

paradox
INTERACTIVE

DELÅRSRAPPORT

JANUARI - JUNI 2022



DELÅRSRAPPORT

JANUARI - JUNI 2022

ANDRA KVARTALET

- Omsättningen uppgick till 458,8 MSEK (403,0 MSEK), en ökning med 14 % jämfört med samma period föregående år.
- Rörelseresultatet uppgick till 213,6 MSEK (111,4 MSEK), en ökning med 92 %.
- Resultat efter finansiella poster uppgick till 213,0 MSEK (110,3 MSEK), och resultat efter skatt uppgick till 170,1 MSEK (88,3 MSEK).
- Kassaflödet från den löpande verksamheten uppgick till 261,8 MSEK (262,3 MSEK), och kassaflödet från investeringsverksamheten uppgick till -230,2 MSEK (-212,3 MSEK).
- Vid utgången av perioden uppgick likvida medel till 594,9 MSEK (651,0 MSEK).
- Resultat per aktie före utspädning uppgick till 1,61 SEK (0,84 SEK) och efter utspädning 1,61 SEK (0,84 SEK).
- Intäkterna för kvartalet är framför allt hänförliga till Cities: Skylines, Crusader Kings III, Europa Universalis IV, Hearts of Iron IV och Stellaris.

VÄSENTLIGA HÄNDELSER I ANDRA KVARTALET

- Nytt nedladdningsbart innehåll släpptes till spel under perioden; Overlord till Stellaris, Fate of Iberia till Crusader Kings III, New Alliances till Surviving the Aftermath samt Gangs till Prison Architect.
- Nya portningar av spel släpptes under perioden; Shadowrun Trilogy.
- Nya portningar av nedladdningsbart innehåll släpptes under perioden; Nemesis till Stellaris.

FÖRSTA SEX MÅNADERNA 2022

- Omsättningen uppgick till 934,9 MSEK (767,5 MSEK), en ökning med 22 % jämfört med samma period föregående år.
- Rörelseresultatet uppgick till 422,0 MSEK (203,9 MSEK), en ökning med 107 %.
- Resultat efter finansiella poster uppgick till 420,7 MSEK (201,8 MSEK), och resultat efter skatt uppgick till 338,7 MSEK (165,1 MSEK).
- Resultat per aktie före utspädning uppgick till 3,21 SEK (1,56 SEK) och efter utspädning 3,20 SEK (1,56 SEK).

VD ORD

Tillbaka på banan

Den första halvan av 2022 har vi fortsatt på vår inslagna väg och fördjupat vår strategi- och managementportfölj med bra releaser, breddat vår spelarbas och bibehållit en god kostnadskontroll. Samtidigt har valutakurserna gett oss ytterligare medvind. Effekterna märks bland annat i en riktigt stark vinstmarginal om 46 procent under årets andra kvartal.

Bakom kvartalets resultat ligger förändringsresan vi påbörjade i slutet av 2021. Vi har kunnat genomföra åtgärder i vår förlagsverksamhet i en högre takt än vi först trodde. Ett gott exempel är vår marknadsföring och försäljning, där vi ökat både effektivitet och resultat. Under perioden har vi stärkt intäkterna och ökat antalet månatliga aktiva spelare, samtidigt som vi minskat utgifterna för marknadsföring. Arbetet är inte slut och det finns markvinningar att göra i fler delar av verksamheten men vi är ändå stolta över de framsteg vi gjort och fortsätter att göra.

Vårt recept på tillväxt

Grunden för vår tillväxt och framtida framgång är att ha återkommande intäkter via riktigt bra nedladdningsbart innehåll till våra aktiva kärnspel samtidigt som vi förnyar och breddar vår spelportfölj med nya titlar. Under det senaste halvåret har vi därför lagt mycket energi på att öka releasetakten och kvaliteten på vårt nedladdningsbara innehåll. Det är ett arbete utan ett riktigt slut och sakta men säkert hjälper det oss att bygga en bra portfölj med nedladdningsbart innehåll även framåt.

Nyckeln till återkommande intäkter är att ha dedikerade spelare som vi kan ge en upplevelse som håller hög kvalitet under lång tid. För att kunna erbjuda det för vi en direkt dialog med spelarna och strävar efter att stärka gemenskapen som skapas mellan alla de som lägger sin tid på våra spel. Vi fortsätter därför att lägga mycket energi på vårt community och kommer arbeta för att göra det till en än större del av vår spelupplevelse. Spelarnas kreativitet och förmåga att dela den med varandra har alltid varit en central del i Paradox vision och det är något vi kommer att fortsätta utveckla i framtiden.

Vad gäller vår kärnportfölj har vi hittills varit medvetet tysta om våra nya titlar men under hösten ser vi fram emot att kunna ge en eller ett par uppdateringar vad det gäller framtida spelsläpp. Dessutom hoppas vi kunna presentera något av de små experiment vi arbetet med vid sidan av vår kärnaffär.

