

BOKSLUTSKOMMUNIKÉ

JANUARI - DECEMBER 2022



BOKSLUTSKOMMUNIKÉ

JANUARI - DECEMBER 2022

FJÄRDE KVARTALET

- Omsättningen uppgick till 580,0 MSEK (390,5 MSEK), en ökning med 49 % jämfört med samma period föregående år.
- Rörelseresultatet uppgick till 244,5 MSEK (148,1 MSEK), en ökning med 65 %.
- Resultat efter finansiella poster uppgick till 244,2 MSEK (147,5 MSEK), och resultat efter skatt uppgick till 194,2 MSEK (115,9 MSEK).
- Kassaflöde från den löpande verksamheten uppgick till 344,2 MSEK (269,2 MSEK), och kassaflöde från investeringsverksamheten uppgick till -251,7 MSEK (-213,7 MSEK).
- Vid utgången av perioden uppgick likvida medel till 747,5 MSEK (599,7 MSEK).
- Resultat per aktie före och efter utspädning uppgick till 1,84 SEK (1,10 SEK).
- Intäkterna för kvartalet är framförallt hänförliga till Cities: Skylines, Crusader Kings III, Hearts of Iron IV, Stellaris och Victoria 3.

VÄSENTLIGA HÄNDELSER FJÄRDE KVARTALET

- Victoria 3, utvecklat av Paradox Development Studio, släpptes.
- Airport Simulator, utvecklat av Playrion Game Studio, släpptes till iOS och Android.
- Stardeus, utvecklat av Kodo Linija, släpptes i Early Access.
- Nytt nedladdningsbart innehåll släpptes till spel under perioden; Undead och Future Tech till Prison Architect, Shattered Hope till Surviving the Aftermath och Financial Districts till Cities: Skylines.
- Nya portningar av nedladdningsbart innehåll släpptes under perioden; Northern Lords Flavor Pack till Crusader Kings III.
- Styrelsen föreslår en utdelning om 2,00 SEK (1,00 SEK) per aktie.

HELÅRET 2022

- Omsättningen uppgick till 1 972,9 MSEK (1 447,5 MSEK), en ökning med 36 % jämfört med föregående år.
- Rörelseresultatet uppgick till 887,1 MSEK (307,5 MSEK), en ökning med 189 %.
- Resultat efter finansiella poster uppgick till 884,4 MSEK (303,9 MSEK), och resultat efter skatt uppgick till 708,7 MSEK (247,8 MSEK).
- Resultat per aktie före utspädning uppgick till 6,71 SEK (2,35 SEK) och efter utspädning 6,70 SEK (2,34 SEK).

VD HAR ORDET

FULL FART IN I NÄSTA KAPITEL

Vi kan konstatera att vi började 2022 med utmaningar framför oss. Vid samma tidpunkt förra året stod en jämn och hög spelkvalitet, en hög utgivningstakt och kostnadskontroll högst på vår dagordning, något som är kärnan i varje välfungerande spelföretag.

I slutet av året kan vi se att ansträngningarna gett en väldigt fin avkastning. Vi har haft en god kvalitet på våra releaser, fortsatt arbeta hårt för att hålla en bra rytm i våra släpp av nytt innehåll och dessutom gjort viktiga effektiviseringar. Förbättringsarbetet fortsätter även framgent då det är ett arbete utan riktigt slut, men det går att konstatera att vinsten före skatt på 884 MSEK för helåret talar sitt tydliga språk, vi är på rätt väg. Samtidigt är det viktigt att inte glömma bort att våra resultat fått en god skjuts av en svagare kronkurs men i slutändan hade inte årets utfall varit möjligt utan det gedigna lagarbete som hela organisationen utfört.

Tittar vi närmare på det fjärde kvartalet kan vi summera det som en god avslutning på ett bra år med en omsättning om 580 MSEK och 244 MSEK i vinst före skatt; det ger gott om tändvätska inför de kommande åren då vi ska fortsätta utvecklas, växa och nå nya höjder.

Kvartalet innehöll förvisso spännande releaser som Paradox Arcs Early Access-spel Stardeus, mobilspelet Airport Simulator: First Class och ett antal DLC:er. Årets och kvartalets huvudnyhet är dock Victoria 3, som direkt går in som en viktig komponent i vår spelportfölj och som trots höga förväntningar från både oss själva och våra fans har lyckats nå upp till målsättningarna. I samband med releasen börjar vi även skriva av Victoria 3s utvecklingskostnad enligt en degressiv modell vilket ökar kostnad sålda varor.

Lanseringen av Victoria 3 är dock inte sista versen på en stor förändring, snarare är det början av ett nytt intensivt kapitel i Paradox historia. Under 2022 har vi fokuserat på hitta tillbaka till och stärka vår kärnaffär med fokus på våra aktiva spel. Nu siktar vi på att expandera vår kärna i takt med att vi börjar bli redo att släppa fler nya spel från vår pipeline och på så sätt stärka vår långsiktiga förmåga att växa intäkter och stärka kassaflödet. Det gör även att vi går tillbaka till ett mer normalt läge för Paradox, där vi kan komma att ha en högre volatilitet mellan kvartalen.

NU KÖR VI

Känslan som finns i hela bolaget är att vi är laddade och redo att köra med full fart in i 2023. Under året som kommer är vårt fokus på att fortsätta öka takten på nedladdningsbart innehåll och bygga vidare på våra återkommande intäkter, samtidigt som vi jobbar stenhårt för att leverera spelen i vår pipeline.
Nu kör vi.

