

Q2

2026

Innehållsförteckning

	Sida
Överblick av Q2	3
Om oss	4
VD har ordet	5
Plattformsevent och omnämningen	6
Gamescom Award 2025	7
Wishlist och organiska visningar	8
Om HELA	9
Aktieäggande	10
Finansiell utveckling	11
Finansiell översikt	12
Resultaträkning - Koncern	13
Balansräkning - Koncern	14-15
Kassaflödesrapport - Koncern	16
Förändring i Eget Kapital - Koncern	17
Resultaträkning - Moderbolaget	18
Balansräkning - Moderbolaget	19-20
Kassaflödesrapport - Moderbolaget	21
Förändring i Eget Kapital - Moderbolaget	22
Övriga upplysningar	23
Försäkran	24

Överblick av Q2

Nyckeltal Koncernen	Q2 2026	Q2 2025	H1 2026	H1 2025	2025
Nettoomsättning (TSEK)	28	221	71	269	453
EBITDA (TSEK)	-2 919	-3 780	-7 553	-7 669	-19 687
Periodens resultat (TSEK)	-3 403	-4 826	-8 549	-10 216	-36 952
Antal aktier vid periodens utgång (ST)	50 974 669	35 630 417	50 974 669	35 630 417	44 315 096
Resultat per aktie (SEK)	-0,07	-0,14	-0,16	-0,29	-0,83
Summa eget kapital (SEK)	23 954 375	15 970 714	23 954 375	15 970 714	2 273 861
Eget kapital per aktie (SEK)	0,47	0,45	0,47	0,45	0,05

Andra kvartalet 2026 - Finansiell sammanfattning

- Nettoomsättningen uppgick till 0,03 MSEK (0,2 MSEK)
- EBITDA uppgick till -2,9 MSEK (-3,8 MSEK)
- Periodens resultat uppgick till -3,4 MSEK (-4,8 MSEK)
- Resultat per aktie uppgick till -0,07 kr (-0,14 kr)

Första halvåret 2026 - Finansiell sammanfattning

- Nettoomsättningen uppgick till 0,07 MSEK (0,3 MSEK)
- EBITDA uppgick till -7,6 MSEK (-7,7 MSEK)
- Periodens resultat uppgick till -8,5 MSEK (-10,2 MSEK)
- Resultat per aktie uppgick till -0,16 kr (-0,29 kr)

Samtliga belopp i denna rapport är angivna i svenska kronor om inte annat anges. Siffror inom parentes avser motsvarande period förra året om inte annat anges. Uppgifterna gäller koncernen om inte annat anges.

Väsentliga händelser under perioden

- Eros Capital Partners nyttjade samtliga 2 000 000 teckningsoptioner av serie A till en teckningskurs om 2,50 SEK per aktie, vilket tillförde Kinda Brave cirka 5 MSEK före emissionskostnader.
- HELA medverkade i Earth Appreciation Festival och uppmärksammades av Epic Games under Indie Games Week genom Unreal Engine Sizzle 2026. Spelet medverkade även under Summer Game Fest genom The MIX Onsite Showcase i Los Angeles, Wholesome Direct och Green Games Showcase.
- Kinda Brave genomförde en riktad emission om cirka 14,8 MSEK till en teckningskurs om 2,70 SEK per unit, motsvarande en premie om cirka 18 procent jämfört med stängningskursen inför emissionsbeslutet. Varje unit bestod av en aktie och en teckningsoption av serie TO5.
- HELA passerade en miljon wishlists på PC- och konsolplattformar. Samtidigt hade HELA-relaterat innehåll genererat över 140 miljoner organiska visningar i sociala medier.

Väsentliga händelser efter perioden

- Kinda Brave meddelade att HELA planeras att lanseras under det fjärde kvartalet 2026. Bolaget presenterade samtidigt Remedies-systemet och HELA valdes ut till Top Upcoming Releases inom Games Made in Sweden på Steam.
- HELA kommer att finnas tillgängligt via en av spelbranschens största prenumerationsplattformar, vilket stärker spelets globala räckvidd och kommersiella förutsättningar. Kinda Brave meddelade att HELA även kommer att ges ut i fysisk specialutgåva via en distributionspartner i utvalda regioner i samband med lanseringen.

Where great games are built to last.

Kinda Brave är en modern spelkoncern som äger och utvecklar spelstudios och starka IP:n. Med fyra studios – där Windup Games är den största och leder utvecklingen av flaggskeppsprojektet HELA – skapar vi innovativa, högkvalitativa spel som inspirerar spelare världen över. Vårt mål är att bli en global aktör genom en hållbar och mångsidig spelportfölj som förenar människor och lämnar avtryck.

 windup

VD har ordet

Det andra kvartalet 2026 har präglats av ett fortsatt tydligt fokus på att färdigställa HELA med högsta möjliga kvalitet inför lanseringen. Vi befinner oss nu i en alltmer intensiv fas där utveckling, kvalitetssäkring och kommersiella förberedelser löper parallellt, med ett kontinuerligt fokus på att balansera utvecklingstakt och disciplin i våra prioriteringar.

Att utveckla ett premiumspel för en global marknad ställer höga krav på hela organisationen. I takt med att HELA närmar sig lansering blir varje del av helheten allt viktigare – från teknisk stabilitet och spelupplevelse till positionering och distribution. Vårt arbete handlar därför både om att färdigställa en produkt av hög kvalitet och om att skapa rätt förutsättningar för att omsätta det internationella intresset kring HELA till en framgångsrik global lansering.

Under kvartalet tog vi flera viktiga steg i detta arbete. I samband med Summer Game Fest medverkade HELA i The MIX Onsite Showcase i Los Angeles, Wholesome Direct och Green Games Showcase. I Los Angeles fick internationella medier möjlighet att spela HELA och träffa utvecklingsteamet, vilket resulterade i bred och positiv uppmärksamhet från internationell spelpress.

Det internationella intresset fortsätter samtidigt att utvecklas positivt. I slutet av kvartalet passerade HELA en miljon wishlists på PC- och konsolplattformar, samtidigt som HELA-relaterat innehåll hade genererat över 140 miljoner organiska visningar i sociala medier. Det är ett tydligt kvitto på det engagemang som byggts upp kring spelet och ger oss en stark utgångspunkt inför lanseringen.

