



**ENAD
GLOBAL
7**

The indie hit Core Keeper celebrates 1 million sales

Fireshine Games is proud to announce that mining sandbox adventure Core Keeper has now sold over 1 million units since launching into Steam Early Access earlier this year.

Den fantastiska försäljningsmilstolpen kommer strax efter lanseringen av Core Keepers första stora innehållsuppdatering, The Sunken Sea, en expansiv ny uppdatering som introducerar en helt ny sjöfarts-biom fylld med nya vattenbaserade fiender, byten och platser att upptäcka.

Den underjordiska indiehiten satte tidigare rekordet som Fireshine Games snabbast säljande digitala spel genom tiderna, efter att ha sålt otroliga 100 000 exemplar under de två första dagarna efter lanseringen. För de som ännu inte har upptäckt spelet finns Core Keeper just nu tillgängligt med 10 % rabatt på Steam under Steams sommarrea.

"Vi är så tacksamma mot Core Keeper-communityt för deras kärlek till spelet och för deras hjälp med att föra ut Core Keeper till allt fler spelare", säger Sarah Hoeksma, marknadschef på Fireshine Games. "Vi har blivit överväldigade av den positiva responsen sedan lanseringen till Early Access, och kan inte vänta med att dela framtida planer om spännande nya innehållsuppdateringar för spelet när det fortsätter att växa."

Core Keeper är ett gruvsandlädeäventyr för 1–8 spelare som utspelar sig i en gammal grotta med varelser, skatter och prydnadsaker. Gräv efter relikter och tillgångar för att bygga din bas, skapa ny utrustning och överleva. Besegra gigantiska monster, upptäck dolda hemligheter, jordbruksgrödor, fiska, laga nya recept och utforska en processuellt genererad underjordisk värld för att reda ut mysteriet med den uråldriga kärnan.

Core Keeper är tillgänglig nu på PC via [Steam Early Access](#). För mer information, följ [@CoreKeeperGame](#) på Twitter och gå med i diskussionen om [Discord](#).

FÖR MER INFORMATION, KONTAKTA:

Ji Ham, tillförordnad VD
Tel: +46 70 065 07 53
ji@enadglobal7.com

Fredrik Rüdén, vice VD och CFO
Tel: +46 733 117 262
fredrik.ruden@enadglobal7.com

OM EG7

EG7 är en koncern inom spelindustrin som utvecklar, marknadsför, förlägger och distribuerar PC-, konsol- och mobilspel till den globala spelmarknaden. Bolaget har 470+ spelutvecklare och utvecklar sina egna originella IP:n, samt är konsulter till andra företag världen över genom sina spelutvecklingsdivisioner Daybreak Games, Piranha Games, Toadman Studios, Big Blue Bubble och Antimatter Games. Dessutom har koncernens marknadsavdelning Petrol bidragit till att släppa 1 500+ titlar, varav många världsberömda varumärken såsom Call of Duty, Destiny och Elden Ring. Koncernens förläggar- och distributionsavdelningar Innova och Fireshine Games besitter expertis inom både fysisk och digital förläggning. Koncernen har sitt huvudkontor i Stockholm med cirka 880 anställda i 16 kontor världen över.

Nasdaq First North Growth Market Ticker Symbol: EG7

Certifierad Adviser: Eminova Fondkommission AB, Tel: +46 8 684 211 00

VIKTIG INFORMATION

Styrelsen för Enad Global 7 AB (publ) bedömer att informationen i detta pressmeddelande ej är av kurspåverkande karaktär men att det alljämt är av betydande vikt att enhetligt via offentliggörandet kommunicera informationen till bolagets intressenter.