Fredrik Wester, VD

DET HÄR ÄR
PARADOX INTERACTIVE

Paradox Interactive är en av de främsta utvecklarna och förläggarna av strategi-och managementspel för PC och konsol. Genom att utveckla långlivade spel med nedladdningsbart innehåll, förnya sin portfölj med engagerande spel och hålla en nära dialog med spelarna skapar bolaget strategi- och managementsegmentens starkaste spelupplevelser.

Koncernen består idag av förlaget och nio studios i sex länder som utvecklar spelupplevelser för bolagets över fem miljoner månatliga spelare. Bland de viktigaste aktiva spelen finns Cities: Skylines, Hearts of Iron IV, Crusader Kings III, Europa Universalis IV, Victoria 3, Stellaris, Surviving Mars, Surviving the Aftermath och Prison Architect.

Paradox eftersträvar en god vinstmarginal, ett stabilt operativt kassaflöde och stark tillväxt. Det möjliggör en stabil verksamhet som löpande kan investera i sin framtid.

5+
Miljoner MAU

11
Aktiva spel

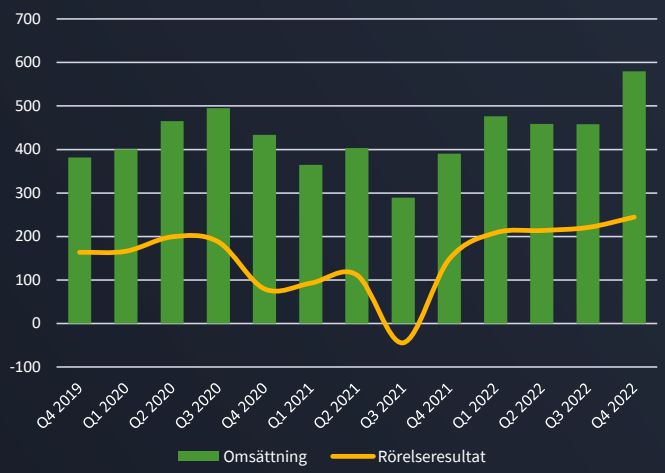
45 %
R12 vinstmarginal

15
Spel i pipeline

Rullande 12 månader omsättning och rörelseresultat



Kvartalsvis omsättning och rörelseresultat



RELEASER UNDER PERIODEN



VICTORIA 3

Releasedatum: 25 oktober, 2022

Plattformar: PC

Beskrivning: Paradox Development Studio bjuder in dig till att bygga ditt perfekta samhälle i tumultet som utgör det spännande och omvälvande 1800-talet. Balansera de konkurrerande intressena i ditt samhälle och förtjäna din plats i solen i Victoria 3, ett av de mest efterlängtade spelen i Paradox historia. Led dussintals världsnationer mellan 1836-1936. Jordbruk eller industri, traditionell eller radikal, fredlig eller expansionistisk, valet är ditt.

Utgivare: Paradox Interactive

Utvecklare: Paradox Development Studio



AIRPORT SIMULATOR: FIRST CLASS

Releasedatum: 12 oktober, 2022

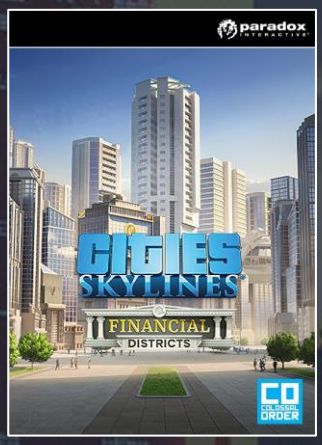
Plattformar: iOS, Android

Beskrivning: Airport Simulator: First Class låter spelare bygga, utveckla och hantera driften av en hel flygplats. Placera allt från säkerhetskontroller till kaféer, upprätthåll kontrakt och tidtabeller med flygbolag och optimera passagerarnas nöjdhet från ankomst till avgång. Från inledande planering och konstruktion till uppgraderingar och tillägg kan spelarnas flygplatser växa till massiva internationella nav, där passagerarnas behov och flygplan blir allt mer detaljerade och komplexa.

Utgivare: Playrion Game Studio

Utvecklare: Playrion Game Studio

RELEASER UNDER PERIODEN



CITIES: SKYLINES – FINANCIAL DISTRICTS

Releasedatum: 15 november, 2022

Plattformar: PC, PLAYSTATION 4, XBOX ONE

Beskrivning: Ge ekonomin i din stad en extra skjuts med ett finansdistrikt, och använd dina tillgångar för att investera i de bästa industrierna för din befolkning. Financial Districts är en miniexpansion från Colossal Order som lägger till funktionen ”Investeringar” och över hundra objekt i spelet.

Utgivare: Paradox Interactive

Utvecklare: Colossal Order



CRUSADER KINGS III: CONSOLE EDITION – NORTHERN LORDS

Releasedatum: 17 november, 2022

Plattformar: XBOX SERIES X|S, PLAYSTATION 5

Beskrivning: Den dramatiska vikingatiden får liv i Northern Lords. I detta ”Flavour Pack” får du prova på vikingalivet som kringresande äventyrare, ta del av nya karaktärsegenskaper och uppleva spännande händelser som ger en utmaning åt alla som vill äta i sällskap med Oden.

