



DELÅRSRAPPORT

JANUARI - JUNI 2023



DELÅRSRAPPORT

JANUARI - JUNI 2023

ANDRA KVARTALET

- Omsättningen uppgick till 737,3 MSEK (458,8 MSEK), en ökning med 61 % jämfört med samma period föregående år.
- Rörelseresultatet uppgick till 292,9 MSEK (213,6 MSEK), en ökning med 37 %.
- Resultat efter finansiella poster uppgick till 310,9 MSEK (213,0 MSEK), och resultat efter skatt uppgick till 239,4 MSEK (170,1 MSEK).
- Kassaflöde från den löpande verksamheten uppgick till 421,6 MSEK (261,8 MSEK), och kassaflöde från investeringsverksamheten uppgick till -172,5 MSEK (-230,2 MSEK).
- Vid utgången av perioden uppgick likvida medel till 844,2 MSEK (594,9 MSEK).
- Resultat per aktie före utspädning uppgick till 2,27 SEK (1,61 SEK) och efter utspädning till 2,24 SEK (1,61 SEK).
- Intäkterna för kvartalet är framförallt hänförliga till Age of Wonders 4, Cities: Skylines, Crusader Kings III, Hearts of Iron IV och Stellaris.

VÄSENTLIGA HÄNDELSER ANDRA KVARTALET

- Age of Wonders 4, utvecklat av Triumph Studios, släpptes till PC, Playstation 5 och Xbox Series X|S.
- Mechabellum utvecklat av Game River släpptes i Early Access och publiceras av Paradox Arc.

- Nytt nedladdningsbart innehåll släpptes till spel under perioden; Domination till Europa Universalis IV, Galactic Paragons till Stellaris, Tours & Tournaments till Crusader Kings III, Voice of the People till Victoria 3, Hotels & Retreats till Cities: Skylines och Dragon Dawn till Age of Wonders 4.
- Nya portningar av nedladdningsbart innehåll släpptes under perioden; Royal Court till Crusader Kings III Console Edition.
- Paradox Interactive sålde sitt aktieinnehav i Hardsuit Labs till Keywords Studios, vilket påverkar resultat efter finansiella poster med 15,4 MSEK.

FÖRSTA SEX MÅNADERNA 2023

- Omsättningen uppgick till 1 220,1 MSEK (934,9 MSEK), en ökning med 31 % jämfört med samma period föregående år.
- Rörelseresultatet uppgick till 448,6 MSEK (422,0 MSEK), en ökning med 6 %.
- Resultat efter finansiella poster uppgick till 468,0 MSEK (420,7 MSEK), och resultat efter skatt uppgick till 363,1 MSEK (338,7 MSEK).
- Resultat per aktie före utspädning uppgick till 3,44 SEK (3,21 SEK) och efter utspädning 3,41 SEK (3,20 SEK).



VD HAR ORDET

RELEASETÄTT KVARTAL DRIVER REKORDINTÄKT

Det är med glädje och framåtlutad optimism vi nu kan presentera det andra kvartalet 2023 för Paradox Interactive. Jag har tidigare betonat det arbete som lagts ner för att fokusera tydligare på vår kärnaffär och vi börjar nu på allvar se att detta ger resultat.

Under kvartalet har vi levererat inom alla delar av vår tillväxtstrategi. Vi har fortsatt att stärka våra kärntitlar med bra nedladdningsbart innehåll, fyllt på portföljen med Age of Wonders 4 och fortsatt experimentera med nya mindre titlar för att hitta spel med möjlighet att nå en stor publik genom vår spelarbas. Det ger ett gott resultat för kvartalet med en stark översta rad såväl som en bra sista rad, vilket påverkats ytterligare av den svaga kronkursen.

Ser vi till halvåret som helhet så är de sex första månaderna väldigt typiska för Paradox. Det första kvartalet var svagare vad gäller kvantiteten av publicerat innehåll medan mycket nytt publicerades under det andra kvartalet. Även om vi är nöjda med perioden som helhet påvisas att våra resultat är helt kopplade till vad vi släpper och att storleken på releaserna fortsätter att variera mellan perioderna.

Går vi lite djupare i vad som format kvartalet är det främst, och som oftast, vår starka kärnaffär och många bra releaser. Vi har släppt många DLC:er i varierande storlek till majoriteten av våra kärntitlar. Det som är lite extra värt att lyfta fram är Europa Universalis IV:s Domination, ett spel som dessutom firar tio år i augusti, Crusader King III:s Tours and Tournaments samt Stellaris: Galactic Paragons.

I kvartalet har vi även fyllt på vår portfölj med det fantastiska 4X-strategispelet Age of Wonders 4. Att spelarna uppskattade den starka blandningen av strategi, rollspelande och möjligheten att skapa en egen fantasiberättelse var tydligt i det väldigt positiva mottagandet. Även spelets första DLC som släpptes i juni mottogs väl, vilket är lovande för spelets framtida utveckling.

På den experimentella sidan släppte Paradox Arc Mechabellum, ett för Paradox annorlunda typ av strategispel, som mötts av ett väldigt gott intresse, om än på en lägre nivå än spelen i vår kärnportfölj, dock med potential att växa över tid.

Utöver kvartalets DLC:er och spel lägger vi mycket kraft på att förbereda inför hösten och vi är i full gång med marknadsföring- och försäljningsaktiviteter för det som skall komma. Det påverkar såklart kostnadssidan på kort sikt men vi ser verkligen fram emot att lansera mycket spännande under hösten.

Sist men inte minst, med alla släpp och nyheter har det varit fantastiskt roligt och spännande att vara en del av Paradox de senaste sex månaderna. Teamens kreativitet och energi går nästan att ta på och vi ser alla fram emot våra nästa steg!

