

DELÅRSRAPPORT

JANUARI - SEPTEMBER 2022



DELÅRSRAPPORT

JANUARI - SEPTEMBER 2022

TREDJE KVARTALET

- Omsättningen uppgick till 458,0 MSEK (289,4 MSEK), en ökning med 58 % jämfört med samma period föregående år.
- Rörelseresultatet uppgick till 220,6 MSEK (-44,6 MSEK).
- Resultat efter finansiella poster uppgick till 219,5 MSEK (-45,4 MSEK), och resultat efter skatt uppgick till 175,9 MSEK (-33,2 MSEK).
- Kassaflödet från den löpande verksamheten uppgick till 242,3 MSEK (59,4 MSEK), och kassaflödet från investeringsverksamheten uppgick till -167,6 MSEK (-151,4 MSEK).
- Vid utgången av perioden uppgick likvida medel till 665,9 MSEK (552,3 MSEK).
- Resultat per aktie före utspädning uppgick till 1,67 SEK (-0,31 SEK) och efter utspädning 1,67 SEK (-0,31 SEK).
- Intäkterna för kvartalet är framför allt hänförliga till Cities: Skylines, Crusader Kings III, Europa Universalis IV, Hearts of Iron IV och Stellaris.

VÄSENTLIGA HÄNDELSER I TREDJE KVARTALET

- Nytt nedladdningsbart innehåll släpptes till spel under perioden; By Blood Alone till Hearts of Iron IV, Friends & Foes till Crusader Kings III, Toxoids till Stellaris, Plazas and Promenades till Cities: Skylines, Lions of the North till Europa Universalis IV.
- Across the Obelisk släpptes i version 1.0.
- Nya portningar av nedladdningsbart innehåll släpptes under perioden; Aquatics Species Pack till Stellaris: Console Edition.

FÖRSTA NIO MÅNADERNA 2022

- Omsättningen uppgick till 1 392,9 MSEK (1 056,9 MSEK), en ökning med 32 % jämfört med samma period föregående år.
- Rörelseresultatet uppgick till 642,7 MSEK (159,3 MSEK), en ökning med 303 %.
- Resultat efter finansiella poster uppgick till 640,2 MSEK (156,4 MSEK), och resultat efter skatt uppgick till 514,5 MSEK (131,9 MSEK).
- Resultat per aktie före utspädning uppgick till 4,87 SEK (1,25 SEK) och efter utspädning 4,86 SEK (1,25 SEK).

VÄSENTLIGA HÄNDELSER EFTER BALANSDAGEN

- Det nya spelet Victoria 3, utvecklat av Paradox Development Studio, släpptes 25 oktober.

VD HAR ORDET

Uppåt. Framåt!

Vi har kommit långt de senaste 12 månaderna och under det gångna kvartalet har mycket gått Paradox väg. Vi har släppt ett pärlband av riktigt bra DLC:er till våra bästsäljande spel, vi har gjort goda framsteg i utvecklingen av våra oannonserade projekt och vi har fått de första resultaten av arbetet med att hitta nya experimentella titlar. Samtidigt har vi fått en god skjuts av den starka valutamedvinden. Allt detta ger oss en vinstmarginal om 48 procent för kvartalet.

I en orolig omvärld gör vår starka position med ett stabilt kassaflöde, välfinansierade spelprojekt, en välfylld kassa och inga räntebärande lån att vi kan ha ett obevekligt fokus på vad som är vårt syfte, mål och vision: att ge våra spelare och fans en upplevelse värd tiden och pengarna. Nu arbetar vi för att släppa de spel som vi hoppas ska vara med och definiera Paradox spelportfölj de kommande åren.

Det är dock ett långsiktigt arbete, låt oss därför fokusera på nutiden i lite närmare detalj. Om vi ska konkretisera kvartalets finare nyanser finns det två aspekter som (alltid) är värda att diskutera mer: spelen och spelarna.

Snabbare. Bättre. Starkare.

Vi har haft en god releasetakt på nedladdningsbart innehåll det senaste kvartalet. Antalet releaser är förvisso ovanligt högt för ett enskilt kvartal, men det är inte bara en tillfällighet. Till stor del är det resultatet av ett arbete med att öka fokus på våra mest spelade titlar och en välordnad och fokuserad insats från starka och engagerade studios vilka känner ett stort ägandeskap över sina spel. Som alltid kommer antalet släpp under ett kvartal att variera men vi fortsätter att arbeta ihärdigt för att etablera oss på en högre nivå vad gäller releasetakten av nedladdningsbart innehåll.

Under kvartalet har vi dessutom introducerat Paradox Arc som publicerar mindre och, för oss, experimentella spelprojekt som kompletterar vår portfölj men där omfattningen kan vara mindre, där spelets fokus är mer nischat eller ligger en bit utanför vår kärnverksamhet. Arcs första titel, Across the Obelisk, släpptes i augusti och nästa titel, Stardeus, släpptes för Early Access efter kvartalets slut.

Mottagandet har varit över förväntan och även om inverkan på kvartalets resultat är liten är vi förväntansfulla på att se hur kommande experiment landar. Målet är att publicera flera experimentella spel varje år och förhoppningsvis hitta några som kan utvecklas och växa över längre tid.

Sist men absolut inte minst, efter kvartalets slut har Victoria 3 lanserats och mötts av positiva recensioner och god entusiasm från spelarna, något vi hoppas se effekterna av under det fjärde kvartalet.

Allt som allt gör detta oss trygga i att vi valt rätt väg för att vidareutveckla och stärka Paradox portfölj av spel.

Energiboost från våra spelare

Om vi ser till spelarna, vårt “raison d'être” om man så vill, så har kvartalet givit oss en fantastisk energiboost. Vi arrangerade vårt första fysiska PDXCON sedan 2019 och kunde äntligen möta många av våra mest hängivna spelare på plats i Stockholm. Utbytet av tankar om och erfarenheter av våra spel såväl som alla spännande diskussioner som skedde på och av scen befäste varför närheten till våra spelare är så viktig för oss som bolag. Den dialog och det engagemang vi dagligen arbetar för att både upprätthålla och öka ger vår spelportfölj och de individuella spelen den stabilitet som krävs att växa.

Nu gäller det att ta vara på våra spelares engagemang. Den medarbetarkonferens vi arrangerade i augusti visade med all önskvärd tydlighet att det finns motivation så att det både räcker och blir över för att möta förväntningarna som finns på oss.

