



paradox
INTERACTIVE

DELÅRSRAPPORT

JANUARI - MARS 2023



DELÅRSRAPPORT

JANUARI - MARS 2023

FÖRSTA KVARTALET

- Omsättningen uppgick till 482,8 MSEK (476,1 MSEK), en ökning med 1 % jämfört med samma period föregående år.
- Rörelseresultatet uppgick till 155,7 MSEK (208,5 MSEK), en minskning med 25 %.
- Resultat efter finansiella poster uppgick till 157,1 MSEK (207,7 MSEK), och resultat efter skatt uppgick till 123,7 MSEK (168,5 MSEK).
- Kassaflöde från den löpande verksamheten uppgick till 244,6 MSEK (236,4 MSEK), och kassaflöde från investeringsverksamheten uppgick till -170,1 MSEK (-157,4 MSEK).
- Vid utgången av perioden uppgick likvida medel till 812,7 MSEK (671,2 MSEK).
- Resultat per aktie före utspädning uppgick till 1,17 SEK (1,60 SEK) och efter utspädning till 1,16 SEK (1,59 SEK).
- Intäkterna för kvartalet är framförallt hänförliga till Cities: Skylines, Crusader Kings III, Hearts of Iron IV, Stellaris och Victoria 3.

VÄSENTLIGA HÄNDELSER FÖRSTA KVARTALET

- Surviving the Abyss utvecklat av Rocket Flair Studios släpptes i Early Access och Knights of Pen and Paper 3 utvecklat av Kyy Games släpptes till PC. Båda spelen publiceras av Paradox Arc.
- Cities: Skylines – Remastered släpptes till Playstation 5 och Xbox Series X|S.
- Nytt nedladdningsbart innehåll släpptes till spel under perioden; Jungle Pack till Prison Architect, First Contact till Stellaris, The Wolf Wars till Across the Obelisk och Rebirth till Surviving the Aftermath.
- Nya portningar av nedladdningsbart innehåll släpptes under perioden; Overlord till Stellaris: Console Edition.
- Paradox Announcement Show hölls och tre nya spel annonserades; Cities: Skylines II utvecklat av Colossal Order, Life By You utvecklat av Paradox Tectonic och The Lamplighters League utvecklat av Harebrained Schemes.
- Age of Wonders 4, ett nytt spel utvecklat av Triumph Studios, annonserades i kvartalet.



VD HAR ORDET

UPPVÄRMDA FÖR ETT INTENSIVT ÅR

2023 är ett år fullt av entusiasm och förväntan för oss på Paradox. Under första kvartalet har vi annonserat en rad spännande titlar från vår pipeline som ska lanseras i år. Det finns minst sagt mycket för både Paradox och våra spelare att se fram emot.

2023 är även ett år då vi återgår till ett mer normalt läge för Paradox där det kommer att vara betydande variation mellan kvartalen vad gäller releaser. Det är tydligt under det första kvartalet som ligger i det lägre spannet. Vi gjorde färre stora släpp av nedladdningsbart innehåll vilket kombinerat med bland annat avskrivningar för två experimentella titlar och att vi direkt kostnadsfört fler utvecklingsprojekt resulterade i ett lägre resultat jämfört med kvartal med större släpp. Även om vi har lagt en hel del bra innehåll till spelkatalogen så visar det vikten av att fortsätta arbeta med vår utvecklingstakt för nytt innehåll till aktiva spel.

Vårt långsiktiga arbete består av att bygga upp en stark spelportfölj, sten för sten. Och en del av arbetet kunde vi visa upp när vi presenterade spel och nedladdningsbart innehåll från vår pipeline. Vi är stolta över att ha presenterat en efterlängtat uppföljare till vårt populäraste spel, Cities: Skylines II, samt att ha satsat på nya titlar som Life by You. Vi har också goda förhoppningar om att Triumph Studios 4X-spel Age of Wonders 4 och Harebrained Schemes turbaserade strategispel The Lamplighters League kommer att stärka upp vår strategiportfölj.

