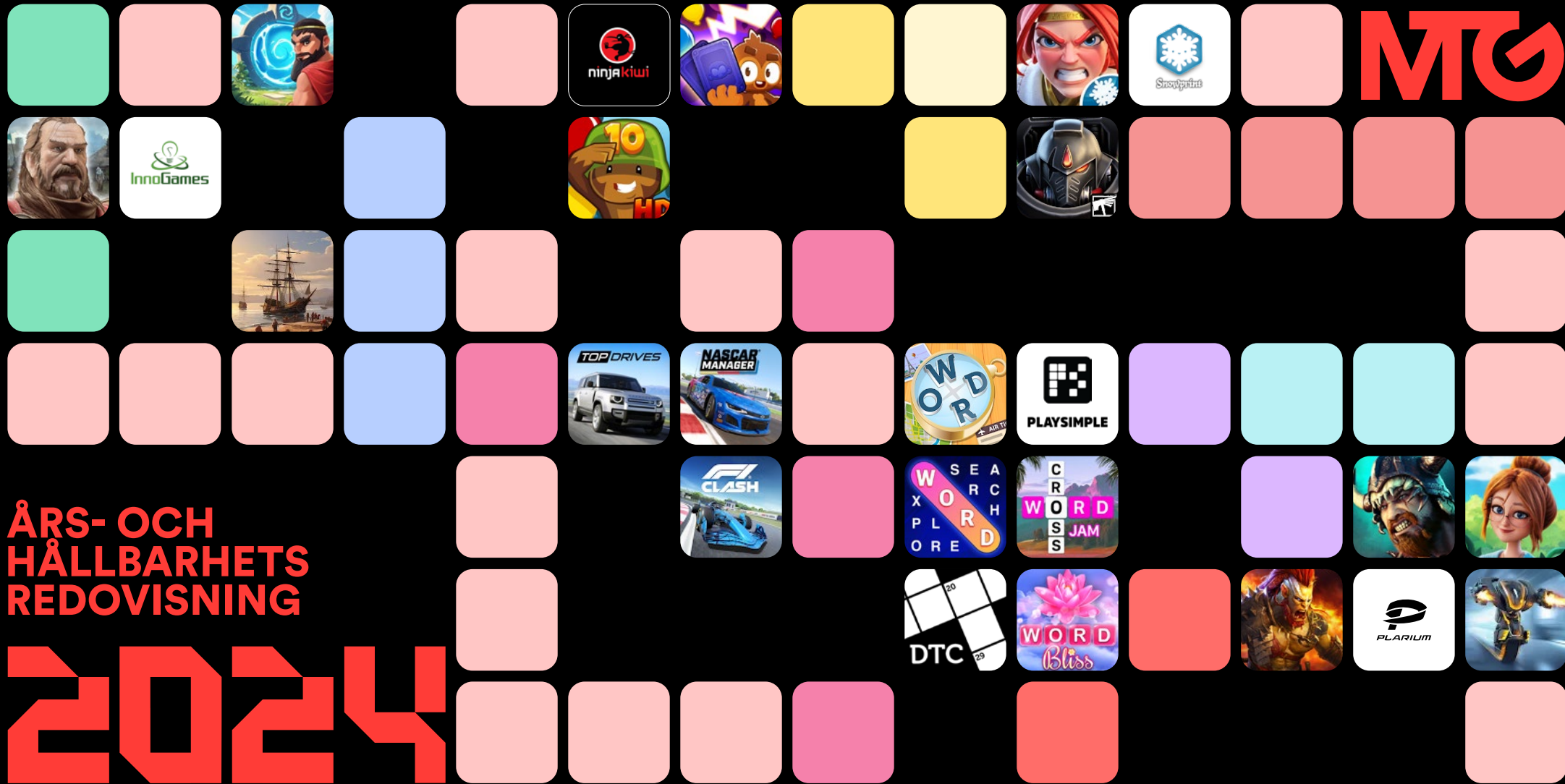


ÅRS- OCH
HÅLLBARHETS
REDOVISNING

2024



INNEHÅLL

1

- 003 **Inledning**
- 004 MTG idag
- 006 2024 i korthet
- 008 VD har ordet
- 011 Affärsmodell

4

- 027 **Hållbarhet**
- 028 Hållbarhetsstrategi
- 029 Hållbarhetsmål
- 030 Inkluderande och välkomnande
- 033 Klimatåtgärder
- 035 Stolta och respektfulla

6

- 058 **Finansiella rapporter**
- 059 Finansiella räkningar
- 071 Noter
- 122 Signaturer
- 123 Revisionsberättelse

2

- 012 **Strategi**
- 013 Vision, mission, strategi
- 014 Bygga vår Gaming Village
- 015 Vår strategi

7

- 128 **Hållbarhetsrapport**
- 129 Allmän information
- 143 Miljöinformation
- 158 Social information
- 173 Bolagsstyrningsinformation
- 176 Hållbarhetsnoter
- 179 Revisorns yttrande

5

- 037 **Förvaltningsberättelse**
- 038 Verksamhet
- 040 Finansiell översikt
- 042 Övrig information om koncernen
- 043 MTG-aktien
- 046 Finansiella policyer och riskhantering
- 049 Bolagsstyrningsrapport
- 053 Rapport om intern kontroll
- 054 Styrelsen
- 057 Koncernledning

3

- 019 **Våra studios**
- 020 Snapshot 2024
- 021 PlaySimple
- 022 InnoGames
- 023 Ninja Kiwi
- 024 Hutch
- 025 Snowprint
- 026 Plarium

8

- 180 **Övrig information**
- 181 Definitioner
- 182 Alternativa resultatmått
- 183 Femårsöversikt
- 184 Finansiell kalender



INLEDNING

1

-
- 004 MTG idag
 - 006 2024 i korthet
 - 008 VD har ordet
 - 011 Affärsmodell

MTG IDAG

Vi är en internationell koncern med fokus på mobilspel. Med förvärvet av Plarium, som slutfördes i februari 2025, har vi nu en av världens ledande portföljer av mid-core-spel. Vår portfölj inkluderar även ett av de starkaste globala utbudet av ordspel inom casualegmentet.

MTG är en internationell gamingkoncern som primärt fokuserar på mobilspel men som även distribuerar spel på andra plattformar. Vi är väl positionerade för att växa snabbare än marknadens genomsnitt på medel- och lång sikt, tack vare vår starka och fokuserade portfölj av högkvalitativa spel, långvariga partnerskap med globala underhållnings-IP:n och vårt strategiska fokus på kommersiella synergier som drivs via en koncerngemensam verktygslåda med avancerad teknik. Vi skapar värde genom att stödja våra gamingstudios och bolag med att accelerera deras tillväxt. Vi utvecklar även kontinuerligt vår Flow-plattform, vårt gemensamma lager av kommersiell teknik och expertis, som nu ytterligare stärks av de verktyg som utvecklats av Plarium (se mer i avsnittet om strategi, sidan 12).

Vår bransch gynnas av långsiktiga sociala, tekniska och demografiska trender. Både vuxna och unga världen över spelar mobilspel dagligen. Vårt mål är att växa organiskt genom att kontinuerligt utveckla innehållet i våra befintliga titlar och lansera nya spel över tid. Vår tillväxt kommer att stödjas ytterligare av framtida förvärvsmöjligheter, vilket möjliggörs av vår starka kassaflödesgenerering – nu ytterligare förstärkt genom förvärvet av Plarium. Vår ambition är att leverera lönsam tillväxt för våra aktieägare. Samtidigt

ger vår affärsmodell oss stabilitet även under perioder av mindre tillväxt, då vi kan bibehålla starka vinster och marginaler medan vi investerar i framtida projekt.

Under större delen av 2024 bestod koncernen av fem spelstudios: PlaySimple, InnoGames, Ninja Kiwi, Hutch och Snowprint. I början av 2024 avyttrade MTG Kongregate genom en sammanslagning med den amerikanska spelstudion Monumental, i vilken MTG nu är aktieägare. I februari 2025 slutförde MTG förvärvet av Plarium, och bolaget är helt integrerat i koncernen.



“

Förvärvet av Plarium är både en viktig milstolpe i vår resa som gamingbolag och en katalysator för vår framtida tillväxt och utveckling. Vi har nu en av de starkaste mid-core- portföljerna i världen, starka casual-spel och relevant skala för att fortsätta skapa värde.

”



SAMMANFATTNING MTG 2024¹⁾

DAU – DAGLIGT AKTIVA ANVÄNDARE,
MILJONER

6,29

KONCERNENS FÖRSÄLJNING, MKR

6 015

JUSTERAD EBITDA FÖR KONCERNEN, MKR

1 666

	PlaySimple	InnoGames	Ninja Kiwi	Hutch	Snowprint
ANTAL LIVESPEL	18	10	5	6	3
INTÄKTSMIX					
IAP ²⁾	19%	96%	34%	91%	97%
IAA ²⁾	81%	4%	2%	8%	3%
ÖVRIGT	0%	0%	64%	1%	0%
ANTAL MEDARBETARE	>390	>350	>90	>150	>50

1) MTG:s redovisade siffror för 2024 inkluderar inte Plarium, eftersom bolaget konsoliderades från och med den 1 februari 2025

2) Köp i appar (IAP), annonsering i appar (IAA)

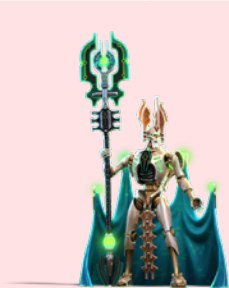


2024 I KORTHET

Vi skapar värde - idag, imorgon och i framtiden.

FÖRSÄLJNINGSTILLVÄXT

MTG levererade en helårsförsäljning på 6 015 Mkr för 2024 och landade i mitten av sin prognos, med en redovisad försäljningstillväxt på 3% på en valutajusterad basis – inom det förväntade intervallet 1–5%



Justerad EBITDA-marginal för helåret uppgick till 28%, vilket var inom den övre delen av utsiktsspannet för helåret på 26–29%

28%

TVÅ STORA LANSERINGAR

Våra två största spellanseringar under 2024 var Heroes of History från InnoGames och Bloons Card Storm från Ninja Kiwi

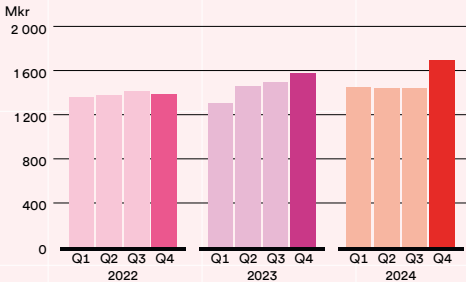
Fortsatt genomförande av vår strategi

Vi fortsatte att exekvera på vår organiska strategi som fokuserar på att driva tillväxt för våra etablerade titlar genom live-ops och innehållsuppdateringar, i kombination med lansering av nya spel för att ytterligare stärka koncernen över tid. Våra största lanseringar under året var Heroes of History från InnoGames och Bloons Card Storm från Ninja Kiwi. Dessutom har PlaySimple fokuserat på att lokalisera sina viktigaste ordspeel för att nå en bredare publik. Vi lanserade även en gemensam kreativ byrå via Flow-plattformen. Flow-plattformen är ett initiativ för att påskynda koncernens utveckling genom att identifiera och realisera synergier. Vi fortsatte också att vara aktiva inom M&A under året (se nästa sida).

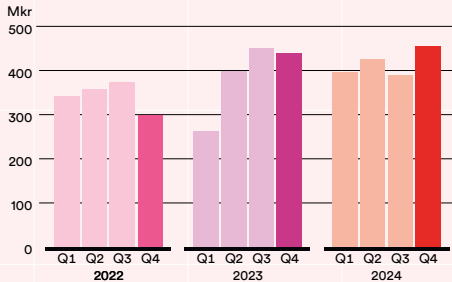
Pågående aktieåterköp

Vi inledde ett begränsat återköpsprogram i samband med publiceringen av vårt resultat för Q1, vilken avslutades strax före årsstämman 2024. Efter årsstämman i maj lanse-
rade vi ett nytt återköpsprogram om upp till 400 Mkr som löper till april 2025. De återköpta aktierna kommer att annulleras genom en minskning av koncernens aktiekapital, förutsatt att detta godkänns vid årsstämman 2025. Styrelsen avser att ansöka om aktieägarnas godkännande för ett fortsatt återköpsmandat vid årsstämman 2025.

INTÄKTER



JUSTERAD EBITDA



FÖRVÄRVET AV PLARIUM

Den 11 november tillkännagav vi förvärvet av det internationella gamingbolaget Plarium från Aristocrat

Det transformativa förvärvet av Plarium ökar omedelbart våra intäkter med

2x

FINANSIERING AV FÖRVÄRVET

Förvärvet av Plarium finansierades genom en kombination av MTG:s befintliga kassa och en fullt säkerställd och bekräftad finansiering om totalt 460 miljoner USD

Avyttring av Kongregate

I februari ingick vi ett kontantfritt avtal om att avyttra den USA- och Chile-baserade studion Kongregate genom en sammanslagning med den amerikanska spelstudion Monumental. Efter transaktionens slutförande integrerades Kongregate fullt ut i Monumental. MTG behåller en ägarandel om 30% i det sammanslagna bolaget, motsvarande mindre än 20% av rösterna.

Förvärvet av Plarium

I november tecknade vi förvärvet av den internationella spelstudion Plarium från Aristocrat, och affären slutfördes i februari 2025. Plarium är studion bakom det globalt framgångsrika och marknadsledande rollspelet RAID: Shadow Legends. Detta transformativa förvärv fördubblar våra intäkter och vår justerade EBITDA, samtidigt som det öppnar upp för betydande synergimöjligheter. Med Plarium adderas ett mycket kreativt och kommersiellt framgångsrikt bolag med stark tillväxt till koncernen, och de kommer att bidra väsentligt till vår redan starka kassaffödesgenerering.

Förvärvet av Plarium finansierades genom en kombination av MTG:s befintliga kassa och en fullt säkerställd och bekräftad finansiering om totalt 460 miljoner USD. Finansieringen består av en mix av term loans med en löptid på 3+1 år samt revolverande kreditfaciliteter från DNB Bank ASA, filial i Sverige, Nordea Bank Abp, filial i Sverige, och Swedbank AB (publ). Denna finansiering motsvarar en indikativ nettoskuld/kombinerad EBITDA-multipel om 1,9x, inklusive finansiell skuld, tilläggsköpeskillningar och leasing. Den indikativa finansiella nettoskuldsättningen uppgår till 1,1x (nettoskuld/kombinerad MTG EBITDA) för de senaste tolv månaderna fram till tredje kvartalet 2024.



VD HAR ORDET

Bästa aktieägare,

Tack för att ni följer vår resa att forma MTG till att bli en ledande aktör inom mobilspelsbranschen. Jag är stolt över allt vi åstadkom under 2024. Vi fortsatte att driva vår strategi som fokuserar på tre områden – operationell exekvering, utveckling av det synergistiska gemensamma lager av kommersiella verktyg som vi kallar för Flow-plattformen och värdeskapande M&A.

Operativt sett demonstrerade våra studios återigen tydligt kvaliteten i våra spel samt styrkan och uthålligheten hos våra team. Vi fortsatte att utveckla våra live-titlar och lanserade flera nya spel, trots fortsatt motvind i branschen inom både midcore- och casualegmenten. Detta gjorde det möjligt för oss att redovisa en försäljningstillväxt på 3% för helåret i fasta valutakurser och leverera på vår helårsprognos. Vårt centrala marknadsföringsteam jobbade under 2024 närmare än någonsin med flera av våra studios, i synnerhet Snowprint och Hutch, för att stödja dem med användarförvärv. Vi genomförde även en framgångsrik lansering av en central Creative Services-funktion under året och jag är glad att kunna rapportera att nästan alla våra studios redan använder dess tjänster.

2024 var också ett mycket aktivt år ur ett M&A-perspektiv. I februari 2024 tecknade vi ett avtal om att fusionera Kongregate med den USA-baserade utvecklaren Monumental. Vi fortsatte att aktivt söka efter strategiska M&A-möjligheter under året och tog i november ett viktigt steg mot vår framtid genom att teckna ett avtal om att förvärva Plarium.

Plarium: en ledande midcore-aktör med en stark kommersiell verktygslåda

Plarium är mest känt för sin RPG-hit RAID: Shadow Legends, ett mid-core-spel där spelarna samlar och uppgraderar karaktärer för att övervinna större och större utmaningar. RAID: Shadow Legends är det spel som genererar mest pengar i sin kategori i både Apples och Androids appbutiker. Plarium gör också spelet tillgängligt på både PC och Mac och erbjuder spelarna full tillgång till sitt konto oavsett plattform. Men Plarium är mycket mer än RAID och bolaget har nästan 1 300 talangfulla och passionerade anställda, vilket inkluderar många erfarna veteraner i vår bransch. Förutom en



stark portfölj med långlivade IP:n som inkluderar titlar som Vikings, Mech Arena och Merge Gardens, stärker förvärvet också vår Gaming Village genom att utöka vår portfölj med toppmoderna kommersiella verktyg. Plarium Play är en avancerad plattform för att generera intäkter direkt från konsumenterna och gör det möjligt för Plarium att monetarisera sina spel på PC och utanför de stora mobila appbutikerna. GoGame är en avancerad egenutvecklad User Acquisition (UA)- och marknadsföringsplattform som är helt integrerad i Plariums IT-infrastruktur.

Förvärvet av Plarium är en viktig katalysator för vår utveckling och tillväxt

Förvärvet av Plarium är en viktig milstolpe för koncernen och en katalysator för vår framtida utveckling. Vår ambition är att frigöra den fulla potentialen i vår utökade Gaming Village. Vi vill hjälpa våra team att knyta ihop bolagets olika punkter och uppmuntra delning av information och samarbete mellan våra studios. Vi vill med tiden fortsätta växa och att bli en ännu starkare, smartare och mera sammankopplad gamingkoncern. Och vi vill, som jag nämnde ovan, erbjuda våra studios ett starkt ekosystem av kommersiella verktyg som hjälper dem att driva deras verksamheter. Detta kommer att göra det möjligt för oss att långsiktigt leverera lönsam organisk tillväxt samt att fortsätta skapa värde för våra aktieägare.

Ett 2024 med fokus på exekvering, nya spel och att övervinna branschens motvindar

Under 2024 demonstrerade vår studio för ordspel i casual-gementet, PlaySimple, teamets smidighet, snabbhet och anpassningsförmåga. I början av året genomförde Google förändringar i hur annonsering säljs och budas för online. PlaySimple var ett av de gamingbolag som drabbades av en negativ påverkan på prissättningen av annonser, då studion hade optimerat sin verksamhet för den tidigare miljön. PlaySimple genomförde snabbt en geografisk expansion av

sin portfölj och lanserade flera av sina mest framgångsrika ordspel på flera nya språk. De fortsatte också att både utveckla sina nyare casualtitlar och att lansera nya spel för att fylla luckor i sitt erbjudande. Dessa åtgärder resulterade i en växande användarbas under andra halvåret 2024. Vår Word Games-franchise återvände tack vare detta till tillväxt under fjärde kvartalet och gick in i 2025 med bra momentum.

Vår Strategy & Simulation-franchise hade ett starkt 2024. Warhammer 40,000: Tactics var den främsta drivkraften bakom detta resultat och levererade tvåsiffrig intäktstillväxt varje kvartal under året. Detta återspeglade en fokuserad insats från spelets utvecklare, Snowprint, för att kontinuerligt förbättra och utöka spelet med nya funktioner och karaktärer, samtidigt som man fortsatte ha stark exekvering på sina live-ops-insatser. Forge of Empires fortsatte att vara vår största titel under 2024 och hade en mycket stark avslutning på året efter ett svagare första halvår drivet av utmanande jämförelsesiffror och något svagare events. Detta ska ses mot bakgrund av mycket stark exekvering och starka event under 2023. InnoGames lanserade sin nya titel, Heroes of History i det tredje kvartalet, och spelet har visat goda tidiga resultat.

Intäkterna från vår Racing-franchise minskade under 2024, men säsongsåterställningen för F1 Clash mottogs väl av spelarna och ökade spelets genomsnittliga intäkter per användare. Hutch utvärderade två nya spel under 2024: Forza Customs, som mjuklanserades under fjärde kvartalet 2023, och NASCAR Manager, som lanserades under första kvartalet 2024. Tyvärr levererade inget av spelen den tillväxt som vi ville se. Det är viktigt att notera att spelen i vår Racing-franchise fortsätter att attrahera passionerade spelare och teamet på Hutch är fullt fokuserade på att förbättra resultatet under 2025.

Intäkterna från vår Tower Defense-franchise minskade under 2024. Ninja Kiwi fortsatte att expandera och förbättra flaggskeppstiteln Bloons TD 6 med starkt innehåll. Under det första kvartalet 2025 lanserade teamet en

stor betald uppdatering som fick bra mottagning av spelarna. Ninja Kiwi fokuserar också på att utöka portföljen med nya titlar och mjuklanserade samlarkortspelet Bloons Card Storm under fjärde kvartalet 2024. Spelet fick mycket positiva initiala reaktioner, och teamet fortsätter att utveckla och förbättra dess funktioner och innehåll under 2025. Ninja Kiwi tillkännagav nyligen ytterligare två framtida titlar under utveckling. Den första är Fightland, ett arenaspel med massiva lagstrider och Zombie Assault: Resurgence – en uppföljning av den populära actiontiteln från 2017.

Som ni kan se så höll alla våra studios ett högt tempo under 2024, och vi gick in i 2025 med ett starkt momentum efter ett framgångsrikt fjärde kvartal. Vi kommer att fortsätta att driva både resultaten från våra live-spel och tillväxt i våra nya titlar för att stärka vårt fokus på långsiktigt engagemang och hållbar tillväxt.

Höga marginaler och stark kassagenerering ger bränsle åt våra framtida ambitioner

Vi levererade en stark justerad EBITDA med en marginal på 28% för helåret 2024, i linje med vår prognos på 26% till 29%. Detta resultat återspeglar styrkan i vår portfölj och effektiviteten i vår verksamhet, drivet av den ökade storleken av viktiga franchises, disciplinerad kostnadskontroll, timingen av lanseringen av nya spel och starka resultat från PlaySimple, InnoGames och Ninja Kiwi. Vi redovisade en stark kassagenerering på 71% för 2024, vilket var högre än vårt långsiktigt förväntade intervall på 50-60%. Resultatet återspeglade en kortsiktig mix av positiva timing-effekter, ränteintäkter, disciplinerad kapitalallokering och avyttringen av Kongregate i februari 2024. Tidpunkten för vissa poster innebär att vi förväntar oss att vår kassagenereringsnivå kommer att sjunka något under 2025 och vi anser därför att det långsiktiga intervall som vi har angett fortsätter att vara rimligt.





Plarium är nu en del av MTG och vi har intagit en ny position som en av Europas ledande mobilspelskoncerner.



Kapitalallokering och aktieägarvärde

Vi fortsätter att vara fokuserade på att driva organisk tillväxt, genomföra ytterligare strategiska förvärv och generera avkastning för våra aktieägare. Under 2024 lanserade vi två aktieåterköpsprogram, och vi kommer att ha återköpt aktier för upp till 500 Mkr i slutet av april 2025. Styrelsen planerar att söka godkännande för ett nytt återköpsmandat vid årsstämman 2025, för att säkerställa att vi kan fortsätta att leverera avkastning till våra aktieägare samtidigt som vi driver de olika elementen i vår strategi. Vår förmåga att generera kassa kommer att stärkas påtagligt under 2025 tack vare förvärvet av Plarium och vi fortsätter att ha en disciplinerad filosofi kring kapitalallokering.

Blickar framåt

Plarium är nu en del av MTG och vi har intagit en ny position som en av Europas ledande mobilspelskoncerner. Vår midcore-portfölj fortsätter att vara mycket fokuserad, tack vare RAID: Shadow Legends och Vikings, som kompletterar våra befintliga titlar väl. Vi har också diversifierat casual-sidan av vårt erbjudande med Merge Gardens, som är ett bra komplement till vår marknadsledande ordspelsportfölj. Plarium erbjuder också avancerade egna verktyg för marknadsföring och publishing av spel. Vår nästa resa blir att identifiera och lyfta fram de bästa kommersiella verktygen och tekniken vi har i koncernen för att bygga en ännu starkare, smartare och mer uppkopplad Gaming Village. Vi vill ge våra bolag möjligheten att tänja på gränserna och

omdefiniera vad det innebär att vara en framgångsrik spelkoncern som består av unika studios, genom samarbete, kunskapsdelning och verktyg i världsklass.

Inget av detta skulle vara möjligt utan våra talangfulla och högpresterande medarbetare. Den passion och engagemang som finns hos våra team är väl synlig i kvaliteten och livslängden på våra spel och inget av detta skulle vara möjligt utan de människor som väljer att bidra till vår Gaming Village. Jag är glad att kunna konstatera att våra team och antalet personer i våra studios var relativt stabilt under 2024. Vi har nu dubblat koncernens storlek tack vare Plarium, som adderar cirka 1 300 kollegor till vårt globala team.

Vi hade ett par förändringar på ledningsnivå, främst Shaun Rutland, medgrundare och co-CEO på Hutch, som klev upp som arbetande styrelseordförande för studion i januari 2025, med Oliver Bulloss, vår Chief Product Officer, som interim co-CEO. Vi var också glada över att kunna rekrytera Nick Hopkins som vår nya finanschef i februari 2025 efter Nils Möskos avgång i oktober 2024. Han kommer att börja hos oss i maj och kommer att vara viktig för att driva vår finansiella strategi och framtida M&A.

Tack för ert fortsatta intresse för våra framsteg. Jag ser fram emot ert fortsatta stöd när vi nu inleder nästa steg på vår resa.

Maria Redin
VD & koncernchef, MTG



AFFÄRSMODELL

MTG äger och driver sex internationella spelstudios som utvecklar och publicerar ett brett utbud av populära spel som engagerar spelare över hela världen. Våra titlar finns tillgängliga på mobil och andra plattformar. Vi genererar intäkter genom köp i appar, annonsering i appar samt tredjepartsdistribution.

Våra studios ansvarar för att utveckla, lansera, marknadsföra och att driva de högkvalitativa spel som ingår i vår portfölj. Många av våra titlar är baserade på välkända globala IP:n och omfattar ett brett spektrum av casual- och mid-core-genrer.

Långsiktigt värdeskapande

Vår affärsmodell är utformad för att skapa långsiktigt aktieägarvärde genom konsekvent och lönsam tillväxt. Den underliggande operativa hävstången i vår affärsmodell gör det möjligt för oss att upprätthålla höga vinster även under perioder av lägre tillväxt. Vi har även en stark kassagenerering, tack vare vår operativa effektivitet och finansiella disciplin.

Nästan alla våra spel är tillgängliga för spelare på en free-to-play (F2P)-basis, och vi genererar huvuddelen av våra intäkter genom köp i appar och annonsering i appar. Koncernens primära fokus är på mobilspel, vilka står för 76% av våra totala intäkter. Vi har även betydande intäktsströmmar från spel som distribueras via webbläsare och tredjepartsplattformar såsom Steam, Apple Arcade och Netflix.

Ett gemensamt lager av synergier

Vi fortsätter att utveckla vårt gemensamma lager av kommersiell teknik, Flow-plattformen, för att driva synergier och främja kunskapsutbyte samt bästa praxis mellan våra studios, vilket ytterligare accelererar vår tillväxt. Genom att förse våra studios med avancerad kommersiell teknik, expertis och verktyg, kan vi hjälpa dem att accelerera sin tillväxt. Förvärvet av Plarium förväntas stärka denna del av strategin.

Strategiska och värdeskapande förvärv

Det nyligen genomförda förvärvet av Plarium har positionerat oss som en av de tio största mobilspelsutvecklarna i västvärlden och den ledande börsnoterade mobilspelsaktören i Europa. Vi fortsätter att vara aktiva inom strategiska och värdeskapande förvärv av studios världen över, vilket ytterligare kommer att stärka vår framtida utveckling.

VC-fond-investeringar

För att komplettera och stödja vår strategi har vi också en VC-fond som har investerat totalt 40 miljoner USD i totalt 26 bolag, som inkluderar allt från nystartade mindre spelutvecklare inom ett flertal genrer till MMO (massively multiplayer online games) och plattformar för spelutveckling i USA och Europa.



STRATEGI



-
- 013 Vision, mission och strategi
 - 014 Bygga vår Gaming Village
 - 015 Vår strategi



VISION, MISSION OCH STRATEGI

Vi bygger den bästa miljön för spelutvecklare och entreprenörer.

MTG:S VISION

Vår vision är att bli en global Gaming Village som gör det möjligt för gamingbolag att driva tillväxt och samarbeta för att erbjuda spelare världen över tillgång till ett brett utbud av populära spel

MTG:S MISSION

Vårt uppdrag är att erbjuda spelare runt om i världen spel som de älskar. Vi vill bygga och utveckla starka gaming-IP:s med innehåll och funktioner som ständigt utvecklas och tilltalar spelare över lång tid

MTG:S STRATEGI

Vi vill vara en av ledarna inom mobilspelet och vi kommer att uppnå detta genom att skala upp via en kombination av organisk tillväxt, fler initiativ som levereras via det gemensamma lager vi kallar för Flow-plattformen samt värdeskapande förvärv



“

Var och en av våra spelstudios tillför unik kunskap och kompetens till vår Gaming Village. De stöds av en plattform med en stark entreprenörsanda, utformad för att sammanföra människor samtidigt som den ger våra spelstudios utrymme för att behålla sin unika identitet och kultur.

”

BYGGA VÅR GAMING VILLAGE

Vår vision är att bygga en blomstrande global Gaming Village där spelutvecklare har tillgång till ett konkurrenskraftigt ekosystem av resurser, verktyg, expertis och samarbetspartners för att accelerera sin tillväxt. Vi vill att våra studios ska känna sig hemma hos MTG, här kan de växa utan att kompromissa på sin egna unika kultur och vision.

MTG verkar på en marknad som stärks av gynnsamma sociala, tekniska och demografiska trender. Enligt marknadsundersökningsföretaget Newzoo finns det 2,85 miljarder mobilspelare globalt. De senaste två åren har dock förutsättningarna för att attrahera nya spelare till etablerade titlar och framgångsrikt skala upp nya spel varit utmanande, särskilt inom mid-core-segmentet. Newzoo förväntar sig att mobilspelsbranschens intäkter kommer att ha en genomsnittlig årlig tillväxttakt (CAGR) på 2,7% mellan 2024 och 2027. Marknaden förblir stark i sin kärna, med en stabil och växande spelarbas som visar stor livskraft på lång sikt. MTG är väl positionerat för att kapitalisera på denna tillväxt, tack vare en stark portfölj av högkvalitativa spel som attraherar både casual- och mid-core-spelare.

Vår portfölj omfattar ett brett utbud av genrer och speltyper, med tonvikt på free-to-play-mobilspel. Det transformativa förvärvet av Plarium, som slutfördes i februari 2025, positionerar oss som en av de ledande aktörerna i den europeiska mobilspelsbranschen. Plariums största titel, RAID: Shadow Legends stärker vår mid-core-portfölj, medan vår casual-portfölj av världsledande spel gynnas av det framgångsrika Merge Gardens.

Förvärvet accelererar vår strategiska exekvering och stärker Flow-plattformen genom att integrera Plariums avancerade teknik och verktyg, inklusive dess två nyckelplattformar Plarium Play och GoGame. Vi kommer ytterligare att stärka vår förmåga att leverera innovativa lösningar till våra spelutvecklare.



VÅR STRATEGI

1

ORGANISK TILLVÄXT

Erbjuda spelare runt om i världen ett brett utbud av populära spel och fortsätta att utveckla vår portfölj av framgångsrika långsiktiga IP:n genom en kombination av live-ops, kontinuerliga innehållsuppdateringar och annonseringar i spelen. Vi kommer även löpande att utveckla och lansera nya spel för att expandera vår portfölj över tid



SYNERGIDRIVET ARBETSSÄTT

Fortsätta att utveckla det synergiskapande gemensamma lager vi kallar Flow-plattformen, som erbjuder våra spelstudios kommersiella verktyg, expertis och centrala teammedlemmar som gör det möjligt för dem att accelerera sin tillväxt

3

FOKUS PÅ KULTUR OCH MÄNNISKOR

Ge våra gaming-entreprenörer möjlighet att utvecklas genom att erbjuda dem ett rikt ekosystem och kompetens inom MTG, samtidigt som vi bevarar den unika kultur och känsla som finns hos var och en av våra spelstudios



STRATEGISKA OCH VÄRDESKAPANDE FÖRVÄRV

Vara en av drivkrafterna bakom den pågående konsolideringen av branschen genom en mycket selektiv förvärvsmetodik som fokuserar på populära, långvariga IP:n, god ekonomi och bra tillväxtdynamik, erfarna grundare och team samt en stark kultur som passar ihop med vår egen

4



1 ORGANISK TILLVÄXT

MTG:s studios erbjuder spelare ett brett utbud av titlar inom både casual- och mid-core-genrer. Vi prioriterar ständigt populära ("evergreen") titlar, IP:n och franchises som kan underhålla, engagera och behålla spelare över lång tid.

Livscykeln för ett framgångsrikt mobilspele är ofta väldigt lång – vissa populära titlar är fortsatt aktiva i över ett decennium. Att uppnå sådan långsiktig framgång är ett av våra mål, och att kunna mäta denna framgång är avgörande för hur det går för oss. För att säkerställa att vi är på rätt väg tillämpar vi strikta utvärderingskriterier på varje spel i vår portfölj. Dessa inkluderar viktiga nyckeltal såsom dagliga och månatliga aktiva användare, ARPDAU (genomsnittlig intäkt per daglig aktiv användare) och ROAS (avkastning på annonsinvesteringar). Vi mäter även omsättningen på spelare i spelet och kohortbeteende.

Våra studios har två huvudsakliga strategier för att förlänga livslängden på våra spel:

■ **Innehållsuppdateringar** – Vi genomför regelbundet både mindre och större innehållsuppdateringar för alla våra livespel, vilket förbättrar spelupplevelsen och ger spelarna nya anledningar att fortsätta spela. Dessa uppdateringar kan sträcka sig från små justeringar av spelbalansen till omfattande förändringar i spelekonomin och funktioner, samt stora expansioner med mycket nytt innehåll att utforska.

■ **Live-ops** – Våra livetitlar stöds av pågående live-ops-initiativ med en rad av nya och återkommande event som spelarna kan delta i. Varje event ger spelare möjlighet att engagera sig i en viktig del av spelet och fungerar också som större och mindre möjligheter till köp i appen (IAP).

Nya spel

Våra studios arbetar aktivt med att successivt bredda vår portfölj genom att lansera nya spel. Vi strävar efter att upprätthålla en välbalanserad mix av titlar, där vi säkerställer en god spridning över hela produktlivscykeln. Våra nya spel kan antingen vara en del av, eller ha en nära koppling till befintliga IP:n och franchises, men vi utvecklar också helt nya spelupplevelser inom våra studios. När vi lanserar nya titlar följer vi noggrant deras utveckling. Spel som presterar väl får stöd genom live-ops och innehållsuppdateringar under hela sin livscykel. Om en titel däremot inte når den förväntade framgången och spelarengagemanget utvärderar spelteamen möjliga åtgärder. Vissa spel övergår till ett så kallat "harvest mode" där de får mindre resurser. Titlar som är mindre etablerade kan fasas ut för att omfördela resurser till projekt med starkare tillväxtpotential.

Annonsering i app

Vår studio PlaySimple har en mycket framgångsrik portfölj av casual-spel och fokuserar huvudsakligen på ordspel. PlaySimple är den största drivkraften bakom MTG:s annonsintäkter och dess spel monetariseras främst genom annonsering i apparna (IAA). Flera av våra andra studios, inklusive Hutch och InnoGames, erbjuder också annonsering som ett alternativ för spelare att göra framsteg i spelet.

Community

Våra spel engagerar passionerade spelarcommunities världen över. Våra studios vårdar aktivt dessa communities och engagerar sig med dem på olika digitala plattformar. De fokuserar på streamers och andra innehållsskapare och driver både egna och offentliga forum där spelare kan engagera sig i våra varumärken och IP:n. Den höga varumärkeskännedomen och lojaliteten som på så vis skapas för våra spel bidrar till att sänka de samlade kostnaderna för användarförvärv och även för att behålla användare över tid.



2 SYNERGIDRIVET ARBETSSÄTT

MTG:s gemensamma synergilager, Flow-plattformen, är vårt centrala strategiska initiativ för att hjälpa våra portföljbolag att driva tillväxt.

Flow-plattformen är ett långsiktigt projekt där vi delar verktyg, expertis och personalresurser för att stödja bolagen i vår portfölj. De två viktigaste områdena där vi vill realisera synergier är Business Intelligence (BI) och användarförvärv (User Acquisition, UA). Samtidigt är även reklamteknik och Cross-promotion (korsvis marknadsföring) viktiga intresseområden för oss.

Förvärvet av Plarium gör det möjligt för oss att lägga till nya, marknadsledande kommersiella verktyg till vår gemensamma verktygslåda. De viktigaste är Plarium Play, en avancerad plattform för erbjuda spel direkt till konsumenten och på så sätt monetarisera spel på PC och utanför de stora appbutikerna, samt GoGame, en egenutvecklad, högpresterande plattform för UA och marknadsföring. När vi nu påbörjar integrationen av Plarium är en av våra främsta prioriteringar att säkerställa att vi använder studios verktyg och expertis på bästa sätt över hela vår portfölj.

Viktiga framsteg under 2024

En betydande synergikutveckling under 2024 har varit etableringen av en gemensam infrastruktur för bildmaterial och kreativa tjänster. Detta bidrar till att optimera våra

marknadsföringskostnader och skapa skalfördelar inom användarförvärv. Dessa delade kreativa tjänster har nu implementerats på Hutch och Snowprint. Vi har även genomfört integrationstester med InnoGames. Alla tre studios använder även gemensamma filmproduktionstjänster, och Hutch och InnoGames har under året utvärderat hur det fungerar att ha delade tjänster för spelgrafik och visuella resurser.

Systemen för användarförvärv (UA) har skalats upp hos PlaySimple. Dessutom har Snowprint, som förvärvades i slutet av 2023, fullt ut integrerats i våra marknadsförings-system under året. Nya funktioner har också utvecklats utifrån våra studios specifika behov. Arbetet med att vidareutveckla vår gemensamma BI-plattform har fortskridit väl under 2024. Global BI-data är nu en del av koncernens regelbundna rapporter och används både för analys och i förvärvsprocesser.

Viktiga händelser efter årets slut

Integrationsprocessen av Plarium har redan inletts, och MTG kommer att utforska framtida kommersiella synergier samt möjligheter till ökad operationell effektivitet framåt.

3 FOKUS PÅ KULTUR OCH MÄNNISKOR

Vårt aktiva arbete med företagskultur och personalfrågor inom hela koncernen är en viktig del av vår tillväxtstrategi. I en konkurrensutsatt och talangdriven bransch som gaming utgör detta en unik konkurrensfördel för koncernen.

Vårt mål är att medvetet driva en koncernkultur som gör att var och en av våra spelstudios kan bibehålla sin unika identitet och den lokala företagskultur som har hjälpt dem att nå framgång. Samtidigt eftersträvar vi ha en gemensam grund för företagskulturen som får alla våra medarbetare att känna att de är en del av ett större sammanhang – vår Gaming Village.





4 STRATEGISKA OCH VÄRDESKAPANDE FÖRVÄRV

MTG är väl positionerat för fortsatt tillväxt och värdeskapande för våra aktieägare på kort, medel och lång sikt. Förvärv förblir en central del av vår strategi och vår ambition är att successivt addera fler högkvalitativa studios med marknadsledande spel och IP:n till vår Gaming Village.

Tack vare en bibehållen stark balansräkning under 2024 kunde vi förvärva 100% av Plarium. Detta transformativa förvärv gör det möjligt för oss att avsevärt öka vår relevanta skala och accelerera genomförandet av vår strategi. Det skapar en förstklassig grund för framtida organisk tillväxt. Förvärvet av Plarium är också helt i linje med vår selektiva M&A-strategi.

“

Vårt mål är att medvetet driva en koncernkultur som gör att var och en av våra spelstudios kan behålla sin unika identitet och den lokala företagskultur som har hjälpt dem att nå framgång.

”

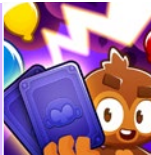
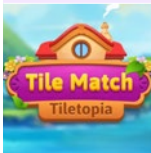
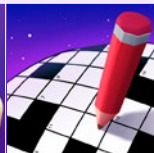
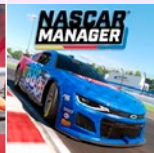
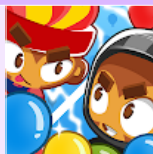
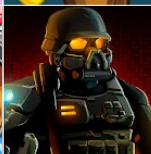
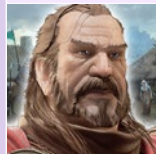
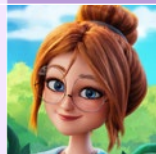
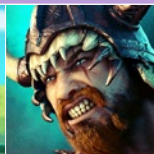
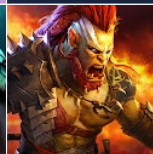
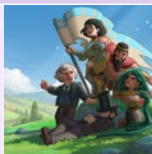
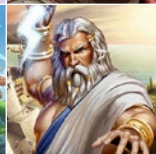
Vi har fyra pelare som vägleder vår M&A-strategi:

- **Strategisk matchning:** Vi söker aktivt efter spelstudior som strategiskt matchar resten av vår portfölj. De ska ha ständigt populära och utmärkande spel, en långsiktig spelarbas och stark franchisepotential. Vi prioriterar bolag med kompletterande styrkor och expertis som kan bidra till att utöka och förbättra vårt nuvarande erbjudande. Samtidigt letar vi efter speltitlar som passar bra ihop med befintliga titlar i vår portfölj.
- **Stark finansiell ställning:** Vi fokuserar på företag med stark ekonomi och engagerade ledningsgrupper för att säkerställa att vi kan maximera tillväxtpotential och långsiktig framgång.
- **Kulturell matchning:** Vi vill arbeta med företag och entreprenörer vars värderingar och kultur överensstämmer med våra. Detta för att säkerställa att vi fortsätter arbeta mot gemensamma mål och en gemensam vision samtidigt som vi upprätthåller integriteten hos våra spelarcommunities.
- **Synergier:** Vi söker aktivt efter möjligheter att skapa synergier i hela vår portfölj för att säkerställa att vi växer tillsammans som ett community av gamingbolag. Genom att dra nytta av varje studios styrkor och expertis kan vi skapa ett nätverk av bolag som blir starkare tillsammans än de skulle ha varit var och en för sig.



VÅRA STUDIOS

-
- 020 Snapshot 2024
 - 021 PlaySimple
 - 022 InnoGames
 - 023 Ninja Kiwi
 - 024 Hutch
 - 025 Snowprint
 - 026 Plarium

SNAPSHOT 2024													NINJA KIWI Främst spel inom MTG:s Tower Defense-franchise - Lansering av Bloons TD 6+ på Apple Vision Pro - Förvärv av Auto Attack Games, utvecklaren bakom Legion TD 2 - Lansering av Bloons Card Storm världen över																								
					SNOWPRINT Spel inom MTG:s Strategy & Simulation-franchise - Lansering av en ny webbshop - Introduktion av en webb-läsarversion av de inledande nivåerna i Warhammer 40,000: Tacticus																																
PLAYSIMPLE Spel inom MTG:s Word Games-franchise - Lansering av Tile Match och Two Square: 2048 Numbers Merge - Lansering av Cryptogram - Påbörjade lanseringen av lokaliserade versioner av sina mest framgångsrika spel							HUTCH Spel inom MTG:s Racing-franchise - Lansering av NASCAR Manager - Lansering av Hot Wheels: Race Off från 2016 på Apple Arcade																														
PLARIUM Främst mid-core och casual-spel MTG tillkännagav förvärvet av Plarium					INNOGAMES Spel inom MTG:s Strategy & Simulation-franchise - Lansering av Heroes of History - Forge of Empires adderade ytterligare ett tillväxtteam								Intäkter som genereras per franchise																								
													<table><tr><th>Koncernen, Mkr</th><th>2024</th><th>2023</th></tr><tr><td>Strategy & Simulation</td><td>2 226</td><td>1 773</td></tr><tr><td>Word Games</td><td>2 359</td><td>2 352</td></tr><tr><td>Tower Defense</td><td>455</td><td>541</td></tr><tr><td>Racing</td><td>591</td><td>618</td></tr><tr><td>Övriga mindre franchises</td><td>385</td><td>545</td></tr><tr><td>Totala intäkter</td><td>6 015</td><td>5 829</td></tr></table>		Koncernen, Mkr	2024	2023	Strategy & Simulation	2 226	1 773	Word Games	2 359	2 352	Tower Defense	455	541	Racing	591	618	Övriga mindre franchises	385	545	Totala intäkter	6 015	5 829		
Koncernen, Mkr	2024	2023																																			
Strategy & Simulation	2 226	1 773																																			
Word Games	2 359	2 352																																			
Tower Defense	455	541																																			
Racing	591	618																																			
Övriga mindre franchises	385	545																																			
Totala intäkter	6 015	5 829																																			
																																					

PLAYSIMPLE



Daily
Themed
Crossword



Word Trip



Word
Search
Explorer



Crossword
Jam



Word Roll



Word Bliss

- Bangalore, Indien
- Grundat 2014
- Del av MTG sedan 2021
- >390 medarbetare
- Casual-spel med fokus på ordspel
- 1 spel under utveckling
- 3,39 miljoner dagliga användare

PlaySimple är en snabbväxande och ledande utvecklare av casual free-to-play-mobilspel, som ingår i MTG:s Word Games-franchise. Bland studios spel finns succér som Daily Themed Crossword, Word Trip och Crossword Jam, samt nyare spel som Tile Match och Two Square: 2048 Numbers Merge. PlaySimple fokuserar främst på att monetarisera sina spel genom annonsering i app (IAA) och är den största källan till MTG:s annonsintäkter. Studio har en mycket sofistikerad och datadriven metodik för att driva sina spel, vilket har varit avgörande för deras framgång.

LEDNING



Siddharth Jain
VD och
medgrundare



Preeti Reddy
Medgrundare



Siddhanth Jain
Medgrundare



Suraj Nalin
Medgrundare



Vikas Soni
General Manager



”PlaySimples spel underhåller fler människor på fler språk än någonsin tidigare. Vår förmåga att snabbt anpassa oss till marknadens krav, tillsammans med vår förmåga att effektivt utveckla och lansera spel, utgör grunden för vår framgång. När vi går in i 2025 står vi redo för ännu större tillväxt och innovation, vilket skapar förutsättningar för ett spännande år framöver.”

Siddharth Jain, VD och medgrundare



INNOGAMES



Forge of
Empires



Heroes
of History



Grepolis



Tribal
Wars

- Hamburg, Tyskland
- Grundat 2007
- Del av MTG sedan 2016
- >350 medarbetare
- Strategy & Simulation-spel
- 2 spel under utveckling
- 1,15 miljoner dagliga användare

InnoGames är en ledande utvecklare och utgivare av mobil- och browserspel som främst inkluderas inom MTG:s Strategy & Simulation-franchise. Studios spel riktar sig till mid-core-segmentet, där det ständigt populära Forge of Empires, som ursprungligen lanserades 2012, är den mest framgångsrika titeln. I september 2024 lanserade de även Heroes of History. InnoGames genererar huvudsakligen intäkter genom köp i appar. Spelen utvecklas primärt för mobil men även browser utgör en viktig del av intäktsströmmarna.

LEDNING



Hendrik Klindworth
VD och
medgrundare



Michael Zillmer
COO och
medgrundare



Eike Klindworth
Creative Director
och medgrundare



Sebastian Goldt
Chief Marketing
Officer



Christian Reshöft
Chief Product
Officer



Michael Lenz
Chief Analytics
Officer



”Vi fortsätter att ge spelare möjlighet att bygga och bosätta sig i de rika och levande världarna i Forge of Empires, Tribal Wars och nu även Heroes of History. Den långsiktiga framgången för våra IP:n är ett tydligt bevis på den expertis och dedikation som våra medarbetare bidrar med genom sitt arbete med innehåll och live-ops.”

Hendrik Klindworth, VD och medgrundare

NINJA KIWI

- Auckland, Nya Zeeland / Dundee, Skottland
- Grundat 2006
- Del av MTG sedan 2021
- >90 medarbetare
- Tower defense-spel
- 2 spel under utveckling
- 0,91 miljoner dagliga användare

Bloons
TD 6Bloons
Card StormBloons
TD 5SAS:
Zombie
Assault 4Bloons TD
Battles 2

Ninja Kiwi är en ledande utvecklare och utgivare av multiplattformsspel, där majoriteten av titlarna ingår i MTG:s Tower Defense-franchise. Studion genererar främst intäkter genom försäljning av spel och har haft stor framgång med Bloons TD-franchisen. Under 2024 lanserade Ninja Kiwi Bloons Card Storm, ett digitalt samlarkortspel i Bloons-universumet. Bloons TD 6 är fortsatt mycket populärt på Google Play Store, Apple App Store och Steam. Portföljen inkluderar även exempelvis Bloons TD Battles 2, Bloons TD 5 och SAS: Zombie Assault 4.

LEDNING

Scott Walker
VDLizette van der
Westhuizen
CFOTosh Baird
Director, Auckland
StudioJan Steglich
EVP of BusinessBarry Petrie
EVP, Ninja Kiwi
EuropeDanny Parker
EVP, Ninja Kiwi
EuropeMichael Small
Art Director
Ninja Kiwi

”Vi fortsätter att utveckla och expandera Bloons TD 6, så att vår passionerade och engagerade spelarcommunity alltid har något nytt att upptäcka – senast med den framgångsrika lanseringen av Rogue Legends-expansionen. Samtidigt bygger vi nästa kapitel i vår historia, med Bloons Card Storm och nya, spännande egna titlar som Fightland och Zombie Assault.”

Scott Walker, VD



HUTCH



F1 Clash Top Drivers Forza Customs NASCAR Manager Rebel Racing

- London, England
- Grundat 2011
- Del av MTG sedan 2020
- >150 medarbetare
- Racing-spel
- 1 spel under utveckling
- 0,47 miljoner dagliga användare

Hutch är en ledande utvecklare och utgivare av free-to-play-mobilspel inom racinggenren och ingår i MTG:s Racing-franchise. Studio har tillgång till världsledande racing-IP:n som Formel 1 och NASCAR. Studio fokuserar på att kombinera strategi och skicklighet i sina innovativa spel med racing-tema samtidigt som de engagerar spelarcommunities på mobilspelsmarknaden. Hutch genererar huvudsakligen intäkter genom köp i appar. Studios största titlar är F1® Clash och Top Drives. Under 2024 genomförde Hutch den fullskaliga kommersiella lanseringen av NASCAR Manager.

LEDNING



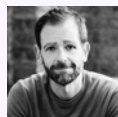
Oliver Bulloss
Interim delad VD



Peter Hansen-
Delad VD och CFO



Andy Watson
COO



James Levick
Chief Technology
Officer



Tim Mannville
Chief Product
Officer



Charmaine
Clavier-St. John
Head of People



Ravinder Singh
Head of Art



James Emmins
Head of Technical
Art



”Vi tar betydande steg för att vidareutveckla Hutch och fokuserar på viktiga initiativ för att engagera våra spelare genom ytterligare stärka våra spel och även skapa nya. Vi fortsätter att lära oss och utvecklas, för att säkerställa att Hutch även framöver kommer att bidra till att sätta standarden för vad racinginspirerade spel kan vara för spelare världen över.”

Oliver Bulloss, Interim delad VD



SNOWPRINT



Warhammer
40,000
Tacticus



Legend of
Solgard



Rivengard

- Stockholm, Sverige / Berlin, Tyskland
- Grundat 2015
- Del av MTG sedan 2023
- >50 medarbetare
- Strategy & Simulation-spel
- Inga spel under utveckling
- 0,14 miljoner dagliga användare

Snowprint är en ledande utvecklare av mobilspel inom genren Turn-Based Tactics och ingår i MTG:s Strategy & Simulation-franchise. Studion har framgångsrikt arbetat vidare på sina första två titlar, Legend of Solgard och Rivengard, och lanserade 2022 det snabbväxande succéspelet Warhammer 40,000: Tacticus. Spelet bygger på en global IP från Games Workshop, med miljontals fans världen över. Snowprint genererar huvudsakligen intäkter genom köp i appar. Studios mål är att fördjupa spelupplevelsen och på samma gång göra mid-core free-to-play-spel mindre komplicerade och mer lättillgängliga för en bredare publik.

LEDNING



Alexander Ekvall
VD och
medgrundare



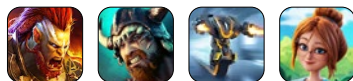
Patrik Lindegrén
CTO och
medgrundare



”Warhammer 40,000: Tacticus fortsätter att engagera passionerade fans världen över. Vår starka tillväxt under 2024 har cementerat vår position på mobilspelsmarknaden och vi ser fram emot att ge våra spelare fler karaktärer, fler event och fler funktioner under 2025.”

Alexander Ekvall, VD och medgrundare

PLARIUM



RAID:
Shadow
Legends

Vikings:
War of
Clans

Mech Arena
Explorer

Merge
Gardens

- Herzliya, Israel / Ukraina / Finland / Polen / Spanien
- Grundat 2009
- Del av MTG sedan 2025
- ~ 1 300 medarbetare
- Midcore & casual-spel
- 2 spel under utveckling

Plarium har byggt upp en mycket framgångsrik spelportfölj, med RAID: Shadow Legends i spetsen. Spelet är ett ledande squad battle-mobilrollspel och en ständigt populär, multiplattform-IP som för närvarande är det mest intäkts-genererande turordningsbaserade rollspelet på Google Play och Apple App Store. Andra stora titlar inkluderar Vikings, Mech Arena och Merge Gardens. Plarium genererar främst intäkter genom köp i appar. Studios egen plattform för direktförsäljning till spelare, Plarium Play, och plattform för användarförvärv, GoGame kommer nu att gynna MTG:s bredare portfölj.

LEDNING



Schraga Mor
VD



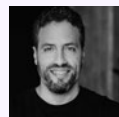
Nanny Balas
COS



Meir Deutsch
CMO



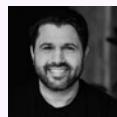
Sofi Stiss
CPSO



Omer Niv
CTO



Ilona Litovchik
VP Finance



Tomer Miles
Growth Studios GM



Helen Burda
GM Ukraine &
Poland, Head of
Global Services



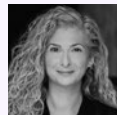
Ronen Gross
VP Business
Development



Dmytro Grytsenko
Head of Product,
Plarium Ukraine &
Poland



Jami Laes
GM Futureplay



Batya Ivanizer
Global VP HR



Leslie Nissan
General Counsel



”Vi är mycket glada över att ansluta oss till MTG och bli en del av deras Gaming Village. MTG och Plarium delar en passion för gaming och har ett starkt fokus på att utveckla spelupplevelser som gör att vi fortsätter att förtjäna våra speares uppmärksamhet och tid. Tillsammans kan vi bygga fantastiska saker och vi ser fram emot vår gemensamma resa.”

HÅLLBARHET

-
- 028 Hållbarhetsstrategi
 - 029 Hållbarhetsmål
 - 030 Inkluderande och välkomnande
 - 033 Klimatåtgärder
 - 035 Stolta och respektfulla



HÅLLBARHETSSTRATEGI

Vi vill skapa en företagskultur där entreprenörer och spelstudios kan växa på ett hållbart sätt, både oberoende av varandra och tillsammans, vägleda av tydliga mål.

Uttalande från VD

Våra hållbarhetsmål är till för att hålla oss på rätt spår och göra oss till en bättre verksamhet. Hållbarheten är avgörande för att driva långsiktig tillväxt. Det är en naturlig del av vår verksamhet. MTG vill, tillsammans med våra portföljbolag, vara goda samhällsmedborgare. Det är vi skyldiga våra medarbetare, de personer som spelar våra spel och alla våra övriga intressenter.

Hållbarhetsstrategi

MTG:s hållbarhetsstrategi avspeglar vår vision om en gaming village där entreprenörer, och de studios de har skapat, kan växa och trivas, med stöd av tydliga mål och samarbeten. För att stödja vår strategi har vi etablerat tre grundpelare som avspeglar våra hållbarhetsrelaterade påverkan, risker och möjligheter, gällande miljö och samhälle samt bolagsstyrning.

För att implementera MTG:s hållbarhetsstrategi måste alla studios följa vårt ramverk för policies och försäkra sig om att alla medarbetare deltar i utbildningarna om våra viktigaste riktlinjer: Uppförandekoden, Antikorrupcionspolicyn och Visselblåarpolicyn. Utöver det måste alla bolag rapportera till koncernledningen kring initiativ som bidrar till mångfald, jämställdhet och inkludering samt till våra klimatmål.

Var och en av de tre pelarna har ett definierat fokus och mål för att mäta resultatet. Dessa grundar sig på identifierade hållbarhetsaspekter från vår dubbla väsentlighetsanalys (DMA) samt på branschstandarder och globalt erkända standarder. Under 2025 kommer hållbarhetsstrategin, inklusive mål och delmål, att ses över med utgångspunkt i resultaten av den DMA som genomfördes 2024. Resultatet av DMA:n kommer att ligga till grund för den framtida hållbarhetsstrategin.



