



Puolivuotiskatsaus TAMMI–KESÄKUU 2026



Remedy Entertainment Oyj | Pörssitiedote | 11.8.2026 kello 09.00

Remedy Entertainment Oyj | Puolivuotiskatsaus tammi–kesäkuu 2026

CONTROL Resonant julkaistaan syyskuun 24. päivä

Markkinointi kiihtyi ja liikevaihto laski

Puolivuotiskatsaus on tilintarkastamaton. Suluissa esitetyt luvut viittaavat edellisvuoden vastaavaan ajanjaksoon, ellei muuta ole mainittu.

Huhti–kesäkuun 2026 pääkohdat

- Liikevaihto laski 40,0 prosenttia 10,2 (16,9) miljoonaan euroon.
- Käyttökate (EBITDA) oli -2,4 (4,2) miljoonaa euroa.
- Liikevoitto (EBIT) oli -3,9 (-0,5) miljoonaa euroa ja liikevoittomarginaali oli -38,8 (-2,7) prosenttia liikevaihdosta.
- Liiketoiminnan kassavirta oli -0,7 (3,1) miljoonaa euroa.
- Kesäkuussa 2026 Remedy tiedotti, että *CONTROL Resonant* julkaistaan maailmanlaajuisesti 24. syyskuuta 2026.

Tammi–kesäkuun 2026 pääkohdat

- Liikevaihto laski 23,1 prosenttia 23,3 (30,3) miljoonaan euroon.
- Käyttökate (EBITDA) oli 0,5 (6,8) miljoonaa euroa.
- Liikevoitto (EBIT) oli -2,9 (0,8) miljoonaa euroa ja liikevoittomarginaali oli -12,5 (2,8) prosenttia liikevaihdosta.
- Liiketoiminnan kassavirta oli 7,6 (-3,5) miljoonaa euroa.
- Helmikuussa 2026 Jean-Charles Gaudechon nimitettiin Remedyn toimitusjohtajaksi 1.3.2026 alkaen.

Keskeiset tunnusluvut

MEUR, IFRS, konserni, tilintarkastamaton	4–6/2026	4–6/2025	1–6/2026	1–6/2025	1–12/2025
Liikevaihto	10,2	16,9	23,3	30,3	59,5
Liikevaihdon muutos, %	-40,0%	63,5%	-23,1%	43,4%	17,5%
Käyttökate (EBITDA)	-2,4	4,2	0,5	6,8	11,3
Käyttökate liikevaihdosta, %	-23,6%	24,9%	2,3%	22,4%	19,1%
Liikevoitto (EBIT)	-3,9	-0,5	-2,9	0,8	-14,9
Liikevoitto liikevaihdosta, %	-38,8%	-2,7%	-12,5%	2,8%	-25,0%
Katsauskauden tulos	-3,2	-0,6	-2,8	0,0	-13,0
Katsauskauden tulos liikevaihdosta, %	-31,9%	-3,4%	-11,9%	0,1%	-21,9%
Taseen loppusumma	85,1	97,5	85,1	97,5	87,5
Liiketoiminnan kassavirta	-0,7	3,1	7,6	-3,5	4,5
Nettokassa	11,8	10,0	11,8	10,0	11,1
Rahavarat ja likvidit sijoitukset	29,6	27,6	29,6	27,6	29,4
Nettovelkaantumisaste, %	-21,4%	-14,4%	-21,4%	-14,4%	-19,7%
Omavaraisuusaste, %	65,3%	72,8%	65,3%	72,8%	67,4%
Investoinnit	3,8	5,5	7,1	9,2	14,3
Henkilöstön lukumäärä keskimäärin kauden aikana	372	370	373	366	371
Henkilöstön lukumäärä kauden lopussa	379	385	379	385	387
Osakekohtainen tulos, €	-0,24	-0,04	-0,20	0,00	-0,96
Osakekohtainen tulos, € (huomioiden laimentuminen)	-0,24	-0,04	-0,20	0,00	-0,96
Osakkeiden lukumäärä kauden lopussa	13 640 451*	13 640 451	13 640 451*	13 640 451	13 640 451*

*Sisältää 50 000 yhtiön hallussa olevaa omaa osaketta.

Toimitusjohtaja Jean-Charles Gaudechonin kommentit

Remedyn toista vuosineljänneistä määritti *CONTROL Resonantin* julkaisupäivän julkistaminen. *CONTROL Resonant* -pelin markkinointi kiihtyi toisella kvartaalilla heikentäen odotetusti raportointikauden kannattavuutta.

Liikevaihto oli 10,2 (16,9) miljoonaa euroa laskien 40,0 prosentilla vertailukaudesta. Pelimyynnin ja rojaltien tuoma liikevaihto oli 3,8 (9,5) miljoonaa euroa. Vertailukauden liikevaihto sisälsi *FBC: Firebreak* -pelin julkaisuun liittyen ensimmäiset tuloutuserät pelin tilaajapalvelusopimuksista. Kehitysmaksut, joita saatiin *Max Payne 1&2 remake* ja *CONTROL Resonant* -projekteista, olivat 6,4 (7,4) miljoonaa euroa. Käyttökate (EBITDA) oli -2,4 (4,2) miljoonaa euroa ja liikevoitto (EBIT) oli -3,9 (-0,5) miljoonaa euroa.

CONTROL Resonant

CONTROL Resonantin julkaisupäivä, 24. syyskuuta 2026, paljastettiin kesäkuussa State of Play -tapahtumassa esitetyssä trailerissa, jota seurasi pian toinen traileri Summer Game Fest 2026 -tapahtumassa. Näiden trailerien julkistaminen päätti mediaembargomme, ja ensimmäiset pelikokemukseen perustuvat ennakoarvot pelistä julkaistiin.

