

Enad Global 7 meddelar att Fireshine Games förvärvar Fair Games ApS – studio bakom spelet Necesse

Enad Global 7 ("EG7") meddelar idag att dess helägda dotterbolag Fireshine Games ("Fireshine") har förvärvat Fair Games ApS ("Fair Games"). Fair Games är en spelstudio baserad i Aarhus samt utvecklare och ägare av survival-crafting-spelet Necesse för PC, som hittills har sålt cirka 2,5 miljoner exemplar. Förvärvet tillför en etablerad titel till Fireshines portfölj och stärker dess position inom survival-crafting-genren.

Fair Games är en dansk indiestudio som består av åtta anställda och två frilansare och är skuldfri. Necesse är ett survival-crafting-spel som lanserades på Steam i december 2019. Spelet har hittills sålt cirka 2,5 miljoner exemplar, genererat cirka 14,4 MUSD i bruttointäkter sedan lanseringen och har ett användarbetyg på 93 procent på Steam.

Förvärvet adderar Necesse till Fireshines digitala spelportfölj och bygger vidare på den starka position som Fireshine har etablerat inom survival-crafting-genren genom titlar som Core Keeper, Len's Island, Voyagers of Nera och Dawn of Defiance, samt den kommande titeln Isle Goblin. Fireshine ser möjligheter att vidareutveckla Necesse genom ytterligare plattformar samt geografisk expansion. Titeln förväntas även ha potential att generera långsiktiga intäkter genom fortsatta innehållsuppdateringar och vidareutveckling av spelserien.

"Necesse är ett perfekt tillskott till Fireshine Games portfölj och passar naturligt med vår erfarenhet inom survival-crafting-spel. Spelet har redan byggt upp en stark och engagerad spelarcommunity, och vi ser fram emot att hjälpa det att nå ännu fler spelare samtidigt som vi arbetar nära Fair Games-teamet för att bygga vidare på det de har skapat under åren", säger Brian Foote, VD för Fireshine.

Fair Games kommer att fortsätta sin verksamhet i Aarhus, med grundaren och VD:n Mads Skovgaard kvar som verkställande direktör efter förvärvet.

"Som skapare har vi letat efter en långsiktig partner för att säkra en framgångsrik evergreen-framtid för Necesse. Att bli en del av Fireshine tillför förstklassig publiceringskompetens som driver fortsatt tillväxt under många år framöver, och vi ser fram emot att se vad detta kan innebära för oss och våra spelare", säger Mads Skovgaard, grundare och VD för Fair Games.

Köpeskillingen består av en initial betalning om 4,0 miljoner USD samt en tilläggsköpeskillning om upp till 2 miljoner USD baserad på lanseringar av innehåll och plattformar. Ytterligare prestationsbaserad tilläggsköpeskillning motsvarande 10-20 procent av nettointäkten efter avdrag för kostnad sålda tjänster kan komma att utgå beroende på uppfyllandet av vissa mål. Transaktionen finansieras med koncernens tillgängliga likvida medel.

Förvärvet kommer att konsolideras i EG7:s finansiella rapportering från och med 7 oktober 2026 och förväntas bidra positivt till EG7:s utveckling i takt med att Necesse vidareutvecklas.

Om Necesse

Necesse är ett survival-crafting-spel utvecklat och ägt av Fair Games. Spelarna utforskar, bygger bosättningar, samlar resurser, tillverkar utrustning och försvarar sina växande samhällen mot en rad olika hot. Spelet kombinerar utforskning, byggande, automatisering och utveckling i en levande spelvärld.

FÖR MER INFORMATION, KONTAKTA:

Fredrik Rüdén, vice VD och CFO

Tel: +46 733 117 262

fredrik.ruden@enadglobal7.com

Robin Lundell, Head of Investor Relations & Sustainability

Tel: +46 730 587 608

robin.lundell@enadglobal7.com

OM EG7

EG7 är en koncern inom spelindustrin som utvecklar, marknadsför, förlägger och distribuerar PC-, konsol- och mobilspel till den globala spelmarknaden. Bolaget utvecklar sina egna IP:n genom sina spelutvecklingsdivisioner Daybreak Games, Piranha Games och Big Blue Bubble. Dessutom har koncernens marknadsbyrå Petrol bidragit till att släppa 2 000+ titlar, varav många världsberömda varumärken såsom Call of Duty, Destiny och Elden Ring. Koncernens förläggar- och distributionsarm Fireshine Games besitter expertis inom både fysisk och digital förläggning. Koncernen har sitt huvudkontor i Stockholm med cirka 535 anställda i 12 kontor världen över.

Enad Global 7 är noterat på Nasdaq Stockholm med Ticker Symbol: EG7

Bifogade filer

[Enad Global 7 meddelar att Fireshine Games förvärvar Fair Games ApS – studion bakom spelet Necesse](#)