Under kvartalet genomförde vi även en riktad emission om cirka 14,8 MSEK till en premie om cirka 18 procent jämfört med stängningskursen inför emissionsbeslutet. Emissionen stärker bolagets finansiella ställning och ger oss bättre förutsättningar att slutföra HELA, genomföra den internationella lanseringen och lägga grunden för bolagets fortsatta utveckling.

Efter kvartalets utgång har vi tagit ytterligare viktiga steg mot kommersialisering. Vi har kommunicerat att HELA planeras att lanseras under det fjärde kvartalet 2026 och presenterat nya delar av spelupplevelsen, däribland Remedies-systemet. HELA har även valts ut till Top Upcoming Releases inom Games Made in Sweden på Steam.

Vi har samtidigt fortsatt att stärka spelets globala distribution. HELA kommer att finnas tillgängligt via en av spelbranschens största prenumurationsplattformar och kommer även att ges ut i fysisk specialutgåva via en distributionspartner i utvalda regioner. Det breddar spelets potentiella räckvidd och stärker de kommersiella förutsättningarna inför lanseringen.



Christian Kronegård

Verkställande Direktör

Vi går nu in i den mest affärskritiska fasen hittills. Över en miljon wishlist och fler än 140 miljoner organiska visningar och ett växande internationellt genomslag ger oss en stark utgångspunkt, men vårt fokus är tydligt: att leverera HELA med högsta möjliga kvalitet och skapa bästa möjliga förutsättningar för en framgångsrik global lansering. Det kräver fortsatt disciplin i våra prioriteringar, strikt kostnadskontroll och ett konsekvent fokus på genomförande.

Förväntningarna från spelare, plattformar och partners är höga. Vårt mål är att omvandla det intresse som byggts upp kring HELA till kommersiell framgång och långsiktigt aktieägarvärde.

HELA är mer än ett spel – det är början på något större.

Tack för ert fortsatta förtroende.

Christian Kronegård

Verkställande direktör

Plattformsevent och omnämningen

HELA utannonserades exklusivt tillsammans med IGN, världens största spelsajt, under Gamescom i augusti 2024.

HELA deltog i The MIX Fall Showcase med nytt gameplay-material i november 2024.

HELA visades upp för media och influencers vid ett slutet pressevent anordnat av ID@Xbox under Game Developers Conference i San Francisco i mars 2025.

HELA valdes ut till Unreal Engine Sizzle Reel 2025, som presenterades i samband med Game Developers Conference i San Francisco i mars 2025.

HELA visades upp vid Xbox exklusiva press- och mediaevent Developer Session, som ett av fem utvalda projekt för internationell media, i april 2025.

Exklusivt gameplay-material från **HELA** presenterades på Future Games Show, en del av Summer Game Fest i Los Angeles, i maj 2025.

HELA visades upp på IGN Live i Los Angeles, där Martin Sahlin, Creative Director för HELA, deltog i en exklusiv intervju om tankarna bakom spelet i juni 2025.

HELA handplockades till Nintendos globala event Nintendo Direct i juli 2025.

HELA vann två av tre nomineringar vid Gamescom Awards 2025 – Most Entertaining och Most Wholesome – i augusti 2025.

HELA visades upp på Tokyo Game Show, där den japanska marknaden för första gången fick möjlighet att provspela en demo av spelet, i september 2025.

HELA valdes ut till en exklusiv förhandsvisning under IGN Fan Fest: October Special Edition i oktober 2025.

HELA deltog i BIG Winter Showcase med en ny storytrailer och nytt gameplay. Samtidigt publicerade Xbox Wire en artikel om HELA unika Shade System, vilket ökade den internationella exponeringen, i december 2025.

HELA uppmärksammades för andra året i rad i Unreal Engine Sizzle Reel, som presenterades i samband med GDC i San Francisco i mars 2026.

HELA medverkade i tre konsumentinriktade event under Summer Game Fest i Los Angeles. Nytt och exklusivt material presenterades under Wholesome Direct och Green Games Showcase, samtidigt som besökare fick möjlighet att provspela HELA vid The MIX Onsite Showcase i juni 2026.

Utvalda oberoende artiklar om HELA

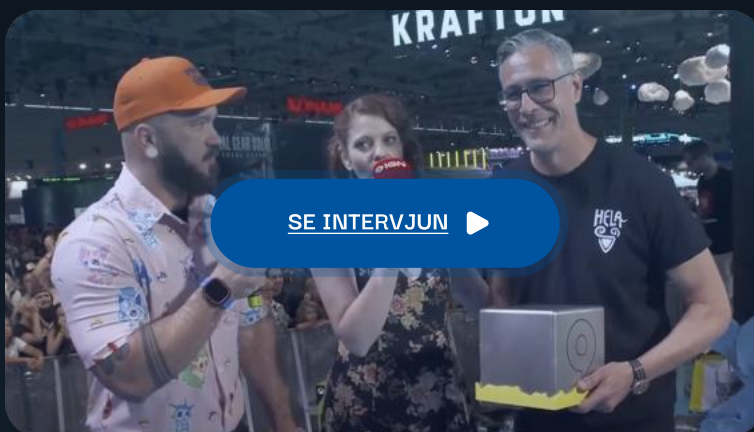

Red Bull[READ ARTICLE](#) ▶
GAMEREACTOR[READ ARTICLE](#) ▶
IGN[READ ARTICLE](#) ▶
XBOX[READ ARTICLE](#) ▶
BOLU[READ ARTICLE](#) ▶
gamesradar+[READ ARTICLE](#) ▶
HARDCORE GAMER[READ ARTICLE](#) ▶
GEMATSU[READ ARTICLE](#) ▶

Gamescom Award 2025

HELA nominerades i tre kategorier på Gamescom Award 2025: Most Entertaining, Most Wholesome och Best Gameplay.