HÅLLBARHETSMÅL

	INKLUDERANDE OCH VÄLKOMNANDE	KLIMATÅTGÄRDER	STOLTA OCH RESPEKTFULLA
FOKUS	Vi tror att företag som har en diversifierad arbetsstyrka, som behandlar sina medarbetare lika och inkluderar alla är mer kreativa, innovativa och konkurrenskraftiga än de företag som inte gör det. Om personalen kännetecknas av mångfald kommer det hjälpa oss att bättre förstå och utveckla produkter som attraherar globala konsumenter.	Vi är medvetna om att vår Gaming Village har en påverkan på miljön, och mer specifikt på klimatförändringarna. Vårt mål är att minimera vår negativa påverkan samtidigt som vi växer vår Gaming Village.	Vi vill vara stolta över våra spel. I det ingår att skydda minderåriga, förbättra tillgängligheten i spelen samt att ha en transparent kommunikation med våra spelare. Bra spel kräver stort ansvar och vi vill och behöver bedriva vår verksamhet med respekt och integritet.
BIDRAG TILL FN:S MÅL FÖR HÅLLBAR UTVECKLING	Mål 5.5 Tillförsäkra kvinnor fullt och faktiskt deltagande och lika möjligheter till ledarskap på alla beslutsnivåer	Mål 13.2 Integrera åtgärder för att motverka klimatförändringarna i strategier och planering.	Mål 16.5 Väsentligt minska alla former av korruption och mutor.
MÅL	Vårt mål är att årligen öka genusrepresentationen, för att vara i linje med branschrapporter. 40% av de anställda utgörs av kvinnliga eller icke-binära medarbetare. Basåret för målet är 2022.	Vårt mål är att minska våra utsläpp i värdekedjan (tCO ₂ e) med 50% till 2032, i linje med Parisavtalet (att begränsa den globala uppvärmningen till 1,5 grader). Basåret för målet är 2022.	Vårt mål inom "respektfulla" är att förbättra vår hållbarhetsstyrning genom att minska vår ESG-riskklassificering till 10 till 2025 Basåret för målet är 2022. Ett mål inom "stolta" kommer att definieras under 2024.
ÅTGÄRDER 2024	■ Årliga utbildningar om omedvetna fördomar och mångfald, jämlikhet och inkludering (DE&I). ■ Utbildning i ansvarsfull AI-användning för att förbättra verksamhet, och kreativitet. ■ Traineeprogram för att attrahera unga talanger med olika bakgrunder. ■ Rättvis rekryteringsprocess för att minimera partiskhet. 5 GENDER EQUALITY	■ Utökad vår koldioxidsredovisning genom att inkludera hotspot-kategorier. ■ Genomfört utbildningar för HQ och studios om klimatförändringar, koldioxidredovisning och ESRS-rapportering. ■ Optimering av energianvändning genom smarta system och åtgärder. ■ Användning av solpaneler för hållbar elförsörjning. ■ Ansvarsfull hantering av avfall och e-avfall genom auktoriserade aktörer. 13 CLIMATE ACTION	■ Ansvarsfullt spelande, med fokus på åldersklassificering och skydd av minderårigas data. ■ Strikta dataskyddsåtgärder, inklusive begränsad insamling av personuppgifter och efterlevnad av globala regelverk. ■ Efterlevnad av åldersrestriktioner, där spel åldersklassificeras enligt internationella riktlinjer. ■ Hållbarhetsteman i spel, för att öka miljömedvetenhet och främja positiva budskap.
STATUS 2024	28% av medarbetarna identifierar sig som kvinnor eller icke-binära 2023.	+124,6% Totala utsläpp från värdekedjan; omfattande Scope 1, Scope 2 (marknadsbaserad) och Scope 3 för 2024 var 4 592,3 tCO₂e. Vi kan inte dra meningsfulla slutsatser på grund av metodförändringar och en utvidgning av rapporteringens omfattning.	15,9 är vår ESG-riskklassificering i december 2024.

INKLUDERANDE OCH VÄLKOMNANDE

Vi tror på att främja en personalstyrka präglad av mångfald, att säkerställa likabehandling och ge möjligheter för alla i en välkomnande arbetsmiljö, eftersom vi är övertygade om att det är avgörande för att vår Gaming Village ska visa upp sina bästa sidor av kreativitet och konkurrenskraft.

En Gaming Village med mångfald

Miljontals spelare över hela världen spelar våra spel och vi vill att mångfalden bland spelarna ska avspeglas bland våra egna anställda.

När det gäller genusmångfald på MTG är vi medvetna om att det finns utrymme för förbättring. Under 2024 utgjorde kvinnor och icke-binära anställda 28 % av medarbetarna. Ambitionen är att höja den andelen till minst 40% av de anställda över tid.

MTG arbetar för att nå detta mål genom att stödja portföljbolagen i att skapa strukturer och arbetsplatser som attraherar och behåller en större mångfald av talanger.

Jämlika och inkluderande arbetsplatser

För att öka mångfalden och hjälpa medarbetarna att utvecklas måste MTG vara jämställt och inkluderande. Vägen dit kan se ut på olika sätt. Utbildning och ökad medvetenhet är ett sätt att förbättra jämlikhet och inkludering. Till exempel genomförs utbildningar för de flesta anställda inom områden om omedvetna fördomar och mångfald, jämlikhet och inkludering (DE&I) och även utbildning om ansvarsfull AI-användning.

Lika lön och ersättning

Varje portföljbolag är ansvarigt för att säkerställa korrekta lönenivåer och ersättningar utifrån lokala lagar, bestämmelser och standarder.

MTG har tydliga krav på att grundlönen ska vara i linje med universella arbetsrättsliga normer, tillämpliga lagar och avtal om arbetstid och löner.

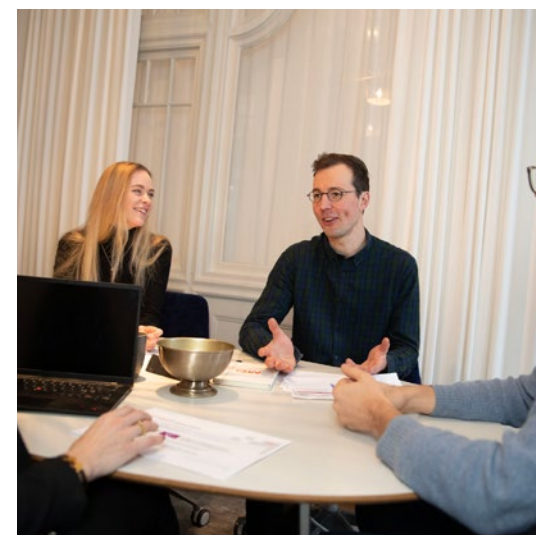


“

Vi värdesätter det värde som våra teams mångfald och passion har för att erbjuda spelare rika, roliga och engagerande upplevelser

”

Maria Redin
VD och koncernchef, MTG



Attraktiva och hälsosamma arbetsplatser

Våra medarbetares välbefinnande avspeglar det allmänna hälsoläget i arbetsmiljön. Vi tror att det har en avgörande roll för våra övergripande resultat som företag att prioritera våra medarbetares hälsa. De enskilda portföljbolagen ansvarar för att säkerställa sina medarbetares välmående utifrån arbetsmetoder samt regionala lagar och förordningar.

Vårt tillvägagångssätt är centrerat kring att skapa arbetsplatser som främjar fysiskt och mentalt välbefinnande genom en sund balans mellan arbete och privatliv. Vi strävar också efter att erbjuda utvecklingsmöjligheter och flexibilitet som gör att människor kan styra genom nya livssituationer samtidigt som de bidrar till vår Gaming Village.

Attrahera och behålla talanger

MTG vill växa inte bara genom att addera fler studios till vår Gaming Village utan även genom att anställa och behålla kompetenta medarbetare. Under 2024 minskade MTG:s gaming village med 4,7% i antalet nya medarbetare. Genom att mäta vår frivilliga personalomsättning under 2024 hoppas vi på att få en bättre uppfattning om varför medarbetare väljer att gå vidare.

MTG:s studios har starka företagskulturer och arbetar aktivt för att attrahera och behålla talanger.

Arbetsplatser där medarbetarna kan växa

Karriärutveckling är av stort intresse såväl för MTG som för våra medarbetare. För att kunna erbjuda enskilda personer möjligheter att växa i kar-

riären genomför samtliga av våra portföljbolag årliga utvecklingssamtal. Det säkerställer att karriärutvecklingen förblir ett fokusområde. Under 2024 deltog 91,9% av medarbetarna i minst ett utvecklingssamtal.

Utbildning utmärker sig som ett mycket viktigt redskap för att höja graden av expertis. Samtliga av våra portföljbolag erbjuder ett brett spann av utbildningsprogram för sina medarbetare.

Arbete och föräldraskap

Att möjliggöra flexibilitet på arbetsplatsen är viktigt, inte bara i fråga för våra medarbetare utan också för att de ska kunna anpassa sig till förändringar i sin livssituation. På senare år har vi haft en hög återvändande-grad, där en majoritet av medarbetarna har valt att stanna på MTG efter att de har varit på föräldraledighet. Detta är en positiv indikation på att vår arbetsmiljö är hållbar och flexibel när det gäller hantering av nya livssituationer. Vårt mål är att behålla och förbättra resultatet, eftersom vi är övertygade om att mångfald i människors livssituation är en viktig aspekt av vårt åtagande om mångfald, jämställdhet och inkludering.

Ständiga förbättringar

Vart och ett av våra portföljbolag har ett arbetstagaråd eller en liknande enhet som har till uppgift att hantera arbetsskador och hälsoproblem samt föreslå förbättringar. Hur ofta dessa möten hålls varierar utifrån varje bolags struktur och behov.

EN DIVERSIFIERAD GAM- ING VILLAGE

Miljontals spelare världen över njuter av våra spel och vi strävar efter att spegla denna mångfald i vår egen arbetsstyrka.

ATTRAKTIVA OCH HÄLSOSAMMA ARBETSPLATSER

Vi är övertygade om att ett starkt fokus på våra medarbetares hälsa och välbefinnande är avgörande för vår framgång som företag.

STÄNDIGA FÖRBÄTTRINGAR

Varje bolag inom vår portfölj har ett arbetstagarorgan eller en motsvarande enhet som hanterar arbetsrelaterade skador och hälsorelaterade frågor samt föreslår förbättringsåtgärder.

INKLUDERANDE OCH VÄLKOMNANDE

MTG KOMMER ATT
PRÄGLAS AV MÅNGFALD

40%

av de anställda representeras av kvinnliga och icke-binära.

MÅL

UTFALL 2024

28%

av de anställda representeras av kvinnliga eller icke-binära medarbetare.

~20%

av de högsta cheferna och mellancheferna representeras av kvinnor och icke-binära.



KLIMATÅTGÄRDER

Vi är medvetna om den miljöpåverkan vår globala gamingcommunity har, i synnerhet på klimatet. Vårt mål är att minska denna påverkan när vi expanderar och utvecklar vår Gaming Village.

Som global aktör är MTG medvetna om att vår verksamhet påverkar miljön och särskilt klimatet. För att hantera detta har vi ett tydligt definierat mål i vår hållbarhetsstrategi. MTG ska minska utsläppen i värdekedjan (scope 1, 2 och 3) med 50% till 2032, med 2022 som basår. Vårt åtagande är i linje med Parisavtalet, att minska den globala uppvärmningen till 1,5 grader.

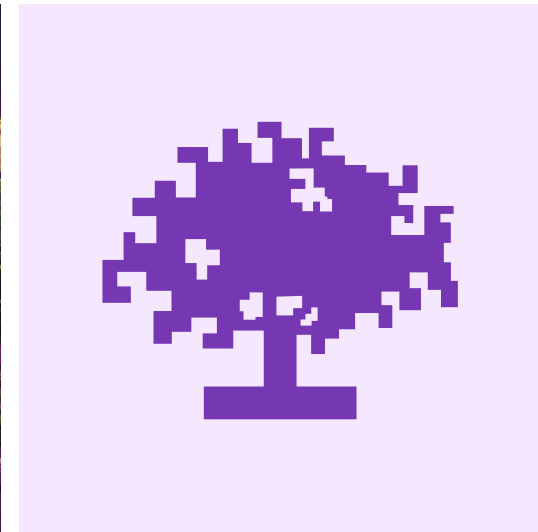
Vårt förhållningssätt

Genom att följa upp våra koldioxidutsläpp, kartlägga energiförbrukningen och arbeta för återanvändning av utrustning där det är möjligt, är vårt mål att kunna minska den negativa miljöpåverkan från vår affärsverksamhet. Vi förväntar oss att våra leverantörer och intressenter delar vårt åtagande.

Vår ambition är att etablera lämpliga riktlinjer och interna strukturer för att säkerställa att alla inom koncernen agerar ansvarsfullt inom ramen för sina respektive roller. Under 2025 kommer vi därför att införa vår Miljöpolicy i hela koncernen för att främja vårt åtagande att integrera påverkan, risker och möjligheter (IRO:er) i vår hållbarhetsstrategi, och därefter utveckla konkreta handlingsplaner samt se över våra mål. Vår uppfattning är att vi genom att samarbeta med våra partners och leverantörer och tydligt formulera våra förväntningar och framtida mål kommer att kunna uppnå ett förhållningssätt med större miljöansvar.

Våra utsläpp

Scope 1 och 2 utsläpp (marknadsbaserade) (tCO₂e) motsvarar 7,4% av våra totala utsläpp. Den främsta källan till utsläpp är elförbrukningen på våra kontor. Våra Scope 1 och 2 utsläpp (marknadsbaserat) har ökat sedan föregående år. Scope 3 utsläpp (tCO₂e) (marknadsbaserat) motsvarar



“

Vi har bara en planet, så
det är avgörande att vara
miljömedveten.

Maria Redin
VD och koncernchef, MTG

”



KLIMATÅTGÄRDER

KLIMATÅTGÄRDER

50%

minskning av växthusgaser (tCO₂e) till 2032

MÅL

UTFALL 2024

~48%

ökning av utsläpp i Scope 1 och 2 (marknadsbaserad)

134%

ökning av utsläpp i Scope 3.

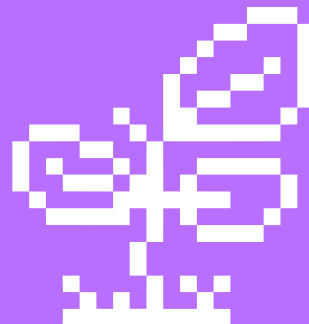
92,6% av våra totala utsläpp. Våra främsta källor till Scope 3 utsläpp under 2023 är användning av sålda produkter, affärsresor och kapitalvaror. Våra Scope 3 utsläpp (marknadsbaserade) har ökat med 134,4% jämfört med rapporteringen för 2023, men vi kan inte dra några väsentliga slutsatser på grund av metodförändringar och en utvidgning av rapporteringens omfattning.

Minskning av energiförbrukning och byte till förnybar el

Minskad energiförbrukning och byte till förnybar el där det är möjligt är effektiva och viktiga åtgärder som vi kan implementera för att minska våra Scope 2 utsläpp.

Mindre avfall

Vi strävar oavbrutet efter att minimera avfallsgenereringen och främja cirkularitet genom återvinning och att dra nytta av möjligheter till återanvändning.



AVFALL

Vi strävar konsekvent efter att minimera avfallsproduktionen och främja cirkularitet genom återvinning och att ta vara på möjligheter till återanvändning.

VÅR AMBITION

Vår ambition är att etablera tydliga riktlinjer och interna strukturer för att säkerställa att alla inom koncernen agerar ansvarsfullt inom ramen för sin roll.

VÅRA UTSLÄPP

Scope 1 och 2 utsläpp (marknadsbaserade) (tCO₂e) står för 9,7 % av våra totala utsläpp. Den främsta utsläppskällan är användningen av el på våra kontor.

STOLTA OCH RESPEKTFULLA

Vi vill stå bakom spel som erbjuder säkra, pålitliga och roliga upplevelser för alla – spel som vi är stolta över.

MTG:s förhållningssätt till spel är uppbyggt kring övertygelsen om att vi ska kunna vara stolta över spelen vi utvecklar. Den här stoltheten avspeglas i vårt åtagande om att ta fram spel med roliga spelmekanismer, som är användarvänliga och erbjuder användarna en säker och pålitlig upplevelse. Vårt mål är att fortsätta använda verktyg för att övervaka och minska oacceptabelt beteende inom sociala funktioner samt tillhandahålla olika funktioner som ökar tillgängligheten och skyddet för minderåriga.

Ålderklassificering av spel

Spel som utvecklas av MTG:s bolag klassificeras antingen av International Age Rating Coalition (IARC) eller genom ålderklassificeringssystemen på plattformar som Google Play och Apple App Store. Åldersgränserna kan dock variera för olika länder eller regioner beroende på marknaden där spelen publiceras.

Skydd av minderårigas personuppgifter

Alla MTG:s bolag förbättrar kontinuerligt sina processer för dataskydd i enlighet med vårt ramverk som utvecklats och styrs av vår Head of Data Protection. För att anpassa dessa processer till enskilda spel, deras respektive mekanik och de data som samlas in har varje bolag utvecklat sin egen metod för att säkerställa skydd av alla data, med särskilt fokus på skydd av minderåriga.

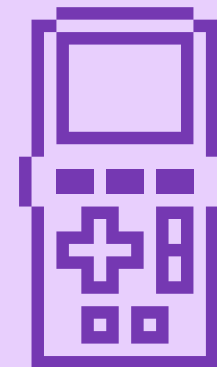


“

Vi förstår vikten av god styrning och arbetar kontinuerligt för att stärka den inom våra bolag.

Maria Redin
VD och koncernchef, MTG

”



STOLTA OCH RESPEKTFULLA	
MÅL	Vi kommer att sänka vår ESG-riskklassificering till 10 eller lägre.
RAMVERKET FÖR POLICIES	Antikorruptionspolicy Uppförandekoden Visselblåsarpolicy
BIDRAG TILL FN:S MÅL FÖR HÅLLBAR UTVECKLING	Mål 16.5 Väsentligt minska alla former av korruption och mutor.
UTFALL 2024	15,9 är vår ESG-riskklassificering i december 2024.

Policyer och riktlinjer

Vi vill att våra spelmiljöer ska vara trygga och respektfulla. För att uppnå detta har våra gamingbolag infört policyer, riktlinjer och verktyg för att åtgärda alla former av oacceptabelt beteende. Under 2025 kommer vi att anta och implementera en policy för Ansvarsfull marknadsföringspolicy för koncernen för att hantera de identifierade riskerna och möjligheterna i relation till våra spelare. För mer detaljer om vårt engagemang för hållbarhet för våra spelare, vänligen se sidan 169.

Hålla en vänlig ton i spelen

MTG använder en rad olika verktyg för att säkerställa att spel och chatfunktioner är fria från oacceptabelt beteende. Det vanligaste verktyget för att hantera beteendet i chattrum och andra sociala forum är moderatorn.

Gaming för alla

Vi vill att alla ska kunna spela och njuta av våra spel, även icke neurotypiska spelare. Därför utvecklar och implementerar våra studios kontinuerligt olika inställningar och funktioner som gör det möjligt för spelare med till exempel färgblindhet, synnedsättning eller hörsensitivitet att spela våra spel.

När vi erbjuder spel för alla fokuserar vi också på betydelsen av att hålla en sund balans mellan att låta sig ryckas med av våra spel och omvärlden, särskilt för våra yngre spelare.

Turbaserad spelmekanik

Turbaserad mekanik eller Paid Random Items ("PRI") är mekanismer som finns i alla spelkategorier, inklusive spel som utvecklats av våra studios.

Spel med PRI-mekanismer som utvecklats av våra spelstudios följer gällande lagstiftning samt ger information till spelaren om den procentuella chansen att få vissa föremål. I titlar som F1 Clash, Forge of Empires och Warhammer 40,000: Tacticus visas oddsen (i procent) för att få ett visst föremål uttryckligen. Vanligtvis anges denna information bredvid kortsamlingen eller kistan för ökad transparens för spelaren.

FÖRVALTNINGS- BERÄTTELSE



038	Verksamhet
040	Finansiell översikt
042	Övrig information om koncernen
043	MTG-aktien
046	Finansiella policyer och riskhantering
049	Bolagsstyrningsrapport
053	Rapport om intern kontroll
054	Styrelsen
057	Koncernledning



VERKSAMHET

Modern Times Group MTG AB (publ) (MTG) är en börs-noterad koncern som äger och driver gamingbolag och studios med populära globala varumärken inom ett brett utbud av casual- och mid-core-genrer. Bolagets A- och B-aktier är noterade på Nasdaq Stockholms Mid Cap-lista under symbolerna "MTG A" och "MTG B". MTG har sitt säte på Skeppsbron 18, Box 2094, 103 13 Stockholm, Sverige. MTG:s organisationsnumret är 556309-9158.

MTG:s ambition är att bygga en global Gaming Village som hjälper gamingbolag driva tillväxt och erbjuda spelare över hela världen ett varierat utbud av populära spelfranchises. MTG vill, som en ledande europeisk koncern inom mobilspel, skapa värde genom organisk tillväxt, accelerationsinitiativ genom samarbete mellan koncernens bolag och ett växande ekosystem för kommersiell teknik och verktyg, samt noggrant utvalda tillväxt drivande företagsförvärv.

I början av 2024 omfattade den finansiella rapporteringen MTG:s sex gamingstudios: InnoGames, Hutch, Ninja Kiwi, PlaySimple, Kongregate och Snowprint. Därutöver gjorde MTG investeringar i gamingrelaterade bolag genom sin VC-fond.

Viktiga händelser under året

En aktiv omfördelning av portföljen är en naturlig del av MTG:s löpande utveckling. Under 2024 och efter årsskiftet tillkännagav eller slutförde bolaget ett antal viktiga händelser, däribland:

24 januari – MTG tillkännagav att Oliver Bulloss anslöt till koncernen i den nya rollen som Chief Product Officer. Oliver har omfattande erfarenhet från en rad olika ledarroller inom mobilspelsbranschen. Han kommer närmast från rollen som General Manager för NaturalMotion Zynga.

30 januari – MTG:s extra bolagsstämma röstade för de förslag som lades fram på stämman, inklusive en överlåtelse av B-aktier till säljarna av PlaySimple samt överlåtelse av B-aktier på reglerad marknad eller genom accelererade bookbuilding-förfaranden.

8 februari – MTG tillkännagav att man tecknat ett icke kontant avtal om att avyttra Kongregate genom att slå samman det med den amerikanska spelutvecklingsstudion Monumental för en ägarandel om 30% i det sammanslagna bolaget efter full utspädning.

16 april – MTG tillkännagav att dess helägda spelstudio Ninja Kiwi hade förvärvat AutoAttack Games, studion bakom den framgångsrika tower defense-titeln Legion TD 2, som finns tillgänglig på Steam.

24 april – MTG tillkännagav ett aktieåterköpsprogram om 100 miljoner kronor som lanserades den 24 april och löpte till och med den 15 maj 2024.

16 maj – Årsstämman beslutade om följande förslag, bland annat att anta ett incitamentsprogram för 2024, att välja Öhrlings PricewaterhouseCoopers AB till ny revisor och att minska bolagets aktiekapital genom indragning av återköpta egna B-aktier.

16 maj – Avslutande av MTG:s aktieåterköpsprogram som inleds den 24 april 2024. MTG har återköpt totalt 586 755 B-aktier under programmet, till ett totalt värde om 55 miljoner kronor.

16 maj – MTG tillkännagav ett aktieåterköpsprogram om 400 miljoner kronor. Programmet kommer att löpa mellan den 17 maj och den 30 april 2025. Styrelsens uppfattning är att aktieåterköpsprogram ger ett flexibelt och hållbart ökat värdeskapande för MTG:s aktieägare samtidigt som MTG kan fortsätta att driva sina strategiska M&A-mål.

4 juni – MTG säkrade en ny icke-säkerställd revolverande kreditfacilitet om 1 miljard kronor med en löptid på 2 år, med möjlighet till förlängning med ytterligare ett år.

3 oktober – MTG tillkännagav att Oliver Bulloss, MTG:s Chief Product Officer, skulle tillträda som tillförordnad Co-CEO från och med den 2 januari 2025. Shaun Rutland, medgrundare av Hutch, lämnade vid samma tid sin roll som operativ Co-CEO för att tillträda som styrelseordförande för Hutch.

9 oktober – MTG tillkännagav att dess finanschef Nils Mösko har lämnat sin roll med omedelbar verkan. Beslutet fattades i godo och i samförstånd. MTG:s VD Maria Redin ansvarar för finanschefens uppdrag medan MTG söker efter en ny finanschef.



11 november – MTG tillkännagav att man har tecknat ett avtal med Aristocrat Leisure Limited ("Aristocrat") om att förvärva 100% av Plarium Global Ltd ("Plarium"), den internationella studion bakom det populära squad battler RPG RAID: Shadow Legends, ett mycket framgångsrikt IP som finns på flera plattformar.

Händelser efter den redovisade perioden

12 februari 2025 – MTG tillkännagav att man framgångsrikt har slutfört transaktionen att förvärva 100% av Plarium Global Ltd., utvecklaren bakom det globala RPG RAID: Shadow Legends.

25 februari 2025 - MTG tillkännagav att Nick Hopkins hade utsetts till koncernens Chief Financial Officer. Nick har 15 års erfarenhet av investment och har rådgivit företag inom gaming, media, tech och konsumenthandel.

FINANSIELL ÖVERSIKT

Finansiellt sammandrag (Mkr)	2024	2023
Nettoomsättning	6 015	5 829
Kostnader före avskrivningar	-4 540	-4 391
Justerad EBITDA	1 666	1 548
Justerad EBITDA-marginal	28%	27%
Justeringar	190	109
EBITDA	1 476	1 439
Avskrivningar immateriella anläggningstillgångar	516	517
Avskrivningar materiella anläggningstillgångar	59	36
varav avskrivningar på övervärden	405	372
Rörelseresultat (EBIT)	901	885
EBIT-marginal	15%	15%
Årets resultat	-210	164
Resultat per aktie före utspädning (kronor)	-1,74	1,33

Finansiellt sammandrag (Mkr)	2024	2023
Kassaflöde från löpande verksamhet	1 340	1 258
Investeringar	98	212
Nettoomsättningstillväxt/år		
Organisk tillväxt	-1%	-2%
Förvärvade/avvecklade enheter	4%	2%
Valutakurseffekter	0%	5%
Förändring av rapporterad nettoomsättning	3%	5%
Pro forma tillväxt	-	-

Nettoomsättning

Redovisad nettoomsättning ökade med 3% till 6 015 (5 829) Mkr jämfört med samma period föregående år. Den organiska omsättningstillväxten minskade med 1%. Valutaeffekterna bidrog med 0%.

Rörelsekostnader

Rörelsekostnader före avskrivningar ökade med 3% till 4 540 (4 391) Mkr. Detta inkluderade kostnader om 24 (33) Mkr hänförliga till långsiktiga incitamentsprogram och transaktionskostnader för rörelseförvärv om 158 (36) Mkr.

Justerad EBITDA

Koncernens justerade EBITDA uppgick till 1 666 (1 548) Mkr, främst drivet av högre mobil- och browserintäkter i nästan alla vår franchises. Den justerade EBITDA-marginalen uppgick till 28% (27).

EBITDA uppgick till 1 476 (1 439) Mkr.

Rörelseresultat (EBIT)

Avskrivningar uppgick till 575 (553) Mkr och inkluderade avskrivning på övervärden (PPA) om 405 (372) Mkr. Exklusive PPA uppgick avskrivningarna till 170 (181) Mkr.

Koncernens rörelseresultat (EBIT) uppgick till 901 (885) Mkr. EBIT-marginalen uppgick till 15% (15).

Finansnetto och periodens nettoresultat

Finansnettot uppgick till -719 (-324) Mkr, främst på grund av omvärdering av skulden för tilläggsköpeskillingen om -347 Mkr, omvärdering av put/call optionen om -111 Mkr, omvärdering av finansiell skuld om -68 Mkr relaterad till C-aktierna som innehas av koncernen för en slutlig betalning som en del av avtalet om att förvärva PlaySimple (eftersom skulden följer värdet på ett fastställt antal aktier), samt räntenettot om 129 Mkr, valutakursdifferenser om -96 Mkr, diskonterade räntor på tilläggsköpeskillingar om -216 Mkr och -10 Mkr hänförliga till övriga förändringar. För sammanställning av förändringar i tilläggsköpeskillingar, se tabell i not 24 sidan 119.

Koncernens skatt uppgick till -392 (-397) Mkr. Aktuell skatt uppgick till -529 (-451) Mkr och uppskjuten skatt till 137 (53) Mkr.



Årets resultat och resultat per aktie

Koncernen redovisade ett nettoresultat som uppgick till -210 (164) Mkr för kvarvarande verksamheter. Resultat per aktie före utspädning uppgick till -1,74 (1,33) kr och -1,74 (1,32) kr efter utspädning.

Kassaflöde och finansiell ställning

Koncernen redovisade en förändring i rörelsekapital om 264 (-25) Mkr. Nettokassaflöde från den löpande verksamheten uppgick till 1 340 (1 258) Mkr.

Koncernens investeringar i materiella och immateriella anläggningstillgångar uppgick till 98 (212) Mkr, främst bestående av aktiverade utvecklingskostnader för spel och plattformar som ännu inte har släppts kommersiellt. Investeringar i VC-fonden uppgick till 424 (397) Mkr.

Totalt kassaflöde från investeringsaktiviteter uppgick till -551 (-2 353) Mkr.

Kassaflöde från finansieringsaktiviteter uppgick till -388 (-536) Mkr.

Förändringar av likvida medel för den kvarvarande verksamheten uppgick till 401 (-1 630) Mkr.

Koncernen hade likvida medel uppgående till 3 543 (2 956) Mkr vid periodens slut.

Kassaflöde (Mkr)	2024	2023
Kassaflöde från löpande verksamheten	1 599	1 714
Betalda skatter	-522	-431
Förändringar i rörelsekapital	264	-25
Kassaflöde från den löpande verksamheten, netto	1 340	1 258
Investeringsaktiviteter	-551	-2 353
Finansieringsaktiviteter	-388	-536
Summa nettoförändring i likvida medel	401	-1 630
Likvida medel vid årets slut	3 543	2 956

ÖVRIG INFORMATION OM KONCERNEN

Moderbolaget

Modern Times Group MTG AB (publ) är koncernens moderbolag och ansvarigt för koncernövergripande lednings-, administrations- och ekonomifunktioner. MTG:s treasury-enhet tillhandahåller en central cash-pool eller finansiering genom interna lån som stöd till koncernens bolag.

Nettoförsäljning för moderbolaget uppgick till 59 (61) Mkr under 2024. Räntenetto och övriga finansiella poster uppgick till 157 (-127) Mkr, där huvuddelen bestod av orealiserade, realiserade valutakursdifferenser uppgående till 33 (-149) Mkr respektive 54 (53) Mkr och ränteintäkter 93 (152) Mkr. Resultat efter skatt och bokslutsdispositioner uppgick till -218 (-137) Mkr. Moderbolagets likvida medel uppgick till 1 344 (1 599) Mkr vid periodens slut.

Förslag till vinstdisposition

Följande medel står till aktieägarnas förfogande:

Förslag till vinstdisposition

(SEK)	2024
Överkursfond	6 003 467 147
Balanserade vinstmedel	8 557 357 439
Årets resultat	-218 199 870
Totalt till förfogande per 31 december	14 342 624 715

Styrelsen föreslår att MTG:s balanserade vinstmedel, överkursfond och årets resultat om 14 342 624 715 kronor balanseras i ny räkning.

Hållbarhet

Hållbarhetsrapporten i enlighet med 6 kap. årsredovisningslagen finns på sidorna 27-36 och 128-179.

MTG-AKTIEN

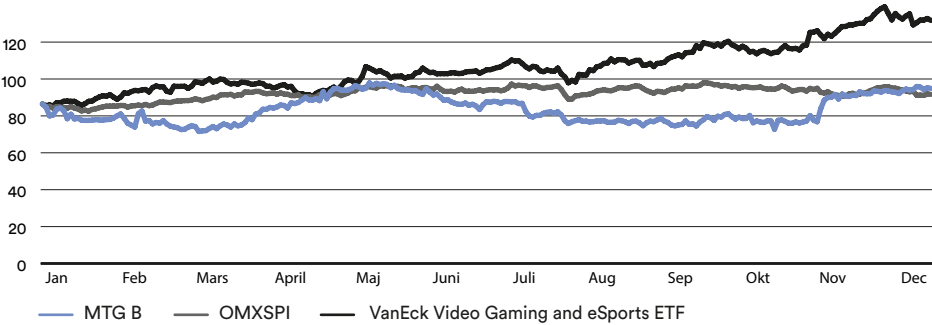
Aktiekursutveckling och total avkastning

MTG:s A- och B-aktier är noterade på Nasdaq Stockholms Mid Cap-lista under symbolerna "MTG A" och "MTG B". I början av 2024 var kursen för MTG:s B-aktie 86,45 kr (89,10) och vid utgången av 2024 var den 94,90 kr (86,15), med ett minskat totalt antal aktier (se vidare nedan). Detta innebär en ökning av aktiekursen med 9,8% och motsvarar ett börs-värde vid utgången av 2024 på 11,6 (10,8) miljarder kronor, exklusive C-aktier.

Ägarstruktur

Det totala antalet aktieägare enligt aktieboken, som förs av Euroclear Sweden AB, uppgick vid utgången av 2024 till 37 099 (40 885). De 10 största aktieägarnas innehav motsvarade cirka 55% (52) av aktiekapitalet och 53% (51) av rösterna. Svenska aktieägare ägde cirka 43% (35) av aktiekapitalet och internationella investerare ägde cirka 57% (65).

Aktiekursutveckling 2024, indexerad



Aktieägare per 31 december 2024

#	Ägare	MTG A	MTG B	MTG C	Kapital	Röster	Verifierade
1	EHM Holding GmbH		18 290 453		14,25%	13,74%	2024-12-23
2	Active Ownership Corporation S.à r.l.		11 816 637		9,21%	8,88%	2024-12-31
3	Handelsbanken Fonder		10 478 430	6 324 343	8,17%	7,87%	2024-12-31
4	Modern Times Group MTG AB		3 679 820		7,80%	7,51%	2024-12-30
5	Nordea Funds		5 238 774		4,08%	3,93%	2024-12-31
6	Vanguard		3 377 039		2,63%	2,54%	2024-12-31
7	DNCA Finance S.A		3 323 976		2,58%	2,48%	2024-12-31
8	C WorldWide Asset Management		2 990 151		2,33%	2,25%	2024-12-31
9	Swedbank Robur Fonder		2 884 296		2,25%	2,17%	2024-12-31
10	Andra AP-fonden		2 498 971		1,95%	1,88%	2024-12-23
Totalt de 10 största		0	64 578 547	6 324 343	55,2%	53,2%	
Övriga		366 730	57 041 007	0	44,8%	46,8%	
Totalt		366 730	121 619 554	6 324 343	100,0%	100,0%	



Totalt antal aktier och röster

Ägare av en MTG A-aktie är berättigad till 10 röster och innehavare av en MTG B- respektive MTG C-aktie är berättigade till en röst vardera. C-aktier berättigar inte till utdelning. Av det totala antalet emitterade aktier innehades 3 679 820 (3 662 980) B-aktier och 6 324 343 (6 324 343) C-aktier som egna aktier per den 31 december 2024 (dessa aktier representeras inte vid bolagets stämmor). Till följd av nedan beskrivna inlösen av aktier (som genomfördes under 2024) uppgick det totala antalet röster och det totala antalet aktier per den 31 december 2024 till 133 144 851 röster (136 579 685) och 128 310 627 aktier (131 668 727).

- Minskningen av aktiekapitalet med 16 790 500 kr genom inlösen av 3 358 100 B-aktier som återköpts under MTG:s återköpsprogram som genomfördes mellan den 27 april 2023 och den 31 december 2023.

Aktiekapital

Moderbolagets aktiekapital uppgick till 642 (658) Mkr vid utgången av 2024. För förändringar i aktiekapitalet mellan 2024 och 2023, se ”Rapport över förändringar i eget kapital”.

Fördelning av aktier

Storlekssklass	Antal aktier	Kapital	Röster	Antal kända ägare	Del av kända ägare
1–100	573 147	0,45%	0,56%	26 297	70,88%
101–200	535 576	0,42%	0,52%	3 599	9,70%
201–500	1 163 049	0,91%	1,01%	3 530	9,51%
501–1 000	1 279 836	1,00%	1,15%	1 709	4,61%
1 001–2 000	1 436 954	1,12%	1,21%	966	2,60%
2 001–5 000	1 752 151	1,37%	1,43%	553	1,49%
5 001–10 000	1 287 500	1,00%	1,23%	179	0,48%
10 001–20 000	1 171 847	0,91%	0,91%	82	0,22%
20 001–50 000	2 374 481	1,85%	2,13%	73	0,20%
50 001–100 000	2 267 380	1,77%	1,88%	32	0,09%
100 001–200 000	4 068 002	3,17%	3,86%	30	0,08%
200 001–500 000	6 473 747	5,04%	4,86%	18	0,05%
500 001–1 000 000	8 961 952	6,98%	6,75%	13	0,04%
1 000 001–2 000 000	16 436 740	12,78%	13,41%	11	0,03%
2 000 001–5 000 000	17 607 481	13,71%	13,21%	6	0,02%
5 000 001–10 000 000	5 239 896	4,08%	3,94%	1	0,00%
10 000 001–	50 589 683	39,43%	38,00%	4	0,01%
Anonymt ägarskap	5 091 205	4,02%	3,95%	N/A	N/A
Totalt	128 310 627	100%	100%	40 885	100%



Omklassificeringar

8 526 A-aktier stämplades om till B-aktier under 2024. Det skedde inga omstämplingar av A-aktier till B-aktier under 2023.

Utnyttjande av långsiktiga incitamentsprogram Under 2024 tilldelades deltagarna i det långsiktiga incitamentsprogrammet för 2022, 174 301 B-aktier.

För information om aktiebaserade långsiktiga incitamentsprogram, se not 21.

Bemyndiganden till styrelsen 2024

Årsstämman som hölls den 16 maj 2024 fattade följande beslut med avseende på bemyndiganden till styrelsen:

- Styrelsen bemyndigades att fatta beslut om återköp och överföringar av egna aktier. Detta bemyndigande utnyttjades av styrelsen den 17 maj 2024.
- Styrelsen bemyndigades att vid ett eller flera tillfällen fram till nästa årsstämma fatta beslut om nyemission av B-aktier med eller utan avvikelse från aktieägarnas företrädesrätt. Nyemissioner som beslutas av styrelsen med utnyttjande av bemyndigandet får inte representera mer än 10% av det totala antalet aktier i bolaget när styrelsen utnyttjar bemyndigandet för första gången. Styrelsen har ännu inte utnyttjat detta bemyndigande.

2023

Årsstämman som hölls den 17 maj 2023 fattade följande beslut med avseende bemyndiganden till styrelsen:

- För att säkerställa leverans av aktier till deltagarna i Incitamentsprogrammet 2022 bemyndigades styrelsen att genomföra en riktad emission, med efterföljande återköp, av högst 389 241 C-aktier (som kan omvandlas till B-aktier) samt att högst 389 241 egna B-aktier kan överlåtas vederlagsfritt till deltagarna i enlighet med villkoren för Incitamentsprogrammet 2022. Styrelsen har ännu inte utnyttjat detta bemyndigande.
- Styrelsen bemyndigades att fatta beslut om återköp och överföringar av egna aktier. Detta bemyndigande utnyttjades av styrelsen den 1 september 2023.
- Styrelsen bemyndigades att vid ett eller flera tillfällen fram till nästa årsstämma, fatta beslut om nyemission av B-aktier med eller utan avvikelse från aktieägarnas företrädesrätt. Nyemissioner som beslutas av styrelsen med utnyttjande av bemyndigandet får inte representera mer än 10% av det totala antalet aktier i bolaget vid den tidpunkt då styrelsen utnyttjar bemyndigandet för första gången. Styrelsen har ännu inte utnyttjat detta bemyndigande.

Bolagsordning

Bolagsordningen innefattar inga bestämmelser för att utse eller entlediga styrelseledamöter eller för att ändra bolagsordningen. Utestående aktier kan fritt överlåtas utan restriktioner. MTG känner inte till några avtal mellan aktieägare som begränsar rätten att överlåta aktier.

För effekter av transaktioner som skett efter balansdagen, se not 26.

FINANSIELLA POLICYER OCH RISKHANTERING

Risker och osäkerheter

Konkurrensmässiga risker

Konkurrensmässiga risker inkluderar konkurrensen om konsumenternas tid och pengar, både mot andra spelutvecklare och leverantörer av andra former av underhållning (t.ex. sociala media eller streamad video). MTG:s förmåga att konkurrera framgångsrikt beror på flera faktorer, inklusive förmågan att anpassa sig till innovation och ny teknologi, uppnå en bred distribution av sina produkter och utveckla användarcommunities på ett hållbart sätt.

Alla förvärv och avyttringar kanske inte blir framgångsrika

Som en aktiv investerare förvärvar och avyttrar MTG företag, eller andelar i företag, från tid till annan. Sådana förvärv kanske inte ger de förväntade fördelarna för koncernen, vilket potentiellt kan leda till påtagliga finansiella förluster och en negativ påverkan på aktiekursen.

MTG är exponerad för risken med ökad konkurrens om nya förvärv. Ett ökat investerarintresse för gaming kan leda till högre förvärvskostnader, vilket påverkar bolagets förmåga att växa sin portfölj på ett lönsamt sätt.

Som en följd av detta, och på grund av att MTG eftersträvar förvärvsaktiviteter i geografiska områden med ökad risk för korrupktion, kan MTG komma att förknippas med

motparter med tvivelaktigt anseende. Detta kan ha en negativ påverkan på koncernens anseende och dessutom exponera MTG för risken att hamna i rättstvister.

Förlitande på ett fåtal speltitlar

En påtaglig andel av MTG:s intäkter kommer från ett fåtal speltitlar (inklusive Forge of Empires, Warhammer 40 000: Tacticus och Word Trip). Om dessa titlars popularitet minskar bland spelarna kan detta ha en betydande negativ påverkan på MTG:s resultat. Beroendet av ett fåtal större titlar förblev oförändrat under 2024.

Nya titlar som släpps kanske inte är framgångsrika

Att släppa och skala upp nya speltitlar för att driva långsiktig monetarisering är en central del av MTG:s strategi. Om MTG:s studios misslyckas med att lansera nya titlar, eller om de nylanserade titlarna inte tas emot väl av spelarna, kanske MTG inte kan nå sina intäkts- och lönsamhetsmål.

Beroende av större plattformar för distribution av speltitlarna

MTG distribuerar sina spel och uppdateringar till spel genom tredjepartsplattformar som Apples App Store, Google Play och Amazons App Store. MTG är således beroende av dessa tredjepartsplattformar. Tekniska problem på plattformarna och ofördelaktig placering av MTG:s speltitlar i sökresultat och kategorilistningar av plattformarnas automatiserade algoritmer kan minska antalet nedladdningar av MTG:s spel. Detta kan hindra bolaget från att nå sina intäkts- och lönsamhetsmål. Ändringar i plattformarnas villkor kan också ha en negativ påverkan på MTG:s förmåga att marknadsföra eller monetarisera sina spel.

Marknadsföringsutgifter kanske inte är effektiva

MTG:s gamingbolag marknadsför kontinuerligt sina produkter för att attrahera nya kunder. Givet volymen av utgifterna

för användarförvärv kan marknadsföringskampanjer som inte levererar det förväntade kundintaget leda till betydande ekonomiska förluster.

Vidare kan förändringar i restriktioner för tillgång till och behandling av personuppgifter minska effektiviteten i MTG:s marknadsföring genom att göra det svårare att nå de målgrupper som mest sannolika att bli MTG:s kunder. Sådana restriktioner är ett resultat av både myndighetsbeslut och beslut från plattformar för innehållsdistribution att skydda användarnas integritet (t.ex. IDFA på Apple-enheter).

Beroende av varumärken från tredje part

Några av Snowprints och Hutchs huvudtitlar innehåller licensierade varumärken från tredje part (t.ex. Warhammer 40,000 och Formel 1). Om sådana licenser dras tillbaka, eller om licensieringskostnaderna ökar mer än beräknat, kan MTG behöva avveckla spel som berörs. Det kan ha en negativ påverkan på bolagets intäkter och lönsamhet.

Intrång i immateriella rättigheter

MTG:s varumärken, upphovsrätter och andra immateriella rättigheter kanske inte erbjuder MTG tillräckligt skydd, eller ansökningar om registrering av immateriella rättigheter kanske inte godkänns, eller MTG:s rättigheter kanske inte upprätthålls i vissa jurisdiktioner. MTG kan bli föremål för stämningar avseende intrång i immateriella rättigheter, eller andra företag kan komma att stämma MTG för påstått eller faktiskt intrång i deras immateriella rättigheter, till exempel på grund av MTG:s användning av tredjepartskomponenter och mjukvara med öppen källkod i samband med spelutveckling. Om något av ovanstående inträffar finns det en risk att MTG:s investeringar i immateriella rättigheter inte kommer att generera de förväntade resultaten eller att MTG åläggs betala skadestånd eller andra avgifter, vilket i sin tur kan ha en negativ påverkan på MTG:s intäkter och lönsamhet.



Beroende av talanger och nyckelpersoner

MTG kanske inte kan attrahera rätt talanger till en godtagbar kostnad eller behålla nyckelmedarbetare. Framgångsrik design, utveckling, marknadsföring och monetarisering av spel kräver mycket kompetenta insatser från utvecklare, kreatörer, dataanalytiker och andra experter. Under omständigheter med en ökad efterfrågan på den typen av kompetens från MTG:s konkurrenter kanske inte MTG kan locka till sig eller behålla den personal som bolaget behöver till en godtagbar kostnad, eller inte alls. Detta kan ha en negativ påverkan på MTG:s förmåga att lansera nya speltitlar eller uppdateringar av befintliga spel, vilket kan leda till minskade intäkter och lönsamhet samt förlorade användare.

Vissa av MTG:s verksamheter är beroende av nyckelpersoner för kritiska uppgifter relaterade till produktdesign, monetarisering av innehåll och användarförvärv. Om sådana anställda skulle lämna sina respektive arbetsgivare kan deras kompetens vara svår att ersätta snabbt eller till en rimlig kostnad. Detta skulle kunna leda till en tillfällig försämring av de berörda verksamheternas operativa resultat.

Nya aktörer och konsolidering på marknaden

Inträde av nya aktörer eller fortsatt konsolidering kan leda till påtagliga förändringar för branschen och kan potentiellt få en negativ påverkan på etablerade kontrakt och förhandlingsstrukturer, liksom i affärsmetoder och hur reklam handlas och säljs online. Metoderna för hur spel och uppdateringar av spel distribueras till spelare kan också förändras, vilket potentiellt kan begränsa MTG:s möjligheter att nå ut till potentiella kunder.

Risker för avbrott i verksamheten

MTG:s verksamheter kan drabbas av störningar som orsakas av en mängd olika faktorer.

Gamingbolag kan påverkas negativt av cyberattacker som kommer antingen externt eller inifrån bolagen. Om de drabbade bolagen inte kan återhämta sig snabbt från avbrott i sin verksamhet kan MTG drabbas av omedelbara intäktsförluster och långsiktig skada på anseendet.

Skatterelaterade risker

MTG bedriver verksamhet genom dotterbolag som är hemmahörande i olika jurisdiktioner. Verksamheten bedrivs i enlighet med MTG:s förståelse eller tolkning av tillämpliga skattelagar, skatteavtal, andra skatteföreskrifter och krav från berörda skattemyndigheter. Ändrade lagar, avtal och andra regler kan påverka koncernens skattesituation, vilken också kan påverkas om skattemyndigheterna inte håller med om koncernens tolkning av befintliga skatteregler.

Regulatoriska risker

Koncernens verksamhet är reglerad i många olika jurisdiktioner. De system som reglerar koncernens verksamhet omfattar både lagar och förordningar inom Europeiska unionen (EU) och nationella lagar och förordningar som främst rör konkurrens (antitrust), skydd av personuppgifter, bestämmelser om behandling av hasardspel ("loot boxes"), bestämmelser om personalens arbetstid och övertid, redovisnings- och offentliggörandeskyldigheter samt beskattning. Förändringar i sådana lagar och förordningar, särskilt vad gäller krav på åtkomst, konsumentskydd, beskattning eller andra aspekter av koncernens verksamhet, eller någon

av dess konkurrenters verksamhet, kan ha en väsentlig negativ inverkan på koncernens verksamhet, finansiella ställning eller resultat.

Dessutom, om MTG inte tillhandahåller regelbunden och tillräcklig utbildning om regelefterlevnad till koncernens anställda kan de anställda dessutom utsätta koncernen för risken att drabbas av sanktioner genom att inte följa reglerna.

Finansieringsrisker

Även om MTG inte har varit beroende av extern finansiering under 2024 eller under flera år tidigare, kommer koncernen att behöva låna medel från tredje part för att slutföra förvärvet av Plarium, liksom potentiella framtida förvärv. Detta skulle utsätta MTG för risker förknippade med störningar på finansmarknaderna, vilket skulle kunna göra det svårare och dyrare att erhålla finansiering. Potentiella händelser som påverkar detta kan vara geografiska och makroekonomiska förhållanden, antagande av nya regleringar, implementering av nyligen antagna lagar eller nya tolkningar eller tillämpning av befintliga lagar och regler avseende finansiella institutioner, finansmarknaderna eller finansbranschen, vilket kan leda till en minskning av mängden tillgänglig kredit eller ökade kreditkorts kostnader.

Den externa upplåningen hanteras centralt i enlighet med koncernens finanspolicy. Lån tas huvudsakligen upp av moderbolaget och överförs till dotterbolagen som interna lån eller kapitaltillskott. Emellanåt kan vissa av bolagen ha mindre externa lån eller checkräkningskrediter.



Finanspolicy

Koncernens finansiella riskhantering är centraliserad till moderbolaget för att tillvarata stordriftsfördelar och synergieffekter samt minimera operativa risker. Koncernens finanspolicy är föremål för granskning och godkännande av styrelsen och utgör ett ramverk av riktlinjer och regler för finansiell riskhantering och finansiella aktiviteter i allmänhet. Koncernens finansiella risker utvärderas och övervakas kontinuerligt för att säkerställa att koncernens finanspolicy efterlevs. Exponeringarna beskrivs i not 17.

Valutarisk

Valutarisken delas in i transaktionsexponering och omräkningsexponering.

Transaktionsexponering

Transaktionsexponering uppstår när inflöden och utflöden av utländska valutor i de enskilda enheternas finansiella rapporter inom koncernen inte är matchade. Koncernens transaktionsexponeringar uppstår främst där dotterbolag har externa och interna transaktioner i andra valutor än bolagets egna funktionella valuta. Transaktionsexponering säkras inte.

Omräkningsexponering

Omräkningsexponering uppstår vid omräkning av koncernens dotter- och intressebolags resultat- och balansräkningar från andra valutor till rapporteringsvalutan svenska kronor. Eftersom många av dotterbolagen rapporterar i andra valutor än svenska kronor är koncernen exponerad för valutakursfluktuationer. Omräkningsexponeringen är inte valutasäkrad.

Ränterisker

MTG:s primära finansieringskällor är eget kapital och kassaflöden från den löpande verksamheten. Räntebärande skulder, om och när de övertas, skulle utsätta koncernen för ränterisk. Koncernen använder för närvarande inte derivat-instrument för att säkra sina ränterisker.

Refinansieringsrisk

Refinansieringsrisken, om tillämplig, hanteras genom att använda flera finansieringskällor, att förfallodagarna på lånen är utspridda över tid och genom att normalt initiera refinansiering av alla lån senast 12 månader före förfalldagen.

Kreditrisk

Kreditrisken avseende MTG:s kundfordringar är spridd över ett stort antal kunder, både privatpersoner och företag. Hög kreditvärdighet krävs för all väsentlig kreditförsäljning och solvensinformation inhämtas för att minska risken för osäkra fordringar.

Försäkringsbara risker

Moderbolaget tillser att koncernen har ett tillräckligt försäkringsskydd för styrelseledamöters och ledande befattningshavares ansvar. Andra former av försäkringar, till exempel försäkring mot avbrott i verksamheten och reseförsäkring, täcks av lokala försäkringslösningar i varje underkoncern eller bolag.

BOLAGSSTYRNINGSRAPPORT

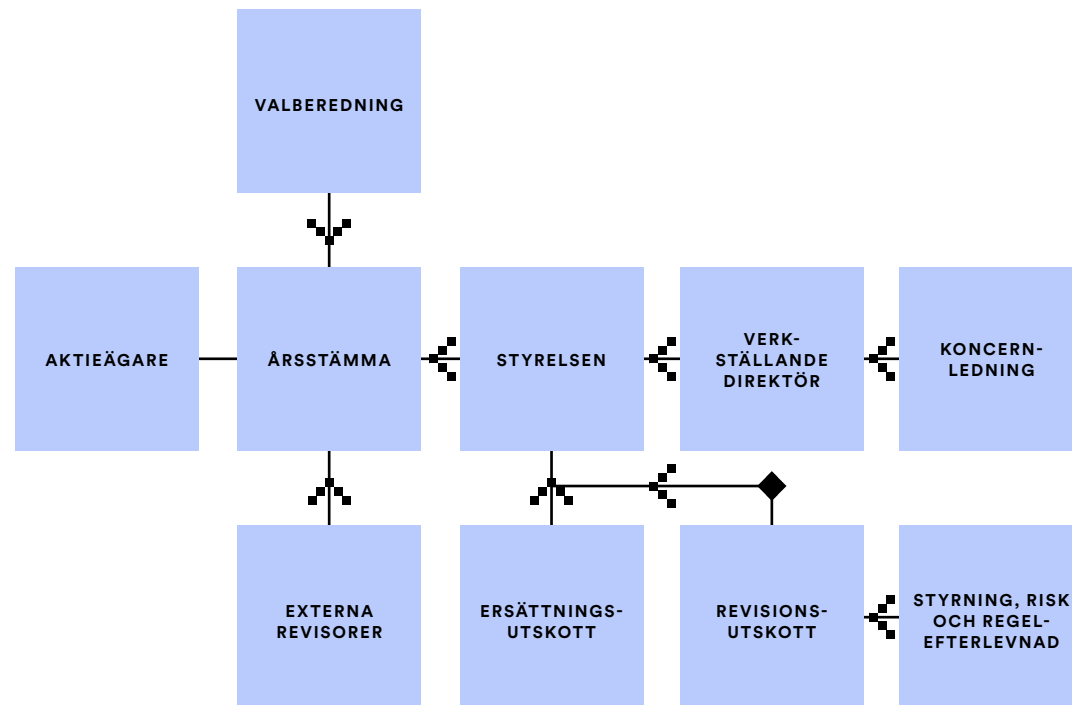
Bolagsstyrning

Bolagsstyrningen inom MTG utgår från svensk lagstiftning, Nasdaq Stockholms Nordic Main Market Regelverk för emittenter ("Regelboken") och Svensk kod för bolagsstyrning ("Koden"), se www.bolagsstyrning.se. MTG följde Koden och rapporterade en avvikelse från Koden under 2024 (se vidare nedan under "Ersättningsutskott"). Vidare har inga överträdelser begåtts av MTG av tillämpliga regler på börsen och inte heller några brott mot god sed på värdepappersmarknaden som rapporterats av Nasdaq Stockholms Disciplinnämnd eller Aktiemarknadsnämnden under 2024.

Aktieägare

För information om bolagets ägarstruktur, aktiekapital och MTG-aktien, se avsnittet "MTG-aktien" på sidorna 43-45.

Information som regelbundet lämnas till aktieägarna omfattar delårsrapporter och bokslutskommunikéer, årsredovisningar samt pressmeddelanden om betydande händelser som inträffat under året. Alla sådana rapporter, pressmeddelanden och övrig information finns tillgängliga på www.mtg.com under rubrikerna Nyheter och Investe-rare/Rapporter & Presentationer.



Årsstämma

Av aktiebolagslagen (2005:551) ("aktiebolagslagen") och bolagsordningen framgår hur kallelse till årsstämma och extra bolagsstämma ska ske, samt vem som har rätt att delta och rösta vid stämman. Det finns inga begränsningar i fråga om det antal röster som varje aktieägare får avge vid bolagsstämman. A-aktier berättigar till tio röster, medan B-aktier och C-aktier berättigar till en röst. Bolagsordningen ger styrelsen möjlighet att besluta att aktieägare ska ha rätt att poströsta före bolagsstämman.

Valberedningen

Valberedningen består av ledamöter utsedda av några av MTG:s största aktieägare och har bland annat följande ansvarsområden:

- Att utvärdera styrelsens arbete och sammansättning
- Att lämna förslag till årsstämman avseende val av styrelse och styrelseordförande
- Bereda förslag till val av revisorer i samarbete med revisionsutskottet (när det är lämpligt)
- Att lägga fram förslag till avseende ersättning till styrelsen och bolagets revisorer
- Att lämna förslag avseende ordförande för årsstämman
- Att lämna förslag till nästa årsstämma avseende tillsättning av valberedningen

I enlighet med den process som antogs av MTG:s årsstämma 2024 sammankallades en valberedning för att förbereda förslag till årsstämman 2025. Valberedningen består av Christian Rauda, utsedd av EHM Holding GmbH; Klaus Roehrig, utsedd av Active Ownership Corporation; Malin Björkmo, utsedd av Handelsbanken Fonder AB;

samt styrelsens ordförande Simon Duffy. De tre aktieägare som har utsett representanter till valberedningen innehar cirka 31% av det totala antal röster i MTG. I linje med tidigare praxis utsåg ledamöterna i valberedningen Christian Rauda, som representerade den största aktieägaren den sista arbetsdagen i augusti 2024, till valberedningens ordförande. Information om hur aktieägare kan lämna förslag till valberedningen har publicerats på www.mtg.com, där valberedningens motiverade yttrande beträffande sitt förslag till årsstämman samt en kort redogörelse för dess arbete kommer att offentliggöras i god tid före årsstämman 2025. Valberedningen tillämpar i sitt arbete regel 4.1 i Koden som mångfaldspolicy. Detta innebär att valberedningen särskilt beaktar vikten av en ökad mångfald i styrelsen, inklusive kön, ålder och nationalitet, samt erfarenheter, yrkesbakgrund och affärsområden. Ytterligare information finns i valberedningens motiverade yttrande beträffande förslaget till styrelse som lämnades i samband med årsstämman 2024.

Styrelsen

Styrelseledamöterna väljs på årsstämman för en period som löper fram till slutet av nästa årsstämma. Bolagsordningen innehåller inga begränsningar avseende styrelseledamöternas valbarhet. Enligt bolagsordningen kan antalet styrelseledamöter vara lägst tre och högst nio stämvalda ledamöter. MTG:s styrelse består av sju styrelseledamöter. Styrelseledamöterna är Simon Duffy, Gerhard Florin, Chris Carvalho, Simon Leung, Florian Schuhbauer, Liia Nõu och Susanne Maas. Vid årsstämman 2024 omvaldes Simon Duffy, Gerhard Florin, Chris Carvalho, Simon Leung, Florian Schuhbauer, Liia Nõu och Susanne Maas till styrelseledamöter. Årsstämman valde vidare Simon Duffy

till styrelsens ordförande. Under 2024 uppfyllde MTG:s styrelse Kodens krav på att majoriteten av ledamöterna ska vara oberoende i förhållande till bolaget och bolagsledningen samt att minst två av dem även ska vara oberoende i förhållande till bolagets större aktieägare (dvs. de som har ett innehav som överstiger 10 %). Biografisk information om varje styrelseledamot finns på sidorna 54–55.

Styrelsens ansvar och arbetsuppgifter

MTG:s styrelse ansvarar för koncernens övergripande strategi och för att organisera förvaltningen av den i enlighet med den aktiebolagslagen och Koden. Styrelsens arbets- och delegationsordning, instruktion till verkställande direktören och rapporteringsinstruktioner uppdateras och godkänns årligen i samband med styrelsens möte under fjärde kvartalet i december. Inom styrelsen har, i likhet med tidigare år, inrättats ett ersättningsutskott och ett revisionsutskott. Dessa utskott är beredande organ till styrelsen och minskar inte styrelsens övergripande ansvar för bolagets skötsel och de beslut som fattas.