Pelin alustava vastaanotto on ollut erittäin vahva. *CONTROL Resonant* keräsi paljon ylistystä, kun media ja sisällöntuottajat pääsivät pelaamaan merkittävää osaa pelistä toisen vuosineljänneksen aikana. Siirtymä nopeampaan, lähitaisteluvetoiseen toimintaan oli julkistuksen jälkeen keskustelluin osa-alue, ja siitä on sittemmin tullut yksi toistuvasti ylistetyimmistä elementeistä pelin tunnelman, tarinankerronnan ja yleisen pelituntuman ohella. Kehitystiimimme on toisen vuosineljänneksen aikana jatkanut koko pelikokemuksen laadun parantamista, ja olemme luottavaisia siihen, että nämä elementit ovat muodostumassa vaikuttavaksi pelikokonaisuudeksi.

Kiinnostus peliä kohtaan heijastaa sen saamaa positiivista palautetta laadusta. Meillä on 11.8.2026 yli 1,5 miljoonaa wishlist -merkintää kaikki alustat huomioiden. Ennakkotilaukset alkoivat hyvällä vauhdilla, ja datamme osoittaa pelin suoriutuvan hyvin verrattuna vastaaviin julkaisuihin sen julkaisuikkunassa. Näemme myönteistä kehitystä sekä perinteisillä että kasvumarkkinoillamme. Ennakkotilausten avaamisen jälkeisen kampanjajakson aikana analytiikkamme osoittaa *CONTROL Resonantin* sijoittuneen PlayStation -alustan kolmen ennakkotilatuimman pelin joukkoon Yhdysvalloissa, Saksassa ja Brasiliassa. On ollut rohkaisevaa nähdä Remedyn äänen resonoivan laajasti pelaajien keskuudessa samalla, kun etenemme itsejulkaisustrategiassamme.

Ensisijainen tavoitteemme on julkaista erinomainen peli, mikä ohjasi julkaisupäivän valintaamme. Asemoimme *CONTROL Resonantin* pakolliseksi ensimmäisen päivän ostokseksi samalla rakentaen CONTROLista pitkäkestoista pelisarjaa. Uskomme, että syksyn kilpaillussa julkaisuikkunassa pelin omaleimaisuus ja laatu saavat sen erottumaan joukosta. *CONTROL Resonant* on saatavilla kaikilla suurilla alustoilla heti julkaisupäivästä alkaen, ja se on hinnoiteltu houkuttelevasti AAA-tuotteiden joukossa.

Yhdistettynä siihen, että julkaisuikkunasta on tullut hieman vähemmän ruuhkainen alkuperäisen julkistuksemme jälkeen, pysymme luottavaisina asemointiimme.

Markkinoilla olevat pelit

Control jatkoi myyntivauhtiaan toisella vuosineljänneksellä ja kasvatti myyntiään vertailukauteen. *CONTROL Resonant* trailerijulkistukset, julkaisupäivä ja ennakkotilausten avaus uudistavat kiinnostusta alkuperäiseen peliin, joka jatkaa tärkeänä aloituspisteenä uusille faneille CONTROL-pelisarjaan.

Alan Wake 2 -pelin kuluttajamyynnit jatkoivat odotettua vauhtia yhdessä *Alan Wake Remastered* -pelin kanssa. Toisella vuosineljänneksellä rojalit molemmista peleistä tulivat puhtaasti kuluttajamyynnistä, ja alustasopimuksiin liittyviä tuloutuksia ei ollut. *Alan Wake 2* -pelin koko elinkaaren myynnit ylittivät 3 miljoonaa kappaletta toisen vuosineljänneksen aikana. Muu *Alan Wake* -pelisarja myi normaalia "back catalogue" -tahtia.

Pelimyyntien ja rojaltien lasku johtui pääosin *FBC: Firebreak* -pelin julkaisusta vertailukaudella. Toisella vuosineljänneksellä pääosa *FBC: Firebreak* -pelin liikevaihdosta oli tuloutuksia tilaajapalvelusopimuksista.

Kohti tärkeää toista vuosipuoliskoa

Vuoden 2026 jälkimmäisellä puoliskolla vuosien työ kulminoituu syyskuussa *CONTROL Resonant* julkaisuun: laajennamme CONTROL pelisarjaa kehittämällä ja julkaisemalla jatko-osan omalla äänellämme. Varhaiset indikaattorimme asettavat pelin alan merkittävien julkaisujen rinnalle.

Tulevat kuukaudet keskittyvät toteutukseen. Varhaiset signaalit ja kaupalliset mittarit antavat meille luottamusta pelin potentiaaliin, mutta keskitymme erinomaisen pelin tuomiseen markkinoille ja annamme tulosten puhua puolestaan. Näen pelin vahvistuvan viikko viikolta, ja markkinointimme kiihtyy edelleen kolmannella vuosineljänneksellä.

Matkalla kohti suurinta ja kunnianhimoisinta julkaisuamme tähän mennessä nykyinen pelikatalogimme on tarjonnut tukevan selkärangan, ja muut kehitysprojektimme etenivät suunnitelmien mukaisesti, mukaan lukien uuden projektimme siirtyminen production readiness -vaiheeseen. Haluan kiittää koko studiota erinomaisesta työstä ja omistautumisesta.

Kehityksessä olevat pelit

Peli	Julkaisija	Stage-gate status
<i>CONTROL Resonant</i>	Remedy Entertainment	Full production
<i>New project</i>	Remedy Entertainment	Production readiness
<i>Max Payne 1&2 remake</i>	Rockstar Games	Full production

Näkymät vuodelle 2026 (muuttumattomat)

Remedy arvioi yhtiön liikevaihdon ja käyttökatteen (EBITDA) kasvavan edellisvuodesta.

Pitkän aikavälin liiketoimintanäkymät

Meillä on kaksi omaa vakiintunutta pelibrändiä, CONTROL ja Alan Wake, jotka linkittyvät Remedy Connected Universen kautta. Remedy itsejulkaisee tulevat pelit, joiden immateriaalioikeudet se omistaa. Kahden pelibrändin kasvattaminen ja laajentaminen tulee olemaan keskeinen osa tulevaisuuttamme. Lisäksi työskentelemme partneripelibrändi Max Paynen parissa, joka on alunperin Remedyn luoma.