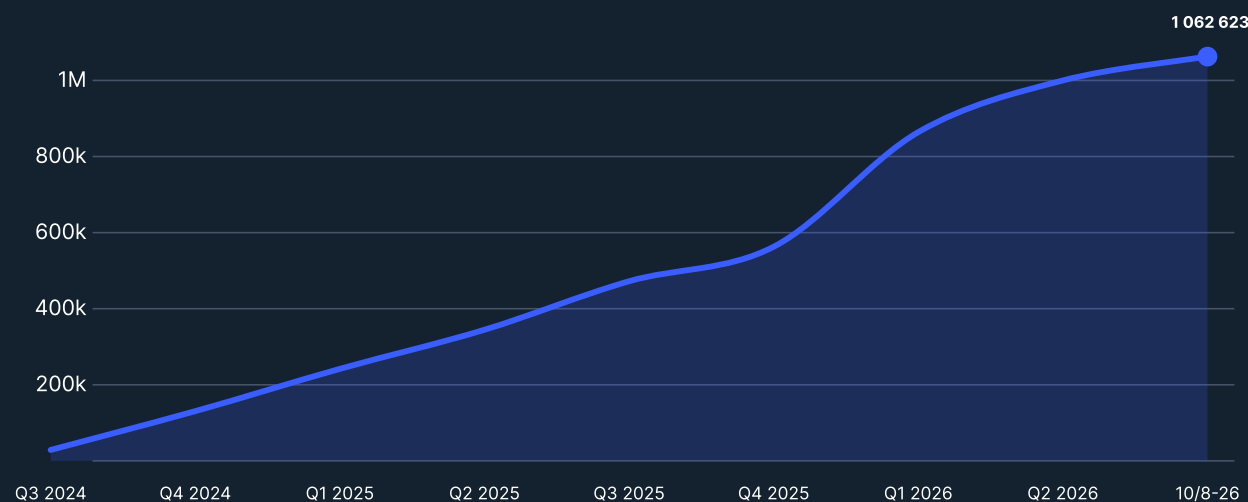
HELA gick vidare och vann "Most entertaining" och "Most Wholesome", och slog därmed stora titlar som Mario Kart World och Donkey Kong Bananza.

Utmärkelserna stärker **HELAs** position som både kritiker- och publikfavorit, hyllat för sitt unika fokus på underhållning, gemenskap och glädje.



Wishlist och organiska visningar

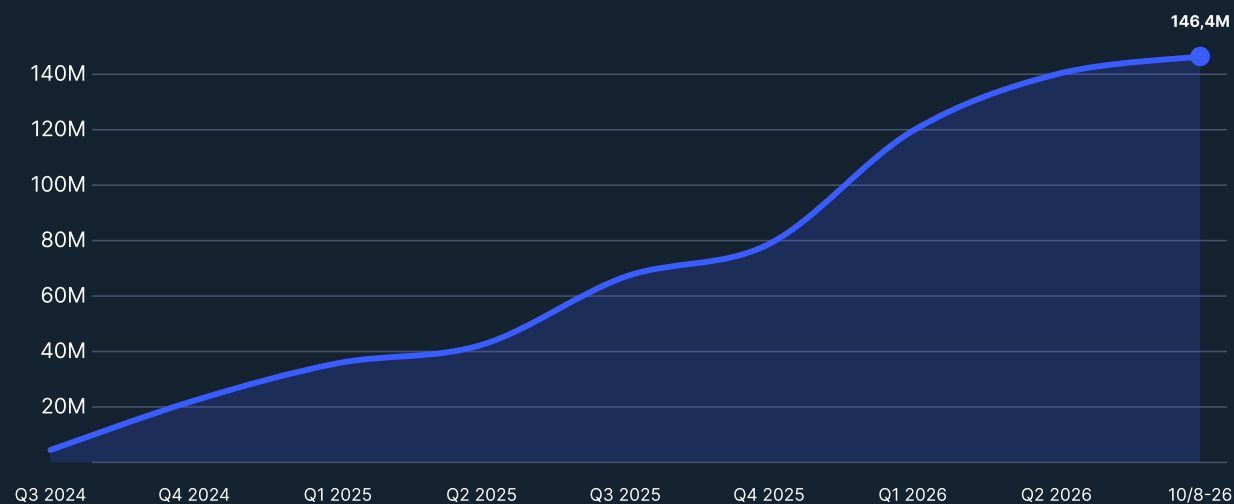
HELA - Wishlist



Wishlist

Att lägga till ett spel på sin wishlist är som en intresseanmälan där spelaren får uppdateringar och lanseringsinformation. Antalet wishlists är en indikator på köpintention och omfattar Steam, PlayStation, Xbox och Epic Games.

Organiska visningar



Organiska visningar

Samtliga rapporterade visningar kommer från videomaterial som skapats och/eller delats via egna kanaler, press och media samt influencers på Youtube, Tiktok, Instagram, Facebook, X och Douyin.

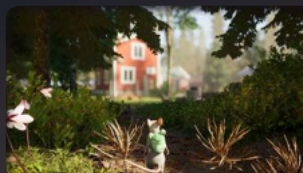
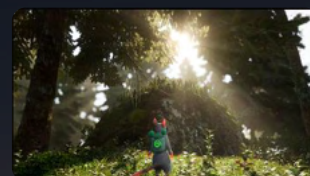
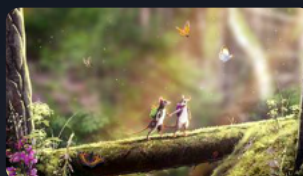
HELA

HELA berättar den förtrollande historien om en häxa och hennes följeslagare – ett gäng modiga små möss. I många år har den godhjärtade häxan använt sin magi för att hjälpa bygdens folk, men nu har hon blivit sjuk och behöver själv hjälp. Det är upp till mössen att hitta ett botemedel och hålla "häxverksamheten" igång under tiden! Utforska vidsträckta öppna miljöer, njut av lekfulla äventyr och upplev den enkla glädjen i att vara en del av en omtänksam gemenskap.