Vi håller kursen

Sist men inte minst måste vi vara ödmjuka för att det aldrig finns några garantier för ett spelbolag som Paradox. Vi har alltid haft stora variationer mellan kvartalen och kommer sannolikt alltid att ha det. Utmaningen ligger i att hålla kursen och fokusera på rätt saker, särskilt när omvärlden förändras snabbt. Vi har en väldigt stark grund att stå på med robusta finanser, kontroll över våra viktigaste titlar och ett starkt kreativt team. Även om kvartalen kommer fortsätta att variera känner jag mig tryggare än någonsin i att vi kan hålla vår kurs och fortsätta vår tillväxtresa.

Fredrik Wester, VD

RELEASER UNDER PERIODEN



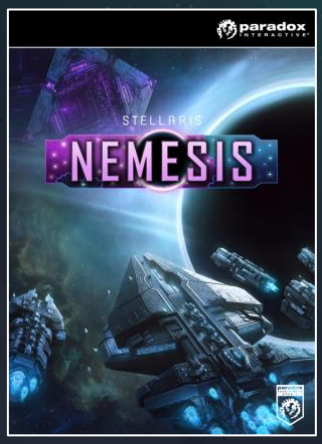
Stellaris: Overlord

Releasedatum: 12 maj, 2022

Plattformar: PC

Beskrivning: Overlord ger dig tillgång till nya funktioner som utformats för att ta ditt imperium till nästa nivå. Led en hel galax full av potentiella undersåtar till ära eller underkastelse. Den nya spelmekaniken ger dig många sätt att ge dina vasaller specialiserade roller i ditt imperium, införliva nya planeter och undersåtar i ditt rike och bygga nya otroliga megastrukturer som utökar din makt snabbare och längre bort.

Utvecklare: Paradox Development Studio



Stellaris: Console Edition - Nemesis

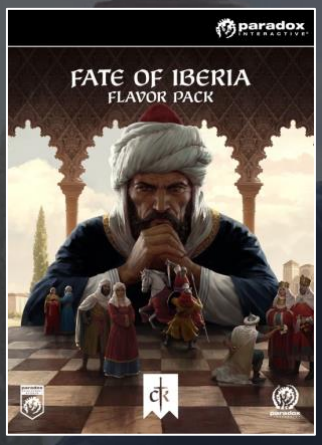
Releasedatum: 3 maj, 2022

Plattformar: XBOX ONE, PLAYSTATION 4

Beskrivning: I Nemesis avgör du ödet för en galax som håller på att destabiliseras. Med nya spioneriverktyg, en väg till makten som galaktisk förmyndare – eller alternativet Menace, där du själv kan bli krisen – ger Nemesis dig de kraftfullaste verktygen någonsin i Stellaris historia.

Utvecklare: Paradox Development Studio och Tantalus Media

RELEASER UNDER PERIODEN



Crusader Kings III: Fate of Iberia

Releasedatum: 31 maj, 2022

Plattformar: PC

Beskrivning: Den soldränkta Iberiska halvön väntar på ditt strålande styre med Crusader Kings III: Fate of Iberia Flavour Pack. Halvöns medeltida öde är rik på historia, kultur och folk, och redo att formas av din majestätiska hand. Men kommer den att vara klädd i försonande sammet eller iskallt järn?

Utvecklare: Paradox Development Studio



Shadowrun Trilogy

Releasedatum: 21 juni, 2022

Plattformar: XBOX ONE, XBOX SERIES X|S, PLAYSTATION 4, PLAYSTATIONS 5, NINTENDO SWITCH

Beskrivning: Shadowrun Trilogy är en samling av tre kritikerrosade rollspel i den ikoniska fantasy-cyberpunkmiljön Shadowrun. Alla tre spelen har uppdaterats för konsolspelare med uppskalad grafik, förbättrad prestanda och optimerats för att spelas med kontroll.

Utvecklare: Harebrained Schemes och Codeglue

RELEASER UNDER PERIODEN



Surviving the Aftermath: New Alliances

Releasedatum: 16 juni, 2022

Plattformar: PC, XBOX ONE, PLAYSTATION 4, NINTENDO SWITCH

Beskrivning: Bli ledare för de överlevande samhällena i Surviving the Aftermath: New Alliances. Mänsklighetens framtid ligger i dina händer: nya bosättningar – och nya fiender – uppstår, och det som tidigare bara var ett minne av civilisationen kan bli verklighet. Hitta allierade, bekämpa gemensamma fiender och ena ödemarken!

Utvecklare: Iceflake Studios



Prison Architect: Gangs

Releasedatum: 14 juni, 2022

Plattformar: PC, XBOX ONE, PLAYSTATION 4, NINTENDO SWITCH

Beskrivning: Prison Architect: Gangs introducerar gängkrig. Skapa ordning i ditt fängelse och hantera kokpunkten genom att reformera gängmedlemmar och skydda dina interner och din personal.