Styrelsens arbete

Styrelsen har under året haft 12 sammanträden (inklusive det konstituerande mötet i samband med årsstämman 2024 men exklusive möten som hölls per capsulam). Inför varje ordinarie styrelsemöte får ledamöterna en skriftlig dagordning, baserad på styrelsens fastställda arbetsordning, och ett fullständigt informations- och beslutsunderlag. Återkommande punkter är bland annat bolagets finansiella resultat och ställning, marknadsläget, investeringar och fastställande av finansiella rapporter. Rapporter från revisions- och ersättningsutskotten samt rapporter avseende intern kontroll och finansieringsverksamhet behandlas



också regelbundet. Vid mötena är det den verkställande direktören som presenterar ärenden för diskussion och bolagets finanschef och andra medlemmar av ledningen deltar också och presenterar specifika frågor. Koncernens chefsjurist är styrelsens sekreterare. Styrelseledamöternas närvaro vid styrelse- och utskottsmöten framgår av tabellen på sidan 56.

Viktiga frågor som behandlats under året är bland annat strategiska och finansiella frågor, med särskilt fokus på förvärv och avkastning till aktieägarna.

Säkerställande av kvalitet i finansiell rapportering

I den arbetsordning som årligen beslutas av styrelsen ingår instruktioner om bland annat vilka finansiella rapporter och liknande information som ska lämnas till styrelsen. Utöver bokslutskommuniké, delårsrapporter och årsredovisning granskar och utvärderar styrelsen omfattande finansiell information avseende koncernen som helhet och de bolag som ingår i koncernen. Styrelsen granskar också, i första hand genom revisionsutskottet, de viktigaste redovisningsprinciperna som koncernen tillämpar i sin finansiella rapportering samt större förändringar av dessa principer. I revisionsutskottets uppgifter ingår också att granska rapporter avseende intern kontroll och processer för finansiell rapportering samt redovisade rapporter från koncernens internrevisionsfunktion (allmänt känt som GRC). Koncernens externa revisorer rapporterar till styrelsen vid behov. Koncernens externa revisor deltar också i revisionsutskottets möten. Protokoll förs vid alla möten och görs tillgängliga för alla styrelseledamöter och för revisorerna.

Utvärdering av styrelse och verkställande direktör

Styrelsen följer ett fastställt förfarande för att årligen utvärdera resultatet av styrelsens och utskottens arbete, hur väl arbetssättet fungerar och hur det kan förbättras. Frågorna fokuserar på om styrelsen tillför värde till organisationen och på att förbättra dess prestationer genom granskning av styrelsens struktur och sammansättning, dess verksamhet och effektivitet samt dess roll i granskningen av verkställandet av överenskomna strategier. Undersökningen omfattar också en individuell utvärdering. Svartalternativen omfattar både ett kvantitativt rankingssystem och en möjlighet att lämna relevanta kommentarer, särskilt när det gäller idéer om förbättringar. Vid styrelsemötet under fjärde kvartalet ger ordföranden styrelsen en sammanfattning av resultatet av styrelseutvärderingen. Denna sammanfattning presenteras också av ordföranden och diskuteras med valberedningen. Vart tredje år genomförs dessutom normalt en mer omfattande styrelseutvärdering, antingen av en oberoende styrelseledamot eller av en extern konsult. 2024 var sista gången en sådan omfattande styrelseutvärdering genomfördes.

Ersättningsutskott

Ersättningsutskottet består av Gerhard Florin som ordförande, Simon Duffy och Susanne Maas. Ersättningsutskottets uppdrag framgår av avsnitt 9.1. i Koden och omfattar frågor om löner, pensionsvillkor, incitamentsprogram och andra anställningsvillkor för de ledande befattningshavare. Vid ersättningsutskottets sammanträden förs protokoll som tillgängliggörs för styrelsen. Susanne Maas anses inte vara oberoende i förhållande till bolaget och bolagsledningen till följd av att hon under de senaste tre åren har varit anställd i olika ledande befattningar inom HR på InnoGames,

dvs. inom MTG-koncernen. Att Susanne Maas är ledamot i ersättningsutskottet utgör därför en avvikelse från Koden. Förklaringen till avviken är att MTG:s styrelse anser att Susanne Maas är den av MTG:s styrelseledamöter som är bäst lämpad att vara ledamot i ersättningsutskottet med hänsyn till hennes omfattande erfarenhet av HR- och ersättningsrelaterade frågor. Vidare anser MTG att det inte är sannolikt att Susanne Maas tidigare erfarenhet från ledande roller inom HR på InnoGames skulle ha en negativ inverkan på hennes förmåga att utföra sitt uppdrag som ledamot av ersättningsutskottet i enlighet med MTG:s aktieägares bästa intresse.

Revisionsutskott

Revisionsutskottet består av Liia Nõu som ordförande, Chris Carvalho, Simon Leung och Florian Schuhbauer. Revisionsutskottets uppgifter framgår av 8 kap. 49b § aktiebolagslagen. Dessa uppgifter inkluderar att övervaka MTG:s finansiella rapportering och effektiviteten i MTG:s interna kontroller, samt att bibehålla frekventa kontakter med den externa revisorn och koncernens Governance, Risk and Compliance Director. Revisionsutskottets arbete fokuserar i första hand på kvaliteten och riktigheten i koncernens finansiella redovisning och därtill hörande rapportering, samt den interna finansiella kontrollen inom MTG. Vidare utvärderar revisionsutskottet revisorernas arbete, kvalifikationer och oberoende. Revisionsutskottet följer hur relevanta redovisningsprinciper och krav på redovisning utvecklas, diskuterar andra påtagliga frågor som har samband med MTG:s finansiella redovisning och redovisar sina iakttagelser för styrelsen. Revisionsutskottet möten protokollförs och görs tillgängliga för styrelsen.



Ersättning till styrelseledamöter

Ersättning till styrelseledamöterna för styrelsearbete och utskottsarbete föreslås av valberedningen och godkänns av årsstämman. Valberedningens förslag baseras på en jämförelse med ersättningen i bolag i samma bransch och samma storlek. Information om ersättningen till styrelseledamöterna finns i not 21. Styrelseledamöterna deltar inte i koncernens incitamentsprogram.

Externa revisorer

Öhrlings PricewaterhouseCoopers AB ("PwC") valdes till MTG:s revisor för räkenskapsåret 2024 intill slutet av årsstämman 2025, med auktoriserade revisorn Nicklas Kullberg som huvudansvarig revisor. Revisionsuppdraget har innefattat granskning av årsredovisningen och bokföringen, styrelsens och verkställande direktörens förvaltning, övriga uppgifter som det ankommer på bolagets revisor att utföra samt rådgivning eller annat biträde som föranleds av iakttagelser vid sådan granskning eller genomförandet av sådana uppdrag. Alla andra uppdrag definieras som övriga uppdrag. Revisorn rapporterar resultatet av sin granskning till aktieägarna genom revisionsberättelsen, som läggs fram på årsstämman. Därutöver rapporterar revisorerna sina iakttagelser i detalj vid varje ordinarie möte i revisionsutskottet och vid behov till hela styrelsen. För mer detaljerad information om revisorernas arvoden, se not 22.

Förhandsgodkännande av policyer och rutiner för icke-revisionsrelaterade tjänster

För att säkerställa revisorns oberoende har revisionsutskottet fastställt policyer och rutiner för förhandsgodkännande av icke-revisionsrelaterade tjänster som ska utföras av den externa revisorn. Policyn godkändes i november 2024 av revisionsutskottet.

Koncernledning

Per årsskiftet 2024 bestod MTG:s verkställande ledning av verkställande direktör Maria Redin, EVP Gaming Arnd Benninghoff och chefsjurist Simon Hahn. Nils Mösko, tidigare finanschef, slutade på sin befattning i oktober 2024. Biografisk information, inklusive aktieinnehav per den 31 december 2024, om respektive medlem av koncernledningen finns på sidan 57.

Verkställande direktör

VD ansvarar för den löpande förvaltningen av bolaget i enlighet med de riktlinjer som styrelsen fastställt. I samråd med styrelsens ordförande tar VD fram nödvändig information och dokumentation som underlag för styrelsens arbete och för att styrelseledamöterna ska kunna fatta väl underbyggda beslut. VD har stöd av den verkställande ledningen. Styrelsen utvärderar VD:s arbete fortlöpande. Styrelsen har därutöver haft ett utvärderingsmöte avseende VD:s arbete, utan närvaro av VD eller någon annan person från ledningen. VD och koncernledningen, med stöd av de

olika stabsfunktionerna, ansvarar för att koncernens övergripande strategi följs samt för ekonomisk kontroll och verksamhetskontroll, finansiering, kapitalstruktur, riskhantering och förvärv. Detta innefattar bland annat framtagande av finansiella rapporter och kommunikation med aktiemarknaden. De företagspolicyer som utfärdats inkluderar uppförandekod, samt policyer för bekämpning av mutor och korruption, riskhantering och finansiell kontroll.

Ersättning till ledande befattningshavare

De befintliga riktlinjerna för ersättning till ledande befattningshavare som godkändes vid årsstämman 2024 återfinns i not 21. Dessa riktlinjer gäller för koncernledningen.

För ytterligare information om särskilda ersättningsfrågor hänvisas till styrelsens rapport om ersättningar 2024, som finns tillgänglig på www.mtg.com.

RAPPORT OM INTERN KONTROLL

MTG:s interna kontroller, riskbedömning, informations- och kommunikationsprocesser samt övervakning av den finansiella rapporteringen har utformats för att leverera tillförlitlig finansiell rapportering och externa finansiella rapporter som upprättats i enlighet med IFRS, tillämpliga lagar och förordningar samt övriga krav för bolag noterade på Nasdaq Stockholm. Dessa processer involverar styrelsen, koncernledningen och övrig personal.

Kontrollmiljö

Styrelsen har utfärdat instruktioner som fastställer verkställande direktörens och styrelseutskottets roller och ansvarsområden. Styrelsen har också fastställt ett antal grundläggande riktlinjer som är viktiga för arbetet med den interna kontrollen. Detta inkluderar uppföljning av resultat mot planer och tidigare år. Revisionsutskottet bistår styrelsen i olika frågor, till exempel att övervaka arbetet med intern kontroll och att fastställa de redovisningsprinciper som tillämpas av koncernen.

Ansvaret för att bibehålla en effektiv kontrollmiljö och intern kontroll över den finansiella rapporteringen är delegerat till den verkställande direktören. Andra ledande befattningshavare på olika nivåer har respektive ansvarsområden. Koncernledningen rapporterar regelbundet till styrelsen enligt fastställda rutiner och utöver revisionsutskottets rapporter. Definierade ansvarsområden, rutiner,

instruktioner, riktlinjer, manualer och policyer tillsammans med lagar och förordningar utgör koncernens kontrollmiljö. Alla medarbetare är ansvariga för att dessa krav efterlevs.

Riskbedömning och kontrollaktiviteter

Bolaget har bedömt risker i samtliga bolag, segment och affärsenheter inom koncernen enligt en strukturerad metod. Där riskexponeringen har bedömts som oacceptabel av ledningen har riskreducerande åtgärder formulerats och implementerats. En sammanfattning av de viktigaste riskerna presenteras årligen för styrelsen och revisionsutskottet. Den övergripande samordningen av riskhanteringsprocessen sköts centralt av koncernens funktion för styrning, risk och efterlevnad. De största riskerna för gamingbolag är relaterade till tillgången på personal med specifik kompetens, skärpta restriktioner för användning av personuppgifter, beroende av stora plattformar för distribution av innehåll samt förmågan att lansera nya framgångsrika titlar. Operativa chefer ansvarar för riskhanteringen i koncernens bolag, segment och affärsenheter. Detta ansvar omfattar det dagliga arbetet med fokus på operativa och andra relevanta risker samt att leda riskhanteringsaktiviteter inom sina egna ansvarsområden. Cheferna får vid behov stöd i sitt riskhanteringsarbete av centrala funktioner i koncernen.

Information och kommunikation

De riktlinjer som används i bolagets finansiella rapportering uppdateras och kommuniceras löpande till berörda medarbetare. Det finns såväl formella som informella informationskanaler till koncernledningen och styrelsen för väsentlig information från medarbetare. Riktlinjer för extern kommunikation säkerställer att bolaget tillämpar de högsta standarderna för att tillhandahålla korrekt information till kapitalmarknaden.

Uppföljning

Styrelsen utvärderar regelbundet den information som tillhandahålls av koncernledningen och revisionsutskottet. Styrelsen får regelbundna uppdateringar om koncernens resultat mellan mötena. Koncernens finansiella ställning, strategi och investeringar diskuteras vid varje styrelsemöte. Revisionsutskottet granskar kvartalsrapporterna innan de publiceras. Revisionsutskottet ansvarar också för att följa upp arbetet med den interna kontrollen. I detta arbete ingår att säkerställa att åtgärder vidtas för att hantera eventuella felaktigheter samt att följa upp förbättringsförslag från externa revisorer.

Bolaget har en funktion för ansvar, risk och efterlevnad (GRC) som ansvarar för utvärdering av riskhantering och intern kontroll. I arbetet ingår att granska tillämpningen av fastställda rutiner och riktlinjer samt att vid behov bistå med utformning och implementering av ytterligare kontrollrutiner. GRC-funktionen planerar sitt arbete i samarbete med revisionsutskottet och redovisar resultatet av sitt arbete till revisionsutskottet.

De externa revisorerna rapporterar till revisionsutskottet vid ordinarie utskottsmöten när så är relevant.

Internrevision

Mot bakgrund av den riskbedömning som beskrivs ovan och hur kontrollaktiviteterna är utformade, inklusive självbedömning och djupgående analys av de interna kontrollerna, har styrelsen valt att inte upprätthålla en särskild internrevisionsfunktion. Med tanke på uppdelningen mellan funktioner som utformar och driver interna kontroller anser styrelsen att bolagets GRC-funktion är tillräckligt oberoende för att genomföra internrevisioner som en del av sitt bredare ansvar.

STYRELSEN



Simon Duffy
Styrelseordförande
Brittisk medborgare, född 1949
Vald 2008

Simon var styrelseordförande i Tradus plc fram till bolagets försäljning i mars 2008 och vice styrelseordförande i ntl:Telewest fram till 2007, efter att ha börjat som VD för ntl 2003. Simon har också varit finanschef (CFO) för Orange SA, VD för End2End AS, specialist på trådlös datatrafik, VD och vice styrelseordförande för WorldOnline International BV samt vice ordförande och finanschef (CFO) för EMI Group plc. Han är för närvarande styrelseordförande i Viaplay Group AB och styrelseledamot i Avianca Group International Limited.

Simon har en Masterexamen från Oxford University och en MBA från Harvard Business School.

Ledamot i ersättningsutskottet.

Oberoende i förhållande till bolaget, bolagsledningen och bolagets större aktieägare.

Direkt och indirekt innehav: 16 392 MTG B-aktier per den 31 december 2024.



Chris Carvalho
Styrelseledamot
Amerikansk medborgare, född 1965
Vald 2020

Chris Carvalho har stor erfarenhet som styrelseledamot och rådgivare i flera gaming- och startupbolag. Chris tillbringade fyra år som COO på Kabam, en utgivare av mobilspele, och tio år på Lucasfilm, där han var ansvarig för affärsutveckling och drev företagets internetavdelning, StarWars.com. Chris har också varit styrelseledamot i G5 Entertainment, utgivaren av mobilspele som är noterad på Nasdaq Stockholm. Chris är för närvarande styrelseledamot i Roblox, en onlinebaserad användargenererad gamingplattform och ett system för spelskapande som är noterat på New York Stock Exchange, och är därtill rådgivare till olika startup-bolag i gränslandet mellan underhållning och teknik.

Chris har en MBA från UCLA's Anderson School of Management och en Bachelor of Science från University of California, Berkeley.

Ledamot i revisionsutskottet.

Oberoende i förhållande till bolaget, bolagsledningen och bolagets större aktieägare.

Direkt och indirekt innehav: 4 900 MTG B-aktier per den 31 december 2024.



Susanne Maas
Styrelseledamot
Tysk medborgare, född 1972
Vald 2023

Susanne Maas var mellan 2022 och 2024 Chief Human Resources Officer på myneva, en ledande leverantör av mjukvarulösningar för välfärdssektor. Innan hon började på myneva 2022 hade Susanne mellan 2012 och 2022 ledande roller inom HR på InnoGames, MTG:s största dotterbolag och en av Europas mest inflytelserika utvecklare och utgivare av mobil- och onlinespel, och innan dess var hon mellan 2008 och 2012 programsamordnare på Bechtel International Centre vid Stanford University och mellan 2001 och 2007 chef för HR och PR på Catholic Children's Hospital Wilhelmstift i Hamburg.

Susanne har en MA i International Relations, Administration Science and Organisational Change från Universitet i Konstanz.

Ledamot i ersättningsutskottet.

Inte oberoende i förhållande till bolaget, bolagsledningen och inte i förhållande till bolagets större ägare.

Direkt och indirekt innehav: 1 640 MTG B-aktier per den 31 december 2024.



Gerhard Florin
Styrelseledamot
Tysk medborgare, född 1959
Vald 2018

Gerhard har arbetat i över 25 år inom underhållnings- och spelbranschen. Gerhard har tidigare varit styrelseledamot i Codemasters plc, Funcom, Kobojo och King Digital Entertainment, och var styrelseordförande i det sistnämnda bolaget mellan 2014 och 2016. Mellan 2006 och 2010 var Gerhard EVP och General Manager för förlagsverksamheten på Electronic Arts, med ansvar för bolagets globala förlagsverksamhet, och dessförinnan hade han olika befattningar inom Electronic Arts tyska och brittiska verksamhet. Innan Gerhard började på Electronic Arts arbetade han på Bertelsmann Music Group och McKinsey. Gerhard är för närvarande styrelseordförande i InnoGames GmbH (ett av MTG:s dotterbolag).

Gerhard har en masterexamen och en doktorsexamen i nationalekonomi från universitetet i Augsburg i Tyskland.

Ordförande i ersättningsutskottet.

Oberoende i förhållande till bolaget, bolagsledningen och bolagets större ägare.

Direkt och indirekt innehav: 8 815 MTG B-aktier per den 31 december 2024.





Liia Nõu
Styrelseledamot
Svensk medborgare, född 1965
Vald 2023

Liia Nõu är för närvarande VD för Pandox, en ledande ägare av hotellfastigheter noterad på Nasdaq Stockholm. Innan Liia tillträdde som VD för Pandox 2021 var hon finanschef sedan hon började på företaget 2007. Liia har också haft ledande befattningar som finanschef på GE Money Bank Nordics & Baltics, en världsomspännande koncern inom finansiella tjänster och bankverksamhet, från 2002 till 2007, finanschef på Song Networks, en leverantör av IP-baserade kommunikationslösningar till nordiska företagskunder, från 2000 till 2002, finanschef på Icon Medialab, ett online-konsultföretag, från 1997 till 1999, finanschef på Tele2 från 1995 till 1997, samt ekonomichef och kassör på Q8 från 1988 till 1995.

Liia har en civilekonomexamen från Handelshögskolan i Stockholm.

Ordförande i revisionsutskottet.

Oberoende i förhållande till bolaget, bolagsledningen och bolagets större ägare.

Direkt och indirekt innehav: 1 610 MTG-aktier per den 31 december 2024.



Simon Leung
Styrelseledamot
Kanadensisk medborgare, född 1954
Vald 2021

Simon är baserad i Hongkong och har omfattande erfarenhet av att arbeta med internationella företag och leda deras verksamhet i Kina och Asien-Stilla-havsområdet. Han var Microsofts styrelseordförande och VD för Kina-regionen 2008–2012, och var VD för Motorola Asia-Pacific 1999–2008. Simon har sedan mars 2015 varit vice styrelseordförande och styrelseledamot för NetDragon Websoft Holdings Limited, ett spel- och utbildningsteknikbolag noterat på Hong Kong Stock Exchange.

Han är sedan december 2023 styrelseordförande i Mynd.ai Inc, ett AI-utbildningsbolag noterat på NYSE American. Simon är även oberoende styrelseledamot i PuraPharm Corporation Limited, ett bolag noterat på Main Board of the Stock Exchange of Hong Kong Limited.

Simon erhöll en Bachelor of Arts och en Honorary Doctorate in Laws från University of Western Ontario, Kanada 1978 respektive 2005, samt en Doctorate in Business Administration från Hong Kong Polytechnic University 2007.

Ledamot i revisionsutskottet.

Oberoende i förhållande till bolaget, bolagsledningen och bolagets större ägare.

Direkt och indirekt innehav: 0 MTG-aktier per den 31 december 2024.



Florian Schuhbauer
Styrelseledamot
Tysk medborgare, född 1975
Vald 2022

Florian är Co-CIO och Founding Partner på AOC. Florian inledde sin karriär på Dresdner Kleinwort Benson med befattningar inom riskhantering och aktieanalys. Han var sedan med och grundade Newtron AG, ett mjukvaruföretag som optimerade strategiska inköpsprocesser. Efter försäljningen av Newtron blev han finanschef (CFO) och EVP för DHL Global Mail i USA. Efter att ha lämnat DHL började han på General Capital Group / Active Value Investors där han fokuserade på att anlägga ett private equity-perspektiv för publika bolag, och började senare på Triton Partners där han byggde upp public equity-verksamheten innan han grundade AOC. Florian har omfattande erfarenhet av styrelsearbete och är för närvarande styrelseordförande i Vita 34 AG, styrelseledamot och ordförande i revisionsutskottet i NFON AG samt styrelseledamot i CI Games SE och H2Apex Group SCA.

Florian har en masterexamen från Frankfurt School of Finance and Management inom Finance and Business Administration.

Ledamot i revisionsutskottet.

Oberoende i förhållande till bolaget, bolagsledningen, men inte oberoende i förhållande till bolagets större ägare.

Direkt och indirekt ägande: 2 000 MTG B-aktier direkt och 11 816 637 MTG B-aktier per den 31 december 2024 (närläggandes ägande).



Styrelsens sammansättning och närvaro vid styrelse- och utskottsmöten, 1 januari 2024–31 december 2024						
Styrelsen	Närvaro vid styrelsemöten ¹⁾	Närvaro vid revisionsutskottets möten ²⁾	Närvaro vid ersättningsutskottets möten ³⁾	Oberoende i förhållande till större aktieägare	Oberoende i förhållande till bolaget och bolagsledningen	
Simon Duffy	12/12	-	2/4 (sedan utnämning, 2/2)	Yes	Yes	
Natalie Tydeman ⁴⁾	3/12 (till avgång, 3/3)	-	2/4 (till avgång, 2/2)	Yes	Yes	
Gerhard Florin	12/12	-	4/4	Yes	Yes	
Chris Carvalho	12/12	6/6	-	Yes	Yes	
Simon Leung	11/12	4/6	-	Yes	Yes	
Florian Schubauer	12/12	4/6	-	No	Yes	
Liia Nõu	11/12	6/6	-	Yes	Yes	
Susanne Maas	12/12	-	4/4	No	No	

1) Det totala antalet styrelsemöten under 2024 var 12 (inklusive det konstituerande mötet efter årsstämman den 16 maj 2024 men exklusive möten som hållits per capsulam), varav 3 hölls före årsstämman 2024 och 9 hölls efter årsstämman 2024

2) Under 2024 har totalt 6 möten hållits i revisionsutskottet, av vilka 3 hölls före årsstämman 2024 och 3 hölls efter årsstämman 2024

3) Ersättningsutskottets totala antal möten under 2024 var 4, varav 2 hölls före årsstämman 2024 och 2 hölls efter årsstämman 2024

4) Natalie Tydeman avgick från sin befattning som styrelseledamot i samband med årsstämman den 16 maj 2024 och kunde därför endast delta i högst 3 styrelsemöten respektive 2 möten med ersättningsutskottet under 2024

KONCERNLEDNING



Maria Redin
VD¹⁾

Maria utsågs till VD i september 2020. Hon var tidigare finanschef (CFO) från december 2015 (och tillförordnad finanschef (CFO) från juni till november 2015). Hon har också haft ett antal ledande befattningar inom MTG, inklusive chef för Group Finance samt koncerncontroller. Hennes roller i koncernen har inkluderat finanschef (CFO), och senare VD, för MTG:s tidigare spelbolag Bet24. Maria inledde sin karriär på MTG som management trainee 2004 och avancerade sedan till en rad olika finansroller. Maria är för närvarande styrelseledamot i Hemnet och Kinnevik och var tidigare styrelseledamot i NetEnt.

Hon har en masterexamen i internationell företags ekonomi från Göteborgs universitet.

Direkt och indirekt innehav: 51 836 MTG B-aktier per den 31 december 2024.



Arnd Benninghoff
EVP Gaming

Arnd började på MTG i november 2014 och leder MTG:s strategiska investeringar. Innan Arnd började på MTG arbetade han som Chief Digital Officer för Digital & Adjacent på ProSiebenSat.1 Media AG, och som Managing Director för SevenVentures, koncernens venture-avdelning. Arnd har också varit VD för Holtzbrinck eLAB, inkubatorenheten för Holtzbrinck Publishing Group, grundat och byggt upp femton företag samt haft olika chefsroller på Tomorrow Focus AG. Han inledde sin karriär som journalist och arbetade för Deutsche Presse Agentur och TV-nätverk. Arnd var tidigare styrelseledamot i Edgeware AB.

Han har en examen ("Diplom-Kaufmann") i företagsekonomi från universitetet i Münster.

Direkt och indirekt innehav: 47 072 MTG B-aktier per den 31 december 2024.



Simon Hahn
Chefsjurist

Simon utsågs till chefsjurist (Group General Counsel) i maj 2023 efter 6 år på MTG, inklusive de senaste åren som Head of Legal - M&A och Corporate Legal Affairs i MTG-koncernen. Han började på MTG i maj 2017 och arbetade dessförinnan fyra år på advokatbyråerna Ashurst och Hamilton.

Han har en jur.kand. (LL.M) från Lunds universitet.

Direkt och indirekt innehav: 1 651 MTG B-aktier per den 31 december 2024.

¹⁾ Tillförordnad finanschef från oktober 2024 till maj 2025

FINANSIELLA RAPPORTER



059	Finansiella räkningar
071	Noter
122	Signaturer
123	Revisionsberättelse

RESULTATRÄKNING FÖR KONCERNEN

(Mkr)	Not	2024	2023
Nettoomsättning	3	6 015	5 829
Kostnad för sålda varor och tjänster		-1 554	-1 577
Bruttoresultat		4 462	4 252
Försäljningskostnader		-2 302	-2 344
Administrationskostnader		-1 275	-1 071
Övriga rörelseintäkter	5	37	61
Övriga rörelsekostnader	5	-21	-14
Resultatandelar i intressebolag	6	0	1
Rörelseresultat	3, 4, 5, 9, 10, 19, 21, 22, 24	901	885
Finansiella intäkter	7	185	342
Finansiella kostnader	7	-904	-666
Finansnetto		-719	-324
Resultat före skatt		182	561
Inkomstskatt	8	-392	-397
Årets resultat		-210	164
Resultat, hänförligt till:			
Moderbolagets aktieägare		-210	164
Årets resultat		-210	164
Totalt resultat per aktie före utspädning (kronor)	13	-1,74	1,33
Totalt resultat per aktie efter utspädning (kronor)	13	-1,74	1,32

Under 2023 nettoredovisades finansiella intäkter och kostnader och i år bruttoredovisas dessa. Jämförelsestörande poster inkluderas i administrationskostnader och diskuteras i alternativa resultatmått.

RAPPORT ÖVER TOTALRESULTAT FÖR KONCERNEN

(Mkr)	Not	2024	2023
Årets resultat		-210	164
Övrigt totalresultat			
Poster som omförts eller kan omföras till årets resultat, netto efter skatt:			
Årets omräkningsdifferenser	14	592	-270
Poster som inte kan omföras till årets resultat, netto efter skatt			
Verkligt värdeförändring på egetkapitalinstrument		-55	-
Övrigt totalresultat för året, netto efter skatt		536	-270
Årets totalresultat		327	-107
Total resultat hänförligt till:			
Moderbolagets aktieägare		327	-107

BALANSRÄKNING FÖR KONCERNEN

(Mkr)	Not	31 dec 2024	31 dec 2023
TILLGÅNGAR			
Anläggningstillgångar			
Immateriella anläggningstillgångar	9	12 145	12 859
Materiella anläggningstillgångar	10	28	39
Nyttjanderättstillgångar	19	150	172
Aktier och andelar i intressebolag	11	2	1
Aktier och investeringar i andra företag	17	1 287	397
Övriga långfristiga fordringar	17	52	156
Uppskjutna skattefordringar	8	72	133
Summa anläggningstillgångar		13 735	13 757
Omsättningstillgångar			
Kundfordringar	12	553	568
Skattefordringar		54	13
Övriga fordringar		90	109
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter		93	96
Likvida medel och kortfristiga placeringar		3 543	2 956
Summa omsättningstillgångar		4 333	3 743
Totala tillgångar		18 068	17 500



BALANSRÄKNING FÖR KONCERNEN,
FORTSATT

(Mkr)	Not	31 dec 2024	31 dec 2023
EGET KAPITAL	14		
Aktiekapital		642	658
Övrigt tillskjutet kapital		7 435	7 435
Omräkningsreserv		1 586	991
Finansiella tillgångar värderade till verkligt värde via övrigt totalresultat		-55	-
Balanserade vinstmedel inklusive årets resultat		4 128	4 629
Summa eget kapital hänförligt till moderbolagets aktieägare		13 736	13 714
SKULDER			
Långfristiga skulder	17		
<i>Räntebärande skulder</i>			
Leasingskulder	19	115	138
Summa räntebärande skulder		115	138
<i>Ej räntebärande skulder</i>			
Uppskjutna skatteskulder	8	401	522
Avsättningar	15	21	88
Villkorad köpeskillning	17	671	1 007
Köp och säljoption	17	311	143
Övriga skulder		88	23
Summa ej räntebärande skulder		1 491	1 783
Summa långfristiga skulder		1 606	1 921

(Mkr)	Not	31 dec 2024	31 dec 2023
Kortfristiga skulder	17		
<i>Räntebärande skulder</i>			
Leasingskulder	19	36	36
Summa räntebärande skulder		36	36
<i>Ej räntebärande skulder</i>			
Leverantörsskulder	17	386	316
Skatteskulder		90	55
Avsättningar	15	0	60
Villkorad köpeskillning	17	1 004	432
Övriga ej räntebärande skulder		798	618
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter		412	349
Summa ej räntebärande skulder		2 690	1 830
Summa kortfristiga skulder		2 726	1 865
Summa eget kapital och skulder		18 068	17 500

För information om ställda säkerheter och eventualförpliktelser, se not 16.

RAPPORT ÖVER FÖRÄNDRINGAR I EGET KAPITAL FÖR KONCERNEN

(Mkr)	Eget kapital hänförligt till moderbolagets aktieägare							
	Aktiekapital	Övrigt tillskjutet kapital	Omräknings-reserv	Finansiella tillgångar värderade till verkligt värde via övrigt totalresultat	Balanserade vinstmedel inkl. årets resultat	Totalt	Innehav utan bestämmande inflytande	Totalt eget kapital
Ingående balans 1 januari 2023	670	7 109	1 254	-	4 901	13 934	-	13 934
Årets resultat	-	-	-	-	164	164	-	164
Övrigt totalresultat	-	-	-270	-	-	-270	-	-270
Årets totalresultat 2023	-	-	-270	-	164	-107	-	-107
<i>Transaktioner med koncernens ägare</i>								
Bidrag från och värdeöverföringar till ägarna								
Nyemission	21	326	-	-	-	347	-	347
Återköp av aktier	-	-	-	-	-499	-499	-	-499
Minskning av aktiekapitalet	-33	-	-	-	33	-	-	-
Avyttring	-	-	7	-	-7	-	-	-
Effekt av aktieprogram för anställda	-	-	-	-	37	37	-	37
Utgående balans den 31 december 2023	658	7 435	991	-	4 629	13 714	-	13 714



RAPPORT ÖVER FÖRÄNDRINGAR
 I EGET KAPITAL FÖR KONCERNEN,
 FORTSATT

(Mkr)	Eget kapital hänförligt till moderbolagets aktieägare							
	Aktiekapital	Övrigt tillskjutet kapital	Omräknings-reserv	Finansiella tillgångar värderade till verkligt värde via övrigt totalresultat	Balanserade vinstmedel inkl.årets resultat	Totalt	Innehav utan bestämmande inflytande	Totalt eget kapital
Ingående balans 1 januari 2024	658	7 435	991	-	4 629	13 714	-	13 714
Årets resultat	-	-	-	-	-210	-210	-	-210
Övrigt totalresultat	-	-	592	-55	-	536	-	536
Årets totalresultat 2024	-	-	592	-55	-210	327	-	327
Transaktioner med koncernens ägare								
Överföring inom eget kapital	-	-	3	-	-3	-	-	-
Aktieswap avseende aktieincitamentsprogram	-	-	-	-	-47	-47	-	-47
Återköp av aktier	-	-	-	-	-304	-304	-	-304
Minskning av aktiekapitalet	-17	-	-	-	17	-	-	-
Effekt av aktieprogram för anställda	-	-	-	-	45	45	-	45
Utgående balans den 31 december 2024	642	7 435	1 586	-55	4 128	13 736	-	13 736

För information om förändringar i eget kapital för koncernen, se not 14.

RAPPORT ÖVER KASSAFLÖDEN
FÖR KONCERNEN

(Mkr)	Not	2024	2023
Den löpande verksamheten			
Årets resultat		182	164
Justeringar för poster i årets resultat som ej genererat kassaflöde från rörelsen	18	1 417	1 550
Årets resultat före skatt justerat för poster som ej ingår i kassaflödet		1 599	1 714
Betalda skatter		-522	-431
<i>Förändringar i rörelsekapital</i>			
Ökning (-)/minskning (+) övriga kortfristiga fordringar		34	-201
Ökning (+)/minskning (-) övriga kortfristiga skulder		229	176
Summa förändring i rörelsekapital		264	-25
Kassaflöde från löpande verksamhet		1 340	1 258
Investeringsaktiviteter			
Investeringar i materiella och immateriella tillgångar		-98	-212
Förvärv av dotterbolag	25	-8	-605
Avyttring av dotterbolag	24	-15	-
Avyttring av andelar i andra företag		-23	4
Avyttring av finansiella tillgångar		114	-
Investeringar i finansiella tillgångar		-	-118
Tilläggsköpeskilling		-521	-1 421
Kassaflöde från investeringsaktiviteter		-551	-2 353

(Mkr)	Not	2024	2023
Finansieringsaktiviteter			
Återköp av aktier		-350	-499
Amortering av leasingsskulder		-38	-38
Kassaflöde från finansieringsaktiviteter		-388	-536
Årets kassaflöde		401	-1 631
Likvida medel vid årets början		2 956	4 733
Omräkningsdifferenser likvida medel		186	-147
Likvida medel vid årets slut		3 543	2 956

MODERBOLAGETS RESULTATRÄKNING

(Mkr)	Not	2024	2023
Nettoomsättning		59	61
Bruttoresultat		59	61
Administrationskostnader		-217	-198
Rörelseresultat	21, 22	-158	-137
Resultat från andelar i dotterbolag	7	-	-92
Räntetäkter och liknande resultatposter	7	197	315
Räntekostnader och liknande resultatposter	7	-40	-350
Resultat före skatt och bokslutsdispositioner		-1	-264
Koncernbidrag		-227	128
Obeskattade reserver, periodiseringsfond		9	0
Resultat före skatt		-218	-137
Skatt	8	-	-
Årets resultat		-218	-137

Årets resultat överensstämmer med totalresultat för moderbolaget.

MODERBOLAGETS BALANSRÄKNING

(Mkr)	Not	31 dec 2024	31 dec 2023
TILLGÅNGAR			
Anläggningstillgångar			
Materiella anläggningstillgångar	10	1	1
Aktier och andelar i koncernföretag	11	13 821	13 821
Summa anläggningstillgångar		13 822	13 822
Omsättningstillgångar			
Fordringar på koncernföretag		114	155
Övriga fordringar		9	9
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter		13	2
Likvida medel och kortfristiga placeringar		1 344	1 599
Summa omsättningstillgångar		1 480	1 765
Totala tillgångar		15 302	15 588



MODERBOLAGETS BALANSRÄKNING,
FORTSATT

(Mkr)	Not	31 dec 2024	31 dec 2023
EGET KAPITAL OCH SKULDER			
Eget kapital	14		
Bundet eget kapital			
Aktiekapital		642	658
Summa bundet eget kapital		642	658
Fritt eget kapital			
Överkursfond		6 003	6 003
Balanserade vinstmedel		8 557	8 983
Årets resultat		-218	-137
Summa fritt eget kapital		14 343	14 850
Totalt eget kapital		14 984	15 508
Obeskattade reserver, periodiseringsfond		-	9
Avsättningar		11	12
Leverantörsskulder		9	6
Skulder till koncernföretag		236	8
Skatteskulder		2	2
Övriga skulder		11	9
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter		50	34
Summa skulder		318	80
Summa eget kapital och skulder		15 302	15 588

MODERBOLAGETS FÖRÄNDRING
I EGET KAPITAL

(Mkr)	Bundet eget kapital		Fritt eget kapital	
	Aktiekapital	Överkursfond	Balanserade vinstmedel inkl. årets resultat	Totalt
Ingående balans 1 januari 2023	670	5 677	9 411	15 759
Årets resultat	-	-	-137	-137
Övrigt totalresultat	-	-	-	-
Årets totalresultat 2023	-	-	-137	-137
Nyemission	21	326	-	347
Återköp av aktier	-	-	-499	-499
Aktieoptionsprogram för anställda	-	-	37	37
Minskning av aktiekapitalet	-33	-	33	-
Utgående balans 31 december 2023	658	6 003	8 846	15 759
Årets resultat	-	-	-218	-218
Övrigt totalresultat	-	-	-	-
Årets totalresultat 2024	-	-	-218	-218
Återköp av aktier	-	-	-304	-304
Aktieoptionsprogram för anställda	-	-	45	45
Aktieswap avseende aktieincitamentsprogram	-	-	-47	-47
Minskning av aktiekapitalet	-17	-	17	-
Utgående balans 31 december 2024	642	6 003	8 339	14 984

För information om förändringar i eget kapital för moderbolaget, se not 14.

MODERBOLAGETS
KASSAFLÖDESANALYS

(Mkr)	Not	2024	2023
Kassaflöde från löpande verksamheten	18		
Årets resultat		-218	-137
Justeringar för poster som ej genererar kassaflöde från rörelsen:	9, 10		
Avskrivningar och nedskrivningar		1	1
Avsättningar, koncernbidrag och obeskattade reserver		216	-127
Orealiserad valutakursdifferenser		-33	156
Utdelningar		-	-9 910
Nedskrivningar		-	10 002
Övriga justeringar		29	44
Summa justeringar av poster som ej genererar kassaflöde från rörelsen		213	166
Kassaflöde från den löpande verksamheten		-5	29
Förändringar i rörelsekapital			
Ökning (-)/minskning (+) övriga kortfristiga fordringar		153	459
Ökning (+)/minskning (-) övriga kortfristiga skulder		40	-373
Summa förändringar i rörelsekapital		193	85
Kassaflöde från löpande verksamheten, netto		188	114

(Mkr)	Not	2024	2023
Investeringsaktiviteter			
Investeringar i dotterbolag		0	8 599
Investeringar i anläggningstillgångar		-1	-1
Utlåning till/från dotterbolag		-92	-10 586
Kassaflöde från investeringsaktiviteter		-93	-1 987
Finansieringsaktiviteter			
Nyemission		-	347
Återköp av aktier		-350	-499
Övriga justeringar		-	-2
Kassaflöde från finansieringsaktiviteter		-350	-154
Årets kassaflöde		-256	-2 027
Likvida medel vid årets början		1 599	3 625
Likvida medel vid årets slut		1 344	1 599

NOTER

01

REDOVISNINGS- OCH VÄRDERINGS-PRINCIPER

Modern Times Group MTG AB (publ.) har sitt säte i Stockholm, Sverige och är ett noterat bolag enligt svensk lagstiftning. Bolagets adress är Skeppsbron 18, box 2094, 103 13 Stockholm. Bolagets konsoliderade resultat- och balansräkningar per den 31 december 2024 inkluderar moderbolaget och dess dotterbolag samt andelar i intressebolag.

Grund för upprättande

De finansiella rapporterna godkändes för utfärdande av styrelsen den 2 april 2025. Koncernens resultaträkning och rapport över finansiell ställning samt moderbolagets resultat- och balansräkning blir föremål för fastställelse på årsstämman den 15 maj 2025. Koncernredovisningen har upprättats i enlighet med IFRS Redovisningsstandarder (IFRS) utgivna av International Accounting Standards Board (IASB) samt tolkningsuttalanden från IFRS Interpretations Committee som har godkänts av EU-kommissionen. Vidare tillämpar koncernen Årsredovisningslagen (1995:1554) och RFR 1 Kompletterande redovisningsregler för koncerner, utgiven av Rådet för hållbarhets- och finansiell rapportering.

Väsentliga redovisningsprinciper

Koncernen lämnar upplysning om väsentliga redovisningsprinciper. En redovisningsprincip är väsentlig om den underliggande transaktionen är väsentlig och en redovisningsprincip är väsentlig för att förstå transaktionen, t.ex. om koncernen har gjort ett princip val eller om redovisningsprincipen är företagsspecifik. När koncernen tillämpar en redovisningsprincip som beskrivs i tillämplig IFRS-standard lämnar koncernen inte någon upplysning om den tillämpade redovisningsprincipen. Utöver de väsentliga redovisningsprinciper som beskrivs i denna not har koncernen beslutat att presentera väsentliga redovisningsprinciper i motsvarande not som principen avser. Redovisningsprinciperna har tillämpats konsekvent på samtliga perioder som presenteras i denna koncernredovisning, om inte annat anges.

Ändrade och nya redovisningsprinciper

Koncernredovisningen har upprättats enligt samma redovisningsprinciper och med samma beräkningsmetoder som för årsredovisningen 2023.

MTG har bedömt att inga av nya eller ändrade standarder och tolkningar kommer att ha någon väsentlig påverkan på koncernens finansiella rapporter.

Nya eller ändrade standarder som tillämpas efter räkenskapsårets utgång

Nya eller ändrade standarder och tolkningar har publicerats av IASB men är ännu inte obligatoriskt tillämpliga. Ingen av de nya eller ändrade standarderna eller tolkningarna har tillämpats i förtid av koncernen. De nya eller ändrade standarder som kan komma att påverka koncernens finansiella rapporter beskrivs nedan. Övriga nya eller ändrade standarder eller tolkningar som IASB har publicerat förväntas inte ha någon väsentlig inverkan på koncernens finansiella rapporter.

IFRS 18 - Utformning av och upplysningskrav i finansiella rapporter

IFRS 18 kommer att ersätta IAS 1 Utformning av finansiella rapporter och är tillämplig för räkenskapsår som börjar den 1 januari 2027 eller senare. Standarden har ingen inverkan på värderingen av intäkter/kostnader, tillgångar eller skulder men kommer att påverka utformningen av och upplysningarna i de primära finansiella rapporterna och i noterna. Koncernen utvärderar för närvarande de effekter som IFRS 18 kommer att ha på koncernen.

Funktionell valuta och rapporteringsvaluta

Moderbolagets funktionella valuta är svenska kronor. Detta är också rapporteringsvalutan för koncernen och moderbolaget. De finansiella rapporterna presenteras i miljoner kronor (Mkr), om inget annat anges.

Avrundningsdifferenser

I vissa fall går inte totalsummorna i tabeller och redovisningar jämnt upp på grund av avrundningsdifferenser. Skälet är att varje underliggande rad är lika med originalkällan och därmed kan det uppstå avrundningsdifferenser.

Segmentrapportering

MTG är en renodlad gamingkoncern som består av ett enda affärssegment och all kommersiell verksamhet bedrivs av dess olika portföljbolag. MTG leder portföljbolagen och tillhandahåller koncernövergripande centrala funktioner. MTG:s intäkter består främst av de sammantagna intäkterna som genereras av dess fem gamingstudios.

MTG:s verksamhet bedrivs av dess portföljbolag och koncernen följer noga upp intäkter för såväl spel som franchiseverksamheter. Den högste verkställande beslutsfattaren ("CODM") identifieras som koncernchefen.

Uppföljningen och ledningen av koncernen baseras på koncernens övergripande finansiella ställning. Som ett resultat behandlar MTG alla sina verksamheter som ett enda segment.



Moderbolaget

Moderbolaget har upprättat årsredovisningen i enlighet med årsredovisningslagen och Redovisningsrådets rekommendation RFR 2 Redovisning för juridiska personer. RFR 2 innebär att moderbolaget i årsredovisningen för den juridiska personen ska tillämpa samtliga av EU-kommissionen godkända IFRS Redovisningsstandarder och uttalanden så långt detta är möjligt inom ramen för årsredovisningslagen och med hänsyn till sambandet mellan redovisning och beskattning. Innehav av aktier i dotterbolag redovisas i moderbolaget enligt anskaffningsvärdesmetoden, som innebär att transaktionskostnaderna inkluderas i värdet av aktier i dotterbolag. Koncernen redovisar dessa kostnader direkt i resultatet när de uppkommer.

Koncernbidrag

Moderbolaget redovisar erhållna och lämnade koncernbidrag som bokslutsdispositioner i resultaträkningen.

Obeskattade reserver

Moderbolaget har obeskattade reserver bestående av periodiseringsfonder. Periodiseringsfonder innebär att skattebetalningar skjuts upp till nästkommande år och jämnar därmed ut resultat mellan åren.

Aktieägartillskott

Aktieägartillskott redovisas som en ökning av aktier i dotterbolag. När tillskottet ges för att täcka gjorda förluster, görs en nedskrivningsprövning av värdet. Nedskrivning redovisas i resultaträkningen.

Leasingskulder

Moderbolaget tillämpar inte IFRS 16 i enlighet med undantaget i RFR 2. Som leasetagare redovisas leasingavgifter som en kostnad linjärt över leasingperioden och därmed redovisas inte nyttjanderättstillgångar och leasingskulder i balansräkningen.

Finansiella instrument

Moderbolaget tillämpar undantaget att inte tillämpa IFRS 9 Finansiella instrument i den juridiska personen. Istället tillämpar moderföretaget, i enlighet med Årsredovisningslagen, anskaffningsvärdemetoden. I moderföretaget värderas därmed finansiella anläggningstillgångar till anskaffningsvärde och finansiella omsättningstillgångar till det lägsta av anskaffningsvärde och nettoförsäljningsvärde. Moderbolaget tillämpar dock metoden för förväntade kreditförluster (ECL) i enlighet med IFRS 9 för finansiella tillgångar som är skuldinstrument.

02

REDOVISNINGSRELATERADE
UPPSKATTNINGAR OCH BEDÖMNINGAR

Upprättandet av de finansiella rapporterna i enlighet med IFRS kräver att styrelsen och företagsledningen gör bedömningar och uppskattningar samt gör antaganden som påverkar tillämpningen av redovisningsprinciperna och de redovisade beloppen av tillgångar, skulder, intäkter och kostnader. Uppskattningarna och antagandena är baserade på historiska erfarenheter och ett antal andra faktorer som under rådande förhållanden ses som rimliga. Resultatet av dessa uppskattningar och antaganden används sedan för att bedöma de redovisade värdena på tillgångar och skulder som inte annars framgår tydligt från andra källor. Det verkliga utfallet kan avvika från dessa uppskattningar och bedömningar.

Uppskattningarna och antagandena ses över regelbundet. Ändringar av uppskattningar redovisas i den period ändringen görs om ändringen endast påverkat denna period, eller i den period ändringen görs och framtida perioder om ändringen påverkar både aktuell period och framtida perioder. Utveckling, urval av och upplysningar avseende koncernens viktiga redovisningsprinciper och uppskattningar, samt tillämpningen av dessa principer och uppskattningar, granskas av Revisionsutskottet.

Viktiga uppskattningar och antaganden för redovisningsändamål redovisas i detalj i den not som uppskattningen och antagandet hänför sig till. Viktiga uppskattningar och antaganden för redovisningsändamål avser:

- Nyttjandeperiod för immateriella tillgångar - Not 9 Immateriella tillgångar och goodwill
- Nedskrivning av goodwill - Not 9 Immateriella tillgångar och goodwill
- Värdering till verkligt värde av villkorad köpeskilling i samband med rörelseförvärv - Not 17 Finansiella instrument och finansiell riskhantering
- Värdering av säljskuld över innehav utan bestämmande inflytande till upplupet anskaffningsvärde - Not 17 Finansiella instrument och finansiell riskhantering
- Värdering till verkligt värde av tillgångar och skulder i ett rörelseförvärv - Not 9 Immateriella tillgångar och goodwill, Not 17 Finansiella instrument och finansiell riskhantering samt Not 24 Rörelseförvärv.
- Värdering av investering i VC-fonder och vårt innehav i Monumental - Not 17 Finansiella instrument och finansiell riskhantering.

För detaljer om viktiga uppskattningar och antaganden i redovisningen hänvisas till noterna ovan.



03

INTÄKTSREDOVISNING

Intäktsredovisning

Intäkter från externa kunder kommer huvudsakligen från försäljning och reklam i våra appar och spel och försäljning av onlinespel. Redovisningsprinciperna för de huvudsakliga intäktsströmmarna beskrivs närmare nedan.

Väsentliga redovisningsprinciper – Intäktsredovisning

Intäkter från onlinespel

Inom verksamheten för onlinespel erbjuder koncernen både egna spel och spel från tredje part. Kunden skapar ett konto på den relevanta webbplatsen och kontraktet skapas när villkoren har accepterats av kunden. Spelen kan antingen vara gratis att spela, med intäkter från virtuella varor i spelet, eller så kan kunderna köpa spelet. Avtalen upprättas på en och samma basis. Det finns olika varor i spelet - förbrukningsvaror (omedelbar användning), varaktiga varor (användning över tid) eller tidsbaserade varor (användning under en viss period). Förbrukningsvaror bedöms konsumeras och användas omedelbart efter köpet. Varaktiga varor bedöms konsumeras under en tidsperiod, baserat på statistik över konsumentbeteende för varje spel. Tidsbaserade varor är specifika för de perioder under vilka kunden kan använda varorna. Prestationsåtagandena är distinkta och separat identifierbara med priser allokerade till varje prestationsåtagande. När kunden köper ett spel redovisas intäkten vid en viss tidpunkt. Prenumerationsintäkter redovisas över prenumerationsperioden.

Annonsintäkter

Övriga intäkter består främst av annonsintäkter och redovisas över tid då MTG tillhandahåller kunden det avtalade annonsutrymmet.

Väsentliga bedömningar vid intäktsredovisning

Bedömning av kunden

En bedömning görs om koncernen agerar som huvudman eller agent i alla transaktioner där en annan part är inblandad i att tillhandahålla produkter eller tjänster till kunden. I transaktioner där koncernen agerar som agent redovisas intäkterna netto i resultaträkningen. I transaktioner där koncernen är huvudman redovisas intäkterna brutto i resultaträkningen.

Uppdelning av intäkter

Intäkter från externa kunder kommer huvudsakligen från försäljning av onlinespel.

Koncernen (Mkr)	2024	2023
Tidpunkt för intäktsredovisning		
Vid en tidpunkt	5 403	5 179
Över tid	612	651
Totala intäkter	6 015	5 829

Koncernen (Mkr)	2024	2023
Intäkter per plattform		
Mobile	4 597	4 476
Browser	1 154	1 149
Övrigt	264	205
Totala intäkter	6 015	5 829

Koncernen (Mkr)	2024	2023
Intäkter per franchiseverksamhet		
Strategy & Simulation	2 219	1 773
Word Games	2 359	2 352
Tower Defense	456	541
Racing	591	618
Other smaller franchises	390	545
Totala intäkter	6 015	5 829

Kontraktsskulder

Kontraktsskulder består av förutbetalda intäkter från onlinespel som uppkommer när kunderna köper virtuella varor som intäktsförs över tid beroende på om det är förbruknings- eller varaktiga varor.

Koncernen (Mkr)	2024	2023
Ingående balans 1 januari	114	125
Nettoförändring av kontraktsskulder under året	1	-11
Utgående balans 31 december	115	114

De kontraktsskulder som redovisades vid ingången av 2024 och 2023 har redovisats som intäkter under respektive år.



Prestationsåtaganden som är återstående

Koncernen lämnar inte information om återstående prestationsåtaganden per den 31 december, eftersom prestationsåtagandena avser kontrakt där kontraktsperioden är 12 månader eller kortare.

Koncernen har verksamhet i Europa, Singapore, USA, Indien och Nya Zeeland. Nettoomsättning och anläggningstillgångar redovisas per geografiskt område nedan. Anläggningstillgångar består av immateriella och materiella anläggningstillgångar. Försäljningen redovisas för det land från vilket försäljningen härstammar.

(Mkr)	Nettoomsättning		Anläggningstillgångar	
	2024	2023	2024	2023
Tyskland	1 899	1 953	2 619	2 602
Storbritannien	601	618	3 243	3 150
Singapore	2 330	2 314	0	—
USA	13	194	0	841
Indien	29	38	3 956	3 875
Nya Zeeland	496	582	1 776	1 789
Sverige	648	130	579	641
Totalt	6 015	5 829	12 173	12 898

Fördelning av nettoomsättning och anläggningstillgångar i tabellen ovan baseras sig på det land respektive bolaget har sitt säte.

04

KOSTNADER PER KOSTNADSSLAG

Rörelsens kostnader fördelade påkostnadsslag
I koncernens räkenskaper presenteras en funktionsindeldad resultaträkning. Nedanstående tabellen presenterar de rörelserelaterade kostnaderna per kostnadsslag.

Koncernen (Mkr)	2024	2023
Marknadsföringsomkostnader	2 222	2 254
Personalkostnader	929	1 125
Av- och nedskrivningar	583	554
Övriga externa kostnader	1 418	1 073
Summa kostnader	5 152	5 005

2023 siffror har omräknats för att överensstämma med nuvarande presentation

Moderbolaget (Mkr)	2024	2023
Personalkostnader	152	126
Av- och nedskrivningar	1	1
Övriga kostnader	64	71
Summa kostnader	217	198

05

ÖVRIGA RÖRELSEINTÄKTER OCH RÖRELSEKOSTNADER

Koncernen (Mkr)	2024	2023
Övriga rörelseintäkter		
Vinst från valutakursdifferenser	22	11
Statliga bidrag/skatteincitament	11	9
Vinst avyttring materiella och immateriella tillgångar	0	1
Övrigt	5	40
Totalt	37	61
Övriga rörelsekostnader		
Förlust från valutakursdifferenser	-10	-2
Övrigt	-10	-12
Totalt	-21	-14

06

ANDELAR I INTRESSEBOLAG

Koncernen (Mkr)	2024	2023
Resultat från andelar	0	1
Totalt årets resultat	0	1

Intressebolag redovisas enligt kapitalandelsmetoden. Resultatandelarna utgörs av koncernens andel av nettoresultatet i respektive intressebolag efter omräkning till svenska kronor. Beräkningen av kapitalandelen bygger på senast tillgängliga redovisning.

Aktier och andelar i intressebolag

Koncernen (Mkr)	2024	2023
Redovisat värde	1	1
Totalt	1	1

07

FINANSIELLA INTÄKTER OCH KOSTNADER

Koncernen (Mkr)	2024	2023
Ränteintäkter	132	163
Valutakursvinster	140	240
Totala finansiella intäkter	272	403
Räntekostnader	-3	-1
Valutakursförluster	-236	-180
Finansiella tillgångar och skulder värderade till verkligt värde via resultatet	-738	-540
Övrigt	-14	-6
Totala finansiella kostnader	-990	-727
Finansnetto	-719	-324

Moderbolaget (Mkr)	2024	2023
Utdelning från dotterbolag	-	9 910
Resultat från finansiella tillgångar	-	-10 002
Resultat från andelar i dotterbolag	-	-92
Ränteintäkter från externa parter	69	126
Ränteintäkter från dotterbolag	24	26
Valutakursvinster	104	163
Totala ränteintäkter och övriga finansiella intäkter	197	315
Valutakursförluster	-17	-156
Räntekostnader till externa parter	-1	-1
Räntekostnader till dotterbolag	-9	-188
Övrigt	-14	-6
Totala räntekostnader och övriga finansiella kostnader	-40	-350
Finansnetto	157	-127

Ränteintäkter och -kostnader på upplåning hänför sig till finansiella tillgångar och skulder som värderas till upplupet anskaffningsvärde.

08 SKATTER

Redovisning av inkomstskatter

Redovisade skattekostnader inkluderar aktuella svenska och utländska inkomstskatter och uppskjuten skatt som uppkommit till följd av temporära skillnader. Sådana temporära skillnader orsakas av skillnader mellan skattemässigt värde och bokfört värde på tillgångar och skulder. En uppskjuten skattefordran redovisas motsvarande skattevärdet av underskottsavdrag om det bedöms vara troligt att underskottsavdragen kommer att användas mot beskattningsbara inkomster inom överskådlig tid. Årets resultat har belastats med skatt på årets skattepliktiga resultat samt med skatt till följd av temporära skillnader som uppstått under perioden. Skatten redovisas som aktuell skatt respektive uppskjuten skatt i varje bolag som ingår i koncernen.