Funktioner:

- Fängslande spelupplevelse: Blandar utforskning, förflyttning, insamling, pussel, action och bryggning.
- Helande upplevelse: Utspelar sig i den vackra nordskandinaviska naturen och bjuder på ett behagligt och rogivande äventyr.
- Flera spelare: Stöd för upp till fyra spelare online samt tvåspelarläge med delad skärm i soffan.

För mer information och innehåll om spelet, besök:
<https://store.steampowered.com/app/3161310/Hela>



HELA lanseras i Q4 2026 på samtliga världsledande plattformar:



Publisher
Knights Peak Interactive, a division of MY.GAMES, is the publisher of HELA. Partnering with developers worldwide, it supports both emerging and established studios in expanding globally.

Aktieägande

10 största aktieägare 2026-06-30

Namn	Procent röster & kapital
SEB Life International Assurance	7.4%
Avanza Pension	7.3%
Hans Isoz	7.2%
Nordea Livförsäkring Sverige AB	4.5%
Nordnet Pensionsförsäkring AB	4.1%
Eros Capital Partners AB	3.9%
Allscope AB	3.6%
Falvir Invest AB	2.8%
Lazad Invest AB	2.6%
Cajowi Invest AB (Johan Willdeck)	2.6%
TOTALT	46.0%

Källa: Euroclear Sweden

Ägande styrelse, ledning och team leads 2026-06-30

Namn	Titel	Procent röster & kapital
Hans Isoz*	Styrelseledamot & CFO	8.5%
Johan Willdeck**	Styrelseordförande	2.6%
Christian Kronegård***	VD	1.5%
Jakob Marklund	CTO	1.4%
Alexander Benitez	CCO & Head of Studio	1.2%
Henrik Söder	Art Director	1.1%
Martin Sahlin	Creative Director	1.1%
Kristoffer Lindström****	Styrelseledamot	0.4%
TOTALT		17.6%

*Ägande privat och genom pensionsförsäkring

**Ägande genom bolag

***Ägande genom privat, bolag och kapitalförsäkring

****Ägande genom tjänstepension

Antal aktier vid periodens utgång (2026-06-30): 50 974 669



Finansiell utveckling

Finansiella kommentarer H1 och Q2

Under det första halvåret 2026 har Kinda Brave fokuserat verksamheten på slutförandet av HELA inför den planerade lanseringen i Q4 2026. Utvecklingsarbetet har fortgått enligt projektplan och medfört fortsatta investeringar i HELA. Periodens resultat har förbättrats jämfört med motsvarande period föregående år, vilket förklaras närmare nedan.

Efter periodens utgång har bolaget ytterligare stärkt sin finansiella position genom betalningar från förläggaren MY.GAMES samt genom en riktad nyemission. Per dagen för denna rapport uppgår koncernens likvida medel till cirka 17 MSEK.

Nettoomsättning och aktiverat utvecklingsarbete

Koncernens nettoomsättning uppgick till 71 TSEK under H1 2026, jämfört med 269 TSEK under H1 2025. Under Q2 uppgick nettoomsättningen till 28 TSEK, jämfört med 221 TSEK under Q2 2025.

Minskningen är hänförlig till att intäkterna från tidigare titlar är begränsade, då verksamhetens fokus ligger på utvecklingen av HELA inför den planerade lanseringen i Q4 2026.

Aktiverat arbete för egen räkning uppgick till 11,9 MSEK under H1 2026, jämfört med 11,0 MSEK under H1 2025. Under Q2 uppgick aktiverat arbete till 6,2 MSEK, jämfört med 5,4 MSEK under Q2 2025. Ökningen återspeglar den fortsatta utvecklingstakten i HELA inför lansering.

Kostnader och resultat

Rörelsekostnaderna exklusive av- och nedskrivningar uppgick till 19,6 MSEK under H1 2026, jämfört med 19,1 MSEK under H1 2025. Ökningen är främst hänförlig till externa kostnader kopplade till slutfasen av HELA samt förberedelser inför lanseringen. Under Q2 uppgick rörelsekostnaderna till 9,3 MSEK, jämfört med 9,6 MSEK under Q2 2025. Personalkostnaderna var i allt väsentligt oförändrade jämfört med motsvarande period föregående år.

EBITDA uppgick till -7,6 MSEK under H1 2026, jämfört med -7,7 MSEK under H1 2025. Under Q2 uppgick EBITDA till -2,9 MSEK, jämfört med -3,8 MSEK under Q2 2025.

Rörelseresultatet uppgick till -7,7 MSEK under H1 2026, jämfört med -8,7 MSEK under H1 2025. Under Q2 uppgick rörelseresultatet till -3,0 MSEK, jämfört med -4,3 MSEK under Q2 2025.

Förbättringen av EBITDA och rörelseresultat trots högre rörelsekostnader och lägre nettoomsättning är främst hänförlig till att aktiverat arbete för egen räkning ökat i takt med utvecklingsintensiteten i HELA.

Räntekostnaderna uppgick till 0,8 MSEK under H1 2026, jämfört med 1,5 MSEK under H1 2025. Under Q2 uppgick räntekostnaderna till 0,4 MSEK, jämfört med 0,5 MSEK under Q2 2025.

Periodens resultat uppgick till -8,5 MSEK under H1 2026, jämfört med -10,2 MSEK under H1 2025. Under Q2 uppgick periodens resultat till -3,4 MSEK, jämfört med -4,8 MSEK under Q2 2025.

Förbättringen av periodens resultat är, utöver ovanstående, hänförlig till lägre räntekostnader jämfört med motsvarande period föregående år.

Kassaflöde, likviditet och finansiering

Koncernens likvida medel uppgick till 5,1 MSEK per den 30 juni 2026, jämfört med 14,4 MSEK vid årets början. Kassaflödet från den löpande verksamheten uppgick till -4,9 MSEK under H1 2026, jämfört med -0,1 MSEK under H1 2025.

Kassaflödet från den löpande verksamheten före förändringar i rörelsekapital uppgick till -8,4 MSEK under H1 2026, jämfört med -8,5 MSEK under H1 2025. Skillnaden i det redovisade kassaflödet från den löpande verksamheten är således främst hänförlig till förändringar i rörelsekapital.