Glad sommar,

Fredrik Wester, VD





DET HÄR ÄR PARADOX INTERACTIVE

Paradox Interactive är en av de främsta utvecklarna och förläggarna av strategi- och managementspel för PC och konsol. Genom att utveckla långlivade spel med nedladdningsbart innehåll, förnya sin portfölj med engagerande spel och hålla en nära dialog med spelarna skapar bolaget strategi- och managementsegmentens starkaste spelupplevelser.

Koncernen består idag av förlaget och sju studios i sex länder som utvecklar spelupplevelser för bolagets över fem miljoner månatliga spelare. Bland de viktigaste aktiva spelen finns Cities: Skylines, Hearts of Iron IV, Crusader Kings III, Europa Universalis IV, Victoria 3, Stellaris och Age of Wonders 4.

Paradox eftersträvar en god vinstmarginal, ett stabilt operativt kassaflöde och stark tillväxt. Det möjliggör en stabil verksamhet som löpande kan investera i sin framtid.

5+

Miljoner MAU

40 %

R12 vinstmarginal

10

Aktiva spel

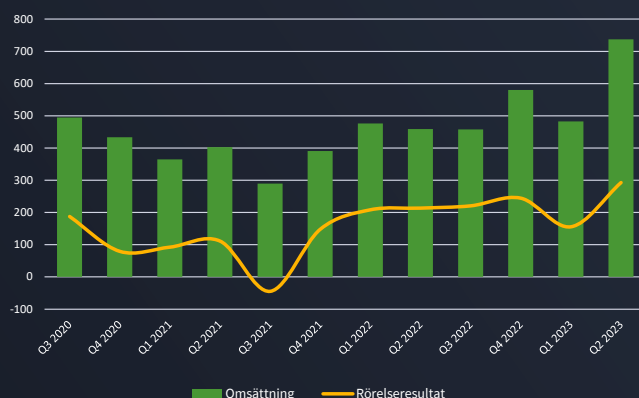
12

Spel i pipeline

Rullande 12 månader omsättning och rörelseresultat



Kvartalsvis omsättning och rörelseresultat



RELEASER UNDER PERIODEN



AGE OF WONDERS 4

Releasedatum: 2 maj, 2023

Plattformer: PC, PLAYSTATION 5, XBOX SERIES X|S

Beskrivning: Härskra över din egen fantasyvärld! Utforska nya magiska riken i Age of Wonders egen blandning av 4X-strategi och omgångsbaserade taktiska strider. Kontrollera en falang som växer och förändras medan du expanderar ditt rike under varje omgång!

Utgivare: Paradox Interactive

Utvecklare: Triumph Studios



AGE OF WONDERS 4: DRAGON DAWN

Releasedatum: 20 juni, 2023

Plattformer: PC, PLAYSTATION 5, XBOX SERIES X|S

Beskrivning: Tämj kraften hos de uråldriga Dragon Lords i innehållspaketet Age of Wonders 4: Dragon Dawn. Nytt innehåll om drakar, för drakar och möjligtvis av drakar kommer att ta dina magiska ambitioner till helt nya höjder! Bilda imperier bebodda av reptilundersåtar och använd drakonisk magi som fokuserar på att utveckla ditt folk. För första gången kan du även spela som drakhärsare och sätta eld på världarna!

Utgivare: Paradox Interactive

Utvecklare: Triumph Studios

RELEASER UNDER PERIODEN



CRUSADER KINGS III: TOURS & TOURNAMENTS

Releasedatum: 11 maj, 2023

Plattformer: PC

Beskrivning: Livet är en resa full av ridderliga äventyr, Ers Majestät. Vill ni uppleva dem? Skapa din egen episka historia med den stora expansionen Crusader Kings III: Tours & Tournaments. Låt dig ryckas med av allt spännande som väntar, från träningsstrider i tornerspelsområdet till farliga äventyr genom vildmarken med ditt lojala följe.

Utgivare: Paradox Interactive

Utvecklare: Paradox Development Studio



CRUSADER KINGS III CONSOLE- ROYAL COURT

Releasedatum: 17 maj, 2023

Plattformer: PLAYSTATION 5, XBOX SERIES X|S

Beskrivning: Det finns bara ett äkta centrum för makt och prestige: det kungliga hovet. Stig in i din helt egna uppslukande tronsal med Crusader Kings: Royal Court, och gör dig redo att imponera på vasaller och hovfolk genom att visa upp din prakt och dina skatter. Se på när besökare visar vördnad eller dina familjemedlemmar bråkar medan du avkunnar domar vid kungliga audienser och stärker den viktiga länken mellan ditt folk och ditt rike.

Utgivare: Paradox Interactive

Utvecklare: Paradox Development Studio och Lab42 (port)

RELEASER UNDER PERIODEN



EUROPA UNIVERSALIS IV: DOMINATION

Releasedatum: 18 april, 2023

Plattformer: PC

Beskrivning: Gör ett återbesök hos några av de mäktigaste och mest populära nationerna i Domination, ett expansionspaket till Europa Universalis IV. Domination är centrerat kring de stora imperierna i den tidiga moderna världen och erbjuder nya uppdragsträd, nya statliga reformer, ny ståndshantering och nya händelser för flera av stormakterna i spelet. Dessa populära startnationer får nu ett nytt liv och ny balansering, med större historiskt djup, mer lovande belöningar och förgrenande uppdragsträd så att spelarens val kan ha dramatisk påverkan på historiens gång.