Utgivare: Paradox Interactive

Utvecklare: Paradox Development Studio och Lab42

RELEASER UNDER PERIODEN



SURVIVING THE AFTERMATH: SHATTERED HOPE

Releasedatum: 3 november, 2022

Plattformar: PC, PLAYSTATION 4, XBOX ONE, NINTENDO SWITCH

Beskrivning: Månen är krossad. Trasig. Försvunnen i den väldiga rymden ovanför jorden. Det som en gång var hoppets ledstjärna på himlen har lämnat överlevarna med ett nytt katastrofalt tomrum i Shattered Hope, den nya expansionen till Surviving the Aftermath. Använd månens fragment till din fördel och håll hoppet uppe (bokstavligen!) för att överleva.

Utgivare: Paradox Interactive

Utvecklare: Iceflake Studios



PRISON ARCHITECT: UNDEAD

Releasedatum: 11 oktober, 2022

Plattformar: PC, PLAYSTATION 4, XBOX ONE, NINTENDO SWITCH

Beskrivning: Undead skapar ett helt nytt scenario i Prison Architect, där det enda målet är att överleva. Rädda dina interner och slå tillbaka anfallen av odöda i denna nya läskiga expansion!

Utgivare: Paradox Interactive

Utvecklare: Double Eleven

RELEASER UNDER PERIODEN



PRISON ARCHITECT: FUTURE TECH PACK

Releasedatum: 22 november, 2022

Plattformar: PC, PLAYSTATION 4, XBOX ONE, NINTENDO SWITCH

Beskrivning: Äntligen är dagen här! Med hjälp av toppmoderna verktyg och avancerad robotik har vi byggt den perfekta anstalten. Inga fler rymningar, inga fler slagsmål – ordningen kommer att upprätthållas. Jag behöver bara trycka på den här knappen och låta tekniken göra sitt.

Utgivare: Paradox Interactive

Utvecklare: Double Eleven



STARDEUS

Releasedatum: 12 oktober, 2022

Plattformar: PC

Beskrivning: Stardeus är en djup kolonisimulator som utspelar sig på ett trasigt rymdskepp bemannat av drönare och överlevande i viloläge. Som AI, låt dina drönare reparera ditt skepp, rädda din besättning och res bland stjärnorna i denna vackra simulering.

Utgivare: Paradox Arc

Utvecklare: Kodo Linija

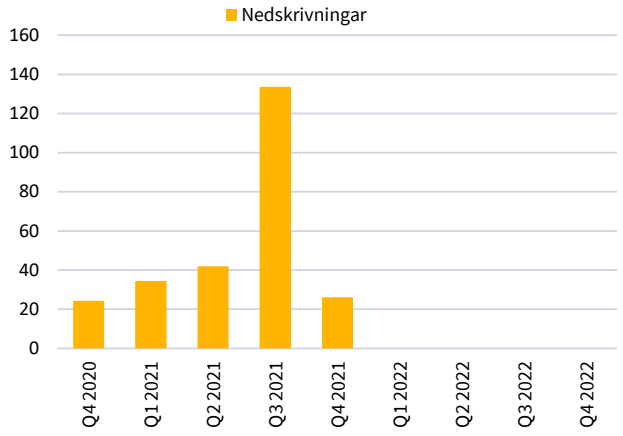
FINANSIELL ÖVERSIKT

OMSÄTTNING OCH RESULTAT FJÄRDE KVARTALET

Omsättningen uppgick till 580,0 MSEK (390,5 MSEK), en ökning med 49 % jämfört med samma period föregående år. Victoria 3, utvecklat av Paradox Development Studio, släpptes. Airport Simulator, utvecklat av Playrion Game Studio, släpptes till iOS och Android. Stardeus, utvecklat av Kodo Linija, släpptes i Early Access. Nytt nedladdningsbart innehåll släpptes till spel under perioden; Undead och Future Tech till Prison Architect, Shattered Hope till Surviving the Aftermath och Financial Districts till Cities: Skylines. Nya portningar av nedladdningsbart innehåll släpptes under perioden; Northern Lords Flavor Pack till Crusader Kings III. Intäkterna för kvartalet är framförallt hänförliga till Cities: Skylines, Crusader Kings III, Hearts of Iron IV, Stellaris och Victoria 3.

Kostnad sålda varor uppgick till 253,2 MSEK (196,4 MSEK), hänförligt till spelutveckling, utvecklingsstöd, drift och underhåll av spel, kostnader för licenser, varumärken och liknande rättigheter, samt royalties till utvecklingsstudios och andra rättighetsinnehavare.

Avskrivningar på släppta spel uppgår till 118,9 MSEK (60,2 MSEK). Avskrivningarna har ökat som en följd av lanseringar av nya spel och nedladdningsbart innehåll. Periodens nedskrivningar inom kostnad sålda varor uppgår till 0,0 MSEK (26,2 MSEK). Nedskrivningarna i jämförelseperioden avser ännu ej utannonserade spel där utvecklingen avslutats.

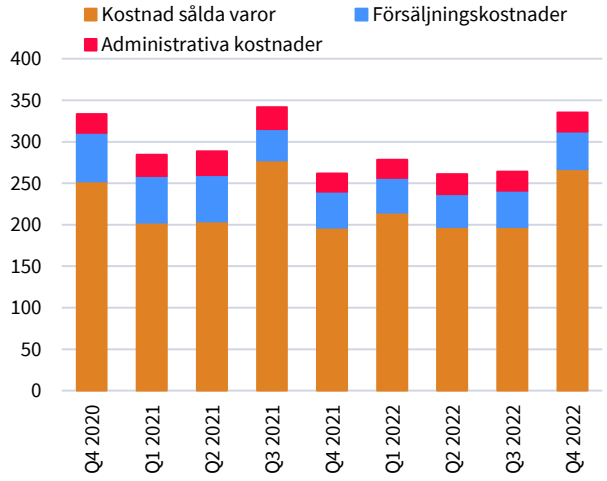


Avskrivningar på licenser, varumärken och liknande rättigheter uppgår till 22,6 MSEK (20,6 MSEK).

