

ENAD GLOBAL 7 AB (PUBL)

DELÅRSRAPPORT

APR-JUN 2026



DELÅRSRAPPORT - APR-JUN 2026

SAMMANFATTNING

Under det andra kvartalet uppgick nettoomsättningen till 474,6 (378,8) Mkr, en uppgång om 25,3 procent, vilket motsvarar en valutajusterad organisk tillväxt på 30,3 procent. EBITDA uppgick till 99,1 (35,8) Mkr, medan justerad EBITDA uppgick till 99,4 (37,5) Mkr, vilket motsvarar en justerad EBITDA-marginal på 20,9 (9,9) procent. Resultat efter skatt uppgick till 46,0 (8,4) Mkr och kassaflödet från den löpande verksamheten uppgick till 120,5 (-22,3) Mkr. Kassaflödet från den löpande verksamheten inkluderar en tillfällig positiv effekt på rörelsekapitalet i Fireshine, där intäkterna från Far Far West erhöles under kvartalet medan de relaterade royaltybetalningarna till utvecklaren kvarstår att betala. Exklusive förändringar i rörelsekapital uppgick kassaflödet från den löpande verksamheten till 93,8 (16,1) Mkr.

Fireshine stod för kvartalets största bidrag, med en nettoomsättningstillväxt om 127,2 procent i lokal valuta, främst drivet av den framgångsrika early access-lanseringen av Far Far West i april, som nådde över en miljon sålda exemplar på Steam inom två veckor. Big Blue Bubble fortsatte sin starka utveckling med en organisk tillväxt om 21,4 procent i lokal valuta jämfört med föregående år, med stöd av den framgångsrika nya Clubbox-funktionen i spelet samt den fortsatta influencerstrategin. Daybreak levererade ännu ett stabilt kvartal, drivet av DC Universe och Palia. Under kvartalet passerade Palia 10 miljoner registrerade spelare och lanserade framgångsrikt expansionen Royal Highlands i maj. Piranha bidrog också positivt genom lanseringen av den åttonde DLC:n, Chaos Reign, till MechWarrior 5: Mercenaries i maj.

Efter kvartalets utgång slutfördes förvärvet av Cold Iron. Studios kommande titel, Aliens: Fireteam Elite 2, är planerad att lanseras den 25 augusti och har fått positiva tidiga recensioner inför lanseringen. Med flera nyligen genomförda lanseringar och fler planerade, är vi fokuserade på att skapa fortsatt lönsam tillväxt över tid.

FINANSIELLA NYCKELTAL

- Nettoomsättningen uppgick till 474,6 (378,8) Mkr, en uppgång om 25,3 procent, vilket motsvarar en valutajusterad organisk tillväxt på 30,3 procent.
- EBITDA uppgick till 99,1 (35,8) Mkr. Justerad EBITDA uppgick till 99,4 (37,5) Mkr.
- EBIT uppgick till 62,2 (-38,3) Mkr. Justerad EBIT uppgick till 62,5 (-36,7) Mkr.
- Resultat före skatt på 59,6 (-47,2) Mkr.
- Vinst per aktie uppgick till 0,52 (0,09) kr. Justerat resultat per aktie var 0,52 (0,11) kr.
- Kassaflöde från den löpande verksamheten var 120,5 (-22,3) Mkr, inkluderat en tillfällig positiv effekt på rörelsekapitalet i Fireshine. Exkluderat förändringar i rörelsekapital var kassaflödet från den löpande verksamheten 93,8 Mkr (16,1)
- Kassabehållningen var 344,2 Mkr. EG7 har en outnyttjad revolverande kreditfacilitet om 100,0 Mkr.
- Nettoskulden uppgick i slutet av kvartalet till 3,6 Mkr.

NYCKELTAL

Mkr, förutom per aktie data	KVARTAL		ACKUMULERAT		HELÅR
	APR-JUN 2026	APR-JUN 2025	JAN-JUN 2026	JAN-JUN 2025	JAN-DEC 2025
Nettoomsättning	474,6	378,8	819,9	834,1	1 626,3
Nettoomsättningstillväxt	25,3%	7,4%	-1,7%	13,6%	-5,1%
Organisk valutajusterad tillväxt*	30,3%	6,7%	6,6%	10,8%	-1,1%
EBITDA*	99,1	35,8	163,8	97,9	267,7
Justerad EBITDA*	99,4	37,5	150,4	111,2	254,0
Justerad EBITDA marginal, %	20,9%	9,9%	18,3%	13,3%	15,6%
EBIT	62,2	-38,3	91,5	-48,4	-2 086,4
Justerad EBIT*	62,5	-36,7	78,0	-34,9	-48,3
Justerad EBIT marginal, %	13,2%	-9,7%	9,5%	-4,2%	-3,0%
Resultat innan skatt	59,6	-47,2	80,3	-60,3	-2 109,8
Resultat efter skatt**	46,0	8,4	66,8	-10,1	-1 935,1
Resultat per aktie före och efter utspädning	0,52	0,09	0,75	-0,11	-21,84
Justerat Resultat per aktie*	0,52	0,11	0,63	0,01	-3,58
Justerat Resultat per aktie rensat för förvärvsrelaterade avskrivningar*	0,56	0,39	0,71	0,59	15,27

*För definitioner, se avsnitt Definitioner Alternativa nyckeltal sid 25

**Resultat efter skatt i Q2 2025 påverkades positivt av en icke återkommande förvärvsrelaterad skatt om 51,4 Mkr.

VD HAR ORDET



Ji Ham, VD

Stabil tillväxt och ökad lönsamhet

Nettoomsättningen uppgick till 474,6 (378,8) Mkr under det andra kvartalet, en tillväxt om 25,3 procent mot föregående år, eller 30,3 procent i fasta valutor. Tillväxten drevs främst av Fireshine, där early access-lanseringen av Far Far West stod för en stor del av omsättningsökningen. Big Blue Bubble och Piranha bidrog också, där My Singing Monsters gynnades av den nya Clubbox-funktionen i spelet och den fortsatta influencerstrategin, medan MechWarrior 5: Mercenaries gynnades av lanseringen av sin åttonde DLC. Valutafluktuationer påverkade nettoomsättningen negativt med 19,1 Mkr.

Justerad EBITDA uppgick till 99,4 Mkr jämfört med 37,5 Mkr föregående år, motsvarande en marginal om 20,9 procent. Nettoresultatet uppgick till 46,0 Mkr, jämfört med 8,4 Mkr föregående år. Kassaflödet från den löpande verksamheten uppgick till 120,5 (-22,3) Mkr. Det inkluderar en tillfällig positiv effekt på rörelsekapitalet i Fireshine, där intäkterna från Far Far West erhöles under kvartalet medan de relaterade royaltybetalningarna till utvecklaren kvarstår att betala. Exklusive förändringar i rörelsekapital uppgick kassaflödet från den löpande verksamheten till 93,8 (16,1) Mkr.

Utveckling i hela portföljen

Det andra kvartalet visade värdet i EG7:s portföljstruktur, där en stark lansering inom publishing kompletterade en stabil utveckling inom våra live service-titlar.

Big Blue Bubble fortsatte att överträffa förväntningarna då My Singing Monsters bibehöll ett högt spelarengagemang, drivet av den nya Clubbox-funktionen samt den influencerstrategi som introducerades i slutet av 2025. Nya samarbeten och innehåll i spelet fortsatte att driva spelaraktiviteten, där Clubbox-konserten med T-Pain i april var en höjdpunkt.

Daybreak visade på stabila intäkter tillsammans med en lönsamhetsförbättring mot samma period föregående år. DC Universe Online, EverQuest och EverQuest II levererade samtliga stabil utveckling, understödda av återkommande innehållsuppdateringar och säsongsbaserade händelser. Under kvartalet passerade Palia 10 miljoner spelare och i samband med expansionen av Royal Highlands i maj nådde de sina högsta månatliga intäkter sedan förvärvet.

Fireshine hade ett exceptionellt kvartal efter den framgångsrika lanseringen av Far Far West, som blev en av de starkaste lanseringarna i bolagets historia. Spelet sålde över en miljon exemplar inom två veckor, och bidrog med en nettoomsättning om 118,6 Mkr samt en påtaglig marginalförbättring för Fireshine.

Piranha Games levererade också en stark lansering genom den åttonde DLC:n till MechWarrior 5: Mercenaries, vilket bekräftar den fortsatta styrkan i spelserien och dess lojala spelarbas.

Bygger för långsiktig tillväxt

Under kvartalet fortsatte vi att stärka koncernens långsiktiga position genom flera lanseringar och en stark operativ utveckling.

Vi har under inledningen av det andra halvåret fortsatt att leverera mot vår lanseringsplan med flera spelsläpp, däribland Denshattack! och EverQuest Legends. Samtidigt fortsätter förberedelserna inför lanseringen av Aliens: Fireteam Elite 2, vår nästa titel, som är planerad till den 25 augusti, under Gamescom 2026.

Efter godkännande från aktieägarna slutfördes förvärvet av Cold Iron den 18 augusti, vilket tillför ytterligare en erfaren spelutvecklingsstudio till EG7 och stärker koncernens interna utvecklingskapacitet ytterligare.

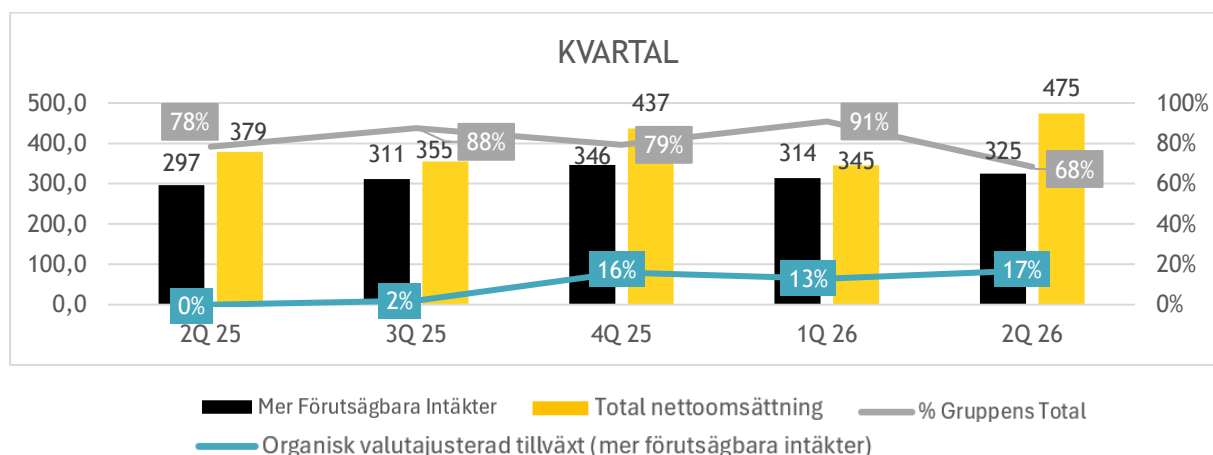
I kombination med fortsatta innehållsuppdateringar inom flera av våra live service-spel och löpande operativa förbättringar bedömer vi att EG7 är väl positionerat för att leverera lönsam tillväxt över tid.