Utgivare: Paradox Interactive

Utvecklare: Paradox Tinto



EUROPA UNIVERSALIS IV: HISTORY LESSONS

Releasedatum: 20 juni, 2023

Plattformer: PC

Beskrivning: Med detta paket av historieföreläsningar som utformats speciellt för Europa Universalis IV får du lära dig något nytt medan du spelar. Kunniga experter inom den tidiga moderna erans historia och kultur ger korta föreläsningar om specifika ämnen, sorterade efter region. Varje paket är tillgängligt i spelets musikspelare och innehåller timtals av innehåll fördelat på 5–10 minuter långa föreläsningar som fokuserar på nationer, monument, händelser och samhällen.

Utgivare: Paradox Interactive

Utvecklare: Paradox Tinto

RELEASER UNDER PERIODEN



STELLARIS: GALACTIC PARAGONS

Releasedatum: 9 maj, 2023

Plattformer: PC

Beskrivning: Galaktiska rådet är stort och fullt av personlighet! Lägg till Galactic Paragons för imperiet och upplev en ny nivå av karaktärer och handling när stora ledare tar maktpositioner och följer dig till stjärnorna. Med exklusiva tillägg till den nya råds mekaniken, ledare som du kan forma enligt visionen för ditt imperium, nya samhällsgrunder och mycket mer, kommer Galaktiska förebilder att forma framtiden på sätt som galaxen aldrig har sett förut.

Utgivare: Paradox Interactive

Utvecklare: Paradox Development Studio



VICTORIA 3: VOICE OF THE PEOPLE

Releasedatum: 22 maj, 2023

Plattformer: PC

Beskrivning: Återupplev 1800-talets dramatiska politiska händelser i det första immersionspaketet till Victoria 3. Med utgångspunkt i historiska strider mellan reformister, reaktionärer och revolutionärer sätter Voice of the People dig mitt i politiska kriser där karismatiska historiska profiler kraftfullt driver sina agendor.

Utgivare: Paradox Interactive

Utvecklare: Paradox Development Studio

RELEASER UNDER PERIODEN



CITIES: SKYLINES - HOTELS & RETREATS

Releasedatum: 23 maj, 2023

Plattformer: PC, XBOX ONE, PLAYSTATION 4

Beskrivning: Piffa upp din stad med de finaste hotellen i Hotels & Retreats! Här finns allt från konferenshotell för affärsresenärer till fjällstugor för naturälskare. Börja med en liten hotellkedja och lås upp lyxigare alternativ för att så småningom bygga ett framgångsrikt hotellföretag som ger din stad ett rejält flöde av turister.

Utgivare: Paradox Interactive

Utvecklare: Colossal Order



MECHABELLUM

Releasedatum: 11 maj, 2023

Plattformer: PC

Beskrivning: Mechabellum är en episk auto-battler som utspelar sig på den nyligen koloniserade planeten Far-Away. Du är befälhavare för en armé av mechs som kämpar ut i massiva PvP-strider. Anpassa och höj dina enheter i nivå, placera dem strategiskt på slagfältet och se dem förgöra dina fiender.

Utgivare: Paradox Arc

Utvecklare: Game River



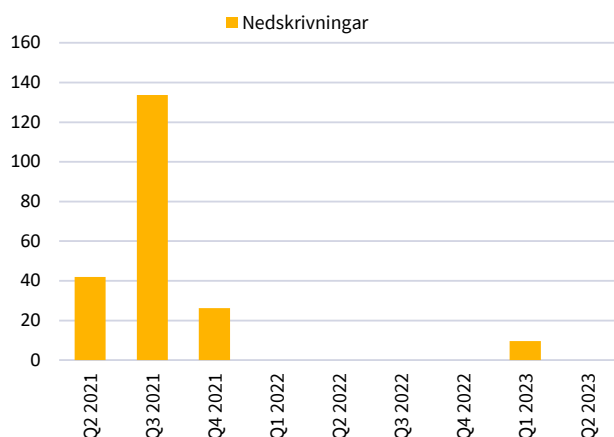
FINANSIELL ÖVERSIKT

OMSÄTTNING OCH RESULTAT ANDRA KVARTALET

Omsättningen uppgick till 737,3 MSEK (458,8 MSEK), en ökning med 61 % jämfört med samma period föregående år. Age of Wonders 4, utvecklat av Triumph Studios, släpptes till PC, Playstation 5 och Xbox Series X|S. Mechabellum utvecklat av Game River släpptes i Early Access och publiceras av Paradox Arc. Nytt nedladdningsbart innehåll släpptes till spel under perioden; Domination till Europa Universalis IV, Galactic Paragons till Stellaris, Tours & Tournaments till Crusader Kings III, Voice of the People till Victoria 3, Hotels & Retreats till Cities: Skylines och Dragon Dawn till Age of Wonders 4. Nya portningar av nedladdningsbart innehåll släpptes under perioden; Royal Court till Crusader Kings III Console Edition. Intäkterna för kvartalet är framförallt hänförliga till Age of Wonders 4, Cities: Skylines, Crusader Kings III, Hearts of Iron IV och Stellaris.

Kostnad sålda varor uppgick till 337,8 MSEK (197,2 MSEK), hänförligt till spelutveckling, utvecklingsstöd, drift och underhåll av spel, kostnader för licenser, varumärken och liknande rättigheter, samt royalties och intäktsbaserade villkorade tilläggsköpeskillingar till utvecklingsstudios och andra rättighetsinnehavare.

Avskrivningar på släppta spel uppgår till 154,6 MSEK (85,9 MSEK). Avskrivningarna har ökat som en följd av lanseringar av nya spel och nedladdningsbart innehåll.