Vuoteen 2030 mennessä pyrimme olemaan arvostettu luova studio, jolla on kestävää ja merkittävää kaupallista menestystä. Olemme asettaneet itsellemme seuraavat taloudelliset tavoitteet:

- 1) Vuoden 2024 liikevaihdon kaksinkertaistaminen vuoteen 2027 mennessä ja tasainen kasvu tämän merkkipaalun jälkeen, sekä
- 2) 30 prosentin EBITDA-marginaali vuoteen 2027 mennessä, ja tämän vähimmäistason ylläpitäminen strategiakauden loppuun asti.

Verkkolähetys

Remedy järjestää H1 2026 puolivuotiskatsausta koskevan englanninkielisen tiedotustilaisuuden verkkolähetystenä sijoittajille, analyytikoille ja lehdistölle 11.8.2026 klo 12.00. Remedyn tulosta esittelevät toimitusjohtaja Jean-Charles Gaudéchon ja talousjohtaja Santtu Kallionpää.

Puolivuotiskatsaus on julkaisemisen jälkeen nähtävillä Remedyn sijoittajasivuilla: <https://investors.remedygames.com/fi/taloustieto-ja-raportit/talousjulkaisut/>.

Verkkolähetysten ohjeet:

Ilmoittaudu verkkolähetykseen ennakoon:

<https://remedy.videosync.fi/q2-2026/register>

Ilmoittautumisen jälkeen saat verkkolähetysten osallistumisohjeet sähköpostitse.

Verkkolähetysten tallenne on jälkikäteen nähtävillä yhtiön sijoittajasivuilla: <https://investors.remedygames.com/fi/taloustieto-ja-raportit/talousjulkaisut/>.

Lisätietoja

Aapo Kilpinen, Investor Relations & Business Development Manager

Puhelin: +358 44 522 0595

Sähköposti: aapo.kilpinen@remedygames.com

Remedy lyhyesti

Remedy Entertainment Oyj on uraauurtava ja kansainvälisesti arvostettu videopeliyhtiö. Vuonna 1995 perustetun yhtiön pääkonttori on Suomessa ja sillä on toimisto myös Tukholmassa. Tarinallisista ja visuaalisesti näyttävistä toimintapeleistään tunnettu Remedy on kehittänyt lukuisia menestyneitä ja kriitikoiden ylistämiä pelejä, kuten CONTROL, Alan Wake ja Max Payne. Lisäksi Remedy kehittää omaa Northlight-pelimootoria ja pelinkehitystyökaluja, joita käytetään yhtiön peleissä. Remedyn osake on noteerattu Nasdaq Helsingin päälistalla.

www.remedygames.com

Liiketoiminnan tulos

Huhti–kesäkuu 2026

Huhti–kesäkuussa 2026 Remedyn liikevaihto oli 10,2 (16,9) miljoonaa euroa laskien vertailukaudesta 40,0 prosenttia. Kehitysmaksut olivat 6,4 (7,4) miljoonaa euroa, ja pelimyyntit ja rojaltit olivat 3,8 (9,5) miljoonaa euroa. Sekä kehitysmaksut että pelimyynti ja rojaltit laskivat vertailukaudesta, ja liikevaihdon lasku selittyi pääasiassa Q2 2025 tehdyillä *FBC: Firebreak* -pelin julkaisuun liittyvillä ensimmäisillä liikevaihdon tuloutuksilla. Raportointikauden liikevaihto muodostui pääosin *Max Payne 1&2 remake* ja *CONTROL Resonant* -projektien kehitysmaksuista sekä *Control* -pelin pelimyynteistä. Katsauskauden liikevaihto sisälsi myös *FBC: Firebreak* -pelin pelimyyntejä, koostuen pääosin tilaajapalvelusopimusten tuloutuksista, sekä rojaltimeksuja *Alan Wake 2* -pelistä.

Huhti–kesäkuussa 2026 Remedyn käyttökate (EBITDA) oli -2,4 (4,2) miljoonaa euroa ja liikevoitto (EBIT) oli -3,9 (-0,5) miljoonaa euroa. Materiaalien ja palveluiden kulut olivat 1,6 miljoonaa euroa ollen 2,0 miljoonaa euroa matalammat kuin vertailukaudella, mihin vaikuttivat matalammat pelikehityksen ulkoistuskulut. Henkilöstökulut olivat 6,7 miljoonaa euroa ollen 4,8 prosenttia korkeammat kuin vertailukaudella. Vaikka keskimäärin myös henkilöstömäärä kasvoi 0,5 prosenttia, suurin selittävä tekijä henkilöstökulujen kasvulle oli yleinen palkkatason nousu sekä lähestyvään pelinjulkaisuun liittyneet lisäponnistelut. Poistot olivat 1,6 miljoonaa euroa, ollen 3,1 miljoonaa euroa matalammat kuin vertailukaudella, sillä aktivoitujen kehitysmenojen poistot seuraavat tiiviisti pelimyyntin tasoa. Toisella vuosineljänneksellä kehitysmenojen poistot liittyivät *Alan Wake 2* ja *FBC: Firebreak* -peleihin. Muut liiketoiminnan kulut olivat 4,4 miljoonaa euroa nousten 1,7 miljoonalla eurolla *CONTROL Resonant* -pelin markkinoinnin kiihtyessä vuoden 2026 toisella neljänneksellä.

Tammi–kesäkuu 2026

Tammi–kesäkuussa 2026 Remedyn liikevaihto laski edellisvuodesta 23,1 prosenttia, ollen 23,3 (30,3) miljoonaa euroa. Kehitysmaksut olivat 14,5 (18,1) miljoonaa euroa. Pelimyyntit ja rojaltit olivat 8,8 (12,2) miljoonaa euroa. H1 2026 raportointikauden liikevaihto muodostui pääosin *Max Payne 1&2 remake* ja *CONTROL Resonant* -projektien kehitysmaksuista. Lisäksi Remedy sai *Alan Wake 2* -pelistä rojaltimeksuja ja *Control* sekä *FBC: Firebreak* -pelit kerryttivät pelimyyntejä raportointikaudelle.