Fredrik Wester, VD

DET HÄR ÄR
PARADOX INTERACTIVE

Paradox Interactive är en av de främsta utvecklarna och förläggarna av strategi-och managementspel för PC och konsol. Genom att utveckla långlivade spel med nedladdningsbart innehåll, förnya sin portfölj med engagerande spel och hålla en nära dialog med spelarna skapar bolaget strategi- och managementsegmentens starkaste spelupplevelser.

Koncernen består idag av förlaget och nio studios i sex länder som utvecklar spelupplevelser för bolagets över fem miljoner månatliga spelare. Bland de viktigaste aktiva spelen finns Cities: Skylines, Hearts of Iron IV, Crusader Kings III, Europa Universalis IV, Victoria 3, Stellaris, Surviving Mars, Surviving the Aftermath och Prison Architect.

Paradox eftersträvar en god vinstmarginal, ett stabilt operativt kassaflöde och stark tillväxt. Det möjliggör en stabil verksamhet som löpande kan investera i sin framtid.

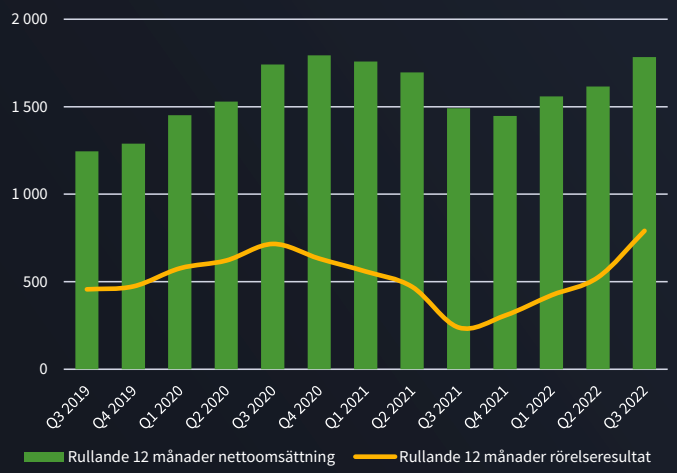
5+
Miljoner MAU

11
Aktiva spel

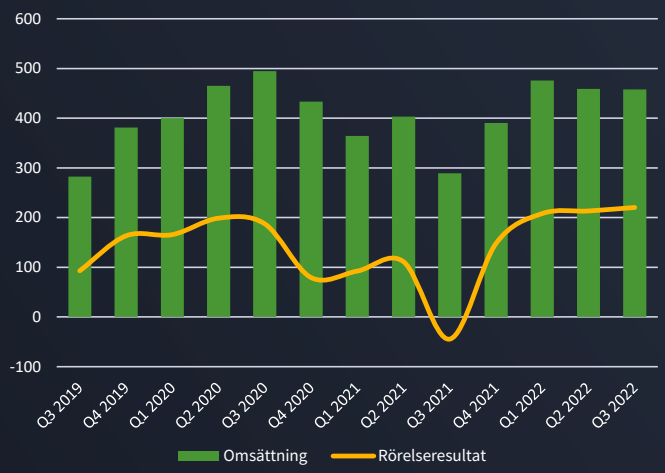
44 %
R12 vinstmarginal

15
Spel i pipeline

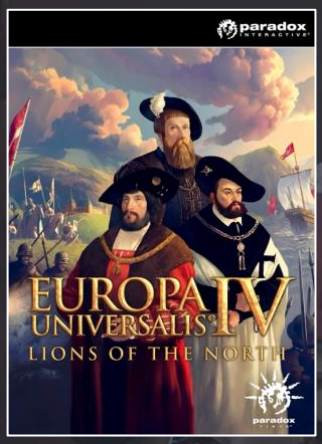
Rullande 12 månader omsättning och rörelseresultat



Kvartalsvis omsättning och rörelseresultat



RELEASER UNDER PERIODEN



Europa Universalis IV: Lions of the North

Releasedatum: 13 september, 2022

Plattformar: PC

Beskrivning: Lions of the North lägger till nya uppdragsträd och historiska alternativ för flera av länderna vid Östersjön. Det finns bland annat flera förgrenande uppdrag som ger variation och omspelbarhet för den som vill prova på olika beslut och utforska alternativa historiska utfall.

Utgivare: Paradox Interactive

Utvecklare: Paradox Tinto



Crusader Kings III: Friends & Foes

Releasedatum: 12 september, 2022

Plattformar: PC

Beskrivning: Dina relationer är viktigare är någonsin och i Friends & Foes får du verkligen lära känna din innersta krets på djupet. Det nya händelsepaketet bjuder på fler än hundra nya medeltidsupplevelser fulla av spännande intriger, med allt från adelssläkten som avskytt varandra sedan urminnes tider till mobbning, sommarromanser och bortskämda livspartner. Din härskares vardagsliv har aldrig varit så prövande – och så spännande.

Utgivare: Paradox Interactive

Utvecklare: Paradox Development Studio

RELEASER UNDER PERIODEN



Heart of Iron IV: By Blood Alone

Releasedatum: 27 september, 2022

Plattformar: PC

Beskrivning: Bygg upp ett nytt imperium, stå emot aggression utifrån eller utforska neutralitetens gränser. Denna nya expansion för Paradox Interactives storslagna strategikrigsspel om andra världskriget lägger till nya alternativa historieskrivningar och variationer av spelupplägget för Italien, Etiopien och Schweiz samt andra betydelsefulla ändringar.

Utgivare: Paradox Interactive

Utvecklare: Paradox Development Studio



Cities: Skylines – Plazas and Promenades

Releasedatum: 14 september, 2022

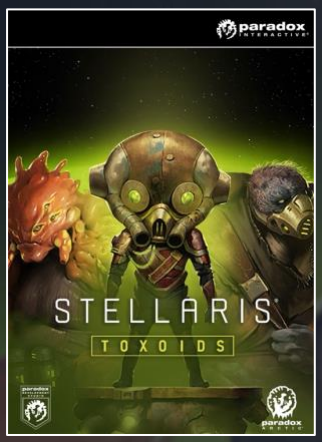
Plattformar: PC, XBOX ONE, PLAYSTATION 4, NINTENDO SWITCH

Beskrivning: Ta farväl av buller och föroreningar och välkomna gågator, bilfria områden och moderna torg. Det är dags att ta dina städer till nästa nivå med denna miljövänliga expansion.