Under kvartalet har Paradox Arc också presenterat några av sina titlar, inklusive Surviving the Abyss, Mechabellum och framför allt Wolf Wars, Across the Obelisks första DLC. Detta är en milstolpe för Arc, eftersom det är det första nedladdningsbara innehållet som släpps till en av deras titlar.

På längre sikt siktar vi högre över hela brädet och detta var bara början på ett intensivt år. Nu är det dags att öka takten och vi är redo att ta oss an utmaningarna som ligger framför oss. På många sätt är det en helt ny resa med målet att nå nya höjder.

Fredrik Wester, VD





DET HÄR ÄR PARADOX INTERACTIVE

Paradox Interactive är en av de främsta utvecklarna och förläggarna av strategi- och managementspel för PC och konsol. Genom att utveckla långlivade spel med nedladdningsbart innehåll, förnya sin portfölj med engagerande spel och hålla en nära dialog med spelarna skapar bolaget strategi- och managementsegmentens starkaste spelupplevelser.

Koncernen består idag av förlaget och nio studios i sex länder som utvecklar spelupplevelser för bolagets över fem miljoner månatliga spelare. Bland de viktigaste aktiva spelen finns Cities: Skylines, Hearts of Iron IV, Crusader Kings III, Europa Universalis IV, Victoria 3, Stellaris, Surviving Mars och Prison Architect.

Paradox eftersträvar en god vinstmarginal, ett stabilt operativt kassaflöde och stark tillväxt. Det möjliggör en stabil verksamhet som löpande kan investera i sin framtid.

5+

Miljoner MAU

42 %

R12 vinstmarginal

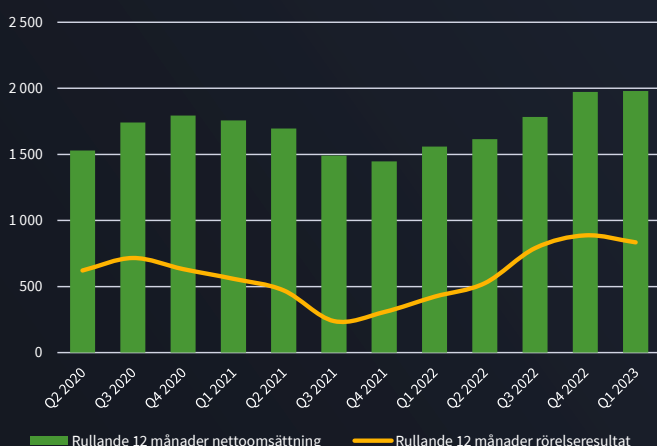
11

Aktiva spel

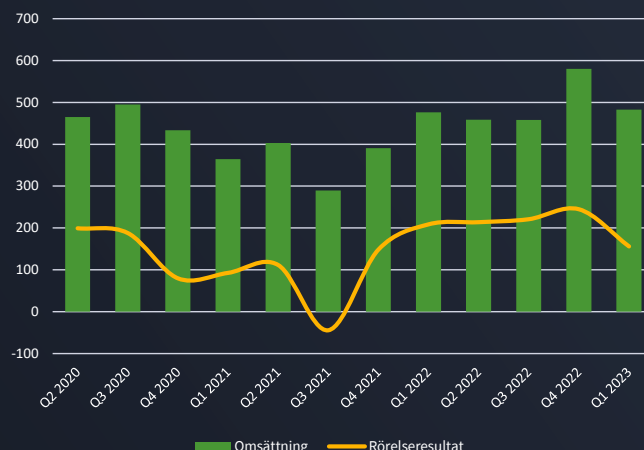
13

Spel i pipeline

Rullande 12 månader omsättning och rörelseresultat



Kvartalsvis omsättning och rörelseresultat



RELEASER UNDER PERIODEN



STELLARIS: FIRST CONTACT STORY PACK

Releasedatum: 14 mars, 2023

Plattformer: PC

Beskrivning: Du är inte ensam! Galaxen är stor och full av underverk, men även av främmande imperier som du kommer att stöta på oavsett om du är beredd eller inte. I First Contact finns en ny uppsättning ursprung och spelmekanik som ger dig chansen att berätta historier om din civilisations tidiga möten med besökare från stjärnorna – som inte alltid har fredliga avsikter!