Bolaget har erhållit ersättning från förläggaren MY.GAMES under både H1 2025 och H1 2026. Jämförelsen av kassaflödet mellan perioderna påverkas dock av att förskottsbetalningarna var högre under H1 2025 enligt avtal, jämfört med H1 2026. Under H1 2026 ökade upplupna kostnader och förutbetalda intäkter med 4,2 MSEK, jämfört med en ökning om 7,7 MSEK under H1 2025.

Kassaflödet från investeringsverksamheten uppgick till -11,7 MSEK under H1 2026, jämfört med -11,2 MSEK under H1 2025, vilket huvudsakligen är hänförligt till investeringar i HELA.

Under halvåret tillfördes koncernen 9,5 MSEK genom kontanta nyemissioner, medan 2,2 MSEK amorterades på befintliga lån. Kassaflödet från finansieringsverksamheten uppgick därmed till 7,3 MSEK, jämfört med 10,7 MSEK under H1 2025.

Efter periodens utgång har bolaget erhållit ytterligare 2,8 MSEK från MY.GAMES samt en nettoliquid om 14,8 MSEK från den riktade nyemissionen. Bolaget har erhållit full emissionslikvid och emissionen registrerades i sin helhet hos Bolagsverket under augusti. Inklusive dessa tillskott uppgår koncernens likvida medel per dagen för denna rapport publicering till cirka 17 MSEK.

Resultaträkning

Koncern

(TSEK)	Q2 2026	Q2 2025	H1 2026	H1 2025	2025
Intäkter					
Nettoomsättning	28	221	71	269	453
Aktiverat arbete för egen räkning	6 206	5 449	11 851	10 984	22 129
Övrig rörelseintäkt	131	154	138	213	222
Summa Intäkter	6 365	5 824	12 060	11 467	22 804
Rörelsekostnader					
Övriga externa kostnader	-2 748	-2 898	-6 631	-6 000	-14 926
Personalkostnader	-6 529	-6 581	-12 965	-12 950	-27 186
Övriga rörelsekostnader	-6	-125	-17	-185	-379
Rörelseresultat (EBITDA)	-2 919	-3 780	-7 553	-7 669	-19 687
Av-/nedskrivningar av anläggningstillgångar	-91	-538	-182	-1 067	-8 205
Rörelseresultat	-3 010	-4 318	-7 735	-8 736	-27 892
Resultat från finansiella poster					
Ränteintäkter o likn resultatposter, externa	1	0	2	1	3
Räntekostn o likn resultatposter, externa	-393	-509	-816	-1 481	-9 062
Resultat efter finansiella poster	-3 403	-4 826	-8 549	-10 216	-36 952
Bokslutsdispositioner					
Resultat före skatt	-3 403	-4 826	-8 549	-10 216	-36 952
Årets resultat	-3 403	-4 826	-8 549	-10 216	-36 952

Balansräkning

Koncern

(TSEK)	Q2 2026	Q2 2025	2025
Tillgångar			
Anläggningstillgångar			
Immateriella anläggningstillgångar			
Balanserade utgifter för utveck.	0	6 489	0
Goodwill	158	675	183
Pågående utvecklingsarbeten	72 729	49 734	60 878
Summa immateriella tillgångar	72 888	56 898	61 062
Materiella anläggningstillgångar			
Inventarier, verktyg och installationer	593	906	750
Summa materiella anläggningstillgångar	593	906	750
Finansiella anläggningstillgångar			
Andra långfristiga fordringar	104	216	216
Summa finansiella anläggningstillgångar	104	216	216
Summa anläggningstillgångar	73 584	58 020	62 027
Omsättningstillgångar			
Förskott till leverantörer	110	0	0
Summa varulager m.m.	110	0	0
Kortfristiga fordringar			
Kundfordringar	2	2 901	67
Övriga fordringar	15 023	956	520
Aktuell skattefordran	514	143	272
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	588	680	609
Summa kortfristiga fordringar	16 127	4 678	1 468
Kassa och bank	5 097	336	14 387
Summa omsättningstillgångar	21 335	5 015	15 855
Summa tillgångar	94 919	63 034	77 882

Balansräkning

Koncern

(TSEK)	Q2 2026	Q2 2025	2025
Eget kapital och skulder			
Eget kapital			
Aktiekapital	2 141	1 496	1 852
Fond för utvecklingsutgifter	72 729	56 223	60 878
Överkursfond	127 325	84 379	97 124
Annat eget kapital	-169 692	-115 911	-120 630
Periodens resultat	-8 549	-10 216	-36 952
Summa eget kapital	23 954	15 971	2 274
Långfristiga skulder			
Övriga finansiella skulder	4 139	17 451	5 100
Summa långfristiga skulder	4 139	17 451	5 100
Kortfristiga skulder			
Leverantörsskulder	1 477	867	1 285
Övriga kortfristiga skulder	1 383	1 395	8 188
Övriga finansiella skulder	14 312	3 366	15 534
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	49 653	23 984	45 500
Summa kortfristiga skulder	66 826	29 613	70 508
Summa eget kapital och skulder	94 919	63 034	77 882