Utöver av- och nedskrivningar inom posten kostnadsfördes totalt 103,9 MSEK (82,1 MSEK) avseende icke aktiverade utvecklingskostnader, utvecklingsstöd, drift och underhåll av spel, samt royalties. Icke aktiverade utvecklingskostnader har ökat jämfört med jämförelseperioden till följd av att aktivering av flera av koncernens pågående externt utvecklade spel påbörjas i en senare utvecklingsfas jämfört med föregående år. Detta är resultatet av en ändrad bedömning avseende aktiverbarhet som infördes under 2021 för nya spel. Den ändrade bedömningen har ej haft någon påverkan på jämförelsetalen. Kostnader för utvecklingsstöd, drift och underhåll av spel har minskat jämfört med jämförelseperioden. Royalties har ökat i relation till jämförelseperioden.

Periodens försäljningskostnader uppgick till 45,2 MSEK (43,6 MSEK). Ett effektivitetsarbete inom marknadsorganisationen har lett till en generell underliggande kostnadsminskning inom posten. Samtidigt har kostnaderna ökat till följd av fler spelsläpp jämfört med samma period föregående år.

Administrationskostnader för perioden uppgick till 22,8 MSEK (21,8 MSEK). Kostnader för administration ligger i regel oförändrade över tid och är relativt opåverkat av övriga verksamheten, så också detta kvartal.



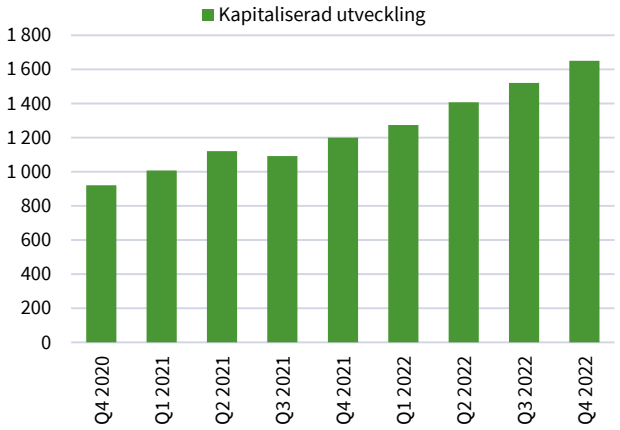
Övriga rörelseintäkter uppgick till 1,4 MSEK (19,5 MSEK), och övriga rörelsekostnader till -15,7 MSEK (-0,1 MSEK). Övriga rörelseintäkter och övriga rörelsekostnader består främst av kursrörelser i utländsk valuta på koncernens likvida medel, rörelsefordringar och rörelseskulder under kvartalet.

Rörelseresultatet uppgick till 244,5 MSEK (148,1 MSEK). Finansiella poster uppgick till –0,2 MSEK (-0,6 MSEK). Finansiella poster består i huvudsak av ränta på leasingskulder samt erhållen ränta på likvida medel.

Resultat efter finansiella poster uppgick till 244,2 MSEK (147,5 MSEK), och resultat efter skatt uppgick till 194,2 MSEK (115,9 MSEK).

FINANSIELL STÄLLNING

Balanserade utgifter för utvecklingsarbeten uppgick vid periodens utgång till 1 650,3 MSEK (1 198,5 MSEK). Posten avser både ännu ej färdigställda spel och spel som släppts och sedermera skrivs av. Ökningen är framför allt hänförlig till spel som ännu inte är färdigställda.



Licenser, varumärken och liknande rättigheter uppgick till 159,5 MSEK (232,5 MSEK).

Goodwill uppgick till 22,4 MSEK (20,6 MSEK), hänförligt till förvärvet av Iceflake Studios.

Nyttjanderättstillgångar för hyreslokaler uppgick till 136,1 MSEK (165,3 MSEK).

Aktier i intresseföretag uppgår vid periodens utgång till 32,6 MSEK (31,1 MSEK), hänförligt till 33 % av aktierna i den Seattle-baserade utvecklingsstudion Hardsuit Labs. Aktierna redovisas enligt kapitalandelsmetoden.

Kundfordringar uppgår vid periodens utgång till 259,9 MSEK (133,8 MSEK).

Likvida medel uppgår vid periodens utgång till 747,5 MSEK (599,7 MSEK).

Eget kapital uppgår till 2 292,4 MSEK (1 661,6 MSEK), varav 708,7 MSEK (247,8 MSEK) utgörs av ackumulerat resultat för året.

Långfristiga leasingskulder uppgår till 104,9 MSEK (134,4 MSEK), avseende hyresåtaganden för kontorslokaler.

Uppskjutna skatteskulder uppgår till 192,8 MSEK (163,6 MSEK) hänförligt till skatt på obeskattade reserver och immateriella tillgångar från förvärv.

Kortfristiga leasingskulder uppgår till 35,6 MSEK (34,5 MSEK), avseende kortfristiga hyresåtaganden för kontorslokaler.

Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter uppgår vid periodens utgång till 418,6 MSEK (396,6 MSEK). Upplupna kostnader för rörlig ersättning till anställda har ökat jämfört med jämförelseperioden till följd av ett förbättrat resultat. Förutbetalda intäkter har minskat i jämförelse med föregående år.