Utgivare: Paradox Interactive

Utvecklare: Colossal Order

RELEASER UNDER PERIODEN



Stellaris: Toxoids Species Pack

Releasedatum: 20 september, 2022

Plattformar: PC

Beskrivning: Klättra upp från ursörjan och ta dig hela vägen till stjärnorna! Toxoids Species Pack ger dig chansen att spela om planeternas framtid i utbyte mot omedelbara vinster och göra de svåra uppoffringar som krävs för att överleva i en fientlig galax.

Utgivare: Paradox Interactive

Utvecklare: Paradox Development Studio och Paradox Arctic



Stellaris: Console Edition – Aquatics Species Pack

Releasedatum: 25 augusti, 2022

Plattformar: XBOX ONE, PLAYSTATION 4

Beskrivning: Omfamna livet som sjöfarande civilisation genom att segla över galaxens öppna vidder med Aquatics Species Pack! Låt en våg av nya anpassningsbara alternativ för ditt imperium skölja över Stellaris, med en skattgömma av nya artporträtt, en ny skeppsuppsättning, nya ursprung och mycket mer.

Utgivare: Paradox Interactive

Utvecklare: Paradox Development Studio och Tantalus Media

RELEASER UNDER PERIODEN



Across the Obelisk

Releasedatum: 16 augusti, 2022

Plattformar: PC

Beskrivning: Across the Obelisk är en kollaborativ, kortleksbyggande roguelite. Spela solo eller med dina vänner, välj dina hjältar, lås upp föremål och kort, bygg din kortlek och möt mäktiga fiender i djup taktisk strid.

Utgivare: Paradox Arc

Utvecklare: Dreamsite Games

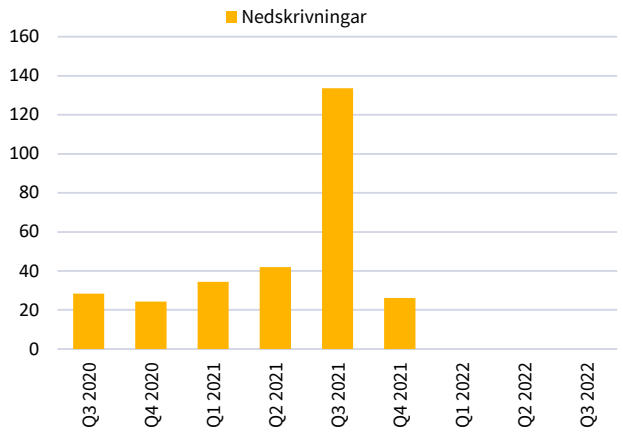
FINANSIELL ÖVERSIKT

OMSÄTTNING OCH RESULTAT TREDJE KVARTALET

Omsättningen uppgick till 458,0 MSEK (289,4 MSEK), en ökning med 58 % jämfört med samma period föregående år. Nytt nedladdningsbart innehåll släpptes till spel under perioden; By Blood Alone till Hearts of Iron IV, Friends & Foes till Crusader Kings III, Toxoids till Stellaris, Plazas and Promenades till Cities: Skylines, Lions of the North till Europa Universalis IV. Across the Obelisk släpptes i version 1.0. Nya portningar av nedladdningsbart innehåll släpptes under perioden; Aquatics Species Pack till Stellaris: Console Edition. Intäkterna för kvartalet är framför allt hänförliga till Cities: Skylines, Crusader Kings III, Europa Universalis IV, Hearts of Iron IV och Stellaris.

Kostnad sålda varor uppgick till 197,5 MSEK (277,6 MSEK), hänförligt till spelutveckling, utvecklingsstöd, drift och underhåll av spel, kostnader för licenser, varumärken och liknande rättigheter, samt royalties till utvecklingsstudios och andra rättighetsinnehavare.

Avskrivningar på släppta spel uppgår till 55,6 MSEK (45,1 MSEK). Avskrivningarna har ökat som en följd av lanseringar av nya spel och nedladdningsbart innehåll. Periodens nedskrivningar inom kostnad sålda varor uppgår till 0,0 MSEK (133,7 MSEK). Nedskrivningarna i jämförelseperioden avser ännu ej utannonserade spel där utvecklingen avslutats.

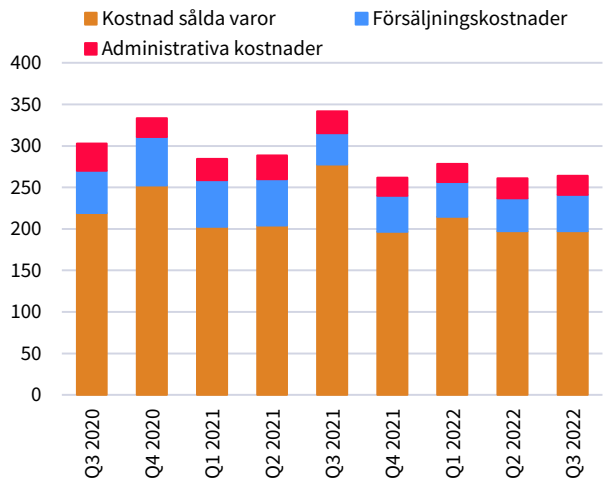


Avskrivningar på licenser, varumärken och liknande rättigheter uppgår till 22,1 MSEK (20,4 MSEK).

Utöver av- och nedskrivningar inom posten kostnadsfördes totalt 111,9 MSEK (70,6 MSEK) avseende icke aktiverade utvecklingskostnader, utvecklingsstöd, drift och underhåll av spel, samt royalties. Icke aktiverade utvecklingskostnader har ökat jämfört med jämförelseperioden till följd av att aktivering av flera av koncernens pågående externt utvecklade spel påbörjas i en senare utvecklingsfas jämfört med föregående år. Detta är resultatet av en ändrad bedömning avseende aktiverbarhet som infördes under 2021 för nya spel. Den ändrade bedömningen har ej haft någon påverkan på jämförelsetalen. Kostnader för utvecklingsstöd, drift och underhåll av spel har minskat jämfört med jämförelseperioden. Royalties har ökat i relation till jämförelseperioden.

Periodens försäljningskostnader uppgick till 43,7 MSEK (37,8 MSEK). Ett effektivitetsarbete inom marknadsorganisationen har lett till en generell underliggande kostnadsminskning inom posten. Samtidigt har kostnaderna ökat till följd av fler spelsläpp jämfört med samma period föregående år. Under kvartalet har även koncernens mässa PDXCON ägt rum, vilken föregående år ägde rum i det andra kvartalet.