Tammi–kesäkuussa 2026 Remedyn käyttökate (EBITDA) oli 0,5 (6,8) miljoonaa euroa ja liikevoitto (EBIT) oli -2,9 (0,8) miljoonaa euroa. Materiaalien ja palveluiden kulut olivat 2,8 miljoonaa euroa ollen 3,4 miljoonaa euroa matalammat kuin vertailukaudella. Henkilöstökulut olivat 13,1 miljoonaa euroa ollen 4,9 prosenttia korkeammat kuin vertailukaudella. Poistot olivat 3,5 miljoonaa euroa, ollen 2,5 miljoonaa euroa matalammat kuin vertailukaudella. Muut liiketoiminnan kulut olivat 7,1 miljoonaa euroa ja myös ne nousivat 2,2 miljoonalla eurolla vuoden 2026 ensimmäisellä

vuosipuoliskolla. Nousua vauhditti markkinointitoimenpiteiden lisääntyminen ennen pelin julkaisua.

Rahavirta ja taloudellinen asema

Rahavirta

Huhti–kesäkuu 2026

Huhti–kesäkuussa 2026 Remedyn nettokassavirta oli -4,8 (-0,7) miljoonaa euroa. Liiketoiminnan rahavirta oli -0,7 (3,1) miljoonaa euroa. Sekä ulos virranneet operatiiviset maksut että sisään virranneet maksut olivat matalammalla tasolla vertailukauteen nähden heijastellen raportointikauden laskenutta liikevaihdon tasoa ja kulumaksujen ajoittumista.

Huhti–kesäkuussa 2026 Remedyn investointien rahavirta oli -3,8 (-3,3) miljoonaa euroa ja rahoituksen rahavirta oli -0,4 (-0,6) miljoonaa euroa. Investointien rahavirta liitännäiset maksut olivat koholla johtuen aktivoitujen kehitysmenojen kasvusta vertailukauteen verrattuna.

Tammi–kesäkuu 2026

Tammi–kesäkuussa 2026 Remedyn nettokassavirta oli -0,1 (-11,0) miljoonaa euroa. Liiketoiminnan rahavirta oli 7,6 (-3,5) miljoonaa euroa. Kaiken kaikkiaan sisään virranneet maksut olivat korkeammalla tasolla H1 2026 aikana kuin vertailukaudella. Tämä johtui sisään tulleiden maksujen ajoituksista, sillä samanaikaisesti myyntisaamisten määrä aleni raportointikauden aikana.

Tammi–kesäkuussa 2026 Remedyn investointien rahavirta oli -7,0 (-6,7) miljoonaa euroa ja rahoituksen rahavirta oli -0,7 (-0,8) miljoonaa euroa. Vertailukaudella rahoituksen rahavirtaan vaikuttivat tehdyt osakemerkinnät sekä vuoden 2019 optio-oikeuksien hankkiminen.

Taloudellinen asema

Remedyn taseen pitkäaikaiset varat 30.6.2026 olivat yhteensä 46,9 (54,7) miljoonaa euroa. Pitkäaikaisten varojen lasku vertailukaudesta johtui pääosin aktivoitujen peliprojektien poistoista ja arvonalentumisesta. Remedyllä on useita projekteja, joiden tuotekehityskustannuksia, samoin kuin CONTROL-pelisarjan julkaisu-oikeudet, on aktivoitu IFRS-standardien mukaisesti. Aktivoituja tuotekehityskustannuksia oli yhteensä 25,1 (29,4) miljoonaa euroa 30.6.2026. Suurin osa tämänhetkisistä aktivoituista tuotekehityskustannuksista liittyy *CONTROL Resonant* -peliprojektiin. Muut aineettomat oikeudet olivat 7,5 (12,5) miljoonaa euroa sisältäen ostetut

CONTROL-pelisarjan julkaisu- ja jakeluoikeudet, joista suurin osa on myös allokoitu *CONTROL Resonant* -peliprojektille.

Remedyn rahavarat olivat 30.6.2026 yhteensä 9,6 (10,0) miljoonaa euroa ja muut lyhytaikaiset sijoitukset olivat 20,0 (17,5) miljoonaa euroa. Muut lyhytaikaiset sijoitukset pitivät sisällään Remedyn likvidit kassanhallinnalliset sijoitukset.

Yhtiön vieras pääoma 30.6.2026 oli 30,2 (27,9) miljoonaa euroa. Tähän sisältyy 15,6 miljoonaa euroa vaihtovelkakirjalaina liitännäisiä velkoja liittyen Remedyn ja Tencentin välillä syyskuussa 2024 solmittuun lainasopimukseen. 1,5 miljoonaa euroa sopimuksen mukaisesta kokonaislainasummasta on esitetty osana yhtiön omaa pääomaa IFRS standardien vaatimusten mukaisesti.

Remedyn taseen loppusumma 30.6.2026 oli 85,1 (97,5) miljoonaa euroa ja oma pääoma oli 54,9 (69,6) miljoonaa euroa. Yhtiön omavaraisuusaste oli 65,3 (72,8) prosenttia ja nettovelkaantumisaste -21,4 (-14,4) prosenttia.

Henkilöstö, johto ja hallinto

Remedyn henkilöstön lukumäärä katsauskauden lopussa oli 379 (385) laskien vuositasolla 1,6 prosenttia. Henkilöstön lukumäärä keskimäärin kauden aikana oli 372 (370) kasvaen 0,5 prosenttia vertailukaudesta. Henkilöstöstä 53 prosenttia edustaa 38 eri kansallisuutta ja loput (47 prosenttia) ovat suomalaisia.

Katsauskauden lopussa yhtiön johtoryhmään kuuluivat toimitusjohtaja Jean-Charles Gaudechon, talousjohtaja Santtu Kallionpää, tuotejohtaja Markus Mäki, luova johtaja Sami Järvi, luova johtaja Mikael Kasurinen, kaupallinen johtaja Johannes Paloheimo ja teknologiajohtaja Mika Vehkala.