Fördelning av skattekostnader

Koncernen (Mkr)	2024	2023
Aktuell skatt		
Årets skattekostnad	-526	-467
Justering hänförlig till tidigare år	-3	17
Totalt	-529	-451
Uppskjuten skatt		
Skatt hänförlig till temporära skillnader	137	53
Totalt	137	53
Total redovisad skattekostnad i resultaträkningen	-392	-397

Avstämning skattekostnad

Koncernen	2024		2023	
	Mkr	%	Mkr	%
Resultat före skatt	183		561	
Skatt/Skattesats i Sverige	-36	20,6	-115	20,6
Skillnad i utländska skattesatser	-105	57,3	-101	17,9
Ej skattepliktiga intäkter	21	-11,7	61	-10,8
Ej avdragsgilla kostnader	-211	115,3	-156	27,8
Utnyttjade underskottsavdrag, tidigare ej redovisade	0	0	1	-0,2
Förluster för vilka uppskjuten skatt ej redovisats	-65	35,9	-5	0,9
Aktiverade underskottsavdrag	19	-10,2	-	-
Bortbokning av tidigare aktiverade underskottsavdrag	-	-	-44	7,8
Effekt av ändrade skattesatser	-	-	-30	5,3
Övriga permanenta effekter	-10	5,6	-26	4,6
Skatt hänförlig till tidigare år	-3	1,9	17	-2,9
Effektiv skatt/skattesats	-392	214,7	-397	70,8

Uppskjuten skatt

Koncernen (Mkr)	31 dec 2024	31 dec 2023
Uppskjuten skattefordran hänförlig till:		
Materiella anläggningstillgångar inklusive nyttjanderättstillgångar	41	52
Avsättningar	5	40
Kortfristiga skulder	47	35
Skattevärdet av värderade underskottsavdrag	19	56
Totalt	112	183
Kvittning av skatt	-40	-51
Ny total	72	132

Koncernen (Mkr)	31 dec 2024	31 dec 2023
Uppskjuten skatteskuld hänförlig till:		
Immateriella anläggningstillgångar	399	519
Materiella anläggningstillgångar	2	3
Leasingskulder	40	51
Totalt	441	573
Kvittning av skatt	-40	-51
Ny total	402	523
Uppskjuten skatt, netto	-330	-390



2024 Koncernen (Mkr)	Ingående balans 1 januari	Uppskjuten skatt redovisad i resultaträkningen	Omklassificering av leasing	Förvärv/Avyttring av rörelse	Omräknings- differenser	Utgående balans 31 december
Underskottsavdrag	56	18	-	-60	5	19
Temporära skillnader i:						
Immateriella anläggningstillgångar	-519	109	-	30	-19	-399
Materiella anläggningstillgångar	48	-9	-	0	0	39
Avsättningar	40	-36	-	-	1	5
Kortfristiga skulder	-16	56	-	-36	2	6
Totalt	-390	137	-	-67	-10	-330

2023 Koncernen (Mkr)	Ingående balans 1 januari	Uppskjuten skatt redovisad i resultaträkningen	Omklassificering av leasing	Förvärv/Avyttring av rörelse	Omräknings- differenser	Utgående balans 31 december
Underskottsavdrag	61	-3	-	-	-2	56
Temporära skillnader i:						
Goodwill	1	-1	-	-	-	-
Immateriella anläggningstillgångar	-497	34	-	-63	7	-519
Materiella anläggningstillgångar	-5	2	51	-	-	48
Avsättningar	41	-	-	-	-1	40
Kortfristiga skulder	17	20	-51	-	-2	-16
Totalt	-382	53	0	-63	2	-390



Koncernen och moderbolaget har upparbetade underskottsavdrag som kan utnyttjas för att minska framtida skattebetalningar. Underskottsavdragen är uppdelade som följer:

Koncernen

De totala underskottsavdragen om 574 (277) Mkr, för vilka uppskjutna skattefordringar har redovisats, uppgår till 93 (181) Mkr för koncernen per 31 december 2024. Den redovisade uppskjutna skattefordran om 19 (56) Mkr under 2024 är främst hänförlig till Snowprint. De kvarvarande 481 (96) Mkr har inte bokförts som uppskjutna skattefordringar, eftersom det inte finns tillräcklig säkerhet om framtida skattepliktig vinst.

Moderbolaget

Moderbolaget har upparbetade underskottsavdrag om 253 (-) Mkr. Ingen uppskjuten skattefordran har bokförts för moderbolaget, eftersom det inte finns övertygande bevis för att det kommer att uppstå framtida skattepliktig vinst som kan utnyttja underskottsavdragen.

Redovisningen 2024 och 2023 inkluderar skattevärdet av underskottsavdrag i alla länder där det bedöms sannolikt att underskottsavdragen kommer att kunna användas mot skattepliktiga överskott inom en överskådlig tid. Som en konsekvens redovisas ingen uppskjuten skattefordran avseende underskottsavdrag i vissa länder.

Moderbolaget

Vid utgången av 2024 fanns inga uppskjutna skattefordringar på underskottsavdrag i moderbolaget.

Fördelning av skattekostnader

Moderbolaget (Mkr)	2024	2023
Aktuell skatt	-	-2
Justering hänförlig till tidigare år	-	1
Total skattekostnad	-	0

Avstämning skattekostnad

Moderbolaget	2024		2023	
	Mkr	%	Mkr	%
Resultat före skatt	-218		-137	
Skatt/Skattesats i Sverige	45	20,6	28	20,6
Ej avdragsgilla intäkter	-	-	2 042	1 492,2
Ej skattepliktiga kostnader	5	2,4	-2 072	-1 513,9
Ny förlust för vilken uppskjuten skatt ej redovisats	-50	-23,0	-	-
Skatt från föregående år	-	-	1	1,0
Effektiv skatt/Skattesats	-	-	0	0,0

Väsentlig redovisningsprincip – Redovisning av immateriella anläggningstillgångar

Anläggningstillgångar redovisas netto efter avdrag för ackumulerade avskrivningar enligt plan och nedskrivningar. Avskrivningar enligt plan görs normalt linjärt baserat på anläggningstillgångarnas anskaffningsvärden och bedömd ekonomisk livslängd. De immateriella tillgångarna klassificeras enligt nedan kategorier.

Uppskattningar och antaganden för redovisningsändamål – Nyttjandeperiod
Immateriella tillgångar, med undantag för goodwill och immateriella tillgångar med obestämba nyttjandeperiod, skrivs av under nyttjandeperioden. Nyttjandeperioderna baseras på koncernledningens bedömning av den period under vilken tillgångarna kommer att generera intäkter.

Tillgångsslag	Avskrivningsperiod
Aktiverade utvecklingskostnader	3–10 år
Varumärken	– allokerad till spel: 5–7 år – allokerad till bolags namn: Obestämba livslängd med årlig prövning av nedskrivningsbehov eller vid indikationer på nedskrivningsbehov
Spelmotor	13 år
Kundrelationer	4–15 år
Kommersiella rättigheter/sändningstillstånd	beräknad avskrivningsperiod baserat på licensvillkoren
Goodwill	obestämba livslängd med årlig prövning av nedskrivningsbehov eller vid indikationer på nedskrivningsbehov

Väsentlig redovisningsprincip – Aktiverade utvecklingskostnader

Utgifter för utveckling för nya eller förbättrade produkter och processer redovisas som en tillgång i balansräkningen om processen är tekniskt och kommersiellt användbar och koncernen har tillräckliga resurser för färdigställande. De aktiverade utvecklingsutgifterna inkluderar direkta kostnader och, när det är tillämpligt, utgifter för löner och andel av indirekta utgifter. Övriga utgifter kostnadsförs i resultaträkningen när de uppkommer. I balansräkningen är redovisade aktiverade utvecklingsutgifter upptagna till anskaffningsvärde med avdrag för ackumulerade avskrivningar och eventuella nedskrivningar. Aktiverade utgifter avser huvudsakligen mjukvara och mjukvaruplattformar.

Varumärken
Varumärken som är en del av ett företagsförvärv, och allokats till spel, redovisas till anskaffningskostnad efter avdrag för ackumulerade avskrivningar och eventuella nedskrivningar. Varumärken som allokats till bolags namn, har bedömt ha en obestämba livslängd och testas årligen för nedskrivning eller om det inträffar händelser som föranleder ett sådant test.

Spelmotor
Spelmotor är en plattform som kan återanvändas för att producera nya spel. Den redovisas till anskaffningskostnad efter avdrag för ackumulerade avskrivningar och eventuella nedskrivningar.

Goodwill
Goodwill som uppkommer vid konsolideringen representerar skillnaden mellan anskaffningsvärdet för rörelseförvärvet och det verkliga värdet av förvärvade tillgångar och övertagna skulder. Goodwill är föremål för prövning av nedskrivningsbehov minst en gång per år eller när händelser föranleder det. Eventuell nedskrivning redovisas som kostnad i resultaträkningen omedelbart och vänds inte. Goodwill som uppkommer vid förvärv av intressebolag inkluderas i det redovisade värdet för andelar i intressebolag. Prövning av nedskrivningsbehov görs för den kassagenererande enheten i sin helhet.

Övriga immateriella tillgångar
Övriga immateriella tillgångar, såsom förvärvade kundrelationer och nyttjanderätter redovisas till anskaffningskostnad efter avdrag för ackumulerade avskrivningar och eventuella nedskrivningar.

Uppskattningar och antaganden för redovisningsändamål - Initial värdering av verkligt värde på tillgångar som förvärvats i ett rörelseförvärv
Varumärken, kundrelationer och goodwill förvärvades i sin helhet i ett rörelseförvärv medan balanserade utgifter för utvecklingsarbeten innehåller tillgångar som delvis förvärvades i ett rörelseförvärv. Verkligt värde på förvärvsdagen för förvärvade tillgångar beräknas med hjälp av en diskonterad kassaflödesmodell. Väsentliga indata inkluderar uppskattningar av framtida försäljningstillväxt, priser och vinstmarginaler samt en diskonteringsränta som beaktar de specifika risker och kapitalkostnader som är förknippade med tillgångarna.



(Mkr)	Koncernen						Moderbolaget
	Aktiverade utvecklingskostnader	Varumärken	Spelmotor	Kundrelationer och övrigt ¹⁾	Goodwill	Totalt	Aktiverade utgifter
Anskaffningsvärden							
Ingående balans den 1 januari 2023	1 974	1 089	-	1 101	10 284	14 448	56
Årets investeringar	184	-	-	-	-	184	-
Anskaffningar genom företagsförvärv	115	-	140	100	293	648	-
Omräkningsdifferenser	-39	-19	-	-9	-160	-227	-
Utgående balans den 31 december 2023	2 234	1 070	140	1 192	10 418	15 053	56
Ingående balans den 1 januari 2024	2 234	1 070	140	1 192	10 418	15 053	56
Årets investeringar	84	-	-	-	-	84	-
Årets försäljningar och utrangeringar	-281	-82	-47	-432	-563	-1 404	-
Anskaffningar genom företagsförvärv	-	-	-	-	73	73	-
Omräkningsdifferenser	129	40	-	65	457	691	-
Utgående balans den 31 december 2024	2 166	1 028	93	825	10 383	14 497	56

1) Övrigt avser licenser och sändningsrättigheter



(Mkr)	Koncernen						Moderbolaget
	Aktiverade utvecklingskostnader	Varumärken	Spelmotor	Kundrelationer och övrigt ¹⁾	Goodwill	Totalt	Aktiverade utgifter
Akkumulerade av- och nedskrivningar							
Ingående balans den 1 januari 2023	-817	-305	-	-628	-	-1 750	-56
Årets avskrivningar	-249	-105	-3	-130	-	-487	0
Omräkningsdifferenser	16	7	-	20	-	43	-
Utgående balans den 31 december 2023	-1 050	-404	-3	-737	-	-2 195	-56
Ingående balans den 1 januari 2024	-1 050	-404	-3	-737	-	-2 195	-56
Försäljningar och utrangeringar	123	-	47	351	-	520	0
Årets avskrivningar	-268	-105	-11	-132	-	-516	-
Årets nedskrivningar	-8	-	-	-	-	-8	-
Omräkningsdifferenser	-89	-18	-1	-45	-	-152	-
Utgående balans den 31 december 2024	-1 293	-527	33	-563	-	-2 352	-56
Redovisat värde							
Per 1 januari 2023	1 157	782	-	470	10 285	12 694	0
Per 31 december 2023	1 184	665	137	454	10 418	12 858	0
Per 1 januari 2024	1 184	665	137	454	10 418	12 858	0
Per 31 december 2024	872	501	126	261	10 383	12 145	0

1) Övrigt avser licenser och sändningsrättigheter



Avskrivningar per funktion

Koncernen (Mkr)	2024	2023
Kostnad för sålda varor och tjänster	495	439
Administrationskostnader	40	48
Försäljningskostnader	2	-
Övriga rörelsekostnader	3	-
Totalt	539	487

Nedskrivningar

Koncernen (Mkr)	2024	2023
Aktiverade utvecklingskostnader	-8	-

Ovan nedskrivning hänförs till utvecklingskostnader som inte marknadsförs längre.

Från 2023 sker nedskrivningsprövningen för MTG baserat på att goodwill inte följs upp på lägre nivå än det som utgörs av koncernen som helhet, till skillnad från tidigare år då nedskrivningsprövning har skett på studio nivå. Prognostiserat kassaföde baseras på en uthållig tillväxttakt som är beräknad baserat på de framtida utsikterna. Antaganden görs för kostnader och kapitalomsättningshastighetens utveckling.

I nedskrivningsprövning ansågs varumärken per studio ha en stark position på respektive marknad och användas aktivt i verksamheten. De bedömdes ha en obestämbar nyttjandeperiod. Förbättring och utveckling av varumärkena görs kontinuerligt och nettokassaflöden genererade via dessa bedömdes inte upphöra inom en förutsebar framtid.

Test av nedskrivningsbehov

Nedskrivningsbehovet för goodwill och övriga immateriella tillgångar med obestämbar nyttjandeperiod för kas-sagenererande enheter baseras på återvinningsvärdet (nyttjandevärdet), beräknat genom en modell för diskonte-rade kassaflöden. Kassaflödet diskonteras med en ränta på 10,8% (10,9) före skatt med hänsyn till kapitalkostnad och risk. Modellen innehåller viktiga antaganden såsom mark-nadsstorlek, -andelar och tillväxttakt, försäljningspriser och kostnadsökningar samt behovet av rörelsekapital. Kassaflö-det beräknas över en femårsperiod och baseras på aktuella resultat och prognoser, tidigare års utfall, allmänna mark-nadsförhållanden, branschutveckling och övrig tillgänglig information. För prognosperioderna har en justerad EBIT-DA-marginal antagits anpassad till tidigare perioders utfall och specifika förväntningar. Efter femårsperioden tillämpas normalt en tillväxttakt på 2,5% (2,5).

Nedskrivningsprövning

Nedskrivningsprövningar genomförs regelbundet, dvs år-ligen eller när indikationer på nedskrivningsbehov finns. Nedskrivningsprövningen 2024 gav inte upphov till någon nedskrivning för koncernen.

Känslighetsanalys

Nedskrivningsprövningen som genomförts och som inte visar på ett behov av nedskrivning, har en marginal som innebär att eventuella negativa förändringar rimligen inte medför att återvinningsvärdet sjunker under bokfört värde. Emellertid är prognostiserade kassaflöden mer osäkra till sin natur och kan också påverkas av faktorer utanför före-tagets kontroll. Sådana faktorer kan vara politiska risker och marknadsförhållanden generellt, vilka snabbt kan för-sämras på grund av en finansiell kris såsom kriser på grund av instabilitet i den finansiella sektorn.

10

MATERIELLA ANLÄGGNINGSTILLGÅNGAR

Redovisning av materiella anläggningstillgångar

Materiella anläggningstillgångar redovisas till anskaffningskostnad efter avdrag för ackumulerade avskrivningar och nedskrivningar. Där delar av materiella anläggningstillgångar har olika nyttjandetider redovisas de som separata poster under materiella anläggningstillgångar. Avskrivningar görs normalt linjärt baserat på anläggningstillgångarnas anskaffningsvärden och bedömd ekonomisk livslängd. Avskrivningstiden för inventarier är 3–5 år.

Koncernen			Moderbolaget
(Mkr)	Inventarier, verktyg och installationer	Totalt	Inventarier
Anskaffningsvärde			
Ingående balans den 1 januari 2023	94	94	11
Årets investeringar	11	11	1
Investeringar genom förvärv	1	1	-
Årets försäljning och utrangeringar	-1	-1	-
Omräkningsdifferenser	-1	-1	-
Utgående balans den 31 december 2023	104	104	12
Ingående balans den 1 januari 2024	104	104	12
Årets investeringar	14	14	1
Investeringar genom förvärv	-	-	-
Årets försäljning och utrangeringar	-12	-12	-
Omräkningsdifferenser	6	6	-
Utgående balans den 31 december 2024	111	111	13



Koncernen		
(Mkr)	Inventarier, verktyg och installationer	Totalt
Ackumulerade av- och nedskrivningar		
Ingående balans den 1 januari 2023	-36	-36
Årets avskrivningar	-30	-30
Omräkningsdifferenser	1	1
Utgående balans den 31 december 2023	-65	-65
Ingående balans den 1 januari 2024	-65	-65
Årets försäljning och utrangeringar	9	9
Årets avskrivningar	-23	-23
Omräkningsdifferenser	-5	-5
Utgående balans den 31 december 2024	-82	-82
Redovisat värde		
Per 1 januari 2023	58	58
Per 31 december 2023	39	39
Per 1 januari 2024	39	39
Per 31 december 2024	29	29

Moderbolaget
Inventarier
-10
-
-
-10
-10
-
-1
0
-11
1
1
1
2

Avskrivningar per funktion

Koncernen (Mkr)	2024	2023
Kostnad för sålda varor och tjänster	10	13
Försäljningskostnader	2	2
Administrationskostnader	10	14
Övriga rörelsekostnader	1	1
Totalt	23	30

11

FINANSIELLA ANLÄGGNINGSTILLGÅNGAR

Koncernbolag

Av följande tabell framgår de största bolagen som ingår i MTG-koncernen. En detaljerad specifikation av koncernbolagen har lämnats in till Bolagsverket och kan erhållas på begäran från Modern Times Group MTG AB Investor Relations.

Aktiekapital (%) och röster (%) representerade per 31 december 2024

Ägande i koncernföretag	Organisations-nummer	Säte	Aktiekapital (%)	Rösträttsandelar (%)
MTG Broadcasting AB	556353-2687	Sverige	100	100
MTGx International AB	556931-8651	Sverige	100	100
MTGx Gaming Holding AB	559077-0912	Sverige	100	100
InnoGames GmbH		Tyskland	100	100
Hutch Games Ltd.		Storbritannien	100	100
Ninja Kiwi Ltd.		Nya Zeeland	100	100
PlaySimple Games Private Ltd.		Indien	100	100
Snowprint Studios AB	559009-3869	Sverige	70	70



Aktier och andelar i koncernföretag

Moderbolaget (Mkr)	Bokfört värde 31 dec 2024	Bokfört värde 31 dec 2023
Ingående balans 1 januari	13 821	22 463
Aktieägartillskott	-	1 360
Aktier erhållna som utdelning	-	-
Nedskrivningar	-	-10 002
Utgående balans 31 december	13 821	13 821

Moderbolaget (Mkr)	Organisations-nummer	Säte	Antal aktier	Aktiekapital (%)	Rösträtts-andelar (%)	Bokfört värde 31 dec 2024	Bokfört värde 31 dec 2023
MTG Broadcasting AB	556353-2687	Stockholm	1 000	100	100	1	1
MTGx International AB	556931-8651	Stockholm	1 000	100	100	386	386
MTGx Gaming Holding AB	559077-0912	Stockholm	500	100	100	13 434	13 434
Totalt						13 821	13 821

12 KUNDFORDRINGAR

Koncernen (Mkr)	2024	2023
Kundfordringar		
Kundfordringar, brutto	553	568
Totalt	553	568
Analys av kundfordringar		
Ej förfallna	365	429
< 30 dagar	56	38
30–90 dagar	131	100
> 90 dagar	0	1
Totalt	553	568

Det föreligger inga osäkra kundfordringar inom koncernen, och därmed har inga avsättningar för förväntade kreditförluster gjorts.

13 RESULTAT PER AKTIE

Koncernen (Mkr)	2024	2023
Resultat per aktie före utspädning		
Årets resultat hänförligt till moderbolagets aktieägare	-210	164
Utestående aktier den 1 januari	121 681 404	123 731 164
Nyemission	-	4 152 787
Intjänade aktier under året	174 301	-
Återköp av aktier	-3 549 241	-6 202 547
Antal utestående aktier	118 306 464	121 681 404
Vägt genomsnittligt antal aktier före utspädning	120 500 977	123 189 366
Effekt av aktierätter	636 937	521 369
Vägt genomsnittligt antal aktier efter utspädning	121 137 914	123 710 735
Resultat per aktie före utspädning, kronor	-1,74	1,33
Resultat per aktie efter utspädning, kronor	-1,74	1,32

Modern Times Group MTG AB har utestående långfristiga incitamentsprogram. Beräkning av potentiell utspädning görs för att bestämma antal aktier som kan förvärfvas till verkligt värde baserat på värdet av aktierätterna. Kvarhållande och prestationsbaserade aktierätter inkluderas i antalet möjligt utspädande aktier från programmets början och enligt de uppnådda målen. Bolaget har utestående program från 2022 och 2023 där mål och prestationer ännu inte har uppnåtts, men som kan ge en utspädningseffekt. Per 31 december 2024 uppgick antalet tilldelade aktier till 174 299 (389 241).

Det totala antalet utestående aktier vid utgången av 2024 uppgick till 118 306 464 (121 681 404) och var exklusive de 3 679 820 B-aktier och de 6 324 343 C-aktier som MTG har som egna aktier.

14 EGET KAPITAL

Moderbolaget	2024		2023	
	Antal aktier	Aktiekapital (Mkr)	Antal aktier	Aktiekapital (Mkr)
MTG A-aktier	537 136	3	545 662	3
MTG B-aktier	121 449 148	607	124 798 722	624
MTG C-aktier	6 324 343	32	6 324 343	32
Antal utfärdade aktier/totalt aktiekapital den 31 december	128 310 627	642	131 668 727	658

En A-aktie berättigar till tio rösträtter, en B-aktie och en C-aktie till en rösträtt vardera. C-aktier är inte berättigade till utdelning. Kvotvärdet per aktie är 5 (5) kronor.

Av totalt utfärdade aktier har moderbolaget 3 679 820 B-aktier (3 662 980) och 6 324 343 C-aktier (6 324 343) i eget lager.

Styrelsen föreslår för årsstämman 2025 att ingen utdelning ska betalas till MTG:s aktieägare för räkenskapsåret 2024. Koncernen minskade aktiekapital med 17 Mkr som allokterades till bundet eget kapital och köpte tillbaka aktier till ett värde om 304 Mkr under räkenskapsåret 2024.

Övrigt tillskjutet kapital/Överkursfond

Överkursfond uppstår när aktier ställs ut till överkurs, dvs aktierna betalas till ett högre pris än kvotvärdet. Överkursfonden i moderbolaget vid årets början avser endast personoptioner som lösts in under 2010, 2009 och 2008 samt det verkliga värdet på aktierna.

Omräkningsreserv

Omräkningsreserven består av samtliga utländska omräkningsdifferenser som uppstår vid omräkningen av resultat och balansräkningar till svenska kronor i de konsoliderade räkenskaperna.

Koncernen (Mkr)	2024	2023
Ingående balans 1 januari ¹⁾	991	1 254
Årets omräkningsdifferens, netto efter skatt, kvarvarande verksamheter	592	-270
Överföring inom eget kapital	3	-
Avyttring	-	7
Totalt ackumulerade omräkningsdifferenser den 31 december	1 586	991

1) Ingående balans har omräknats för att överensstämma med nuvarande presentation

Balanserade vinstmedel

Balanserade vinstmedel innefattar tidigare intjänat resultat.

Innehav utan bestämmande inflytande

För dotterbolag som inte är helägda, redovisas den del i eget kapital som tillhör andra än moderbolagets aktieägare som innehav utan bestämmande inflytande. I de fall optioner att förvärva fler aktier föreligger, har bolagen konsoliderats till 100%.

Vid utgången av 2024 finns det inga innehav utan bestämmande inflytande i MTG.



(Mkr)	Aktier			
	A-aktier	B-aktier	C-aktier	Totalt
Ingående balans den 1 januari 2024	545 662	124 798 722	6 324 343	131 668 727
Indragning av återköpta aktier		-3 358 100		-3 358 100
Omklassificering av aktier	-8 526	8 526		-
Utgående balans den 31 december 2024	537 136	121 449 148	6 324 343	128 310 627

I maj 2024 minskades aktiekapitalet med 16 790 500 kronor genom indragning av 3 358 100 B-aktier som återköpts under MTG:s återköpsprogram som genomfördes mellan 27 april 2023 och 31 december 2023.

15

AVSÄTTNINGAR

Redovisning av avsättningar

En avsättning redovisas i balansräkningen när koncernen har en befintlig legal eller indirekt förpliktelse som en följd av en inträffad händelse och det är troligt att ett utflöde av ekonomiska resurser kommer att krävas för att reglera förpliktelsen samt en tillförlitlig uppskattning av beloppet kan göras. Där effekten av när i tiden betalning sker är väsentlig, beräknas avsättningar genom diskontering av det förväntade framtida kassaflödet till en räntesats före skatt som återspeglar aktuella marknadsbedömningar av pengars tidsvärde och, om tillämpligt, de risker som är förknippade med skulden.

Redovisning av pensioner

Koncernen har avgiftsbestämda pensionsplaner. Koncernens betalningar till de avgiftsbestämda planerna redovisas som kostnad i den period som de anställda utfört de tjänster avgiften avser. En avgiftsbestämd pensionsplan är en förmån efter anställningens upphörande där ett bolag betalar fasta avgifter till ett separat bolag och därefter inte har några legala eller indirekta förpliktelser att göra ytterligare betalningar.

Koncernen (Mkr)	Avsättningar för omstruktureringar	Övriga avsättningar	Totalt
Ingående balans den 1 januari 2023	10	162	172
Avsättningar under året	39	92	132
Utnyttjat under året	-39	-52	-90
Återfört under året	-10	-50	-60
Omräkningsdifferenser	-	-4	-4
Utgående balans den 31 december 2023	-	148	148
Ingående balans den 1 januari 2024	-	148	148
Avsättningar under året	-	64	64
Utnyttjat under året	-	-59	-59
Återfört under året	-	-132	-132
Omräkningsdifferenser	-	8	8
Avvecklade verksamheter	-	-7	-7
Utgående balans den 31 december 2024	-	21	21

16

**STÄLLDA SÄKERHETER OCH
EVENTUALFÖRPLIKTELSE**

För 2024 och 2023 finns det inga ställda säkerheter i koncernen.

Olika företag inom MTG berörs av rättsprocesser. Bolaget bedömer dock inte att de skyldigheter dessa tvister skulle kunna medföra kommer att få någon materiell negativ effekt på koncernens finansiella ställning. Dessa processer är därför inte inkluderade i eventalförpliktelserna. I koncernen finns inga eventalförpliktelser för 2024 och 2023.

Per 2024 och 2023 finns inga utställda garantier i moderbolaget.

Kapitalhantering

Koncernens kapitalhantering har som mål att tillförsäkra koncernen finansiell stabilitet, hantera finansiella risker och säkra koncernens kort- och långsiktiga kapitalbehov. Koncernen definierar kapitalet som eget kapital inklusive innehav utan bestämmande inflytande så som det redovisas i balansräkningen.

Generellt baseras kapitalstrukturen på en blandning av nya aktier och skulder där målet är att bedriva verksamhet med en låg belåningsgrad. Belåningsgraden kan öka under specifika perioder men bör över tid förbli låg. Kapitalstrukturen tar också hänsyn till den optimala strukturen för att sänka kapitalkostnaden. Per 31 december 2023 och 2024 hade koncernen en nettokassa.

Finansiell riskhantering

Utöver affärsrisker är MTG exponerat för finansiella risker i sin verksamhet. De viktigaste finansiella riskerna är refinansierings-, kredit-, ränte- och valutakursrisker. Riskerna regleras av den av MTG:s styrelse antagna finanspolicy.

Koncernens finanspolicy består av ett ramverk av riktlinjer och regler för riskhantering och finansverksamheten i stort. Policyn revideras årligen. Koncernens finansiella risker sammanställs kontinuerligt och följs upp på koncernnivå av koncernens treasuryfunktion för att säkra finanspolicyns efterlevnad.

Moderbolagets treasuryfunktion ansvarar för hanteringen av finansiella risker. Målet är att begränsa koncernens finansiella risker och att säkerställa koncernens behov av ändamålsenlig och säker finansiering.

Koncernens likviditet ska placeras av den centrala treasuryfunktionen och i lokala koncernkonton (cash pools) i Sverige. Överskottslikviditet kan investeras under en period om maximalt sex månader. Treasurypolicyn inkluderar regler om maximal exponering gentemot motparter för att minimera risker.

Finansierings- och refinansieringsrisk

Finansieringsrisk är risken att inte kunna möta framtida finansieringsbehov. Koncernens finansieringskällor är i första hand eget kapital, kassaflöde från verksamheten samt lån. I syfte att reducera refinansieringsrisker strävar koncernen efter att diversifiera finansieringskällor och förfallotider samt att i normalfallet påbörja refinansiering av lånen 12 månader innan förfall. Koncernen ska sträva efter relevanta nyckeltal som motsvarar en kreditrating av ”investment grade”.

Extern upplåning hanteras centralt i enlighet med koncernens treasurypolicy. Lån tas huvudsakligen upp av moderbolaget och överförs till dotterbolagen som interna lån eller kapitaltillskott. Per 31 december 2023 hade koncernen ingen utestående extern finansiering. Per 31 december 2024 har det ingåtts avtal om extern finansiering, men den var inte utnyttjad vid tidpunkten. Alla aktier i MTGx Gaming Holding har ställts som säkerhet till långivarna för denna finansiering.

Skulder hänförliga till villkorad köpeskilling

Skulder hänförliga till villkorade köpeskillingar beräknas utifrån villkor i de avtal som ingåtts i samband med respektive förvärv. Värderingen baseras på projektioner och prognoser av framtida intäkter och rörelsemarginal.

Leasingskulder

Information om leasingskulder kan hittas i not 19 Leasingskulder.

Nettoskuld

Koncernen (Mkr)	31 dec 2024	31 dec 2023
Övriga räntebärande skulder ¹⁾	602	534
Total upplåning	602	534
Likvida medel och kortfristiga placeringar	3 542	2 956
Totala likvida medel och kortfristiga placeringar	3 542	2 956
Total nettoskuld	-2 940	-2 423

1) Återstående skuld för reglering av C-aktier till PlaySimple uppgick till 602 Mkr



Villkor och återbetalningstid, bruttovärden

2024					
Koncernen (Mkr)	Effektiv räntesats	Totalt	Förfall 2025	Förfall 2026	Förfall 2027 eller senare
Leasingskulder	1)	155	37	33	85
Övriga ej räntebärande skulder	2)	602	602	-	-
Leverantörsskulder		386	386	-	-
Totalt		1 143	1 025	33	85

2023					
Koncernen (Mkr)	Effektiv räntesats	Totalt	Förfall 2024	Förfall 2025	Förfall 2026 eller senare
Leasingskulder	1)	178	36	32	110
Övriga ej räntebärande skulder	2)	534	534	-	-
Leverantörsskulder		316	316	-	-
Totalt		1 027	885	32	110

1) Koncernen innehar ett flertal olika leasingavtal som löper med varierande ränta och förfallostruktur

2) Omvärderas enligt aktiekurs per balansdagen. Omklassificering har gjorts från räntebärande skulder till ej räntebärande skulder. Räntan har beräknats med den ränta som förelåg på balansdagen den 31 december. Skulder har inkluderats i den period när återbetalning tidigast kan krävas.

Marknadsrisk

Ränterisk

Ränterisk är risken att förändringar i marknadsräntor påverkar kassaflöden, finansiella tillgångar och skulder negativt. Koncernen är exponerad för ränterisk hänförlig till likvida medel och kortfristiga placeringar, övriga finansiella tillgångar och utnyttjad del av de räntebärande kreditfaciliteterna. Koncernen hade ingen utestående utnyttjad del av de räntebärande kreditfaciliteterna vid årets utgång. Koncernens treasury policy strävar efter finansiell flexibilitet genom att ha en balanserad portfölj av rörliga och fasta räntor och att sprida förfalloperioder för att matcha finansieringsbehoven. Under 2023–2024 har räntebindningstiden varit kortare än 3 månader.

Kreditrisk

Kreditrisk innebär exponering för förluster om en motpart i en transaktion inte kan möta sina åtaganden och eventuella säkerheter inte täcker koncernens krav. Kreditrisken i koncernen består av finansiell kreditrisk och kreditrisker avseende kundfordringar.

Finansiell kreditrisk innebär risken som uppstår för koncernen i relationer med finansiella motparter. Hanteringen av koncernens finansiella kreditrisk regleras i finanspolicyn.

Finansiella motparter måste inneha en kreditvärdering som motsvarar minst S&P:s A eller jämförbar värdering vid annat institut för större depositioner av kassa eller över-skottslikviditet. MTG har undertecknat standardiserade netting-avtal (ISDA) med alla motparter i valutatransaktioner.

Transaktioner görs inom fastställda gränser och exponeringar övervakas kontinuerligt.

Kreditrisken med avseende på koncernens kundfordringar är spridd över ett stort antal kunder, både privatpersoner och företag. Utifrån historisk data gör koncernen bedömningen att ingen nedskrivning av kundfordringar som ännu inte är förfallna är nödvändig per balansdagen. Majoriteten av utestående kundfordringar utgörs av för koncernen tidigare kända kunder med god kreditvärdighet. Se även not 12 Kundfordringar.

Koncernens exponering för kreditrisk uppgick till 5 524 (4 186) Mkr per 31 december. Exponeringen baseras på redovisat värde för de finansiella tillgångarna, där merparten består av kundfordringar och likvida medel och kortfristiga placeringar.

Försäkringsbara risker

Moderbolaget säkerställer att koncernen har tillräckligt försäkringsskydd för ledningen och VD. Övriga försäkringar såsom avbrottsförsäkring, förlust av tillgångar och reseförsäkringar täcks in av lokala försäkringslösningar i respektive underkoncern eller företag.

Valutarisk

Valutarisken är risken för att fluktuationer i valutakurser får effekt på resultaträkningen, finansiell ställning och/eller kassaflödet. Risken kan delas in i transaktionsexponering och omräkningsexponering. Se även avsnittet ”Risker och osäkerheter” i förvaltningsberättelsen.

Transaktionsexponering

Transaktionsexponering uppstår när inflöden och utflöden av utländska valutor i de enskilda enheternas finansiella rapporter inom koncernen inte är matchade. Koncernens treasuryfunktion strävar efter att matcha in- och utflöden i samma valuta och att dra fördel av naturliga säkringar för valutor.



Koncernens transaktionsexponeringar uppstår främst där dotterbolag har externa och interna transaktioner i andra valutor än bolagets egna funktionella valuta.

Omräkningsexponering

Omräkningsexponering är den risk som uppstår vid omräkning av nettotillgångarna i utländska dotterbolag. Omräkningsexponeringsrisken är risken att värdet på koncernens nettoinvesteringar i utländska valutor påverkas negativt av ändringar i valutakurser. Koncernens världsomspännande verksamhet ger upphov till en valutaeffekt till följd av att andra funktionella valutor räknas om till SEK vid upprättandet av koncernredovisningen. Nettoexponeringen i varje valuta motsvarar nettot av tillgångar och skulder som ger upphov till omräkningseffekter i koncernens övriga totalresultat.

Väsentliga finansiella tillgångar och skulder i utländska valutor består av:

2024	
Valuta uttryckt i SEK (Mkr)	USD
Övriga finansiella tillgångar	1 224
Likvida medel	1 183
Köp- och säljoption	-311
Villkorad köpeskillning	-1 674
Redogörelse för finansiell exponering, netto ¹⁾	422

1) Exponering mot SEK

2023		
Valuta uttryckt i SEK (Mkr)	USD	GBP
Övriga finansiella tillgångar	334	-
Likvida medel	1 171	3
Köp- och säljoption	-143	-
Villkorad köpeskillning	-1 327	-112
Redogörelse för finansiell exponering, netto ¹⁾	35	-109

1) Exponering mot SEK

En valutakursförändring om 5% på de finansiella positionerna ovan per 31 december 2024 skulle, allt annat likt, ha en effekt om -18 (-4) Mkr på koncernens nettoresultat, och 23 (-4) Mkr i eget kapital, efter avdrag för skatt.

Redovisning av finansiella instrument

Finansiella tillgångar och skulder inkluderar likvida medel och kortfristiga placeringar, värdepapper, övriga finansiella fordringar, kundfordringar, leverantörsskulder, villkorade köpeskillningar, skuld avseende köp- och säljoption och låneskulder.

Finansiella instrument – kategorier

Finansiella tillgångar till verkligt värde via resultatet

Aktier och investeringar i andra företag

För koncernens innehav i aktier anses anskaffningsvärde vara en representativ uppskattning av verkligt värde i samband med förvärvstidpunkten då investeringen bygger på marknadsmässiga förutsättningar. Därefter omvärderas investeringen löpande så snart ny indikativ information finns tillgänglig. Vinster/förluster redovisas när det finns en efterföljande finansiering där en tredje part deltar och där priset per aktie i den finansieringen används eller när det finns en realiserad exit eller när det finns andra indikationer på att verkligt värde bör justeras.

Finansiella tillgångar till verkligt värde via övrigt totalresultat

Aktier och investeringar i andra företag

Sammanslagningen av Kongregate med Monumental innebär att Kongregate avkonsoliderades under första kvartalet 2024 och redovisas som finansiell tillgång. Se not 25. MTG har valt att klassificera innehavet i det onoterade Monumental som ett innehav där efterföljande omvärderingar redovisas via övrigt totalresultat eftersom innehavet anses vara av strategisk natur.

Finansiella tillgångar värderade till upplupet anskaffningsvärde

Koncernens finansiella tillgångar redovisas till upplupet anskaffningsvärde och omfattas huvudsakligen av likvida medel och kortfristiga placeringar, kundfordringar och andra kortfristiga fordringar av operativ karaktär. Fordringar belastas med förväntande kreditförluster.

Finansiella skulder värderade till verkligt värde via resultatet

Viktiga uppskattningar och antaganden för redovisningsändamål – Värdering av villkorade köpeskillningar till verkligt värde

Beräkningen av verkligt värde på villkorade köpeskillningar baseras på villkor som definieras i avtal som upprättas i samband med förvärven. Värderingarna baseras vanligen på prognoser och bedömningar av framtida intäkter och rörelsemarginal. Utfallet av intäkter och rörelsemarginal kan avvika från prognoser och prognoser, och som ett resultat av detta påverka värderingen. Denna avvikelse skulle påverka periodens resultat och den finansiella ställningen.



Villkorade köpeskillingar

För villkorade köpeskillingar diskonteras framtida värden till nuvärde. Diskonteringsräntan är riskjusterad. De mest kritiska parametrarna vid värderingen är prognostiserad försäljningstillväxt och framtida rörelsemarginal. Omvärdering av tilläggsköpeskillingar redovisas i finansnettot i resultaträkningen.

Finansiella skulder värderade till upplupet anskaffningsvärde

Finansiella skulder, med undantag för villkorade köpeskillingar, värderas till upplupet anskaffningsvärde.

Viktiga uppskattningar och antaganden för redovisningsändamål – Köp- och säljoption som redovisas till upplupet anskaffningsvärde

Skuld för köp- och säljoption redovisas till upplupet anskaffningsvärde, där det förväntade inlösenbeloppet diskonteras med hjälp av effektivräntan. Beloppet är rörligt och lösen-tidpunkten är beroende av framtida händelser, varför uppskattningar av tidpunkt och belopp för betalningar kan

komma att ändras. Efter en förändring i uppskattade kassaflöden omräknas skuldens redovisade värde för att åter-spegla nuvärdet av de uppskattade framtida avtalsenliga kassaflödena diskonterade till den ursprungliga effektiva räntan. Justeringen redovisas i resultaträkningen som intäkt eller kostnad. De mest väsentliga källorna till osäkerhet är hänförliga till uppskattningar av den underliggande utvecklingen som kommer att indikera om instrumentet kommer att vara "in the money" vid varje lösentillfälle. Uppskattade framtida kassaflöden omprövas löpande.

Förvärvet som skedde av Snowprint under hösten 2023 var strukturerat med en initial kontantbetalning för 70% av egetkapitalinstrumenten och ett köp- och säljoptionsarrangemang med en framtida kontantbetalning för de återstående 30% av egetkapitalinstrumenten. Redovisningsmässigt redovisas samtliga egetkapitalinstrument som förvärvade, dvs som om 100% hade förvärvats. Genom att redovisa en skuld för köp- och säljoptionen för de återstående egetkapitalinstrumenten redovisas inget innehav utan bestämmande inflytande. De återstående 30% av egetkapitalinstrumenten förväntas bli rättsligt överförda till

MTG under 2025-2026 på basis av den framtida värderingen av de återstående aktierna baserat på framtida resultat som genereras av spel i Snowprint. Se not 24 Rörelseförvärv för ytterligare information.



31 december 2024								
Koncernen (Mkr)	Verkligt värde via resultatet	Verkligt värde via övrigt totalresultat	Finansiella tillgångar/skulder till upplupet anskaffningsvärde	Totalt	Nivå 1	Nivå 2	Nivå 3	Totalt
Finansiella tillgångar värderade till verkligt värde								
Aktier och investeringar i andra företag	453	834	-	1 287	-	-	1 287	1 287
Totalt	453	834	-	1 287	-	-	1 287	1 287
Finansiella tillgångar värderade till upplupet anskaffningsvärde								
Övriga långfristiga fordringar	-		52	52	-	-	-	-
Övriga fordringar, ej räntebärande	-		90	90	-	-	-	-
Kundfordringar	-		553	553	-	-	-	-
Likvida medel och kortfristiga placeringar	-		3 542	3 542	-	-	-	-
Totalt	-		4 237	4 237	-	-	-	-
Finansiella skulder till verkligt värde								
Köp och säljoption	-		311	311	-	-	-	-
Villkorad köpeskilling	1 675		-	1 675	-	-	1 675	1 675
Totalt	1 675		311	1 986	-	-	1 675	1 675
Finansiella skulder värderade till upplupet anskaffningsvärde								
Övriga räntebärande skulder	-		601	601	-	-	-	-
Leverantörsskulder	-		386	386	-	-	-	-
Totalt	-		987	987	-	-	-	-



31 december 2023							
Koncernen (Mkr)	Verkligt värde via resultatet	Finansiella tillgångar/ skulder till upplupet anskaffningsvärde	Totalt	Nivå 1	Nivå 2	Nivå 3	Totalt
Finansiella tillgångar värderade till verkligt värde							
Aktier och investeringar i andra företag	397	-	397	-	-	397	397
Totalt	397	-	397	-	-	397	397
Finansiella tillgångar värderade till upplupet anskaffningsvärde							
Övriga långfristiga fordringar	-	156	156	-	-	-	-
Övriga fordringar, ej räntebärande	-	109	109	-	-	-	-
Kundfordringar	-	568	568	-	-	-	-
Likvida medel och kortfristiga placeringar	-	2 956	2 956	-	-	-	-
Totalt	-	3 789	3 789	-	-	-	-
Finansiella skulder till verkligt värde							
Köp och säljoption	-	143	143	-	-	-	-
Villkorad köpeskilling	1 439	-	1 439	-	-	1 439	1 439
Totalt	1 439	143	1 582	-	-	1 439	1 439
Finansiella skulder värderade till upplupet anskaffningsvärde							
Övriga räntebärande skulder	-	534	534	-	-	-	-
Leverantörsskulder	-	316	316	-	-	-	-
Totalt	-	849	849	-	-	-	-



31 december 2024							
Moderbolaget (Mkr)	Verkligt värde via resultatet	Finansiella tillgångar/ skulder till upplupet anskaffningsvärde	Totalt	Nivå 1	Nivå 2	Nivå 3	Totalt
Finansiella tillgångar värderade till upplupet anskaffningsvärde							
Fordringar på koncernföretag	-	114	114	-	-	-	-
Likvida medel och kortfristiga placeringar	-	1 344	1 344	-	-	-	-
Totalt	-	1 458	1 458	-	-	-	-
Finansiella skulder värderade till upplupet anskaffningsvärde							
Leverantörsskulder	-	9	9	-	-	-	-
Skulder till koncernföretag	-	236	236	-	-	-	-
Totalt	-	245	245	-	-	-	-
31 december 2023							
Moderbolaget (Mkr)	Verkligt värde via resultatet	Finansiella tillgångar/ skulder till upplupet anskaffningsvärde	Totalt	Nivå 1	Nivå 2	Nivå 3	Totalt
Finansiella tillgångar värderade till upplupet anskaffningsvärde							
Fordringar på koncernföretag	-	515	515	-	-	-	-
Likvida medel och kortfristiga placeringar	-	1 599	1 599	-	-	-	-
Totalt	-	2 114	2 114	-	-	-	-
Finansiella skulder värderade till upplupet anskaffningsvärde							
Leverantörsskulder	-	6	6	-	-	-	-
Skulder till koncernföretag	-	367	367	-	-	-	-
Totalt	-	373	373	-	-	-	-

Redovisat värde för likvida medel och kortfristiga placeringar, kundfordringar, övriga långfristiga fordringar, övriga icke räntebärande fordringar, övriga räntebärande skulder och leverantörsskulder utgör en rimlig uppskattning av verkligt värde.



Värderingstekniker nivå 1, 2 och 3
Aktier och andelar i andra företag värderade till verkligt värde via resultatet – anskaffningsvärdet anses initialt vara en representativ uppskattning av det verkliga värdet då investeringen bygger på marknadsmässiga förutsättningar. Därefter omvärderas investeringen löpande så snart ny indikativ information finns tillgängligt. Vinster/förluster redovisas när det finns efterföljande finansiering med deltagande av en utomstående investerare, i vilket fall priset per aktie i den finansieringen används, när det sker en realiserad avyttring eller när det finns andra indikationer på att verkligt värde bör justeras.

Finansiella tillgångar, nivå 3

Koncernen (Mkr)	2024	2023
Ingående balans 1 januari	397	408
Redovisade vinster och förluster mot årets totalresultat	-105	-
Redovisade vinster och förluster i årets resultat	8	-23
Anskaffningsvärde förvärv	908	17
Omräkningseffekt i årets totalresultat	50	-
Omräkningseffekt i årets resultat	30	-33
Lån konverterade till aktier	-	27
Utgående balans 31 december	1 287	397

Aktier och andelar i andra företag värderade till verkligt värde via övrigt totalresultat – Innehavet i Monumental värderades intialt enligt multipelvärdering baserat på estimerat transaktionspris. Den efterföljande värderingen bygger på marknads- och intäktsutveckling i Monumental under perioden efter tillträdet. Värderingen kräver väsentliga uppskattningar och bedömningar kring input till värderingsmodellen avseende intäkter och multipelanalysen. Intäkter baseras på utfall av intäkter för Monumental för den senaste tolv månadersperioden. Utvecklingen av marknadsmultiplar av noterade jämförelsebolag läggs till grund för den procentuella förändringen av multipeln sedan det första redovisningstillfället av investeringen. MTG har be-

Finansiella skulder, nivå 3

Koncernen (Mkr)	2024	2023
Ingående balans 1 januari	1 439	2 703
Förvärv	66	-
Likvidreglerade utbetalningar	-521	-1 421
Aktiereglerade utbetalningar	-	-347
Förändring i verkligt värde	346	326
Nuvärdediskontering	216	212
Omräkningsdifferenser	128	-33
Utgående balans 31 december	1 674	1 439

räknat sin andel av värdet till 26,5% av totala Monumental. Ägarandelen som ligger till grund förvärderingen har antagit att en annan aktör verkställer sin avtalsenliga rätt att konvertera skuldebrev till aktier vilket gör att MTG:s ägarandel späds ut från 30,1% till 26,5%. Värdet på tillgången per sista december uppgår till 834 Mkr.

Villkorad köpeskilling – förväntade framtida värden diskonteras till nuvärde. Diskonteringsräntan är riskjusterad. De mest kritiska parametrarna är bedömd framtida intäkts-tillväxt och framtida rörelsemarginal.

18

TILLÄGGSUPPLYSNINGAR TILL
KASSAFLÖDESANALYSEN

Justeringar för poster som inte ingår i kassaflödet

Koncernen (Mkr)	2024	2023
Avskrivningar	584	553
Nedskrivningar	-	0
Avsättningar	-31	-9
Andelar i intressebolag	0	-1
Omvärdering av tilläggsköpeskilling, put/call optioner inkl. postcombination kostnader och övrigt	795	543
Orealiserade valutakursdifferenser	-78	75
Upplupen ränteutäkt/räntekostnad	7	-46
Inkomstskatt	0	397
Övriga poster	140	38
Totalt	1 417	1 550

Betalningar för ränta och inkomstskatt

Koncernen (Mkr)	2024	2023
Erlagd ränta	0	0
Erhållen ränta	135	117
Inkomstskatt	-522	-431
Totalt	-387	-314

Moderbolaget (Mkr)	2024	2023
Erlagd ränta	0	0
Erhållen ränta	69	115
Inkomstskatt	0	-4
Totalt	69	111

Avstämning av skulder som härrör från finansieringsaktiviteter

Koncernen (Mkr)	Ingående balans 2024	Kassaflöden	Övriga förändringar	Utgående balans 2024
Leasingskuld	173	-36	13	151
Totalt	173	-36	13	151

Koncernen (Mkr)	Ingående balans 2023	Kassaflöden	Övriga förändringar	Utgående balans 2023
Leasingskuld	67	-38	144	173
Totalt	67	-38	144	173

Moderbolaget har räntebärande fordringar och skulder mot övriga koncernbolag. Moderbolagets skulder till koncernbolag uppgick vid slutet av året till - (-2) Mkr. Moderbolagets fordringar hos koncernbolag uppgick vid slutet av året till 90 (-) Mkr.

Likvida medel och kortfristiga placeringar som ingår i kassaflödesanalysen

Koncernen (Mkr)	2024	2023
Likvida medel	1 731	1 297
Kortfristiga placeringar	1 811	1 658
Totalt enligt kassaflödesanalysen	3 543	2 956

Moderbolaget (Mkr)	2024	2023
Likvida medel	539	435
Kortfristiga placeringar	805	1 165
Totalt enligt kassaflödesanalysen	1 344	1 599

19 LEASINGSKULDER

Koncernen redovisar nyttjanderättstillgångar och leasingskulder för de flesta leasingavtal och leasingavtalen inkluderas därmed i balansräkningen. Undantag listas nedan.

Leasingskulder är värderade till nuvärdet av de återstående leasingavgifterna, diskonterat för lokala marknadsräntor (tillämplig lokal IBOR-ränta) med ett riskpåslag beroende av leasingavtalets löptid.

Kostnader redovisas i resultaträkningen som en avskrivning på tillgången och som en räntekostnad för leasingkulden.

Koncernen har valt att inte redovisa nyttjanderättstillgångar och leasingskulder för leasingavtal som har en leasingperiod på 12 månader eller kortare eller har underliggande tillgångar av lågt värde. Leasingavgifterna för dessa leasingavtal redovisas som en kostnad linjärt över leasingperioden.

De redovisade nyttjanderättstillgångarna är i huvudsak hänförliga till fastigheter som utgör 99% av de totala nyttjanderättstillgångarna. Övrigt avser i huvudsak leasingavtal för bilar.

Vissa leasingavtal för fastigheter har möjligheter till förlängning som kan utnyttjas upp till ett år innan den icke-uppsägningsbara avtalsperioden löper ut. Förlängningsmöjligheten kan utnyttjas av koncernen och inte av leasegivaren. När leasingavtalet börjar gälla bedömer koncernen om det finns rimlig säkerhet att den kommer att utnyttja möjligheten. En förnyad bedömning görs om en viktig händelse eller andra omständigheter inträffar. Koncernen har uppskattat att de potentiella leasingavgifterna skulle leda till en ökning av leasingskulden på 2 Mkr om koncernen väljer att utnyttja dessa möjligheter.

Nyttjanderättstillgångar

Koncernen (Mkr)	Fastigheter	Övrigt	Totalt
Ingående balans den 1 januari 2024			
	173	0	173
Nya/avslutade leasingavtal			
	13	0	13
Årets avskrivningar			
	-36	0	-36
Utgående balans den 31 december 2024			
	149	0	151

Koncernen (Mkr)	Fastigheter	Övrigt	Totalt
Ingående balans den 1 januari 2023			
	65	0	65
Nya/avslutade leasingavtal			
	144	0	144
Årets avskrivningar			
	-36	0	-36
Utgående balans den 31 december 2023			
	173	0	173

Förfalloanalys – avtalsenliga icke diskonterade kassaflöden

Koncernen (Mkr)	31 dec 2024	31 dec 2023
Mindre än ett år		
	37	37
Ett till fem år		
	118	118
Mer än fem år		
	0	25
Totalt icke diskonterade leasingskulder per 31 december		
	155	179
Leasingskulder inkluderas i rapporten över finansiell ställning per 31 december		
	151	173
Kortfristiga		
	36	36
Långfristiga		
	115	138

Koncernen (Mkr)	2024	2023
Redovisat i resultaträkningen		
Ränta på leasingskulder		
	-2	-1
Årets avskrivningar		
	-36	-36
Kostnader hänförliga till kortfristiga leasingavtal		
	-7	-7
Kostnader hänförliga till tillgångar med lågt värde, exklusive leasingavtal om 12 månader eller mindre för tillgångar av lågt värde		
	0	0
Totalt		
	-46	-45

Redovisat i kassaflödesanalysen		
Totalt kassautflöde för leasingavtal		
	-38	-38

Koncernen (Mkr)	31 dec 2024	31 dec 2023
Åldersanalys av leasingskulder		
Mindre än 6 månader		
	15	15
6–12 månader		
	21	20
1–2 år		
	32	31
2–5 år		
	83	83
> 5 år		
	0	24
Totala leasingskulder		
	151	173

20 MEDELANTALET ANSTÄLLDA

Koncernen	2024				2023			
	Män		Kvinnor		Män		Kvinnor	
	Antal	%	Antal	%	Antal	%	Antal	%
Sverige	42	75	14	25	20	63	12	38
Tyskland	254	72	98	28	249	72	95	28
Storbritannien	155	77	47	23	150	76	48	24
USA	-	-	-	-	43	69	19	31
Indien	287	74	103	26	262	73	95	27
Nya Zeeland	31	63	18	37	33	67	16	33
Totalt	769	73	280	27	757	73	285	27
Totalt medelantal anställda	1 049				1 042			

Könsfördelning ledande befattningshavare

Koncernen	2024		2023	
	Män %	Kvinnor %	Män %	Kvinnor %
Styrelsen	67	33	60	40
Ledande befattningshavare	89	11	91	9
Totalt	78	22	79	21

Moderbolaget	2024		2023	
	Män %	Kvinnor %	Män %	Kvinnor %
Styrelsen	67	33	63	38
VD	0	100	0	100
Övriga ledande befattningshavare	100	0	100	0
Totalt	69	31	67	33

Moderbolaget	2024	2023
	Antal	Antal
Män	15	12
Kvinnor	12	11
Totalt	27	23

21

LÖNER, ANDRA ERSÄTTNINGAR
OCH SOCIALA AVGIFTER

Koncernen (Mkr)	2024	2023
Löner	749	938
Sociala avgifter	100	99
Pensionskostnader	24	23
Aktierelaterade ersättningar	45	37
Sociala avgifter för aktierelaterade ersättningar	11	12
Totalt	928	1 109

Koncernen (Mkr)	2024	2023
Styrelse, VD och övriga ledande befattningshavare ¹⁾	56	59
<i>varav rörlig del</i>	<i>25</i>	<i>31</i>

1) Inkluderar 7,3 (7,6) Mkr i styrelsearvoden som beslutats av
årsstämman.

Moderbolaget (Mkr)	2024	2023
Styrelse, VD och övriga ledande befattningshavare	36	37
<i>varav rörlig del</i>	<i>16</i>	<i>17</i>
Övriga anställda	44	19
Summa löner och övriga ersättningar	80	56
Sociala kostnader	24	11
<i>varav pensionskostnader</i>	<i>8</i>	<i>4</i>
<i>varav pensionskostnad VD</i>	<i>3</i>	<i>1</i>

Ersättning till styrelseledamöter och ledande
befattningshavare

Arvode till styrelsen utgår i enlighet med årsstämmans beslut. Ersättning till ledande befattningshavare utgår i enlighet med de riktlinjer som godkändes av årsstämman 2021 och anpassades av årsstämman 2024.

MTG:s Ersättningsriktlinjer är utformade för att driva och belöna bolagets och enskilda individers prestation, vara konkurrenskraftig för att attrahera och behålla nyckeltalanger samt att skapa incitament för att skapa långsiktigt aktieägarvärde.

Den totala ersättningen kan bestå av fast lön, rörliga komponenter i form av kortsiktiga och långsiktiga incitamentsprogram (STI och LTI), pension och andra förmåner/ersättningar.

Principer för ersättningar

Riktlinjer gällande ersättning ger en struktur som anpassar ersättningen med en framgångsrik leverans av vår långsiktiga strategi: att driva lönsamhet och organisk tillväxt i våra portföljbolag och investera i gamingbolag med hög potential. Riktlinjerna anger vägledande principer i valet av prestationsmål och prestationsperioder för att säkerställa kopplingen till aktieägarvärde, och därigenom bidrar riktlinjerna till långsiktig framgång och värdeskapande i bolaget. Riktlinjerna ger möjlighet att fastställa relevanta finansiella och icke-finansiella mått, inklusive bolagsstyrning, sociala och miljömässiga mått, vilket ytterligare bidrar till att anpassa riktlinjerna till hållbarhet och till bolagets värderingar. Prestationsmålen bestäms av ersättningsutskottet baserat på prioriteringar inom verksamheten under året. Resultatmått för perioden fastställs av ersättningsutskottet baserat på affärsprioriteringarna för året. Målen sätts varje år mot bakgrund av bolagets årliga affärsplan, portföljbolagens planer för värdeskapande samt omvärldsfaktorer. Riktlinjerna ger incitament för VD och de ledande befattningshavarna att främja en innovativ och

prestationsbaserad kultur som bidrar till att uppnå bolagets uppdrag.

Ersättningen till VD och ledande befattningshavare består av grundlön, kort- och långsiktiga incitament, pension och andra förmåner.

Grundlön

Grundlönen ska attrahera och behålla verkställande direktören och de ledande befattningshavarna med hänsyn tagen till deras individuella ansvar, deras personliga bidrag, storleken på deras roll och verksamhetens komplexitet. Grundlönen för verkställande direktören och de ledande befattningshavarna ska vara konkurrenskraftig. Grundlönen ses över årligen, normalt med verkan från och med den 1 januari. Ersättningskommittén tittar på lönepraxis i utvalda jämförelsegrupper; riktmärkena tillhandahålls av oberoende rådgivare. I lönebesluten tas också hänsyn till individens prestationer och erfarenhet, förändringar i rollens storlek och omfattning samt lönenivån i hela verksamheten.