KORT OM EG7

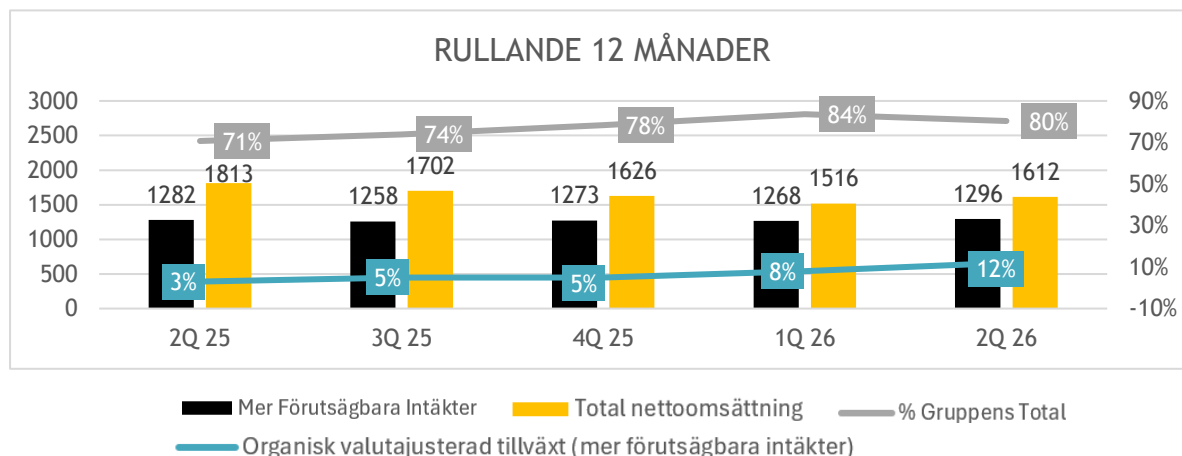
En ledande global live-spelutvecklare och förläggare

Genom att kombinera titlar från Daybreak, Big Blue Bubble och Piranha driver EG7 för närvarande tio långlivade immateriella rättigheter (IP), främst live-servicespel. Tillsammans med Fireshines katalog fungerar denna portfölj som en viktig differentieringsfaktor för koncernen, vilket ger en stabil grund för mer förutsägbara intäkter och kassaflöden. Våra förutsägbara intäkter inkluderar alla live-servicespel och äldre katalogtitlar; titlar överförs till den äldre katalogen efter det första nyårsskiftet efter lansering. Nettointäkterna från denna portfölj uppgick till 324,6 (296,5) Mkr under det andra kvartalet, vilket motsvarar en ökning om 9,5 procent, samtidigt som den motsvarar 68,4 procent av koncernens totala nettoomsättning. Organisk valutajusterad tillväxt från mer förutsägbara intäkter uppgick till 17 procent under Q2 jämfört med samma period föregående år och 12 procent på rullande tolv månadersbasis mot samma period föregående år.

Mkr



Mkr



Ikoniska världskända varumärken

EG7 är hemvist för några av de mest ikoniska immateriella rättigheterna, både egna och externa varumärken. Egna varumärken är IP:n som uteslutande ägs och förvaltas av EG7, medan externa varumärken ägs av tredje parter, med EG7 som ansvarar för att utveckla och driva spel baserade på dessa IP:n.

- Viktiga egna varumärken inkluderar:
 - EverQuest, anses vara ett av de tre mest ikoniska fantasy-MMO-varumärkena i världen tillsammans med World of Warcraft och Ultima Online.
 - H1Z1, det allra första "battle royale"-spelet som räknas som en av inspirationerna till Fortnite, med över 40 miljoner registreringar totalt (LTD).
 - My Singing Monsters, som har över 185 miljoner registreringar totalt (LTD) på mobil och PC, nådde topp 10 i över 100 länder i App Store-spelkategorin och förstaplatsen i mer än 15 länder 10 år efter lanseringen.
 - Palia, ett "cozy community/life simulation"-spel, som har nått över 10 miljoner användarregistreringar.

- Toppklassiga globala tredjeparts varumärken:
 - DC Comics från Warner Bros., med en kontinuerlig ström av innehåll från storslagna spelfilmer och TV-serier.
 - Sagan om Ringen, utan tvekan den mest ikoniska klassiska "fantasy"-IP:n i världen.
 - Dungeons & Dragons, den legendariska fantasy-IP:n med en passionerad fanbase världen över.
 - Magic: The Gathering Online, världens främsta samlarkortspel från Wizards of the Coast.

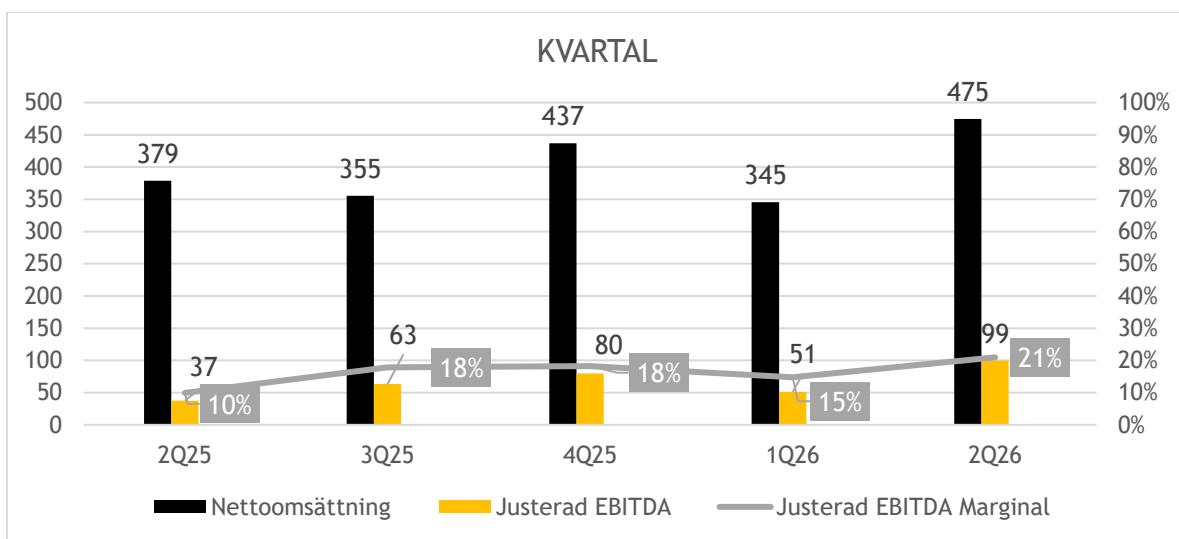
Dessa varumärken differentierar vår portfölj av spel från konkurrenterna och ger utmärkta möjligheter att utveckla dem ytterligare med fortsatt innehållsutveckling och nya framtida produkter.

En stabil grund med riskkontrollerad tillväxt

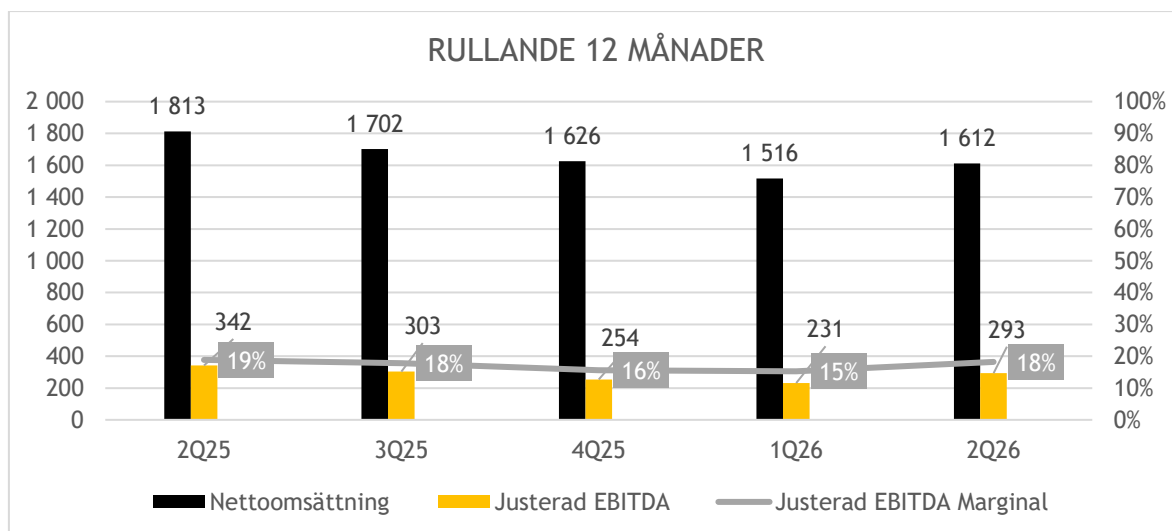
Våra franchise- och live-service-spel kombinerar stabil prestation med kontinuerliga innehållsutgivningar. Dessa spel, förankrade av starka ikoniska speltitlar och lojala spelarbaser, skapar en stabil och förutsägbar affärsmodell. Till skillnad från traditionella engångsutgivningar säkerställer denna strategi kontinuerligt spelarengagemang och ökande av mer förutsägbara intäkter samtidigt som den totala risken minskas. Dessutom har vi framgångsrikt adderat nya spel över tid och utökat vår portfölj. Vi har tillämpat en försiktig och konservativ syn på förvärv inom vårt kompetensområde. Denna strategi diversifierar inte bara vårt utbud utan stärker också vår position på marknaden, vilket skapar en stabil grund för hållbar tillväxt med minskad långsiktig volatilitet.