Utvecklare: Double Eleven

FINANSIELL ÖVERSIKT

OMSÄTTNING OCH RESULTAT ANDRA KVARTALET

Omsättningen uppgick till 458,8 MSEK (403,0 MSEK), en ökning med 14 % jämfört med samma period föregående år. Nytt nedladdningsbart innehåll släpptes till spel under perioden; Overlord till Stellaris, Fate of Iberia till Crusader Kings III, New Alliances till Surviving the Aftermath samt Gangs till Prison Architect. Nya portningar av spel släpptes under perioden; Shadowrun Trilogy. Nya portningar av nedladdningsbart innehåll släpptes under perioden; Nemesis till Stellaris. Intäkterna för kvartalet är framför allt hänförliga till Cities: Skylines, Crusader Kings III, Europa Universalis IV, Hearts of Iron IV och Stellaris.

Kostnad sålda varor uppgick till 197,2 MSEK (204,2 MSEK), hänförligt till spelutveckling, utvecklingsstöd, drift och underhåll av spel, kostnader för licenser, varumärken och liknande rättigheter, samt royalties till spelutvecklingsstudios och andra rättighetsinnehavare. Kostnaderna för spelutveckling har ökat i jämförelse med föregående period. Avskrivningar på släppta spel uppgår till 85,9 MSEK (56,2 MSEK). Avskrivningarna har ökat, dels till följd av spelsläpp till nya plattformar där koncernen har erhållit kostnadstäckning och utvecklingskostnaden har direktavskrivits i samband med release, dels som en följd av lanseringar av nya spel. Periodens nedskrivningar inom kostnad sålda varor uppgår till 0,0 MSEK (42,0 MSEK).

Avskrivningar på licenser, varumärken och liknande rättigheter uppgår till 21,4 MSEK (20,3 MSEK).

Utöver av- och nedskrivningar inom posten kostnadsfördes totalt 79,3 MSEK (78,7 MSEK) avseende icke aktiverade utvecklingskostnader, utvecklingsstöd, drift och underhåll av spel, samt royalties.

Icke aktiverade utvecklingskostnader har ökat jämfört med jämförelseperioden till följd av att aktivering av flera av koncernens pågående externt utvecklade spel påbörjas i en senare utvecklingsfas jämfört med föregående år. Kostnader för utvecklingsstöd, drift och underhåll av spel har minskat jämfört med jämförelseperioden. Royalties ligger i linje med jämförelseperioden.

Periodens försäljningskostnader uppgick till 39,8 MSEK (55,6 MSEK). Minskningen förklaras främst av ett effektivitetsarbete som skett inom marknadsorganisationen, men även av minskade eventkostnader, då koncernens mässa PDXCON kommer att äga rum i september, i stället för som i maj föregående år.

Administrationskostnader för perioden uppgick till 24,1 MSEK (28,9 MSEK). Kostnader för administration ligger i regel oförändrade över tid och är relativt opåverkat av övriga verksamheten, så också detta kvartal.

Övriga rörelseintäkter uppgick till 17,6 MSEK (1,0 MSEK), och övriga rörelsekostnader till -1,6 MSEK (-3,9 MSEK). Övriga rörelseintäkter och rörelsekostnader består främst av kursrörelser i utländsk valuta på koncernens likvida medel, rörelsefordringar och rörelseskulder under kvartalet.

Rörelseresultatet uppgick till 213,6 MSEK (111,4 MSEK), en ökning med 92 %. Finansiella poster uppgick till -0,6 MSEK (-1,1 MSEK). Finansiella poster består i huvudsak av ränta på leasingskulder. Resultat efter finansiella poster uppgick till 213,0 MSEK (110,3 MSEK), och resultat efter skatt uppgick till 170,1 MSEK (88,3 MSEK).

FINANSIELL STÄLLNING

Balanserade utgifter för utvecklingsarbeten uppgick vid periodens utgång till 1 407,1 MSEK (1 119,8 MSEK).

Licenser, varumärken och liknande rättigheter uppgick till 198,7 MSEK (267,0 MSEK).

Goodwill uppgick till 21,5 MSEK (20,4 MSEK), hänförligt till förvärvet av Iceflake Studios.

Nyttjanderättstillgångar för hyreslokaler uppgick till 149,1 MSEK (182,3 MSEK).

Aktier i intresseföretag uppgår vid periodens utgång till 31,7 MSEK (25,0 MSEK), hänförligt i huvudsak till 33 % av aktierna i den Seattle-baserade utvecklingsstudion

Hardsuit Labs. Aktierna redovisas enligt kapitalandelsmetoden.

Kundfordringar uppgår vid periodens utgång till 137,4 MSEK (118,3 MSEK).

Likvida medel uppgår vid periodens utgång till 594,9 MSEK (651,0 MSEK).