Administrationskostnader för perioden uppgick till 22,9 MSEK (26,4 MSEK). Kostnader för administration ligger i regel oförändrade över tid och är relativt opåverkat av övriga verksamheten, så också detta kvartal.



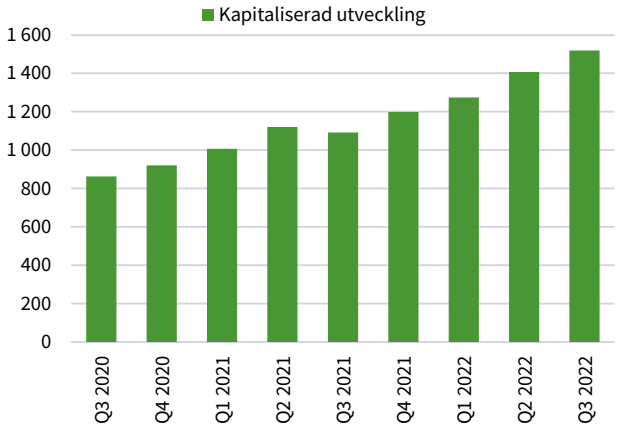
Övriga rörelseintäkter uppgick till 27,0 MSEK (7,8 MSEK), och övriga rörelsekostnader till -0,3 MSEK (-0,0 MSEK). Övriga rörelseintäkter och rörelsekostnader består främst av kursrörelser i utländsk valuta på koncernens likvida medel, rörelsefordringar och rörelseskulder under kvartalet.

Rörelseresultatet uppgick till 220,6 MSEK (-44,6 MSEK). Finansiella poster uppgick till -1,1 MSEK (-0,8 MSEK). Finansiella poster består i huvudsak av ränta på leasingskulder.

Resultat efter finansiella poster uppgick till 219,5 MSEK (-45,4 MSEK), och resultat efter skatt uppgick till 175,9 MSEK (-33,2 MSEK).

FINANSIELL STÄLLNING

Balanserade utgifter för utvecklingsarbeten uppgick vid periodens utgång till 1 519,1 MSEK (1 091,6 MSEK). Posten avser både ännu ej färdigställda spel och spel som släppts och sedermera skrivs av. Ökningen är framför allt hänförlig till spel som ännu inte är färdigställda.



Licenser, varumärken och liknande rättigheter uppgick till 180,6 MSEK (248,8 MSEK).

Goodwill uppgick till 22,0 MSEK (20,5 MSEK), hänförligt till förvärvet av Iceflake Studios.

Nyttjanderättstillgångar för hyreslokaler uppgick till 145,3 MSEK (173,9 MSEK).

Aktier i intresseföretag uppgår vid periodens utgång till 31,7 MSEK (26,0 MSEK), hänförligt i huvudsak till 33 % av aktierna i den Seattle-baserade utvecklingsstudion Hardsuit Labs. Aktierna redovisas enligt kapitalandelsmetoden.

Kundfordringar uppgår vid periodens utgång till 196,6 MSEK (109,9 MSEK).

Likvida medel uppgår vid periodens utgång till 665,9 MSEK (552,3 MSEK).

Eget kapital uppgår till 2 098,5 MSEK (1 542,2 MSEK), varav 514,5 MSEK (131,9 MSEK) utgörs av ackumulerat resultat för året.

Långfristiga leasingskulder uppgår till 114,0 MSEK (142,6 MSEK), avseende hyresåtaganden för kontorslokaler.

Uppskjutna skatteskulder uppgår till 155,5 MSEK (170,4 MSEK) hänförligt till skatt på obeskattade reserver och immateriella tillgångar från förvärv.

Kortfristiga leasingskulder uppgår till 35,6 MSEK (34,7 MSEK), avseende kortfristiga hyresåtaganden för kontorslokaler.

Övriga kortfristiga skulder uppgår till 34,2 MSEK (52,6 MSEK), minskningen består främst av erlagda betalningar av tidigare förvärv.

Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter uppgår vid periodens utgång till 325,0 MSEK (350,2 MSEK). Upplupna kostnader för rörlig ersättning till anställda har ökat jämfört med jämförelseperioden till följd av ett förbättrat resultat. Förutbetalda intäkter har minskat i jämförelse med föregående år till följd av färre och mindre pågående pre-orders och seasonpass.

KASSAFLÖDE TREDJE KVARTALET

Periodens kassaflöde från den löpande verksamheten uppgick till 242,3 MSEK (59,4 MSEK), framför allt hänförligt till rörelseresultatet. Kassaflöde från investeringsverksamheten uppgick till -167,6 MSEK (-151,4 MSEK), framför allt avseende investeringar i spelprojekt. Kassaflöde från finansierings-verksamheten uppgick till -9,0 MSEK (-8,5 MSEK) och avser främst amortering på leasingskuld för kontorslokaler.

FÖRSTA NIO MÅNADERNA I SAMMANDRAG

Omsättningen uppgick till 1 392,9 MSEK (1 056,9 MSEK), en ökning med 32 % jämfört med samma period föregående år. Kostnad sålda varor uppgick till 609,4 MSEK (684,6 MSEK), hänförligt till spelutveckling, utvecklingsstöd, drift och underhåll av spel, samt

royalties till externa rättighetsinnehavare. Periodens nedskrivningar inom kostnad för sålda varor uppgår till 0,0 MSEK (210,1 MSEK). Kostnader för royalties har ökat jämfört med jämförelseperioden.

Rörelseresultatet uppgick till 642,7 MSEK (159,3 MSEK), en ökning med 303 %. Resultat efter finansiella poster uppgick till 640,2 MSEK (156,4 MSEK), och resultat efter skatt uppgick till 514,5 MSEK (131,9 MSEK). Kassaflödet från den löpande verksamheten uppgick till 740,5 MSEK (467,4 MSEK). Kassaflöde från investeringsverksamheten uppgick till -555,3 MSEK (-552,9 MSEK). Kassaflöde från finansieringsverksamheten uppgick till -132,2 MSEK (-131,0 MSEK).

NÄRSTÅENDETRANSAKTIONER

Inga transaktioner har ägt rum mellan koncernen och närstående som påverkat koncernens ställning och resultat.