Nettoomsättning och justerad EBITDA

Mkr



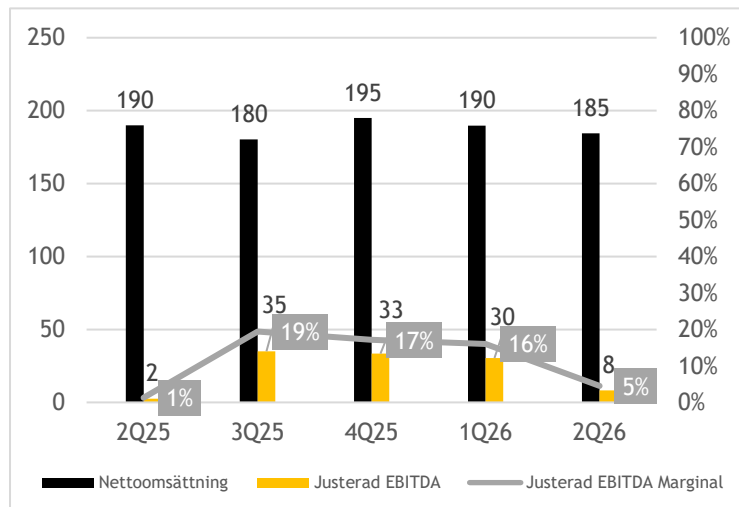
Mkr



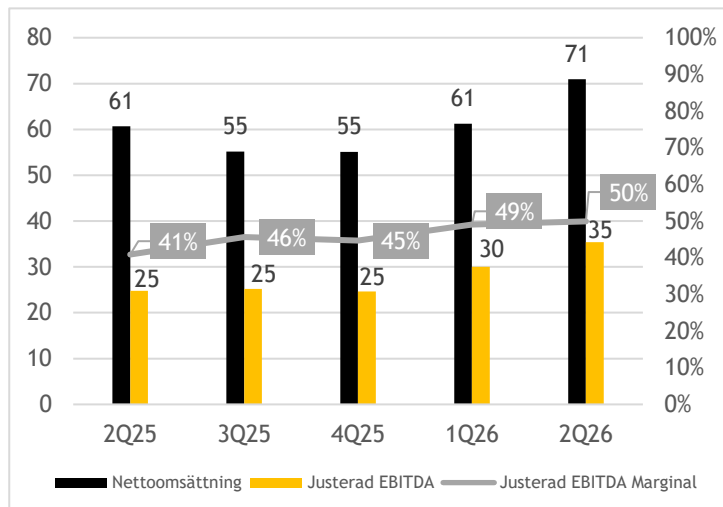
SAMMANFATTNING AV AFFÄRSSEGMENT

Mkr

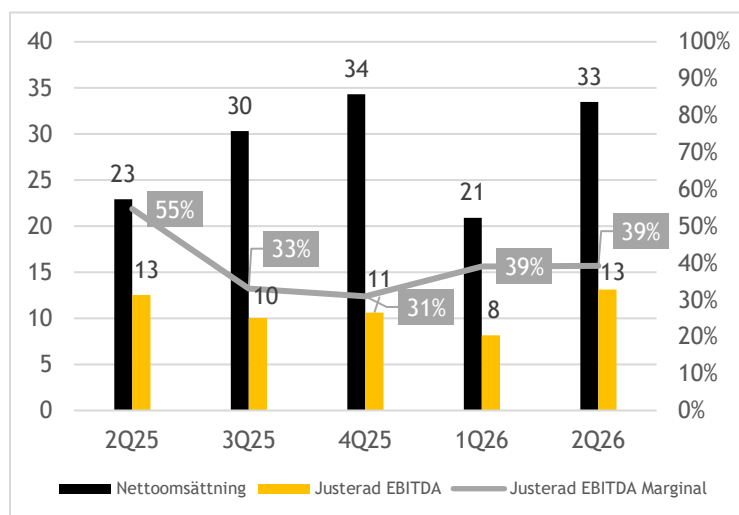
Daybreak



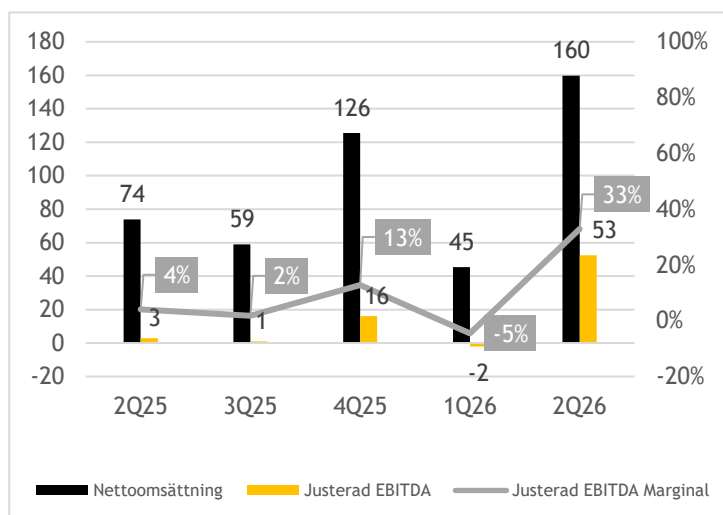
Big Blue Bubble



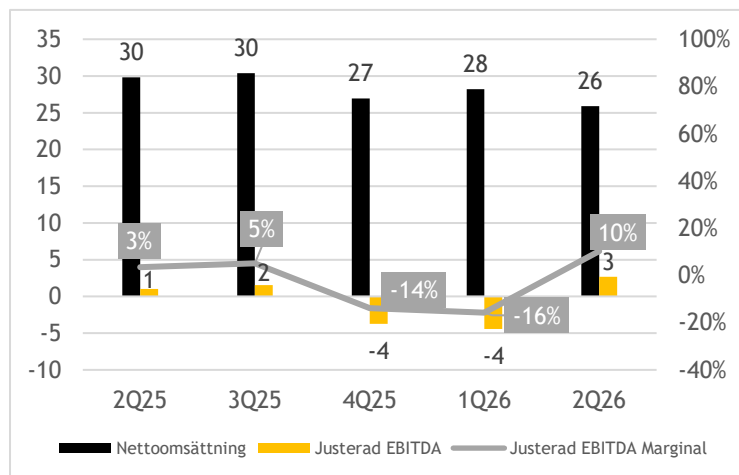
Piranha



Fireshine



Petrol



DAYBREAK

För det andra kvartalet uppgick Daybreaks nettoomsättning till 184,6 (189,9) Mkr, vilket är i linje med motsvarande kvartal föregående år. Nettoomsättningen påverkades negativt av valutakursrörelser om 6,0 Mkr. Den organiska tillväxten i lokala valutor uppgick till 0,3 procent. Justerad EBITDA uppgick till 8,3 (2,4) Mkr, motsvarande en marginal om 4,5 (1,3) procent.

Daybreak levererade stabila intäkter och en förbättrad lönsamhet jämfört med samma kvartal föregående år, drivet av en fortsatt stabil utveckling i live service-portföljen samt en framgångsrik innehållslansering för Palia. Rörelseförluster minskade väsentligt i takt med att avskrivningarna relaterade till förvärv minskade. DC Universe Online, EverQuest och EverQuest II utvecklades samtliga bra, med stöd av återkommande live service-uppdateringar, säsongsbaserade händelser och innehållslanseringar, däribland nytt episod-innehåll i DC Universe Online, Frostreaver progressionsserver i EverQuest och lanseringen av en ny progressionsserver i EverQuest II. Dungeons & Dragons Online och The Lord of the Rings Online utvecklades i stort sett i linje med förväntningarna. Magic: The Gathering Online fortsatte att möta motvind inom monetisering trots löpande produktuppdateringar.

Palia nådde en viktig milstolpe under kvartalet genom att passera 10 miljoner registrerade spelare sedan lanseringen. Expansionen Royal Highlands, tillsammans med introduktionen av mounts, bidrog med den högsta månadsvisa intäkten sedan förvärvet. Spelarengagemang, andelen återkommande spelare och genomsnittlig intäkt per spelare förbättrades samtliga under kvartalet. Teamet fortsätter att genomföra en ambitiös innehållsplan med ytterligare uppdateringar planerade senare under året.

Utvecklingen av Aliens: Fireteam Elite 2 fortlöpte enligt plan under kvartalet, samtidigt som marknadsföringsaktiviteterna intensifierades inför den planerade lanseringen under Gamescom 2026 den 25 augusti. Spelet kommer att lanseras globalt på PlayStation 5, Xbox Series X|S, Steam och Epic Games Store, för att senare under hösten även lanseras på Nintendo Switch 2. Tidiga förhandsintryck och mottagandet från communityn har varit uppmuntrande inför lanseringen.

I slutet av juli lanserades EverQuest Legends till ett positivt tidigt mottagande från EverQuest-communityn.

BIG BLUE BUBBLE

Big Blue Bubble redovisade en nettoomsättning om 70,9 (60,7) Mkr, vilket motsvarar en ökning om 16,9 procent. Valutakursrörelser påverkade nettoomsättningen negativt med 2,7 Mkr, vilket innebär att nettoomsättningen ökade med 21,4 procent i lokala valutor. Justerad EBITDA uppgick till 35,4 (24,8) Mkr, motsvarande en marginal om 49,9 (40,9) procent.

Big Blue Bubble levererade ännu ett starkt kvartal då My Singing Monsters fortsatte att överträffa förväntningarna. Den höga spelaraktiviteten till följd av den influencerstrategi som introducerades i slutet av 2025 låg kvar på en hög nivå under hela perioden och bidrog till både ett fortsatt starkt spelarengagemang och bra monetisering.

Under kvartalet fortsatte teamet att utveckla sin samarbetsdrivna innehållsstrategi genom nya artistsamarbeten, liveevenemang och aktiviteter i spelet. Den nya Clubbox-funktionen i spelet var den främsta drivkraften, samtidigt som den förhöjda spelaraktiviteten efter influencerstrategin som introducerades i slutet av 2025 låg kvar på höga nivåer under hela perioden och stödde både engagemang och intäktsgenerering.

Efter kvartalet tillkännagavs även ett samarbete med Weird Al Yankovic, vilket fortsätter det starka momentumet i den samarbetsdrivna strategin.

PIRANHA

Nettoomsättningen för kvartalet uppgick till 33,5 (22,9) Mkr, vilket motsvarar en ökning om 46,1 procent jämfört med föregående år. Valutakursrörelser påverkade nettoomsättningen negativt med 1,6 Mkr. Justerad EBITDA uppgick till 13,1 (12,5) Mkr, motsvarande en marginal om 39,2 (54,7) procent.

Piranha levererade ett starkt andra kvartal efter lanseringen av den åttonde DLC:n, *Chaos Reign*, till MechWarrior 5: Mercenaries i maj. Försäljningen har utvecklats i linje med den föregående DLC:n, vilket bekräftar den fortsatta styrkan i spelserien och dess lojala spelarbas.

Verksamheten gynnades även av en stark försäljning, understödd av kampanjer på Steam och ett kostnadsfritt helgevenemang för MechWarrior 5: Mercenaries i juni, vilket bidrog till ökad försäljning i hela spelserien. Utvecklingen av framtida innehåll för spelserien fortskrider enligt plan.

FIRESHINE

Fireshines nettoomsättning uppgick till 159,7 (73,8) Mkr, vilket motsvarar en ökning om 116,5 procent jämfört med föregående år. Valutakursrörelser påverkade nettoomsättningen negativt med 8,0 Mkr. Justerad EBITDA uppgick till 52,5 (3,0) Mkr, motsvarande en marginal om 32,9 (4,1) procent.

Fireshine levererade ett exceptionellt kvartal efter den framgångsrika early access-lanseringen av Far Far West, som genererade en nettoomsättning om 118,6 Mkr och bidrog positivt till koncernens marginal. Spelet sålde över en miljon exemplar inom två veckor, vilket gör det till en av de starkaste lanseringarna i bolagets historia.

Den starka utvecklingen fortsatte under hela kvartalet med god försäljning från den äldre katalogen, främst driven av Core Keeper, samt fortsatt stark efterfrågan på Far Far West. Den framgångsrika lanseringen stärker ytterligare Fireshines meritlista som spelutgivare och bidrar till en positiv utveckling för resten av året. Under perioden fortsatte även förberedelserna inför andra lanseringar, däribland Denshattack! och Duskfade.

Under de första två veckorna efter lanseringen den 15 juli sålde Denshattack! över 100 000 exemplar och nådde fler än 150 000 unika Game Pass-spelare. Spelet har fått ett användarbetyg om 98 procent på Steam (Overwhelmingly Positive), vilket gör Denshattack! till Fireshines tredje titel med ett användarbetyg om 94 procent eller högre, efter Core Keeper och Far Far West.