Kassaflödesrapport

Koncern

(SEK)	Q2 2026	Q2 2025	H1 2026	H1 2025	2025
Den löpande verksamheten					
Rörelseresultat	-3 010	-4 318	-7 735	-8 736	-27 892
Justering för poster som inte ingår i kassaflödet	91	538	182	1 067	8 205
Erhållen ränta	1	0	2	1	3
Erlagd ränta	-393	-509	-816	-835	-2 466
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar i rörelsekapitalet	-3 312	-4 288	-8 367	-8 502	-22 150
Kassaflöde från förändringar i rörelsekapital					
Ökning (-)/minskning (+) av varulager	0	0	-110	0	0
Ökning (-)/minskning (+) av rörelsefordringar	85	-2 955	509	1 274	16 948
Ökning (+)/minskning (-) av rörelseskulder	5 244	7 167	3 081	7 081	17 809
Kassaflöde från förändringar i rörelsekapital	5 329	4 211	3 480	8 356	34 757
Kassaflöde från den löpande verksamheten	2 017	-77	-4 887	-147	12 606
Investeringsverksamheten					
Förändringar i immateriella tillgångar	-6 206	-5 449	-11 851	-10 984	-22 129
Förändringar i materiella tillgångar	0	0	0	-63	-63
Förändring i andra finansiella anläggningstillgångar	112	-112	112	-111	-111
Kassaflöde från investeringsverksamheten	-6 094	-5 561	-11 739	-11 158	-22 303
Finansieringsverksamheten					
Nyemission (kontant)	5 000	0	9 520	3 838	16 463
Upptagna lån (inklusive amortering)	0	4 959	0	7 117	8 617
Amortering av lån	-1 342	-300	-2 183	-300	-1 983
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	3 659	4 659	7 337	10 655	23 097
Summa kassaflöde	-418	-979	-9 290	-650	13 400
Likvida medel vid periodens början	5 516	1 315	14 387	987	987
Likvida medel vid periodens slut	5 097	336	5 097	336	14 387
Likvida medel utgående	5 097	336	5 097	336	14 387
Not Justering för poster som inte ingår i kassaflödet					
Avskrivningar	531	538	1 063	1 067	2 130
Nedskrivningar av materiella och immateriella anläggningstillgångar	0	0	0	0	6 487
Återföring av nedskrivningar av materiella och immateriella anläggningstillgångar	-441	0	-881	0	-413
Summa justering för poster som inte ingår i kassaflödet	91	538	182	1 067	8 205

Förändring i Eget Kapital

Koncern

(SEK)	Q2 2026	Q2 2025	H1 2026	H1 2025	2025
Aktiekapital, nyemission under reg					
Ingående balans	-2 140 936	-1 496 478	-1 861 234	-1 162 647	-1 162 647
Nyemission registrerats	-84 000	0	-288 926	-333 830	-689 362
Nyemission pågående	-145 600	0	-220 376	0	-9 224
Aktiekapital vid periodens slut	-2 370 536	-1 496 478	-2 370 536	-1 496 478	-1 861 234
Fond för utvecklingsutgifter					
Ingående balans	-66 523 671	-51 192 376	-60 878 442	-46 070 105	-46 070 105
Aktiverade utvecklingsutgifter	-6 205 615	-5 449 433	-11 850 844	-10 984 219	-22 128 779
Upplösning av fond	0	419 215	0	831 730	7 320 442
Fond för utvecklingsutgift vid periodens slut	-72 729 286	-56 222 594	-72 729 286	-56 222 594	-60 878 442
Överkursfond					
Ingående balans	-112 794 737	-84 378 723	-97 124 443	-73 565 961	-73 565 961
Nyemission	-14 530 400	0	-30 200 695	-10 812 762	-23 558 481
Överkursfond vid periodens slut	-127 325 137	-84 378 723	-127 325 137	-84 378 723	-97 124 443
Balanserat resultat inklusive årets resultat					
Ingående balans	168 862 434	116 270 823	157 590 257	105 595 894	105 595 894
Aktiverade utvecklingsutgifter	6 205 615	5 449 433	11 850 844	10 984 219	22 128 779
Upplösning av fond	0	-419 215	0	-831 730	-7 320 442
Emissionskostnader	0	0	480 451	162 243	234 505
Periodens resultat	3 402 535	4 826 041	8 549 032	10 216 455	36 951 521
Balanserat resultat vid periodens slut	178 470 584	126 127 081	178 470 584	126 127 081	157 590 257

Resultaträkning

Moderbolaget

(TSEK)	Q2 2026	Q2 2025	H1 2026	H1 2025	2025
Intäkter					
Nettoomsättning	14	221	66	288	378
Övrig rörelseintäkt	0	1	0	6	6
Summa Intäkter	14	222	66	294	384
Rörelsekostnader					
Råvaror och förnödenheter	-17	-17	-33	-30	-63
Övriga externa kostnader	-1 503	-2 037	-3 834	-4 415	-10 294
Personalkostnader	-1 152	-1 356	-2 494	-2 608	-6 254
Övriga rörelsekostnader	-1	-4	-8	14	-41
Rörelseresultat (EBITDA)	-2 658	-3 188	-6 295	-6 760	-16 227
Av-/nedskrivningar av anläggningstillgångar	-59	-59	-117	-117	-235
Rörelseresultat	-2 718	-3 251	-6 420	-6 863	-16 503
Resultat från finansiella poster					
Resultat från andelar i koncernföretag	-146	0	-146	0	-3 609
Ränteintäkter o likn resultatposter, externa	0	0	1	0	1
Räntekostn o likn resultatposter, externa	-389	-509	-812	-1 481	-9 062
Resultat efter finansiella poster	-3 252	-3 759	-7 377	-8 344	-29 173
Bokslutsdispositioner					
Koncernbidrag	0	0	-120	0	-250
Resultat före skatt	-3 252	-3 759	-7 497	-8 344	-29 423
Årets resultat	-3 252	-3 759	-7 497	-8 344	-29 423

Balansräkning

Moderbolaget

(TSEK)	Q2 2026	Q2 2025	2025
Tillgångar			
Anläggningstillgångar			
Immateriella anläggningstillgångar			
Pågående utvecklingsarbeten	0	19 581	0
Summa immateriella tillgångar	0	19 581	0
Materiella anläggningstillgångar			
Inventarier, verktyg och installationer	337	572	455
Summa materiella anläggningstillgångar	337	572	455
Finansiella anläggningstillgångar			
Andelar i koncernföretag	13 525	6 875	13 525
Andra långfristiga fordringar	0	1 000	0
Summa finansiella anläggningstillgångar	13 525	7 875	13 525
Summa anläggningstillgångar	13 862	28 028	13 980
Omsättningstillgångar			
Varulager			
Kortfristiga fordringar			
Kundfordringar	20	1	0
Övriga fordringar	14 836	750	156
Kortfristig fordran på koncernföretag	39 696	13 414	29 019
Aktuell skattefordran	256	67	106
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	408	436	340
Summa kortfristiga fordringar	55 217	14 668	29 621
Kassa och bank	1 457	168	13 363
Summa omsättningstillgångar	56 674	14 836	42 984
Summa tillgångar	70 536	42 863	56 964