MODERBOLAGET TREDJE KVARTALET

I moderbolaget finns förlagsverksamheten. Inom förlagsverksamheten köper moderbolaget utvecklingstjänster från både externa- och helägda utvecklingsstudios och betalar royalties till dessa i förekommande fall. Moderbolaget tillhandahåller även administrativa tjänster åt dotterbolagen. Sammantaget leder detta till att moderbolagets omsättning i stor utsträckning utgör koncernens totala omsättning.

Moderbolagets omsättning för kvartalet uppgick till 475,9 MSEK (289,4 MSEK). Rörelseresultatet uppgick till 138,2 MSEK (-38,7 MSEK). Resultat efter finansiella poster uppgick till 137,4 MSEK (-38,7 MSEK). Resultat efter skatt uppgick till 109,1 MSEK (17,4 MSEK).

REDOVISNINGSPRINCIPER

Denna delårsrapport är upprättad i överensstämmelse med IAS 34 delårsrapportering samt RFR 1 och årsredovisningslagen. För moderbolaget har Rådet för finansiell rapporterings rekommendation RFR 2 Redovisning för juridisk person tillämpats vid upprättandet av denna delårsrapport. Det redovisade värdet på koncernens långfristiga finansiella instrument värderade till upplupet anskaffningsvärde motsvarar i allt väsentligt dess verkliga värde eftersom räntan är i paritet med aktuella marknadsräntor.

Det redovisade värdet på koncernens kortfristiga finansiella instrument värderade till upplupet anskaffningsvärde motsvarar i allt väsentligt dess verkliga värde då diskonteringseffekten inte är väsentlig. Redovisningsprinciper och beräkningsgrunder överensstämmer med de principer som tillämpades i bolagets senaste årsredovisning.

RISKER OCH OSÄKERHETSFAKTORER

Paradox är, i likhet med alla andra företag, utsatt för olika slags risker i sin verksamhet. Riskerna beskrivs i sin helhet i 2021 års årsredovisning på sida 36. Av riskerna kan nämnas ett beroende av nyckelpersoner och medarbetare, beroende av ett fåtal distributörer, förseningar av spelprojekt, nedläggning av ej färdigställda spelprojekt, låga intäkter vid lansering av spel och valutakursförändringar. Riskerna kan ha en direkt eller indirekt påverkan på koncernens finansiella ställning och resultat.

FINANSIELL KALENDER

Bokslutskommuniké 2022	2023-02-07
Årsredovisning 2022	2023-04-19
Delårsrapport januari-mars 2023	2023-04-28
Årsstämma 2023	2023-05-17
Delårsrapport januari-juni 2023	2023-07-28
Delårsrapport januari-september 2023	2023-10-27
Bokslutskommuniké 2023	2024-02-06

KONTAKT

Ytterligare information om bolaget finns på bolagets hemsida www.paradoxinteractive.com. Bolaget kan kontaktas via e-post ir@paradoxinteractive.com eller post Paradox Interactive AB, Magnus Ladulåsgatan 4, 118 66 Stockholm.

STYRELSENS INTYGANDE

Styrelsen och verkställande direktören försäkrar att denna rapport ger en rättvisande översikt av koncernens och moderbolagets verksamhet, ställning och resultat samt beskriver väsentliga risker och osäkerhetsfaktorer som företaget och de företag som ingår i koncernen står inför.

Stockholm den 1 november 2022

Styrelsen

Denna information är sådan information som Paradox Interactive AB (publ) är skyldigt att offentliggöra enligt EU:s marknadsmissbruksförordning. Informationen lämnades för offentliggörande klockan 08:00 CET den 1 november, 2022.

REVISORNS GRANSKNINGSRAPPORT

Inledning
Vi har utfört en översiktlig granskning av den finansiella delårsinformationen i sammandrag (delårsrapport) för Paradox Interactive AB (publ) per 30 september 2022 och den niomånadersperiod som slutade per detta datum. Det är styrelsen och verkställande direktören som har ansvaret för att upprätta och presentera denna finansiella delårsinformation i enlighet med IAS 34 och årsredovisningslagen. Vårt ansvar är att uttala en slutsats om denna delårsrapport grundad på vår översiktliga granskning.

Den översiktliga granskningens inriktning och omfattning
Vi har utfört vår översiktliga granskning i enlighet med International Standard on Review Engagements ISRE 2410 Översiktlig granskning av finansiell delårsinformation utförd av företagets valda revisor. En översiktlig granskning består av att göra förfrågningar, i första hand till personer som är ansvariga för finansiella frågor och redovisningsfrågor, att utföra analytisk granskning och att vidta andra översiktliga granskningsåtgärder. En översiktlig granskning har en annan inriktning och en betydligt mindre omfattning jämfört med den inriktning och omfattning som en revision enligt ISA och god revisionssed i övrigt har. De granskningsåtgärder som vidtas vid en översiktlig granskning gör det inte möjligt för oss att skaffa oss en sådan säkerhet att vi blir medvetna om alla viktiga omständigheter som skulle kunna ha blivit identifierade om en revision utförts. Den uttalade slutsatsen grundad på en översiktlig granskning har därför inte den säkerhet som en uttalad slutsats grundad på en revision har.

Slutsats
Grundat på vår översiktliga granskning har det inte kommit fram några omständigheter som ger oss anledning att anse att delårsrapporten inte, i allt väsentligt, är upprättad för koncernens del i enlighet med IAS 34 och årsredovisningslagen samt för moderbolagets del i enlighet med årsredovisningslagen.