PETROL

För det andra kvartalet uppgick Petrols nettoomsättning till 25,9 (29,8) Mkr, vilket motsvarar en minskning om 13,1 procent jämfört med föregående år, varav -0,7 Mkr förklaras av valutakursrörelser. Justerad EBITDA uppgick till 2,7 (1,0) Mkr, motsvarande en marginal om 10,3 (3,4) procent.

Petrol förbättrade lönsamheten under kvartalet genom att leverera ett positivt justerat EBITDA samtidigt som arbetet med den operativa omställningen fortsatte. Verksamheten säkrade flera nya kunduppdrag under perioden, däribland utökat arbete för befintliga kunder som Activision och Bandai Namco samt nya uppdrag från Electronic Arts, 2K och Qualcomm.

Petrol fortsatte även arbetet med att bredda sin kundbas utanför den traditionella spelmarknaden genom affärsmöjligheter inom konsumentprodukter, teknologi och AI-relaterade tjänster. Tillsammans med fortsatta operativa effektiviseringar och kostnadsbesparingar är verksamheten fortsatt fokuserad på att uppnå en hållbar lönsamhet samtidigt som en mer diversifierad intäktsbas byggs upp.

FINANSIELL ÖVERSIKT

Nettoomsättning och rörelseresultat

Mkr	KVARTAL			ACKUMULERAT			HELÅR
	APR-JUN 2026	APR-JUN 2025	% Δ	JAN-JUN 2026	JAN-JUN 2025	% Δ	JAN-DEC 2025
Nettoomsättning	474,6	378,8	25,3%	819,9	834,1	-1,7%	1 626,3
Justerad EBITDA*	99,4	37,5	165,1%	150,4	111,2	35,3%	254,0
EBITDA	99,1	35,8	177,3%	163,8	97,9	67,4%	267,7
Justerad EBIT*	62,5	-36,7	270,4%	78,0	-34,9	323,4%	-48,3
EBIT	62,2	-38,3	262,3%	91,5	-48,4	288,8%	-2 086,4
<i>Marginaler, %</i>							
Justerad EBITDA marginal*	20,9%	9,9%		18,3%	13,3%		15,6%
EBITDA marginal	20,9%	9,4%		20,0%	11,7%		16,5%
Justerad EBIT marginal*	13,2%	-9,7%		9,5%	-4,2%		-3,0%
EBIT marginal	13,1%	-10,1%		11,2%	-5,8%		-128,3%

*För definitioner, se avsnitt Definitioner Alternativa nyckeltal sid 25

Nettoomsättningen under det andra kvartalet 2026 uppgick till 474,6 (378,8) Mkr, vilket motsvarar en ökning om 25,3 procent jämfört med föregående år. Justerad EBITDA och justerad EBIT uppgick till 99,4 (37,5) Mkr respektive 62,5 (-36,7) Mkr för kvartalet. Justeringarna för jämförelsestörande poster som påverkar EBITDA under det andra kvartalet uppgår till 0,3 (1,7).

Kassaflöde

Mkr	KVARTAL		ACKUMULERAT		HELÅR
	APR-JUN 2026	APR-JUN 2025	JAN-JUN 2026	JAN-JUN 2025	JAN-DEC 2025
Rörelseresultat (EBIT)	62,2	-38,3	91,5	-48,4	-2 086,4
Justering för poster som inte ingår i kassaflödet	38,7	74,4	61,7	152,5	2 305,4
Finansnetto	0,0	-0,9	0,0	0,0	0,0
Betald skatt	-7,2	-19,1	-13,9	-31,8	-42,7
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar i rörelsekapital	93,8	16,1	139,2	72,2	176,3
Förändringar i rörelsekapital	26,7	-38,3	70,4	-76,6	-55,9
Kassaflöde från den löpande verksamheten	120,5	-22,3	209,6	-4,4	120,4
Kassaflöde från investeringsverksamheten	-64,1	-78,2	-237,8	-157,1	-309,6
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	-11,4	-16,1	-27,1	324,1	294,5
Likvida medel vid periodens början	292,7	579,2	390,3	321,5	321,5
Periodens kassaflöde	45,0	-116,6	-55,4	162,6	105,3
Kursdifferens i likvida medel	6,5	-8,2	9,3	-29,7	-36,5
Disponibla likvida medel vid periodens slut	344,2	454,5	344,2	454,5	390,3

För det andra kvartalet 2026 uppgick koncernens kassaflöde till 45,0 (-116,6) Mkr. Kassaflödet från den löpande verksamheten uppgick till 120,5 (-22,3) Mkr. Justeringar för poster som inte påverkar kassaflödet uppgick till 38,7 Mkr och består av av- och nedskrivningar om 36,9 Mkr samt övriga poster om 1,8 Mkr. Förändringen i rörelsekapital uppgick till 26,7 (-38,3) Mkr. Det här året påverkas av uppbyggnaden av royaltyskuld i Fireshine om 78,1 Mkr, varav 51,5 Mkr kommer från spelet Far Far West, som ska betalas i tredje kvartalet. Kassaflödet från investeringsverksamheten uppgick till -64,1 Mkr, vilket förklaras av -39,9 Mkr i investeringar i nya tillväxtinitiativ, -13,2 Mkr i investeringar inom Fireshines publishing-verksamhet, -3,9 Mkr i investeringar i live-spelsportföljen samt -7,0 Mkr i investeringar i övriga anläggningstillgångar. Kassaflödet från finansieringsverksamheten uppgick till -11,4 Mkr, varav -6,4 Mkr avser leasing relaterad till kontor, -4,2 Mkr avser räntor och övriga finansiella poster och -0,7 Mkr amortering av lån. Valutakursförändringar i likvida medel uppgick till 6,5 Mkr. Koncernens likvida medel vid periodens slut uppgick till 344,2 Mkr, exklusive den revolverande kreditfaciliteten om 100,0 Mkr.

ÖVRIG INFORMATION

Aktien och aktieägare

ÄGARE (2026-06-30)	Antal aktier	Kapital %
Eros Capital Partners AB	13 098 375	14,78%
Jason Epstein	10 797 040	12,19%
Johan Svensson	7 040 937	7,95%
Defa Endeavour AS	4 533 605	5,12%
Avanza Pension	3 877 889	4,38%
Aguja Capital GmbH	3 157 432	3,56%
Ji Ham	2 415 570	2,73%
Stefan Lindberg	2 240 000	2,53%
Alan Hunter	2 126 222	2,40%
Forthmoore Limited	2 115 690	2,39%
Settecento Ltd	1 902 614	2,15%
Bank Hapoalim B.M	1 883 789	2,13%
Rasmus Davidsson	1 539 587	1,74%
Aloaded AB	1 402 538	1,58%
Markus Andersson	1 382 196	1,56%
Övriga aktieägare	29 090 042	32,83%
Total	88 603 526	100,00%

EG7:s aktie är noterad på Nasdaq Stockholm med kortnamn 'EG7'. Det totala antalet utestående aktier uppgår till 88 603 526 per den 30 juni 2026. Stängningskursen var 17,96 kr per aktie.

Transaktioner med närstående

EG7 har gjort en total investering om 356,3 Mkr i Cold Iron LLC:s nya spel, varav 14,2 Mkr betalades under det andra kvartalet. Investeringen har strukturerats så att den återbetalas med företräde ("first-out") innan någon intäktsdelning aktiveras, vilket skapar samlat incitament och begränsar nedsidesrisken.

För ytterligare information avseenden närståendetransaktioner se not 7.

Utdelning

Styrelsen har inte föreslagit någon utdelning för 2025.

Årsstämma

Årsstämman 2026 hölls 12 maj, 2026, i Stockholm.

Risker

Risker med bolagets aktie finns beskrivet i bolagets årsredovisning för 2025.

Revisor

Öhrlings PricewaterhouseCoopers AB (PwC) är revisorer och företräds av Niklas Renström.

FINANSIELLA RAPPORTER

Koncernens rapport över resultat

Mkr	Not	KVARTAL		ACKUMULERAT		HELÅR
		APR-JUN 2026	APR-JUN 2025	JAN-JUN 2026	JAN-JUN 2025	JAN-DEC 2025
Nettoomsättning	2,3	474,6	378,8	819,9	834,1	1 626,3
Övriga rörelseintäkter		5,0	6,5	26,2	12,4	59,6
		479,6	385,3	846,1	846,4	1 685,9
Aktiverat arbete för egen räkning		29,6	23,3	60,1	60,5	130,7
<i>Rörelsens kostnader</i>						
Köpta tjänster och varor		-151,9	-110,8	-242,8	-278,7	-537,9
Övriga externa kostnader		-80,0	-87,7	-142,4	-157,7	-292,3
Personalkostnader		-178,2	-171,3	-355,8	-368,4	-714,5
Övriga rörelsekostnader		0,2	-2,9	-1,3	-4,2	-4,3
Rörelseresultat före av- och nedskrivningar (EBITDA)		99,1	35,8	163,8	97,9	267,7
Av- och nedskrivningar materiella tillgångar och nyttjanderättstillgångar		-9,9	-9,4	-18,6	-20,2	-39,4
Rörelseresultat före av- och nedskrivningar immateriella (EBITA)		89,3	26,4	145,3	77,7	228,4
Av- och nedskrivningar immateriella tillgångar från förvärv		-4,2	-31,2	-8,2	-65,2	-2 103,3
Av- och nedskrivningar övriga immateriella tillgångar		-22,8	-33,5	-45,6	-61,0	-211,5
Rörelseresultat (EBIT)		62,2	-38,3	91,5	-48,4	-2 086,4
Finansnetto	4	-2,7	-8,8	-11,2	-11,9	-23,3
Resultat före skatt		59,6	-47,2	80,3	-60,3	-2 109,8
Skatt på periodens resultat		-13,6	55,6	-13,4	50,2	174,6
PERIODENS RESULTAT		46,0	8,4	66,8	-10,1	-1 935,1

Periodens resultat är i sin helhet hänförlig till moderföretagets aktieägare.

**RESULTAT PER VÄGT
GENOMSNIITT ANTAL AKTIER**

	KVARTAL		ACKUMULERAT		HELÅR
	APR-JUN 2026	APR-JUN 2025	JAN-JUN 2026	JAN-JUN 2025	JAN-DEC 2025
Resultat per aktie före och efter utspädning (kr)	0,52	0,09	0,75	-0,11	-21,84
Genomsnittligt antal aktier före och efter utspädning	88 603 526	88 603 526	88 603 526	88 603 526	88 603 526

Koncernens rapport över totalresultat

Mkr	KVARTAL		ACKUMULERAT		HELÅR
	APR-JUN 2026	APR-JUN 2025	JAN-JUN 2026	JAN-JUN 2025	JAN-DEC 2025
Periodens resultat	46,0	8,4	66,8	-10,1	-1 935,1
<i>Poster som kommer att omklassificeras till resultatet</i>					
Omräkningsdifferens	39,2	-154,1	96,5	-492,6	-504,3
Uppskjuten skatt	-0,6	0,1	-0,4	0,8	0,9
Övrigt totalresultat för perioden	38,6	-154,0	96,1	-491,8	-503,4
Totalresultat för perioden	84,5	-145,6	162,9	-501,9	-2 438,5

Periodens totalresultat är i sin helhet hänförlig till moderföretagets aktieägare.