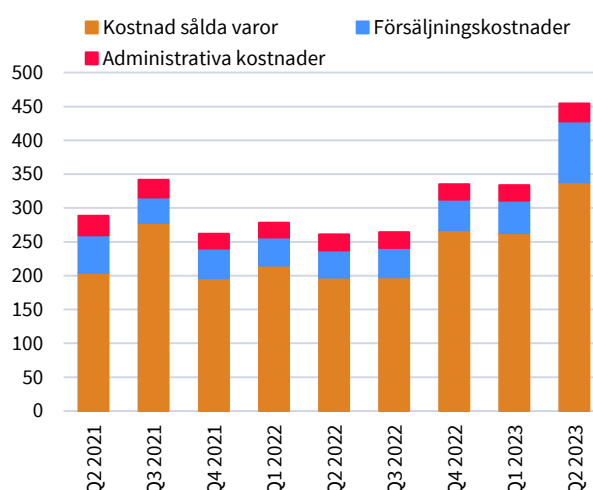


Avskrivningar på licenser, varumärken och liknande rättigheter uppgår till 21,0 MSEK (21,4 MSEK).

Utöver av- och nedskrivningar inom posten kostnadsfördes totalt 153,1 MSEK (82,6 MSEK) avseende icke aktiverade utvecklingskostnader, utvecklingsstöd, drift och underhåll av spel, royalties samt intäktsbaserade villkorade köpeskillingar. Icke aktiverade utvecklingskostnader har ökat jämfört med jämförelseperioden till följd av ett större antal spel där aktivering påbörjas i en senare utvecklingsfas jämfört med föregående år. Kostnader för utvecklingsstöd, drift och underhåll av spel är i nivå jämfört med jämförelseperioden. Royalties har ökat jämfört med jämförelseperioden. Även intäktsbaserade villkorade köpeskillingar har ökat till följd av releasen av Age of Wonders 4.

Periodens försäljningskostnader uppgick till 90,2 MSEK (39,8 MSEK). Kostnaderna har ökat till följd av fler spelsläpp och kommande spelsläpp jämfört med samma period föregående år.

Administrationskostnader för perioden uppgick till 26,3 MSEK (24,1 MSEK). Kostnader för administration ligger i regel oförändrade över tid och är relativt opåverkade av övriga verksamheten, så också detta kvartal.



Övriga rörelseintäkter uppgick till 10,0 MSEK (17,6 MSEK), och övriga rörelsekostnader till -0,2 MSEK



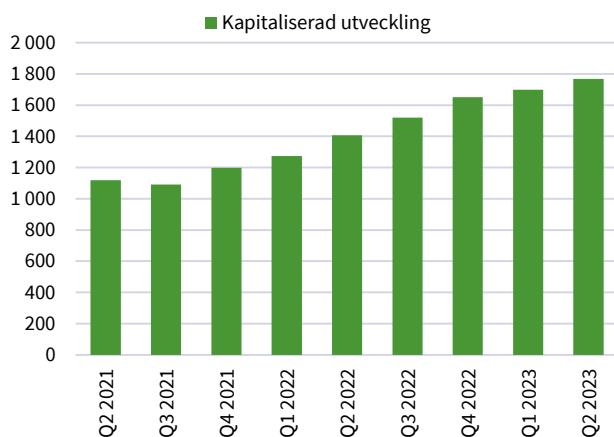
(-1,6 MSEK). Övriga rörelseintäkter och övriga rörelsekostnader består främst av kursrörelser i utländsk valuta på koncernens likvida medel, rörelsefordringar och rörelseskulder under kvartalet.

Rörelseresultatet uppgick till 292,9 MSEK (213,6 MSEK). Finansiella poster uppgick till 18,0 MSEK (-0,6 MSEK). Resultat från andelar i intresseföretag 15,4 MSEK (0,0 MSEK) har ökat då Paradox Interactive sålde sitt aktieinnehav i Hardsuit Labs till Keywords Studios. Övriga finansiella poster består i huvudsak av beräknad ränta på leasingskulder samt erhållen ränta på likvida medel.

Resultat efter finansiella poster uppgick till 310,9 MSEK (213,0 MSEK), och resultat efter skatt uppgick till 239,4 MSEK (170,1 MSEK).

FINANSIELL STÄLLNING

Balanserade utgifter för utvecklingsarbeten uppgick vid periodens utgång till 1 767,5 MSEK (1 407,1 MSEK). Posten avser både ännu ej färdigställda spel och spel som släppts och sedermera skrivs av. Ökningen är framför allt hänförlig till spel som ännu inte är färdigställda.



Licenser, varumärken och liknande rättigheter uppgick till 122,2 MSEK (198,7 MSEK).

Goodwill uppgick till 23,8 MSEK (21,5 MSEK), hänförligt till förvärvet av Iceflake Studios.

Nyttjanderättstillgångar för hyreslokaler uppgick till 122,0 MSEK (149,1 MSEK).

Aktier i intresseföretag uppgår vid periodens utgång till 0,0 MSEK (31,7 MSEK), förändringen är hänförlig till försäljningen av Seattle-baserade Hardsuit Labs.

Kundfordringar uppgår vid periodens utgång till 235,9 MSEK (137,4 MSEK).

Likvida medel uppgår vid periodens utgång till 844,2 MSEK (594,9 MSEK).

Eget kapital uppgår till 2 459,9 MSEK (1 910,3 MSEK), varav 363,1 MSEK (338,7 MSEK) utgörs av ackumulerat resultat för året.

Långfristiga leasingskulder uppgår till 89,2 MSEK (118,8 MSEK), avseende hyresåtaganden för kontorslokaler.

Uppskjutna skatteskulder uppgår till 126,8 MSEK (158,4 MSEK) hänförligt till skatt på obeskattade reserver och immateriella tillgångar från förvärv.

Kortfristiga leasingskulder uppgår till 37,2 MSEK (32,9 MSEK), avseende kortfristiga hyresåtaganden för kontorslokaler.

Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter uppgår vid periodens utgång till 385,4 MSEK (300,8 MSEK). Upplupna kostnader för rörlig ersättning till anställda har ökat jämfört med jämförelseperioden till följd av ett förbättrat resultat. Förutbetalda intäkter har ökat i jämförelse med föregående år.