Kortsiktig rörlig ersättning (STI)

Kortsiktiga kontantincitament belönar uppnåendet av våra årliga finansiella, strategiska, operativa och hållbarhetsmål i linje med vår affärsstrategi. STI är maximerat till 125% av den enskildes grundlön. Prestationsmått och viktning ses över i början av varje år för att ta hänsyn till aktuella affärsplaner och för att säkerställa att de fortsätter att stödja den kortsiktiga affärsstrategin. Dessa mått kan variera från år till år för att återspegla affärsprioriteringar och normalt omfattar måtten en blandning av bolagets finansiella resultatmått (t.ex. lönsamhet och intäkter) och icke-finansiella mått (t.ex. viktiga operativa, strategiska, miljömässiga, sociala, styrningsrelaterade eller andra hållbarhetsrelaterade mått), förutsatt att de finansiella resultatmåtten under ett visst år fortfarande har störst vikt. Genom att kombinera de finansiella måtten med de icke-finansiella måtten



kommer STI att bidra till bolagets långsiktiga intressen och hållbarhet. Detaljer om de faktiska prestationsmått som tillämpas för varje år och hur de stödjer affärsstrategin kommer att redovisas i den årliga ersättningsrapporten. Prestationerna mot målen övervakas och fastställs utifrån en bedömning av prestationsnivån i förhållande till varje målnivå. Styrelsen granskar prestationerna och fastställer i vilken utsträckning varje mål har uppnåtts för att fastställa den slutliga utbetalningsnivån. När det gäller de finansiella kriterierna ska utvärderingen baseras på den senaste finansiella information som offentliggjorts av MTG. Styrelsen har rätt att justera det formelbaserade STI-utfallet under förändrade omständigheter för att förbättra kopplingen mellan lön och värdeskapande för aktieägarna och för att säkerställa att utfallet är en rättvis återspeglning av bolagets resultat, och kommer att ta hänsyn till alla relevanta miljömässiga, sociala och styrningsrelaterade (ESG) frågor när utfallet fastställs. För att ytterligare stärka kopplingen till aktieägarnas intresse och bolagets långsiktiga värdeskapande kan utbetalning av en del av STI skjutas upp och levereras i MTG-aktier och sådana aktier ska behållas under en överenskommen tidsperiod. Tilldelningar är föremål för återkrav i de fall den slutliga utbetalningen görs baserat på prestationer som visar sig vara uppenbart felaktiga. Styrelsen kan besluta att återkräva hela eller delar av slutbetalningen. I sitt beslut att återkräva ett belopp kan styrelsen, efter eget gottfinnande, minska det belopp som ska återkrävas baserat på den anställdes avsaknad av direkt inblandning i utförandet och rapportering av utförandet som har varit uppenbart felaktigt.

Extraordinära omständigheter

I undantagsfall kan ytterligare engångsarrangemang göras från fall till fall när det anses nödvändigt, under förutsättning att ett sådant extraordinärt arrangemang görs i rekryterings- eller bibehållandesyfte och är föremål för styrelsens

godkännande. Varje sådant arrangemang ska vara begränsat till, och aldrig överstiga, 200% av individens årliga grundlön.

Långsiktiga incitamentsprogram (LTIP)

Styrelsen kan erbjuda långsiktiga incitamentsprogram i syfte att attrahera och behålla nyckelpersoner samt för att dela framgången med bolagets tillväxt. De långsiktiga incitamentsprogram som kan erbjudas är 3-4-åriga program som är aktie- eller aktiekursrelaterade (såsom prestationsaktieprogram och/eller teckningsoptionsprogram), vilka kommer att föreläggas bolagsstämman för beslut – oberoende av dessa riktlinjer. Aktie- och aktiekursrelaterade långsiktiga incitamentsprogram skall utformas för att säkerställa ett långsiktigt engagemang i utvecklingen av MTG och med avsikten att de ledande befattningshavarna skall ha ett betydande långsiktigt aktieinnehav i MTG. Utfallet ska vara kopplat till vissa förutbestämda prestationskriterier, baserade på MTG:s aktiekurs och värde-tillväxt. Styrelsen kan även erbjuda ledande befattningshavare, som har en direkt påverkan på värdeskapandet i MTGs dotterbolag, deltagande i lokala incitamentsprogram för ledningen, dvs. kontantbaserade långsiktiga incitamentsprogram kopplade till förutbestämda nivåer för värdeskapandet i ett specifikt dotterbolag inom MTG. Det maximala utfallet ska ha ett förutbestämt tak.

Mer information om de pågående LTIP-programmen, inklusive de kriterier som utfallet beror på, finns på MTG:s webbplats, www.mtg.com.

Pension

Pensionerna ska vara konkurrenskraftiga och ändamålsenliga med hänsyn till marknadspraxis i det land där befattningshavaren är anställd eller bosatt och till den totala ersättningen. Pensionsarrangemangen ska tillhandahållas i form av en avgiftsbestämd pension eller som en kontant ersättning och ska inte uppgå till mer än 35% av individens årliga grundlön.

Övriga förmåner

Övriga förmåner ger en konkurrenskraftig nivå på förmånerna och bidrar till att rekrytera och behålla medarbetare. Övriga förmåner kan omfatta bilförmån, tjänstebil och bostad. Det sammanlagda värdet av dessa förmåner ska normalt utgöra ett begränsat värde i förhållande till det totala ersättningspaketet och vara marknadsmässigt. Ytterligare förmåner kan erbjudas ledande befattningshavare under vissa omständigheter, till exempel vid omlokalisering eller internationella uppdrag, i linje med det övergripande syftet med dessa riktlinjer.

Upphörande av anställning och avgångsvederlag

Generellt gäller att chefsavtal löper på obestämd tid. Uppsägningstiden kan vara upp till ett år för båda parter och konkurrensklausuler kan gälla upp till ett år. Bolaget kan kräva att individen fortsätter att utföra nuvarande arbetsuppgifter under uppsägningstiden eller kan tilldela arbetsbefrielse. Vid uppsägning av en ledande befattningshavares anställningsavtal utvärderas STI och betalas pro rata för perioden fram till uppsägningsdatumet i förekommande fall. Det bör noteras att dessa fall hanteras i enlighet med styrelsens diskretionära rätt.

Lön och anställningsvillkor för anställda

Vid beredningen av styrelsens förslag till dessa riktlinjer har lön och anställningsvillkor för bolagets anställda beaktats genom att uppgifter om anställdas totalersättning, ersättningens komponenter samt tillväxttakt över tid har utgjort en del av styrelsens beslutsunderlag vid utvärderingen av skäligheten av riktlinjerna och de begränsningar som följer av dessa.



Avvikelser från riktlinjerna

Styrelsen får besluta att tillfälligt frånga riktlinjerna helt eller delvis, om det i ett enskilt fall finns särskilda skäl för det och ett avsteg är nödvändigt för att tillgodose bolagets långsiktiga intressen, inklusive dess hållbarhet, eller för att säkerställa bolagets ekonomiska bärkraft. Ersättningsutskottet har bland annat till uppgift att bereda styrelsens beslut i ersättningsrelaterade frågor. Detta inkluderar eventuella beslut om att avvika från riktlinjerna.

Ledande befattningshavare

Ledande befattningshavare inkluderar verkställande direktören, finanschef, Executive Vice President och chefsjuristen. De ledande befattningshavarna återfinns på sidan 57. En förändring i koncernledningen skedde i oktober 2024 när Nils Mösko och MTG ömsesidigt kom överens om att gå skilda vägar och Nils Mösko entledigades från sina arbetsuppgifter. Den verkställande direktören ska agera i en dubbelroll från oktober 2024 till dess att en ny finanschef har tillträtt.

Ersättningar och övriga förmåner 2024

(Tkr)	Styrelse- arvode	Grundlön	Rörlig ersättning	Övriga förmåner	Pensions- kostnader	Extraordinära kostnader	Totalt
Simon Duffy, styrelseordförande	1 870						1 870
Simon Leung	830						830
Liia Nou	935						935
Chris Carvalho	830						830
Natalie Tydeman ¹⁾	385						385
Susanne Maas	770						770
Gerard Florin	840						840
Florian Schuhbauer	830						830
Maria Redin, VD		7 390	11 140	483	2 657	-	21 670
Ledande befattningshavare (3 personer) ²⁾		10 690	12 478	400	2 260	851	26 679
Totalt	7 290	18 080	23 618	883	4 917	851	55 639

1) Styrelseledamot fram till årsstämman 2024
2) Ledande befattningshavare utgörs av VD, CFO, chefsjurist och EVP och en av dessa är inte anställd av moderbolaget. Istället utgår ersättning från en separat koncernenhet för tjänster som avser hela koncernen. Exklusive VD är två (2) ledande befattningshavare anställda av moderbolaget och den totala ersättningen för dessa är (Mkr): grundlön 4,76, rörlig ersättning 3,82, övriga förmåner 0,3, pensionskostnader 1,21 och extraordinära kostnader 0,85. Totalt 10,9 miljoner kronor

Siffrorna i tabellen ovan inkluderar VD:s ettåriga rörliga ersättning om 6 (7) Mkr, som betalas ut efter årets slut, och den aktierelaterade rörliga ersättningen om 5 (0) Mkr relaterad till genomförandet av incitamentsprogrammet 2022. Av ersättningen till övriga ledande befattningshavare har 10,9 (13) Mkr kostnadsförts i moderbolaget och 15,7 (17) Mkr kostnadsförts i dotterbolagen.



Icke-kontanta kostnader för aktierelaterade incitamentsprogram för LTIP 2022 beräknade i enlighet med IFRS 2 uppgick till 6 (3) Mkr för VD och 4 (4) Mkr för övriga medlemmar i koncernledningen. LTIP 2023-programmet beräknat i enlighet med IFRS 2 uppgick till 6 (7) Mkr för VD och 5 (9) Mkr för övriga medlemmar i koncernledningen. LTIP 2024-programmet beräknat i enlighet med IFRS 2 uppgick till 3 Mkr för VD och 2 Mkr för övriga medlemmar i koncernledningen.

I enlighet med MTG:s riktlinjer ersättning kan ledande befattningshavare som har en direkt påverkan på värdeskapandet i MTG:s portföljbolag och dotterbolag delta i lokala incitamentsprogram för ledningen, dvs. kontantba-

serade långsiktiga incitamentsprogram kopplade till förutbestämda nivåer av värdeskapande i ett specifikt dotterbolag inom MTG.

År 2025 förfaller den slutliga betalningen för ett annat sådant program som lanserades 2017 till en (1) av de ledande befattningshavarna och kommer att ingå i tabellen "Ersättningar och övriga förmåner" i rapporten för 2025.

Under 2023 avtalades ett kontant incitament i rekryteringssyfte för en (1) av de ledande befattningshavarna i enlighet med ersättningsriktlinjernas bestämmelser om extraordinära arrangemang. Under 2024 implementerades detta kontantincitament och det kostnadsförda beloppet ingår i tabellen "Ersättningar och övriga förmåner 2024" ovan.

Ersättningar och övriga förmåner 2023

(Tkr)	Styrelse-arvode	Grundlön	Rörlig ersättning	Övriga förmåner	Pensionskostnader	Extraordinära kostnader	Totalt
Simon Duffy, styrelseordförande	1 800						1 800
Simon Leung	830						830
Liia Nou	935						935
Chris Carvalho	830						830
Natalie Tydeman	770						770
Susanne Maas	770						770
Gerard Florin	840						840
Florian Schuhbauer	830						830
Maria Redin, VD		7 140	6 650	299	717	7 333	22 139
Ledande befattningshavare (5 personer)		11 914	10 501	265	1 310	5 566	29 556
Totalt	7 605	19 054	17 151	564	2 027	12 899	59 300



Beslutsprocess

Ersättning till VD beslutades av styrelsen. Ersättning till övriga ledande befattningshavare följs upp och granskas av ersättningsutskottet.

Aktierelaterade ersättningar

Koncernen utfärdar aktierelaterade ersättningar som regleras med egetkapitalinstrument till berättigade anställda som deltar i en aktierelaterad plan. Aktierelaterade ersättningar som regleras med egetkapitalinstrument värderas till verkligt värde vid tidpunkten för beviljandet. Det verkliga värdet som fastställs vid tilldelningsdatumet för de aktierelaterade ersättningarna som regleras med egetkapitalinstrument, inklusive sociala avgifter, baseras på koncernens uppskattning av de aktier som slutligen kommer att intjänas och kostnadsförs linjärt över intjänandeperioden. Kostnaden för verkligt värde exklusive sociala avgifter redovisas i resultaträkningen som personalkostnader med motsvarande ökning av eget kapital. För den återkommande beräkningen av sociala kostnader omvärderas det verkliga värdet kvartalsvis.

Årsstämman fastställer incitamentsprogram för ledande befattningshavare och nyckelpersoner. Bolaget har för närvarande tre (3) aktiva långsiktiga incitamentsprogram från 2022, 2023 och 2024. Programmen från 2019 och 2021 löpte ut under 2023 utan att något värde tilldelades deltagarna. För 2020 beslutade styrelsen att inte föreslå något långsiktigt incitamentsprogram till årsstämman mot bakgrund av den osäkra pandemirelaterade finansiella miljön.

Avslutade program

Långsiktigt incitamentsprogram (LTIP) 2019

Teckningsoptionsprogrammet 2019 riktades till VD och andra ledande befattningshavare. De utgivna teckningsoptionerna ger rätt till högst 434 667 B-aktier. Varje teckningsoption gav innehavaren rätt att under perioden 15 juni 2022 till 15 juni 2023 teckna en ny B-aktie till 115% av den genomsnittliga volymviktade aktiekursen under perioden 9 maj 2019 och 22 maj 2019 ("Lösenpriset"). Deltagarnas maximala vinst var begränsad. MTG subventionerade deltagarnas köp av teckningsoptioner genom att ge deltagarna en kontant ersättning motsvarande mellan 25-75% (beroende på deltagarens kategori), netto efter skatt, av de teckningsoptioner som deltagaren köpte. En sådan subvention betalades ut vid tidpunkten för köpet av teckningsoptionerna. Om en deltagare lämnade MTG under den treåriga intjänandeperioden för subventionen kunde MTG, under vissa förutsättningar, återkräva subventionen, helt eller delvis i proportion till intjänandeperiodens längd.

Eftersom lösenpriset för samtliga intjänade optioner översteg marknadsvärdet för de underliggande aktierna vid intjänandet, har inget värde åsatts deltagarna.

Aktiebaserat långsiktigt incitamentsprogram 2021

Enligt LTIP 2021 var deltagarna skyldiga att inneha aktier i MTG motsvarande minst 5% och upp till 20% av den årliga fasta bruttolönen för varje deltagare. För varje innehavd aktie hade deltagaren rätt att vederlagsfritt erhålla B-aktier ("aktierätterna"), vilka skulle intjänas baserat på uppfyllandet av förutbestämda prestationskriterier och under förutsättning av fortsatt anställning.

Aktierätterna skulle tilldelas vederlagsfritt efter en treårsperiod som slutar den 31 december 2023. Antalet aktierätter som intjänas skulle fastställas baserat på den årliga TSR (dvs. värdeökningen plus (i) eventuella utdelningar som betalats under en sådan period och (ii) det teoretiska värdet av eventuella teckningsrätter som tilldelats aktieägarna i en företrädesemission) för B-aktierna vid slutet av intjänandeperioden. Baserat på den av bolagsstämman godkända företrädesemissionen 2021 och det av årsstämman godkända aktieinlösenprogrammet 2022 var antalet aktierätter föremål för sedvanlig omräkning (utöver att TSR ökades med det teoretiska värdet av teckningsrätterna).

Den slutliga TSR fastställdes baserat på en initial aktiekurs motsvarande VWAP under perioden från 1 oktober 2020 till 31 december 2020, och en slutlig aktiekurs motsvarande VWAP under perioden från 1 oktober 2023 till 31 december 2023. Eftersom TSR-prestationskriterierna inte uppfylldes har inget värde tilldelats deltagarna.



Aktuella program

Långsiktigt incitamentsprogram 2022

Incitamentsplan 2022 ger deltagarna möjlighet att erhålla rörlig ersättning delvis i form av kontant ersättning, delvis i form av MTG-aktier. I korthet tilldelades deltagarna en rörlig ersättning ("Prestationsbeloppet") i början av 2023, varav en del utbetalades kontant och en del tilldelades i form av aktierätter att vederlagsfritt erhålla MTG B-aktier ("aktiebeloppet" respektive "aktierätterna"). Varje aktierätt ger rätt att erhålla en (1) MTG B-aktie, förutsatt fortsatt anställning vid intjänandetidpunkten. 50% av aktierätterna intjänades 2024 och 50% 2025, i båda fallen efter offentliggörandet av bokslutskommunikén för 2023 respektive 2024, eller vid tidigast möjliga tidpunkt efter att handelsrestriktionerna har upphävts.

Cirka 11 nyckelpersoner i MTG deltar i planen och är indelade i nivåer. Det maximala Prestationsbeloppet för varje nivå uttrycks som en procentandel av deltagarens årliga grundlön för 2022. Detaljerna för denna plan finns i 2022 års kallelse till årsstämman. Aktiebeloppet omvandlades till ett maximalt antal aktierätter baserat på den volymvägda genomsnittliga betalkursen för MTG:s B-aktie på Nasdaq Stockholm under en period om 30 dagar efter offentliggörandet av delårsrapporten för 2022. Den kontanta delen av incitamentet betalades ut i slutet av prestationsperioden under första kvartalet 2023 och den uppskjutna delen som tilldelats i aktierätter är föremål för en ytterligare intjänandeperiod (50% intjänat 2024 och 50% 2025). Utdelningar och andra värdeöverföringar (inklusive aktieinlösenprogrammet) skulle öka antalet aktier som varje aktierätt berättigar till, i syfte att sammanlänka deltagarnas och aktieägarnas intressen. Prestationskriteri-

erna omfattade finansiella mått (60%), skapande av aktieägarvärde TSR (25%) samt miljö, socialt ansvar och bolagsstyrning ESG (15%).

Långsiktigt incitamentsprogram 2023

Incitamentsplanen 2023 har samma struktur och bibehåller samma ekonomiska egenskaper för deltagarna och samma övergripande kriterier för att mäta prestation som incitamentsplanen 2022, med ett tillagt villkor avseende strategisk prestation. I Incitamentsplan 2023 har antalet deltagare ökat då nyckelmedarbetare i MTG:s portföljbolag InnoGames har bjudits in att delta för att koppla deras incitament till den framtida tillväxten av MTG-aktiens resultat. Incitamentsplan 2023 ger deltagarna möjlighet att erhålla rörlig ersättning delvis i form av kontant ersättning, delvis i form av MTG-aktier.

I korthet tilldelades deltagarna en total ersättning ("Prestationsbeloppet") i början av 2024, varav en del betalades ut kontant och en del tilldelades i form av aktierätter som ger rätt att vederlagsfritt erhålla B-aktier i MTG ("Aktiebeloppet" respektive "Aktierätterna"). Varje aktierätt ger rätt att erhålla en (1) MTG B-aktie, förutsatt fortsatt anställning vid intjänandetidpunkten. 50% av aktierätterna intjänas under 2025 och 50% under 2026, i båda fallen efter offentliggörandet av bokslutskommunikén för 2024 respektive 2025, eller vid tidigast möjliga tidpunkt efter att en handelsrestriktion har hävts.

Cirka 33 nyckelpersoner i MTG och InnoGames deltar i planen och är indelade i nivåer. Det maximala Prestationsbeloppet för varje nivå uttrycks som en procentandel av deltagarens årliga grundlön för 2023. Detaljerna i denna plan finns i kallelsen till årsstämman 2023.

Prestationsvillkoren för intjänande av aktiebeloppet och aktierätterna fastställdes efter offentliggörandet av delårsrapporten för Q4 2023. Utdelningar och andra värdeöverföringar (inklusive aktieinlösenprogrammet) skulle öka antalet aktier som varje aktierätt berättigar till, i syfte att sammanlänka deltagarnas och aktieägarnas intressen. Prestationskriterierna omfattar finansiella mått (50%), strategiska nyckeltal (20%), aktieägarvärdeskapande TSR (20%) samt miljö, socialt ansvar och bolagsstyrning ESG (10%).

Planen gav följande utfall: deltagarna från moderbolaget uppnådde 93% utbetalning av företagsmålen och deltagarna från InnoGames uppnådde 72% utbetalning. Deltagarna i planen tilldelades en kontantbonus under första kvartalet 2024 och ett specifikt antal aktierätter baserat på den volymvägda genomsnittliga betalkursen för MTG:s B-aktie på Nasdaq Stockholm under en period om 60 dagar efter offentliggörandet av delårsrapporten för 2023, avrundat nedåt till ett helt antal aktierätter, som var och en ger rätt att erhålla en (1) MTG B-aktie med förbehåll för en ytterligare intjänandeperiod (50% intjänas under första kvartalet 2025 och 50% under första kvartalet 2026), om deltagaren fortsatt är anställd vid tidpunkten för intjänandet.

Det maximala antalet aktierätter som kan tilldelas enligt LTIP 2023 är 988 695. Vid överprestation av ett eller flera av prestationsvillkoren baserade på finansiella mått och avkastning på aktieägarvärde, i den utsträckning som prestationen ligger mellan målnivån och den maximala nivån, kan den relativa vikten för ett sådant villkor ökas linjärt upp till 50%. Utfallet för deltagarna i 2023 års incitamentsprogram kan dock aldrig överstiga det maximala Prestationsbeloppet.



Långsiktigt incitamentsprogram 2024

Incitamentsprogram 2024 har en liknande struktur och bibehåller samma ekonomiska egenskaper och övergripande kriterier för att mäta prestation som Incitamentsprogram 2023, förutom att antalet deltagare har utökats då nyckelpersoner i MTG:s portföljbolag, Hutch, har bjudits in att delta för att koppla sina incitament till den framtida tillväxten i MTG-aktiens resultat. En annan skillnad i Incitamentsprogram 2024 är att 100% av aktierätterna intjänas vid en enda händelse efter 3 år, efter offentliggörandet av sista delårsrapporten för 2026.

I korthet tilldelas deltagarna en rörlig ersättning ("Prestationsbeloppet") i början av 2025, varav en del kommer att betalas ut kontant och en del kommer att tilldelas i form av aktierätter som ger rätt att vederlagsfritt erhålla B-aktier i MTG ("Aktiebeloppet" respektive "Aktierätterna"). Varje aktierätt ger rätt att erhålla en (1) B-aktie i MTG, förutsatt fortsatt anställning vid intjänandetidpunkten.

Den slutliga TSR fastställdes baserat på en initial aktiekurs motsvarande VWAP under perioden från 1 november 2023 till 31 december 2023 och en slutlig aktiekurs motsvarande VWAP under perioden från 1 november 2024 till 31 december 2024. Eftersom TSR-prestationskriteriet inte uppfylldes har inget värde tilldelats deltagarna.

Cirka 45 nyckelpersoner i MTG, InnoGames och Hutch deltar i planen och är indelade i nivåer. Det maximala Prestationsbeloppet för varje nivå uttrycks som en procentandel av deltagarens årliga grundlön för 2024. Detaljerna för denna plan finns i kallelsen till årsstämman 2024.

Prestationskriterierna för intjänande av aktiebeloppet och aktierätterna utvärderas efter offentliggörandet av delårsrapporten för fjärde kvartalet 2024. Den kontanta delen

av incitamentet kommer att betalas ut i slutet av prestationsperioden under första kvartalet 2025 och den uppskjutna delen tilldelas i aktierätter och är föremål för en ytterligare intjänandeperiod på 3 år. Utdelningar och andra värdeöverföringar (inklusive aktieinlösenprogrammet) kan öka det antal aktier som varje aktierätt berättigar till, i syfte att sammanlänka deltagarnas och aktieägarnas intressen. Prestationskriterierna omfattar finansiella mått (50%), strategiska nyckeltal (20%), skapande av aktieägarvärde TSR (20%) samt miljö, socialt ansvar och bolagsstyrning ESG (10%).

För deltagare som är anställda av ett dotterbolag baseras de finansiella och ESG-mässiga måtten istället på intäkter och justerad EBITDA samt ESG-mål för respektive bolag, och inte för koncernen som helhet. Tröskelvärden presenteras efter Prestationsåret. Deltagarna kommer att erhålla maximalt Prestationsbelopp om målnivån uppnås för vart och ett av prestationsvillkoren, eller om det genomsnittliga sammanvägda indexet överstiger 100, där prestationsvillkoren baserade på finansiella mått och avkastning på aktieägarvärde kan bidra upp till index 150.

Det maximala antalet aktierätter som kan tilldelas enligt LTIP 2024 är 1 253 671. Vid överprestation av ett eller flera av prestationsvillkoren baserade på finansiella mått och avkastning på aktieägarvärde, i den utsträckning som prestationen ligger mellan målnivån och den maximala nivån, kan den relativa viktningen för sådant villkor ökas linjärt upp till 50%. Utfallet för deltagarna i Incitamentsplan 2024 får dock aldrig överstiga det maximala Prestationsbeloppet.

Planen gav följande utfall: deltagarna från moderbolaget uppnådde 65% utbetalning mot koncernmålen, deltagarna från InnoGames uppnådde 74% utbetalning och deltagarna

från Hutch uppnådde 22% utbetalning. Tabellerna nedan visar respektive utfall för de kriterier som ingår i respektive plan. Deltagarna i planen tilldelades en kontantbonus under första kvartalet 2025 och ett visst antal aktierätter baserat på den volymvägda genomsnittliga betalkursen för MTG:s B-aktie på Nasdaq Stockholm under en period om 30 dagar efter offentliggörandet av sista delårsrapporten för 2024, avrundat nedåt till ett helt antal aktierätter, som var och en ger rätt att erhålla en (1) B-aktie i MTG, förutsatt fortsatt anställning vid intjänandetidpunkten.

Övriga långfristiga ersättningar till anställda

När en del av den framtida betalningen för egetkapitalinstrument är föremål för försäljning, och aktieägarna är de som tillhandahåller tjänster till koncernen genom anställning, behandlas den som en separat transaktion och redovisas som en kostnad efter förvärvet. Kostnaden kommer att periodiseras som en personalkostnad över tiden under den erforderliga tjänstgöringsperioden. Den långsiktiga förmånen beräknas med Projected Unit Credit Method. Nettot av kostnader avseende tjänstgöring, räntenetto på den förmånsbestämda nettoskulden och omvärderingar av den förmånsbestämda nettoskulden redovisas i koncernens resultaträkning över den beräknade återstående löptiden för det underliggande avtalet och den slutliga kostnaden beror på det slutliga värdet som regleras kontant.



Moderbolagets resultatutfall 2024

Kriterier	Utbetalning %
Intäkter	23
Just. EBITDA	138
Strategisk KPI: Flow-plattformen	100
TSR	0
Mångfald i personalstyrkan	25
Datasekretess och -säkerhet	100
Total utbetalning	65

Dotterbolaget InnoGames resultatutfall 2024

Kriterier	Utbetalning %
Intäkter	58
Just. EBITDA	150
Strategiskt nyckeltal: Utbetalningspotential netto	85
TSR	0
Mångfald i personalstyrkan	0
Datasekretess och -säkerhet	100
Total utbetalning	72

Dotterbolaget Hutch resultatutfall 2024

Kriterier	Utbetalning %
Intäkter	0
Just. EBITDA	0
Strategisk KPI: Flow-plattformen	84
TSR	0
Mångfald i personalstyrkan	0
Datasekretess och -säkerhet	100
Total utbetalning	22

Kostnadseffekter av incitamentsprogrammen

Programmen är aktiebaserade program. Det initiala verkliga värdet på aktieoptionsprogrammen vid tilldelningsdatumet kostnadsförs under intjänandeperioden. Kostnaden för programmen redovisas i eget kapital som en rörelsekostnad. Kostnaden baseras på det verkliga värdet på MTGs B-aktie på tilldelningsdagen och antalet aktier som förväntas bli intjänade. Den redovisade kostnaden för programmen 2024 enligt IFRS 2 uppgår till 45 (37) Mkr exklusive sociala avgifter.

Total avsättning för sociala avgifter i balansräkningen uppgick till 11 (12) Mkr.

Antalet aktierätter i Incitamentsprogram 2022 beräknades och tilldelades under Q1 2023. 50% av aktierätterna intjänades 2024 och 50% 2025, i båda fallen efter offentliggörandet av sista delårsrapporten för 2023 respektive 2024. Antalet aktierätter i Incitamentsprogram 2023 var okänt vid tidpunkten för denna publikation förra året, varför indikativa siffror visas i tabellen nedan. Den slutliga fördelningen av aktierätter visas nu i tabellen under LTIP 2023, varav 50% intjänas 2025 och 50% 2026, i båda fallen efter publiceringen av sista delårsbokslutet för 2024 respektive 2025.

Utspädning

Om samtliga aktierätter utnyttjas kommer antalet utestående aktier i bolaget att öka med 174 299 (389 241) B-aktier. Detta motsvarar en utspädning om 0,14% (0,30) av det emitterade kapitalet och 0,13% (0,28) av de relaterade rösträtterna vid utgången av 2024. Det bör noteras att aktierna för de aktiebaserade programmen för 2023 och 2024 köps genom ett swapavtal, vilket därför inte har någon negativ effekt på utspädningen.



Fördelning av utställda aktierätter och teckningsoptioner

Antal utestående aktierätter och teckningsoptioner	2024			
	VD	Ledande befattningshavare	Nyckelpersoner	Totalt
LTIP 2022 ¹⁾	56 794	44 862	72 643	174 299
LTIP 2023 ¹⁾	128 819	108 668	215 839	453 326
LTIP 2024 ¹⁾	59 458	49 090	124 214	232 762
Totalt utestående per 31 december 2024	245 071	202 620	412 696	860 387

1) Omräknat för att återspegla faktiskt antal aktier per den 31 december 2024 på grund av avgångar vars tilldelningar förverkats

	2024		2023	
	Antal aktierätter	Antal teckningsoptioner	Antal aktierätter	Antal teckningsoptioner
Utestående aktierätter per 1 januari	954 791	-	666 027	420 033
Uställda aktierätter under året	342 156	-	606 191	-
Förverkade aktierätter under året	-193 846	-	-317 427	-420 033
Totalt utestående per 31 december	1 103 101	-	954 791	-



LTIP-program/ räkenskapsår	Antal tilldelade aktierätter och teckningsoptioner	Antal deltagare	Inlösen- period	Utestående aktierätter och teckningsoptioner per 1 januari	Omräknat antal på grund av utdelning	Förverkade under året	Inlösta under året	Utestående aktierätter och teckningsoptioner per 31 december
Tilldelning 2021								
2023				317 427		-317 427		-
2022				355 730	70 634	-108 937		317 427
2021	359 780	15	2024			-4 050		355 730
Tilldelning 2022								
2024		11		348 600		-174 301		174 299
2023		11		348 600				348 600
2022	389 241	13	2024 & 2025			-40 641		348 600
Tilldelning 2023								
2024		33		606 191		-19 545		586 646
2023	606 191	35	2025 & 2026					606 191
Tilldelning 2024								
2024	342 156	45	2027					342 156
Total tilldelning								
2024	342 156					-193 846		1 103 101
2023				1 272 218		-317 427		954 791
2022				744 971	70 634	-149 578		666 027
2021				359 780		-4 050		355 730

22 REVISIONSARVODEN

(Mkr)	Koncernen		Moderbolaget	
	2024	2023	2024	2023
KPMG, revisionsarvoden	0	7	-	2
KPMG, arvode för revisionsnära konsulttjänster	-	1	-	1
KPMG, övriga bestyrkandetjänster	-	0	-	-
PwC, revisionsarvoden	8	-	3	-
PwC, arvode för revisionsnära konsulttjänster	0	-	0	-
Övrigt, revisionsarvoden	1	1	0	0
Totalt	9	9	3	3

23 TRANSAKTIONER MED NÄRSTÅENDE

Närstående

Koncernen har närståenderelationer med sina dotterbolag.

Alla transaktioner med närstående parter baseras på marknadsvillkor och förhandlas på affärsmässiga villkor. Under 2024 förekom inga transaktioner med närstående.

Ersättning till närstående

Chris Carvalho har varit styrelseledamot i MTG sedan årsstämman 2020, dvs. sedan den 18 maj 2020. Parallellt med sitt styrelseuppdrag har Chris Carvalho ett uppdrag som konsult och rådgivare på MTGx Gaming Holding AB. Det uppdraget började i februari 2019. Konsultarvode som betalades av MTGx Gaming Holding AB till Chris Carvalho under 2024 uppgick till 1 052 Tkr (889).

Gerhard Florin har varit styrelseledamot i MTG sedan årsstämman 2018. Han är också styrelseledamot i Innogames. Innogames har betalat 573 Tkr (814) i styrelsearvode till Gerhard Florin under 2024. Betalningarna från Innogames ligger utanför MTG:s styrelsearvode som godkändes av årsstämman 2023. För mer information om särskilda ersättningsfrågor hänvisas till styrelsens ersättningsrapport 2024, som finns på www.mtg.com

För mer information om särskilda ersättningsfrågor hänvisas till styrelsens ersättningsrapport 2024, som finns på www.mtg.com

24

RÖRELSEFÖRVARV

Förvärv 2024

Förvärv av Plarium Global Ltd

Den 11 november 2024 undertecknade Modern Times Group MTG AB (publ) ("MTG") avtal om att förvärva 100% av aktierna i Plarium Global Ltd ("Plarium"), en ledande internationell spelutvecklare med en stark portfölj av framgångsrika spel, inklusive det populära mobilrollspelet RAID: Shadow Legends. Förvärvet stärker MTG:s position inom mid-core-segmentet av mobilspel och tillför ytterligare expertis inom live-ops, intäktsgenerering och marknadsföring. Förvärvet slutfördes den 12 februari 2025.

Den totala köpeskillingen uppgår till 655 MUSD, varav 20 MUSD kommer att erläggas som en uppskjuten betalning under 2026. Avtalet inkluderar dessutom prestationsbaserade tilläggsköpeskillingar om maximalt 200 MUSD, baserat på framtida intäkter, som är initialt värderade till 29 MUSD.

Förvärvet finansieras genom en kombination av befintliga likvida medel och säkerställd extern finansiering omfattande ett terminslån med en löptid på 3+1 år, samt en revolverande kreditfacilitet, om totalt 460 MUSD.

Preliminär förvärvsanalys

Avser förvärv slutförda under perioden 1 januari 2024 till 12 februari 2025

(Mkr)	Plarium	AutoAttack
Immateriella anläggningstillgångar	5 636	-
Övriga anläggningstillgångar	258	-
Övriga omsättningstillgångar	594	-
Likvida medel	701	-
Uppskjuten skattefordran/skuld	-811	-
Övriga skulder	-945	-
Förvärvade nettotillgångar	5 434	-
		-
Goodwill	1 698	74
Köpeskilling	7 132	74
Avgår likvida medel i förvärvad verksamhet	-701	-
Villkorade köpeskillingar och övriga regleringar, obetalda	-512	-66
Påverkan på koncernens likvida medel	5 919	8
		-
Kassaflöde vid förvärv av dotterföretag		
Kontant ersättning	-6 620	-8
Förvärvade likvida medel	701	-
Summa påverkan på investeringsverksamheten	-5 919	-8
Estimerad transaktionskostnad för förvärv (inkluderad i den löpande verksamheten)	-109	-
Nettoutflöde likvida medel	-6 028	-8

Goodwill som uppstår i samband med förvärvet hänförs främst till Plariums framtida intäktsgenereringsförmåga, expertis inom spelutveckling och synergieffekter inom MTG:s befintliga verksamhet. Ingen goodwill som redovisas förväntas vara skattemässigt avdragsgill. Beloppen som redovisas för immateriella anläggningstillgångar, som exempelvis IP, direct-to-consumer-plattform och relationer med betalande spelare har värderats till det diskonterade värdet av framtida kassaflöden. Avskrivningsperioderna för de identifierade tillgångarna avspeglar deras fastställbara nyttjandeperiod. Rörelseförvärvets påverkan på koncernens likvida medel uppgick till 5 919 Mkr. Estimerade förvärvsrelaterade kostnader för förvärvet uppgick till 109 Mkr.

Effekt på koncernens resultat

Förvärvet av Plarium slutfördes den 12 februari 2025. Tillträdesbalansen baseras på räkenskaperna per den 31 januari och Plarium kommer att konsolideras i MTG:s räkenskaper från detta datum. Förvärvet av Plarium har genomförts kort tid innan denna rapports publicering. MTG har på grund av begränsningar från konkurrensmyndigheter inte haft tillgång till målbolaget under perioden mellan ingång av förvärvsavtalet som pressmeddelades den 11 november 2024 och slutförande av transaktionen som pressmeddelades den 12 februari 2025. All information som lämnas kring förvärvet i denna rapport är därför preliminär information. I kommande finansiella rapporter kommer mer information att kunna lämnas.

Förvärv av AutoAttack Games

Den 16 april förvärvade Ninja Kiwi AutoAttack Games, utvecklarna bakom den framgångsrika tower defense-titeln Legion TD 2, som finns tillgänglig på Steam. Köpeskillingen uppgick till 750 TUSD med en initialt värderad tilläggsköpeskillingen om 6 MUSD. Den totala köpeskillingen är allokerad till goodwill baserat på förväntade framtida intäktsflöden från nyutveckling av spel. Ingen goodwill som redovisas förväntas vara skattemässigt avdragsgill.



Förvärv 2023

Överväganden och bedömningar vid förvärv

Koncernen slutförde förvärvet av Snowprint den 5 oktober 2023. Förvärvet av Snowprint är helt i linje med det förvärvsdrivna elementet i MTG:s tillväxtstrategi.

Transaktionen hade en struktur med en initial betalning för 70 procent av egetkapitalinstrument samt ett arrangemang med en köp och säljoption med en framtida kontant betalning för återstående 30 procent av egetkapitalinstrumenten. Av redovisningsskäl redovisas alla egetkapitalinstrument som om de är förvärvade, dvs. som om 100 procent hade förvärvats. Genom att redovisa en skuld för köp och säljoptionen för de återstående egetkapitalinstrumenten redovisas inget innehav utan bestämmande inflytande. Återstående 30 procent av egetkapitalinstrumenten förväntas vara juridiskt överförda till MTG under 2025–2026 på basis av den framtida värderingen av de återstående aktierna baserat på studios resultat. Köpeskillingen för förvärvet av Snowprint uppgick till 651 Mkr, varav 293 Mkr har redovisats som goodwill. Denna goodwill rättfärdigas främst av bolagets framtida intjäningspotential, Snowprint-teamets potential att skapa framgångsrika spel utöver bolagets befintliga spel samt synergier med koncernens andra studios. Ingen goodwill som redovisas förväntas vara skattemässigt avdragsgill. Beloppen som redovisas för immateriella anläggningstillgångar, som exempelvis IP,

spelmotor och relationer med betalande spelare har värderats till det diskonterade värdet av framtida kassaflöden. Avskrivningsperioderna för de identifierade tillgångarna har angetts för att avspegla deras fastställbara nyttjandeperiod. Rörelseförvärvets påverkan på koncernens likvida medel uppgick till 450 Mkr. Förvärvsrelaterade kostnader för förvärvet uppgick till 6 Mkr. Hade förvärvet varit genomfört per 1 januari 2023 skulle det ha bidragit med 412 Mkr till koncernens nettoomsättning 2023 och påverkan på koncernens nettoresultat i 2023 skulle ha varit -82 Mkr. Nettoomsättningen och nettoresultatet som har inkluderats i koncernens finansiella rapporter för 2023 uppgår till 130 Mkr respektive -18 Mkr.

Förvärvsanalys

Avser förvärv slutförda under perioden 1 januari 2023 till 31 december 2023

(Mkr)	Snowprint
Immateriella anläggningstillgångar	355
Övriga anläggningstillgångar	1
Övriga omsättningstillgångar	38
Likvida medel	54
Uppskjuten skattefordran/skuld	-63
Övriga skulder	-27
Förvärvade nettotillgångar	358
Goodwill	293
Köpeskillning	651
Avgår likvida medel i förvärvad verksamhet	-54
Villkorade köpeskillningar och övriga regleringar, obetalda	-147
Påverkan på koncernens likvida medel	450
Kassaflöde vid förvärv av dotterföretag	
Kontant ersättning	-504
Förvärvade likvida medel	54
Summa påverkan på investeringsverksamheten	-450
Transaktionskostnad för förvärv (inkluderad i den löpande verksamheten)	-6
Nettoutflöde likvida medel	-456

Villkorade köpeskillingar och andra regleringar

I samband med förvärvet ingick MTG och minoritetsägarna ett aktieägaravtal som innefattar avsättningar avseende sälj och köpoptioner för de återstående ägarintressena om 30 procent. Lösenpriserna för köp och säljoptioner baseras på en formel för bruttointäkter och EBITDA-resultat. En skuld för köp och säljoptionerna redovisas som en del av transaktionen och det initiala verkliga värdet på skulden uppgick till 147 Mkr baserat på den sannolikhetsviktade möjligheten för olika scenarier för framtida finansiella resultat. Det görs nya bedömningar av skuldens verkliga värde över tid. Förändringar i verkligt värde på skulden redovisas i resultaträkningen.

En del av den framtida betalningen för 30 procent av egetkapitalinstrumenten villkoras av att de säljande aktieägarna fortsätter att tillhandahålla tjänster till koncernen genom anställning och behandlas därmed som en separat transaktion och redovisas som en kostnad efter rörelseförvärvet. Kostnaden redovisas som en upplupen anställningskostnad över tid under den tjänsteperiod som krävs fram till 2025–2026. Den slutliga kostnaden kommer att vara beroende av den slutliga kontanta regleringen. MTG kommer årligen att betala en resultatbaserad bonus till de säljande medarbetarna. Storleken på bonusbetalningarna, där bonuströsklarna fastställs inför varje år, beror på Snowprints finansiella resultat under 2024–2027. MTG gör en uppskattad beräkning av den upplupna kostnaden varje år.

Effekt från förvärvet på koncernens resultaträkning samt Övrigt totalresultat

(Mkr)	2023
Omsättning	130
Periodens resultat ¹	-18

1) Periodens resultat inkluderar avskrivning på övervärden om -12 Mkr samt en kostnad för post combination expense som belastar rörelseresultatet med -8 Mkr. Personalkostnad hänförligt till förvärv som kommer tas över tid. Årets resultat inkluderar en upplösning av uppskjuten skatt hänförlig till aktiverade immateriella tillgångar med 2 Mkr.

Om förvärvet hade skett den 1 januari 2023 hade de förvärvade bolagen bidragit med

(Mkr)	2023
Omsättning	412
Periodens resultat ¹	-82

1) Periodens resultat inkluderar avskrivning på övervärden om -50 Mkr samt en kostnad för post combination expense som belastar rörelseresultatet med -26 Mkr. Personalkostnad hänförligt till förvärv som kommer tas över tid. Årets resultat inkluderar en upplösning av uppskjuten skatt hänförlig till aktiverade immateriella tillgångar med 10 Mkr.



Förändring i skuld för tilläggsköpeskilling

Koncern (Mkr)	Skuld för tilläggsköpeskilling 1 januari 2024	Förändringar genom resultaträkning	Likvidreglering	Aktiereglering	Förvärv	Skuld för tilläggsköpeskilling 31 december 2024
Totalt	1 439	690	-521	-	66	1 674

Förändring i skuld för tilläggsköpeskilling

Koncern (Mkr)	Skuld för tilläggsköpeskilling 1 januari 2023	Förändringar genom resultaträkning	Likvidreglering	Aktiereglering	Förvärv	Skuld för tilläggsköpeskilling 31 december 2023
Totalt	2 703	507	-1 421	-348	-	1 439

2024

Dekonsolidering Kongregate

Under första kvartalet 2024 dekonsoliderade vi Kongregate som därefter slogs samman med Monumental. MTG:s innehav i Monumental beräknas som en köpeskilling som uppgick till 30% av aktierna i verksamheten. MTG:s aktier representerar mindre än 20% av rösterna i Monumental och innehavet redovisas därför som en finansiell tillgång som en del av andelarna i intresseföretag och andra företag i koncernens balansräkning. Ingångsvärdet baseras på en bedömning av verkligt värde.

Effekter på kassaflödet framgår nedan:

(Mkr)	2024
Tillgångar	993
Likvida medel	15
Summa tillgångar	1 008
Skulder och avsättningar	119
Summa skulder och avsättningar	119
Köpeskilling	889
Kontantavräkning genom aktier ¹⁾	889
Likvida medel Kongregate	-15
Påverkan på koncernens likvida medel	-15

1) Erhållit aktier i Monumental, bokfört som finansiell tillgång

26 VÄSENTLIGA HÄNDELSE EFTER RAPPORTPERIODENS SLUT

Efter rapportperiodens tillkännagav MTG att de framgångsrikt har slutfört transaktionen om att förvärva 100% av Plarium Global Ltd, utvecklaren av det världsledande mobilrollspelet RAID: Shadow Legends.

Den 25 februari, MTG tillkännagav att Nick Hopkins hade utsetts till koncernens Chief Financial Officer. Nick har 15 års erfarenhet av investment och har rådgivit företag inom gaming, media, tech och konsumenthandel.

27 FÖRSLAG TILL VINSTDISPOSITION

Följande medel står till aktieägarnas förfogande per 31 december 2024 (kronor):

Moderbolaget (kr)	2024
Överkursfond	6 003 467 147
Balanserade vinstmedel	8 557 357 439
Årets resultat 2024	- 218 199 870
Totalt till förfogande per 31 december 2024	14 342 624 715

Styrelsen föreslår att MTG inte betalar någon utdelning till aktieägarna för räkenskapsåret 2024 och att balanserade vinstmedel överförs i ny räkning.

SIGNATURER

Styrelsen och verkställande direktören försäkrar att årsredovisningen har upprättats i enlighet med god redovisningssed i Sverige och koncernredovisningen har upprättats i enlighet med de internationella redovisningsstandarder som avses i Europaparlamentets och rådets förordning (EG) nr 1606/2002 av den 19 juli 2002 om tillämpning av internationella redovisningsstandarder. Årsredovisningen respektive koncernredovisningen ger en rättvisande bild av moderbolagets och koncernens finansiella ställning och resultat.

Förvaltningsberättelsen för moderbolaget respektive koncernen ger en rättvisande översikt över utvecklingen av moderbolagets och koncernens verksamhet, ställning och resultat samt beskriver väsentliga risker och osäkerhetsfaktorer som moderbolaget och de företag som ingår i koncernen står inför.

Årsredovisningen och koncernredovisningen har godkänts av styrelsen samt VD och koncernchef den 2 april 2025. Koncernens resultat- och balansräkning och moderbolagets resultat- och balansräkning blir föremål för fastställelse på årsstämman den 15 maj 2025.

Stockholm den 2 april 2025

Gerhard Florin
Styrelseledamot

Simon Duffy
Styrelseordförande

Florian Schuhbauer
Styrelseledamot

Liia Nõu
Styrelseledamot

Susanne Maas
Styrelseledamot

Simon Leung
Styrelseledamot

Chris Carvalho
Styrelseledamot

Maria Redin
Verkställande direktör och
koncernchef

Vår revisionsberättelse har avgivits den
2 april 2025

Öhrlings PricewaterhouseCoopers AB

Nicklas Kullberg
Auktoriserad revisor

REVISIONSBERÄTTELSE

Rapport om årsredovisningen och koncernredovisningen

Till bolagsstämman i Modern Times Group MTG AB (publ),
org.nr 556309-9158

Uttalanden

Vi har utfört en revision av årsredovisningen och koncernredovisningen för Modern Times Group MTG AB (publ), för år 2024 med undantag för bolagsstyrningsrapporten på sidorna 49-57. Bolagets årsredovisning och koncernredovisning ingår på sidorna 37-122 i detta dokument.

Enligt vår uppfattning har årsredovisningen upprättats i enlighet med årsredovisningslagen och ger en i alla väsentliga avseenden rättvisande bild av moderbolagets finansiella ställning per den 31 december 2024 och av dess finansiella resultat och kassaflöde för året enligt årsredovisningslagen. Koncernredovisningen har upprättats i enlighet med årsredovisningslagen och ger en i alla väsentliga avseenden rättvisande bild av koncernens finansiella ställning per den 31 december 2024 och av dess finansiella resultat och kassaflöde för året enligt IFRS Redovisningsstandarder, såsom de antagits av EU, och årsredovisningslagen. Förvaltningsberättelsen är förenlig med årsredovisningens och koncernredovisningens övriga delar.

Vi tillstyrker därför att bolagsstämman fastställer resul-

taträkningen och balansräkningen för moderbolaget och resultaträkningen och rapport över totalresultatet och balansräkningen för koncernen.

Våra uttalanden i denna rapport om årsredovisningen och koncernredovisningen är förenliga med innehållet i den kompletterande rapport som har överlämnats till moderbolagets och koncernens revisionsutskott i enlighet med revisorsförordningens (537/2014) artikel 11.

Grund för uttalanden

Vi har utfört revisionen enligt International Standards on Auditing (ISA) och god revisionssed i Sverige. Vårt ansvar enligt dessa standarder beskrivs närmare i avsnittet Revisorns ansvar. Vi är oberoende i förhållande till moderbolaget och koncernen enligt god revisorssed i Sverige och har i övrigt fullgjort vårt yrkesetiska ansvar enligt dessa krav. Detta innefattar att, baserat på vår bästa kunskap och övertygelse, inga förbjudna tjänster som avses i revisorsförordningens (537/2014) artikel 5.1 har tillhandahållits det granskade bolaget eller, i förekommande fall, dess moderföretag eller dess kontrollerade företag inom EU.

Vi anser att de revisionsbevis vi har inhämtat är tillräckliga och ändamålsenliga som grund för våra uttalanden.

Vår revisionsansats

Revisionens inriktning och omfattning

Vi utformade vår revision genom att fastställa väsentlighetsnivå och bedöma risken för väsentliga felaktigheter i de finansiella rapporterna. Vi beaktade särskilt de områden där verkställande direktören och styrelsen gjort subjektiva bedömningar, till exempel viktiga redovisningsmässiga uppskattningar som har gjorts med utgångspunkt från antaganden och prognoser om framtida händelser, vilka till sin natur är osäkra. Liksom vid alla revisioner har vi också beaktat risken för att styrelsen och verkställande direktören åsidosätter den interna kontrollen, och bland annat övervägt om det finns belägg för systematiska avvikelser

som givit upphov till risk för väsentliga felaktigheter till följd av oegentligheter.

Vi anpassade vår revision för att utföra en ändamålsenlig granskning i syfte att kunna uttala oss om de finansiella rapporterna som helhet, med hänsyn tagen till koncernens struktur, redovisningsprocesser och kontroller samt den bransch i vilken koncernen verkar.

Väsentlighet

Revisionens omfattning och inriktning påverkades av vår bedömning av väsentlighet. En revision utformas för att uppnå en rimlig grad av säkerhet om huruvida de finansiella rapporterna innehåller några väsentliga felaktigheter. Felaktigheter kan uppstå till följd av oegentligheter eller misstag. De betraktas som väsentliga om enskilt eller tillsammans rimligen kan förväntas påverka de ekonomiska beslut som användarna fattar med grund i de finansiella rapporterna.

Baserat på professionellt omdöme fastställde vi vissa kvantitativa väsentlighetstal, däribland för den finansiella rapporteringen som helhet. Med hjälp av dessa och kvalitativa överväganden fastställde vi revisionens inriktning och omfattning och våra granskningsåtgärders karaktär, tidpunkt och omfattning, samt att bedöma effekten av enskilda och sammantagna felaktigheter på de finansiella rapporterna som helhet.

Särskilt betydelsefulla områden

Särskilt betydelsefulla områden för revisionen är de områden som enligt vår professionella bedömning var de mest betydelsefulla för revisionen av årsredovisningen och koncernredovisningen för den aktuella perioden. Dessa områden behandlades inom ramen för revisionen av, och i vårt ställningstagande till, årsredovisningen och koncernredovisningen som helhet, men vi gör inga separata uttalanden om dessa områden.



Särskilt betydelsefullt område

Hur vår revision beaktade det särskilt betydelsefulla området

Nedskrivningsprövning för goodwill och immateriella tillgångar

Vi hänvisar till noterna 2 Uppskattningar och bedömningar och not 9 Immateriella anläggningstillgångar.

Goodwill om 10 383 MSEK och övriga immateriella tillgångar om 4 112 MSEK utgör en väsentlig del av MTG-koncernens balansräkning per utgången av december 2024.

Enligt MTG-koncernens rutin testas värdet av goodwill och andra immateriella tillgångar årligen för nedskrivningsbehov. MTG har en process för att utföra detta test. Den baserar sig på återvinningsvärdet, vilket för dessa tillgångar motsvaras av värdet av prognostiserade framtida diskonterade kassaflöden.

Det beräknade återvinningsvärdet baseras på, av styrelsen godkända, framtida budgetar och prognoser för de närmaste fem åren fram i tiden. Kassaflödena från åren bortom de fem närmaste åren extrapoleras med hjälp av bedömd långsiktig tillväxttakt. Processen är komplex och bygger på företagsledningens antaganden och bedömningar om bland annat försäljningstillväxt, tillväxt av fritt kassaflöde samt diskonteringsräntan (WACC). Baserat på inneboende komplexitet och subjektivitet och att det rör väsentliga belopp, anser vi att värdering av goodwill utgör ett särskilt betydelsefullt område för revisionen.

Våra revisionsåtgärder har omfattat, men inte uteslutande utgjorts av, nedan aktiviteter.

Vid utvärderingen av antagandena, som redogörs för i not 9, har vi utfört bland annat följande revisionsåtgärder:

- Vi har prövat och utvärderat ledningens antaganden om diskonteringsränta, tillväxt samt marginaler. Vi har prövat antagandena utifrån vad som ingår i budget och affärsplan, resultatet i koncernen samt vår kunskap om MTG-koncernens utveckling.
- I vår prövning ingår uppföljning och bedömning av träffsäkerheten i företagsledningens prognoser för historiska perioder.
- Avseende diskonteringsränta baseras vår prövning på genomgång och bedömning av bolagets beräkning av WACC med hänsyn tagen till den inneboende risken av att bedriva verksamhet i den nu aktuella marknaden.
- Vi har med stöd av PwC:s interna värderingsspecialister granskat riktigheten av beräkningsmodellerna.
- Vi har också bedömt företagsledningens känslighetsanalys, för att bedöma hur rimliga förändringar i väsentliga parametrar enskilt eller sammantaget skulle kunna medföra att ett nedskrivningsbehov föreligger.
- Vi har bedömt företagsledningens fastställande av den kassagenererande enheten som använts i nedskrivningstestet.
- Vi har också bedömt om de redovisningsprinciper och upplysningar som ges i årsredovisningen är förenliga med kraven i IFRS Redovisningsstandarder.

Värdering av villkorad köpeskillning

Vi hänvisar till noterna 2 Uppskattningar och bedömningar och not 17 Finansiella instrument och finansiell riskhantering.

Villkorade köpeskillningar uppgick till 1 675 MSEK per den sista december 2024. Det är bedömt som en väsentlig post i balansräkningen för koncernen. Värderingen av villkorade köpeskillningar baseras i huvudsak på av styrelsen godkända budgetar och prognoser vilka bygger på företagsledningens bedömningar om dotterbolagens diskonterade framtida kassaflöden.

I vår revision har vi bedömt MTG:s processer för värderingen av villkorad köpeskillning och ledningens underliggande uppskattningar och bedömningar. Utförda granskningsinsatser omfattar bland annat:

- Vi har läst förvärsavtal och bedömt om de parametrar som villkorad köpeskillning baseras på också har beaktats i värderingen.
- Vi har bedömt ledningens antaganden om uppskattade framtida kassaflöden i dotterbolagen.
- Vi har följt upp träffsäkerhet i prognoserna för historiska perioder.
- Vi har kontrollerat beräkningen av den genomsnittliga vägda kapitalkostnaden vilken tillämpas vid nuvärdesberäkningen av framtida kassaflöden.
- Vi har också bedömt om de redovisningsprinciper och upplysningar som ges i årsredovisningen är förenliga med kraven i IFRS Redovisningsstandarder.

Värdering av aktier och investeringar i andra företag

Vi hänvisar till noterna 2 Uppskattningar och bedömningar och not 17 Finansiella instrument och finansiell riskhantering.

Aktier och investeringar i andra företag uppgick till 1 287 MSEK per den sista december 2024. Värderingen av onoterade aktier och investeringar i andra företag kräver att ledningen gör uppskattningar och bedömningar. Det är bedömt som en väsentlig post i balansräkningen för koncernen.

I vår revision har vi bedömt MTG:s processer för värderingen av aktier och investeringar i andra företag och ledningens underliggande uppskattningar och bedömningar. Utförda granskningsinsatser omfattar bland annat:

- Vi har bedömt modeller och metoder som ledningen använder vid värderingen.
- Vi har bedömt ledningens antaganden angående värderingar som innehåller uppskattade framtida resultat.
- För ett stickprov av värderingarna har vi utvärderat rimligheten i ledningens uppskattningar och bedömningar vid beräkning av verkliga värden.
- Vi har bedömt om de använda värderingsmetoder är förenliga med tillämpliga redovisningsprinciper.
- Vi har också bedömt om de redovisningsprinciper och upplysningar som ges i årsredovisningen är förenliga med kraven i IFRS Redovisningsstandarder.

Övrig upplysning

Revisionen av årsredovisningen och koncernredovisningen för räkenskapsåret 2023 har utförts av en annan revisor som lämnat en revisionsberättelse daterad 3 april 2024 med omodifierade uttalanden i Rapport om årsredovisningen och koncernredovisningen.

Annan information än årsredovisningen och koncernredovisningen

Detta dokument innehåller även annan information än årsredovisningen och koncernredovisningen och återfinns på sidorna 1-36 samt 128-184. Den andra informationen består även av ersättningsrapporten som vi tagit del av före datumet för denna revisionsberättelse. Det är styrelsen och verkställande direktören som har ansvaret för denna andra information.

Vårt uttalande avseende årsredovisningen och koncernredovisningen omfattar inte denna information och vi gör inget uttalande med bestyrkande avseende denna andra information.

I samband med vår revision av årsredovisningen och koncernredovisningen är det vårt ansvar att läsa den information som identifieras ovan och överväga om informationen i väsentlig utsträckning är oförenlig med årsredovisningen och koncernredovisningen. Vid denna genomgång beaktar vi även den kunskap vi i övrigt inhämtat under revisionen samt bedömer om informationen i övrigt verkar innehålla väsentliga felaktigheter.

Om vi, baserat på det arbete som har utförts avseende denna information, drar slutsatsen att den andra informationen innehåller en väsentlig felaktighet, är vi skyldiga att rapportera detta. Vi har inget att rapportera i det avseendet.

Styrelsens och verkställande direktörens ansvar

Det är styrelsen och verkställande direktören som har ansvaret för att årsredovisningen och koncernredovisningen upprättas och att de ger en rättvisande bild enligt årsredovisningslagen och, vad gäller koncernredovisningen, enligt IFRS Redovisningsstandandarder, så som de antagits av EU, och årsredovisningslagen. Styrelsen och verkställande direktören ansvarar även för den interna kontroll som de bedömer är nödvändig för att upprätta en årsredovisning och koncernredovisning som inte innehåller några väsentliga felaktigheter, vare sig dessa beror på oegentligheter eller misstag.