Koncernens balansräkning

Mkr	Not	30 JUN 2026	30 JUN 2025	31 DEC 2025
TILLGÅNGAR				
Anläggningstillgångar				
Goodwill		957,5	2 718,3	911,9
Övriga immateriella anläggningstillgångar	5	702,7	835,1	593,6
Materiella anläggningstillgångar		23,4	28,6	23,1
Nyttjanderättstillgångar		43,9	33,1	51,9
Uppskjutna skattefordringar		267,4	230,1	239,8
Finansiella anläggningstillgångar	6	35,5	18,8	27,0
Summa anläggningstillgångar		2 030,4	3 863,9	1 847,2
Omsättningstillgångar				
Varulager		13,7	18,1	12,8
Kortfristiga fordringar	6	255,7	259,3	281,0
Likvida medel	6	344,2	454,4	390,3
Summa omsättningstillgångar		613,6	731,9	684,1
SUMMA TILLGÅNGAR		2 644,0	4 595,8	2 531,3
EGET KAPITAL OCH SKULDER				
Eget kapital hänförligt till moderföretagets aktieägare		1 699,2	3 472,9	1 536,3
Summa eget kapital		1 699,2	3 472,9	1 536,3
Långfristiga skulder				
Skulder till kreditinstitut	6	347,7	351,7	346,9
Leasingskulder		27,3	17,6	34,1
Uppskjutna skatteskulder		87,5	187,3	79,7
Tilläggsköpeskillingar	6	13,3	119,1	78,6
Övriga skulder		1,9	11,1	2,7
Summa långfristiga skulder	6	477,7	686,8	542,1
Kortfristiga skulder				
Skulder till kreditinstitut		0,1	0,3	0,5
Leasingskulder		19,0	19,3	20,9
Leverantörsskulder		31,6	42,9	21,9
Aktuella skatteskulder		20,7	17,0	19,1
Tilläggsköpeskillingar	6	0,0	58,1	49,7
Övriga skulder		10,3	2,6	18,4
Avtalsskulder		112,3	87,9	106,2
Upplupna kostnader		273,0	208,0	216,4
Summa kortfristiga skulder	6	467,1	436,1	453,0
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER		2 644,0	4 595,8	2 531,3

Koncernens rapport över förändringar i eget kapital

EGET KAPITAL HÄNFÖRLIGT TILL MODERBOLAGETS ÄGARE			
<i>Mkr</i>	2026 JAN-JUN	2025 JAN-JUN	2025 JAN-DEC
Belopp vid periodens ingång	1 536,3	3 974,9	3 974,9
Förändring av eget kapital under perioden			
Periodens resultat	66,8	-10,1	-1 935,1
Periodens övriga totalresultat	96,1	-491,8	-503,4
Utgående balans	1 699,2	3 472,9	1 536,3

Koncernens rapport över kassaflöden

	KVARTAL		ACKUMULERAT		HELÅR
	APR-JUN 2026	APR-JUN 2025	JAN-JUN 2026	JAN-JUN 2025	JAN-DEC 2025
<i>Mkr</i>					
DEN LÖPANDE VERKSAMHETEN					
Rörelseresultat (EBIT)	62,2	-38,3	91,5	-48,4	-2 086,4
Justering för poster som inte ingår i kassaflödet	38,7	74,4	61,7	152,5	2 305,4
Finansnetto	0,0	-0,9	0,0	0,0	0,0
Betald skatt	-7,2	-19,1	-13,9	-31,8	-42,7
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar i rörelsekapital	93,8	16,1	139,2	72,2	176,3
Kassaflöde från förändringar i rörelsekapital	26,7	-38,3	70,4	-76,6	-55,9
Kassaflöde från den löpande verksamheten	120,5	-22,3	209,6	-4,4	120,4
INVESTERINGSVERKSAMHETEN					
Förvärv av materiella anläggningstillgångar	-5,8	-1,3	-8,4	-3,2	-6,1
Förvärv av immateriella tillgångar	-57,0	-75,3	-127,7	-152,4	-282,3
Avyttring immateriella tillgångar	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
Rörelseförvärv och -avyttring	-1,2	-1,6	-101,7	-1,6	-21,2
Kassaflöde från investeringsverksamheten	-64,1	-78,2	-237,8	-157,1	-309,6
FINANSIERINGSVERKSAMHETEN					
Nya lån	0,0	0,0	0,0	343,4	341,5
Amortering av lån	-0,7	-3,9	-1,5	0,0	-0,1
Utdelning	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
Räntor och övriga finansiella poster	-4,2	-3,0	-13,2	-3,0	-17,6
Amortering av leasingskuld	-6,4	-9,1	-12,4	-16,3	-29,3
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	-11,4	-16,1	-27,1	324,1	294,5
PERIODENS KASSAFLÖDE	45,0	-116,6	-55,4	162,6	105,3
Likvida medel vid periodens början	292,7	579,2	390,3	321,5	321,5
Periodens kassaflöde	45,0	-116,6	-55,4	162,6	105,3
Kursdifferens i likvida medel	6,5	-8,2	9,3	-29,7	-36,5
Likvida medel vid periodens slut	344,2	454,5	344,2	454,5	390,3

Moderföretagets rapport över resultat

	KVARTAL		ACKUMULERAT		HELÅR
	APR-JUN 2026	APR-JUN 2025	JAN-JUN 2026	JAN-JUN 2026	JAN-DEC 2025
<i>Mkr</i>					
Nettoomsättning	1,6	1,8	3,1	2,7	-0,1
Övriga rörelseintäkter	0,0	0,0	0,0	0,0	0,1
	1,6	1,8	3,1	2,7	0,0
<i>Rörelsens kostnader</i>					
Köpta tjänster och varor	-1,1	-0,6	-2,1	-1,3	-3,0
Övriga externa kostnader	-3,8	-2,7	-6,2	-8,1	-12,9
Personalkostnader	-6,1	-4,8	-14,2	-10,6	-13,1
Övriga rörelsekostnader	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
Rörelseresultat före av- och nedskrivningar (EBITDA)	-9,5	-6,4	-19,4	-17,4	-29,0
Av- och nedskrivningar	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
Rörelseresultat (EBIT)	-9,5	-6,5	-19,4	-17,4	-29,0
Finansnetto	-9,0	-43,8	-18,8	-3,3	-2 022,3
Resultat före skatt	-18,5	-50,1	-38,3	-20,6	-2 051,3
Skatt på periodens resultat	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
PERIODENS RESULTAT	-18,5	-50,1	-38,3	-20,6	-2 051,3

Moderföretagets balansräkning

<i>Mkr</i>	30 JUN 2026	30 JUN 2025	31 DEC 2025
TILLGÅNGAR			
Anläggningstillgångar			
Immateriella anläggningstillgångar	0,0	0,0	0,0
Materiella anläggningstillgångar	0,1	0,1	0,1
Finansiella anläggningstillgångar	1 841,3	3 678,1	1 687,4
Summa anläggningstillgångar	1 841,4	3 678,3	1 687,5
Omsättningstillgångar			
Kortfristiga fordringar	54,8	47,7	39,7
Likvida medel	81,7	204,7	158,5
Summa omsättningstillgångar	136,5	252,4	198,2
SUMMA TILLGÅNGAR	1 977,9	3 930,7	1 855,7
EGET KAPITAL OCH SKULDER			
Eget kapital	1 445,6	3 514,6	1 483,8
Långfristiga skulder	506,3	350,0	382,3
Kortfristiga skulder	25,9	66,1	19,6
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	1 977,9	3 930,7	1 855,7

NOTER TILL DELÅRSRAPPORTEN

Not 1 Väsentliga redovisnings- och värderingsprinciper

Denna delårsrapport omfattar det svenska moderföretaget Enad Global 7 AB, organisationsnummer 556923-2837, och dess dotterbolag. EG7 är en koncern inom spelindustrin som utvecklar, marknadsför, förlägger och distribuerar PC-, konsol- och mobilspel till den globala spelmarknaden. Moderföretaget är ett aktiebolag med säte i Stockholm, Sverige. Adressen till huvudkontoret är Sveavägen 17, plan 5, 111 57 Stockholm.

EG7 tillämpar International Financial Reporting Standards (IFRS) som de antagits av EU. Koncernens delårsrapport är upprättad i enlighet med IAS 34 Delårsrapportering samt tillämpliga delar i årsredovisningslagen (1995:1554).

Moderföretaget tillämpar årsredovisningslagen och RFR 2 Redovisning för juridiska personer. För fullständiga redovisningsprinciper se årsredovisning 2025.

Samtliga belopp i denna rapport är angivna i miljontals svenska kronor (Mkr) om inget annat anges.

Avrundningsdifferenser kan förekomma.

Not 2 Rörelsesegment

		Big Blue Bubble	Piranha	Toadman	Fireshine	Petrol	Koncern- poster och elimineringar	Totalt koncernen
APR-JUN 2026	Daybreak							
Intäkter från externa kunder	184,6	70,9	33,5	0,0	159,7	25,9	-	474,6
Summa intäkter	184,6	70,9	33,5	0,0	159,7	25,9	-	474,6
Justerat rörelseresultat före av- och nedskrivningar (Justerad EBITDA)	8,3	35,4	13,1	0,0	52,5	2,7	-12,7	99,4
Justeringar*								-0,2
Av- och nedskrivningar								-36,9
Finansnetto								-2,7
Resultat före skatt								59,6
Skatt								-13,6
PERIODENS RESULTAT								46,0
APR-JUN 2025	Daybreak	Big Blue Bubble	Piranha	Toadman	Fireshine	Petrol	Koncern- poster och elimineringar	Totalt koncernen
Intäkter från externa kunder	189,9	60,7	22,9	1,7	73,8	29,8	0,0	378,8
Summa intäkter	189,9	60,7	22,9	1,7	73,8	29,8	0,0	378,8
Justerat rörelseresultat före av- och nedskrivningar (Justerad EBITDA)	2,4	24,8	12,5	0,5	3,0	1,0	-6,8	37,5
Justeringar*								-1,7
Av- och nedskrivningar								-74,1
Finansnetto								-8,8
Resultat före skatt								-47,2
Skatt								55,6
PERIODENS RESULTAT								8,4
JAN-JUN 2026	Daybreak	Big Blue Bubble	Piranha	Toadman	Fireshine	Petrol	Koncern- poster och elimineringar	Totalt koncernen
Intäkter från externa kunder	374,2	132,1	54,4	0,0	205,1	54,1	-	819,9
Summa intäkter	374,2	132,1	54,4	0,0	205,1	54,1	-	819,9
Justerat rörelseresultat före av- och nedskrivningar (Justerad EBITDA)	38,7	65,4	21,3	0,0	50,5	-1,8	-23,8	150,4
Justeringar*								13,4
Av- och nedskrivningar								-72,4
Finansnetto								-11,2
Resultat före skatt								80,3
Skatt								-13,4
PERIODENS RESULTAT								66,8
JAN-JUN 2025	Daybreak	Big Blue Bubble	Piranha	Toadman	Fireshine	Petrol	Koncern- poster och elimineringar	Totalt koncernen
Intäkter från externa kunder	379,5	126,7	41,5	1,8	218,7	65,9	0,0	834,1
Summa intäkter	379,5	126,7	41,5	1,8	218,7	65,9	0,0	834,1
Justerat rörelseresultat före av- och nedskrivningar (Justerad EBITDA)	32,4	57,7	15,8	-5,6	24,7	2,5	-16,3	111,2
Justeringar*								-13,3
Av- och nedskrivningar								-146,3
Finansnetto								-11,9
Resultat före skatt								-60,3
Skatt								50,2
PERIODENS RESULTAT								-10,1
JAN-DEC 2025	Daybreak	Big Blue Bubble	Piranha	Toadman	Fireshine	Petrol	Koncern- poster och elimineringar	Totalt koncernen
Intäkter från externa kunder	754,8	236,9	106,1	2,0	403,3	123,2	0,0	1 626,3
Summa intäkter	754,8	236,9	106,1	2,0	403,3	123,2	0,0	1 626,3
Justerat rörelseresultat före av- och nedskrivningar (Justerad EBITDA)	100,8	107,5	36,4	-7,5	41,9	0,3	-25,4	254,0
Justeringar*								13,8
Av- och nedskrivningar								-2 354,2
Finansnetto								-23,3
Resultat före skatt								-2 109,8
Skatt								174,6
PERIODENS RESULTAT								-1 935,1