KASSAFLÖDE ANDRA KVARTALET

Periodens kassaflöde från den löpande verksamheten uppgick till 421,6 MSEK (261,8 MSEK), framför allt hänförligt till rörelseresultatet. Kassaflöde från investeringsverksamheten uppgick till -172,5 MSEK (-230,2 MSEK), framför allt avseende investeringar i spelprojekt. Kassaflöde från finansieringsverksamheten uppgick till -220,4 MSEK (-114,4 MSEK) och avser främst utdelning verkställd i maj.

FÖRSTA SEX MÅNADERNA I SAMMANDRAG

Omsättningen uppgick till 1 220,1 MSEK (934,9 MSEK), en ökning med 31 % jämfört med samma period föregående år. Kostnad sålda varor uppgick till 600,8 MSEK (411,9 MSEK), hänförligt till spelutveckling, utvecklingsstöd, drift och underhåll av spel, samt royalties och intäktsbaserade tilläggsköpeskillningar till tredje part. Periodens nedskrivningar inom kostnad för



sålda varor uppgick till 9,7 MSEK (0,0 MSEK). Kostnader för royalties har ökat jämfört med jämförelseperioden. Intäktsbaserade tilläggsköpeskillningar har också ökat till följd av releasen av Age of Wonders 4.

Rörelseresultatet uppgick till 448,6 MSEK (422,0 MSEK), en ökning med 6 %. Resultat efter finansiella poster uppgick till 468,0 MSEK (420,7 MSEK), och resultat efter skatt uppgick till 363,1 MSEK (338,7 MSEK). Kassaflödet från den löpande verksamheten uppgick till 666,2 MSEK (498,2 MSEK). Kassaflöde från investeringsverksamheten uppgick till -342,5 MSEK (-387,7 MSEK). Kassaflöde från finansieringsverksamheten uppgick till -229,3 MSEK (-123,2 MSEK).

NÄRSTÅENDETRANSAKTIONER

Inga transaktioner har ägt rum mellan koncernen och närstående som påverkat koncernens ställning och resultat.

MODERBOLAGET ANDRA KVARTALET

I moderbolaget finns förlagsverksamheten. Inom förlagsverksamheten köper moderbolaget utvecklingstjänster från både externa- och helägda utvecklingsstudios och betalar royalties till dessa i förekommande fall. Moderbolaget tillhandahåller även administrativa tjänster åt dotterbolagen. Sammantaget leder detta till att moderbolagets omsättning i stor utsträckning utgör koncernens totala omsättning.

Moderbolagets omsättning för kvartalet uppgick till 737,4 MSEK (451,7 MSEK). Rörelseresultatet uppgick till 176,9 MSEK (103,9 MSEK). Resultat efter finansiella poster uppgick till 214,6 MSEK (103,8 MSEK). Resultat efter skatt uppgick till 166,9 MSEK (82,4 MSEK).

REDOVISNINGSPRINCIPER

Denna delårsrapport är upprättad i överensstämmelse med IAS 34 delårsrapportering samt RFR 1 och årsredovisningslagen. För moderbolaget har Rådet för finansiell rapporterings rekommendation RFR 2 Redovisning för juridisk person tillämpats vid upprättandet av denna delårsrapport. Det redovisade värdet på koncernens långfristiga finansiella

instrument värderade till upplupet anskaffningsvärde motsvarar i allt väsentligt dess verkliga värde eftersom räntan är i paritet med aktuella marknadsräntor.

Det redovisade värdet på koncernens kortfristiga finansiella instrument värderade till upplupet anskaffningsvärde motsvarar i allt väsentligt dess verkliga värde då diskonteringseffekten inte är väsentlig. Redovisningsprinciper och beräkningsgrunder överensstämmer med de principer som tillämpades i bolagets senaste årsredovisning.

RISKER OCH OSÄKERHETSFAKTORER

Paradox är, i likhet med alla andra företag, utsatt för olika slags risker i sin verksamhet. Riskerna beskrivs i sin helhet i 2022 års årsredovisning på sida 31. Av riskerna kan nämnas ett beroende av nyckelpersoner och medarbetare, beroende av ett fåtal distributörer, förseningar av spelprojekt, nedläggning av ej färdigställda spelprojekt, låga intäkter vid lansering av spel och valutakursförändringar. Riskerna kan ha en direkt eller indirekt påverkan på koncernens finansiella ställning och resultat.



FINANSIELL KALENDER

Delårsrapport januari-september 2023 2023-10-26
Bokslutskommuniké 2023 2024-02-06

KONTAKT

Ytterligare information om bolaget finns på bolagets hemsida www.paradoxinteractive.com. Bolaget kan kontaktas via e-post ir@paradoxinteractive.com eller post Paradox Interactive AB, Magnus Ladulåsgatan 4, 118 66 Stockholm.

STYRELSENS INTYGANDE

Styrelsen och verkställande direktören försäkrar att denna rapport ger en rättvisande översikt av koncernens och moderbolagets verksamhet, ställning och resultat samt beskriver väsentliga risker och osäkerhetsfaktorer som företaget och de företag som ingår i koncernen står inför.

Stockholm den 27 juli 2023

Styrelsen

Denna rapport har ej varit föremål för granskning av bolagets revisorer.

Denna information är sådan information som Paradox Interactive AB (publ) är skyldigt att offentliggöra enligt EU:s marknadsmissbruksförordning. Informationen lämnades för offentliggörande klockan 08:00 CEST den 27 juli 2023.