Varsinainen yhtiökokous

Remedyn varsinainen yhtiökokous pidettiin 21.5.2026 yhtiön toimitiloissa osoitteessa Luomanportti 3, 02200 Espoo.

Varsinainen yhtiökokous hyväksyi kaikki yhtiökokoukselle tehdyt ehdotukset yhtiökokouskutsuun sisältyneessä muodossa. Yhtiökokous päätti muun muassa

- vahvistaa vuoden 2025 tilinpäätöksen,
- myöntää vastuuvapauden hallituksen jäsenille ja toimitusjohtajalle tilikaudelta 2025,
- hyväksyä yhtiön palkitsemisraportin,
- olla jakamatta osinkoa 31.12.2025 päättyneeltä tilikaudelta, ja
- valita uudelleen Markus Mäen, Henri Österlundin, Kaisa Salakan, Sonja Ängeslevän ja Kai Tavakan hallituksen jäseniksi. Hallitukseen valittiin uutena jäsenenä Sean Brennan. Hallitus valitsi varsinaisen yhtiökokouksen jälkeen pitämässään järjestäytymiskokouksessa hallituksen puheenjohtajaksi Henri Österlundin.

Lisätietoja varsinaisen yhtiökokouksen tekemistä päätöksistä löytyy Remedyn 21.5.2026 päivätystä varsinaisen yhtiökokouksen päätöstiedotteesta, joka on saatavilla osoitteessa <https://investors.remedygames.com/fi/varsinainen-yhtiokokous-2026/>.

Osakkeet, osakkeenomistajat ja osakepohjaiset kannustinjärjestelmät

Remedyn osakkeella käydään kauppaa Nasdaq Helsingissä kaupankäyntitunnuksella REMEDY. Osakkeen päätöskurssi katsauskauden viimeisenä kaupankäyntipäivänä oli 14,50 euroa.

Tammi- kesäkuu 2026	Osakkeen korkein kaupankäyntihinta, €	Osakkeen alin kaupankäyntihinta, €	Osakkeen viimeisin kaupankäyntihinta, €	Kaupankäynti- määrällä painotettu keskihinta, €
Remedy	16,18	11,10	14,50	13,68

	30.6.2026	30.6.2025	31.12.2025
Markkina-arvo, €	197 061 540	202 151 484	206 574 855
Osakkeenomistajia	16 778	17 008	16 365
Osakemäärä kauden lopussa	13 640 451	13 640 451	13 640 451
Ulkona olevien osakkeiden määrä kauden lopussa	13 590 451	13 640 451	13 590 451
Ulkona olevien osakkeiden määrä kaudella keskimäärin	13 590 451	13 595 034	13 610 679
Ulkona olevien osakkeiden määrä kaudella keskimäärin, laimennusvaikutus huomioden (IFRS)*	13 590 451	13 649 244	13 637 784
Ulkona olevien osakkeiden määrä kaudella keskimäärin, laimennusvaikutus huomioden	13 590 451	13 735 617	13 680 971
Osakevaihdon arvo kaudella	13 783 741	15 152 290	27 742 810
Osakkeiden kokonaisvaihto kaudella	1 007 599	1 020 780	1 883 682

*Laskettu kansainvälisten IFRS (International Financial Reporting Standards) standardien mukaisesti.

Yhtiöllä on yksi osakesarja (ISIN-koodi: FI4000251897). Yhtiön osakemäärä 30.6.2026 oli yhteensä 13 640 451, joista Remedyllä oli hallussaan 50 000 omaa osaketta. Yhtiön ulkona olevien osakkeiden määrä kauden lopussa ilman yhtiön hallussa olevia omia osakkeita oli 13 590 451.

Varsinainen yhtiökokous päätti 21.5.2026 valtuuttaa hallituksen päättämään enintään 1 000 000 uuden osakkeen, yhtiön hallussa olevien omien osakkeiden sekä optio-oikeuksien tai muiden osakkeisiin oikeuttavien erityisten oikeuksien antamisesta yhdessä tai useassa erässä ja joko maksua vastaan tai maksutta. Valtuutusta ei ollut käytetty 30.6.2026 mennessä, joten sen perusteella voidaan antaa yhteensä enintään 1 000 000 uutta osaketta annetun valtuutusajan puitteissa.

Suurimmat osakkeenomistajat 30.6.2026

	Nimi	Osakkeita	Prosenttiosuus
1.	Mäki Markus	3 197 000	23,4
2.	Järvi Sami	560 000	4,1
3.	Virtala Tero	288 125	2,1
4.	Lehtinen Saku	198 500	1,5
5.	Sijoitusrahasto Aktia Capital	188 807	1,4
6.	Keskinäinen työeläkevakuutusyhtiö Varma	150 000	1,1
7.	Sijoitusrahasto Evli Suomi Pienyhtiöt	143 205	1,0
8.	Proprius Partners Micro Finland (Non-Ucits)	130 000	1,0
9.	Paloheimo Johannes	106 000	0,8
10.	Pulkkinen Janne	100 000	0,7
	10 suurinta osakkeenomistajaa yhteensä	5 061 637	37,1
	Accendo Capital SICAV RAIF (hallintarekisteröity)	2 063 162	15,1
	Muut hallintarekisteröidyt	2 565 368	18,8
	Muut osakkeet	3 900 284	28,6
	Yhtiön hallussa olevat omat osakkeet	50 000	0,4
	Yhteensä	13 640 451	100,0%

Optio-ohjelmat

Raportointikauden aikana Remedyllä on ollut kuusi yhtiön avainhenkilöille suunnattua optio-ohjelmaa: Optio-ohjelma 2020, Optio-ohjelma 2021, Optio-ohjelma 2022, Optio-ohjelma 2023, Optio-ohjelma 2024 ja Optio-ohjelma 2025. Alla olevassa taulukossa kuvataan optio-ohjelmien keskeiset tiedot. Lisätietoja optio-ohjelmista on Remedyn verkkosivuilla osoitteessa <https://investors.remedygames.com/fi/palkitseminen/>.