KASSAFLÖDE FJÄRDE KVARTALET

Periodens kassaflöde från den löpande verksamheten uppgick till 344,2 MSEK (269,2 MSEK), framför allt hänförligt till rörelseresultatet. Kassaflöde från investeringsverksamheten uppgick till -251,7 MSEK (-213,7 MSEK), framför allt avseende investeringar i spelprojekt. Kassaflöde från finansierings-verksamheten uppgick till –8,8 MSEK (-8,6 MSEK) och avser amortering på leasingskuld för kontorslokaler.

HELÅRET I SAMMANDRAG

Omsättningen uppgick till 1 972,9 MSEK (1 447,5 MSEK), en ökning med 36 % jämfört med föregående år. Kostnad sålda varor uppgick till 862,6 MSEK (881,0 MSEK), hänförligt till spelutveckling, utvecklingsstöd, drift och underhåll av spel, samt royalties till externa rättighetsinnehavare. Periodens nedskrivningar inom kostnad för sålda varor uppgår till 0,0 MSEK (236,3 MSEK). Kostnader för royalties har ökat jämfört med jämförelseperioden.

Rörelseresultatet uppgick till 887,1 MSEK (307,5 MSEK), en ökning med 189 %. Resultat efter finansiella poster uppgick till 884,4 MSEK (303,9 MSEK), och resultat efter skatt uppgick till 708,7 MSEK (247,8 MSEK). Kassaflöde från den löpande verksamheten uppgick till 1 084,7 MSEK (736,6 MSEK). Kassaflöde från investeringsverksamheten uppgick till -807,0 MSEK (-766,6 MSEK). Kassaflöde från finansieringsverksamheten uppgick till -141,0 MSEK (-139,6 MSEK).

NÄRSTÅENDETRANSAKTIONER

Inga transaktioner har ägt rum mellan koncernen och närstående som påverkat koncernens ställning och resultat.

MODERBOLAGET FJÄRDE KVARTALET

I moderbolaget finns förlagsverksamheten. Inom förlagsverksamheten köper moderbolaget utvecklingstjänster från både externa- och helägda utvecklingsstudios och betalar royalties till dessa i förekommande fall. Moderbolaget tillhandahåller även administrativa tjänster åt dotterbolagen. Sammantaget leder detta till att moderbolagets omsättning i stor utsträckning utgör koncernens totala omsättning.

Moderbolagets omsättning för kvartalet uppgick till 586,6 MSEK (393,1 MSEK). Rörelseresultatet uppgick till 144,5 MSEK (142,9 MSEK). Resultat efter finansiella poster uppgick till 144,8 MSEK (186,4 MSEK). Resultat efter skatt uppgick till 271,8 MSEK (159,5 MSEK).

REDOVISNINGSPRINCIPER

Denna delårsrapport är upprättad i överensstämmelse med IAS 34 delårsrapportering samt RFR 1 och årsredovisningslagen. För moderbolaget har Rådet för finansiell rapporterings rekommendation RFR 2 Redovisning för juridisk person tillämpats vid upprättandet av denna delårsrapport. Det redovisade värdet på koncernens långfristiga finansiella instrument värderade till upplupet anskaffningsvärde motsvarar i allt väsentligt dess verkliga värde eftersom räntan är i paritet med aktuella marknadsräntor.

Det redovisade värdet på koncernens kortfristiga finansiella instrument värderade till upplupet anskaffningsvärde motsvarar i allt väsentligt dess verkliga värde då diskonteringseffekten inte är väsentlig. Redovisningsprinciper och beräkningsgrunder överensstämmer med de principer som tillämpades i bolagets senaste årsredovisning.

RISKER OCH OSÄKERHETSFAKTORER

Paradox är, i likhet med alla andra företag, utsatt för olika slags risker i sin verksamhet. Riskerna beskrivs i sin helhet i 2021 års årsredovisning på sida 36. Av riskerna kan nämnas ett beroende av nyckelpersoner och medarbetare, beroende av ett fåtal distributörer, förseningar av spelprojekt, nedläggning av ej färdigställda spelprojekt, låga intäkter vid lansering av spel och valutakursförändringar. Riskerna kan ha en direkt eller indirekt påverkan på koncernens finansiella ställning och resultat.

FÖRESLAGEN UTDELNING

Styrelsen föreslår en utdelning till aktieägarna om 2,00 SEK per aktie. Styrelsen föreslår måndagen den 22 maj 2023 som avstämningsdag. Beslutar årsstämman enligt förslaget, beräknas utdelningen komma att utsändas av Euroclear Sweden AB torsdagen den 25 maj 2023.

FINANSIELL KALENDER

Årsredovisning 2022	2023-04-19
Delårsrapport januari-mars 2023	2023-04-28
Årsstämma 2023	2023-05-17
Delårsrapport januari-juni 2023	2023-07-28
Delårsrapport januari-september 2023	2023-10-27
Bokslutskommuniké 2023	2024-02-06

KONTAKT

Ytterligare information om bolaget finns på bolagets hemsida www.paradoxinteractive.com. Bolaget kan kontaktas via e-post ir@paradoxinteractive.com eller post Paradox Interactive AB, Magnus Ladulåsgatan 4, 118 66 Stockholm.

STYRELSENS INTYGANDE

Styrelsen och verkställande direktören försäkrar att denna rapport ger en rättvisande översikt av koncernens och moderbolagets verksamhet, ställning och resultat samt beskriver väsentliga risker och osäkerhetsfaktorer som företaget och de företag som ingår i koncernen står inför.

Stockholm den 7 februari 2023

Styrelsen

Denna rapport har ej varit föremål för granskning av bolagets revisorer.