Not 3 Intäkter från avtal med kunder

APR-JUN 2026	Daybreak	Big Blue Bubble	Piranha	Toadman	Fireshine	Petrol	Koncernen totalt
<i>Geografisk region</i>							
Sverige	1,0	0,2	0,1	0,0	1,7	0,0	3,0
Övriga Europa	25,0	12,0	6,3	0,0	36,5	0,5	80,3
Kanada	8,5	2,4	1,4	0,0	6,0	0,0	18,2
USA	139,8	49,7	22,0	0,0	70,3	24,2	306,1
Övriga marknader	10,3	6,6	3,7	0,0	45,2	1,2	67,0
Intäkter från avtal med kunder	184,6	70,9	33,5	0,0	159,7	25,9	474,6

APR-JUN 2025	Daybreak	Big Blue Bubble	Piranha	Toadman	Fireshine	Petrol	Koncernen totalt
<i>Geografisk region</i>							
Sverige	1,2	0,2	0,1	0,0	1,9	0,0	3,4
Övriga Europa	28,7	10,0	4,9	0,0	32,4	1,7	77,7
Kanada	8,3	2,0	2,2	0,0	1,7	0,0	14,3
USA	142,1	42,9	13,4	1,7	26,0	27,1	253,2
Övriga marknader	9,6	5,5	2,3	0,0	11,8	1,0	30,2
Intäkter från avtal med kunder	189,9	60,7	22,9	1,7	73,8	29,8	378,8

JAN-JUN 2026	Daybreak	Big Blue Bubble	Piranha	Toadman	Fireshine	Petrol	Koncernen totalt
<i>Geografisk region</i>							
Sverige	2,2	0,3	0,1	0,0	2,7	0,0	5,4
Övriga Europa	52,5	22,7	10,5	0,0	52,9	1,2	139,8
Kanada	16,6	4,7	2,0	0,0	7,1	0,0	30,4
USA	283,6	90,8	35,7	0,0	84,8	51,7	546,6
Övriga marknader	19,3	13,6	6,0	0,0	57,5	1,2	97,6
Intäkter från avtal med kunder	374,2	132,1	54,4	0,0	205,1	54,1	819,9

JAN-JUN 2025	Daybreak	Big Blue Bubble	Piranha	Toadman	Fireshine	Petrol	Koncernen totalt
<i>Geografisk region</i>							
Sverige	2,4	0,3	0,2	0,0	8,9	0,0	11,8
Övriga Europa	57,2	21,1	8,7	0,0	112,5	4,8	204,3
Kanada	16,2	4,5	3,4	0,0	2,7	0,0	26,8
USA	285,3	88,0	25,6	1,8	62,9	53,4	517,0
Övriga marknader	18,5	12,8	3,7	0,0	31,7	7,7	74,3
Intäkter från avtal med kunder	379,5	126,7	41,5	1,8	218,7	65,9	834,1

JAN-DEC 2025	Daybreak	Big Blue Bubble	Piranha	Toadman	Fireshine	Petrol	Koncernen totalt
<i>Geografisk region</i>							
Sverige	4,9	0,6	0,5	0,0	12,8	0,0	18,7
Övriga Europa	118,7	39,7	21,8	0,0	201,3	12,6	394,1
Kanada	32,2	8,4	7,8	0,0	6,0	0,0	54,6
USA	560,8	165,0	65,6	2,0	122,2	102,8	1 018,4
Övriga marknader	38,2	23,1	10,3	0,0	61,1	7,8	140,5
Intäkter från avtal med kunder	754,8	236,9	106,1	2,0	403,3	123,2	1 626,3

Not 4 Finansnetto

<i>Mkr</i>	APR-JUN 2026	APR-JUN 2025	JAN- JUN 2026	JAN-JUN 2025	JAN-DEC 2025
Räntenetto	-1,7	-2,3	-6,5	-0,3	-1,5
Ränta på tilläggsköpeskilling	-0,4	-4,2	-1,5	-8,9	-17,7
Räntekostnad leasing	-0,4	-0,4	-1,0	-0,9	-1,6
Likvidering av dotterbolag	0,0	-0,1	0,0	-0,1	-0,1
Finansieringskostnader	-1,2	1,0	-2,5	-0,9	-3,4
Valutakurseffekter	1,1	-2,9	0,4	-0,9	1,0
Finansnetto	-2,7	-8,8	-11,2	-11,9	-23,3

Not 5 Aktiverade utvecklingskostnader och spelrättigheter

	APR-JUN 2026		APR-JUN 2025	
<i>Mkr</i>	Aktiverade utvecklingskostnader	Spel- rättigheter	Aktiverade utvecklingskostnader	Spel- rättigheter
Ingående balans	163,4	428,3	184,8	347,4
Aktiverade utvecklingskostnader/ årets investeringar	29,6	27,4	23,3	49,3
Avyttrade utvecklingskostnader	0,0	0,0	0,0	0,0
Omklassificering från andra immateriella tillgångar	0,0	0,0	0,0	0,0
Avskrivning av utvecklingskostnader	-9,9	-12,6	-19,7	-11,4
Nedskrivning av utvecklingskostnader	0,0	0,0	0,0	0,0
Valutakurseffekter	3,8	10,1	-4,1	-13,4
Utgående balans	186,9	453,3	184,3	371,8

	JAN-JUN 2026		JAN-JUN 2025	
Mkr	Aktiverade utvecklingskostnader	Spel- rättigheter	Aktiverade utvecklingskostnader	Spel- rättigheter
Ingående balans	138,4	387,0	182,2	349,4
Aktiverade utvecklingskostnader/ årets investeringar	60,1	67,6	60,5	86,3
Avyttrade utvecklingskostnader	0,0	0,0	0,0	0,0
Omklassificering från andra immateriella tillgångar	0,0	0,0	0,0	0,0
Avskrivning av utvecklingskostnader	-20,7	-24,1	-36,7	-21,2
Nedskrivning av utvecklingskostnader	0,0	0,0	0,0	0,0
Valutakurseffekter	9,1	22,8	-21,7	-42,8
Utgående balans	186,9	453,3	184,3	371,8

	JAN-DEC 2025	
<i>Mkr</i>	Aktiverade utvecklingskostnader	Spel- rättigheter
Ingående balans	182,2	349,4
Aktiverade utvecklingskostnader/ årets investeringar	130,7	153,6
Avyttrade utvecklingskostnader	0,0	-13,7
Omklassificering från andra immateriella tillgångar	0,0	0,0
Avskrivning av utvecklingskostnader	-79,8	-45,8
Nedskrivning av utvecklingskostnader	-68,4	0,0
Valutakurseffekter	-26,2	-56,6
Utgående balans	138,4	387,0

Not 6 Finansiella instrument

Värdering av finansiella tillgångar och skulder per 30 jun 2026

Finansiella tillgångar	Finansiella tillgångar värderade till verkligt värde i resultaträkningen	Finansiella tillgångar värderade till upplupet anskaffningsvärde
Kundfordringar	-	90,7
Likvida medel	-	344,2
Totalt	-	435,0

Finansiella skulder	Finansiella skulder värderade till verkligt värde i resultaträkningen	Finansiella skulder värderade till upplupet anskaffningsvärde
Villkorad tilläggsköpeskilling	13,3	-
Skulder till kreditinstitut	-	347,8
Leverantörsskulder	-	31,6
Uppskjutna intäkter	-	112,3
Övriga finansiella skulder	-	183,5
Totalt	13,3	675,2

Värdering av finansiella tillgångar och skulder per 30 juni 2025

Finansiella tillgångar	Finansiella tillgångar värderade till verkligt värde i resultaträkningen	Finansiella tillgångar värderade till upplupet anskaffningsvärde
Kundfordringar	-	124,5
Likvida medel	-	454,5
Totalt	-	579,0

Finansiella skulder	Finansiella skulder värderade till verkligt värde i resultaträkningen	Finansiella skulder värderade till upplupet anskaffningsvärde
Villkorad tilläggsköpeskilling	177,2	-
Skulder till kreditinstitut	-	351,9
Leverantörsskulder	-	42,9
Uppskjutna intäkter	-	87,9
Övriga finansiella skulder	-	135,8
Totalt	177,2	618,5

Värdering av finansiella tillgångar och skulder per 31 dec 2025

Finansiella tillgångar	Finansiella tillgångar värderade till verkligt värde i resultaträkningen	Finansiella tillgångar värderade till upplupet anskaffningsvärde
Kundfordringar	-	125,7
Likvida medel	-	390,3
Totalt	-	516,0

Finansiella skulder	Finansiella skulder värderade till verkligt värde i resultaträkningen	Finansiella skulder värderade till upplupet anskaffningsvärde
Villkorad tilläggsköpeskilling	128,2	-
Skulder till kreditinstitut	-	347,4
Leverantörsskulder	-	21,9
Uppskjutna intäkter	-	106,2
Övriga finansiella skulder	-	139,5
Totalt	128,2	615,0

VÄRDERINGSHIERARKIN

Nivåerna i värderingshierarkin definieras som följande:

- Nivå 1 - Noterade priser (ojusterade) på aktiva marknader för identiska tillgångar och skulder.
- Nivå 2 - Andra observerbara indata för tillgången eller skulden än noterade priser inkluderade i nivå 1, antingen genom direkt (dvs. prisnoteringar) eller indirekt (dvs. härledda från prisnoteringar).
- Nivå 3 - Indata för tillgången eller skulden som inte baseras på observerbara marknadsdata (dvs. icke observerbara indata).

Inga poster värderas enligt nivå 1 eller 2.

Villkorad tilläggsköpeskillning

Den villkorade tilläggsköpeskillningen redovisas till verkligt värde enligt nivå 3 i värderingshierarkin. Det verkliga värdet beräknas genom att använda en värderingsmodell som diskonterar nuvärdet av förväntade utbetalningar av kassaflöden med en riskjusterad diskonteringsränta. Förväntade kassaflöden bestäms utifrån sannolika scenarier baserat på förväntat finansiellt utfall och framtida finansiella prognoser. De mest betydande inputfaktorer som använts vid värderingen till verkligt värde är en riskjusterad diskonteringsfaktor på 13,5 procent.