NYCKELTAL, KONCERNEN

	2023-04-01 2023-06-30	2022-04-01 2022-06-30	2023-01-01 2023-06-30	2022-01-01 2022-06-30	2022-01-01 2022-12-31
Nettoomsättning, TSEK	737 334	458 806	1 220 111	934 902	1 972 906
Rörelseresultat, TSEK	292 899	213 596	448 598	422 047	887 146
Resultat efter finansiella poster, TSEK	310 883	213 025	468 021	420 699	884 440
Resultat efter skatt, TSEK	239 351	170 128	363 062	338 671	708 709
Rörelsemarginal	40%	47%	37%	45%	45%
Vinstmarginal	42%	46%	38%	45%	45%
Soliditet	74%	71%	74%	71%	73%
Eget kapital per aktie före utspädning, kr	23,29	18,09	23,29	18,09	21,70
Eget kapital per aktie efter utspädning, kr	23,06	18,05	23,06	18,05	21,70
Resultat per aktie före utspädning, kr	2,27	1,61	3,44	3,21	6,71
Resultat per aktie efter utspädning, kr	2,24	1,61	3,41	3,20	6,70
Antal aktier vid periodens slut före utspädning, st	105 619 209	105 600 000	105 619 209	105 600 000	105 619 209
Antal aktier vid periodens slut efter utspädning, st	106 690 559	105 853 350	106 690 559	105 853 350	105 619 209
Genomsnittligt antal aktier före utspädning, st	105 619 209	105 600 000	105 619 209	105 600 000	105 609 605
Genomsnittligt antal aktier efter utspädning, st	106 521 942	105 815 348	106 196 422	105 828 411	105 723 810
Antalet anställda i genomsnitt, st	674	666	670	688	672
Antalet anställda vid periodens slut, st	676	657	676	657	656

För definitioner av nyckeltal, se årsredovisningen.



RESULTATRÄKNING, KONCERNEN (TSEK)

	2023-04-01 2023-06-30	2022-04-01 2022-06-30	2023-01-01 2023-06-30	2022-01-01 2022-06-30	2022-01-01 2022-12-31
Nettoomsättning	737 334	458 806	1 220 111	934 902	1 972 906
Kostnad sålda varor	-337 759	-197 230	-600 831	-411 934	-862 629
Bruttoresultat	399 575	261 577	619 280	522 968	1 110 277
Försäljningskostnader	-90 196	-39 812	-138 052	-81 616	-170 490
Administrationskostnader	-26 347	-24 084	-49 185	-45 890	-91 618
Övriga rörelseintäkter	10 038	17 561	16 881	28 265	56 635
Övriga rörelsekostnader	-171	-1 646	-326	-1 680	-17 658
Rörelseresultat	292 899	213 596	448 598	422 047	887 146
Resultat från andelar i intresseföretag	15 440	-	15 440	-	-
Finansiella intäkter	5 485	644	9 951	729	3 952
Finansiella kostnader	-2 941	-1 215	-5 968	-2 077	-6 658
Resultat efter finansiella poster	310 883	213 025	468 021	420 699	884 440
Skatt	-71 532	-42 896	-104 958	-82 028	-175 731
Periodens resultat	239 351	170 128	363 062	338 671	708 709

Periodens resultat är i sin helhet hänförligt till moderbolagets aktieägare.

Resultat per aktie före utspädning, kr	2,27	1,61	3,44	3,21	6,71
Resultat per aktie efter utspädning, kr	2,24	1,61	3,41	3,20	6,70

RAPPORT ÖVER TOTALRESULTAT, KONCERNEN (TSEK)

	2023-04-01 2023-06-30	2022-04-01 2022-06-30	2023-01-01 2023-06-30	2022-01-01 2022-06-30	2022-01-01 2022-12-31
Periodens resultat	239 351	170 128	363 062	338 671	708 709
Övrigt totalresultat					
<i>Poster som kan komma att omklassificeras till resultaträkningen</i>					
Omräkningsdifferenser	7 148	10 820	11 885	14 112	20 780
Övrigt totalresultat	7 148	10 820	11 885	14 112	20 780
Totalresultat för perioden	246 499	180 948	374 947	352 783	729 489

Periodens totalresultat är i sin helhet hänförligt till moderbolagets aktieägare.



BALANSRÄKNING, KONCERNEN (TSEK)

	2023-06-30	2022-06-30	2022-12-31
TILLGÅNGAR			
Anläggningstillgångar			
Balanserade utgifter för utvecklingsarbeten	1 767 488	1 407 103	1 650 275
Licenser, varumärken och liknande rättigheter	122 209	198 712	159 501
Goodwill	23 751	21 512	22 415
Inventarier och installationer	16 896	19 441	17 561
Nyttjanderättstillgångar	122 025	149 131	136 118
Aktier i intresseföretag	-	31 703	32 555
Andra långfristiga fordringar	18 772	18 642	18 695
Summa anläggningstillgångar	2 071 141	1 846 246	2 037 120
Omsättningstillgångar			
Kundfordringar	235 863	137 361	259 948
Skattefordringar	31 225	7 307	709
Övriga fordringar	56 348	59 191	34 769
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	88 977	52 208	61 376
Likvida medel	844 209	594 867	747 506
Summa omsättningstillgångar	1 256 622	850 933	1 104 307
SUMMA TILLGÅNGAR	3 327 763	2 697 179	3 141 427
EGET KAPITAL OCH SKULDER			
Eget kapital			
Aktiekapital	528	528	528
Överkursfond	29 542	27 994	29 542
Reserver	37 062	18 508	25 176
Balanserat resultat	2 029 671	1 524 634	1 528 422
Periodens resultat	363 062	338 671	708 709
Summa eget kapital	2 459 865	1 910 336	2 292 377
Långfristiga skulder			
Leasingskulder	89 244	118 806	104 845
Uppskjutna skatteskulder	126 832	158 416	137 220
Summa långfristiga skulder	216 075	277 222	242 065
Kortfristiga skulder			
Leverantörsskulder	67 420	93 259	52 487
Aktuella skatteskulder	102 429	48 226	66 529
Leasingskulder	37 210	32 903	35 616
Övriga skulder	59 374	34 434	33 725
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	385 390	300 800	418 628
Summa kortfristiga skulder	651 823	509 622	606 985
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	3 327 763	2 697 179	3 141 427