Denna information är sådan information som Paradox Interactive AB (publ) är skyldigt att offentliggöra enligt EU:s marknadsmissbruksförordning. Informationen lämnades för offentliggörande klockan 08:00 CET den 7 februari 2023.

NYCKELTAL, KONCERNEN

	2022-10-01 2022-12-31	2021-10-01 2021-12-31	2022-01-01 2022-12-31	2021-01-01 2021-12-31
Nettoomsättning, TSEK	580 010	390 515	1 972 906	1 447 456
Rörelseresultat, TSEK	244 456	148 116	887 146	307 453
Resultat efter finansiella poster, TSEK	244 220	147 483	884 440	303 926
Resultat efter skatt, TSEK	194 179	115 915	708 709	247 770
Rörelsemarginal	42%	38%	45%	21%
Vinstmarginal	42%	38%	45%	21%
Soliditet	73%	66%	73%	66%
Eget kapital per aktie före utspädning, kr	21,70	15,73	21,70	15,73
Eget kapital per aktie efter utspädning, kr	21,70	15,70	21,70	15,70
Resultat per aktie före utspädning, kr	1,84	1,10	6,71	2,35
Resultat per aktie efter utspädning, kr	1,84	1,10	6,70	2,34
Antal aktier vid periodens slut före utspädning, st	105 619 209	105 600 000	105 619 209	105 600 000
Antal aktier vid periodens slut efter utspädning, st	105 619 209	105 853 350	105 619 209	105 853 350
Genomsnittligt antal aktier före utspädning, st	105 619 209	105 600 000	105 609 605	105 600 000
Genomsnittligt antal aktier efter utspädning, st	105 619 209	105 611 876	105 723 810	105 755 565
Antalet anställda i genomsnitt, st	656	723	672	716
Antalet anställda vid periodens slut, st	656	721	656	721

För definitioner av nyckeltal, se årsredovisningen.

RESULTATRÄKNING, KONCERNEN (TSEK)

	2022-10-01 2022-12-31	2021-10-01 2021-12-31	2022-01-01 2022-12-31	2021-01-01 2021-12-31
Nettoomsättning	580 010	390 515	1 972 906	1 447 456
Kostnad sålda varor	-253 231	-196 403	-862 629	-880 971
Bruttoresultat	**326 779**	**194 112**	**1 110 277**	**566 485**
Försäljningskostnader	-45 196	-43 626	-170 490	-192 867
Administrationskostnader	-22 814	-21 779	-91 618	-102 899
Övriga rörelseintäkter	1 385	19 524	56 635	40 841
Övriga rörelsekostnader	-15 697	-115	-17 658	-4 107
Rörelseresultat	**244 456**	**148 116**	**887 146**	**307 453**
Finansiella intäkter	2 425	289	3 952	545
Finansiella kostnader	-2 660	-922	-6 658	-4 072
Resultat efter finansiella poster	**244 220**	**147 483**	**884 440**	**303 926**
Skatt	-50 042	-31 568	-175 731	-56 157
Periodens resultat	**194 179**	**115 915**	**708 709**	**247 770**
Periodens resultat är i sin helhet hänförligt till moderbolagets aktieägare.				
Resultat per aktie före utspädning, kr	1,84	1,10	6,71	2,35
Resultat per aktie efter utspädning, kr	1,84	1,10	6,70	2,34

RAPPORT ÖVER TOTALRESULTAT, KONCERNEN (TSEK)

	2022-10-01 2022-12-31	2021-10-01 2021-12-31	2022-01-01 2022-12-31	2021-01-01 2021-12-31
Periodens resultat	194 179	115 915	708 709	247 770
Övrigt totalresultat				
Poster som kan komma att omklassificeras till resultaträkningen				
Omräkningsdifferenser	-2 315	2 483	20 780	9 185
Övrigt totalresultat	**-2 315**	**2 483**	**20 780**	**9 185**
Totalresultat för perioden	**191 864**	**118 398**	**729 489**	**256 955**
Periodens totalresultat är i sin helhet hänförligt till moderbolagets aktieägare.				

BALANSRÄKNING, KONCERNEN (TSEK)

	2022-12-31	2021-12-31
TILLGÅNGAR		
Anläggningstillgångar		
Balanserade utgifter för utvecklingsarbeten	1 650 275	1 198 502
Licenser, varumärken och liknande rättigheter	159 501	232 480
Goodwill	22 415	20 600
Inventarier och installationer	17 561	22 021
Nyttjanderättstillgångar	136 118	165 272
Aktier i intresseföretag	32 555	31 082
Andra långfristiga fordringar	18 695	18 589
Summa anläggningstillgångar	**2 037 120**	**1 688 546**
Omsättningstillgångar		
Kundfordringar	259 948	133 780
Skattefordringar	709	19 821
Övriga fordringar	34 769	24 534
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	61 376	56 287
Likvida medel	747 506	599 724
Summa omsättningstillgångar	**1 104 307**	**834 147**
SUMMA TILLGÅNGAR	**3 141 427**	**2 522 693**
EGET KAPITAL OCH SKULDER		
Eget kapital		
Aktiekapital	528	528
Överkursfond	29 542	27 994
Reserver	25 176	4 397
Balanserat resultat	1 528 422	1 380 874
Periodens resultat	708 709	247 770
Summa eget kapital	**2 292 377**	**1 661 563**
Långfristiga skulder		
Leasingskulder	104 845	134 438
Uppskjutna skatteskulder	192 840	163 606
Övriga skulder	-	422
Summa långfristiga skulder	**297 685**	**298 466**
Kortfristiga skulder		
Leverantörsskulder	52 487	97 016
Aktuella skatteskulder	10 909	6 278
Leasingskulder	35 616	34 536
Övriga skulder	33 725	28 283
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	418 628	396 550
Summa kortfristiga skulder	**551 365**	**562 663**
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	**3 141 427**	**2 522 693**