Eget kapital uppgår till 1 910,3 MSEK (1 566,7 MSEK), varav 338,7 MSEK (165,1 MSEK) utgörs av ackumulerat resultat för året.

Långfristiga leasingskulder uppgår till 118,8 MSEK (150,9 MSEK), avseende hyresåtaganden för kontorslokaler.

Uppskjutna skatteskulder uppgår till 158,4 MSEK (186,8 MSEK) hänförligt till skatt på obeskattade reserver och immateriella tillgångar från förvärv.

Kortfristiga leasingskulder uppgår till 32,9 MSEK (34,6 MSEK), avseende kortfristiga hyresåtaganden för kontorslokaler.

Övriga kortfristiga skulder uppgår till 34,4 MSEK (67,1 MSEK), minskningen består främst av erlagda betalningar av tidigare förvärv.

Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter uppgår vid periodens utgång till 300,8 MSEK (381,0 MSEK). Upplupna kostnader för rörlig ersättning till anställda har ökat jämfört med jämförelseperioden till följd av ett förbättrat resultat. Förutbetalda intäkter har minskat i jämförelse med föregående år till följd av färre och mindre pågående pre-orders och seasonpass.

KASSAFLÖDE ANDRA KVARTALET

Periodens kassaflöde från den löpande verksamheten uppgick till 261,8 MSEK (262,3 MSEK), framför allt hänförligt till rörelseresultatet. Kassaflöde från investeringsverksamheten uppgick till -230,2 MSEK (-212,3 MSEK), framför allt avseende investeringar i spelprojekt. Kassaflöde från finansieringsverksamheten uppgick till -114,4 MSEK (-114,0 MSEK) och avser främst utdelning till aktieägare.

FÖRSTA SEX MÅNADERNA I SAMMANDRAG

Omsättningen uppgick till 934,9 MSEK (767,5 MSEK), en ökning med 22 % jämfört med samma period föregående år. Kostnad sålda varor uppgick till 411,9 MSEK (407,0 MSEK), hänförligt till spelutveckling, utvecklingsstöd, drift och underhåll av spel, samt royalties till externa rättighetsinnehavare. Periodens nedskrivningar inom kostnad för sålda varor uppgår till 0,0 MSEK (76,5 MSEK). Kostnader för royalties har ökat jämfört med jämförelseperioden. Rörelseresultatet uppgick till 422,0 MSEK (203,9 MSEK), en ökning med 107 %. Resultat efter finansiella poster uppgick till 420,7 MSEK (201,8 MSEK), och resultat efter skatt uppgick till 338,7 MSEK (165,1 MSEK). Kassaflödet från den löpande verksamheten uppgick till 498,2 MSEK (407,9 MSEK). Kassaflöde från investeringsverksamheten uppgick till -387,7 MSEK (-401,5 MSEK). Kassaflöde från finansieringsverksamheten uppgick till -123,2 MSEK (-122,5 MSEK).

NÄRSTÅENDETRANSAKTIONER

Inga transaktioner har ägt rum mellan koncernen och närstående som påverkat koncernens ställning och resultat.

MODERBOLAGET ANDRA KVARTALET

I moderbolaget finns förlagsverksamheten som i huvudsak agerar förläggare åt koncernens spel. Moderbolaget tillhandahåller även i viss utsträckning administrativa tjänster åt dotterbolagen. Dotterbolagen har i stor utsträckning enbart koncernintern omsättning för spelutveckling och royalty fakturerad till moderbolaget. Vidare har moderbolaget under 2022 betalat royalty till interna utvecklingsstudios vilket medför att posten kostnad såld vara är högre i moderbolaget än i koncernen. Moderbolagets omsättning för kvartalet uppgick till 451,7 MSEK (402,4 MSEK). Rörelseresultatet uppgick till 103,9 MSEK (115,2 MSEK). Resultat efter finansiella poster uppgick till 103,8 MSEK (115,0 MSEK). Resultat efter skatt uppgick till 82,4 MSEK (91,3 MSEK).

REDOVISNINGSPRINCIPER

Denna delårsrapport är upprättad i överensstämmelse med IAS 34 delårsrapportering samt RFR 1 och årsredovisningslagen. För moderbolaget har Rådet för finansiell rapporterings rekommendation RFR 2 Redovisning för juridisk person tillämpats vid upprättandet av denna delårsrapport. Det redovisade värdet på koncernens långfristiga finansiella instrument värderade till upplupet anskaffningsvärde motsvarar i allt väsentligt dess verkliga värde eftersom

räntan är i paritet med aktuella marknadsräntor. Det redovisade värdet på koncernens kortfristiga finansiella instrument värderade till upplupet anskaffningsvärde motsvarar i allt väsentligt dess verkliga värde då diskonteringseffekten inte är väsentlig. Redovisningsprinciper och beräkningsgrunder överensstämmer med de principer som tillämpades i bolagets senaste årsredovisning.