EGET KAPITAL, KONCERNEN (TSEK)

	Aktiekapital	Övrigt tillskjutet kapital	Reserver	Balanserat resultat	Summa eget kapital
Ingående balans 2023-01-01	528	29 542	25 176	2 237 131	2 292 377
Periodens resultat				363 062	363 062
Övrigt totalresultat					
Omräkningsdifferenser			11 885		11 885
Summa övrigt totalresultat	-	-	11 885	-	11 885
Summa totalresultat	-	-	11 885	363 062	374 948
Transaktioner med aktieägare					
Aktierelaterade ersättningar personal	-	-	-	3 778	3 778
Utdelning	-	-	-	-211 238	-211 238
Summa transaktioner med ägare	-	-	-	-207 460	-207 460
UTGÅENDE BALANS 2023-06-30	528	29 542	37 062	2 392 733	2 459 865

	Aktiekapital	Övrigt tillskjutet kapital	Reserver	Balanserat resultat	Summa eget kapital
Ingående balans 2022-01-01	528	27 994	4 397	1 628 644	1 661 563
Periodens resultat	-	-		338 671	338 671
Övrigt totalresultat					
Omräkningsdifferenser	-	-	14 112	-	14 112
Summa övrigt totalresultat	-	-	14 112	-	14 112
Summa totalresultat	-	-	14 112	338 671	352 783
Transaktioner med aktieägare					
Aktierelaterade ersättningar personal	-	-	-	1 590	1 590
Utdelning	-	-	-	-105 600	-105 600
Summa transaktioner med ägare	-	-	-	-104 010	-104 010
UTGÅENDE BALANS 2022-06-30	528	27 994	18 508	1 863 305	1 910 336



KASSAFLÖDESANALYS, KONCERNEN (TSEK)

	2023-04-01 2023-06-30	2022-04-01 2022-06-30	2023-01-01 2023-06-30	2022-01-01 2022-06-30	2022-01-01 2022-12-31
Den löpande verksamheten					
Rörelseresultat	292 899	213 596	448 598	422 047	887 146
Justering för av- och nedskrivningar	187 898	117 928	341 515	231 827	473 498
Övriga justeringar	1 192	35	-1 023	993	4 362
Erhållen ränta	5 485	644	9 951	730	3 952
Betald ränta	-2 941	-1 215	-5 968	-2 076	-6 658
Betald inkomstskatt	-54 652	-34 304	-111 534	-35 444	-126 703
Kassaflöde före förändringar i rörelsekapitalet	429 881	296 684	681 540	618 077	1 235 598
Förändring av rörelsekapitalet					
Förändring av kundfordringar och andra fordringar	-77 667	-21 046	-23 020	-33 827	-141 060
Förändring av leverantörsskulder och andra skulder	69 348	-13 878	7 666	-86 058	-9 799
Kassaflöde från den löpande verksamheten	421 562	261 760	666 186	498 192	1 084 740
Investeringsverksamheten					
Kassaflöde från försäljning av intresseföretag	53 174	-	53 174	-	-
Investeringar i balanserade utgifter för utvecklingsarbeten	-224 114	-218 814	-393 249	-375 740	-793 771
Investeringar i maskiner och inventarier	-1 532	-350	-2 456	-838	-2 119
Investeringar i andelar i koncernföretag	-	-11 055	-	-11 055	-11 055
Investeringar i övriga finansiella tillgångar	-	-25	-	-25	-25
Kassaflöde från investeringsverksamheten	-172 472	-230 244	-342 531	-387 658	-806 969
Amortering av leaseskuld	-9 139	-8 814	-18 057	-17 555	-35 371
Utbetald utdelning	-211 238	-105 600	-211 238	-105 600	-105 600
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	-220 378	-114 414	-229 295	-123 155	-140 971
Periodens kassaflöde	28 712	-82 897	94 360	-12 620	136 800
Likvida medel vid periodens början	812 708	671 219	747 506	767 561	767 561
Kursdifferens i likvida medel	2 788	6 545	2 343	7 762	10 981
Likvida medel vid periodens slut	844 209	594 867	844 209	594 867	747 506



RESULTATRÄKNING, MODERBOLAGET (TSEK)

	2023-04-01 2023-06-30	2022-04-01 2022-06-30	2023-01-01 2023-06-30	2022-01-01 2022-06-30	2022-01-01 2022-12-31
Nettoomsättning	737 434	451 701	1 220 089	929 698	1 992 191
Kostnad sålda varor	-459 474	-300 404	-818 466	-616 111	-1 276 664
Bruttoresultat	277 960	151 297	401 623	313 587	715 528
Försäljningskostnader	-84 805	-38 712	-129 072	-78 258	-163 264
Administrationskostnader	-26 166	-24 135	-48 482	-46 049	-91 873
Övriga rörelseintäkter	9 907	16 832	12 428	27 044	54 248
Övriga rörelsekostnader	-	-1 404	-	-1 404	-17 060
Rörelseresultat	176 895	103 879	236 498	214 920	497 578
Resultat från andelar i koncernföretag	35 381	-	35 381	-	-
Finansiella intäkter	4 351	-	8 018	-	1 952
Finansiella kostnader	-2 000	-66	-4 001	-69	-2 391
Resultat efter finansiella poster	214 627	103 813	275 896	214 851	497 140
Bokslutsdispositioner	-	-	-	-	200 000
Skatt på årets resultat	-47 708	-21 385	-60 329	-43 839	-145 215
Årets resultat och totalresultat för året	166 920	82 427	215 567	171 011	551 925