Keskeiset tiedot optio-ohjelmista 30.6.2026

Optio-ohjelma	Optio-oikeuksien enimmäismäärä	Allokoitujen optio-oikeuksien lukumäärä	Käyttämättömien optio-oikeuksien lukumäärä	Osakkeiden merkintäaika	Osakkeiden merkintähinta, euroa
Optio-ohjelma 2020	179 500	179 500	0	1.6.2023–31.5.2026	22,21
Optio-ohjelma 2021	270 000	270 000	270 000	1.6.2024–31.5.2027	47,09
Optio-ohjelma 2022	292 000	292 000	292 000	1.6.2025–31.5.2028	26,64
Optio-ohjelma 2023	350 000	306 000	306 000	1.6.2026–31.5.2029	27,31
Optio-ohjelma 2024	350 000	324 000	324 000	1.6.2027–31.5.2030	19,76
Optio-ohjelma 2025	350 000	331 000	331 000	1.6.2028–31.5.2031	16,66

Optio-ohjelma 2020 päättyi 31.5.2026.

Osakemarkintäaika Optio-ohjelmalla 2023 alkoi 1.6.2026. Vuoden 2023 optio-oikeuksia oli alun perin myönnetty yhteensä 350 000 kappaletta, joista Remedy tulee mitätöimään yhteensä 44 000 yhtiön hallussa olevaa optio-oikeutta. Optio-oikeuksia on mitätöinnin jälkeen 306 000 kappaletta ja ne oikeuttavat merkitsemään vastaavan määrän yhtiön osakkeita.

Riskit ja epävarmuustekijät

Olennaisimmat lähiajan riskit ja epävarmuudet ovat:

- Remedyn pelinkehitys saattaa epäonnistua, jos yhtiö ei pysty kehittämään pelejään asetettujen vaatimusten, kuten julkaisuaikataulun, laatuvaatimusten ja budjetin, mukaisesti. Lisäksi yhtiön pelit eivät välttämättä käy kaupaksi riittävän hyvin julkaisunsa jälkeen, vaikka pelit saisivat hyvät arvostelut ja olisivat korkealaatuisia, minkä seurauksena Remedyn pelituotot jäävät arvioitua pienemmiksi.
- Remedy on solminut pitkäaikaisia julkaisusopimuksia keskeisten pelinkehitykseen ja pelimyyntiin liittyvien kumppaneiden kanssa. Jos yhtiö ei pysty täyttämään keskeisiä sopimusvelvoitteitaan, sen kumppanit voisivat irtisanoa yhtiön kanssa tehdyt sopimuksensa tai esittää vaateita yhtiötä kohtaan.
- Remedy itsejulkaisee pelit, joiden oikeudet se täysin omistaa, ja siten yhtiö ottaa enemmän rahoitusriskiä pelien kehityksessä. Mikäli itsejulkaitut pelit eivät menesty eivätkä tuota riittävästi myyntiä, Remedy kantaa riskin pelien kannattamattomuudesta.
- Remedyn menestys perustuu merkittävilta osin sen kykyyn palkata, kouluttaa ja pitää palveluksessaan ammattitaitoista henkilöstöä. Jos yhtiö epäonnistuu tällä saralla, se ei pysty harjoittamaan liiketoimintaansa tehokkaasti.
- Markkinatilanne sekä taloudelliset ja geopoliittiset olosuhteet vaikuttavat Remedyn liiketoimintaan, eikä yhtiö pysty vaikuttamaan näihin tekijöihin. Mahdolliset merkittävät vaihtelut valuuttojen arvoissa, erityisesti Yhdysvaltain dollarin (USD) vaihtokurssissa, voivat vaikuttaa Remedyn kannattavuuteen.

Edellä mainituilla riskeillä voi toteutuessaan olla merkittävä haitallinen vaikutus yhtiön liiketoimintaan, liiketoiminnan tulokseen, taloudelliseen asemaan, tulevaisuudennäkymiin ja osakkeiden arvoon.

Raportointikauden päättymisen jälkeiset tapahtumat

Remedy vastaanotti seuraavat liputusilmoitukset raportointikauden päättymisen jälkeen. Mariatorp Oy:n kokonaisomistus ylitti 5 prosentin rajan 7.7.2026. Markus Mäen kokonaisomistus alitti 20 prosentin rajan 7.7.2026. Accendo Capital SICAV RAIF:n kokonaisomistus alitti 15 prosentin rajan 7.7.2026.

Yhtiöllä ei ole ollut muita merkittäviä tapahtumia katsauskauden päättymispäivän jälkeen.

Taulukot

Konsernin laaja tuloslaskelma

tuhatta euroa	4–6/2026	4–6/2025	1–6/2026	1–6/2025	1–12/2025
LIKEVAIHTO	10 157	16 915	23 299	30 313	59 510
Kehitysmaksut	6 353	7 396	14 542	18 146	32 947
Pelimyyynnit ja rojalit	3 804	9 519	8 756	12 167	26 562
Liiketoiminnan muut tuotot	151	0	215	0	0
Materiaalit ja palvelut	-1 604	-3 636	-2 832	-6 220	-12 240
Pelinkehityslitännäiset materiaalit ja palvelut	-1 151	-3 162	-2 058	-5 616	-10 471
Tuottoihin liittyvät kumppanikulut	-452	-474	-773	-605	-1 769
Henkilöstökulut	-6 736	-6 429	-13 077	-12 465	-24 896
Poistot ja arvonalentumiset	-1 551	-4 667	-3 452	-5 955	-26 206
Liiketoiminnan muut kulut	-4 362	-2 643	-7 070	-4 838	-11 031
LIKEVOITTO (-TAPPIO)	-3 946	-459	-2 916	835	-14 863
Rahoitustuotot	488	458	501	724	1 150
Rahoituskulut	-455	-559	-745	-1 020	-1 991
VOITTO (TAPPIO) ENNEN TULOVEROJA	-3 912	-560	-3 160	539	-15 703
Tilikauden verokulu	668	-7	393	-516	2 673
TILIKAUDEN VOITTO (TAPPIO)	-3 244	-568	-2 768	23	-13 030
MUUT LAAJAN TULOKSEN ERÄT					
Erät, jotka saatetaan myöhemmin siirtää tulosvaikutteisiksi	0	0	0	0	0
Tilikauden muut laajan tuloksen erät yhteensä	0	0	0	0	0
TILIKAUDEN LAAJA TULOS YHTEENSÄ	-3 244	-568	-2 768	23	-13 030
TILIKAUDEN VOITON (TAPPION) JAKAUTUMINEN YHTIÖN OMISTAJILLE	-3 244	-568	-2 768	23	-13 030
OSAKEKOHTAINEN TULOS					
Laimentamaton, euroa	-0,24	-0,04	-0,20	0,00	-0,96
Laimennettu, euroa	-0,24	-0,04	-0,20	0,00	-0,96