Stockholm den 1 november 2022

Öhrlings PricewaterhouseCoopers AB

Aleksander Lyckow
Auktoriserad revisor

NYCKELTAL, KONCERNEN

	2022-07-01 2022-09-30	2021-07-01 2021-09-30	2022-01-01 2022-09-30	2021-01-01 2021-09-30	2021-01-01 2021-12-31
Nettoomsättning, TSEK	457 994	289 409	1 392 896	1 056 941	1 447 456
Rörelseresultat, TSEK	220 644	-44 552	642 690	159 337	307 453
Resultat efter finansiella poster, TSEK	219 520	-45 397	640 219	156 444	303 926
Resultat efter skatt, TSEK	175 859	-33 223	514 531	131 855	247 770
Rörelsemarginal	48%	-15%	46%	15%	21%
Vinstmarginal	48%	-16%	46%	15%	21%
Soliditet	72%	65%	72%	65%	66%
Eget kapital per aktie före utspädning, kr	19,87	14,60	19,87	14,60	15,73
Eget kapital per aktie efter utspädning, kr	19,87	14,60	19,87	14,60	15,70
Resultat per aktie före utspädning, kr	1,67	-0,31	4,87	1,25	2,35
Resultat per aktie efter utspädning, kr	1,67	-0,31	4,86	1,25	2,34
Antal aktier vid periodens slut före utspädning, st	105 619 209	105 600 000	105 619 209	105 600 000	105 600 000
Antal aktier vid periodens slut efter utspädning, st	105 619 209	105 600 000	105 619 209	105 600 000	105 853 350
Genomsnittligt antal aktier före utspädning, st	105 619 209	105 600 000	105 606 403	105 600 000	105 600 000
Genomsnittligt antal aktier efter utspädning, st	105 619 209	105 703 643	105 758 677	105 803 462	105 755 565
Antalet anställda i genomsnitt, st	654	729	677	710	716
Antalet anställda vid periodens slut, st	654	742	654	742	721

För definitioner av nyckeltal, se årsredovisningen.

RESULTATRÄKNING, KONCERNEN (TSEK)

	2022-07-01 2022-09-30	2021-07-01 2021-09-30	2022-01-01 2022-09-30	2021-01-01 2021-09-30	2021-01-01 2021-12-31
Nettoomsättning	457 994	289 409	1 392 896	1 056 941	1 447 456
Kostnad sålda varor	-197 464	-277 583	-609 398	-684 568	-880 971
Bruttoresultat	**260 530**	**11 826**	**783 498**	**372 373**	**566 485**
Försäljningskostnader	-43 678	-37 753	-125 294	-149 241	-192 867
Administrationskostnader	-22 913	-26 351	-68 804	-81 120	-102 899
Övriga rörelseintäkter	26 985	7 750	55 250	21 317	40 841
Övriga rörelsekostnader	-281	-25	-1 961	-3 992	-4 107
Rörelseresultat	**220 644**	**-44 552**	**642 690**	**159 337**	**307 453**
Finansiella intäkter	798	84	1 527	256	545
Finansiella kostnader	-1 922	-929	-3 999	-3 149	-4 072
Resultat efter finansiella poster	**219 520**	**-45 397**	**640 219**	**156 444**	**303 926**
Skatt	-43 660	12 174	-125 689	-24 589	-56 157
Periodens resultat	**175 859**	**-33 223**	**514 531**	**131 855**	**247 770**

Periodens resultat är i sin helhet hänförligt till moderbolagets aktieägare.

Resultat per aktie före utspädning, kr	1,67	-0,31	4,87	1,25	2,35
Resultat per aktie efter utspädning, kr	1,67	-0,31	4,86	1,25	2,34

RAPPORT ÖVER TOTALRESULTAT, KONCERNEN (TSEK)

	2022-07-01 2022-09-30	2021-07-01 2021-09-30	2022-01-01 2022-09-30	2021-01-01 2021-09-30	2021-01-01 2021-12-31
Periodens resultat	175 859	-33 223	514 531	131 855	247 770
Övrigt totalresultat					
Poster som kan komma att omklassificeras till resultaträkningen					
Omräkningsdifferenser	8 983	7 621	23 095	6 702	9 185
Övrigt totalresultat	**8 983**	**7 621**	**23 095**	**6 702**	**9 185**
Totalresultat för perioden	**184 842**	**-25 602**	**537 625**	**138 557**	**256 955**

Periodens totalresultat är i sin helhet hänförligt till moderbolagets aktieägare.

BALANSRÄKNING, KONCERNEN (TSEK)

	2022-09-30	2021-09-30	2021-12-31
TILLGÅNGAR			
Anläggningstillgångar			
Balanserade utgifter för utvecklingsarbeten	1 519 111	1 091 571	1 198 502
Licenser, varumärken och liknande rättigheter	180 591	248 782	232 480
Goodwill	21 991	20 547	20 600
Inventarier och installationer	18 169	23 609	22 021
Nyttjanderättstillgångar	145 345	173 852	165 272
Aktier i intresseföretag	31 678	26 033	31 082
Andra långfristiga fordringar	18 670	1 254	18 589
Summa anläggningstillgångar	**1 935 556**	**1 585 648**	**1 688 546**
Omsättningstillgångar			
Kundfordringar	196 614	109 929	133 780
Skattefordringar	10 308	27 515	19 821
Övriga fordringar	42 907	43 104	24 534
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	47 258	42 339	56 287
Likvida medel	665 922	552 307	599 724
Summa omsättningstillgångar	**963 010**	**775 194**	**834 147**
SUMMA TILLGÅNGAR	**2 898 566**	**2 360 842**	**2 522 693**
EGET KAPITAL OCH SKULDER			
Eget kapital			
Aktiekapital	528	528	528
Överkursfond	29 542	27 994	27 994
Reserver	27 491	1 914	4 397
Balanserat resultat	1 526 382	1 379 941	1 380 874
Periodens resultat	514 531	131 855	247 770
Summa eget kapital	**2 098 474**	**1 542 232**	**1 661 563**
Långfristiga skulder			
Leasingskulder	114 044	142 598	134 438
Uppskjutna skatteskulder	155 464	170 381	163 606
Övriga skulder	-	422	422
Summa långfristiga skulder	**269 508**	**313 400**	**298 466**
Kortfristiga skulder			
Leverantörsskulder	68 327	64 202	97 016
Aktuella skatteskulder	67 523	3 504	6 278
Leasingskulder	35 569	34 709	34 536
Övriga skulder	34 184	52 619	28 283
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	324 981	350 175	396 550
Summa kortfristiga skulder	**530 584**	**505 210**	**562 663**
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	**2 898 566**	**2 360 842**	**2 522 693**

EGET KAPITAL, KONCERNEN (TSEK)

	Aktiekapital	Övrigt tillskjutet kapital	Reserver	Balanserat resultat	Summa eget kapital
Ingående balans 2022-01-01	528	27 994	4 397	1 628 644	1 661 563
Periodens resultat				514 531	514 531
Övrigt totalresultat					
Omräkningsdifferenser			23 095		23 095
Summa övrigt totalresultat	**-**	**-**	**23 095**	**-**	**23 095**
Summa totalresultat	**-**	**-**	**23 095**	**514 531**	**537 625**
Transaktioner med aktieägare					
Premier vid lösen av optionsprogram	0	3 362	-	-	3 362
Återköp av optioner	-	-1 814	-	-	-1 814
Aktierelaterade ersättningar personal	-	-	-	3 338	3 338
Utdelning	-	-	-	-105 600	-105 600
Summa transaktioner med ägare	**0**	**1 548**	**-**	**-102 262**	**-100 714**
UTGÅENDE BALANS 2022-09-30	**528**	**29 542**	**27 491**	**2 040 912**	**2 098 474**