BALANSRÄKNING, MODERBOLAGET (TSEK)

	2023-06-30	2022-06-30	2022-12-31
TILLGÅNGAR			
Anläggningstillgångar			
Balanserade utgifter för utvecklingsarbeten	1 448 026	1 280 426	1 408 095
Licenser, varumärken och liknande rättigheter	24 430	50 560	37 495
Inventarier och installationer	8 871	11 830	10 116
Andelar i koncernföretag	305 812	305 812	305 812
Andelar i intresseföretag	-	16 791	16 766
Andra långfristiga fordringar	17 393	17 393	17 393
Summa anläggningstillgångar	1 804 532	1 682 811	1 795 677
Omsättningstillgångar			
Kundfordringar	228 243	134 386	255 031
Fordringar hos koncernföretag	1 700	38 997	79 656
Skattefordringar	31 225	7 307	-
Övriga fordringar	50 897	51 428	28 163
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	85 669	50 470	59 969
Kassa och bank	660 298	357 111	448 013
Summa omsättningstillgångar	1 058 032	639 699	870 832
SUMMA TILLGÅNGAR	2 862 564	2 322 510	2 666 508
EGET KAPITAL OCH SKULDER			
Eget kapital			
<i>Bundet eget kapital</i>			
Aktiekapital	528	528	528
Fond för utvecklingsutgifter	1 448 026	1 280 426	1 408 095
<i>Fritt eget kapital</i>			
Överkursfond	29 542	27 994	29 542
Balanserat resultat	66 865	-113 859	-237 669
Periodens resultat	215 568	171 011	551 925
Summa eget kapital	1 760 529	1 366 100	1 752 422
Obeskattade reserver	485 000	555 000	485 000
Kortfristiga skulder			
Leverantörsskulder	60 481	61 523	45 619
Skulder till koncernföretag	239 440	86 980	28 016
Aktuella skatteskulder	-	-	4 352
Övriga skulder	11 430	11 259	4 339
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	305 684	241 648	346 760
Summa kortfristiga skulder	617 035	401 409	429 086
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	2 862 564	2 322 510	2 666 508



NOTER (TSEK)

NOT 1. SEGMENTSRAPPORTERING

Koncernledningen har fastställt rörelsesegment baserat på den information som behandlas av verkställande direktören och som ligger till grund för att fatta strategiska beslut. Verksamheten utgörs av ett segment. Intäkternas uppdelning åskådliggörs nedan;

Koncernens intäkter från kunder baserat på var distributören har sitt säte delas in i följande geografiska områden;

	2023-04-01 2023-06-30	2022-04-01 2022-06-30	2023-01-01 2023-06-30	2022-01-01 2022-06-30	2022-01-01 2022-12-31
USA	635 368	402 399	1 059 824	819 993	1 679 021
Sverige	16 884	1 452	18 953	3 813	21 318
Övriga Europa	74 347	47 098	119 224	92 810	234 297
Övriga världen	10 734	7 858	22 110	18 286	38 269
Summa	737 334	458 806	1 220 111	934 902	1 972 906

Under kvartalet respektive 6-månadersperioden höll sig 540,1 MSEK (279,6 MSEK) respektive 820,1 MSEK (545,3 MSEK) av koncernens intäkter från en och samma kund.

Koncernens intäkter fördelat på större produktkategorier delas in enligt följande;

	2023-04-01 2023-06-30	2022-04-01 2022-06-30	2023-01-01 2023-06-30	2022-01-01 2022-06-30	2022-01-01 2022-12-31
PC	589 627	384 784	979 581	798 142	1 678 253
Konsol	109 538	51 399	166 491	101 744	218 810
Mobil	16 656	8 055	34 831	18 147	41 766
Övrigt	21 513	14 567	39 208	16 869	34 076
Summa	737 334	458 806	1 220 111	934 902	1 972 906

Förutbetalda intäkter uppgick till 204,0 MSEK (181,0 MSEK) vid periodens utgång. Av dessa förväntas 187,7 MSEK redovisas som intäkt under kommande 12-månadersperiod och 16,3 MSEK inom 24 månader.

Intäkterna för kvartalet respektive 6-månadersperioden inkluderar 76,2 MSEK (49,8 MSEK) respektive 163,6 MSEK (129,7 MSEK) som inkluderats i förutbetalda intäkter vid periodens början.

NOT 2. AVSKRIVNINGAR OCH NEDSKRIVNINGAR FÖRDELAT PER FUNKTION

	2023-04-01 2023-06-30	2022-04-01 2022-06-30	2023-01-01 2023-06-30	2022-01-01 2022-06-30	2022-01-01 2022-12-31
Kostnad sålda varor	184 648	114 850	335 205	225 528	460 407
Försäljningskostnader	1 388	1 299	2 462	1 744	4 506
Administrationskostnader	1 862	1 779	3 848	4 555	8 585
Summa	187 898	117 928	341 515	231 827	473 498



OM PARADOX INTERACTIVE

Paradox Interactive är en av de främsta utvecklarna och förläggarna av strategi-och managementspel för PC och konsol. Spelarna finns över hela världen men till de största marknaderna hör Nordamerika, Västeuropa och Asien.

I spelportföljen finns populära franchises som Stellaris, Europa Universalis, Hearts of Iron, Crusader Kings, Cities: Skylines, Prison Architect, Surviving-spelen, Age of Wonders och Victoria. Paradox Interactive äger även World of Darkness varumärkeskatalog.

Paradox Interactive har sitt huvudkontor på Södermalm i Stockholm och är noterat på Nasdaq First North Premier Growth Market.