Balansräkning

Moderbolaget

(TSEK)	Q2 2026	Q2 2025	2025
Eget kapital och skulder			
Eget kapital			
Aktiekapital	2 141	1 496	1 852
Fond för utvecklingsutgifter	0	19 581	0
Överkursfond	127 325	84 379	97 124
Annat eget kapital	-87 021	-76 855	-57 338
Periodens resultat	-7 497	-8 344	-29 423
Summa eget kapital	34 949	20 257	12 216
Långfristiga skulder			
Övriga finansiella skulder	4 139	17 451	5 100
Summa långfristiga skulder	4 139	17 451	5 100
Kortfristiga skulder			
Leverantörsskulder	658	432	332
Övriga kortfristiga skulder	421	404	7 057
Kortfristig skuld till koncernföretag	1	98	71
Övriga finansiella skulder	14 312	3 366	15 534
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	16 056	855	16 654
Summa kortfristiga skulder	31 448	5 156	39 648
Summa eget kapital och skulder	70 536	42 863	56 964

Kassaflödesrapport

Moderbolaget

(TSEK)	Q2 2026	Q2 2025	H1 2026	H1 2025	2025
Den löpande verksamheten					
Rörelseresultat	-2 718	-3 251	-6 420	-6 863	-16 503
Justering för poster som inte ingår i kassaflödet	59	59	117	117	235
Erhållen ränta	0	0	1	0	1
Erlagd ränta	-389	-509	-812	-835	-2 466
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar i rörelsekapitalet	-3 048	-3 701	-7 113	-7 580	-18 733
Kassaflöde från förändringar i rörelsekapital					
Ökning (-)/minskning (+) av rörelsefordringar	4	25	-8	69	13 260
Ökning (+)/minskning (-) av rörelseskulder	259	-711	-1 108	-2 134	2 142
Kassaflöde från förändringar i rörelsekapital	263	-686	-1 116	-2 064	15 401
Kassaflöde från den löpande verksamheten	-2 784	-4 386	-8 229	-9 644	-3 331
Investeringsverksamheten					
Lämnade kapitaltillskott (inklusive koncernbidrag)	-3 746	-981	-11 013	-1 350	-6 910
Förändring i andra finansiella anläggningstillgångar	0	0	0	1	1
Kassaflöde från investeringsverksamheten	-3 746	-981	-11 013	-1 349	-6 909
Finansieringsverksamheten					
Nyemission (kontant)	5 000	0	9 520	3 838	16 463
Upptagna lån (inklusive amortering)	0	4 959	0	7 117	8 617
Amortering av lån	-1 342	-300	-2 183	-300	-1 983
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	3 659	4 659	7 337	10 655	23 097
Summa kassaflöde	-2 871	-708	-11 906	-339	12 857
Likvida medel vid periodens början	4 328	876	13 363	507	507
Likvida medel vid periodens slut	1 457	168	1 457	168	13 363
Likvida medel utgående	1 457	168	1 457	168	13 363
Not Justering för poster som inte ingår i kassaflödet					
Avskrivningar	59	59	117	117	235
Summa justering för poster som inte ingår i kassaflödet	59	59	117	117	235

Förändring i Eget Kapital

Moderbolaget

(SEK)	Q2 2026	Q2 2025	H1 2026	H1 2025	2025
Aktiekapital, nyemission under reg					
Ingående balans	-2 140 936	-1 496 478	-1 861 234	-1 162 647	-1 162 647
Nyemission registrerats	-84 000	0	-288 926	-333 830	-689 362
Nyemission pågående	-145 600	0	-220 376	0	-9 224
Aktiekapital vid periodens slut	-2 370 536	-1 496 478	-2 370 536	-1 496 478	-1 861 234
Fond för utvecklingsutgifter					
Ingående balans	0	-19 580 678	0	-19 580 678	-19 580 678
Upplösning av fond	0	0	0	0	19 580 678
Fond för utvecklingsutgift vid periodens slut	0	-19 580 678	0	-19 580 678	0
Överkursfond					
Ingående balans	-112 794 737	-84 378 723	-97 124 443	-73 565 961	-73 565 961
Nyemission	-14 530 400	0	-30 200 695	-10 812 762	-23 558 481
Överkursfond vid periodens slut	-127 325 137	-84 378 723	-127 325 137	-84 378 723	-97 124 443
Balanserat resultat inklusive årets resultat					
Ingående balans	91 494 976	81 439 965	86 769 977	76 692 999	76 692 999
Upplösning av fond	0	0	0	0	-19 580 678
Emissionskostnader	0	0	480 451	162 243	234 505
Periodens resultat	3 252 012	3 759 235	7 496 560	8 343 959	29 423 152
Balanserat resultat vid periodens slut	94 746 989	85 199 200	94 746 989	85 199 200	86 769 977

Övriga upplysningar

Moderbolaget

Moderbolagets nettoomsättning uppgick till 66 TSEK under H1 2026, jämfört med 288 TSEK under H1 2025. Under Q2 uppgick nettoomsättningen till 14 TSEK, jämfört med 221 TSEK under Q2 2025. Rörelseresultatet uppgick till -6,4 MSEK under H1 2026, jämfört med -6,9 MSEK under H1 2025. Under Q2 uppgick rörelseresultatet till -2,7 MSEK, jämfört med -3,3 MSEK under Q2 2025.

Periodens resultat uppgick till -7,5 MSEK under H1 2026, jämfört med -8,3 MSEK under H1 2025. Under Q2 uppgick periodens resultat till -3,3 MSEK, jämfört med -3,8 MSEK under Q2 2025. Moderbolagets likvida medel uppgick till 1,5 MSEK vid periodens utgång, jämfört med 0,2 MSEK vid motsvarande tidpunkt föregående år. Eget kapital uppgick till 34,9 MSEK, jämfört med 20,3 MSEK per den 30 juni 2025.