	Aktiekapital	Övrigt tillskjutet kapital	Reserver	Balanserat resultat	Summa eget kapital
Ingående balans 2021-01-01	528	27 994	-4 788	1 484 423	1 508 158
Periodens resultat	-	-		131 855	131 855
Övrigt totalresultat					
Omräkningsdifferenser	-	-	6 702	-	6 702
Summa övrigt totalresultat	**-**	**-**	**6 702**	**-**	**6 702**
Summa totalresultat	**-**	**-**	**6 702**	**131 855**	**138 557**
Transaktioner med aktieägare					
Aktierelaterade ersättningar personal	-	-	-	1 118	1 118
Utdelning	-	-	-	-105 600	-105 600
Summa transaktioner med ägare	**-**	**-**	**-**	**-104 482**	**-104 482**
UTGÅENDE BALANS 2021-09-30	**528**	**27 994**	**1 914**	**1 511 796**	**1 542 232**

KASSAFLÖDESANALYS, KONCERNEN (TSEK)

	2022-07-01 2022-09-30	2021-07-01 2021-09-30	2022-01-01 2022-09-30	2021-01-01 2021-09-30	2021-01-01 2021-12-31
Den löpande verksamheten					
Rörelseresultat	220 644	-44 552	642 691	159 337	307 453
Justering för av- och nedskrivningar	88 593	209 659	320 420	472 506	589 855
Övriga justeringar	3 329	140	4 322	-225	-4 235
Erhållen ränta	798	84	1 527	256	545
Betald ränta	-1 922	-929	-3 998	-3 149	-4 072
Betald inkomstskatt	-30 970	-28 007	-66 414	-122 958	-150 200
Kassaflöde före förändringar i rörelsekapitalet	280 471	136 395	898 549	505 767	739 346
Förändring av rörelsekapitalet					
Förändring av kundfordringar och andra fordringar	-38 075	-6 738	-71 902	47 723	42 441
Förändring av leverantörsskulder och andra skulder	-64	-70 217	-86 122	-86 106	-45 202
Kassaflöde från den löpande verksamheten	**242 332**	**59 440**	**740 525**	**467 384**	**736 586**
Investeringsverksamheten					
Investeringar i balanserade utgifter för utvecklingsarbeten	-167 353	-150 530	-543 093	-551 051	-744 313
Investeringar i licenser, varumärken och liknande rättigheter	-	-	-	-	-3 235
Investeringar i maskiner och inventarier	-273	-894	-1 111	-1 866	-1 694
Investeringar i andelar i koncernföretag	-	-	-11 055	-	-
Investeringar i övriga finansiella tillgångar	-	-	-25	-	-17 333
Kassaflöde från investeringsverksamheten	**-167 626**	**-151 424**	**-555 284**	**-552 917**	**-766 574**
Finansieringsverksamheten					
Amortering av leaseskuld	-9 015	-8 463	-26 569	-25 351	-33 994
Utbetald utdelning	-	-	-105 600	-105 600	-105 600
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	**-9 015**	**-8 463**	**-132 169**	**-130 951**	**-139 594**
Periodens kassaflöde	65 692	-100 447	53 071	-216 485	-169 582
Likvida medel vid periodens början	594 867	651 029	599 724	767 561	767 561
Kursdifferens i likvida medel	5 363	1 726	13 125	1 230	1 746
Likvida medel vid periodens slut	**665 922**	**552 307**	**665 922**	**552 307**	**599 724**

RESULTATRÄKNING, MODERBOLAGET (TSEK)

	2022-07-01 2022-09-30	2021-07-01 2021-09-30	2022-01-01 2022-09-30	2021-01-01 2021-09-30	2021-01-01 2021-12-31
Nettoomsättning	475 938	289 355	1 405 636	1 053 776	1 446 878
Kostnad sålda varor	-300 149	-273 684	-916 261	-671 880	-873 604
Bruttoresultat	**175 788**	**15 670**	**489 375**	**381 896**	**573 274**
Försäljningskostnader	-41 424	-34 343	-119 682	-139 511	-180 473
Administrationskostnader	-22 982	-26 761	-69 031	-82 376	-104 349
Övriga rörelseintäkter	26 820	6 711	53 864	20 006	34 487
Övriga rörelsekostnader	-	-	-1 404	-4 262	-4 262
Rörelseresultat	**138 202**	**-38 723**	**353 122**	**175 754**	**318 678**
Resultat från andelar i koncernföretag	-	-	-	-	43 143
Finansiella intäkter	250	-	250	-	341
Finansiella kostnader	-1 010	-7	-1 079	-152	-157
Resultat efter finansiella poster	**137 442**	**-38 731**	**352 293**	**175 602**	**362 004**
Bokslutsdispositioner	-	60 600	-	60 600	68 100
Skatt på årets resultat	-28 313	-4 505	-72 152	-48 658	-83 065
Årets resultat och totalresultat för året	**109 129**	**17 364**	**280 140**	**187 544**	**347 039**

BALANSRÄKNING, MODERBOLAGET (TSEK)