Vid upprättandet av årsredovisningen och koncernredovisningen ansvarar styrelsen och verkställande direktören för bedömningen av bolagets och koncernens förmåga att fortsätta verksamheten. De upplyser, när så är tillämpligt, om förhållanden som kan påverka förmågan att fortsätta verksamheten och att använda antagandet om fortsatt drift. Antagandet om fortsatt drift tillämpas dock inte om styrelsen och verkställande direktören avser att likvidera bolaget, upphöra med verksamheten eller inte har något realistiskt alternativ till att göra något av detta.

Styrelsens revisionsutskott ska, utan att det påverkar styrelsens ansvar och uppgifter i övrigt, bland annat övervaka bolagets finansiella rapportering.

Revisorns ansvar

Våra mål är att uppnå en rimlig grad av säkerhet om huruvida årsredovisningen och koncernredovisningen som helhet inte innehåller några väsentliga felaktigheter, vare sig dessa beror på oegentligheter eller misstag, och att lämna en revisionsberättelse som innehåller våra uttalanden.

Rimlig säkerhet är en hög grad av säkerhet, men är ingen garanti för att en revision som utförs enligt ISA och god revisionssed i Sverige alltid kommer att upptäcka en väsentlig felaktighet om en sådan finns. Felaktigheter kan uppstå på grund av oegentligheter eller misstag och anses vara väsentliga om de enskilt eller tillsammans rimligen kan förväntas påverka de ekonomiska beslut som användare fattar med grund i årsredovisningen och koncernredovisningen.

En ytterligare beskrivning av vårt ansvar för revisionen av årsredovisningen och koncernredovisningen finns på Revisorsinspektionens webbplats: www.revisorsinspektionen.se/revisornsansvar. Denna beskrivning är en del av revisionsberättelsen.

Rapport om andra krav enligt lagar och andra författningar

Revisorns granskning av förvaltning och förslag till disposition av bolagets vinst eller förlust

Uttalanden

Utöver vår revision av årsredovisningen och koncernredovisningen har vi även utfört en revision av styrelsens och verkställande direktörens förvaltning för Modern Times Group MTG AB (publ) för år 2024 samt av förslaget till dispositioner beträffande bolagets vinst eller förlust.

Vi tillstyrker att bolagsstämman disponerar vinsten enligt förslaget i förvaltningsberättelsen och beviljar styrelsens ledamöter och verkställande direktören ansvarsfrihet för räkenskapsåret.



Grund för uttalanden

Vi har utfört revisionen enligt god revisionsssed i Sverige. Vårt ansvar enligt denna beskrivs närmare i avsnittet Revisorns ansvar. Vi är oberoende i förhållande till moderbolaget och koncernen enligt god revisorssed i Sverige och har i övrigt fullgjort vårt yrkesetiska ansvar enligt dessa krav.

Vi anser att de revisionsbevis vi har inhämtat är tillräckliga och ändamålsenliga som grund för våra uttalanden.

Styrelsens och verkställande direktörens ansvar

Det är styrelsen som har ansvaret för förslaget till dispositioner beträffande bolagets vinst eller förlust. Vid förslag till utdelning innefattar detta bland annat en bedömning av om utdelningen är försvarlig med hänsyn till de krav som bolagets och koncernens verksamhetsart, omfattning och risker ställer på storleken av moderbolagets och koncernens egna kapital, konsolideringsbehov, likviditet och ställning i övrigt.

Styrelsen ansvarar för bolagets organisation och förvaltningen av bolagets angelägenheter. Detta innefattar bland annat att fortlöpande bedöma bolagets och koncernens ekonomiska situation, och att tillse att bolagets organisation är utformad så att bokföringen, medelsförvaltningen och bolagets ekonomiska angelägenheter i övrigt kontrolleras på ett betryggande sätt. Den verkställande direktören ska sköta den löpande förvaltningen enligt styrelsens riktlinjer och anvisningar och bland annat vidta de åtgärder som är nödvändiga för att bolagets bokföring ska fullgöras i överensstämmelse med lag och för att medelsförvaltningen ska skötas på ett betryggande sätt.

Revisorns ansvar

Vårt mål beträffande revisionen av förvaltningen, och därmed vårt uttalande om ansvarsfrihet, är att inhämta revisionsbevis för att med en rimlig grad av säkerhet kunna

bedöma om någon styrelseledamot eller verkställande direktören i något väsentligt avseende:

- företagit någon åtgärd eller gjort sig skyldig till någon försummelse som kan föranleda ersättningsskyldighet mot bolaget
- på något annat sätt handlat i strid med aktiebolagslagen, årsredovisningslagen eller bolagsordningen.

Vårt mål beträffande revisionen av förslaget till dispositioner av bolagets vinst eller förlust, och därmed vårt uttalande om detta, är att med rimlig grad av säkerhet bedöma om förslaget är förenligt med aktiebolagslagen.

Rimlig säkerhet är en hög grad av säkerhet, men ingen garanti för att en revision som utförs enligt god revisionsssed i Sverige alltid kommer att upptäcka åtgärder eller försummelser som kan föranleda ersättningsskyldighet mot bolaget, eller att ett förslag till dispositioner av bolagets vinst eller förlust inte är förenligt med aktiebolagslagen.

En ytterligare beskrivning av vårt ansvar för revisionen av förvaltningen finns på Revisorsinspektionens webbplats: www.revisorsinspektionen.se/revisornsansvar. Denna beskrivning är en del av revisionsberättelsen.

Revisorns granskning av Esef-rapporten

Uttalanden

Utöver vår revision av årsredovisningen och koncernredovisningen har vi även utfört en granskning av att styrelsen och verkställande direktören har upprättat årsredovisningen och koncernredovisningen i ett format som möjliggör enhetlig elektronisk rapportering (Esef-rapporten) enligt 16 kap. 4 a § lagen (2007:528) om värdepappersmarknaden för Modern Times Group MTG AB (publ) för år 2024.

Vår granskning och vårt uttalande avser endast det lagstadgade kravet.

Enligt vår uppfattning har Esef-rapporten upprättats i ett format som i allt väsentligt möjliggör enhetlig elektronisk rapportering.

Grund för uttalanden

Vi har utfört granskningen enligt FARs rekommendation RevR 18 Revisorns granskning av Esef-rapporten. Vårt ansvar enligt denna rekommendation beskrivs närmare i avsnittet Revisorns ansvar. Vi är oberoende i förhållande till Modern Times Group MTG AB (publ) enligt god revisorssed i Sverige och har i övrigt fullgjort vårt yrkesetiska ansvar enligt dessa krav.

Vi anser att de bevis vi har inhämtat är tillräckliga och ändamålsenliga som grund för vårt uttalande.

Styrelsens och verkställande direktörens ansvar

Det är styrelsen och verkställande direktören som har ansvaret för att Esef-rapporten har upprättats i enlighet med 16 kap. 4 a § lagen (2007:528) om värdepappersmarknaden, och för att det finns en sådan intern kontroll som styrelsen och verkställande direktören bedömer nödvändig för att upprätta Esef-rapporten utan väsentliga felaktigheter, vare sig dessa beror på oegentligheter eller misstag.

Revisorns ansvar

Vår uppgift är att uttala oss med rimlig säkerhet om Esef-rapporten i allt väsentligt är upprättad i ett format som uppfyller kraven i 16 kap. 4 a § lagen (2007:528) om värdepappersmarknaden, på grundval av vår granskning.

RevR 18 kräver att vi planerar och genomför våra granskningsåtgärder för att uppnå rimlig säkerhet att Esef-rapporten är upprättad i ett format som uppfyller dessa krav.

Rimlig säkerhet är en hög grad av säkerhet, men är ingen garanti för att en granskning som utförs enligt RevR 18 och god revisionsssed i Sverige alltid kommer att upptäcka en väsentlig felaktighet om en sådan finns. Felaktigheter kan



uppstå på grund av oegentligheter eller misstag och anses vara väsentliga om de enskilt eller tillsammans rimligen kan förväntas påverka de ekonomiska beslut som användare fattar med grund i Esef-rapporten.

Revisionsföretaget tillämpar International Standard on Quality Management 1, som kräver att företaget utformar, implementerar och hanterar ett system för kvalitetsstyrning inklusive riktlinjer eller rutiner avseende efterlevnad av yrkesetiska krav, standarder för yrkesutövningen och tillämpliga krav i lagar och andra författningar.

Granskningen innefattar att genom olika åtgärder inhämta bevis om att Esef-rapporten har upprättats i ett format som möjliggör enhetlig elektronisk rapportering av årsredovisningen och koncernredovisningen. Revisorn väljer vilka åtgärder som ska utföras, bland annat genom att bedöma riskerna för väsentliga felaktigheter i rapporteringen vare sig dessa beror på oegentligheter eller misstag. Vid denna riskbedömning beaktar revisorn de delar av den interna kontrollen som är relevanta för hur styrelsen och verkställande direktören tar fram underlaget i syfte att utforma granskningsåtgärder som är ändamålsenliga med hänsyn till omständigheterna, men inte i syfte att göra ett uttalande om effektiviteten i den interna kontrollen. Granskningen omfattar också en utvärdering av ändamålsenligheten och rimligheten i styrelsens och verkställande direktörens antaganden.

Granskningsåtgärderna omfattar huvudsakligen en teknisk validering att Esef-rapporten upprättats i ett giltigt XHTML och en avstämning att Esef-rapporten överens-

stämmer med den granskade årsredovisningen och koncernredovisningen.

Vidare omfattar granskningen även en bedömning av huruvida rapport över totalresultatet och balansräkning för koncernen, eget kapital, koncernens kassaflödesanalys, samt noter i Esef-rapporten har märkts med iXBRL i enlighet med vad som följer av Esef-förordningen.

Revisorns granskning av bolagsstyrningsrapporten

Det är styrelsen som har ansvaret för bolagsstyrningsrapporten på sidorna 49–57 och för att den är upprättad i enlighet med årsredovisningslagen.

Vår granskning har skett enligt FAR:s uttalande RevR 16 Revisorns granskning av bolagsstyrningsrapporten. Detta innebär att vår granskning av bolagsstyrningsrapporten har en annan inriktning och en väsentligt mindre omfattning jämfört med den inriktning och omfattning som en revision enligt International Standards on Auditing och god revisionssed i Sverige har. Vi anser att denna granskning ger oss tillräcklig grund för våra uttalanden.

En bolagsstyrningsrapport har upprättats. Upplýsningar i enlighet med 6 kap. 6 § andra stycket punkterna 2–6 årsredovisningslagen samt 7 kap. 31 § andra stycket samma lag är förenliga med årsredovisningens och koncernredovisningens övriga delar samt är i överensstämmelse med årsredovisningslagen.

Öhrlings PricewaterhouseCoopers AB, Torsgatan 21, 113 97 Stockholm, utsågs till Modern Times Group MTG ABs (publ) revisor av bolagsstämman den 16 maj 2024.

Stockholm den 2 april 2025
Öhrlings PricewaterhouseCoopers AB

Nicklas Kullberg
Auktoriserad revisor

HÅLLBARHETS- RAPPORT



129	Allmän information
143	Miljöinformation
154	EU-taxonomin
158	Social information
173	Bolagsstyrningsinformation
176	Hållbarhetsnoter
179	Revisorns yttrande



HÅLLBARHETSRAPPORT

ESRS 2

Hållbarhetsrapporten ger detaljerad information om vårt hållbarhets- och affärsbeteende. I denna hållbarhetsrapport redovisar vi vår väsentliga påverkan på människor och miljö, inklusive de väsentliga effekterna av hållbarhetsfrågor i vår affärsverksamhet. Rapporten är uppdelad i fyra huvudavsnitt:

- 1 Allmän information
- 2 Miljöinformation
- 3 Social information
- 4 Bolagsstyrningsinformation

01

GRUND FÖR RAPPORTERING

BP-1 - Allmän grund för upprättandet av hållbarhetsrapporten

Hållbarhetsrapporten har upprättats i enlighet med Corporate Sustainability Reporting Directive (CSRD) och utgör ett första steg mot efterlevnad av European Sustainability Reporting Standards (ESRS). Alla datapunkter i de tematiska standarderna har genomgått en dubbel väsentlighetsanalys (DMA). För en detaljerad beskrivning av omfattning, metodik och antaganden i vår DMA-process, se ESRS 2 IRO-1 nedan.

Konsolidering

Hållbarhetsrapporten presenteras på konsoliderad nivå för MTG koncernen och inkluderar Huvudkontoret samt våra gamingstudios och följer samma principer som den finansiella rapporten. För 2024 omfattar rapporteringen studiorna Hutch, InnoGames, Ninja Kiwi, PlaySimple och Snowprint, samt moderbolaget i Stockholm och dess anställda som arbetar utanför Stockholm för moderbolagets räkning.

För vissa datapunkter, framför allt de som rör EU-taxonomi för hållbar finansiering och vissa Scope 3-utsläpp där direkt data saknas, baseras rapporteringen på uppskattningar och bedömningar.

Omfattningen av Hållbarhetsrapporten inkluderar vår egen verksamhet samt både uppströms- och nedströmsaspekter i värdekedjan.

Ingen information har utelämnats med hänvisning till immateriella rättigheter, sakkunskap eller resultat av innovation.

BP-2 – Rapportering av särskilda omständigheter

Justeringar i hållbarhetsrapporteringen

För 2024 års rapportering har MTG omstrukturerat hållbarhetsrapporteringen för att anpassa sig till CSRD-kraven enligt ESRS.

Förändringarna inkluderar:

- Integrering av ESRS-strukturerad hållbarhetsrapport i MTG:s årliga årsredovisning.
- En dubbel väsentlighetsanalys (DMA) enligt ESRS-standarder för att identifiera väsentlig påverkan, risker och möjligheter i MTG:s egen verksamhet samt i värdekedjan uppströms och nedströms.
- Tillägg av upplysningar som krävs enligt ESRS, inklusive beskrivningar av väsentlig påverkan, risker och möjligheter samt policyer, åtgärder, mått och mål för att adressera dem.
- Det har skett förändringar i rapporteringen om miljöinformation. För att bättre spegla vår organisationsstruktur redovisas vår verksamhet i Tyskland nu separat för InnoGames och moderbolaget. Notera att Snowprint har undantagits från konsolidering av miljödata 2024, eftersom introduktionen är planerad till 2025.

Tidshorisonter

MTG:s tidshorisonter för rapportering överensstämmer med den finansiella rapporteringen: kort sikt är ett år, medellång sikt sträcker sig upp till fem år och lång sikt sträcker sig längre än fem år.



GOV-1 Förvaltnings-, lednings- och tillsynsorganens roll

Vår styrelse består av 7,5 ledamöter (varav en ledamot har tjänstgjort en halv mandatperiod under rapporteringsperioden), varav 0 ingår i ledning för bolaget samt 7,5 styrelseledamöter, med en representation av 33% kvinnor och 67% män. Styrelsens ledamöter besitter bred kompetens som är relevant för vår bransch, våra produkter och geografiska marknader. Detta inkluderar personer med omfattande erfarenhet inom gaming, finans och global marknadsdynamik. Av styrelseledamöterna är 73,3% oberoende, vilket säkerställer en stark bolagsstyrning och en hög andel opartiskt beslutsfattande.

Koncernledningen består av fyra medlemmar, där deras tjänstgöring under perioden har beräknats pro rata. Teamet inkluderar VD, Finanschef, EVP Gaming samt koncernens chefsjurist, och representerar en blandning av 25% kvinnor och 75% män.

För mer information om styrelsens sammansättning, se not 21 i årsredovisningen.

Ansvar för processer, kontroller och rutiner

Ramverk för policyer

MTG:s policyramverk granskas och godkänns årligen av styrelsen

- Uppförandekod (offentlig)
- Antikorruptionspolicy (Offentlig)
- Policy för skydd av tillgångar
- Konkurrenspolicy
- Visselblåspolicy (offentlig)
- Policy mot diskriminering och trakasserier (offentlig)
- Policy för efterlevnad av sanktioner
- Policy för insiderhandel
- Uppförandekod för leverantörer (offentlig)
- Dataskyddspolicy (offentlig)
- Redogörelse enligt lagen om modernt slaveri (offentligt)
- Policy för transaktioner med närstående parter
- Riktlinjer för informationsdelning inom koncernen

Styrelsen och ledningen spelar en nyckelroll i att främja en kultur av integritet genom att säkerställa implementeringen av policyer för affärsmässigt uppförande i hela organisationen. De ansvarar för att säkerställa efterlevnad av MTG-koncernens policyer. Studiornas styrelser och rådgivande organ granskar policyerna för studiorna, medan VD:ar och ledningspersonal ansvarar för att säkerställa att medarbetarna förstår och följer policyerna, av vilka vissa kan anpassas efter lokal lagstiftning.

De flesta anställda på våra större kontor har fått utbildning i Uppförandekoden, Antikorruptionspolicy, Diskriminerings- och Visselblåspolicyerna. Under 2025 kommer vi att utöka denna utbildning till resten medarbetarna i koncernen.

Dessutom får tillsynsorganen regelbundna genomgångar om affärsbeteende och risker samt utbildning för att säkerställa att de upprätthåller sin kompetens inom efterlevnad och etiska normer.

ESG-integrering i affärsmodellen och strategin

Under 2025 kommer MTG fortsätta att integrera ESG i sin operativa affärsmodell och strategi. Relevanta utbildningsinsatser planeras för tillsynsorgan och ledningsgrupper för att stärka styrelsens övervakning av hållbarhetsfrågor. Dessutom planeras etableringen av ESG-kommittéer, inklusive representanter från studiorna, som tillsammans med styrelsen och ledningen ska hantera kritiska hållbarhetsfrågor.

Ansvar för att övervaka påverkan, risker och möjligheter (IRO) kommer att delegeras till styrelsen, ledningen och ESG-kommittén. Regelbundna forum för samverkan ska införas för att underlätta kommunikationen mellan ESG-kommittén, kommittén för riskhantering och styrelsen, vilket ska främja transparent rapportering och effektivt beslutsfattande.

Styrelsen, tillsammans med koncernledningen och projektgruppen för hållbarhet, kommer att spela en central roll



i att fastställa mål relaterade till dessa IRO:s. Dessa organ kommer att övervaka fastställandet av målen och årligen följa upp på målen och säkerställa att de överensstämmer med bolagets hållbarhetsmål och strategiska vision.

Mål för hållbarhetsstyrning

Vår hållbarhetsstyrning bygger på respekt för alla intressenter. Den formar våra affärsmetoder och vägleder vårt åtagande att skapa spel som vi kan vara stolta över. I detta åtagande ingår att skydda minderåriga, förbättra tillgängligheten och upprätthålla en transparent kommunikation med våra spelare.

Vårt mål är att säkerställa en stark hållbarhetsstyrning i alla MTG:s koncernbolag och verksamheter. Som en del av detta arbete, strävar vi efter att sänka vårt ESG-riskbetyg från Morningstar Sustainalytics till 10 eller lägre, senast 2025. I slutet av 2024 var vår rating 15,9, vilket motsvarande en förbättring med 0,6 procentenheter jämfört med föregående år.

GOV-3 Integration av hållbarhetsrelaterade resultat i incitamentsprogram

MTG anser att omfattande riktlinjer för integritet skapar långsiktigt värde och hjälper till att bygga en hållbar gamingverksamhet. Koncernen har därför ett koncernövergripande dataintegritets- och datasäkerhetsprogram, vilket innefattar olika projekt. Bolagets incitamentsprogram innehåller en specifik målsättning kring dataintegritet. Alla deltagare i programmet (cirka 45 seniora medarbetare) utvärderas utifrån hur väl deras respektive studio säkerställer och upprätthåller effektiva dataintegritetsprocesser.

MTG:s incitamentsprogram inkluderar dessutom ett mål för könsfördelning. Målet är att öka mångfalden årligen.

Tröskelnivån är en förbättring med 1% jämfört med föregående år av andelen kvinnliga och icke-binära anställda i koncernen, och det högsta målet är en förbättring med 3%. Utvecklingen mäts på bolagsnivå, där alla deltagare i incitamentsprogrammet utvärderas enligt denna målsättning.

GOV-5 Riskhantering och intern kontroll över hållbarhetsrapportering

Hållbarhetsspecialisten på MTG ansvarar för att utveckla en omfattande rapporteringsstruktur och rapporterar om hållbarhetsaspekter och ESG-mätningar. Rollen innebär samordning och ledning av kritiska aktiviteter, inklusive att utöka rapportering och hantera datainsamlingsprocesser för hållbarhetsrapportering.

Datainsamlingen för vår årliga hållbarhetsrapport är ett kontinuerligt arbete. Den största utmaningen är att säkerställa att rapporteringen är korrekt och följer gällande regelverk i alla studior, för att minimera mänskliga fel och felaktig datapositionering. För att minimera fel följer hållbarhetsspecialisten GHG-protokollet. Tillvägagångssättet standardiserar definitioner, beräkningar och viktiga mått, till exempel kring utsläppsfaktorer. För att säkerställa efterlevnad av ny och uppdaterad rapporteringslagstiftning har MTG förbättrat datainsamlingsprocessen och utökat omfattningen av rapporteringen.

Alla datapunkter granskas noggrant och jämförs med tidigare perioder, för att kunna bedöma deras giltighet och tillförlitlighet. Vårt åtagande för fullständig och korrekt data styrs av väsentlighetsprincipen, vilket säkerställer att vi fokuserar på de områden med störst påverkan.

MTG rapporterar årligen framsteg inom ESG-aktiviteter och mätning till våra intressenter, vilket stärker vårt åtagande för transparens och ansvar i våra hållbarhetsinitiativ.

03 STRATEGI

SBM-1 Strategi, affärsmodell och värdekedja

Beskrivning av affärsmodellen

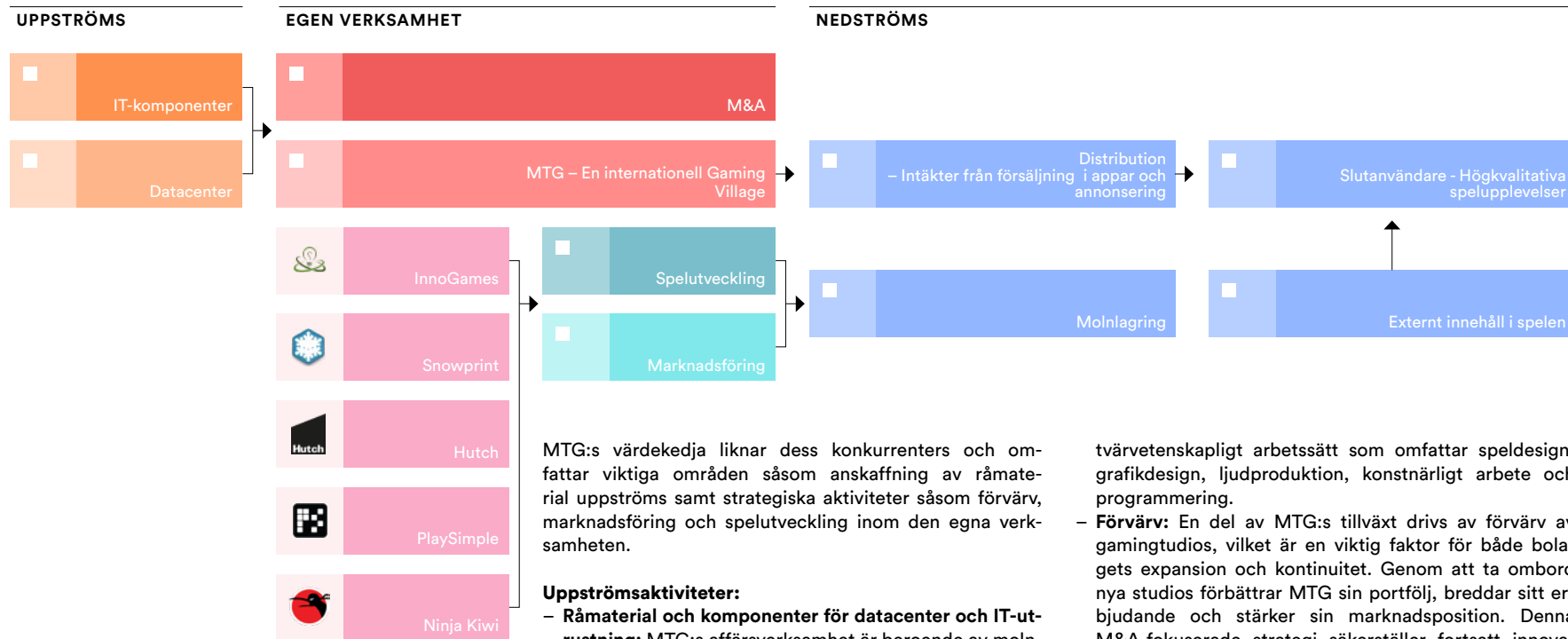
MTG äger och driver gamingstudios för att förbättra exekvering, diversifiera portföljen och driva tillväxt. MTG fokuserar även på ytterligare M&A för att skapa värde och driva tillväxt.

Våra studios ansvarar för att utveckla, lansera, marknadsföra och driva de spel som ingår i vår portfölj. Portföljen omfattar populära IP:n inom ett brett spektrum av casual- och midcore-genrer.

Vi är fokuserade på att accelerera portföljbolagens tillväxt och stödja de spelutvecklare, grundare och entreprenörer som ingår i vår koncern. Vi ser MTG som en internationell Gaming Village, som erbjuder våra medlemmar en gemenskap med likasinnade, samt tillgång till teknik, verktyg och kunskap som kan hjälpa dem att accelerera sin tillväxt. MTG hade vid årets slut 1 097 anställda globalt, varav 58,2% i Europa, 36,3% i Asien, 4,4% i Oceanien, 1% i Nordamerika och 0,1% i Sydamerika.

Nästan alla våra spel är gratis att spela (free-to-play eller F2P) och vi genererar en majoritet av våra intäkter från köp och annonsering i appar. MTGs free-to-play-spel innehåller funktioner för att främja digital inkludering och tillgänglighet, vilket är i linje med våra ESG-principer om mångfald och inkludering av användare. Vår koncern är främst inriktad på mobilspele, men vissa av våra spel finns även tillgängliga via webbläsare, konsol och på tredjepartsplattformar som Steam, Apple Arcade och Netflix.





Uppströms och nedströms värdekedja

Som en del av den dubbla väsentlighetsanalysen har vi genomfört en kartläggning av vår värdekedja för att identifiera potentiella risker och påverkansmöjligheter både uppströms och nedströms. I denna process ingick utvärderingen av miljömässiga, sociala och styrningsmässiga faktorer i alla led av verksamheten, från inköp och produktion till distribution och slutanvändning.

MTG:s värdekedja liknar dess konkurrenters och omfattar viktiga områden såsom anskaffning av råmaterial uppströms samt strategiska aktiviteter såsom förvärv, marknadsföring och spelutveckling inom den egna verksamheten.

Uppströmsaktiviteter:

- **Råmaterial och komponenter för datacenter och IT-utrustning:** MTG:s affärsverksamhet är beroende av molnlagring, datacenter och IT-utrustning. Dessa är beroende av hårdvarukomponenter som processorer, grafikort och minnesenheter från globala leverantörer. Viktiga material inkluderar metaller (t.ex. aluminium, koppar), plaster och sällsynta jordartsmetaller.

Egen verksamhet:

- **Spelutveckling:** Våra studios fokuserar på att skapa innovativa och engagerande spel. Detta innebär ett

tvärvetenskapligt arbetssätt som omfattar speldesign, grafikdesign, ljudproduktion, konstnärligt arbete och programmering.

- **Förvärv:** En del av MTG:s tillväxt drivs av förvärv av gamingstudios, vilket är en viktig faktor för både bolagets expansion och kontinuitet. Genom att ta ombord nya studios förbättrar MTG sin portfölj, breddar sitt erbjudande och stärker sin marknadsposition. Denna M&A-fokuserade strategi säkerställer fortsatt innovation, tillgång till nya talanger och förmågan att anpassa sig till nya marknadstrender, vilket stödjer långsiktig tillväxt och motståndskraft
- **Marknadsföring och distribution:** Bolaget använder sig av olika marknadsföringsstrategier, inklusive användarförvärv, digital annonsering och deltagande i spelmässor. Marknadskanalerna inkluderar digital annonsering, sociala medier, TV- och offline-marknadsföring samt marknadsföring i person vid relevanta branschevenemang.



MTG:s värdekedja nedströms omfattar traditionella försäljnings- och distributionskanaler, inklusive onlineplattformar och tredjepartsåterförsäljare, samt användarupplevelsen för slutkund. Detta inkluderar regelbundna speluppdateringar, nya lanseringar och starkt engagemang i spelcommunitys för att säkerställa att spelarna förblir engagerade i våra varumärken. Vi upprätthåller långsiktiga partnerskap med tredjepartsutvecklare för att integrera innovativt innehåll i spelen, förbättra användarupplevelserna och främja tillväxt genom samarbete. Molnlagring spelar en avgörande roll för att stödja MTG:s digitala tjänster och online-spelplattformar, förbättra tillgänglighet, skalbarhet och användarupplevelse samtidigt som fokus ligger på att minska miljöpåverkan från datacenter. MTG är också medvetet om vikten av att hantera e-avfall och integrera hållbara metoder i produkternas livscyklar för att minimera miljöpåverkan från föråldrad spelhårdvara.

Nedströmsaktiviteter:

- **Försäljning och distribution:** Kundengagemang främjas genom direkta försäljningskanaler och tredjepartsplattformar. Eftermarknadssupport, inklusive teknisk support och produktservice, är en central del av kundnöjdheten.
- **Upplevelse för slutanvändaren:** Koncernen strävar efter att förbättra användarupplevelsen genom regelbundna mjukvaruuppdateringar, nya spelsläpp och att upprätthålla robusta spelmiljöer online.
- **Externt innehåll i spel:** Mjukvaruutveckling är en kärnverksamhet som involverar interna utvecklingsteam och tredjepartsutvecklare. Detta inkluderar speldesign, kodning, testning och kvalitetskontroll. Licensavtal för tredjeparts immateriella rättigheter spelar också en viktig roll.
- **Molnlagring:** Molnlagring är en kritisk komponent i MTG:s digitala tjänster och plattformar för onlinespel. Genom att använda molninfrastruktur förbättrar bolaget

datatillgänglighet, skalbarhet och användarupplevelse. Samtidigt medför detta miljöutmaningar, såsom energiförbrukning, vattenanvändning och koldioxidutsläpp kopplade till datacenter. MTG samarbetar med molntjänstleverantörer som prioriterar förnybar energi och implementerar energieffektiva metoder för att minska miljöpåverkan.

- **Hantering av produkter i slutet av livscykeln:** MTG har inte utvärderat hanteringar av produkter i slutet av livscykeln under 2024.

Denna omfattande värdekedja gör det möjligt för MTG att inte bara driva innovation och kundengagemang, utan också att upprätthålla ett fokus på hållbarhet och operativ effektivitet i alla led av verksamheten.

Utfall och resultat av nuvarande och förväntade fördelar för kunder, investerare och andra intressenter
När man tittar på utfall och resultat för våra intressenter har MTG identifierat följande:

1. Utfall:

- **För kunder:** MTG levererar engagerande, innovativa och högkvalitativa spelupplevelser genom en bred spelportfölj som stöds av kontinuerliga uppdateringar, lanseringar av nytt innehåll och sömlösa onlinetjänster. Dessa är utformade för att öka användarnöjdhet, engagemang i communityn och underhållningsvärde, vilket säkerställer en långsiktigt stark spelupplevelse.
- **För investerare:** MTG:s mål är att generera långsiktigt aktieägarvärde genom att driva organisk tillväxt i kombination med goda marginaler och avkastning. MTG strävar efter att uppnå detta genom kontinuerlig innovation, utveckling och expansion av den befintliga portföljen, strategiska förvärv och expansion i nya marknader. Genom att koppla samman affärsstrategier med håll-

barhetsaspekter positionerar MTG sig för att motstå framtida risker, vilket främjar förtroende från investerare och långsiktigt värdeskapande.

- **För andra intressenter (t.ex. anställda, leverantörer, samhällen):** MTG bidrar till ekonomisk tillväxt genom att skapa arbetstillfällen och främja talanger inom spelutveckling och andra viktiga sektorer. Leverantörer gynnas av stabila och långsiktiga relationer och de flesta studior engagerar sig regelbundet i samhällsinitiativ som främjar digital kompetens, teknisk träning och utbildning inom spelutveckling.

2. Resultat:

- **För kunderna:** Det förväntade resultatet är en förbättrad, långsiktig spelupplevelse som kännetecknas av innovation, regelbundna innehållsuppdateringar och användarcentrerade funktioner. Bolagets fokus på ESG-principer, såsom datasekretess och inkludering, förväntas bidra till att bygga upp kundernas förtroende och lojalitet, vilket säkerställer ett hållbart engagemang och nöjdhet.
- **För investerare:** MTG:s mål är att leverera hållbar långsiktig finansiell avkastning. Detta kommer uppnås genom kontinuerlig innovation, strategiska förvärv och expansion till nya marknader. Genom att anpassa affärsstrategierna till ESG-aspekter positionerar MTG sig också för att stå emot framtida risker, vilket säkerställer investerarnas förtroende och värdeskapande på lång sikt.

För andra intressenter: De förväntade resultaten för medarbetarna omfattar en säker och positiv arbetsmiljö, professionell utveckling och ett engagemang för en inkluderande arbetsplats. För leverantörer kan bolagets hållbarhetspraxis uppmuntra till samarbete kring resurseffektivitet och miljömässigt ansvarsfulla produktionsmetoder. För lokala samhällen förväntar sig MTG en positiv social påverkan genom partnerskap, utbildningsinitiativ och stöd för varierat spelinnehåll.



SBM-2 Intressenters intressen och synpunkter

Intressentengagemang

På MTG är aktivt engagemang med våra intressenter en central del av vårt ESG-arbete. Dessa interaktioner hjälper oss att identifiera våra väsentliga frågor och stödjer utveck-

lingen av våra ESG-åtaganden och mål. Vårt engagemang sker genom samarbete mellan flera avdelningar, inklusive HR, marknadsföring, produktutveckling, ekonomi och Investor Relations, samt andra avdelningar.

Översikt över intressentdialoger

Tabellen nedan visar våra primära intressenter, de metoder vi använder för att engagera oss med dem och syftet med dessa interaktioner.

INTRESSENTER	HUR ENGAGEMANGET ÄR ORGANISERAT	SYFTET MED ENGAGEMANGET	UTFALL AV ENGAGEMANGET
Den egna arbetskraften	- Årliga medarbetarundersökningar, pulsundersökningar, utvecklingssamtal och frågeformulär - Visselblåsarssystem online för rapportering	- Främja en samarbetsinriktad och meningsfull arbetsplats - Inkludera medarbetarnas synpunkter i beslutsprocesser	- Förbättrad arbetskultur, anpassad till respektive studios behov - Årlig förbättring av varje bolags ENP-poäng
Konsumenter och slutanvändare (spelare)	- Forumövervakning och administration - Undersökningar om spelupplevelse - Mekanismer för användarfeedback	- Säkerställa sunda spelcommunitys - Skydd av barn - Främja onlinesäkerhet	- Ett välmående community och välinformerade spelare är nyckeln till lojala kunder - Utveckling av inkluderande spelfunktioner - Hälsosam spelmiljö för barn
Aktieägare & investerare	- Video- och telekonferenser - Års- och Hållbarhetsrapporter - Kvartalsrapporter - Årsstämmor - Närvaro på konferenser, roadshows och investerarmöten - Exponering i relevant media	- Bibehålla transparent kommunikation - Uppfylla finansiella intressenters behov av hållbarhetsdata - Förmedla bolagets ESG-relaterade utveckling	- Sänka vårt ESG-riskbetyg till 10 eller lägre senast 2025 - Snabba svar på frågor från investerare - Utveckling av kommunikationen kring strategin för hållbarhet
Koncernledning	ESG-uppdateringar	- Säkerställa överensstämmelse mellan bolagsstyrningen och ESG-prioriteringarna - Främja strategisk tillsyn och ansvarsskyldighet	- Effektiv integrering av ESG-aspekter i bolagsstyrningen - Förbättrat ledarskapsengagemang som rör hållbarhetsfrågor
Långivare & banker	Regelbundna uppdateringar och rapporter	Kommunicera initiativ för finansiell hälsa och hållbarhet	Stärkta relationer och förtroende med finansiella institutioner
Leverantörer	- Årliga ESG-rapporter - Uppförandekod för leverantörer	Upprätthålla en hållbarhetsstruktur och efterlevnad i leveranskedjan	Efterlevnad av normer för affärsbeteende
Arbetstagare i värdekedjan	Uppförandekod för leverantörer	Skydda arbetstagarnas rättigheter och upprätthålla ESG-efterlevnad i värdekedjan	Förbättrade standarder i värdekedjan (t.ex. rättvisa löner, säkerhet på arbetsplatsen)
Tysta intressenter: Naturlig miljö	Spåra utsläpp	Bedöma och minska verksamhetens och värdekedjans miljöpåverkan	Minskad negativ miljöpåverkan



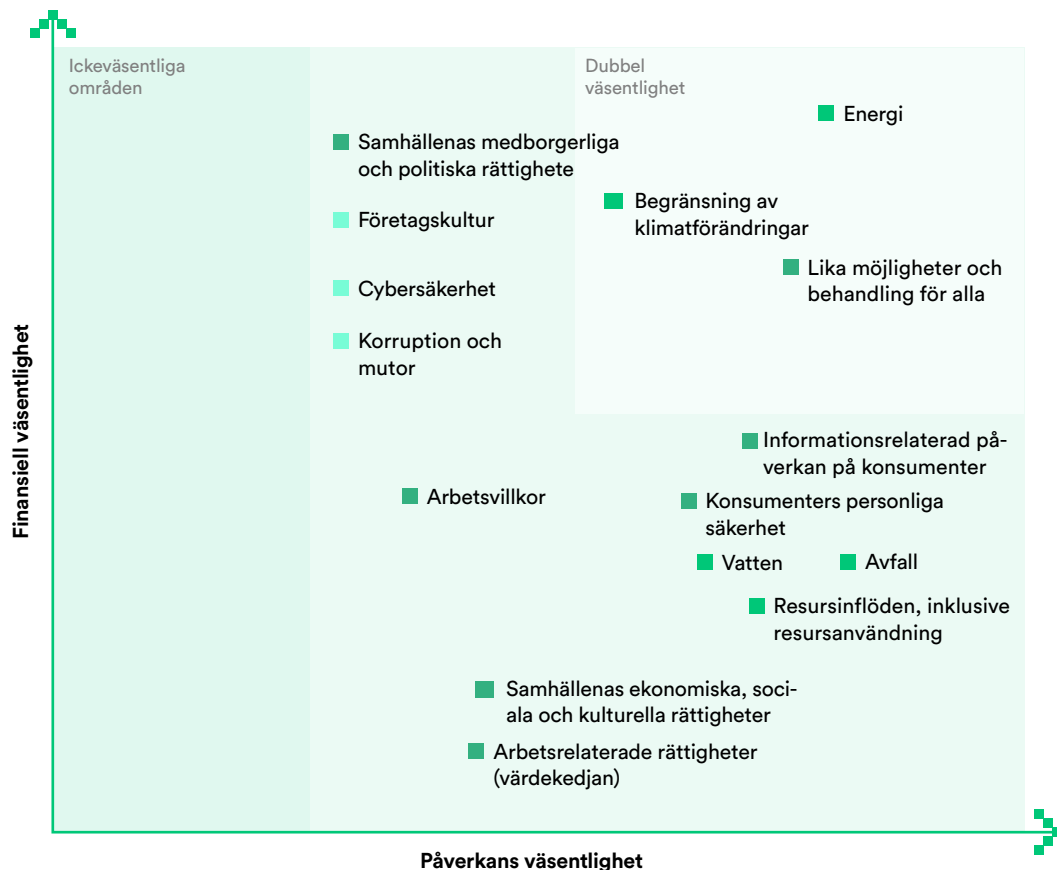
Under 2024 var vår strategi för engagemang särskilt inriktad på att bedöma dubbel väsentlighet och säkerställa att vi inte bara adresserar finansiella konsekvenser utan även förstår vår verksamhets bredare påverkan på samhällen och miljön.

SBM-3 Väsentlig påverkan, risker och möjligheter och deras koppling till strategi och affärsmodell

Den väsentliga påverkan, risker och möjligheter (IRO) som identifierats genom väsentlighetsanalysen beskrivs på föregående sida. Alla identifierade IRO:er omfattas av dessa aktuella ESRS-standarder, förutom cybersäkerhet, som behandlas som en bolagsspecifikupplysning under G1 (Ansvarsfullt företagande). Dessa resultat beskrivs också i denna hållbarhetsrapport tillsammans med de relevanta aktuella ESRS-standarderna: E1 Klimatförändringar, E3 Vattenresurser och marina resurser, E5 Resursanvändning och cirkulär ekonomi, S1 Den egna arbetskraften, S2 Arbetstagare i leverantörskedjan, S3 Berörda samhällen, och G1 Ansvarsfullt företagande.

Vi har inte inkluderat någon resiliensanalys för i år men avser att genomföra en sådan under 2025.

DUBBEL VÄSENTLIGHETSANALYS



UNDERÄMNINGEN

DUBBEL VÄSENTLIGHET

- Begränsning av klimatförändringar
- Lika möjligheter och behandling för alla
- Energi

FINANSIELL VÄSENTLIGHET

- Korruption och mutor
- Samhällellas medborgerliga och politiska rättigheter
- Cybersäkerhet
- Företagskultur

PÅVERKANS VÄSENTLIGHET

- Vatten
- Resource inflows, including resource use
- Arbetsvillkor
- Avfall
- Arbetsrelaterade rättigheter (värdekedjan)
- Samhällellas ekonomiska, sociala och kulturella rättigheter
- Informationsrelaterad påverkan på konsumenter
- Konsumenters personliga säkerhet

MILJÖ

UNDERÄMNE	PÅVERKAN, RISKER OCH MÖJLIGHETER	BESKRIVNING	VÄRDEKEDJAN	TIDSHORISONT
 E1: BEGRÄNSNING AV KLIMATFÖRÄNDRINGAR				
Förvärv och negativ klimatpåverkan genom flygresor	Faktisk negativ påverkan	Global marknadsnärvaro för förvärv kräver flygresor, vilket resulterar i Scope 3-utsläpp.	Egen verksamhet	Kort sikt, medellång sikt
Utsläpp från kontorsverksamheten	Faktisk negativ påverkan	MTG bidrar till Scope 2 utsläpp genom energiförbrukning i kontorslokaler.	Egen verksamhet	Kort sikt, medellång sikt
Förväntningar att begränsa klimatrelaterade risker från intressenter och aktieägare	Risk	Intressenter och aktieägare granskar i allt högre grad miljömässiga åtgärder.	Egen verksamhet	Kort sikt, medellång sikt
 E1: ENERGI				
Energianvändning för molnlagring och datacenter	Faktisk negativ påverkan	Molnbaserad lagring bidrar till energiförbrukning och utsläpp.	Nedströms Egen verksamhet	Kort sikt, medellång sikt
Hållbarhetsmedvetna datacenter	Potentiell positiv påverkan	Genom att byta till mer energieffektiva datacenter kan man minska utsläppen och energiförbrukningen.	Nedströms	Kort sikt, medellång sikt
Kostnad för molnlagring	Risk	Stigande energikostnader för molnlagring och servrar, också på grund av AI, leder till ökade kostnader och utgör därmed en finansiell risk.	Nedströms	Kort sikt, medellång sikt
 E3: VATTEN				
Vattenförbrukning för kylning av datacenter	Potentiell negativ påverkan	Användningen av vatten för kylning i datacenter kan ha en negativ inverkan, särskilt i regioner där det råder vattenbrist.	Nedströms	Kort sikt, medellång sikt
 E5: RESURSinFLÖDEN, INKLUSIVE RESURSANVÄNDNING				
Utrustning för molnlagring, datacenter och IT-utrustning	Faktisk negativ påverkan	Molnlagring är beroende av ändliga resurser som hårdvara och sällsynta metaller.	Uppströms	Kort sikt, medellång sikt
 E5: AVFALL				
Risker med e-avfall och utmaningar med outsourcing	Potentiell negativ påverkan	E-avfall förekommer sannolikt i en större del av MTG:s värdekedja. E-avfall är svårt att återvinna och hanteras ofta felaktigt i låginkomstländer, vilket medför miljörisker.	Nedströms	Kort sikt, medellång sikt

SOCIAL

UNDERÄMNE	PÅVERKAN, RISKER OCH MÖJLIGHETER	BESKRIVNING	VÄRDEKEDJAN	TIDSHORISONT
 S1: ARBETSVILLKOR				
Kollektivförhandlingar och facklig organisering	Potentiell negativ påverkan	MTG kan möta utmaningar i regioner med begränsade arbetsrättigheter, vilket påverkar medarbetarrepresentationen.	■ Egen verksamhet	Kort sikt, medellång sikt, lång sikt
Främja goda arbetsförhållanden och välbefinnande	Potentiell positiv påverkan	MTG stödjer flexibelt arbete, breda personalförmåner samt säkerställer psykologisk säkerhet för att skapa positiva arbetsförhållanden. MTG erbjuder olika professionella utvecklingsmöjligheter för anställda inom och mellan studiorna och främjar lika möjligheter.	■ Egen verksamhet	Kort sikt, medellång sikt, lång sikt
Otrygga anställningar och stress på grund av digitalisering och automatisering	Potentiell negativ påverkan	Den ökade digitaliseringen och automatiseringen, inklusive AI, kan leda till osäkra anställningar och stress kring karriärutveckling.	■ Egen verksamhet	Medellång sikt, lång sikt
 S1: LIKA MÖJLIGHETER OCH BEHANDLING FÖR ALLA				
Ojämn könsfördelning	Potentiell negativ påverkan	MTG är medvetet om den, i de flesta studios, låga representationen av kvinnor och icke-binära, vilket är en utmaning för branschen.	■ Egen verksamhet	Kort sikt, medellång sikt, lång sikt
Utmaningar med talanganskaffning på en konkurren utsatt marknad	Risk	En konkurren utsatt rekryteringsmiljö för vissa roller och volatilitet i vissa regioner på arbetsmarknaden gör det svårare för MTG att attrahera och behålla talanger, vilket potentiellt kan öka personalomsättningen och rekryteringskostnaderna.	■ Egen verksamhet	Medellång sikt, lång sikt
 S2: ANDRA ARBETSRELATERADE RÄTTIGHETER (VÄRDEKEDJAN)				
Positiv påverkan på arbetstagares rättigheter i värdekedjan	Potentiell positiv påverkan	MTG tillämpar en nolltoleranspolicy för tvångsarbete, människohandel och barnarbete, men står inför utmaningar på grund av begränsad synlighet hos leverantörer i andra och tredje led. MTG kan påverka leverantörernas rutiner genom ansvarsfull upphandling och på så sätt ha en positiv påverkan.	■ Uppströms	Kort sikt, medellång sikt, lång sikt



SOCIAL (FORTSATT)

UNDERÄMNE	PÅVERKAN, RISKER OCH MÖJLIGHETER	BESKRIVNING	VÄRDEKEDJAN	TIDSHORISONT
 S3: SAMHÄLLENAS EKONOMISKA, SOCIALA OCH KULTURELLA RÄTTIGHETER				
Råmaterialutvinning i riskområden	Potentiell negativ påverkan	Material som används i MTG:s utrustning kan ha en negativ inverkan på samhällen uppströms, till exempel markförstöring, hälsorisker, förflyttning, ekonomiska påtryckningar och otillräckliga samråd.	■ Uppströms	Kort sikt, medellång sikt, lång sikt
 S3: SAMHÄLLENAS MEDBORGERLIGA OCH POLITISKA RÄTTIGHETER				
Ekonomisk påverkan av lagstiftning om etiskt och ansvarsfullt företagande relaterade till mänskliga rättigheter	Risk	Ny lagstiftning om mänskliga rättigheter kräver att MTG anpassar sina rutiner. Bristande regelefterlevnad kan skada varumärket och leda till finansiella påföljder.	■ Egen verksamhet	Kort sikt, medellång sikt
 S4: INFORMATIONSRELATERAD PÅVERKAN PÅ KONSUMENTER				
Annonsering och köp i spel för konsumenter, inklusive utsatta grupper	Potentiell negativ påverkan	Olämpliga annonser i spel kan ha en negativ inverkan på konsumenterna. Det finns en risk att sårbara grupper, såsom barn, engagerar sig i köp i spel eller innehåll som kanske inte är juridiskt lämpligt för dem.	■ Nedströms	Kort sikt, medellång sikt
 S4: KONSUMENTERS PERSONLIGA SÄKERHET				
Potentiell exponering för skadligt innehåll och skadliga interaktioner	Potentiell negativ påverkan	Trots ansträngningar för att minimera detta står MTG inför utmaningar när det gäller att kontrollera trakasserier eller diskriminering i chattforum.	■ Nedströms	Kort sikt, medellång sikt
Risker för dataintrång som påverkar den individers integritet	Potentiell negativ påverkan	Felaktig hantering av personuppgifter kan leda till intrång som äventyrar den personliga integriteten.	■ Nedströms	Kort sikt, medellång sikt, lång sikt



ANSVARSFULLT FÖRETAGANDE

UNDERÄMNE	PÅVERKAN, RISKER OCH MÖJLIGHETER	BESKRIVNING	VÄRDEKEDJAN	TIDSHORISONT
G1: KORRUPTION OCH MUTOR				
Förebyggande av korruption och mutor	Risk	MTG:s transparenta leverantörskedja och uppförandekod minskar risken för korruption, men enskilda incidenter kan ändå inträffa och leda till potentiella böter och kostnader.	Egen verksamhet	Kort sikt, medellång sikt, lång sikt
G1: FÖRETAGSKULTUR				
Risk kopplad till nya rapporteringsregler	Risk	MTG kan utsättas för finansiella risker från en transparent hållbarhetsrapportering. Bristande efterlevnad av regelverk som ESRS kan skada dess rykte, minska investerarnas intresse och leda till böter.	Egen verksamhet	Kort sikt, medellång sikt, lång sikt
G1: CYBERSÄKERHET (ENHETSSPECIFIK)				
Finansiella risker i samband med dataintrång	Risk	MTG säkerställer en säker IT-miljö för att förhindra dataintrång som kan leda till finansiella, operativa och ryktesrelaterade risker, inklusive böter och intäktsförluster.	Egen verksamhet	Kort sikt, medellång sikt, lång sikt



04

PÅVERKAN-, RISK- OCH
MÖJLIGHETSHANTERING

4.1 Redogörelse om processen för väsentlighetsanalys

IRO-1 - Beskrivning av processen för att identifiera och bedöma väsentlig påverkan, risker och möjligheter

Process för väsentlighetsanalys

Under 2024 genomförde MTG en dubbel väsentlighetsanalys (DMA) för att identifiera våra väsentliga materiella påverkan, risker och möjligheter (IRO). DMA:n genomfördes i samarbete med ett oberoende konsultföretag i enlighet med ESRS. Processen följde principen om dubbel väsentlighet, som omfattar både påverkan- och finansiell väsentlighet.

De identifierade IRO:erna beskrivs i detalj under respektive tematiska ESRS-avsnitt i denna rapport.

Den dubbla väsentlighetsanalysen genomfördes i fem väsentliga steg. Först identifierades en omfattande lista över miljömässiga, sociala och bolagsstyrningsrelaterade (ESG) frågor. Därefter gjordes en genomgång av processer och viktiga intressenter för att säkerställa att alla relevanta frågor beaktades. Sedan bedömdes de miljömässiga och sociala konsekvenserna av varje identifierat område, följt av en utvärdering av de potentiella finansiella konsekvenserna av varje hållbarhetsfråga. Slutligen kartlades och dokumenterades resultaten, vilket skapade en översikt över de väsentliga hållbarhetsfrågorna.

Identifiering av relevanta hållbarhetsfrågor

Väsentlighetsanalysen följde ESRS 1 AR16 och utvärderade hållbarhetsfrågor baserat på MTG:s affärsverksamhet, bransch och påverkan på värdekedjan.

Förutom de frågor som omfattas av ESRS identifierades hållbarhetsfrågor som inte direkt täcks av standarderna men som är väsentliga för MTG på grund av deras potentiella påverkan och risker.

Alla ämnen och underämnen inom hållbarhet som bedömdes irrelevanta för MTG:s verksamhet uteslöts från analysen för att säkerställa en fokuserad och användbar väsentlighetsbedömning.

Resultatet av denna inledande bedömning var en preliminär lista med 15 hållbarhetsfrågor, som sträcker sig över MTG:s värdekedja och täcker olika tidshorisonter.

Vi har inte fullt ut integrerat hållbarhet i vår affärsmodell, eftersom detta är ett projekt som kommer att genomföras under 2025.

Process- och intressentgranskning

För att säkerställa att väsentlighetsanalysen var i linje med MTG:s befintliga processer och intressentdialoger genomfördes en grundlig granskningsprocess. Detta inkluderade en analys av relevanta dokument, intervjuer med interna nyckelintressenter och en dedikerad workshop. De personer som deltog i dessa aktiviteter inkluderade representanter från MTG och samtliga studios.

Intervjuerna och workshopen var avgörande för att utveckla en djupare förståelse för MTG:s verksamhet, dess studior och den bredare spelindustrin. Identifieringen och bedömningen av MTG:s påverkan, risker och möjligheter baserades främst på den information som samlats in från dokument- och processgranskningarna, tillsammans med den expertkunskap som delades under intervjuerna och workshopar. Analysen kompletterades ytterligare med en undersökning som genomfördes av konsulten, särskilt för att utvärdera den framtida och nuvarande påverkan av molnlagring, ett område som förväntas ha en betydande inverkan på MTG:s verksamhet och branschen.

Kartläggning av påverkan, risker och möjligheter

Påverkan, risker och möjligheter som identifierats genom ovanstående processer kopplades till relevanta hållbarhetsteman i en övergripande lista. Ytterligare påverkan, risker och möjligheter identifierades genom MTG:s pågående dialoger med intressenter, intern dokumentation och analysen.

De befintliga bedömningsmetoderna, speglar MTG:s etablerade processer, integrerades med de metoder som beskrivs i ESRS 1 Allmänna krav. Detta möjliggjorde ett mer omfattande tillvägagångssätt vid genomförandet av påverkansväsentlighets- och finansiell väsentlighetsbedömningarna. De kartlagda påverkningarna, riskerna och möjligheterna bedömdes på kort, medellång och lång sikt och kategoriserades baserat på deras koncentration inom MTG:s värdekedja.

Slutligen poängsattes hållbarhetsteman och de identifierade påverkningarna, riskerna och möjligheterna utifrån kriterierna för påverkan och finansiell väsentlighet.

Bedömning av IRO:er relaterade till affärsmetoder

Identifieringen av IRO:er kopplade till affärsmetoder innefattade en kartläggning av geografiska områden med potentiella förhöjda risker relaterade till korruption, mutor och mänskliga rättigheter.

**Metod för väsentlighetsbedömning
(Materiality Scoring Approach)**

Väsentlighetsbedömningen följde ESRS 1-riktlinjerna och var strukturerad kring två huvudsakliga överväganden:

- Påverkansväsentlighet: Fokuserar på omfattning, räckvidd, oåterkallelighet och sannolikhet för positiva/negativa effekter, både faktiska och potentiella.
- Finansiell väsentlighet: Bedömning av den finansiella betydelsen av risker och möjligheter, deras sannolikhet och typen av potentiell finansiell påverkan.



Studiorepresentanter genomförde den initiala poängsättningen av identifierade IRO:er, som sedan granskades av den högsta ledningen.

Workshops och validering

En slutgiltig workshop med representanter från ledningen och externa konsulter fungerade som en valideringssession för att säkerställa att besluten i väsentliga hållbarhetsfrågor var välgrundade. I denna process ingick även samråd med berörda intressenter och externa experter för att bedöma den potentiella påverkan på relevanta grupper.

Beslutsfattande och interna kontroller

Beslutsprocessen omfattade flera viktiga steg, inklusive identifiering av representanter för intressenter, poängsättning av IRO:er av dessa intressenter och den slutliga bedömningen av hållbarhetsfrågor i valideringsworkshopen. Interna kontrollåtgärder implementerades under hela processen för att säkerställa att endast hållbarhetsfrågor som var kopplade till en identifierad IRO beaktades. Poängsättningsmetoden följde ESRS riktlinjer. Varje IRO dokumenterades noggrant, med motiveringar för dess väsentlighet.

Framtida steg: integration, övervakning och granskning

Även om DMA-resultaten ännu inte är integrerade i MTG:s ledningsprocesser, avser vi att inkludera dem under 2025 som en del av vår hållbarhetsstrategi. MTG åtar sig att regelbundet uppdatera och granska DMA-processen för att identifiera, bedöma och prioritera IRO:er, med hänsyn till nya trender, framväxande hållbarhetsfrågor och regulatoriska förändringar. Vi kommer att genomföra omfattande granskningar av DMA regelbundet för att säkerställa dess fortsatta relevans och effektivitet i att hantera hållbarhetsutmaningar.

IRO-1 E1-E5 Hållbarhetsbedömning och pågående åtaganden

MTG är engagerade i att utvärdera och hantera vår miljöpåverkan, risker och möjligheter inom centrala områden, i enlighet med ESRS-kraven.

E1 - Klimatförändringar:

Vi har analyserat klimatrelaterade risker och möjligheter med fokus på växthusgasutsläpp (GHG), energiförbrukning och omställning. Detta inkluderade en utvärdering av det nuvarande koldioxidavtrycket från vår verksamhet. Även om våra direkta utsläpp är relativt låga har vi identifierat viktiga möjligheter att förbättra vår energieffektivitet och öka användningen av förnybar energi. Framöver strävar vi efter att anpassa vår klimatstrategi till bästa praxis globalt och fortsätta att minska intensiteten av våra totala utsläpp. Framöver kommer vi att genomföra en detaljerad scenarionanalys för att bedöma fysiska risker och övergångsrisker över flera tidsramar, och vi är fast beslutna att integrera en sådan analys i framtiden för att bättre förstå relaterade risker och möjligheter. Genom att regelbundet granska dessa effekter och integrera nya insikter säkerställer vi att vår strategi för hållbarhetsstyrning förblir både proaktiv och motståndskraftig.

E2 - Miljöföroreningar:

Risker och möjligheter relaterade till föroreningar analyserades genom en kombination av undersökningar och intervjuer med intressenter. Granskningen inkluderade utsläpp till luft, vatten och mark. Granskningen visade inte på några betydande risker eller möjligheter i nuläget, men vi fortsätter med kontinuerlig övervakning.

E3 - Vattenresurser och marinaresurser:

Vi har bedömt vattenförbrukning av datacenter, och speciellt de datacenter som ligger i varmare regioner, använder troligen vatten för kylning. Med de växande utmaningarna kring vattenbrist, som en följd av klimatförändringar och ökad efterfrågan, kommer vi att fortsätta att utvärdera vattenanvändning för att identifiera och minska potentiella framtida effekter.

