



GAMING CORPS AVSLUTAR STRATEGISKT AVTAL SAMT SPELUTVECKLINGSAVTAL MED DENWENA LIMITED OCH DEGEN STUDIOS

Gaming Corps AB (publ) ("Bolaget" eller "Gaming Corps") meddelar idag att Bolaget och storägaren Denwena Limited och Degen Studios gemensamt har kommit överens om att avsluta både det strategiska avtal som tecknades i juni 2025 samt det spelutvecklingsavtal som tecknades i augusti 2024. Avtalen gällde samarbeten kring produktion, marknadsföring och distribution av spel. Uppsägningen av avtalen sker omedelbart, och därmed bedömer Gaming Corps att återstående kostnader kopplade till spelutvecklingssamarbetet begränsas till cirka 600 KEUR. Relaterade intäktsströmmar påverkas också av avslutet, varför den slutliga nettoeffekten är svår att bedöma. Avslutet innebär vidare att den potentiella utspädning som det strategiska avtalet annars hade kunnat innebära nu uteblir. Parallellt har styrelsen för Gaming Corps föreslagit att Bolaget säljer en teknisk plattform för spelproduktion till Degen Studios för cirka 4,4 MSEK. Förslaget om försäljningen kommer att föreläggas en extra bolagsstämma för beslut den 3 augusti 2026.

Gaming Corps tecknade ett strategiskt avtal med Denwena Limited i juni 2025. Avtalet drev expansiva tillväxtambitioner för Gaming Corps och baserades på gemensam marknadsföring och distribution av spel. Därtill tecknades också avtal för spelutveckling med Degen Studios i augusti 2024. De två bolagen har idag, i samförstånd, beslutat att säga upp de ovan nämnda avtalen. Orsaken till avslutet av avtalen är framförallt att de drivit kraftiga kostnader för Gaming Corps samtidigt som Bolagets intäkter inte har ökat på motsvarande eller förväntade nivåer. Därtill konstateras att Gaming Corps och Denwena Limited/Degen Studios har olika syn på den bästa vägen framåt för de båda bolagen. Avsluten träder i kraft omedelbart.

Genom att avsluta samarbetet omedelbart bedömer Gaming Corps att återstående kostnader kopplade till spelutvecklingssamarbetet begränsas till cirka 600 KEUR. Vissa relaterade intäktsströmmar påverkas också av avslutet, varför den slutliga nettoeffekten ännu inte kan fastställas. Vidare upphör den omsättningsbaserade milstolpsstrukturen enligt det strategiska avtalet, vilket innebär att den potentiella utspädning som annars hade kunnat uppstå till följd av avtalet nu uteblir.

Parallellt har styrelsen för Gaming Corps föreslagit till aktieägarna att Bolaget säljer en teknisk plattform för spelproduktion till Degen Studios för cirka 4,4 MSEK. Styrelsen har bedömt värdet på den tekniska plattformen med utgångspunkt i jämförbara marknadstransaktioner och produkter. I sin bedömning har styrelsen även beaktat parternas tidigare samarbete. Mot bakgrund av ovan bedömer styrelsen att ersättningen är marknadsmässig. Förslaget om försäljningen av den tekniska plattformen kommer att föreläggas en extra bolagsstämma för beslut. Kallelse till den extra bolagsstämman, inklusive fullständiga förslag till dagordning och beslut, kommer att offentliggöras separat senare idag.



Försäljningen av den tekniska plattformen har ingen påverkan på Gaming Corps egen produktionsförmåga. Degen Studios avser att teckna ett nytt avtal gällande distribution av spel via Gaming Corps RGS.

- Det här är väldigt positiva nyheter för oss på Gaming Corps och våra aktieägare. Även om det strategiska samarbetet med Denwena var lovande på pappret kan vi konstatera att utfallet inte blivit i närheten av våra förväntningar och att utvecklingen över tid inte heller är positiv, därför väljer Gaming Corps nu att avsluta samarbetet inom ramen för dessa avtal. Vi har tagit på oss stora kostnader för samarbetet och visserligen också ökat vår omsättning, men intäkterna har inte alls följt med på det sätt som var vår gemensamma plan och ambition. Samtidigt har vi sett att intäkterna från våra egna spel gått upp markant, vilket gjorde att beslutet att avsluta dessa samarbeten och fokusera fullt ut på vår interna spelproduktion istället var lätt att ta. Fokusskiftet innebär att vi över tid ytterligare stärker vår portfölj av egna IP-rättigheter, vilket också bidrar till att skapa ett ökat aktieägarvärde. Samtidigt bedömer vi att uppsägningen av avtalen möjliggör relativt snabba kostnadsbesparingar, säger Juha Kauppinen, VD på Gaming Corps.

Gaming Corps ambition är nu att arbeta för fortsatt tillväxt och ytterligare ökade intäkter gällande den egna produktionen och distributionen av spel.

- När det strategiska avtalet med Denwena tecknades var det utformat på ett sätt som gjorde uppsidan stor, samtidigt som risken för oss som bolag och våra aktieägare var relativt liten. Nu väljer vi att avsluta och fokusera på vår egen produktion av högkvalitativa slots, att fullt ut dra nytta av vårt breda distributionsnätverk och fokusera på ökad tillväxt på befintliga och nya reglerade marknader. Även om vägen framåt justeras något ligger vår ambition lika stadigt fast, att bygga upp Gaming Corps till en av de stora drakarna bland världens spelstudios, avslutar Juha Kauppinen, VD på Gaming Corps.

För mer information, vänligen kontakta

Juha Kauppinen, vd: juha@gamingcorps.com

IR-ansvarig: ir@gamingcorps.com

Certified Adviser, Tapper Partners AB, +46 (0)70 44 010 98, ca@tapperpartners.se

Detta pressmeddelande finns tillgängligt i sin helhet på www.gamingcorps.com/newsroom

Denna information lämnades, genom ovanstående kontaktpersons försorg, för offentliggörande vid den tidpunkt som är angiven av Gaming Corps nyhetsdistributör MFN vid publiceringen av detta pressmeddelande.

Denna information är sådan information som Gaming Corps AB (publ) är skyldigt att offentliggöra enligt EU:s marknadsmissbruksförordning 596/2014. Informationen lämnades, genom ovanstående kontaktpersons försorg, för offentliggörande vid den tidpunkt som är angiven av Gaming Corps nyhetsdistributör MFN vid publiceringen av detta pressmeddelande.



Om oss

Gaming Corps är en utvecklare av digitala spel, med fokus på traditionella och icke-traditionella premiumspel för onlinecasinon. Verksamheten är fokuserad på ett flertal områden där bolaget, utöver ett etablerat globalt distributionsnätverk av casinon, bland annat utvecklar Casino Slots, Table Games, Multiplier Games, Mine Games, Plinko Games och spelserien Smash4Cash. Bolaget grundades 2014, har sitt huvudkontor i Sverige samt utvecklingsteam i Storbritannien, Malta och Ukraina. Gaming Corps AB är noterat på Nasdaq First North Growth Market under kortnamnet GCOR med ISIN-kod SE0014694691, bolagets Certified Adviser är Tapper Partners AB.

www.gamingcorps.com ir@gamingcorps.com

Denna information är sådan information som Gaming Corps är skyldigt att offentliggöra enligt EU:s marknadsmissbruksförordning. Informationen lämnades, genom ovanstående kontaktpersoners försorg, för offentliggörande den 2026-07-14 14:18 CEST.

Bifogade filer

[Gaming Corps avslutar strategiskt avtal samt spelutvecklingsavtal med Denwena Limited och Degen Studios](#)