	2022-09-30	2021-09-30	2021-12-31
TILLGÅNGAR			
Anläggningstillgångar			
Balanserade utgifter för utvecklingsarbeten	1 338 234	1 085 180	1 185 934
Licenser, varumärken och liknande rättigheter	44 027	66 869	63 625
Inventarier och installationer	10 531	15 533	14 242
Andelar i koncernföretag	305 812	305 812	305 812
Andelar i intresseföretag	16 766	16 766	16 766
Andra långfristiga fordringar	17 393	60	17 393
Summa anläggningstillgångar	**1 732 763**	**1 490 220**	**1 603 772**
Omsättningstillgångar			
Kundfordringar	193 064	106 665	130 840
Fordringar hos koncernföretag	15 280	4 667	35 176
Skattefordringar	9 630	27 515	19 821
Övriga fordringar	35 560	35 732	18 668
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	45 070	41 821	55 335
Kassa och bank	439 411	439 662	469 881
Summa omsättningstillgångar	**738 014**	**656 062**	**729 720**
SUMMA TILLGÅNGAR	**2 470 777**	**2 146 281**	**2 333 492**
EGET KAPITAL OCH SKULDER			
Eget kapital			
Bundet eget kapital			
Aktiekapital	528	528	528
Fond för utvecklingsutgifter	1 338 234	1 085 180	1 185 934
Fritt eget kapital			
Överkursfond	29 542	27 994	27 994
Balanserat resultat	-169 847	-162 503	-262 325
Periodens resultat	280 141	187 544	347 039
Summa eget kapital	**1 478 598**	**1 138 743**	**1 299 171**
Obeskattade reserver	**555 000**	**562 500**	**555 000**
Långfristiga skulder			
Övriga skulder	-	422	422
Summa långfristiga skulder	**-**	**422**	**422**
Kortfristiga skulder			
Leverantörsskulder	59 802	61 238	87 113
Skulder till koncernföretag	104 466	39 786	21 409
Övriga skulder	5 499	36 231	13 740
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	267 412	307 362	356 637
Summa kortfristiga skulder	**437 179**	**444 616**	**478 899**
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	**2 470 777**	**2 146 281**	**2 333 492**

NOTER (TSEK)

NOT 1. SEGMENTSRAPPORTERING

Koncernledningen har fastställt rörelsesegment baserat på den information som behandlas av verkställande direktören och som ligger till grund för att fatta strategiska beslut. Verksamheten utgörs av ett segment. Intäkternas uppdelning åskådliggörs nedan;

Koncernens intäkter från kunder baserat på var distributören har sitt säte delas in i följande geografiska områden;

	2022-07-01 2022-09-30	2021-07-01 2021-09-30	2022-01-01 2022-09-30	2021-01-01 2021-09-30	2021-01-01 2021-12-31
USA	386 826	239 510	1 206 819	873 915	1 219 196
Sverige	8 167	872	11 979	14 679	16 846
Övriga Europa	52 861	45 482	145 671	141 835	176 402
Övriga världen	10 140	3 546	28 426	26 511	35 012
Summa	**457 994**	**289 409**	**1 392 896**	**1 056 941**	**1 447 456**

Under kvartalet respektive 9-månadersperioden härrörde 282,5 MSEK (180,8 MSEK) respektive 827,8 MSEK (671,2 MSEK) av koncernens intäkter från en och samma kund.

Koncernens intäkter fördelat på större produktkategorier delas in enligt följande;

	2022-07-01 2022-09-30	2021-07-01 2021-09-30	2022-01-01 2022-09-30	2021-01-01 2021-09-30	2021-01-01 2021-12-31
PC	374 949	218 157	1 173 091	852 754	1 187 471
Konsol	61 129	50 884	162 873	147 556	189 593
Mobil	9 984	13 252	28 130	42 561	53 681
Övrigt	11 932	7 117	28 800	14 070	16 712
Summa	**457 994**	**289 409**	**1 392 896**	**1 056 941**	**1 447 456**

Förutbetalda intäkter uppgick till 199,4 MSEK (240,8 MSEK) vid periodens utgång. Av dessa förväntas 169,1 MSEK redovisas som intäkt under kommande 12-månadersperiod, 29,7 MSEK inom 24 månader, och resterande i huvudsak inom 36 månader.

Intäkterna för kvartalet respektive 9-månadersperioden inkluderar 31,0 MSEK (46,5 MSEK) respektive 157,7 MSEK (106,1 MSEK) som inkluderats i förutbetalda intäkter vid periodens början.

NOT 2. AVSKRIVNINGAR OCH NEDSKRIVNINGAR FÖRDELAT PER FUNKTION

	2022-07-01 2022-09-30	2021-07-01 2021-09-30	2022-01-01 2022-09-30	2021-01-01 2021-09-30	2021-01-01 2021-12-31
Kostnad sålda varor	85 500	206 960	311 028	462 921	577 219
Försäljningskostnader	1 067	816	2 811	3 635	4 779
Administrationskostnader	2 026	1 884	6 581	5 951	7 857
Summa	**88 593**	**209 659**	**320 420**	**472 506**	**589 855**

NOT 3. OPTIONSPROGRAM 2022/2026

Årsstämman den 10 maj 2022 beslutade att införa ett personaloptionsprogram riktat till anställda i koncernen. Totalt har 527 500 optioner tecknats med rätt att teckna lika många aktier i Paradox Interactive AB (publ). Under kvartalet har 25 000 optioner förverkats till följd av anställnings upphörande. Vid utgången av perioden uppgick antal utestående personaloptioner till 502 500 st.

Tilldelade personaloptioner utgavs vederlagsfritt till ett marknadsvärde på 31,08 kr enligt en värdering baserad på Black & Scholes-modellen. Lösenpriset för optionerna fastställdes till 236,39 kr, och teckning av aktier beräknas kunna ske 2 augusti 2025 till 2 juni 2026. Lösenpriset motsvarade 120 % av den genomsnittliga aktiekursen under perioden 3 maj till 9 maj 2022. Intjänande av optioner är villkorade av fortsatt anställning i bolaget. Personalrelaterade kostnader exklusive sociala avgifter för programmet uppgår till 2,0 MSEK under kvartalet. I det fall full teckning sker av dessa optioner kommer moderbolagets eget kapital att tillföras 118,8 MSEK.

NOT 4. VÄSENTLIGA HÄNDELSER EFTER BALANSDAGEN

Ett nytt grand strategy-spel, Victoria 3, släpptes 25 oktober. Spelet är utvecklat av Paradox Development Studio och förläggs av Paradox Interactive.

.



OM PARADOX INTERACTIVE

Paradox Interactive är en av de främsta utvecklarna och förläggarna av strategi-och managementspel för PC och konsol. Spelarna finns över hela världen men till de största marknaderna hör Nordamerika, Västeuropa, Skandinavien och Asien.

I spelportföljen finns populära franchises som Stellaris, Europa Universalis, Hearts of Iron, Crusader Kings, Cities: Skylines, Prison Architect, Surviving-spelen, Age of Wonders och Victoria. Paradox Interactive äger även World of Darkness varumärkeskatalog.

Paradox Interactive har sitt huvudkontor på Södermalm i Stockholm och är noterat på Nasdaq First North Premier Growth Market.