	APR-JUN 2026	APR-JUN 2025	JAN-JUN 2026	JAN-JUN 2025	JAN-DEC 2025
Villkorad tilläggsköpeskillning					
Vid periodens början	12,6	182,8	128,2	195,9	195,9
Förvärv under perioden	0,0	0,0	0,0	0,0	-
Utbetalning	0,0	0,0	-101,7	0,0	-21,2
Diskonteringsränta	0,4	3,7	1,5	7,8	17,7
Omräkning genom periodens resultat	0,0	0,0	-16,1	0,0	-38,6
Valutaeffekt	0,3	-9,3	1,4	-26,5	-25,7
Vid periodens slut	13,3	177,2	13,3	177,2	128,2

Den villkorade tilläggsköpeskillningen vid periodens slut på 13,3 Mkr avser Singularity 6. Betalningen avser regleringen av den återstående skatterelaterade villkorade tilläggsköpeskillningen kopplad till förvärvet av Daybreak. Den villkorade tilläggsköpeskillningen för Daybreak reglerades i sin helhet i februari 2026.

Kortfristiga fordringar och skulder

För kortfristiga fordringar och skulder, som till exempel kundfordringar och leverantörsskulder, anses det redovisade värdet vara en god approximation av det verkliga värdet.

Not 7 - Transaktioner med närstående

Mkr		APR-JUN 2026	APR-JUN 2025	JAN-JUN 2026	JAN-JUN 2025	JAN-DEC 2025
Närstående part	Närstående transaktion - intäkt					
Cold Iron LLC ¹⁾	Toadmans WFH kontrakt avseende spelutveckling för Cold Iron	0,0	1,6	0,0	1,7	0,0
Närstående part	Skulder					
Jason Epstein	Tilläggsköpeskillning avseende del av skattelättnad ²⁾	0,0	103,2	0,0	103,2	83,6
Ji Ham	Tilläggsköpeskillning avseende del av skattelättnad ²⁾	0,0	13,8	0,0	13,8	11,2
Totalt		0,0	117,0	0,0	117,0	94,9
Närstående part	Fordringar					
Cold Iron LLC ¹⁾	Fordran från Toadmans WFH kontrakt avseende spelutveckling för Cold Iron	0,0	4,7	0,0	4,7	0,0
Cold Iron LLC ¹⁾	Daybreaks investering i spelrättigheter och publicering i Cold Irons nya spel	384,6	270,6	384,6	270,6	315,8
Totalt		384,6	275,3	384,6	275,3	315,8

1) Cold Iron Studios LLC ägs av Jason Epstein, vice styrelseordförande, och Ji Ham VD

2) Den återstående skatterelaterade villkorade tilläggsköpeskillningen kopplade till förvärvet av Daybreak reglerades i sin helhet i februari 2026.

För ytterligare information avseenden närståendetransaktioner se årsredovisning för 2025.

Not 8 Väsentliga händelser efter balansdagen

Den 15 juli 2026 meddelade EG7 att Denshattack!, utgivet av Fireshine Games och utvecklat av Undercoders, nu finns tillgängligt globalt till PlayStation 5, Xbox Series X|S, Nintendo Switch 2 och PC. Inför lanseringen hade Denshattack! över 250 000 önskelistor på Steam och demoversionen inför lanseringen hade ett användarbetyg om 97 procent.

Den 29 juli 2026 meddelade EG7 att Daybreak Games lanserat EverQuest Legends, en nytolkad version av det ursprungliga EverQuest som utvecklats i samarbete med den oberoende studion Game Jawn.

Den 19 augusti meddelade EG7 att förvärvet av Cold Iron har slutförts. Transaktionen strukturerades som ett inkråmsförvärv, där Daybreak Game Company LLC, ett helägt dotterbolag till EG7, förvärvade de tillgångar och avtalsenliga rättigheter som hänför sig till Cold Irons verksamhet.

DEFINITIONER

ALTERNATIVA NYCKELTAL

Riktlinjer avseende alternativa nyckeltal för företag med värdepapper noterade på en reglerad marknad inom EU har givits ut av ESMA (The European Securities and Markets Authority). I delårsrapporten refereras till ett antal enligt IFRS icke definierade mått som används för att hjälpa såväl investerare som ledning att analysera företagets verksamhet. Eftersom inte alla företag beräknar finansiella mått på samma sätt är dessa inte alltid jämförbara med mått som används av andra företag. Dessa finansiella mått ska därför inte ses som en ersättning för mått som definieras enligt IFRS. Nedan beskriver vi de olika enligt IFRS icke definierade mått som använts som ett komplement till den finansiella information som redovisats enligt IFRS samt hur dessa mått används. För avstämning av alternativa nyckeltal se sid 26 justeringsbrygga.

Anledningen till att vi använder alternativa nyckeltal listade under Definition, är att de visualiserar den operativa verksamheten på ett vis som en resonabel investerare i sin helhet eller i delar skulle beakta vid handel i aktier i Enad Global 7 AB.

Genomsnittligt antal anställda: Medeltalet anställda under perioden.

Kassakonvertering: Operativt kassaflöde dividerat med proforma EBITDA under de senaste tolv månaderna.

EBITDA: Resultat före avskrivningar på materiella och immateriella anläggningstillgångar.

Justerad EBITDA: Resultat före avskrivningar på materiella och immateriella anläggningstillgångar justerat med kostnader av engångskaraktär. Se justeringsbrygga för en detaljerad avstämning av kostnader och intäkter av engångskaraktär.

EBITDA marginal (%): Resultat före avskrivningar på materiella och immateriella anläggningstillgångar i procent av nettoomsättningen.

EBITA: Rörelseresultat före avskrivningar på immateriella anläggningstillgångar.

EBITA marginal (%): Rörelseresultat före avskrivningar på immateriella anläggningstillgångar i procent av nettoomsättningen.

Justerad EBIT: Rörelseresultat före finansiella poster och skatt justerat med kostnader av engångskaraktär. Se justeringsbrygga för en detaljerad avstämning av kostnader och intäkter av engångskaraktär.

EBIT marginal (%): Rörelseresultat före finansiella poster och skatt i procent av nettoomsättningen.

Justerat resultat efter skatt: Periodens vinst eller förlust efter skatt justerat med kostnader av engångskaraktär. Se justeringsbrygga för en detaljerad avstämning av kostnader och intäkter av engångskaraktär.

Justerat resultat per aktie: Periodens resultat delat på det totala antalet utestående aktier justerat med kostnader av engångskaraktär. Se justeringsbrygga för en detaljerad avstämning av kostnader och intäkter av engångskaraktär.

Soliditet: Eget kapital i procent av balansomslutningen.

Nettokassa: Räntebärande tillgångar och likvidamedel minskade med räntebärande skulder, exklusive IFRS 16.

Nettoskuldsättning: Räntebärande skulder minskade med räntebärande tillgångar likvida medel, exklusive IFRS 16.

Nettoomsättningstillväxt: Nettoomsättningsökning från samma period föregående år i procent.

Organisk tillväxt: Nettoomsättningsökning från jämförbar period föregående år dividerat med nettoomsättning för jämförbar period föregående år. Inklusive alla nyförvärvade företag som bidragit med intäkter förra året men exklusive nyförvärvade företag som bidragit med intäkter i år.

Organisk tillväxt rensad för valutaeffekter: Organisk tillväxt exklusive omräkningseffekten av ändrade valutakurser. Innevarande period räknas om till den genomsnittliga valutakursen för jämförelseperioden.

Mer förutsägbara intäkter: Vår mer förutsägbara intäktsbas inkluderar alla live service-titlar och samtliga intäkter från backkatalogstitlar, titlar överförs till backkatalogen efter första nyår som följer lansering.

Nettoomsättning fysisk: Nettoomsättningen från alla Fireshines fysiska spel.

Nettoomsättning digital: Nettoomsättningen från alla Fireshines digitala spel.

Total Skuldsättning: Kontantskuld (inkluderat alla tilläggsköpeskillingar som ska betalas med kassa och för att undvika missförstånd exklusive eventuella återstående köpeskillingar som ska regleras i företagets aktier) dividerat med proforma EBITDA.

ÖVRIGA DEFINITIONER

Resultat per aktie: Periodens resultat delat på det totala antalet utestående aktier.

Rörelseresultat (EBIT): Rörelseresultat före finansiella poster och skatt.

Resultat efter skatt: Periodens vinst eller förlust efter skatt.

Bruttointäkter: Försäljning eller kundbokningar under en given period.

Nettoomsättning: Intäkter från försäljning efter tillämpning av gällande redovisningsprinciper för intäktsredovisning, med avdrag för rabatter och efter eliminering av eventuell koncernintern försäljning.

Antal aktier: Totalt antal utestående aktier.

MAU: Genomsnittligt antal användare.

ALTERNATIVA NYCKELTAL

Justeringsbrygga

Mkr	KVARTAL		ACKUMULERAT		HELÅR
	APR-JUN 2026	APR-JUN 2025	JAN-JUN 2026	JAN-JUN 2025	JAN-DEC 2025
EBITDA	99,1	35,8	163,8	97,9	267,7
Omvärdering av tilläggsköpeskillning för förvärv	-0,2	-	-16,1	-	-38,6
Omstruktureringskostnader*	0,0	0,4	0,8	12,0	11,0
Förvärvskostnader	-	-	-	-	-
Engångsjustering av marginal	0,5	1,3	1,8	1,3	13,8
Justerad EBITDA	99,4	37,5	150,4	111,2	254,0
EBIT	62,2	-38,3	91,5	-48,4	-2 086,4
Omvärdering av tilläggsköpeskillning för förvärv	-0,2	-	-16,1	-	-38,6
Omstruktureringskostnader*	0,0	0,4	0,8	12,0	11,0
Förvärvskostnader	-	-	-	-	-
Engångsjustering av marginal	0,5	1,3	1,8	1,3	13,8
Nedskrivning spel	-	-	-	0,2	226,0
Nedskrivning och omstrukturering	-	-	-	-	1 825,9
Justerad EBIT	62,5	-36,7	78,0	-34,9	-48,3
Resultat efter skatt	46,0	8,4	66,8	-10,1	-1 935,1
Omvärdering av tilläggsköpeskillning för förvärv	-0,2	-	-16,1	-	-38,6
Omstruktureringskostnader*	0,0	0,4	0,8	12,0	11,0
Förvärvskostnader	-	-	-	-	-
Engångsjustering av marginal	0,5	1,3	1,8	1,3	13,8
Nedskrivning spel	-	-	-	0,2	226,0
Nedskrivning och omstrukturering	-	-	-	-	1 825,9
Skatteeffekt justeringar	-0,2	-0,3	2,8	-2,8	-419,9
Justerat resultat efter skatt	46,1	9,7	56,1	0,6	-316,8
Resultat per aktie före och efter utspädning	0,52	0,09	0,75	-0,11	-21,84
Justerat resultat per aktie	0,52	0,11	0,63	0,01	-3,58

Organisk tillväxtbrygga

Mkr	KVARTAL			ACKUMULERAT		
	APR-JUN 2026	APR-JUN 2025	% Δ	JAN-JUN 2026	JAN-JUN 2025	% Δ
Nettoomsättning	474,6	378,8	25,3%	819,9	834,1	-1,7%
Förvärv Singularity 6						
Organiska intäkter	474,6	378,8	25,3%	819,9	834,1	-1,7%
Valutaeffekt	19,1			69,5		
Organiska intäkter valutajusterade	493,7	378,8	30,3%	889,4	834,1	6,6%

Finansiering

Mkr	30 JUN		31 DEC
	2026	2025	2025
Total skuld	-347,8	-351,9	-347,4
Likvida medel	344,2	454,5	390,3
Nettoskuld/kassa	-3,6	102,5	42,8

Nettoskulden uppgick i slutet av kvartalet till 3,6 Mkr, bestående 344,2 Mkr i likvida medel och 347,8 Mkr i skulder till kreditinstitut. 350 Mkr är koncernens obligationer med rörlig ränta. Obligationerna ingår i ett obligationsramverk med ett maximalt belopp på 1 000 000 000 SEK. Obligationerna har en löptid på tre (3) år och en rörlig kupongränta på 3m STIBOR plus 625 baspunkter per år, med kvartalsvis omräkning. Utöver detta finns en outnyttjad kreditfacilitet om 100 Mkr.