Risker relaterade till IT och system

Bolaget är beroende av mjukvarukomponenter, specifikt spelmotorer, från externa leverantörer. Spelutvecklingen sker genom Bolagets egna system, medan spelmotorn och serverutrymmet tillhandahålls av tredje part.

Bolaget är beroende av fungerande IT-system för sin dagliga drift och för att interagera med kunder, partners och andra tredje parter.

Bolaget är utsatt för risker relaterade till avbrott eller fel i både sina egna och tredjeparts IT-system.

Konkurrensrisk

Bolaget står inför konkurrens inom PC- och konsolspelmarknaden där intäkter genereras från spelköp, tilläggsköp och expansionspaket.

Tillväxtrisker

Bolaget är bildat 2022 och, med fyra genomförda förvärv, strävar efter tillväxt både organiskt och genom ytterligare förvärv. För att nå sina intäkts- och tillväxtmål måste Bolaget framgångsrikt hantera affärsmöjligheter och intäkter samt möta kundernas krav på produkter och tjänster.

Bolagets nyckelpersoner, såsom till exempel Bolagets VD, CFO och CCO har erfarenhet inom spelbranschen.

Risker relaterade till Bolagets utveckling av nya speltitlar och förbättring av befintliga spel

Bolagets tillväxt hänger på framgångsrik utveckling av att behålla nyckelpersoner och att lansera framgångsrika speltitlar och att förbättra befintliga spel.

Legala risker

Bolaget är beroende av att skydda sina immateriella rättigheter, som utgör en väsentlig del av verksamheten.

Delårsrapporten har upprättats i enlighet med årsredovisningslagen och Bokföringsnämndens allmänna råd BFNAR 2012:1 Årsredovisning och koncernredovisning (K3). Belopp är uttryckta i MSEK (miljontals kronor) om inget annat anges.

Redovisningsprinciper

Delårsrapporten har upprättats i enlighet med årsredovisningslagen och Bokföringsnämndens allmänna råd BFNAR 2012:1 Årsredovisning och koncernredovisning (K3). Belopp är uttryckta i MSEK (miljontals kronor) om inget annat anges.

Säsongsvariationer

Kinda Brave förväntas på lång sikt ha säsongsvariationer som följer spelindustrin i stort. Där tyngdpunkten för försäljning och resultatet förväntas ske under det fjärde kvartalet, för närvarande är dock bolaget i ett så pass tidigt kommersiellt skede att säsongseffekterna på kortare sikt förväntas vara negligerbara.

Transaktioner med närstående

VD Christian Kronegård har under det andra kvartalet 2026 fakturerat 0,51 MSEK inklusive moms och 1,01 MSEK för H1 inklusive moms från ett bolag som är närstående till honom. Kronegård har under kvartalet inte uppburit någon ersättning utöver fakturerat arvode.

Finansiell kalender

Kinda Brave avser att publicera finansiella rapporter enligt nedan:

Q3: 6 november 2026

Q4: 26 februari 2027

Granskning

Denna delårsrapport har inte varit föremål för en översiktlig granskning av bolagets revisorer.

Framåtblickande uttalanden

Rapporten innehåller uttalanden rörande bland annat Kinda Braves finansiella situation och resultat liksom uttalanden om marknadsvillkor som kan vara framåtblickande. Kinda Brave anser att förväntningarna som återspeglas i dessa framåtblickande uttalanden bygger på rimliga antaganden. Framåtblickande uttalanden innefattar emellertid risker och osäkerhetsfaktorer och de faktiska resultaten eller följderna kan skilja sig avsevärt från dem som framförts. Utöver vad som krävs enligt gällande lagstiftning gäller framåtblickande uttalanden endast den dag de framförs och Kinda Brave åtar sig inte att uppdatera några av dem mot bakgrund av ny information eller framtida händelser.

Försäkran

Styrelsen och verkställande direktören försäkrar att delårsrapporten ger en rättvisande översikt av moderbolagets och koncernens verksamhet, ställning och resultat samt beskriver väsentliga risker och osäkerhetsfaktorer som moderbolaget och de företag som ingår i koncernen står inför.

Umeå, 18 augusti 2026

Johan Willdeck, Ordförande

Kristoffer Lindström, Ledamot

Hans Isoz, Ledamot, CFO

Christian Kronegård, VD

Kinda Brave Entertainment Group AB (publ)

E-post: ir@kindabrave.com

Sylveniusgatan 2, 754 50 Uppsala.

Webbplats: www.kindabrave.com

Organisationsnummer: 559370-9107

Bolagets Certified Adviser är Eminova Fondkommission AB | 08-684 211 10 | adviser@eminova.se

Denna delårsrapport har inte varit föremål för en översiktlig granskning av bolagets revisorer.



För ytterligare information kontakta:

Christian Kronegård

Verkställande Direktör

Kinda Brave Entertainment Group AB (publ)

ir@kindabrave.com

Om Kinda Brave Entertainment Group AB (publ)

Kinda Brave är en modern spelkoncern som äger och utvecklar spelstudios och starka IP:n. Med fyra studior - där Windup Games är den största och leder utvecklingen av flaggskeppsprojektet **HELA** - skapar vi innovativa, högkvalitativa spel som inspirerar spelare världen över. Vårt mål är att bli en global aktör genom en hållbar och mångsidig spelportfölj som förenar människor och lämnar avtryck.

Definitioner

Nettoomsättning - Nettoomsättning för aktuell period

Intäktsstillväxt - Intäkter för aktuell period genom Intäkter för samma period föregående år

EBITDA - Rörelseresultat före av- och nedskrivningar

EBITDA-marginal - EBITDA i procent av nettoomsättningen

Rörelseresultat - Koncernens rörelseresultat för perioden

Rörelsemarginal - Koncernens rörelseresultat i procent av nettoomsättningen

Antal aktier vid periodens slut - Antalet utestående aktier vid periodens slut

Genomsnittligt antal aktier - Ingående antal aktier för perioden adderat med utgående antal aktier dividerat med 2.

Resultat per aktie - Resultat efter skatt dividerat med genomsnittligt antal aktier under perioden

Eget kapital per aktie - Eget kapital dividerat med utgående antal aktier under perioden

Q2

2026