E4 - Biologisk mångfald och ekosystem:

Potentiella drivkrafter för förlust av biologisk mångfald - såsom förändrad markanvändning och klimatförändringar - bedömdes med hjälp av både kvalitativa och kvantitativa metoder. Inga betydande risker relaterade till biologisk mångfald identifierades, men vi fortsätter att följa utvecklingen för att proaktivt hantera eventuella framtida utmaningar.

E5 - Resursanvändning och cirkulär ekonomi:

Vår analys av resursinflöden och avfallsflöden visade att avfallsgenerering är ett centralt påverkansområde. Framöver kommer vi att implementera förbättrade resurshanteringsmetoder och utforska möjligheter att integrera cirkulär ekonomi i vår verksamhet.

IRO-1 G1 Hållbarhetsbedömning och pågående åtaganden

Vi identifierar och hanterar styrningsrelaterade risker, särskilt i regioner med förhöjda korruptionsrisker eller komplexa regulatoriska miljöer. Vår affärsverksamhet utvärderas för att säkerställa att den överensstämmer med MTG:s etiska normer och standarder för styrning. Branschspecifik efterlevnad är en prioritet, med rigorös tillsyn och robusta kontroller på plats för att följa tillämpliga lagar och regleringar. Därutöver granskar vi noggrant styrningsrisker i förvärv för att upprätthålla transparens, ansvarsskyldighet och etiskt uppförande.



MILJÖINFORMATION

E1 KLIMATFÖRÄNDRINGAR

SBM-3 Väsentlig påverkan, risker och möjligheter och deras koppling till strategi och affärsmodell

Påverkan av klimatförändringar

Väsentlighetsbedömningen som beskrivs i upplysningskrav IRO-2 identifierade följande väsentliga påverkan.

Förvärv och negativ klimatpåverkan genom flygresor

I takt med att MTG växer genom förvärv ökar behovet av en global närvaro för vår ledning och nyckelpersoner, vilket bidrar till affärsresor med flyg.

Utsläpp från kontorsverksamheten

MTG egna verksamhet bidrar till Scope 1 och Scope 2 utsläpp. Den huvudsakliga källan till utsläppen är energiförbrukning i kontorslokaler. MTG har proaktivt implementerat energibesparande åtgärder på vissa kontor för att minska energiförbrukningen.

UNDERÄMNE	PÅVERKAN, RISKER OCH MÖJLIGHETER	VÄRDEKEDJAN	TIDSHORISONT
 E1: BEGRÄNSNING AV KLIMATFÖRÄNDRINGAR			
Förvärv och negativ klimatpåverkan genom flygresor	Faktisk negativ påverkan	 Egen verksamhet	Kort sikt, medellång sikt
Utsläpp från kontorsverksamheten	Faktisk negativ påverkan	 Egen verksamhet	Kort sikt, medellång sikt
Förväntningar att begränsa klimatrelaterade risker från intressenter och aktieägare	Risk	 Egen verksamhet	Kort sikt, medellång sikt
 E1: ENERGI			
Energianvändning för molnlagring och datacenter	Faktisk negativ påverkan	 Nedströms  Egen verksamhet	Kort sikt, medellång sikt
Hållbarhetsanpassade datacenter	Potentiell positiv påverkan	 Nedströms	Kort sikt, medellång sikt
Kostnad för molnlagring	Risk	 Nedströms	Kort sikt, medellång sikt



Energianvändning för molnlagring och datacenter

MTG:s datalagring har en betydande miljöpåverkan på grund av energiförbrukningen och utsläppen i samband med drift och kylning av servrar. Eftersom MTG huvudsakligen använder molnbaserad lagring är det viktigt att beakta och hantera potentiell ökning av energiförbrukningen kopplad till datacenter. För närvarande har MTG inte genomfört en fullständig miljökonsekvensbedömning av datacenter som används, särskilt de som drivs av AWS, bolagets huvudsakliga leverantör av molnlagring.

Hållbarhetsanpassade datacenter

Det finns en möjlighet att övergå till molnlagringsleverantörer med ett starkare engagemang för energieffektivitet, vilket kan minska både utsläpp och energiförbrukning. Detta är särskilt relevant med tanke på de ökande regleringarna kopplade till energianvändning och hållbarhet i datacenter.

Risker kopplade till klimatförändringar

Förväntningar att begränsa klimatrelaterade risker från intressenter och aktieägare

Intressenter och aktieägare granskar i allt högre grad miljömässiga åtgärder. Om MTG misslyckas med att anpassa sig till klimatåtgärder eller visa framsteg i att minska utsläpp, riskerar bolaget att skada sitt rykte och förlora investerares stöd. Att möta dessa ökade förväntningar är en utmaning, trots pågående åtgärder.

Kostnader för molnlagring

Energiförbrukningen i globala datacenter - i regioner som Europa, USA och Australien - utgör en potentiell finansiell risk till följd av stigande energipriser. Eftersom MTG och dess studios i hög grad är beroende av molnlagring kan ökad energiförbrukning och därmed sammanhängande kostnader väsentligt påverka de totala kostnaderna för datalagring och molnbaserade tjänster.

E1-2 Policyer för begränsning av klimatförändringarna

Vår Uppförandekod uttrycker våra värderingar och ger vägledning i etiska och juridiska frågor. Den utgör det styrande dokumentet inom MTG:s policyramverk och ger en praktisk vägledning i hur vi bedriver vår verksamhet. Den beskriver vår strategi för att hantera miljö och driva arbetet med hållbarhet i hela organisationen, inklusive att spåra våra utsläpp, kartlägga energiförbrukning och återvinna avfall när det är möjligt.

MTG:s åtagande för hållbarhet kräver dessutom att våra leverantörer följer internationella miljöprinciper och standarder, vilket beskrivs i vår Uppförandekod för leverantörer. Leverantörerna förväntas övervaka, hantera och minimera utsläppen av växthusgaser från sin verksamhet. Detta inkluderar aktiv övervakning och hantering av utsläpp till luft, vatten och mark samt arbete för att minska avfallsgenerering. Dessutom uppmuntras leverantörerna att prioritera återanvändning och återvinning av biprodukter från sin verksamhet när så är möjligt. Leverantörer som tillhandahåller moln- och datatjänster förväntas prioritera hållbarhetsmedvetna energikällor och effektivitetsåtgärder.

Policyerna gäller globalt och omfattar alla geografiska områden där MTG bedriver verksamhet eller samarbetar med leverantörer. För att säkerställa en bred efterlevnad är policyerna tillgängliga för alla anställda via MTG:s policyhanteringssystem.

Antagande av en ny Miljöpolicy

MTG har för närvarande inte en fristående Miljöpolicy som omfattar samtliga hållbarhetsfrågor. Som en del av vårt pågående arbete med kontinuerliga förbättringar kommer vi att införa en ny Miljöpolicy under 2025. Denna kommer att fungera som ett ramverk och vägleda vårt hållbarhetsarbete genom att adressera våra Scope 1-3-utsläpp, begränsning av klimatförändringar, energieffektivitet och förnybar energi och därmed täcka våra hållbarhetsfrågor.

Den kommer att täcka hela värdekedjan, både uppströms och nedströms och omfatta alla geografiska områden där vi är verksamma (se fullständig lista över IRO:er i SBM-3). Finanschefen kommer att vara ansvarig för att implementera policyn.

Miljöpolicyen kommer att införas på koncernnivå. På MTG följer vi försiktighetsprincipen och därför kommer våra studios att fortsätta att utveckla företagsspecifika klimataktiviteter samtidigt som minimikraven för koncernen antas.

E1-3 Åtgärder med avseende på klimatförändringspolicyer

I takt med att mobilspelsbranschen utvecklas blir det allt viktigare att balansera energianvändningen med hållbarhet. För att hantera detta kommer MTG undersöka möjligheten att övergå till förnybara energikällor, åtgärder för energieffektivitet och att främja cirkuläret av utrustning när så är möjligt.

Vår egen verksamhet och utsläppen uppströms i värdekedjan kommer från energianvändning på våra kontor och studios, flyktiga utsläpp och företagsfordon. Våra utsläpp nedströms i värdekedjan inkluderar affärsresor, IT-utrustning, anställdas pendlning till jobbet, externa och lokala molnservrar samt spelarnas energiförbrukning under spelande.

Genom att övervaka koldioxidavtrycket och kartlägga energiförbrukningen strävar vi efter att minimera den negativa miljöpåverkan från vår verksamhet. Vi förväntar oss att våra leverantörer och intressenter delar detta åtagande.

Under rapporteringsåret har MTG koncernen:

- Utökat vår koldioxidsredovisning genom att inkludera hotspot-kategorier
- Genomfört utbildningar för HQ och studios om klimatförändringar, koldioxidredovisning och ESRS-rapportering
- Fastställt rapporteringsstrukturer och kvalitetssäkring



Studiornas åtgärder under 2024:

- Hutch köpte in förnybar energi och genomförde energibesparande åtgärder, såsom avstängning av strömmen under nätter och helger samt optimerade luftkonditioneringsscheman.
- InnoGames använde 100% förnybar energi och installerade sensorer för att optimera kontorets energianvändning, samt godkände installation av över 80 solpaneler för 2025.
- Ninja Kiwi använde sina solpaneler för att säkerställa fortsatt användning av förnybar el.
- PlaySimple minskade utsläppen och uppnådde energibesparingar trots en ökning av antalet anställda.

På MTG är vi medvetna om vikten av hållbarhet och vårt ansvar för att minska klimatpåverkan. Som en del av vårt miljöengagemang kommer vi att utveckla en handlingsplan för att säkerställa att vår verksamhet är i linje med den senaste klimatforskningen. Handlingsplanen kommer att implementeras på koncernnivå, där studiorna åtar sig att uppfylla minimikraven. Detta understryker vårt engagemang för att följa den senaste klimatforskningen och anpassa oss till de globala insatserna för att bekämpa klimatförändringarna.

Under 2025 siktar MTG tillsammans med HQ och studiorna PlaySimple, Hutch, InnoGames, Ninja Kiwi och Snowprint på att:

- Genomföra en GHG-screening för att kartlägga våra väsentliga utsläppskällor,
- Fastställa vetenskapligt baserade mål för utsläppsminskningar i linje med SBTi,
- Därefter utforma en konkret handlings- och övergångsplan.

Långsiktig åtgärdsplan

- Övergå till förnybara energikällor
- Installera egenproducerad förnybar energi
- Övervaka och säkerställa balansen mellan energiförsörjning och konsumtion både geografiskt och tidsmässigt

E1-4 Mål för begränsning av klimatförändringarna

MTG har tydligt definierat mål: MTG ska minska utsläppen i värdekedjan (Scope 1, 2 och 3) med 50% till 2032, med 2022 som basår.

Vårt åtagande är i linje med Parisavtalet om att begränsa den globala uppvärmningen till 1,5 grader.

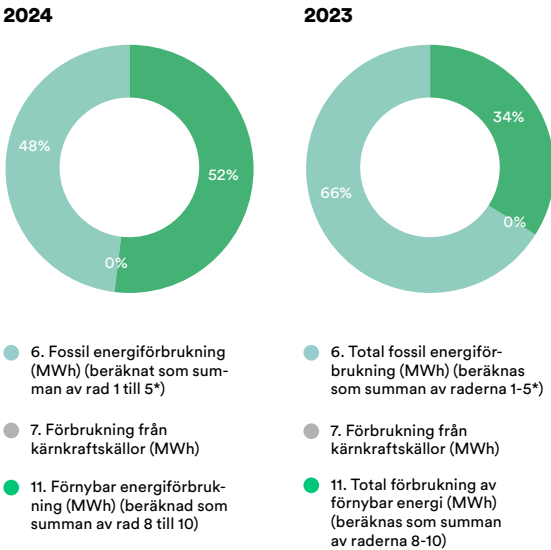


E1-5 Energianvändning och energimix

Energiförbrukning och energimix	2024	2023
5. Förbrukning av inköpt eller förvärvat el, värme, ånga och kyla från fossila källor (MWh)	616,7	314,2
6. Total fossil energiförbrukning (MWh) (beräknas som summan av raderna 1-5)	616,7	314,2
Andel fossila källor av den totala energiförbrukningen	52,1%	34,4%
7. Förbrukning från kärnkraftkällor (MWh)	3,4	0,0
Andel förbrukning från kärnkraftskällor av total energiförbrukning (MWh)	0,3%	0,0%
8. Bränsleförbrukning för förnybara källor, inklusive biomassa (omfattar även industriellt och kommunalt avfall av biologiskt ursprung, biogas, förnybar vätgas etc. (MWh)	0,0	0,0
9. Förbrukning av köpt eller förvärvat el, värmeånga och kyla från förnybara källor (MWh)	546,0	599,6
10. Förbrukning av egenproducerad icke brännbar förnybar energi (MWh)	17,2	0,0
11. Total förbrukning av förnybar energi (MWh) (beräknas som summan av raderna 8 till 10)	563,1	599,6
Andel förnybara energikällor av den totala energiförbrukningen	47,6%	65,6%
Total energiförbrukning (MWh) (beräknas som summan av raderna 6, 7 och 11)	1 183,3	913,9

Vår totala energiförbrukning ökade med 29,5% från 913,9 MWh till 1 183,3 MWh. Ökningen berodde främst på förändringar i rapporteringsmetoderna och en utökning av rapporteringsområdet. Följaktligen kan vi inte dra några slutsatser eller göra någon djupare analys. För 2024 års rapportering inkluderades dessutom energiförbrukning från fossila, kärnkrafts- eller förnybara energikällor, till skillnad från 2023 då rapporteringen endast krävde att man skilde mellan ”grön” energi och icke-grön energi.

För mer information om de metoder och emissionsfaktorer som använts, se redovisningsprinciperna i avsnitt 4, på sidorna 151-153.



* Rad 1-4, bränsleförbrukning, är inte relevant för MTG



E1-6 Bruttoväxthusgasutsläpp inom Scope 1, 2 och 3 och totala växthusgasutsläpp

E1-6 Brutto scope 1, 2, 3 och totala utsläpp av växthusgaser	2024	2023	Förändring (%) mellan 2023 och 2024
Scope 1 Utsläpp av växthusgaser			
Scope 1-utsläpp av växthusgaser brutto (tCO2e)	33,6	0 0	N/A
Procentandel av Scope 1 GHG-utsläpp från reglerade system för handel med utsläppsrätter (%)	0,0%	0,0%	0,0%
SCOPE 2 UTSLÄPP AV VÄXTHUSGASER			
Brutto platsbaserade Scope 2-utsläpp av växthusgaser,	421,3	343,5	22,7%
Brutto marknadsbaserade Scope 2-utsläpp av växthusgaser	308,4	231,7	33,1%
BETYDANDE SCOPE 3 UTSLÄPP AV VÄXTHUSGASER			
Totala indirekta bruttoutsäpp av växthusgaser (tCO2e)	4 250,3	1 966,0	134,4%
1. Inköpta varor och tjänster	210,1	492,2	-57,3%
2. Kapitalvaror	379,6	0,0	N/A
3. Bränsle- och energirelaterade aktiviteter, utanför Scope 1 & 2	116,9	208,9	-44,0%
5. Avfall som genereras i verksamheten	3,9	9,9	-60,7%
6. Resor i tjänsten	465,7	752,9	-38,1%
7. Anställdas pendling	255,8	349,2	-26,7%
11. Användning av sålda produkter	2 818,3	0,0	N/A
TOTALA UTSLÄPP AV VÄXTHUSGASER			
Totala utsläpp av växthusgaser (platsbaserade) (tCO2e) inte föremål för en översiktlig granskning	4 705,2	2 156,6	118,2%
Totala utsläpp av växthusgaser (marknadsbaserade) (tCO2e) inte föremål för en översiktlig granskning	4 592,3	2 044,8	124,6%

Vår totala utsläppsförbrukning (platsbaserad) ökade med 118,2% från 2 156,6 tCO2e till 4 705,2 tCO2e. Vår totala utsläppsförbrukning (marknadsbaserad) ökade med 124,6% från 2 044,8 tCO2e till 4 592,3 tCO2e. Ökningen berodde främst på metodförändringar och en utvidgning av rapporteringens omfattning. Följaktligen kan vi inte dra några slutsatser eller göra någon djupare analys.

Skillnaden mellan åren beror på förändringar i beräkningsmetoden, vilket gör att 2023 års siffror inte är jämförbara. Under 2024 övergick bolaget från GRI till ESRS och därför rapporterades fler parametrar jämfört med hållbarhetsrapporteringen 2023.

För mer information om de metoder och emissionsfaktorer som använts, se redovisningsprinciperna i avsnitt 4 på sidorna 151-153.

Under 2024 utökade vi vår koldioxidredovisning för att följa GHG-protokollet, genom att lägga till nya rapporteringskategorier och förfina data. Vi övergick också från GRI till ESRS för ökad transparens. Även om detta förbättrar efterlevnaden påverkar det jämförelser mellan åren på grund av olika metoder.

Förändringar jämfört med tidigare rapportering:

- Scope 1 Solceller: Flyttad från Scope 2 till Scope 1
- Scope 1 Köldmedia - egna servrar: Nytt för 2024
- Scope 2: Elförbrukning - egna servrar: Flyttad från Scope 1 till Scope 2
- Scope 3 Kategori 2 - Kapitalvaror (IT-utrustning): Nytt för 2024
- Scope 3 Kategori 5 - Avfall: utökade kategorier av fraktioner inklusive e-avfall och allmänt kontorsavfall
- Scope 3 Kategori 11 - Användning av sålda produkter: Nytt för 2024

Scope 1 och 2

Totala utsläpp av växthusgaser från de underliggande Scope 2-utsläppen som mäts med den marknadsbaserade metoden utgör 7,4% av våra totala utsläpp. De platsbaserade utsläppen inom Scope 2 ökade med 6,2% av våra totala utsläpp. Den största utsläppskällan är inköpt el till våra kontor. Andra utsläppskällor inkluderar inköpt värme, flyktiga utsläpp och utsläpp från företagets tjänstebilar. Våra Scope 1 och 2 utsläpp har ökat jämfört med föregående år. På grund av övergången till ESRS har MTG utökat rapporteringens omfattning. Följaktligen kan vi inte dra några betydande slutsatser av förändringarna i utsläppen av växthusgaser.

Scope 3

Totala indirekta brutto Scope 3-utsläppen (tCO2e) står för 92,6% av våra totala utsläpp. De största utsläppskällorna inom Scope 3 under 2024 var användning av sålda produkter, affärsresor och kapitalvaror.

Totala indirekta brutto Scope 3-utsläppen registrerades till 4 250,3 tCO2e, vilket motsvarar en ökning om 134,4% jämfört med föregående år. Ökningar i vissa underkategorier noterades dock på grund av utökad datainsamling och förbättrade spåringsmöjligheter. Följaktligen kan vi inte dra några betydande slutsatser av förändringarna i växthusgasutsläppen på grund av fel i tidigare år.

Som en huvudsakligen digitalt driven verksamhet ser vi ett fortsatt behov av utveckling av metoder för att korrekt bedöma och rapportera våra utsläpp. Framtida förbättringar kommer att fokusera på ökad datatäckning och förbättrad jämförbarhet mellan åren.

GHG-intensitet per nettoomsättning	2024	2023	% N / N-1
Totala utsläpp av växthusgaser (platsbaserade) per nettoomsättning (tCO2eq/Mkr)	0,8	0,37	52,7%
Totala utsläpp av växthusgaser (marknadsbaserade) per nettoomsättning (tCO2eq/Mkr)	0,8	0,35	54,1%

GHG-intensitet

GHG-intensitet baserat på nettoomsättning har beräknats som bruttoutsäpp av Scope 1, Scope 2 platsbaserade/ marknadsbaserade och brutto Scope 3-utsläpp dividerat med rapporterad nettoomsättning i miljoner svenska kronor.



E3 VATTENRESURSER OCH MARINA RESURSER

SBM-3 Väsentlig påverkan, risker och möjligheter och deras koppling till strategi och affärsmodell

Påverkan på vatten och marina resurser

Väsentlighetsbedömningen som beskrivs i IRO-2 identifierade följande väsentliga påverkan.

Vattenförbrukning för kylning av datacenter

Molnbaserade tjänster kräver stora mängder vatten för kylning, särskilt när datacenter är belägna i varma regioner. Vattenbrist blir alltmer en viktig fråga på grund av klimatförändringar och ökad efterfrågan på vatten; följaktligen har datacenter som är belägna i områden med vattenbrist en betydande negativ inverkan.

UNDERÄMNE	PÅVERKAN, RISKER OCH MÖJLIGHETER	VÄRDEKEDJAN	TIDSHORISONT
 E3: VATTEN			
Vattenförbrukning för kylning av datacenter	Potentiell negativ påverkan	 Nedströms	Kort sikt, medellång sikt

E3-1 Policyer för vattenresurser

MTG har inte någon policy som specifikt behandlar vattenförbrukning. Däremot kommer en Miljöpolicy (se E1 för en fullständig beskrivning) att antas för att hantera vattenförbrukning. Policyn kommer att omfatta vår nedströms värdekedja, eftersom vattenförbrukning huvudsakligen används för kylning av datacenter.

E3-2 Åtgärder för vattenresurser

För att identifiera både faktisk och potentiell påverkan planerar vi att genomföra en omfattande granskning av våra leverantörer under 2025 på olika platser där datacenter finns, för att bedöma gränssnittet i regioner med vattenbrist samt utvärdera de policyer som finns på plats för att hantera vattenförbrukningen.



E5 RESURSANVÄNDNING OCH CIRKULÄR EKONOMI

SBM-3 Väsentlig påverkan, risker och möjligheter och deras koppling till strategi och affärsmodell

Påverkan av resursanvändning och cirkulär ekonomi

Väsentlighetsbedömningen som beskrivs i upplysningskrav IRO-2 identifierade följande väsentliga påverkan.

Materialanvändning för molnlagring, datacenter och IT-utrustning

MTG:s affärsverksamhet är starkt beroende av molnlagring, som drivs av fysisk infrastruktur inklusive hårdvara, servrar, lagringsenheter, routrar, switchar, datorer och sällsynta metaller. Eftersom många av dessa material kommer från ändliga naturresurser, väcks frågor kring långsiktig hållbarhet och tillgång på dessa resurser.

Risker med e-avfall och utmaningar med outsourcing

E-avfall innehåller farliga material som ofta är svåra att återvinna eller hantera på ett miljömässigt hållbart sätt. Hanteringen av e-avfall sker ofta i låginkomstländer där miljöskyddslagstiftning kan vara bristfällig, vilket ökar risken för negativ påverkan på lokala samhällen genom förbränning av giftiga ämnen och skadliga läckage.

UNDERÄMNE	PÅVERKAN, RISKER OCH MÖJLIGHETER	VÄRDEKEDJAN	TIDSHORISONT
 E5: RESURSINFLÖDEN, INKLUSIVE RESURSANVÄNDNING			
Materialanvändning för molnlagring, datacenter och IT-utrustning	Faktisk påverkan	 Uppströms	Kort sikt, medellång sikt
 E5: AVFALL			
Risker med e-avfall och utmaningar med outsourcing	Potentiell negativ påverkan	 Nedströms	Kort sikt, medellång sikt, lång sikt

Eftersom datorer är en central del för spelutveckling och datacenter används för lagring av spel, är E-avfall en växande utmaning i MTG:s värdekedja.

E5-1 Policyer för resursanvändning och cirkulär ekonomi

MTG:s Uppförandekod och Uppförandekod för leverantörer hänvisar till avfallshantering och cirkulär ekonomi. Uppförandekoden uppmuntrar anställda att återvinna avfall och återanvända utrustning där det är möjligt. Uppförandekod för leverantörer uppmanar leverantörer att minska avfallsgenerering och implementera program och initiativ för av-



fallshantering, särskilt i relation till e-avfall.

Den kommande miljöpolicy (se E1 för en fullständig beskrivning), kommer att behandla riktlinjer för avfallshantering mer ingående. Policyen kommer att följa avfallshierarkin – förebyggande, minskning, återanvändning, återvinning och ansvarsfullt bortskaffande – och kommer vägleda våra strategier för hållbarhet och cirkularitet. Alltså kommer

E5-2 Åtgärder för resursanvändning och cirkulär ekonomi

För att adressera resursanvändning och cirkulärekononiska åtgärder planerar vi att genomföra en kartläggning av koncernens avfallshantering och därefter fastställa mål och handlingsplaner.

Studiornas åtgärder 2024:

- PlaySimple minskade pappers- och plastavfallet samt säkerställde ansvarsfull hantering av e-avfall genom auktoriserade avfallsentreprenörer.
- InnoGames erbjöd anställda möjligheten att köpa begagnade enheter och donerade använda enheter till skolor.
- Ninja Kiwi hanterade e-avfall genom EcoMatters, där utrustning renoverades, återvanns eller ansvarsfullt kasserades.
- Hutch samarbetade med en premiumleverantör för avfallshantering för att minimera deponiavfall. Bolaget erbjöd blandad återvinning, återvinning av batterier och lysrör samt kompostering, samtidigt som IT-avfall hanterades genom specialiserade entreprenörer.

Redovisningsprinciper – Miljöinformation

1 Rapporteringsperiod

Vår rapportering omfattar perioden från 1 januari 2024 till 31 december 2024.

2 Rapporteringens omfattning

Denna rapport omfattar samtliga enheter under operativ kontroll, förutom miljödata för Snowprint, som kommer att integreras under 2025 på grund av resursbrist under 2024.

3 Rapporteringsramverk

Rapporten är upprättad i enlighet med direktivet om hållbarhetsrapportering för företag (CSRD) och European Sustainability Reporting Standards (ESRS). För utsläpp har GHGP-metoden (Greenhouse Gas Protocol) tillämpas och inventeringen har genomförts med hjälp av metoden för operativ kontroll. MTG har genomfört en omfattande omstrukturering av sitt ramverk för hållbarhetsrapportering för att anpassa sig till CSRD och ESRS.

Förbättringar inkluderar:

- **Utökade upplysningar och mätningar:** Vår hållbarhetsrapport innehåller nu de upplysningar och mätningar som krävs enligt ESRS.
- **Uppdaterad rapportstruktur:** Vi har uppdaterat strukturen för hållbarhetsrapporten för att uppfylla ESRS rapporteringsstandarder.

Förändringar i upprättandet eller presentationen av hållbarhetsinformation

Som en del av anpassningen till CSRD och ESRS har vi ersatt GRI-rapporteringen med ESRS-upplysningar för alla ESG-områden.

4 Metod för insamling av data och fel i tidigare perioder

Uppgifterna för 2024 rapporteras och beräknas i enlighet med GHG-protokollet. Aktivitetsdata har samlats in från inköpssystem, leverantörsfakturer, leverantörsrapporter och fastighetsägares rapportering. Vid databristar har rimliga antaganden tillämpats för att säkerställa fullständighet. All denna aktivitetsdata konsolideras i koncernens gemensamma plattform där utsläppen beräknas.

Under 2024 har vi utökat och justerat vår koldioxidredovisning för att säkerställa efterlevnad av GHG-protokollet. Detta inkluderar ändringar av tidigare rapportering, med tillägg av följande kategorier::

Scope 1

- Solceller (tidigare Scope 2)
- Egna servrar – köldmedia (ny)

Scope 2

- Egna servrar - elförbrukning (tidigare Scope 1)

Scope 3

- Kapitalvaror:
- IT-utrustning (ny)

Avfall:

- Kontorsavfall
- E-avfall (ny)

Slutanvändare:

- Användning av sålda produkter (ny)

Utsläppsfaktorer kommer från DEFRA, IEA, AIB, NTM, Exiobase, Hotel footprinting-verktyget, Energiföretagen, forskningsrapporter och från leverantörer.



5 Omfattning av utsläpp och beräkningar

Scope 1: Distansbaserade data från fordon samlas in och konverteras till CO₂e.

Emissionsfaktorer CO₂e/km diesel och CO₂e/km bensin från DEFRA (2023 och 2024) och emissionsfaktor för MWh el från AIB (2023) & Energimyndigheten (ER 2023:19) tillämpas för alla fordon. Bränsle- och elförbrukningsdata per diesel- och bensinbil har beräknats med hjälp av körsträckor som rapporterats av förarna. Utsläppsfaktorerna beräknas som ton CO₂e per år och enhet.

Data om köldmedier samlas in genom rapporter från studiorna och omvandlas till CO₂e med utsläppsfaktorer från DEFRA 2023. Utsläppsfaktorerna beräknas som ton CO₂e/ton per år.

Scope 2: Data beräknas med hjälp av både platsbaserade och marknadsbaserade metoder. Data från elförbrukningen mäts i MWh. När faktisk aktivitetsdata inte är tillgängliga har elförbrukningen uppskattats med hjälp av en uppdaterad 2024 års genomsnittlig elförbrukning per m² kontorsyta för kontoren. Våra plug-in hybridbilar och helt elektriska bilar redovisas i Scope 2-rapporteringen.

Förbrukningen av inköpt värme mäts också i MWh. Om aktivitetsdata saknas uppskattas värmeförbrukningen med hjälp av 2024 års genomsnittliga värmeanvändning per m² för kontor.

Platsbaserad metod

Utsläppsfaktorer från el i Scope 2 kommer från IEA (2024), AIB (2024) och nationella energimyndigheter. I länder med fjärrvärmesystem har utsläppsfaktorer erhållits från relevanta nationella myndigheter eller branschorganisationer. Om sådana uppgifter saknas används en utsläppsfaktor för värme och ånga från DEFRA (2024).

Marknadsbaserad metod

Utsläpp från el i Scope 2 beräknas med hjälp av emissionsfaktorer från IEA (2024) och AIB (2024). Residualmixfaktorer från AIB används för europeiska länder. För fjärrvärmeutsläpp hämtas data främst från nationella energimyndigheter. Om sådana uppgifter saknas används DEFRA:s (2024) utsläppsfaktor för värme och ånga.

Scope 3: Scope 3 omfattar kategori 1 (inköpta varor och tjänster), kategori 2 (kapitalvaror), kategori 5 (avfall som genereras i verksamheten), kategori 6 (tjänsteresor), kategori 7 (anställdas pendling) och kategori 11 (användning av sålda produkter). Snowprint har undantagits från konsolideringen av hållbarhetsdata för 2024 eftersom onboarding kommer att ske under 2025. Däremot har de övriga studiorna och huvudkontoret i Stockholm, rapporterat in hållbarhetsdata för 2024.

Inköpta varor och tjänster (C1)

Data beräknas med hjälp av metoden för leverantörsdata. Om leverantörsdata inte kunde erhållas tillämpades en genomsnittsmetod med antal servrar (The Carbon Footprint of Servers - GoClimate Blog, 2022.10.11) där relevanta sekundära utsläppsfaktorer enligt GHGP-metoden användes.

Kapitalvaror (C2)

Data beräknas med hjälp av en utgiftsbaserad metodik. Kapitalvaror inkluderar uppströmsutsläpp från IT-utrustning som köpts eller förvärvats under rapporteringsåret med hjälp av emissionsfaktorer från Exiobase 3.9 (2019).

Bränsle- och energirelaterade aktiviteter som inte ingår i Scope 1 eller Scope 2 (C3)

Denna kategori, utanför Scope 1 och 2, omfattar indirekta utsläpp från produktion, transmission och distribution av

inköpta bränslen och el. Dessa utsläpp genereras inte av gruppens direkta konsumtion utan sker inom den bredare värdekedjan.

Avfall från verksamheten (C5)

MTG redovisar avfall som genereras i verksamheten, inklusive bortskaffande och behandling av avfall från våra anläggningar. För att säkerställa så korrekta data som möjligt samlar vi in uppgifter genom den leverantörsspecifika metoden och den avfallstypspecifika metoden där det är möjligt. Som komplement används metoden med genomsnittliga data. När faktiska data inte är tillgängliga baseras uppskattningarna på branschgenomsnitt och anläggnings-specifika faktorer enligt genomsnittsdatametoden. Utsläppsfaktorer hämtas från DEFRA (2023).

Affärsresor (C6)

MTG:s och studios ekonomiavdelningar samlar in data om "affärsresor". Rapporteringen baseras antingen på den utgiftsbaserade eller avståndsbaserade metoden för flyg-, tåg- och bil-/taxiresor. Data för varje kategori har konverterats till CO₂e genom att tillämpa en emissionsfaktor från DEFRA (2023), NTM (2018), NTMCalc.Advanced 4.0 och Exiobase 3.9 (2019). Samtliga enheter har också rapporterat antal hotellnätter där emissionsfaktorn kommer från Hotel Footprinting Tool (2023) eller DEFRA (2023).

Pendling för anställda (C7)

Uppgifter om de anställdas pendling har tagits fram genom enkäter där de anställda har fått besvara på frågor om exempelvis transportmedel och avstånd till kontoret. I tillämpliga fall har bränslebaserad metod och avståndsbaserad metod använts för att beräkna utsläppen. Där data saknas och t.ex. inte kan begäras ut av juridiska skäl har



metoder för genomsnittsdata använts istället. År 2023 rapporterade vi om mätningen hemarbete som en separat kategori, men rapporteringsmetoden har anpassats till CSRD- och ESRS-regelverken, vilket innebär att företaget i stället rapporterar medarbetarnas pendling som en nyckelindikator.

Användning av sålda produkter (C11)

Beräkningen baseras på aktivitetsdata, såsom användarnas speltimmar per respektive spel, och den energi som förbrukas via enheter och servrar på specifika elnät. För beräkningen görs antagandet att användarna är baserade i de länder där nerladdningen sker samt att de laddar sin utrustning på det aktuella landets elnät. Om landskoden inte matchar någon tillgänglig emissionsfaktor, används respektive regional eller global faktor. Utsläppen beräknas med hjälp av emissionsfaktorer från IEA (2024), SMED & IVL Report C619 (2021) och AIB (2024). Ninja Kiwi är inte inkluderad i mätningen.

6 Uppskattningar och antaganden

I de fall data saknas eller är ofullständiga används uppskattningar baserade på den senaste genomsnittsdatan. Till exempel, i Scope 1: Tjänstefordon, är det inte möjligt att fastställa de exakta källorna till elproduktion för elbilar. Därför har en allokering baserad på landspecifik elproduktion tillämpats. Ett annat exempel är Scope 3: Avfall, där praxis för avfallshantering varierar mellan länder. Uppskattningar av avfallsfraktioner kan beräknas baserat på insamlingsfrekvens och, om möjligt, rapporter från avfallshanteringsföretag med information om sortering efter insamling.

7 Exkluderingar

Snowprint har undantagits från konsolidering av miljödata 2024 då integrationen kommer att ske 2025.

8 Metodförändringar

För 2024 har vi uppdaterat våra rapporterade siffror för att spegla förändringar i vår organisationsstruktur och implementeringen av förbättrade beräkningsmetoder.

9 Framtida förbättringar

Analysen av klimatrelaterade påverkningar, risker och möjligheter var en integrerad del av DMA:n, med fokus på klimat. MTG har ännu inte genomfört en resiliensanalys eller en klimatrelaterad scenarioanalys för att bedöma fysiska och övergångsrisker över flera tidshorisonter, men vi har åtagit oss att integrera en sådan analys i framtiden för att bättre förstå relaterade risker och möjligheter.

10 Presentation av resultat

Se tabell E1-6 Gross Scopes 1,2,3 and total GHG emissions (sidorna 147-148) som sammanfattar CO₂-utsläpp för Scopes 1,2 och 3, och tabell E1-5 Energiförbrukning och energimix (sida 146).



EU-TAXONOMIN

EU-taxonomin, så som den beskrivs av EU-kommissionen, presenterar och beskriver ekonomiska verksamheter som är miljömässigt hållbara. EU-taxonomin är en del av EU:s gröna giv och syftar till att öka transparens, tydlighet och ge information om vilka ekonomiska verksamheter som anses miljömässigt hållbara.

MTG faller inom ramen för direktivet om icke-finansiell rapportering och därmed inom EU-taxonomin rapportering om andelen ekonomiska verksamheter som uppfyller kriterierna i EU-taxonomin.

MTG har bedömt sina ekonomiska verksamheter baserat på branschbeskrivningen och NACE-koder så som de beskrivs i EU-taxonomin bilaga I och II till den delegerade klimatakten. MTG klassificeras som ”Film, video och TV (J59)” enligt Skatteverket i Sverige. MTG:s ekonomiska verksamheter har ännu inte inkluderats i taxonomin, därmed är andelen av vår omsättning som omfattas av EU-taxonomin 0%.

MTG har också granskat sina investeringar (se not 9 och 10), denna granskning nådde slutsatsen att vår andel av kapitalutgifter och driftsutgifter som omfattas enligt definitionen i taxonomin uppgår till 0%.

Kärnkrafts- och fossilrelaterade verksamheter

Kärnkraftsrelaterade verksamheter		
1.	Verksamheten bedriver, finansierar eller har exponering mot forskning, utveckling och driftsättande av innovativa anläggningar för elproduktion som producerar el från kärnprocesser med minimalt avfall från bränslecykeln.	NEJ
2.	Verksamheten bedriver, finansierar eller har exponering mot byggande och säker drift av nya kärnkraftsinstallationer för att producera el eller processvärme, inklusive för fjärrvärme eller industriprocesser såsom vätgasproduktion, samt dessas säkerhetsuppgräderingar, med tillämpning av den bästa teknologi som finns tillgänglig.	NEJ
3.	Verksamheten bedriver, finansierar eller har exponering mot säker drift av befintliga kärnkraftsinstallationer som producerar el eller processvärme, inklusive för fjärrvärme eller industriprocesser såsom vätgasproduktion, samt dessas säkerhetsuppgräderingar, med tillämpning av den bästa teknologi som finns tillgänglig.	NEJ
Fossilrelaterade verksamheter		
4.	Verksamheten bedriver, finansierar eller har exponering mot byggande eller drift av anläggningar för elproduktion som producerar el från fossila gasbränslen.	NEJ
5.	Verksamheten bedriver, finansierar eller har exponering mot byggande, renovering och drift av kombinerade värme-/kylnings- och elproduktionsanläggningar som använder fossila gasbränslen.	NEJ
6.	Verksamheten bedriver, finansierar eller har exponering mot byggande, renovering och drift av värmearläggningar som producerar värme/kyla som använder fossila gasbränslen.	NEJ



EU-TAXONOMIN

Andel av omsättningen från produkter eller tjänster som är förknippade med ekonomiska verksamheter som är förenliga med taxonomikraven – upplysningar som omfattar år 2024.

				Kriterier för väsentligt bidrag						Kriterier avseende att inte orsaka betydande skada										
Ekonomiska verksamheter (1)*	Kod (2)	Omsättning (3)	Andel av omsättning år N (4)	Begränsning av klimatförändringar (5)	Anpassning till klimatförändringar (6)	Vatten (7)	Föreningar (8)	Ciklär ekonomi (9)	Biologisk mångfald (10)	Begränsning av klimatförändringar (11)	Anpassning till klimatförändringar (12)	Vatten (13)	Föreningar (14)	Cirkulär ekonomi (15)	Biologisk mångfald (16)	Minimiskyddsåtgärder (17)	Andel förenlig med Taxonomikraven (A.1) eller som omfattas av taxonomikraven (A.2) av omsättning, år N-1 (18)	Kategori möjliggörande verksamhet (19)	Kategori omställningsverksamhet (20)	
		Mkr	%	J; N; N/EL	J; N; N/EL	J; N; N/EL	J; N; N/EL	J; N; N/EL	J; N; N/EL	J/N	J/N	J/N	J/N	J/N	J/N	J/N	J/N	%	E	T
A. VERKSAMHETER SOM OMFATTAS AV TAXONOMIN																				
A.1 Miljömässigt hållbara (taxonomiförenliga) verksamheter																				
Verksamheten																				
De miljömässigt hållbara (taxonomiförenliga) verksamheternas omsättning (A.1)																				
Varav möjliggörande verksamheter																				
Varav omställningsverksamheter																				
A.2 Verksamheter som omfattas av taxonomin men som inte är miljömässigt hållbara (ej taxonomiförenliga)																				
Verksamheten																				
Omsättning hos de verksamheter som omfattas av taxonomin men som inte är miljömässigt hållbara (ej taxonomiförenliga) (A.2)																				
A. Omsättning för verksamheter som omfattas av taxonomin (A.1+A.2)																				
B. VERKSAMHETER SOM INTE OMFATTAS AV TAXONOMIN																				
Omsättning för verksamheter som inte omfattas av taxonomin		6 015	100%																	
Totalt		6 015	100%																	



EU-TAXONOMIN

Andel av rörelsekostnader från produkter eller tjänster som är förknippade med ekonomiska verksamheter som är förenliga med taxonomikraven – upplysningar som omfattar år 2024.

				Kriterier för väsentligt bidrag						Kriterier avseende att inte orsaka betydande skada									
Ekonomiska verksamheter (1)*	Kod (2)	Kapitalutgifter (3)	Andel av kapitalutgifter år N (4)	Begränsning av klimatförändringar (5)	Anpassning till klimatförändringar (6)	Vatten (7)	Föroreningar (8)	Ciklär ekonomi (9)	Biologisk mångfald (10)	Begränsning av klimatförändringar (11)	Anpassning till klimatförändringar (12)	Vatten (13)	Föreningar (14)	Ciklär ekonomi (15)	Biologisk mångfald (16)	Minimiskyddsåtgärder (17)	Andel förenlig med Taxonomikraven (A.1) eller som omfattas av taxonomikraven (A.2) kapitalutgifter, år N-1 (18)	Kategori möjliggörande verksamhet (19)	Kategori omställningsverksamhet (20)
																		E	T
		Mkr	%	J; N; N/EL	J; N; N/EL	J; N; N/EL	J; N; N/EL	J; N; N/EL	J; N; N/EL	J/N	J/N	J/N	J/N	J/N	J/N	J/N	%	E	T
A. VERKSAMHETER SOM OMFATTAS AV TAXONOMIN																			
A.1 Miljömässigt hållbara (taxonomiförenliga) verksamheter																			
Verksamheten																			
De miljömässigt hållbara (taxonomiförenliga) verksamheternas kapitalutgifter (A.1)																			
Varav möjliggörande verksamheter																			
Varav omställningsverksamheter																			
A.2 Verksamheter som omfattas av taxonomin men som inte är miljömässigt hållbara (ej taxonomiförenliga)																			
				EL; N/EL	EL; N/EL	EL; N/EL	EL; N/EL	EL; N/EL	EL; N/EL										
Förvärv och ägande av fastigheter		13	12%	EL	-	-	-	-	-								21%		
Kapitalutgifter hos de verksamheter som omfattas av taxonomin men som inte är miljömässigt hållbara (ej taxonomiförenliga) (A.2)		13	12%	EL	-	-	-	-	-								21%		
A. Kapitalutgifter för verksamheter som omfattas av taxonomin (A.1+A.2)		13	12%	EL	-	-	-	-	-								21%		
B. VERKSAMHETER SOM INTE OMFATTAS AV TAXONOMIN																			
Kapitalutgifter för verksamheter som inte omfattas av taxonomin		98	88%																
Totalt		111	100%																



EU-TAXONOMIN

Andel av rörelsekostnader från produkter eller tjänster som är förknippade med ekonomiska verksamheter som är förenliga med taxonomikraven – upplysningar som omfattar år 2024.

				Kriterier för väsentligt bidrag						Kriterier avseende att inte orsaka betydande skada										
Ekonomiska verksamheter (1)*	Kod (2)	Driftsutgifter (3)	Andel av driftsutgifter år N (4)	Begränsning av klimatförändringar (5)	Anpassning till klimatförändringar (6)	Vatten (7)	Föreningar (8)	Cirkulär ekonomi (9)	Biologisk mångfald (10)	Begränsning av klimatförändringar (11)	Anpassning till klimatförändringar (12)	Vatten (13)	Föreningar (14)	Cirkulär ekonomi (15)	Biologisk mångfald (16)	Minimiskyddsåtgärder (17)	Andel förenlig med Taxonomikraven (A.1) eller som omfattas av taxonomikraven (A.2) driftsutgifter, år N-1 (18)	Kategori möjliggörande verksamhet (19)	Kategori omställningsverksamhet (20)	
				J; N; N/EL	J; N; N/EL	J; N; N/EL	J; N; N/EL	J; N; N/EL	J; N; N/EL	J; N; N/EL	J; N; N/EL	J/N	J/N	J/N	J/N	J/N	J/N	J/N	%	E
A. VERKSAMHETER SOM OMFATTAS AV TAXONOMIN																				
A.1 Miljömässigt hållbara (taxonomiförenliga) verksamheter																				
Verksamheten																				
De miljömässigt hållbara (taxonomiförenliga) verksamheternas driftsutgifter (A.1)																				
Varav möjliggörande verksamheter																				
Varav omställningsverksamheter																				
A.2 Verksamheter som omfattas av taxonomin men som inte är miljömässigt hållbara (ej taxonomiförenliga)																				
				EL; N/EL	EL; N/EL	EL; N/EL	EL; N/EL	EL; N/EL	EL; N/EL											
Verksamheten																				
Driftsutgifter hos de verksamheter som omfattas av taxonomin men som inte är miljömässigt hållbara (ej taxonomiförenliga) (A.2)																				
A. Driftsutgifter för verksamheter som omfattas av taxonomin (A.1+A.2)																				
B. VERKSAMHETER SOM INTE OMFATTAS AV TAXONOMIN																				
Driftsutgifter för verksamheter som inte omfattas av taxonomin		0	100%																	
Totalt		0	100%																	



SOCIAL INFORMATION

S1 DEN EGNA ARBETSKRAFTEN

SBM-3 Väsentlig påverkan, risker och möjligheter och deras koppling till strategi och affärsmodell

Påverkan på egen arbetskraft
 Väsentlighetsbedömningen som beskrivs i upplysningskrav IRO-2 identifierade följande väsentliga påverkan.

Jämnare könsfördelning
 MTG är medvetna om bristen på kvinnlig representation bland våra anställda i de flesta studior, vilket är en bredare utmaning för spelbranschen. Kvinnor i ledande befattningar på mellannivå möter större utmaningar i sin karriärutveckling, enligt branschstudier. Denna obalans innebär en risk för diskriminering inom MTG:s verksamhet, inklusive omedvetna fördomar vid rekrytering eller karriärutveckling. MTG arbetar aktivt för att förbättra könsfördelningen inom bolaget och strävar efter att skapa en mer inkluderande arbetsmiljö.

UNDERÄMNE	PÅVERKAN, RISKER OCH MÖJLIGHETER	VÄRDEKEDJAN	TIDSHORISONT
S1: ARBETSVILLKOR			
Kollektivförhandlingar och facklig organisering	Potentiell negativ påverkan	■ Egen verksamhet	Kort sikt, medellång sikt, lång sikt
Främja goda arbetsförhållanden och välbefinnande	Potentiell positiv påverkan	■ Egen verksamhet	Kort sikt, medellång sikt, lång sikt
Otrygga anställningar och stress till följd av digitalisering och automatisering	Potentiell negativ påverkan	■ Egen verksamhet	Medellång sikt, lång sikt
S1: LIKA MÖJLIGHETER OCH BEHANDLING FÖR ALLA			
Ojämn könsfördelning	Potentiell negativ påverkan	■ Egen verksamhet	Kort sikt, medellång sikt, lång sikt
Utmaningar på en konkurrensutsatt marknad inom kompetensförsörjning	Risk	■ Egen verksamhet	Medellång sikt, lång sikt



Kollektiva förhandlingar och facklig organisering

MTG är verksam i vissa jurisdiktioner, till exempel Indien, där kollektivförhandlingar och facklig organisering ofta begränsas och där föreningsfriheten inte alltid garanteras. Detta innebär utmaningar för bolaget när det gäller att skapa en stödjande och medarbetarvänlig arbetsmiljö i regioner där sådana arbetsrättigheter är begränsade.

Främja arbetsvillkor och välmående

MTG strävar efter att skapa positiva arbetsförhållanden och främja fysisk och psykisk hälsa genom att erbjuda flexibla arbetsplatser, olika personalförhöllanden, säkerställa psykologisk säkerhet och erbjuda olika möjligheter till professionell utveckling för medarbetarna. MTG uppmuntrar studiorna att genomföra initiativ för att förbättra arbetsförhållandena. Till exempel erbjuder Hutch en fyra-dagars arbetsvecka, Ninja Kiwi har "Fairly Flexible Friday" på eftermiddagarna och InnoGames tillämpar en hybrid arbetsmodell. Flexibla arbetssätt bidrar till att stödja anhängigvårdare, minska utsläppen från pendling och mildra negativa konsekvenser. Dessa initiativ resulterar i en mycket låg personalomsättning i hela koncernen.

Otrygga anställningar och stress till följd av digitalisering och automatisering

Ökad digitaliseringen och automatiseringen kan göra att medarbetade drabbas av osäkra anställningar och färre möjligheter till karriärsutveckling. Den snabba utvecklingen av AI kan potentiellt skapa stress och osäkerhet bland medarbetarna när det gäller anställningstrygghet. MTG försöker mildra detta genom att erbjuda utbildning och information relaterad till AI för att säkerställa att alla anställda har relevanta färdigheter för framtidens arbete.

Risker för den egna arbetskraften

Utmaningar att attrahera talanger i en volatil marknad

En konkurrensutsatt teknisk sektor, i kombination med en volatil arbetsmarknad i vissa regioner, kan göra det svårare för MTG att attrahera och behålla toptalanger. Detta kan leda till högre personalomsättning om anställda upplever bristande karriärmöjligheter, vilket ytterligare ökar rekryteringsbehoven. Oförmågan att rekrytera eller utbilda för kritiska kompetenser kan leda till försenad produktutveckling och därmed minskade intäkter.

S1-1 Policyer för den egna arbetskraften

Uppförandekod

Vår Uppförandekod styr vårt förhållningssätt inom områden som mångfald, jämställdhet och icke-diskriminering, goda arbetsvillkor, hälsa och säkerhet, artificiell intelligens (AI) och antikorrupktion.

Uppförandekoden är i linje med internationella initiativ och standarder som OECD:s riktlinjer för multinationella företag, FN:s Global Compact, ILO:s grundläggande konventioner, FN:s allmänna förklaring om de mänskliga rättigheterna och FN:s vägledande principer för företag och mänskliga rättigheter.

Den förbjuder uttryckligen diskriminering på grund av ras, etnicitet, kön, sexuell läggning, religion eller ålder och innehåller initiativ för positiv behandling av underrepresenterade grupper. Det finns också en etablerad process för att utreda och lösa klagomål om diskriminering, inklusive tidsramar för lösning och eskaleringsrutiner.

MTG har ett visselblåsarssystem där anställda kan rapportera överträdelser mot Uppförandekoden anonymt, och incidenter följs upp och rapporteras kvartalsvis till styrelsen.

Den gäller för alla MTG-anställda samt tillfälligt anställda, såsom entreprenörer, frilansare och konsulter.

Den reglerar alla väsentliga frågor och alla medarbetare förväntas följa den.

MTG förbjuder uttryckligen människohandel och tvångsarbete i alla verksamheter. MTG har också policyer på plats för att förebygga arbetsplatsolyckor i enlighet med lokala jurisdiktioner.

S1-2 Processer för att engagera den egna arbetsstyrkan och deras representanter

Stadier där engagemang uppstår

För närvarande har MTG direktkontakt med medarbetarna, eftersom det inte finns några formella arbetstagarrepresentanter eller fackföreningar inom organisationen. Engagemanget sker genom personliga möten, enkäter och visselblåsar mekanismer. De flesta studior har en HR-avdelning som hanterar förfrågningar från intressenter, och studios utan ett HR-team kan förlita sig på koncernens HR- eller juridiska avdelning.

Input från dessa processer beaktas vid bolagets årliga strategiöversyn om personalrelaterade frågor. MTG följer alla lokala krav på samråd och informationskyldighet vid beslut som påverkar den bredare arbetsstyrkan.

Högsta befattningen med operativt ansvar

Bolagets VD och koncernchef har det yttersta ansvaret för att säkerställa tillräckligt engagemang när det gäller väsentlig, faktisk och potentiell påverkan - både positiv och negativ - som påverkar eller sannolikt kommer att påverka medarbetarna. Detta ansvar stöds av koncernens HR-chef, som har ett nära samarbete med VD:arna för varje studio. VD:arna för studiorna ansvarar i sin tur för att implementera och genomföra sina respektive engagemangsprocesser.



Utvärdering av effektiviteten i engagemang och processer

MTG följer noga upp personalomsättning och medarbetarengagemang genom medarbetarsamtal och/eller enkäter. Dessutom mäts återgång till arbetet efter längre ledigheter. MTG har i flera jurisdiktioner blivit certifierat som en "great place to work" av en tredje part.

St-4 Åtgärder avseende väsentlig påverkan på den egna arbetskraften och strategier för att minska risker och främja möjligheter.

Processer för att fastställa lämpliga åtgärder vid potentiell negativ påverkan

MTG har olika policyer som styr vad som anses vara acceptabelt eller oacceptabelt på arbetsplatsen för att mildra negativ påverkan, vilket framgår av GOV-1.

Beroende på hur allvarlig den negativa påverkan är kan åtgärder variera från korrigerande insatser till uppsägning och, vid behov, rättsliga eller straffrättsliga åtgärder. Alla medarbetare är skyldiga att ta del av och följa dessa policyer.

Centrala åtgärder som genomförts, planeras eller är pågående

Visselblåsarkanal: Bolaget övervakar regelbundet den externa visselblåsarkanal (se G1 för mer information) och hanterar inkomna ärenden i enlighet med fastställda policyer. Visselblåsarpolicyn och utbildningsinitiativen omfattar en majoritet av de anställda i våra globala verksamheter, inklusive leverantörsnätverk uppströms och kundrelationer nedströms i Europa, Nordamerika och Asien. Koncernens HR-chef och chefsjurist är tillgängliga vid eventuella negativa konsekvenser.

Under 2024 hanterades visselblåsärenden relaterade till diskriminering på arbetsplatsen genom åtgärdsplaner, inklusive medling, omplacering av anställda och ytterligare chefsutbildning (se G1). Vid allvarliga fall användes extern medling och kompensationsmekanismer för att lösa tvister.

Utbildning i rekrytering och AI: Årliga utbildningar genomförs för de flesta anställda inom områden om omedvetna fördomar och mångfald, jämlikhet och inkludering (DE&I). Utbildning om omedvetna fördomar för 100% av anställda planeras att slutföras under Q4 2025. Varje bolag inom MTG hanterar sina egna rekryteringsprocesser, med fokus på att öka mångfalden utan att sätta fastställa kvoter eller mål. Detta speglar den nuvarande låga rekryteringstakten, där rekrytering främst handlar om att fylla befintliga positioner. Dessutom genomgår medarbetare regelbunden utbildning om ansvarsfull AI-användning för att hålla sig uppdaterade om bästa praxis och nya standarder som förbättrar vår verksamhet, kreativitet och beslutsfattande.

Adekvata löner: MTG har ingen global lönestruktur utan man använder externa jämförelseanalyser för att utvärdera ersättningsnivåer. Exempelvis offentliggör InnoGames sina lönespann, medan Ninja Kiwi har genomfört löneökningar över branschstandard för att hantera inflationen under de senaste åren. PlaySimple tillämpar en prestationsbaserad ersättningsmodell där incitament erbjuds utifrån roll och nivå, i kombination med konkurrenskraftiga grundlöner. MTG:s övergripande mål är att säkerställa att rättvis och marknadsmässig ersättning för alla medarbetare.

Mångfald: Vi värdesätter mångfald och jämlikhet och strävar efter att förbättra könsfördelningen årligen genom att fostra en arbetsplats med mångfald. På vissa marknader har vi traineeprogram för att attrahera unga talanger med olika bakgrund in i gamingbranschen. All rekrytering av erfarna medarbetare sker genom en rättvis process där vi aktivt arbetar för att minimera bias.

Åtgärdernas effektivitet

Effektiviteten av våra initiativ mäts genom medarbetarundersökningar, mångfaldsstatistik och lösta visselblåsärenden. Viktiga nyckeltal inkluderar en minskning av rapporterade fall av diskriminering på arbetsplatsen och förbättringar av medarbetarnöjdhet.

För att hantera beroendet av nyckelkompetenser erbjuder bolaget bonusar för att behålla medarbetare och även utbildningsprogram inom kritiska områden. När affärsmässiga krav riskerar att stå i konflikt med medarbetares välbefinnande, prioriteras personalens rättigheter. Alla MTG-studios tar starkt avstånd från den utbredda "crunch"-kulturen inom gamingbranschen.

Studio-specifika åtgärder 2024

Jämställda och inkluderande arbetsplatser

InnoGames stöttade kvinnor inom tech genom att delta i evenemang som Wonmanize! och Women in Games Conference, samtidigt som man erbjöd utbildningsprogram för unga yrkesverksamma samt arrangerade karriärevenemang för elever i åldern 11-14 år för att motverka könsstereotyper inom gamingindustrin.

Hälsosamma, trygga och stödjande arbetsplatser

Ninja Kiwi, PlaySimple, Hutch, Snowprint och InnoGames tillämpar hybridarbetsmodeller för flexibilitet i arbetet.

Vi prioriterar medarbetarnas hälsa genom en omfattande sjukförsäkring. PlaySimple utökar skyddet till medarbetarnas familjer, inklusive praktikanter familjer. Ninja Kiwi och PlaySimple har starkt fokus på psykisk hälsa, där Ninja Kiwi erbjuder fem dagars ledighet för psykisk hälsa varje år och PlaySimple samarbetar med Inner Hour App för anonym rådgivning och hälsoverktyg. Hutch stödjer också psykisk hälsa genom Spill, en särskild app som är tillgänglig via Slack, och uppmärksammar mäns psykiska hälsa på Internationella mansdagen.



Arbetsplatser där medarbetarna kan växa
Vi skapar en arbetsmiljö där medarbetarna kan växa och utvecklas i sina karriärer och i våra studios verksamhet:

- Utvecklingssamtal varje halvår för att säkerställa rättvisa utvärderingar och karriärutveckling.
- Strukturerade karriärutvecklingsvägar, genom boot-camps, utbildningsprogram och praktikplatser.
- Intern rörlighet för att ge medarbetarna möjlighet att utforska nya olika roller och utveckla sin kompetens.

S1-5 Mål för hur väsentliga negativa konsekvenser ska hanteras, positiva konsekvenser stärkas och väsentliga risker och möjligheter hanteras

Mångfald mellan könen
MTG har som mål att öka andelen kvinnor och icke-binära medarbetare inom personalstyrkan med 1% varje år, med ett långsiktigt mål om att uppnå 40% representation. Målet är i linje med MTG:s policymål att främja inkludering och säkerställa lika representation på alla nivåer i organisationen. Målen omfattar MTG:s globala verksamhet, både direktanställda och de som är anställda via tredjepartsföretag.