RISKER OCH OSÄKERHETSFAKTORER

Paradox är, i likhet med alla andra företag, utsatt för olika slags risker i sin verksamhet. Riskerna beskrivs i sin helhet i 2021 års årsredovisning på sida 36.

Av riskerna kan nämnas ett beroende av nyckelpersoner och medarbetare, beroende av ett fåtal distributörer, förseningar av spelprojekt, nedläggning av ej färdigställda spelprojekt, låga intäkter vid lansering av spel och valutakursförändringar. Riskerna kan ha en direkt eller indirekt påverkan på koncernens finansiella ställning och resultat.

FINANSIELL KALENDER

Delårsrapport januari-september 2022	2022-11-01
Bokslutskommuniké 2022	2023-02-07

KONTAKT

Ytterligare information om bolaget finns på bolagets hemsida www.paradoxinteractive.com. Bolaget kan kontaktas via e-post ir@paradoxinteractive.com eller post Paradox Interactive AB, Magnus Ladulåsgatan 4, 118 66 Stockholm.

STYRELSENS INTYGANDE

Styrelsen och verkställande direktören försäkrar att denna rapport ger en rättvisande översikt av koncernens och moderbolagets verksamhet, ställning och resultat samt beskriver väsentliga risker och osäkerhetsfaktorer som företaget och de företag som ingår i koncernen står inför.

Stockholm den 2 augusti 2022
Styrelsen

Denna rapport har ej varit föremål för granskning av bolagets revisorer.

Denna information är sådan information som Paradox Interactive AB (publ) är skyldigt att offentliggöra enligt EU:s marknadsmissbruksförordning. Informationen lämnades för offentliggörande klockan 08:00 CEST den 2 augusti, 2022.

NYCKELTAL, KONCERNEN

	2022-04-01 2022-06-30	2021-04-01 2021-06-30	2022-01-01 2022-06-30	2021-01-01 2021-06-30	2021-01-01 2021-12-31
Nettoomsättning, TSEK	458 806	403 003	934 902	767 532	1 447 456
Rörelseresultat, TSEK	213 596	111 381	422 047	203 889	307 453
Resultat efter finansiella poster, TSEK	213 025	110 267	420 699	201 841	303 926
Resultat efter skatt, TSEK	170 128	88 346	338 671	165 078	247 770
Rörelsemarginal	47%	28%	45%	27%	21%
Vinstmarginal	46%	27%	45%	26%	21%
Soliditet	71%	63%	70%	63%	66%
Eget kapital per aktie före utspädning, kr	18,09	14,84	18,09	14,84	15,73
Eget kapital per aktie efter utspädning, kr	18,05	14,80	18,05	14,80	15,70
Resultat per aktie före utspädning, kr	1,61	0,84	3,21	1,56	2,35
Resultat per aktie efter utspädning, kr	1,61	0,84	3,20	1,56	2,34
Antal aktier vid periodens slut före utspädning, st	105 600 000	105 600 000	105 600 000	105 600 000	105 600 000
Antal aktier vid periodens slut efter utspädning, st	105 853 350	105 853 350	105 853 350	105 853 350	105 853 350
Genomsnittligt antal aktier före utspädning, st	105 600 000	105 600 000	105 600 000	105 600 000	105 600 000
Genomsnittligt antal aktier efter utspädning, st	105 815 348	105 786 898	105 828 411	105 853 371	105 755 565
Antalet anställda i genomsnitt, st	666	712	688	701	716
Antalet anställda vid periodens slut, st	657	715	657	715	721

För definitioner av nyckeltal, se årsredovisningen.

RESULTATRÄKNING, KONCERNEN (TSEK)

	2022-04-01 2022-06-30	2021-04-01 2021-06-30	2022-01-01 2022-06-30	2021-01-01 2021-06-30	2021-01-01 2021-12-31
Nettoomsättning	458 806	403 003	934 902	767 532	1 447 456
Kostnad sålda varor	-197 230	-204 232	-411 934	-406 985	-880 971
Bruttoresultat	**261 577**	**198 770**	**522 968**	**360 547**	**566 485**
Försäljningskostnader	-39 812	-55 580	-81 616	-111 488	-192 867
Administrationskostnader	-24 084	-28 892	-45 890	-54 769	-102 899
Övriga rörelseintäkter	17 561	1 017	28 265	13 567	40 841
Övriga rörelsekostnader	-1 646	-3 935	-1 680	-3 968	-4 107
Rörelseresultat	**213 596**	**111 381**	**422 047**	**203 889**	**307 453**
Finansiella intäkter	644	71	729	172	545
Finansiella kostnader	-1 215	-1 185	-2 077	-2 220	-4 072
Resultat efter finansiella poster	**213 025**	**110 267**	**420 699**	**201 841**	**303 926**
Skatt	-42 896	-21 922	-82 028	-36 763	-56 157
Periodens resultat	**170 128**	**88 346**	**338 671**	**165 078**	**247 770**

Periodens resultat är i sin helhet hänförligt till moderbolagets aktieägare.