Konsernin tase

tuhatta euroa	30.6.2026	30.6.2025	31.12.2025
VARAT			
PITKÄAIKAISET VARAT			
Aineettomat hyödykkeet	32 541	41 916	27 933
Aineelliset hyödykkeet	2 020	2 919	2 369
Käyttöoikeusomaisuuserät	2 780	4 061	3 391
Pitkäaikaiset saamiset	751	744	751
Laskennalliset verosaamiset	8 759	5 071	8 308
PITKÄAIKAISET VARAT YHTEENSÄ	46 852	54 711	42 752
LYHYTAIKAISET VARAT			
Myyntisaamiset ja muut saamiset	8 635	15 211	15 402
Johdannaissopimukset	0	21	0
Lyhytaikaiset sijoitukset	20 034	17 527	19 754
Rahavarat	9 562	10 029	9 641
LYHYTAIKAISET VARAT YHTEENSÄ	38 231	42 789	44 797
VARAT YHTEENSÄ	85 082	97 500	87 548

tuhatta euroa	30.6.2026	30.6.2025	31.12.2025
OMA PÄÄOMA JA VELAT			
OMA PÄÄOMA			
Osakepääoma	80	80	80
Ylikurssirahasto	38	38	38
Sijoitetun vapaan oman pääoman rahasto	58 169	58 855	58 169
Kertyneet voittovarot	-614	10 578	11 337
Tilikauden voitto (tappio)	-2 768	23	-13 030
OMA PÄÄOMA YHTEENSÄ	54 905	69 573	56 594
VELAT			
PITKÄAIKAISET VELAT			
Vaihtovelkakirjalainat	15 003	13 473	14 838
Vuokrasopimusvelat	1 496	2 790	2 123
Siirtovelat	648	600	0
Laskennalliset verovelat	199	181	196
PITKÄAIKAISET VELAT YHTEENSÄ	17 346	17 044	17 157
LYHYTAIKAISET VELAT			
Vuokrasopimusvelat	1 338	1 288	1 306
Ostovelat ja muut velat	11 494	9 595	12 491
LYHYTAIKAISET VELAT YHTEENSÄ	12 831	10 883	13 797
VELAT YHTEENSÄ	30 177	27 927	30 954
OMA PÄÄOMA JA VELAT YHTEENSÄ	85 082	97 500	87 548

Lyhennetty konsernin rahavirtalaskelma

tuhatta euroa	1–6/2026	1–6/2025	1–12/2025
Liiketoiminnan rahavirta	7 617	-3 482	4 513
Investointien rahavirta*	-6 978	-6 661	-13 646
Rahoituksen rahavirta	-718	-824	-2 222
Rahavarat - alkusaldo	9 641	20 996	20 996
Rahavarojen muutos	-79	-10 967	-11 356
Rahavarat - loppusaldo	9 562	10 029	9 641

*Sisältää tammi-kesäkuussa 2026 aktivoituja kehittämismenoja -6 716 (tammi-kesäkuussa 2025 -6 105) tuhatta euroa.

Konsernin oman pääoman muutoslaskelma

Oman pääoman muutos ajalta 1–6/2026	Osake- pääoma	Ylikurssi- rahasto	Sijoitetun vapaan oman pääoman rahasto	Kertyneet voittovarot	OMA PÄÄOMA YHTEENSÄ
tuhatta euroa					
Oma pääoma 1.1.2026	80	38	58 169	-1 693	56 594
Laaja tulos					
Tilikauden voitto (tappio)				-2 768	-2 768
Muut laajan tuloksen erät					
Tilikauden laaja tulos yhteensä				-2 768	-2 768
Liiketoimet omistajien kanssa					
Myönnetyt osakeoptiot				1 079	1 079
Liiketoimet omistajien kanssa yhteensä				1 079	1 079
OMA PÄÄOMA 30.6.2026	80	38	58 169	-3 382	54 905

Oman pääoman muutos ajalta 1–6/2025	Osake- pääoma	Ylikurssi- rahasto	Sijoitetun vapaan oman pääoman rahasto	Kertyneet voittovarot	OMA PÄÄOMA YHTEENSÄ
tuhatta euroa					
Oma pääoma 1.1.2025	80	38	58 344	10 065	68 527
Laaja tulos					
Tilikauden voitto (tappio)				23	23
Muut laajan tuloksen erät					
Tilikauden laaja tulos yhteensä				23	23
Liiketoimet omistajien kanssa					
Myönnetyt osakeoptiot				1 223	1 223
Osakeanti ja muut osakemerkinnät			510		510
Optio-oikeuksien osto				-710	-710
Liiketoimet omistajien kanssa yhteensä			510	513	1 023
OMA PÄÄOMA 30.6.2025	80	38	58 855	10 601	69 573

Liitetiedot, puolivuotiskatsaus tammi–kesäkuu 2026

Puolivuotiskatsauksen laadintaperiaatteet

Puolivuotiskatsaus on laadittu IAS 34 Osavuotiskatsaukset -standardin mukaisesti ja sitä laadittaessa on noudatettu EU:ssa sovellettavaksi hyväksyttyjä, 30.6.2026 voimassa olleita IFRS-standardeja. Noudatetut laadintaperiaatteet ovat yhtenevät yhtiön vuoden 2025 IFRS-tilinpäätöksessä noudattamien periaatteiden kanssa. Esitetyt luvut on pyöristetty tarkoista luvuista.