Målet baseras på benchmarking för gamingbranschen och global statistik över könsfördelningen, med underlag från undersökningar bland medarbetarna och lokala jämställdhetsindex. Nyckelintressenter, inklusive interna nätverk av anställda, ledande befattningshavare och externa DEI-konsulter, har varit involverade i att definiera målet för att säkerställa att det är i linje med organisations mål. Sedan målets introduktion 2020 har inga förändringar gjorts i den ursprungliga målsättningen eller metoden. Eventuella justeringar av mätmetoderna kommer att redovisas i framtida rapporter. Framstegen följs upp årligen och granskas av koncernens HR-chef, som rapporterar till styrelsen eller relevant styrelseutskott.

För år 2024 uppgick 28% av personalstyrkan av kvinnor eller icke-binära. Målet mäts baserat på kalenderåret, med data om personalstyrkan från den 31 december för respektive rapporteringsåret.

S1-6 Uppgifter om företagets anställda

S1-6: Personalomsättningshastighet

S1-6: Personalomsättningshastighet (S1-6 §50(c))	2024	2023
Personalomsättning	10,9	N/A
Antal anställda som slutat	119	N/A

År 2023 inkluderades denna mätning inte i hållbarhetsrapporteringen, vilket innebär att informationen saknas i tabellen. Därför kan vi inte dra några slutsatser eller göra en djupare analys.

S1-6: Antal anställda per kön (S1-6 AR 55 Tabell 1)*

Kön	2024	2023
Man	791	821
Kvinna	297	325
Övriga	9	5
Ej rapporterad	0	0
Totalt antal anställda	1 097	1 151

* Kön enligt uppgift från de anställda själva

Under 2024 minskade både antalet manliga och kvinnliga medarbetare med 21 respektive 28 personer. Vi såg dock en ökning med 4 medarbetare som identifierar sig som icke-binära.

S1-6: Antal anställda per land (S1-6 AR 55 Tabell 2)

Antal anställda (headcount)		
Land	2024	2023
Tyskland	386	N/A
Indien	394	N/A
Storbritannien	194	N/A
Kanada	8	N/A
Sverige	55	N/A
Kroatien	3	N/A
USA	3	N/A
Nya Zeeland	48	N/A
Chile	1	N/A
Norge	1	N/A
Singapore	2	N/A
Sydkorea	1	N/A
Japan	1	N/A

På grund av ändringar i mätmetoden var 2024 det första året som vi rapporterade på denna data. Därför är data från 2023 ej tillgänglig i denna tabell.



	Antal anställda		Antal tillsvidareanställda		Antal tillfälligt anställda		Antal anställda med icke-garanterad arbetstid	
S1-6: Anställda per kontraktstyp, uppdelat på kön, antal anställda (S1-6 AR 55 Tabell 3)*	2024	2023	2024	2023	2024	2023	2024	2023
Kvinna	297	325	257	294	23	31	0	0
Man	791	821	737	791	20	30	0	0
Övrigt	9	5	92	0	0	0	0	0
Ej offentliggjord	0	0	0	0	0	0	0	0
Totalt	1 097	1 151	1 003	1 085	43	61	0	0

* Kön enligt uppgift från de anställda själva

S1-8 Kollektivavtalstäckning och social dialog

S1-8: Kollektivavtalstäckning och social dialog (S1-8 AR 70)	Kollektivavtalstäckning	Kollektivavtalstäckningar	Social dialog
	Anställda - EES (för länder med >50 anställda som representerar >10% av de totala antalet anställda)	Anställda - utanför EES (uppskattning för regioner med >50 anställda som representerar >10% av de totala antalet anställda)	Arbetsplatsrepresentation (endast EES) (för länder med >50 anställda som representerar >10% av de totala antalet anställda)
Täckningsgrad			
0-19%	Tyskland, Storbritannien	Indien	
20-39%			
40-59%			
60-79%			
80-100%			

Ingen av studiorna hade ett kollektivavtal 2024. Bolaget strävar efter att tillhandahålla arbetsvillkor som är bättre än minimikraven i kollektivavtalen. Endast de enheter som

har fler än 50 anställda och som representerar minst 10% av den totala arbetsstyrkan återspeglas i tabellen.



S1-9 Mångfaldsindikatorer

S1-9 Åldersfördelning av anställda i procent	2024	2023
Andel anställda under 30 år	49,3%	49,5%
Andel anställda mellan 30 och 50 år	48,3%	48,6%
Andel anställda över 50 år	2,4%	1,8%

Andelen anställda under 30 år, liksom de mellan 30 och 50 år, minskade med ungefär 1%. Detta hänger samman med den totala nedgången i antalet anställda, vilket framgår av tabell S1-6: Antal anställda per kön. Frilansare och konsulter ingår inte i denna beräkning.

S1-9 Anställda i högsta ledningen fördelat på kön*	2024	2023
Antal kvinnor i högsta ledningen	17	13
Antal män i högsta ledningen	69	57
Antal övriga anställda i högsta ledningen	0	0
Andel kvinnor i högsta ledningen	19,8%	18,6%
Andel män i högsta ledningen	80,2%	81,4%
Andel övriga anställda i högsta ledningen	0	0
Totalt antal anställda	86	70

(*) Kön enligt uppgift från de anställda själva.

År 2024 ökade både antalet kvinnliga och manliga toppchefer med 31% respektive 21%. Högsta ledningen definieras som de två nivåerna under den administrativa ledningen och tillsynsorganen. På MTG bedöms könsfördelningen genom att räkna det totala antalet män och kvinnor i ledande befattningar, exklusive frilansare och konsulter från beräkningen.

S1-10 Adekvata löner

S1-10 Adekvata löner	2024	2023
Får alla anställda en skälig lön, i linje med gällande jämförelseanalys?	Ja	N/A

Vi ser till att alla våra anställda i Europa får skälig ersättning i enlighet med direktiv (EU) 2022/2041. På samma sätt får alla anställda på våra utomeuropeiska platser en tillräcklig lön baserad på relevanta nationella standarder. För att upprätthålla rättvisa löner i alla regioner anpassar vi de anställdas löner till etablerade nationella jämförelseanalyser. År 2023 ingick inte detta som en mätning i hållbarhetsrapporteringen, och därför saknas informationen i tabellen.

S1-11 Socialt skydd

S1-11 Socialt skydd	2024	2023
Omfattas alla anställda av socialt skydd mot inkomstbortfall på grund av större livshändelser, antingen genom offentliga program eller genom förmåner som erbjuds av företaget?	Ja	N/A

År 2023 inkluderades denna mätning inte i hållbarhetsrapporteringen, vilket innebär att informationen saknas i tabellen. På MTG prioriterar vi våra anställdas välbefinnande genom att erbjuda omfattande sociala förmåner. Dessa inkluderar sjukvård, pensionssparande, sjukförsäkring, betald ledighet och säkerhetsåtgärder på arbetsplatsen. Varje förmån är skräddarsydd för att anpassas till lokala bestämmelser och marknadsförhållanden, vilket säkerställer att alla anställda får stöd vid viktiga händelser i livet.



S1-13 Utbildning och kompetensutveckling

S1-13: Procentandel av de anställda som deltog i regelbundna medarbetar- och karriärutvecklingssamtal per kön (S1-13 83.a & AR 77)	2024	2023
Genomsnittligt antal utbildningstimmar per anställd, alla anställda	12,6	N/A
Genomsnittligt antal utbildningstimmar per kvinnlig anställd	12,2	N/A
Genomsnittligt antal utbildningstimmar per manlig anställd	9,3	N/A
Genomsnittligt antal utbildningstimmar per övriga anställda	-	N/A
Totalt deltagande i utvecklingssamtal (%)	91,9%	N/A
Andel kvinnor som deltagit i medarbetarsamtal	92,0%	N/A
Andel män som deltagit i medarbetarsamtal	92,0%	N/A
Andel övriga medarbetare som deltagit i utvecklingssamtal	100%	N/A

Under 2024 var det totala deltagandet i prestations- och karriärutvecklingssamtal 91,9%. På MTG representerar utbildningstimmar den tid som medarbetarna spenderar på att utveckla sina färdigheter och kunskaper. Detta inkluderar olika inlärningsformat såsom sessioner i person, virtuella kurser, workshops, certifieringsprogram, kortsiktiga utbildningsinitiativ och utbildning i regelefterlevnad. För att fastställa utbildningstimmar per anställd och kön divideras det totala antalet registrerade utbildningstimmar inom MTG med antalet anställda av varje kön. Denna beräkning omfattar hela rapporteringsperioden och gäller för alla anställda inom MTG, exklusive frilansare och konsulter.

Deltagandegraden i utvecklingssamtal beräknas genom att använda det totala antalet anställda från S1-6-upplysningen som referenspunkt.

S1-15 Balans mellan arbete och fritid

S1-15: Andel anställda som har rätt att ta ut familjerelaterad ledighet (S1-15 93.a)	2024	2023
Andel anställda som har rätt att ta ut familjerelaterad ledighet	63%	94%
Andel kvinnor som tog ut familjerelaterad ledighet	5%	2%
Andel män som tog ut familjerelaterad ledighet	8%	3%
Andel icke-binära som tagit familjerelaterad ledighet	0%	0%

År 2024 hade 63% av de anställda rätt till familjerelaterad ledighet, jämfört med 94% år 2023. Dessa minskningar påverkade både manliga och kvinnliga anställda, medan rätten förblev oförändrad för dem som identifierar sig som icke-binära.



S1-17 incidenter, anmälningar och allvarliga inverkningar på mänskliga rättigheter

S1-17 Incidenter, klagomål samt allvarliga konsekvenser och händelser relaterade till mänskliga rättigheter	2024	2023
Totalt antal incidenter av diskriminering, inklusive trakasserier:	1	N/A
Antal klagomål som lämnats in via kanaler för egna anställda att ta upp problem (inklusive klagomålsmekanismer):	1	N/A
Antal klagomål som lämnats in via kanaler för egna arbetstagare att ta upp problem (inklusive klagomålsmekanismer) till de nationella kontaktpunkterna för OECD:s multinationella företag:	0	N/A
Totalt belopp för böter, straffavgifter och skadestånd till följd av incidenter och klagomål (SEK)	0	N/A
Totalt antal allvarliga incidenter avseende mänskliga rättigheter kopplade till företagets personalstyrka:	0	N/A

2024 är första året vi rapporterade denna mätning och kan därför inte dra några slutsatser eller djupare analys. År 2023 rapporterade vi om arbetsrelaterad ohälsa och skador enligt GRI. År 2024 rapporterade vi S1-17 enligt ESRS, och dessa två metoder är inte jämförbara på grund av olika svarsalternativ.



SOCIAL INFORMATION

S2 & S3 ARBETSTAGARE I VÄRDEKEDJAN
OCH PÅVERKAN PÅ BERÖRDA SAMHÄLLEN

SBM-3 Väsentlig påverkan, risker och möjligheter och deras koppling till strategi och affärsmodell

Arbetsstagare i värdekedjan och påverkan
på påverkade samhällen

Väsentlighetsbedömningen som en del av upplysningskravet IRO-2 identifierade följande viktiga påverkan:

Positiv påverkan på arbetstagares rättigheter
i värdekedjan

MTG kan positivt påverka arbetsrätt och arbetsvillkor genom att ställa höga krav på sina leverantörer och införa ansvarsfulla upphandlingsmetoder. MTG har en nolltoleranspolicy för tvångsarbete, människohandel och barnarbete, men det är svårt att garantera att dessa problem inte förekommer i leverantörsledet. Sannolikheten för att sådana problem förekommer är högre i andra och tredje ledet av MTG:s leverantörer, där transparens och synlighet är mer begränsad.

UNDERÄMNE	PÅVERKAN, RISKER OCH MÖJLIGHETER	VÄRDEKEDJAN	TIDSHORISONT
 S2: ARBETSRELATERADE RÄTTIGHETER (VÄRDEKEDJAN)			
Positiv påverkan på arbetstagares rättigheter i värdekedjan	Potentiell positiv påverkan	Uppströms	Kort sikt, medellång sikt, lång sikt
 S3: SAMHÄLLENAS EKONOMISKA, SOCIALA OCH KULTURELLA RÄTTIGHETER			
Råmaterialutvinning i riskområden	Potentiell negativ påverkan	Uppströms	Kort sikt, medellång sikt, lång sikt
 S3: SAMHÄLLENAS MEDBORGERLIGA OCH POLITISKA RÄTTIGHETER			
Ekonomisk påverkan av lagstiftning om etiskt och ansvarsfullt företagande relaterade till mänskliga rättigheter	Risk	Egen verksamhet	Kort sikt, medellång sikt



Råmaterialutvinning i riskområden

Material som används i produktionen av batterier för MTG:s egen utrustning och nedströmsutrustning kan ha negativa effekter på samhällen i leverantörskedjan. Dessa effekter inkluderar markförstöring, miljöskador, hälsorisker, tvångsförflyttning, ekonomisk belastning och bristfällig konsultation med lokalsamhällen. Ytterligare risker inkluderar begränsad tillgång till grundläggande tjänster såsom vatten, sanitet och säkerhet i regioner där konflikt-mineraler utvinns.

Risker för arbetstagare i värdekedjan och påverkade samhällen

Ekonomisk påverkan av lagstiftning om etiskt och ansvarsfullt företagande relaterat till mänskliga rättigheter
Det ställs högre krav på etik och mänskliga rättigheter inom företagsverksamhet, såsom CSDDD. De ställer krav på att företag ska identifiera, bedöma, åtgärda och övervaka påverkan av mänskliga rättigheter i sina leverantörskedjor. MTG riskerar att inte uppfylla kraven om bolaget inte proaktivt anpassar sina affärsstrategier och praxis till de nya reglerna. Bristande efterlevnad kan leda till negativ påverkan på vårt varumärke och ökade kostnader. Denna förändring av regelverket ger också MTG möjligheter att vara ledande inom etisk hantering av leverantörskedjan genom att stärka efterlevnad och fördjupa leverantörsrelationerna.

S2-1 & S3-1 Policyer för arbetstagare i värdekedjan och berörda samhällen

Bolagets framgång bygger på samarbeten med leverantörer som delar våra etiska principer. Vi kommunicerar våra förväntningar på leverantörer genom Uppförandekod för leverantörer för att säkerställa att de följer dessa standarder.

Vår Uppförandekod för leverantörer och Redogörelse enligt lagen om modernt slaveri, tillsammans med MTG:s policyramverk (se GOV-1 för en fullständig beskrivning), utgör grunden för vår inställning till mänskliga rättigheter och arbetsrätt. Uppförandekoden för leverantörer hanterar potentiella risker relaterade till arbetsvillkor, mänskliga rättigheter, hälsa och säkerhet, miljö samt mutor och korruption inom vår leverantörskedja. Den återspeglar vårt engagemang för internationella initiativ och standarder, inklusive OECD:s riktlinjer för multinationella företag, FN:s Global Compact, ILO:s grundläggande konventioner, FN:s allmänna förklaring om de mänskliga rättigheterna och FN:s vägledande principer för företag och mänskliga rättigheter, och EU:s allmänna dataskyddsförordning. Uppförandekoden för leverantörer gäller för alla arbetstagare inom leverantörskedjan, inklusive underleverantörer och tillfälliga arbetstagare.

Som en ansvarsfull global aktör har MTG åtagit sig att agera i enlighet med dessa internationella standarder och att säkerställa att alla former av modernt slaveri, tvångsarbete, barnarbete, exploatering och diskriminering är förbjudna inom vår verksamhet. Uppförandekod för leverantörer innehåller också bestämmelser för revision av leverantörer och underleverantörer, vilket förstärker vårt åtagande för efterlevnad i hela leverantörskedjan. MTG:s leverantörskedja omfattar främst leverantörer som tillhandahåller IT-support, datacenter, transmissions- och distributionspartners samt mjukvaru- och teknikleverantörer.

Medarbetare och leverantörer uppmanas att rapportera eventuella incidenter eller misstankar om överträdelser av Uppförandekoden och Uppförandekoden för leverantörer. Under 2024 rapporterades inga fall av modernt slaveri i vår verksamhet eller i våra leverantörskedjor.



SOCIAL INFORMATION

S4 KONSUMENTER

SBM-3 Väsentlig påverkan, risker och möjligheter och deras koppling till strategi och affärsmodell

Påverkan på konsumenter och slutanvändare

Väsentlighetsbedömningen som en del av upplysningskravet IRO-2 identifierade följande viktiga effekter:

Reklam riktad mot, och köp i spel som görs av, konsumenter, inklusive utsatta grupper:

Spel kan påverka mentalt och fysiskt välbefinnande, särskilt för yngre spelare. Eftersom vår affärsmodell bygger på annonser och köp i spel finns det en risk för negativ påverkan på utsatta konsumenter, särskilt barn och ekonomiskt utsatta individer.

Även om MTG:s studios tillämpar åldersgränser i enlighet med nationell lagstiftning kan barn ändå få tillgång till, och genomföra köp i, spel. På samma sätt kan olämpliga annonser komma att visas i spelen, trots insatser från både spelstudios och plattformsdistributörer (t.ex. Google, Unity) för att reglera annonsinnehåll. Studiorna förlitar sig på anmälningar från spelare för att upptäcka och ta bort sådant innehåll, men det är en utmaning att helt förhindra exponering.

UNDERÄMNE	PÅVERKAN, RISKER OCH MÖJLIGHETER	VÄRDEKEDJAN	TIDSHORISONT
 S4: INFORMATIONS-RELATERAD PÅVERKAN PÅ KONSUMENTER			
Reklam riktad mot, och köp i spel som görs av, konsumenter, inklusive utsatta grupper	Potentiellt negativ	 Nedströms	Kort sikt, medellång sikt
 S4: KONSUMENTERS PERSONLIGA SÄKERHET			
Risk att exponeras för skadligt innehåll och skadliga interaktioner	Potentiellt negativ	 Nedströms	Kort sikt, medellång sikt
Risker för dataintrång som påverkar den personliga integriteten	Potentiellt negativ	 Nedströms	Kort sikt, medellång sikt, lång sikt



Risk för exponering av skadligt innehåll och interaktioner på grund av otillräcklig moderering av chattforum

Några av MTG:s spel har inbyggda chattforum. Det kan finnas en potentiell negativ påverkan till följd av trakasserier eller diskriminering i chattforumen. Studios har implementerat automatisk moderering och har en process för klagomål på plats för spelen med inbyggda chattrum. Även om MTG har infört åtgärder för att minimera risken är den fortfarande svår att kontrollera fullt ut.

Risker för dataintrång som påverkar individers integritet

Bristfällig hantering av personuppgifter kan leda till dataintrång som kränker individers integritet. Otillräckligt skydd mot obehörig åtkomst, dataintrång och missbruk av personuppgifter kan få allvarliga konsekvenser, såsom identitetsstöld, ekonomiska bedrägerier och kränkning av den personliga integriteten. MTG har implementerat rigorösa åtgärder för att förebygga och hantera sådana risker.

S4-1 Policyer för konsumenter och slutanvändare

Dataskydd

MTG värnar om våra kunders integritet. Vårt regelefterlevnadsarbete följer internationella standarder, inklusive den allmänna dataskyddsförordningen (GDPR).

Vi har en omfattande Dataskyddspolicy som syftar till att skydda kundinformation, främja en kultur av datasäkerhet och förtroende samt minska datarelaterade risker. Vår Dataskyddspolicy beskriver tydliga rutiner för rapportering av dataintrång och hantering av eventuella negativa konsekvenser för berörda individer. Vi följer GDPR och införlivar etisk användning av data i våra rutiner.

Det rapporterades inga fall av bristande efterlevnad av datasekretess relaterade till konsumenter och slutanvändare under 2024.

Vår chef för dataskydd ansvarar för implementering och utveckling av Dataskyddspolicyn, som granskas årligen av revisionsutskottet. Alla MTG:s studior och huvudkontoret arbetar kontinuerligt för att förbättra sina dataskyddsprocesser i linje med det ramverk som utvecklats.

Varje studio anpassar dessa processer för sina spel och den typ av data som samlas in, för att säkerställa robusta skyddsåtgärder.

Säker spelmiljö

Vi vill att våra spelmiljöer ska vara säkra och respektfulla. För att uppnå detta har våra studios implementerat policyer, riktlinjer och verktyg för att hantera oacceptabelt beteende.

Ninja Kiwi har policyer för moderering av diskussioner på Discord, där moderatorer övervakar konversationer utfärdar varningar och avstängningar vid behov. InnoGames har på liknande sätt moderatorer i chattar och forum som kan varna, blockera och stänga av spelare som bryter mot globala regler eller spelregler. Spelare kan också rapportera regelbrott via rapporteringsverktyget Affront Tool. Moderators granskar dessa rapporter och fattar beslut om lämpliga åtgärder.

Som en del av kontinuerliga förbättringsarbete och anpassning till bästa praxis, planerar MTG att anta en ny policy om Ansvarsfull marknadsföring under det kommande året. Policyn kommer att fokusera på etiska metoder för marknadsföring för våra spelare och spelcommunityn. Utvecklingen kommer att ske i samarbete med nyckelintressenter i hela organisationen för att säkerställa att den är i linje med våra strategiska mål.

S4-2 Processer för kontakt med konsumenter och slutanvändare

Dataintegritet

MTG och våra studios erbjuder sätt för användare, inklusive konsumenter och slutanvändare, att rapportera problem relaterade till dataintegritet. Dessa funktioner är utformade för att vara användarvänliga och inkluderar möjligheten att vara anonym.

Vid misstanke om överträdelse eller brott mot våra policyer uppmanas användare att använda vår oberoende visuellblåsarplattform (se G1 för mer information).

Främja en sund miljö för onlinespel

I de få spel där det finns inbyggda chattforum i spelet använder MTG verktyg för att upprätthålla en positiv och respektfull miljö. Det primära verktyget för att hantera beteendet i spelens chattforum är automatisk moderering, såsom språkfilter, för att förhindra olämpligt beteende.

Vissa spel i vår portfölj har dedikerade Discord-servrar. För att säkerställa en vänlig chattmiljö har våra studios både utbildad personal och volontärer som moderators. Dessutom använder studiorna botar som är programmerade för automatisk moderering, särskilt inriktade på skräppost och svordomar. Spelare som bryter mot riktlinjerna för spelfokuserade chattar kan få en chattspärr, varningar eller blockering.

Dessutom inser vi vikten av att upprätthålla en sund balans mellan spelandet och livet utanför våra spel, särskilt för yngre spelare. I BTD6, till exempel, får spelarna en vänlig påminnelse efter en viss speltid: "BTD6 är fantastiskt. Livet är också fantastiskt. Glöm inte att ta en paus ibland och göra något annat. Spela sedan mer!" Detta meddelande fungerar som en mild uppmaning för spelarna att ta pauser, vilket uppmuntrar till en sundare balans mellan skärmtid och andra aktiviteter.



Ansvarsfulla funktioner i spelen och transparens för spelare

På MTG är vi fast beslutna att säkerställa att våra funktioner i spelen (eng. "game mechanics") och betalningsprocesser är transparenta och följer alla relevanta regelverk. Vi prioriterar ansvarsfulla metoder för att säkerställa att spelarna är välinformerade och trygga.

Turbaserade funktioner eller betalda slumpmässiga föremål (PRI) förekommer i spel i alla kategorier, inklusive de som utvecklats av MTG:s studios. Exempel på PRI är kistor (s.k. "loot boxes"), kortpaket eller lådor som spelare kan köpa i spelet. PRI omfattas av särskilda juridiska krav. Europeiska organisationer för ålders- och innehållsklassificering (PEGI) och deras motsvarigheter i USA (ESRB) tillhandahåller ytterligare information om PRI ingår i ett spel. Apple App stores riktlinjer för granskning kräver extra krav om PRI är en del av ett spel. Nationella lagar på MTG:s huvudsakliga marknader (Europa och Nordamerika) innehåller inga särskilda regler för PRI, men allmänna lagar om konsumentskydd, spel, illojal konkurrens och skydd av ungdomar gäller.

Spel utvecklade av våra studios som innehåller belöningsmekanismer för spelare följer relevanta lagar och prioriterar transparens genom att ge spelarna tydlig information om sannolikheten för att få specifika föremål. I titlar som F1 Clash, Forge of Empires och Warhammer 40,000: Tacticus visas sannolikheten (i procent) för att få ett visst föremål. Information visas vanligtvis tillsammans med kortpaketet eller kistan, vilket säkerställer att spelarna har en tydlig förståelse för sina chanser och därmed ökar transparensen.

S4-3 Processer för att hantera negativ påverkan och kanaler för konsumenter och slutanvändare att rapportera problem

Vid ett dataintrång uppfyller vi vår lagstadgade skyldighet genom att meddela berörda lokala myndigheter i enlighet med gällande regelverk.

Ärenden kopplade till visselblåsning faller under HR, som överser relevanta rapporterings- och åtgärdsprocesser (läs mer under G1). Vid behov inkluderas andra avdelningschefer, exempelvis om incidenten rör datasekretess eller cybersäkerhet.

I händelse av en säkerhetsincident reagerar MTG på och åtgärdar incidenten.

Åldersklassificering av spel

För att förbättra skyddet av barn så samarbetar vi med distributionsplattformarna för att sätta åldersgränser och i vissa fall inför ett ytterligare verifieringssteg, vilket kan bidra till att skydda barn och främja en tryggare spelupplevelse online.

MTG och våra studios är engagerade i att skapa positiv påverkan genom att skydda barn online. Vi är medvetna om att vissa av våra spel kanske inte är lämpliga för barn på grund av köp i spelet, våldsam innehåll eller andra juridiska överväganden och därför har vi åldersgränser i våra spel. Spel utvecklade av MTG:s dotterbolag klassificeras enligt åldersklassificeringssystem som International Age Rating Coalition (IARC), samt plattformsspecifika system som de på Google Play och Apple App Store. Åldersklassificeringarna kan variera beroende på lands- eller regionspecifika regelverk i de marknader där spelen släpps. Dessa åtgärder hjälper skydda barn och främjar en säkrare miljö online för alla användare.

Inkluderande spelutveckling

På MTG vill vi säkerställa att alla, inklusive spelare med neurodivergens, kan njuta av våra spel. Våra spelutvecklare arbetar kontinuerligt med att implementera inställningar och funktioner som tillgodoser spelare med färgblindhet, synnedsättning eller sensorisk känslighet, för att de ska kunna engagera sig fullt ut i våra spel.

S4-4 Åtgärder avseende väsentlig påverkan för konsumenter och slutanvändare och strategier.

Vi är engagerade i ansvarsfullt spelande, att säkerställa lämpliga åldersklassificeringar och skydda minderårigas data. Ninja Kiwi har sedan länge åtagit sig att inte samla in personuppgifter och har byggt upp sin verksamhet utan spårning av spelardata för betalda marknadsföringsaktiviteter. Studion överträffar också globala dataskyddsstandarder, inklusive GDPR och Kaliforniens regleringar, genom att behandla alla spelare under 16 år som minderåriga världen över. De behandlar personligt identifierbar information (PII) och tillämpar strikta policyer för radering av data för all PII som samlas in för spelleverans, support och community-funktioner. InnoGames säkerställer att alla sina spel är klassade som UsK 16 eller lägre, enligt International Age Rating Coalition (IARC), och anger i sina användarvillkor att spelare måste vara 16 år eller äldre för att få tillgång till deras spel. PlaySimple har åldersgränser för att förhindra insamling av personuppgifter från spelare som anger att de är under 13 år, vilket ytterligare stärker vårt åtagande att skydda användarnas integritet.

Slutligen integrerar vi teman kring hållbarhet i några av våra spel för att främja miljömedvetenhet. Ninja Kiwi inkluderar klimatpositiva inslag i Bloons IP:n, med naturvänliga karaktärer som Obyn Greenfoot och Druid Monkeys, och uppmärksammar initiativ som Earth Day.



Redovisningsprinciper – Social information

1 Rapporteringsperiod

Se vidare under rubriken Redovisningsprinciper – Miljöinformation på sidorna 151-153.

2 Rapporteringens omfattning

Denna rapport omfattar alla enheter under operativ kontroll.

3 Rapporteringsramverk

Se vidare under rubriken Redovisningsprinciper – Miljöinformation på sidorna 151-153.

4 Metodik och antaganden

Uppgifter om företagets anställda (S1-6)

De uppgifter om personalstyrkan som presenteras innehåller information om ålder, kön, anställningsort och befattningsklassificering för all personal, inklusive praktikanter, som registrerats i våra HR-system. Anställda har möjlighet att identifiera sig som man, kvinna eller icke-binär, eller att välja att inte uppge sitt kön. Antalet anställda baseras på det totala antalet anställda per den 31 december 2024. Tyskland, Indien och Storbritannien är de enda platserna där antalet anställda uppgår till 50 eller fler, och vart och ett av dessa länder står för minst 10% av vår totala personalstyrka.

Kollektivavtalstäckning och social dialog (S1-8)

Företaget strävar efter att erbjuda arbetsvillkor som är bättre än minimikraven i kollektivavtalen.

Mångfaldsindikatorer (S1-9)

Könsfördelningen bland de anställda på både företagsnivå och ledningsnivå fastställs genom att antalet anställda av respektive kön, som registrerats i vårt HR-system, divideras med det totala antalet anställda på respektive nivå.

Tillräckliga löner (S1-10)

Anställdas löner fastställs utifrån branschstandarder, marknadsjämförelser och lagkrav, inklusive efterlevnad av National Minimum Wage och National Living Wage i tillämpliga fall.

MTG och studiorna utvärderar lokala marknadsförhållanden och levnadskostnader på alla verksamhetsställen. Vid behov justeras ersättningen för att förbli konkurrenskraftig och överstiga tröskelvärdena för löner som går att leva på, vilket stärker vårt åtagande att vara en ansvarsfull arbetsgivare. Vi prenumererar på extern jämförelseanalys via Willis Tower Watson och genomför regelbundna jämförelseanalyser av ersättningar i alla jurisdiktioner.

MTG prioriterar rättvisa löner och omfattande förmåner som är utformade för att möta de specifika behoven i varje region. Vi ser till att alla löner ligger över den lokala levnadslönen och arbetar aktivt med regionala marknader för att utveckla förmånsprogram som är både konkurrenskraftiga och stödjande.

Socialt skydd (S1-11)

Ersättning till anställda och socialt skydd varierar från land till land och från region till region, beroende på lokala bestämmelser och tillgången till offentliga program. Vid behov erbjuds ytterligare förmåner, och varje studio utformar sin egen strategi. Dessa förmåner kan omfatta pensioner, sjukvårds- och försäkringsplaner, friskvårdsprogram, olika semesteralternativ med mera.

Mått för utbildning och kompetensutveckling (S1-13)

Skickliga medarbetare bidrar till bättre prestationer, högre produktivitet och ökad anpassningsförmåga, vilket i sin tur främjar innovation och kreativitet. För att stödja detta fokuserar vi på att utveckla våra lärande- och utvecklingsprogram, så att medarbetarna får möjligheter till karriärtillväxt och avancemang.

Det finns olika tillvägagångssätt hos studiorna. Årliga utvärderingsprocesser där medarbetarna kan följa upp sina genomförda prestationsbedömningar under året samt planerad tid för personlig utveckling, är exempel på regelbunden prestations- och karriärutveckling.

Mått för balans mellan arbete och fritid (S1-15)

Vårt HR-system tillhandahåller de uppgifter som används för att bedöma balansen mellan arbete och fritid och omfattar alla anställda utom praktikanter. Antalet anställda rapporteras som faktiskt personalstyrka. De procenttal som visas återspeglar andelen anställda (exklusive praktikanter) som begärde utökad föräldraledighet eller ledighet för vård av anhörig under rapporteringsperioden, beräknat i förhållande till det genomsnittliga antalet anställda under samma period. Förbättrad föräldraledighet avser extra ledighetsförmåner som erbjuds av företaget utöver den lagstadgade föräldraledighet som är tillgänglig för berättigade medarbetare i respektive land.



Incidenter, anmälningar och allvarliga inverkningar på mänskliga rättigheter (S1-17)

Totalt antal bekräftade arbetsrelaterade fall av incidenter, anmälningar, diskriminering och trakasserier samt sociala och mänskliga rättighetsincidenter som har identifierats och registrerats av lokala HR-funktioner på MTG och studiorna under rapporteringsperioden. De rapporterade fallen omfattar hela personalstyrkan.

5 Uteslutningar

Det har gjorts ändringar i de sociala dataupplysningarna. För att bättre återspegla vår organisationsstruktur har verksamheten vid vårt huvudkontor i Tyskland delats upp mellan InnoGames och Stockholm HQ.

6 Förändringar i metodik

För 2024 har vi uppdaterat våra rapporterade siffror för att återspegla förändringar i vår organisationsstruktur samt ersatt GRI-rapporteringen med ESRS:s krav på upplysningar.

7 Presentation av resultat

Resultatet presenteras på sidorna 161-165.



BOLAGSSTYRNINGSINFORMATION

G1 ANSVARSFULLT FÖRETAGANDE OCH FÖRETAGSKULTUR

SBM-3 Väsentlig påverkan, risker och möjligheter och deras koppling till strategi och affärsmodell

Risker i samband med ansvarsfullt företagande

Förebyggande av korruption och mutor
Risken för korruption eller mutor inom MTG:s personal eller leverantörskedja bedöms som minimal eftersom spelbranschen har en transparent och relativt kort leverantörskedja. Dessutom definierar MTG:s Uppförandekod tydligt vad som utgör korruption, vilket förstärker bolagets engagemang för etiska metoder. Även om den övergripande risken är låg kan enstaka incidenter ändå inträffa, vilket potentiellt kan leda till böter och andra kostnader.

Risk kopplad till nya rapporteringsregler

Transparent hållbarhetsrapportering utgör en finansiell risk för MTG. Bristande efterlevnad av nya regelverk som ESRS kan skada bolagets rykte, minska investerarnas intresse och leda till böter.

Finansiella risker vid dataintrång

MTG arbetar för att säkerställa en säker IT-miljö. En säker IT-miljö kan förhindra dataintrång som kan leda till betydande

UNDERÄMNE	PÅVERKAN, RISKER OCH MÖJLIGHETER	VÄRDEKEDJAN	TIDSHORISONT
 G1: KORRUPTION OCH MUTOR			
Förebyggande av korruption och mutor	Risk	 Egen verksamhet	Kort sikt, medellång sikt, lång sikt
 G1: FÖRETAGSKULTUR			
Risk kopplad till nya rapporteringsregler	Risk	 Egen verksamhet	Kort sikt, medellång sikt, lång sikt
 G1: CYBERSÄKERHET (ENHETSSPECIFIK)			
Finansiella risker i samband med dataintrång	Risk	 Egen verksamhet	Kort sikt, medellång sikt, lång sikt



finansiella och operativa konsekvenser. Ett dataintrång kan skada MTG:s rykte och om bolaget hålls ansvarigt kan det leda till böter, och intäktsförluster.

G1-1 Policyer för ansvarsfullt företagande och företagskultur

På MTG har vi ett robust styrningsramverk som fastställer standarden för vårt ansvarsfulla företagande och definierar våra förväntningar på leverantörer och affärspartners. Detta ramverk inkluderar vår Antikorruptionspolicy, Uppförandekod och Visselblåsarpolicy.

Antikorruptionspolicy

MTG:s Antikorruptionspolicy återspeglar vårt åtagande att förhindra korruption och mutor i alla affärstransaktioner och verksamheter, oavsett geografisk region. Policyn täcker åtta olika korruptionsområden, inklusive mutor, intressekonflikter och nepotism. Den är offentligt tillgänglig och säkerställer efterlevnad av nationella och internationella standarder.

Vi arbetar aktivt för att identifiera och minska potentiella korruptionsrisker samt hantera eventuella faktiska incidenter snabbt och effektivt. MTG:s operativa modell minimerar avsevärt de inneboende riskerna för korruption och mutor. Viktiga faktorer inkluderar verksamhet i länder med varierande kulturella normer, beroendet av etablerade plattformar som Apple App Store och Google Play. I samband med M&A har MTG etablerade processer för att bedöma potentiella risker förknippade med specifika jurisdiktioner.

MTG:s chefsjurist ansvarar för att upprätthålla och övervakar policyn, uppdaterar den vid behov och säkerställer korrekt kommunikation och tillämpning.

Uppförandekod

Vår Uppförandekod (se S1 för en fullständig beskrivning) definierar tydligt vad som utgör korruption, vilket stärker vårt engagemang för etisk affärspraxis.

Visselblåsarpolicy

MTG har ett visselblåsarsystem på plats för att anställda, kunder, leverantörer och affärspartners ska kunna rapportera misstankar om överträdelser av ramverket för bolagsstyrning. Rapporter som skickas in via MTG:s visselblåsarkanal hanteras av en särskilt utsedd, opartisk grupp och kan lämnas anonymt. Vi säkerställer att visselblåsare skyddas från repressalier, diskriminerande åtgärder eller disciplinära åtgärder, i enlighet med EU-lagstiftningen. För mer information, se Visselblåsarpolicy.

På MTG tar vi våra medarbetares oro på allvar och uppmuntrar alla att säga vad de tycker utan rädsla för repressalier eller andra negativa konsekvenser.

Medarbetare på alla nivåer inom MTG uppmuntras att rapportera misstänkta eller faktiska oegentligheter relaterade till deras arbete genom visselblåsarkanalerna. Detta underlättar rapportering av incidenter, inklusive överträdelser av policy, olämpligt beteende av allmänt intresse och brott mot EU-lagstiftning.

Ett fall rapporterades till visselblåsarkanalerna under 2024. Utbildning om Visselblåsarpolicy och rutiner erbjuds årligen till de flesta anställda i hela koncernen.

Utbildning & medvetenhet

Utbildning är avgörande för att främja en kultur av integritet och säkerställa att alla medarbetare förstår vad som förväntas av dem (se mer i GOV-1). Under 2025 kommer utbildning om uppförandekoden, visselblåsning och andra efterlevnadsrelaterade ämnen att vara obligatoriskt för alla nyanställda under deras introduktionsprocess.

G1-3 Förebyggande arbete mot, och upptäckt av, korruption och mutor

Vi har en nolltoleranspolicy mot mutor och korruption, vilket beskrivs i vår antikorruptionspolicy. Antikorruptionspolicyen delas med alla medarbetare via webbplatsen och ingår i den obligatoriska introduktionsutbildningen för nyanställda.

Det finns en inneboende risk för korruption och mutor i alla affärstransaktioner. MTG är verksamt i flera länder, där varje land har sin egen kulturella syn på dessa frågor. Denna risk minskar dock då vi använder etablerade plattformar, såsom Apple App Store och Google Play, som avsevärt minskar exponeringen för korruption och mutor.

Vidare anses risken för korruption eller mutor inom MTG:s personalstyrka eller leverantörskedja vara låg, med tanke på transparensen och den relativt korta längden på vår leverantörskedja. Under 2025 siktar vi på att utveckla en rigorös due diligence-process och granska våra leverantörer för att främja vårt åtagande.

Anställda som stöter på misstänkta fall av korruption - oavsett om det är inom MTG eller av en tredjepart som är knuten till MTG - uppmuntras att rapportera dessa problem till bolagets ledning eller kontakta MTG:s chefsjurist. Dessutom kan misstänkta korruptionshandlingar rapporteras anonymt via MTG:s visselblåsarkanal.

Om ett fall skulle rapporteras skulle det bedömas av en oberoende intern kommitté eller en tredje part för att säkerställa opartiskhet och ansvarsskyldighet. Utredningsresultaten skulle därefter eskaleras till revisionskommittén.

Utbildning i antikorruption är obligatorisk för alla anställda, inklusive styrelsen och ledningsgruppen.

G1 – Bolagsspecifik upplysning: Cybersäkerhet

Dataintegritet och informationssäkerhet

Alla studior säkerställer efterlevnad av General Data Protection Regulation (GDPR) genom att fortsätta fokusera på risk-



bedömning och implementering av koncernens ramverket för integritetsefterlevnad. Ramverket omfattar områden som bolagsstyrningsstruktur, inventering av personuppgifter, policyer för dataintegritet, mekanismer för dataöverföring, utbildnings- och medvetenhetsprogram, meddelanden och förfrågningar om tillgång till data. The Head of Data Protection följer upp framsteg, övervakning och vidareutveckling genom regelbundna dialoger med varje lokalt företags Data Protection Manager (DPM). Vi hanterar dataintegritet genom våra policyer för GDPR och personlig information.

Tillsammans med lokala DPM:er, Director of Governance, Risk & Compliance, och Head of Data Protection ser vi till att våra företag är anpassade för vårt dataintegritetsramverk.

MTG:s Chief Information Security Officer ansvarar för koncernens informationssäkerhetsstrategi, vilken inkluderar sekretessen, integriteten och tillgängligheten i våra IT-system. Vi genomför årligen cybersäkerhetsmognadsbedömningar i hela koncernen för att mäta dess cybersäkerhetskapacitet och mognad. Resultaten av utvärderingarna används för att öka varje bolags kapacitet.

G1-4 Fall av korruption eller mutor

Korruption och mutor - incidenter	2024	2023
Antal fällande domar för brott mot lagar om mutor	0	0
Böter för brott mot lagar om antikorruption och antimutor (SEK)	0	0

Under 2024 rapporterades inga fall av bedrägeri, korruption, mutor eller brott mot anti-trust- eller konkurrenslagor. MTG har inte heller varken dömts eller bötfällts för brott mot lagar om antikorruption och antimutor under året och har inte heller varit föremål för några relaterade rättsliga åtgärder.

Redovisningsprinciper - Bolagsstyrningsinformation

1 Rapporteringsperiod

Se vidare under Redovisningsprinciper - Miljöinformation på sidorna 151-153.

2 Rapporteringens omfattning

Denna rapport omfattar alla enheter under operativ kontroll.

3 Rapporteringsramverk

Se vidare under Redovisningsprinciper - Miljöinformation på sidorna 151-153.

4 Metodik och antaganden

G1-1 Policyer för ansvarsfullt företagande och företagskultur

MTG:s antikorrupsionspolicy återspeglar vårt åtagande att förhindra korruption och mutor i alla affärstransaktioner och verksamheter, i samtliga geografiska regioner där vi är verksamma.

I vår uppförandekod (se S1 för en fullständig beskrivning) definieras uttryckligen vad som utgör korruption, vilket stärker vårt engagemang för etisk affärspraxis.

MTG har ett visselblåsarsystem på plats för att anställda, kunder, leverantörer och affärspartners ska kunna rapportera om överträdelser av styrningsramverket.

G1-3 Förebyggande arbete mot, och upptäckt av, korruption och mutor

MTG har en nolltoleranspolicy mot mutor och korruption, vilket beskrivs i vår Antikorrupsionspolicy. Antikorrupsionspolicyn delas med alla anställda via hemsidan och ingår i den obligatoriska introduktionsutbildningen för nyanställda.

G1-4 Fall av korruption och mutor

Antalet incidenter bestäms av antalet incidenter under rapporteringsåret. För mer information, se G1-4 på sidan 175.

5 Uteslutningar

Se vidare under Redovisningsprinciper - Miljö på sidorna 151-153.

6 Förändringar i metodik

Se vidare under Redovisningsprinciper - Miljö på sidorna 151-153.

7 Presentation av resultat

Resultatet presenteras på sida 175.



HÅLLBARHETSNOTER

IRO-2 - Upplyningskrav i ESRS-standarder som omfattas av företagets hållbarhetsförklaring

IRO2 UPPLYSNINGSKRAV I ESRS-STANDARDSOM OMFATTAS AV FÖRETAGETS HÅLLBARHETSRAPPORT	SIDNUMMER
ESRS 2 - Allmänna upplysningar	
BP-1 Allmän grund för upprättandet av hållbarhetsrapporten	p. 129
BP-2 Rapportering av särskilda omständigheter	p. 129
GOV-1 Förvaltnings-, lednings- och tillsynsorganens roll	p. 130-131
GOV-3 Integration av hållbarhetsrelaterade resultat i incitamentprogram	p. 131
GOV-5 Riskhantering och intern kontroll över hållbarhetsrapportering	p. 131
SBM-1 Strategi, affärsmodell och värdekedja	p. 131-133
SBM-2 Intressenters intressen och synpunkter	p. 134-135
SBM-3 Väsentlig påverkan, risker och möjligheter och deras koppling till strategi och affärsmodell	p. 135-140
IRO-1 Beskrivning av processen för att identifiera och bedöma väsentlig påverkan, risker och möjligheter	p. 141-142
IRO-2 Upplyningskrav i ESRS-standarder som omfattas av företagets hållbarhetsförklaring	p. 176-178
E1 - Klimatförändringar	
ESRS 2 SBM-3-E1 Väsentlig påverkan, risker och möjligheter och deras koppling till strategi och affärsmodell	p. 150-151
ESRS 2 IRO-1-E1 Hållbarhetsbedömning och pågående åtaganden	p. 142
E1-2 Policyer för begränsning av klimatförändringarna	p. 151
E1-3 Åtgärder med avseende på klimatförändringspolicyer	p. 144-145
E1-4 Mål för begränsning av klimatförändringarna	p. 145
E1-5 Energianvändning och energimix	p. 146
E1-6 Bruttoväxthusgasutsläpp inom Scope 1, 2, 3 och totala växthusgasutsläpp	p. 147-148
E3 – Vattenresurser och marina resurser	
ESRS 2 SBM-3-E3 Väsentlig påverkan, risker och möjligheter och deras koppling till strategi och affärsmodell	p. 149
ESRS 2 IRO-1-E3 Hållbarhetsbedömning och pågående åtaganden	p. 142
E3-1 Policyer för vattenresurser	p. 149
E3-2 Åtgärder för vattenresurser	p. 149

HÅLLBARHETSNOTER, FORTSATT

IRO2 UPPLYSNINGSKRAV I ESRs-STANDARDER SOM OMFATTAS AV FÖRETAGETS HÅLLBARHETSRAPPORT	SIDNUMMER
E5- Resursanvändning och cirkulär ekonomi	
ESRS 2 SBM-3-E5 Väsentlig påverkan, risker och möjligheter och deras koppling till strategi och affärsmodell	p. 150
ESRS 2 IRO-1-E5 Hållbarhetsbedömning och pågående åtaganden	p. 142
E5-1 Policyer för resursanvändning och cirkulär ekonomi	p. 150-151
E5-2 Åtgärder för resursanvändning och cirkulär ekonomi	p. 152
S1- Den egna arbetskraften	
ESRS 2 SBM-3-S1 Väsentlig påverkan, risker och möjligheter och deras koppling till strategi och affärsmodell	p. 158-161
S1-1 Policyer för den egna arbetskraften	p. 159
S1-2 Processer för att engagera den egna arbetsstyrkan och deras representanter	p. 159-160
S1-4 Åtgärder avseende väsentlig påverkan för den egna arbetskraften samt strategier för att minska risker och främja möjligheter	p. 160-161
S1-5 Mål för hur väsentliga negativa konsekvenser ska hanteras, positiva konsekvenser stärkas och väsentliga risker och möjligheter hanteras	p. 161
S1-6 Uppgifter om företagets anställda	p. 161-162
S1-8 Kollektivavtalstäckning och social dialog	p. 162
S1-9 Mångfaldsindikatorer	p. 163
S1-10 Adekvata löner	p. 163
S1-11 Socialt skydd	p. 163
S1-13 Utbildning och kompetensutveckling	p. 164
S1-15 Balans mellan arbete och fritid	p. 164
S1-17 Incidenter, anmälningar och allvarliga inverkningar på mänskliga rättigheter	p. 165
S2- Arbetstagare i värdekedjan	
ESRS 2 SBM-3-S2 Väsentlig påverkan, risker och möjligheter och deras koppling till strategi och affärsmodell	p. 166-167
S2-1 Policyer för arbetstagare i värdekedjan	p. 167
S3- Berörda samhällen	
ESRS 2 SBM-3-S3 – Väsentlig påverkan, risker och möjligheter och deras koppling till strategi och affärsmodell	p. 166-167
S3-1 Policyer för berörda samhällen	p. 167

HÅLLBARHETSNOTER,
FORTSATT

IRO2 UPPLYSNINGSKRAV I ESRS-STANDARDER SOM OMFATTAS AV FÖRETAGETS HÅLLBARHETSRAPPORT	SIDNUMMER
S4- Konsumenter och slutanvändare	
ESRS 2 SBM-3-S4 – Väsentlig påverkan, risker och möjligheter och deras koppling till strategi och affärsmodell	p. 168-170
S4-1 Policyer för konsumenter och slutanvändare	p. 169
S4-2 Processer för kontakt med konsumenter och slutanvändare	p. 169-170
S4-3 Processer för att hantera negativ påverkan och kanaler för konsumenter och slutanvändare att rapportera problem	p. 170
S4-4 Åtgärder avseende väsentlig påverkan för konsumenter och slutanvändare och strategier	p. 170
G1 - Ansvarsfullt företagande	
ESRS 2 SBM-3-G1 Väsentlig påverkan, risker och möjligheter och deras koppling till strategi och affärsmodell	p. 173-175
ESRS 2 IRO-1-G1 Hållbarhetsbedömning och pågående åtaganden	p. 142
G1-1 Policyer för ansvarsfullt företagande och företagskultur	p. 174
G1-3 Förebyggande arbete mot, och upptäckt av, korruption och mutor	p. 174
G1 – Bolagsspecifik upplysning: Cybersäkerhet	p. 174-175
G1-4 Fall av korruption och mutor	p. 175

REVISORNS YTTRANDE AVSEENDE DEN LAGSTADGADE HÅLLBARHETSRAPPORTEN

Till bolagsstämman i Modern Times Group MTG AB (publ)
org.nr 556309-9158

Uppdrag och ansvarsfördelning

Det är styrelsen som har ansvaret för hållbarhetsrapporten för år 2024 på sidorna 128–178 och för att den är upprättad i enlighet med årsredovisningslagen i enlighet med den äldre lydelsen som gällde före den 1 juli 2024.

Granskningens inriktning och omfattning

Vår granskning har skett enligt FARs rekommendation RevR 12 Revisorns yttrande om den lagstadgade hållbarhetsrapporten. Detta innebär att vår granskning av hållbarhetsrapporten har en annan inriktning och en väsentligt mindre omfattning jämfört med den inriktning och omfattning som en revision enligt International Standards on Auditing och god revisionssed i Sverige har. Vi anser att denna granskning ger oss tillräcklig grund för vårt uttalande.

Uttalande

En hållbarhetsrapport har upprättats.

Stockholm den 2 april 2025

Öhrlings PricewaterhouseCoopers AB

Nicklas Kullberg

Auktoriserad revisor



ÖVRIG INFORMATION

181	Definitioner
182	Alternativa resultatmätt
183	Femårsöversikt
184	Finansiell kalender



DEFINITIONER

ARPDau

Genomsnittlig nettoomsättning per daglig aktiv användare.

DAU

Daglig aktiv användare.

EBITDA

Periodens resultat från kvarvarande verksamheter före övriga finansiella poster, skattekostnader, räntenetto och avskrivningar.

IAA (in app advertising)

Annonsering i apparna.

IAP (in app purchases)

Köp i apparna.

Investeringar (CAPEX)

Investeringar är en ekonomisk satsning som görs med förhoppning om framtida avkastning.

Justerad EBITDA

EBITDA, justerad för jämförelsestörande poster, bonusstrukturer av engångskaraktär, förvärvsrelaterade transaktionskostnader samt nedskrivning av eget aktiverat arbete.

Jämförelsestörande poster

Jämförelsestörande poster avser materiella poster och händelser i koncernens struktur eller verksamheter som är relevanta för förståelsen av koncernens utveckling på jämförbar basis.

Kassagenerering (cash conversion)

Kassaflöde från den löpande verksamheten inklusive investeringar med avdrag för realiserade valutakurseffekter, i procent av justerad EBITDA.

Kassaflöde från den löpande verksamheten

Kassaflöde från den löpande verksamheten visar på förändringar i det operativa rörelsekapital inklusive årets resultat justerat för resultatposter som inte har påverkat förändringar i kassaflödet.

MAU

Månatlig aktiv användare.

Nettoskuld

Med nettoskuld avses summan av räntebärande skulder exklusive leasingskulder minus likvida medel.

Organisk tillväxt

Förändringen i nettoomsättning jämfört med motsvarande period föregående år, exklusive förvärv, avyttringar och justerat för valutaeffekter.

Omräkningsvalutaeffekt

Omräkning av en valuta till en annan, ofta i samband med de finansiella resultaten i utländska dotterbolag till moderbolagets och/eller koncernens funktionella valuta.

Resultat per aktie

Resultat per aktie uttrycks som resultat hänförligt till moderbolagets aktieägare delat med det genomsnittliga antalet aktier.

ROAS (return on ad spend)

Avkastning på annonsinvesteringar.

Rörelseresultat (EBIT)

Periodens nettoresultat från kvarvarande verksamheter före övriga finansiella poster, räntenetto och skattekostnader.

Transaktionsvalutaeffekt

Effekten som valutakursfluktuationer kan ha på en avslutad transaktion innan avtalet löses. Det är växelkursen eller valutarisken som är specifikt förknippad med tidsfördröjningen mellan att handel eller ett kontrakt ingås och att det avslutas.

UA

Användarförvärv.

ALTERNATIVA RESULTATMÅTT

Syftet med alternativa resultatmått är att underlätta analysen av affärsresultat och branschtrender som inte direkt kan härledas från de finansiella rapporterna. MTG använder följande alternativa resultatmått:

- Justerad EBITDA
- Förändring av nettoomsättningen från organisk tillväxt
- Organisk pro forma-tillväxt

Avstämning justerad EBITDA

Justerad EBITDA används för att bedöma MTG:s underliggande lönsamhet. Justerad EBITDA definieras som EBITDA justerad för effekter av jämförelsestörande poster, långsiktiga incitamentsprogram, förvävsrelaterade transaktionskostnader och nedskrivningar av kapitaliserat internt arbete. Jämförelsestörande poster avser väsentliga poster och händelser i koncernens struktur eller verksamheter som är relevanta för förståelsen av koncernens utveckling på jämförbar basis.

(Mkr)	2024	2023
Rörelseresultat (EBIT)	901	885
Avskrivningar immateriella anläggningstillgångar	516	517
Avskrivningar materiella anläggningstillgångar	59	34
EBITDA	1 476	1 439
Jämförelsestörande poster	0	40
Nedskrivning av egenupparbetade tillgångar	8	-
Långsiktigt incitamentsprogram	24	33
Förvärvskostnader	158	36
Justerad EBITDA	1 666	1 548

Avstämning av försäljningstillväxt

Då huvuddelen av koncernens försäljning sker i andra valutor än rapportvalutan (svenska kronor) och valutakurserna har varit relativt rörliga analyseras försäljningen i organisk försäljningstillväxt. Organisk försäljningstillväxt representerar jämförbar försäljningstillväxt eller -minskning i svenska kronor och möjliggör diskussioner kring effekten av kursförändringar, förvärv och avyttringar. Tabellen nedan ger förändringen i organisk försäljningstillväxt avstämd med förändringen i totalt rapporterad försäljning.

(Mkr)	2024	2023
Summa verksamheter		
Organisk tillväxt	-1%	-2%
Förvärv/avyttringar	4%	2%
Valutakurseffekter	0%	5%
Rapporterad tillväxt (%)	3%	5%

Avstämning av kassagenerering

Kassaflöde från den löpande verksamheten inklusive investeringar med avdrag för realiserade valutakurseffekter, i procent av justerad EBITDA. Syftet är att analysera verksamhetens kassagenerering.

(Mkr)	Not	2024	2023
Kassaflöde från löpande verksamhet, kvarvarande verksamheter		1 340	1 258
Investeringar i anläggningstillgångar		-98	-212
Valutakursdifferenser netto	7	-96	-60
Orealiserade valutakursdifferenser	18	-150	-75
Fritt kassaflöde		1 188	911
Justerad EBITDA		1 666	1 548
Kassagenerering, %		0,71	0,59



FEMÅRSÖVERSIKT

Koncernen (Mkr)	2024	2023	2022	2021	2020
Kvarvarande verksamheter					
Nettoomsättning	6 015	5 829	5 537	3 931	3 997
Förändringar i rapporterad nettoomsättning %	3,0	5,0	41,0	47,0	-6,1
Organisk tillväxt %	-1,0	-2,0	-4,0	-9,0	-4,4
Förvärv/avyttringar %	4,0	2,0	35,0	12,0	-
Valutakurseffekter %	0,0	5,0	9,0	-4,2	-1,7
Rörelseresultat före jämförelsestörande poster	901	925	558	513	45
Rörelsemarginal före jämförelsestörande poster %	15,0	15,9	10,1	13,1	1,1
Jämförelsestörande poster	0	-40	0	-	-9
Rörelseresultat	901	885	558	513	35
Rörelsemarginal %	15,0	15,2	10,1	13,1	0,9
Årets resultat	-210	164	252	-248	-96
Avvecklade verksamheter					
Årets resultat	-	-	6 223	-207	-
Totalt verksamheter					
Totalt årets resultat	-210	164	6 475	-454	-96
Kassaflöde kvarvarande verksamheter					
Årets resultat före skatt justerad för poster som ej ingår i kassaflödet	1 599	1 714	1 447	618	439
Betalda skatter	-522	-431	-408	-286	-199
Förändringar i rörelsekapital	264	-25	-171	-27	30
Kassaflöde från löpande verksamhet	1 340	1 258	868	306	270
Investeringar i anläggningstillgångar	-98	-212	-234	-252	-208
Nettoinvesteringar i verksamheter och avyttringar	-453	-2 140	-402	-3 088	-2 263
Nyckeltal per aktie					
Antal utestående aktier vid periodens utgång	118 306 464	121 681 404	123 731 164	110 385 832	76 190 509
Genomsnittligt antal aktier före utspädning	120 500 977	123 189 366	116 950 340	103 786 751	76 190 509
Genomsnittligt antal aktier efter utspädning	121 137 914	123 710 735	117 355 207	103 942 052	76 190 509
Totalt resultat per aktie före utspädning kvarvarande verksamheter (kronor)	-1,74	1,33	2,70	-1,86	-2,99
Totalt resultat per aktie (kronor)	-1,74	1,33	56,26	-3,85	-2,99
Börskurs sista handelsdagen för B-aktier	94,90	86,15	89,10	92,40	129,72

FINANSIELL KALENDER

DELÅRSRAPPORT FÖR
FÖRSTA KVARTALET 2025

April
2025

29

ÅRSSTÄMMA 2025

Maj
2025

15

DELÅRSRAPPORT FÖR
ANDRA KVARTALET 2025

Juli
2025

18

DELÅRSRAPPORT FÖR
TREDJE KVARTALET 2025

Oktober
2025

23

Modern Times Group MTG AB
Skeppsbron 18, Box 2094
Stockholm
+46 8 562 000 50
www.mtg.com

communications@mtg.com
+46 8 562 000 50