Resultat per aktie före utspädning, kr	1,61	0,84	1,60	0,78	2,35
Resultat per aktie efter utspädning, kr	1,61	0,84	1,60	0,78	2,34

RAPPORT ÖVER TOTALRESULTAT, KONCERNEN (TSEK)

	2022-04-01 2022-06-30	2021-04-01 2021-06-30	2021-01-01 2022-06-30	2020-01-01 2021-06-30	2021-01-01 2021-12-31
Periodens resultat	170 128	88 346	338 671	165 078	247 770
Övrigt totalresultat					
Poster som kan komma att omklassificeras till resultaträkningen					
Omräkningsdifferenser	10 820	-7 863	14 112	-919	9 185
Övrigt totalresultat	**10 820**	**-7 863**	**14 112**	**-919**	**9 185**
Totalresultat för perioden	**180 948**	**80 483**	**352 783**	**164 159**	**256 955**

Periodens totalresultat är i sin helhet hänförligt till moderbolagets aktieägare.

BALANSRÄKNING, KONCERNEN (TSEK)

	2022-06-30	2021-06-30	2021-12-31
TILLGÅNGAR			
Anläggningstillgångar			
Balanserade utgifter för utvecklingsarbeten	1 407 103	1 119 761	1 198 502
Licenser, varumärken och liknande rättigheter	198 712	267 002	232 480
Goodwill	21 512	20 394	20 600
Inventarier och installationer	19 441	24 250	22 021
Nyttjanderättstillgångar	149 131	182 286	165 272
Aktier i intresseföretag	31 703	25 039	31 082
Andra långfristiga fordringar	18 642	1 245	18 589
Summa anläggningstillgångar	**1 846 246**	**1 639 977**	**1 688 546**
Omsättningstillgångar			
Kundfordringar	137 361	118 346	133 780
Skattefordringar	7 307	-	19 821
Övriga fordringar	59 191	27 948	24 534
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	52 208	46 967	56 287
Likvida medel	594 867	651 029	599 724
Summa omsättningstillgångar	**850 933**	**844 290**	**834 147**
SUMMA TILLGÅNGAR	**2 697 179**	**2 484 267**	**2 522 693**
EGET KAPITAL OCH SKULDER			
Eget kapital			
Aktiekapital	528	528	528
Överkursfond	27 994	27 994	27 994
Reserver	18 508	-5 707	4 397
Balanserat resultat	1 524 634	1 378 823	1 380 874
Periodens resultat	338 671	165 078	247 770
Summa eget kapital	**1 910 336**	**1 566 717**	**1 661 563**
Långfristiga skulder			
Leasingskulder	118 806	150 875	134 438
Uppskjutna skatteskulder	158 416	186 777	163 606
Övriga skulder	-	422	422
Summa långfristiga skulder	**277 222**	**338 074**	**298 466**
Kortfristiga skulder			
Leverantörsskulder	93 259	93 664	97 016
Aktuella skatteskulder	48 226	3 060	6 278
Leasingskulder	32 903	34 575	34 536
Övriga skulder	34 434	67 148	28 283
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	300 800	381 028	396 550
Summa kortfristiga skulder	**509 622**	**579 477**	**562 663**
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	**2 697 179**	**2 484 267**	**2 522 693**

KONCERNENS RAPPORT ÖVER FÖRÄNDRINGAR I EGET KAPITAL (TSEK)

	Aktiekapital	Övrigt tillskjutet kapital	Reserver	Balanserat resultat	Summa eget kapital
Ingående balans 2022-01-01	528	27 994	4 397	1 628 644	1 661 563
Periodens resultat				338 671	338 671
Övrigt totalresultat					
Omräkningsdifferenser			14 112		14 112
Summa övrigt totalresultat	**-**	**-**	**14 112**	**-**	**14 112**
Summa totalresultat	**-**	**-**	**14 112**	**338 671**	**352 783**
Transaktioner med aktieägare					
Aktierelaterade ersättningar personal	-	-	-	1 590	1 590
Utdelning	-	-	-	-105 600	-105 600
Summa transaktioner med ägare	**-**	**-**	**-**	**-104 010**	**-104 010**
UTGÅENDE BALANS 2022-06-30	**528**	**27 994**	**18 508**	**1 863 305**	**1 910 336**

	Aktiekapital	Övrigt tillskjutet kapital	Reserver	Balanserat resultat	Summa eget kapital
Ingående balans 2021-01-01	528	27 994	-4 788	1 484 423	1 508 158
Periodens resultat	-	-		165 078	165 078
Övrigt totalresultat					
Omräkningsdifferenser	-	-	-919	-	-919
Summa övrigt totalresultat	**-**	**-**	**-919**	**-**	**-919**
Summa totalresultat	**-**	**-**	**-919**	**165 078**	**164 159**
Transaktioner med aktieägare					
Aktierelaterade ersättningar personal	-	-	-	-	-
Utdelning	-	-	-	-105 600	-105 600
Summa transaktioner med ägare	**-**	**-**	**-**	**-105 600**	**-105 600**
UTGÅENDE BALANS 2021-06-30	**528**	**27 994**	**-5 707**	**1 543 902**	**1 566 717**