Segmentsdata

Mkr	2026 Q2	2026 Q1	2025 Q4	2025 Q3	2025 Q2	2025 Q1	2024 Q4	2024 Q3	2025 Helår
NETTOOMSÄTTNING									
Daybreak	184,6	189,6	195,0	180,3	189,9	189,7	198,5	212,3	754,8
Big Blue Bubble	70,9	61,3	55,1	55,1	60,7	66,0	81,0	83,9	236,9
Piranha	33,5	20,9	34,3	30,3	22,9	18,6	70,0	15,7	106,1
Toadman & AMG	0,0	0,0	0,0	0,2	1,7	0,1	7,0	8,8	2,0
Petrol	25,9	28,2	26,9	30,4	29,8	36,1	32,7	35,3	123,2
Fireshine Games	159,7	45,3	125,6	59,0	73,8	144,9	123,7	109,7	403,3
KONCERN TOTAL	474,6	345,3	436,9	355,3	378,8	455,3	512,9	465,7	1 626,3
NETTOOMSÄTTNINGSTILLVÄXT YoY (%)									
Daybreak	-3%	0%	-2%	-15%	14%	1%	9%	17%	-2%
Big Blue Bubble	17%	-7%	-32%	-34%	-20%	-4%	-5%	-32%	-23%
Piranha	46%	13%	-51%	93%	1%	-12%	132%	-43%	-18%
Toadman & AMG	-100%	-99%	-99%	-98%	-85%	-99%	-62%	-38%	-95%
Petrol	-13%	-22%	-18%	-14%	-21%	-11%	-35%	-31%	-16%
Fireshine Games	116%	-69%	2%	-46%	94%	214%	16%	-8%	27%
KONCERN TOTAL	25%	-24%	-15%	-24%	7%	19%	8%	-10%	-5%
ORGANISK NETTOOMSÄTTNINGSTILLVÄXT YoY (%)									
Daybreak	-3%	0%	-2%	-15%	-8%	-6%	-1%	2%	-8%
Big Blue Bubble	17%	-7%	-32%	-34%	-20%	-4%	-5%	-32%	-23%
Piranha	46%	13%	-51%	93%	1%	-12%	132%	-43%	-18%
Toadman & AMG	-100%	-99%	-99%	-98%	-85%	-99%	-62%	-38%	-95%
Petrol	-13%	-22%	-18%	-14%	-21%	-11%	-35%	-31%	-16%
Fireshine Games	116%	-69%	2%	-46%	94%	214%	16%	-8%	27%
KONCERN TOTAL	25%	-24%	-15%	-24%	-3%	16%	-15%	-15%	-8%
VALUTAJUSTERAD ORGANISK NETTOOMSÄTTNINGSTILLVÄXT YoY (%)									
Daybreak	0%	17%	11%	-7%	1%	-9%	-1%	6%	-1%
Big Blue Bubble	21%	4%	-22%	-27%	-10%	-1%	-4%	-29%	-16%
Piranha	53%	26%	-45%	112%	12%	-9%	136%	-39%	-10%
Toadman & AMG	-100%	-99%	-99%	-98%	-85%	-99%	-62%	-38%	-95%
Petrol	-11%	-9%	-5%	-5%	-13%	-13%	-35%	-28%	-9%
Fireshine Games	127%	-66%	10%	-42%	108%	207%	12%	-9%	33%
KONCERN TOTAL	30%	-13%	-4%	-16%	7%	14%	4%	-13%	-1%
JUSTERAD EBITDA									
Daybreak	8,3	30,4	33,4	35,0	2,4	30,0	26,6	52,1	100,8
Big Blue Bubble	35,4	30,0	24,6	25,2	24,8	32,9	49,3	42,0	107,5
Piranha	13,1	8,2	10,6	10,0	12,5	3,2	31,9	2,7	36,4
Toadman & AMG	0,0	0,0	0,1	-2,0	0,5	-6,1	-1,9	-2,3	-7,5
Petrol	2,7	-4,4	-3,7	1,6	1,0	1,5	-5,4	0,3	0,3
Fireshine Games	52,5	-2,1	16,1	1,0	3,0	21,7	34,9	15,9	41,9
Holding	-12,7	-11,1	-1,5	-7,6	-6,8	-9,5	-6,6	-9,2	-25,4
KONCERN TOTAL	99,4	51,0	79,6	63,2	37,5	73,7	128,7	101,5	254,0
JUSTERAD EBITDA MARGINAL (%)									
Daybreak	5%	16%	17%	19%	1%	16%	13%	25%	13%
Big Blue Bubble	50%	49%	45%	46%	41%	50%	61%	50%	45%
Piranha	39%	39%	31%	33%	55%	17%	46%	17%	34%
Toadman & AMG	-	-	-	-	29%	-	-28%	-26%	-375%
Petrol	10%	-16%	-14%	5%	3%	4%	-17%	1%	0%
Fireshine Games	33%	-5%	13%	2%	4%	15%	28%	15%	10%
KONCERN TOTAL	21%	15%	18%	18%	10%	16%	25%	22%	16%
JUSTERAD EBIT									
Daybreak	-10,3	14,3	-7,5	-6,1	-36,7	-11,9	-15,2	9,8	-62,3
Big Blue Bubble	34,2	28,6	22,9	23,1	22,7	30,7	46,9	39,9	99,4
Piranha	9,6	4,7	-2,6	-8,4	-4,0	-11,8	18,3	1,2	-26,7
Toadman & AMG	0,0	0,0	0,3	-1,7	0,5	-5,9	-2,5	-3,9	-6,8
Petrol	1,1	-6,0	-5,5	-0,1	-0,6	-0,3	-7,3	-1,6	-6,4
Fireshine Games	38,9	-14,6	-5,1	-12,9	-11,5	10,8	24,2	8,2	-18,7
Holding	-11,0	-11,4	-1,9	-8,0	-7,0	-9,8	-7,0	-9,6	-26,7
KONCERN TOTAL	62,5	15,5	0,6	-14,0	-36,7	1,7	57,4	44,1	-48,3
JUSTERAD EBIT MARGINAL (%)									
Daybreak	-6%	8%	-4%	-3%	-19%	-6%	-8%	5%	-8%
Big Blue Bubble	48%	47%	41%	42%	37%	47%	58%	48%	42%
Piranha	29%	23%	-8%	-28%	-17%	-63%	26%	8%	-25%
Toadman & AMG	-	-	-	-	28%	-	-36%	-44%	-342%
Petrol	4%	-21%	-20%	0%	-2%	-1%	-22%	-5%	-5%
Fireshine Games	24%	-32%	-4%	-22%	-16%	7%	20%	7%	-5%
KONCERN TOTAL	13%	4%	0%	-4%	-10%	0%	11%	9%	-3%
ANSTÄLLDA (per periodens sista dag)									
Daybreak	315	306	313	312	307	305	307	300	313
Big Blue Bubble	80	75	74	75	77	75	75	75	74
Piranha	38	54	55	58	56	57	94	106	55
Toadman	0	0	0	0	9	14	48	64	0
Petrol	52	59	58	62	61	63	67	67	58
Fireshine Games	43	39	39	38	39	38	38	38	39
Holding	7	7	7	4	5	7	7	9	7
KONCERN TOTAL	535	539	547	549	553	559	636	657	547

FÖR MER INFORMATION VÄNLIGEN KONTAKTA:

Fredrik Rüdén, vice VD och CFO
Mail: fredrik.ruden@enadglobal7.com
Tel: +46 733 117 262

OM EG7

EG7 är en koncern inom spelindustrin som utvecklar, marknadsför, förlägger och distribuerar PC-, konsol- och mobilspel till den globala spelmarknaden. Bolaget utvecklar sina egna IP:n genom sina spelutvecklingsdivisioner Daybreak Games, Piranha Games och Big Blue Bubble. Dessutom har koncernens marknadsavdelning Petrol bidragit till lansering av 2 000+ titlar, varav många världsledande varumärken såsom Call of Duty, Destiny och Elden Ring. Koncernens förläggar- och distributionsavdelning Fireshine Games besitter expertis inom både fysisk och digital förläggning. Koncernen har sitt huvudkontor i Stockholm med cirka 535 anställda i 12 kontor världen över.

Nasdaq Stockholm, Symbol: EG7

ÅRSSTÄMMA

Den 12 maj 2026 höll EG7 årsstämma. Årsstämman beslutade att fastställa resultat- och balansräkningarna för räkenskapsåret 2025, omvalde styrelseledamöterna och revisorn, fastställde styrelsearvoden, godkände styrelsens ersättningsrapport samt bemyndigade styrelsen att besluta om emission av nya aktier, teckningsoptioner och/eller konvertibler samt om återköp och överlåtelse av egna aktier. Årsstämman godkände även förvärvet av Cold Iron Studios, LLC.

REVISORSGRANSKNING

Denna rapport har inte granskats av bolagets revisor.

FINANSIELL KALENDER

Kommande finansiella rapporter publiceras:

Delårsrapport Q3 2026: 10 november 2026

Delårsrapport Q4 2026: 16 februari 2027

VIKTIG INFORMATION

Denna information är sådan som Enad Global 7 AB (publ) är skyldig att offentliggöra enligt EU:s marknadsmissbruksförordning. Informationen lämnades genom ovanstående kontaktpersons försorg, för offentliggörande den 19 augusti 2026 kl. 7:00 CET.

STYRELSENS FÖRSÄKRAN

Styrelse och VD försäkrar att denna kvartalsrapport ger en rättvisande bild av bolagets verksamhet och finansiella ställning.

Stockholm den 19 augusti 2026

Ji Ham	Alexander Albedj	Jason Epstein	Jimmy Eriksson	Ben Braun	Gunnar Lind	Marie-Louise Gefwert	Markus Andersson
VD och Styrelseledamot	Styrelsens ordförande	Vice Styrelse-ordförande	Styrelseledamot	Styrelseledamot	Styrelseledamot	Styrelseledamot	Styrelseledamot