EGET KAPITAL, KONCERNEN (TSEK)

	Aktiekapital	Övrigt tillskjutet kapital	Reserver	Balanserat resultat	Summa eget kapital
Ingående balans 2022-01-01	528	27 994	4 397	1 628 644	1 661 563
Periodens resultat				708 709	708 709
Övrigt totalresultat					
Omräkningsdifferenser			20 780		20 780
Summa övrigt totalresultat	**-**	**-**	**20 780**	**-**	**20 780**
Summa totalresultat	**-**	**-**	**20 780**	**708 709**	**729 489**
Transaktioner med aktieägare					
Premier vid lösen av optionsprogram	0	3 362	-	-	3 362
Återköp av optioner	-	-1 814	-	-	-1 814
Aktierelaterade ersättningar personal	-	-	-	5 378	5 378
Utdelning	-	-	-	-105 600	-105 600
Summa transaktioner med ägare	**0**	**1 548**	**-**	**-100 222**	**-98 674**
UTGÅENDE BALANS 2022-12-31	**528**	**29 542**	**25 176**	**2 237 131**	**2 292 377**

	Aktiekapital	Övrigt tillskjutet kapital	Reserver	Balanserat resultat	Summa eget kapital
Ingående balans 2021-01-01	528	27 994	-4 788	1 484 423	1 508 158
Periodens resultat	-	-		247 770	247 770
Övrigt totalresultat					
Omräkningsdifferenser	-	-	9 185	-	9 185
Summa övrigt totalresultat	**-**	**-**	**9 185**	**-**	**9 185**
Summa totalresultat	**-**	**-**	**9 185**	**247 770**	**256 955**
Transaktioner med aktieägare					
Aktierelaterade ersättningar personal	-	-	-	2 051	2 051
Utdelning	-	-	-	-105 600	-105 600
Summa transaktioner med ägare	**-**	**-**	**-**	**-103 549**	**-103 549**
UTGÅENDE BALANS 2021-12-31	**528**	**27 994**	**4 397**	**1 628 644**	**1 661 563**

KASSAFLÖDESANALYS, KONCERNEN (TSEK)

	2022-10-01 2022-12-31	2021-10-01 2021-12-31	2022-01-01 2022-12-31	2021-01-01 2021-12-31
Den löpande verksamheten				
Rörelseresultat	244 456	148 116	887 146	307 453
Justering för av- och nedskrivningar	153 078	117 348	473 498	589 855
Övriga justeringar	40	-4 010	4 362	-4 235
Erhållen ränta	2 425	289	3 952	545
Betald ränta	-2 660	-922	-6 658	-4 072
Betald inkomstskatt	-60 289	-27 242	-126 703	-150 200
Kassaflöde före förändringar i rörelsekapitalet	337 049	233 579	1 235 598	739 346
Förändring av rörelsekapitalet				
Förändring av kundfordringar och andra fordringar	-69 157	-5 282	-141 060	42 441
Förändring av leverantörsskulder och andra skulder	76 324	40 905	-9 799	-45 202
Kassaflöde från den löpande verksamheten	**344 215**	**269 203**	**1 084 740**	**736 586**
Investeringsverksamheten				
Investeringar i balanserade utgifter för utvecklingsarbeten	-250 678	-193 262	-793 771	-744 313
Investeringar i licenser, varumärken och liknande rättigheter	-	-3 235	-	-3 235
Investeringar i maskiner och inventarier	-1 008	172	-2 119	-1 694
Investeringar i andelar i koncernföretag	-	-	-11 055	-
Investeringar i övriga finansiella tillgångar	-	-17 333	-25	-17 333
Kassaflöde från investeringsverksamheten	**-251 685**	**-213 657**	**-806 969**	**-766 574**
Finansieringsverksamheten				
Amortering av leaseskuld	-8 801	-8 643	-35 371	-33 994
Utbetald utdelning	-	-	-105 600	-105 600
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	**-8 801**	**-8 643**	**-140 971**	**-139 594**
Periodens kassaflöde	83 729	46 902	136 800	-169 582
Likvida medel vid periodens början	665 922	552 307	599 724	767 561
Kursdifferens i likvida medel	-2 145	515	10 981	1 746
Likvida medel vid periodens slut	**747 506**	**599 724**	**747 506**	**599 724**

RESULTATRÄKNING, MODERBOLAGET (TSEK)

	2022-10-01 2022-12-31	2021-10-01 2021-12-31	2022-01-01 2022-12-31	2021-01-01 2021-12-31
Nettoomsättning	586 555	393 102	1 992 191	1 446 878
Kostnad sålda varor	-360 403	-201 724	-1 276 664	-873 604
Bruttoresultat	**226 153**	**191 378**	**715 528**	**573 274**
Försäljningskostnader	-43 582	-40 962	-163 264	-180 473
Administrationskostnader	-22 842	-21 973	-91 873	-104 349
Övriga rörelseintäkter	384	14 481	54 248	34 487
Övriga rörelsekostnader	-15 657	-	-17 060	-4 262
Rörelseresultat	**144 456**	**142 924**	**497 578**	**318 678**
Resultat från andelar i koncernföretag	-	43 143	-	43 143
Finansiella intäkter	1 702	341	1 952	341
Finansiella kostnader	-1 312	-5	-2 391	-157
Resultat efter finansiella poster	**144 847**	**186 402**	**497 140**	**362 004**
Bokslutsdispositioner	200 000	7 500	200 000	68 100
Skatt på årets resultat	-73 062	-34 408	-145 215	-83 065
Årets resultat och totalresultat för året	**271 785**	**159 495**	**551 925**	**347 039**