KASSAFLÖDESANALYS, KONCERNEN (TSEK)

	2022-04-01 2022-06-30	2021-04-01 2021-06-30	2022-01-01 2022-06-30	2021-01-01 2021-06-30	2021-01-01 2021-12-31
Den löpande verksamheten					
Rörelseresultat	213 596	111 381	422 047	203 889	307 453
Justering för av- och nedskrivningar	117 928	128 965	231 827	262 847	589 855
Övriga justeringar	35	-365	993	-365	-4 235
Erhållen ränta	644	71	730	172	545
Betald ränta	-1 215	-1 185	-2 076	-2 220	-4 072
Betald inkomstskatt	-34 304	-27 745	-35 444	-94 951	-150 200
Kassaflöde före förändringar i rörelsekapitalet	296 684	211 122	618 077	369 372	739 346
Förändring av rörelsekapitalet					
Förändring av kundfordringar och andra fordringar	-21 046	14 116	-33 827	54 461	42 441
Förändring av leverantörsskulder och andra skulder	-13 878	37 047	-86 058	-15 890	-45 202
Kassaflöde från den löpande verksamheten	**261 760**	**262 285**	**498 192**	**407 943**	**736 586**
Investeringsverksamheten					
Investeringar i balanserade utgifter för utvecklingsarbeten	-218 814	-211 699	-375 740	-400 521	-744 313
Investeringar i licenser, varumärken och liknande rättigheter	-	-	-	-	-3 235
Investeringar i maskiner och inventarier	-350	-568	-838	-972	-1 694
Investeringar i andelar i koncernföretag	-11 055	-	-11 055	-	-
Investeringar i övriga finansiella tillgångar	-25	-	-25	-	-17 333
Kassaflöde från investeringsverksamheten	**-230 244**	**-212 267**	**-387 658**	**-401 493**	**-766 574**
Finansieringsverksamheten					
Amortering av leaseskuld	-8 814	-8 445	-17 555	-16 888	-33 994
Utbetald utdelning	-105 600	-105 600	-105 600	-105 600	-105 600
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	**-114 414**	**-114 045**	**-123 155**	**-122 488**	**-139 594**
Periodens kassaflöde	-82 897	-64 027	-12 620	-116 038	-169 582
Likvida medel vid periodens början	671 219	717 637	599 724	767 561	767 561
Kursdifferens i likvida medel	6 545	-2 581	7 762	-495	1 746
Likvida medel vid periodens slut	**594 867**	**651 029**	**594 867**	**651 029**	**599 724**

RESULTATRÄKNING, MODERBOLAGET (TSEK)

	2022-04-01 2022-06-30	2021-04-01 2021-06-30	2022-01-01 2022-06-30	2021-01-01 2021-06-30	2021-01-01 2021-12-31
Nettoomsättning	451 701	402 407	929 698	764 421	1 446 878
Kostnad sålda varor	-300 404	-202 095	-616 111	-398 196	-873 604
Bruttoresultat	**151 297**	**200 312**	**313 587**	**366 225**	**573 274**
Försäljningskostnader	-38 712	-52 389	-78 258	-105 167	-180 473
Administrationskostnader	-24 135	-29 320	-46 049	-55 615	-104 349
Övriga rörelseintäkter	16 832	809	27 044	13 295	34 487
Övriga rörelsekostnader	-1 404	-4 262	-1 404	-4 262	-4 262
Rörelseresultat	**103 879**	**115 150**	**214 920**	**214 477**	**318 678**
Resultat från andelar i koncernföretag	-	-	-	-	43 143
Finansiella intäkter	-	-	-	-	341
Finansiella kostnader	-66	-117	-69	-144	-157
Resultat efter finansiella poster	**103 813**	**115 033**	**214 851**	**214 333**	**362 004**
Bokslutsdispositioner	-	-	-	-	68 100
Skatt på årets resultat	-21 385	-23 697	-43 839	-44 153	-83 065
Årets resultat och totalresultat för året	**82 427**	**91 336**	**171 011**	**170 180**	**347 039**

BALANSRÄKNING, MODERBOLAGET (TSEK)