Puolivuotiskatsauksessa esitetyt tiedot ovat tilintarkastamattomia.

Liikevaihdon jakautuminen vuosineljänneksittäin

tuhatta euroa	4–6/2026	1–3/2026	10–12/2025	7–9/2025	4–6/2025
Kehitysmaksut	6 353	8 189	8 687	6 115	7 396
Pelimyynnit ja rojaltit	3 804	4 952	8 354	6 041	9 519
Yhteensä	10 157	13 141	17 041	12 156	16 915

Rahoitusinstrumenttien käypien arvojen määrittäminen ja hierarkia

Remedyn käypään arvoon arvostettavat rahoitusvarat ja -velat koostuvat johdannaisvaroista ja -veloista sekä sijoituksista pääomarahastoihin.

30.6.2026		Tase-arvo	Käypä arvo			
tuhatta euroa			Taso 1	Taso 2	Taso 3	Yhteensä
Käypään arvoon arvostettavat rahoitusvarat						
Rahastosijoitukset	20 034	20 034	-	-	-	20 034
	20 034	20 034	-	-	-	20 034
Rahoitusvelat, joita ei arvosteta käypään arvoon						
Vaihtovelkakirjalainat	15 003	-	-	15 003	-	15 003
	15 003	-	-	15 003	-	15 003

31.12.2025	Tase-arvo	Käypä arvo			
tuhatta euroa		Taso 1	Taso 2	Taso 3	Yhteensä
Käypään arvoon arvostettavat rahoitusvarat					
Rahastosijoitukset	19 754	19 754	-	-	19 754
	19 754	19 754	-	-	19 754
Rahoitusvelat, joita ei arvosteta käypään arvoon					
Vaihtovelkakirjalainat	14 838	-	-	14 838	14 838
	14 838	-	-	14 838	14 838

Taso 1: käypä arvo lasketaan perustuen täysin samanlaisten varojen tai velkojen noteerattuihin (oikaisemattomiin) hintoihin toimivilla markkinoilla, joille Remedyllä on pääsy arvostuspäivänä.

Taso 2: käypä arvo lasketaan perustuen syöttötietoihin, jotka ovat muita kuin tasolle 1 kuuluvia noteerattuja hintoja ja jotka ovat havainnoitavissa omaisuuserälle tai velalle joko suoraan (ts. hintoina) tai epäsuorasti (ts. hinnoista johdettuina).

Taso 3: käypä arvo lasketaan perustuen syöttötietoihin, jotka eivät ole havainnoitavissa omaisuuserälle tai velalle (muut kuin havainnoitavissa olevat syöttötiedot).

Määrittäessään omaisuuserän tai velan käypää arvoa Remedy hyödyntää mahdollisimman paljon havainnoitavissa olevia markkinatietoja.

Aineellisten hyödykkeiden muutokset

tuhatta euroa	Koneet ja kalusto		Muut aineelliset hyödykkeet		Yhteensä	
	2026	2025	2026	2025	2026	2025
Hankintameno						
Alkusaldo 1.1.	10 059	9 550	1 988	1 988	12 048	11 538
Lisäykset	328	318	0	0	328	318
Loppusaldo 30.6.	10 387	9 868	1 988	1 988	12 375	11 856
Kertyneet poistot ja arvonalentumiset						
Kertyneet poistot 1.1.	-7 708	-6 233	-1 971	-1 947	-9 679	-8 180
Poistot	-662	-745	-15	-12	-676	-757
Kertyneet poistot 30.6.	-8 370	-6 978	-1 985	-1 959	-10 355	-8 937
Kirjanpitoarvo 1.1.	2 351	3 316	17	41	2 369	3 357
Kirjanpitoarvo 30.6.	2 017	2 890	3	29	2 020	2 919

Aineettomien hyödykkeiden muutokset

tuhatta euroa	Kehittämismenot		Muut aineettomat hyödykkeet		Yhteensä	
	2026	2025	2026	2025	2026	2025
Hankintameno						
Alkusaldo 1.1.	56 988	46 026	16 945	16 416	73 932	62 441
Lisäykset	6 716	6 105	0	529	6 716	6 635
Loppusaldo 30.6.	63 704	52 131	16 945	16 945	80 648	69 076
Kertyneet poistot ja arvonalentumiset						
Alkusaldo 1.1.	-36 819	-19 197	-9 181	-3 430	-45 999	-22 626
Poistot	-1 824	-3 491	-284	-1 042	-2 108	-4 533
Loppusaldo 30.6.	-38 643	-22 688	-9 464	-4 472	-48 107	-27 160
Kirjanpitoarvo 1.1.	20 169	26 829	7 764	12 986	27 933	39 815
Kirjanpitoarvo 30.6.	25 061	29 443	7 480	12 473	32 541	41 916

Tunnuslukujen laskentakaavat

Käyttökate (EBITDA): Liikevoitto (EBIT) + poistot ja arvonalentumiset

Liikevoitto (EBIT): Voitto (tappio) ennen veroja ja rahoituseriä

Liikevoitto liikevaihdosta, %: Liikevoitto (EBIT) / liikevaihto

Nettokassa: Rahat ja pankkisaamiset + likvidit sijoitukset* - korollinen vieras pääoma

Nettovelkaantumisaste, %: (Korollinen vieras pääoma - rahat ja pankkisaamiset - likvidit sijoitukset*) / oma pääoma

Omavaraisuusaste, %: Oma pääoma / (taseen loppusumma - saadut ennakot)

Investoinnit aineellisiin ja aineettomiin hyödykkeisiin: Aineellisten ja aineettomien hyödykkeiden muutos lisättynä kyseisten erien poistoilla

*Likvidit sijoitukset sisältävät Remedyn likvidit rahastosijoitukset. Kaikki nämä sijoitukset ovat käteis-, rahamarkkina- tai korkoinstrumentteja.

Espoossa 11. päivänä elokuuta 2026

Remedy Entertainment Oyj

Hallitus