BALANSRÄKNING, MODERBOLAGET (TSEK)

	2022-12-31	2021-12-31
TILLGÅNGAR		
Anläggningstillgångar		
Balanserade utgifter för utvecklingsarbeten	1 408 095	1 185 934
Licenser, varumärken och liknande rättigheter	37 495	63 625
Inventarier och installationer	10 116	14 242
Andelar i koncernföretag	305 812	305 812
Andelar i intresseföretag	16 766	16 766
Andra långfristiga fordringar	17 393	17 393
Summa anläggningstillgångar	**1 795 677**	**1 603 772**
Omsättningstillgångar		
Kundfordringar	255 031	130 840
Fordringar hos koncernföretag	349 656	35 176
Skattefordringar	-	19 821
Övriga fordringar	28 163	18 668
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	59 969	55 335
Kassa och bank	448 013	469 881
Summa omsättningstillgångar	**1 140 832**	**729 720**
SUMMA TILLGÅNGAR	**2 936 508**	**2 333 492**
EGET KAPITAL OCH SKULDER		
Eget kapital		
Bundet eget kapital		
Aktiekapital	528	528
Fond för utvecklingsutgifter	1 408 095	1 185 934
Fritt eget kapital		
Överkursfond	29 542	27 994
Balanserat resultat	-237 669	-262 325
Periodens resultat	551 925	347 039
Summa eget kapital	**1 752 422**	**1 299 171**
Obeskattade reserver	**755 000**	**555 000**
Långfristiga skulder		
Övriga skulder	-	422
Summa långfristiga skulder	**-**	**422**
Kortfristiga skulder		
Leverantörsskulder	45 619	87 113
Skulder till koncernföretag	28 016	21 409
Aktuella skatteskulder	4 352	-
Övriga skulder	4 339	13 740
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	346 760	356 637
Summa kortfristiga skulder	**429 086**	**478 899**
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	**2 936 508**	**2 333 492**

NOTER (TSEK)

NOT 1. SEGMENTSRAPPORTERING

Koncernledningen har fastställt rörelsesegment baserat på den information som behandlas av verkställande direktören och som ligger till grund för att fatta strategiska beslut. Verksamheten utgörs av ett segment. Intäkternas uppdelning åskådliggörs nedan;

Koncernens intäkter från kunder baserat på var distributören har sitt säte delas in i följande geografiska områden;

	2022-10-01 2022-12-31	2021-10-01 2021-12-31	2022-01-01 2022-12-31	2021-01-01 2021-12-31
USA	472 202	345 281	1 679 021	1 219 196
Sverige	9 339	2 167	21 318	16 846
Övriga Europa	88 626	34 567	234 297	176 402
Övriga världen	9 843	8 501	38 269	35 012
Summa	**580 010**	**390 515**	**1 972 906**	**1 447 456**

Under kvartalet respektive 12-månadersperioden härrörde 412,8 MSEK (281,7 MSEK) respektive 1 240,6 MSEK (952,6 MSEK) av koncernens intäkter från en och samma kund.

Koncernens intäkter fördelat på större produktkategorier delas in enligt följande;

	2022-10-01 2022-12-31	2021-10-01 2021-12-31	2022-01-01 2022-12-31	2021-01-01 2021-12-31
PC	505 162	334 717	1 678 253	1 187 471
Konsol	55 937	42 037	218 810	189 593
Mobil	13 636	11 120	41 766	53 681
Övrigt	5 276	2 641	34 076	16 712
Summa	**580 010**	**390 515**	**1 972 906**	**1 447 456**

Förutbetalda intäkter uppgick till 264,2 MSEK (291,8 MSEK) vid periodens utgång. Av dessa förväntas 235,3 MSEK redovisas som intäkt under kommande 12-månadersperiod och 28,9 MSEK inom 24 månader.

Intäkterna för kvartalet respektive 12-månadersperioden inkluderar 42,6 MSEK (9,3 MSEK) respektive 185,1 MSEK (101,6 MSEK) som inkluderats i förutbetalda intäkter vid periodens början.

NOT 2. AVSKRIVNINGAR OCH NEDSKRIVNINGAR FÖRDELAT PER FUNKTION

	2022-10-01 2022-12-31	2021-10-01 2021-12-31	2022-01-01 2022-12-31	2021-01-01 2021-12-31
Kostnad sålda varor	149 379	114 298	460 407	577 219
Försäljningskostnader	1 695	1 144	4 506	4 779
Administrationskostnader	2 004	1 906	8 585	7 857
Summa	**153 078**	**117 348**	**473 498**	**589 855**



OM PARADOX INTERACTIVE

Paradox Interactive är en av de främsta utvecklarna och förläggarna av strategi-och managementspel för PC och konsol. Spelarna finns över hela världen men till de största marknaderna hör Nordamerika, Västeuropa, Skandinavien och Asien.

I spelportföljen finns populära franchises som Stellaris, Europa Universalis, Hearts of Iron, Crusader Kings, Cities: Skylines, Prison Architect, Surviving-spelen, Age of Wonders och Victoria. Paradox Interactive äger även World of Darkness varumärkeskatalog.

Paradox Interactive har sitt huvudkontor på Södermalm i Stockholm och är noterat på Nasdaq First North Premier Growth Market.