	2022-06-30	2021-06-30	2021-12-31
TILLGÅNGAR			
Anläggningstillgångar			
Balanserade utgifter för utvecklingsarbeten	1 280 426	1 113 418	1 185 934
Licenser, varumärken och liknande rättigheter	50 560	73 239	63 625
Inventarier och installationer	11 830	16 823	14 242
Andelar i koncernföretag	305 812	305 812	305 812
Andelar i intresseföretag	16 791	16 766	16 766
Andra långfristiga fordringar	17 393	60	17 393
Summa anläggningstillgångar	**1 682 811**	**1 526 118**	**1 603 772**
Omsättningstillgångar			
Kundfordringar	134 386	114 458	130 840
Fordringar hos koncernföretag	38 997	3 927	35 176
Skattefordringar	7 307	3 767	19 821
Övriga fordringar	51 428	18 138	18 668
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	50 470	45 756	55 335
Kassa och bank	357 111	562 343	469 881
Summa omsättningstillgångar	**639 699**	**748 388**	**729 720**
SUMMA TILLGÅNGAR	**2 322 510**	**2 274 506**	**2 333 492**
EGET KAPITAL OCH SKULDER			
Eget kapital			
Bundet eget kapital			
Aktiekapital	528	528	528
Fond för utvecklingsutgifter	1 280 426	1 113 418	1 185 934
Fritt eget kapital			
Överkursfond	27 994	27 994	27 994
Balanserat resultat	-113 859	-191 859	-262 325
Periodens resultat	171 011	170 180	347 039
Summa eget kapital	**1 366 100**	**1 120 261**	**1 299 171**
Obeskattade reserver	**555 000**	**623 100**	**555 000**
Långfristiga skulder			
Övriga skulder	-	422	422
Summa långfristiga skulder	**-**	**422**	**422**
Kortfristiga skulder			
Leverantörsskulder	61 523	89 784	87 113
Skulder till koncernföretag	86 980	48 647	21 409
Aktuella skatteskulder	-	-	-
Övriga skulder	11 259	51 172	13 740
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	241 648	341 120	356 637
Summa kortfristiga skulder	**401 409**	**530 723**	**478 899**
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	**2 322 510**	**2 274 506**	**2 333 492**

NOTER (TSEK)

NOT 1. SEGMENTSRAPPORTERING

Koncernledningen har fastställt rörelsesegment baserat på den information som behandlas av verkställande direktören och som ligger till grund för att fatta strategiska beslut. Verksamheten utgörs av ett segment. Intäkternas uppdelning åskådliggörs nedan;

Koncernens intäkter från kunder baserat på var distributören har sitt säte delas in i följande geografiska områden;

	2022-04-01 2022-06-30	2021-04-01 2021-06-30	2022-01-01 2022-06-30	2021-01-01 2021-06-30	2021-01-01 2021-12-31
USA	402 399	344 099	819 993	634 405	1 219 196
Sverige	1 452	6 183	3 813	13 807	16 846
Övriga Europa	47 098	43 893	92 810	96 353	176 402
Övriga världen	7 858	8 828	18 286	22 966	35 012
Summa	**458 806**	**403 003**	**934 902**	**767 531**	**1 447 456**

Koncernens intäkter fördelat på större produktkategorier delas in enligt följande;

	2022-04-01 2022-06-30	2021-04-01 2021-06-30	2022-01-01 2022-06-30	2021-01-01 2021-06-30	2021-01-01 2021-12-31
PC	391 839	343 548	805 197	634 597	1 187 471
Konsol	51 399	42 128	101 744	96 672	189 593
Mobil	1 000	14 248	11 092	29 309	53 681
Övrigt	14 567	3 079	16 869	6 953	16 712
Summa	**458 806**	**403 003**	**934 902**	**767 532**	**1 447 456**

NOT 2. AVSKRIVNINGAR OCH NEDSKRIVNINGAR FÖRDELAT PER FUNKTION

	2022-04-01 2022-06-30	2021-04-01 2021-06-30	2022-01-01 2022-06-30	2021-01-01 2021-06-30	2021-01-01 2021-12-31
Kostnad sålda varor	114 850	125 521	225 528	255 962	577 219
Försäljningskostnader	1 299	1 409	1 744	2 819	4 779
Administrationskostnader	1 779	2 035	4 555	4 067	7 857
Summa	**117 928**	**128 965**	**231 827**	**262 847**	**589 855**

OM PARADOX INTERACTIVE

Paradox Interactive är en av de främsta utvecklarna och förläggarna av strategi-och managementspel för PC och konsol. Koncernen består idag av förlaget och nio studios i sex länder som utvecklar spelupplevelser för bolagets över fem miljoner månatliga spelare.

Spelarna finns över hela världen men till de största marknaderna hör Nordamerika, Västeuropa, Skandinavien och Asien. I spelportföljen finns populära franchises som Stellaris, Europa Universalis, Hearts of Iron, Crusader Kings, Prison Architect, Surviving-spelen, Age of Wonders och Victoria. Paradox Interactive äger även World of Darkness varumärkeskatalog.

Paradox Interactive har sitt huvudkontor på Södermalm i Stockholm och är noterat på Nasdaq First North Premier Growth Market.

paradox
INTERACTIVE