Utgivare: Paradox Interactive

Utvecklare: Paradox Development Studio



STELLARIS CONSOLE EDITION: OVERLORD

Releasedatum: 8 mars, 2023

Plattformer: PLAYSTATION 4, XBOX ONE

Beskrivning: Overlord ger dig nya funktioner som tar ditt imperium till nästa nivå. Ny spelmekanik ger dina vasaller specialiserade roller i ditt imperium och nya otroliga megastrukturer utökar din makt snabbare och längre bort.

Utgivare: Paradox Interactive

Utvecklare: Paradox Development Studio och Tantalus Media (port)

RELEASER UNDER PERIODEN



CITIES: SKYLINES REMASTERED

Releasedatum: 15 februari, 2023

Plattformer: PLAYSTATION 5, XBOX SERIES X|S

Beskrivning: Cities: Skylines är ett prisbelönt, managementspel med robusta mekanik och unika charm, nu uppdaterat för nästa generations konsoler.

Utgivare: Paradox Interactive

Utvecklare: Colossal Order



PRISON ARCHITECT: JUNGLE PACK

Releasedatum: 7 februari, 2023

Plattformer: PC, PLAYSTATION 4, XBOX ONE

Beskrivning: Jungle Pack är ett estetikpaket som placerar din anstalt i en djup och grönskande, tropisk skog. Långt från civilisationen blir du tvungen att hantera dina interner samtidigt som du tar dig an naturens faror.

Utgivare: Paradox Interactive

Utvecklare: Double Eleven

RELASER UNDER PERIODEN



SURVIVING THE AFTERMATH: REBIRTH

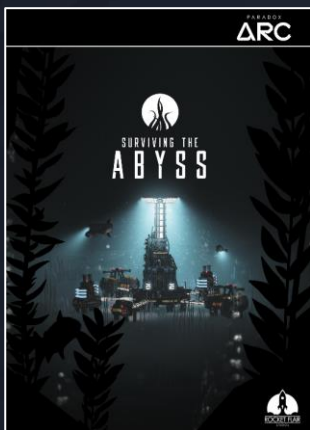
Releasedatum: 16 mars, 2023

Plattformer: PC, PLAYSTATION 4, XBOX ONE

Beskrivning: Du har länge kämpat för att överleva på jorden efter katastrofen. Tack vare din kunskap, dina färdigheter och ditt ledarskap kan du nu äntligen se fram emot ett nytt kapitel för mänskligheten. "Rebirth" (återfödelse) är ditt mantra, ditt mål, drömmen som får dig att besegra gamla och nya utmaningar, för dina överlevare och hela mänskligheten.

Utgivare: Paradox Interactive

Utvecklare: Iceflake Studios



SURVIVING THE ABYSS

Releasedatum: 17 januari, 2023

Plattformer: PC

Beskrivning: Du har fått i uppdrag att förvalta en djuphavsforskningsanläggning som arbetar för att perfektionera kloning. Utforska mörkret och håll din besättning vid liv i denna tuffa kolonibyggnare. Och se upp. Mörkret döljer otaliga fasor.

Utgivare: Paradox Arc

Utvecklare: Rocket Flair Studios

RELASER UNDER PERIODEN



ACROSS THE OBELISK: WOLF WARS

Releasedatum: 30 mars, 2023

Plattformer: PC

Beskrivning: Res tio år tillbaka och upplev berättelsen om de legendariska vargkrigen genom Magnus och Yoggers ögon i detta nya Story Pack. Lås upp en ny karaktär, husdjur och nya utseenden längs vägen.

Utgivare: Paradox Arc

Utvecklare: Dreamscape Games



KNIGHTS OF PEN AND PAPER 3

Releasedatum: 7 mars, 2023

Plattformer: PC

Beskrivning: Spela den nya och förbättrade världen av ridderlighet, klasskrigföring och ovanliga poppreferenser. Knights of Pen and Paper 3 är en sann uppföljare till det turbaserade pixelkonstäventyret fullt av faror och räddningskast.

Utgivare: Paradox Interactive

Utvecklare: Kyy Games



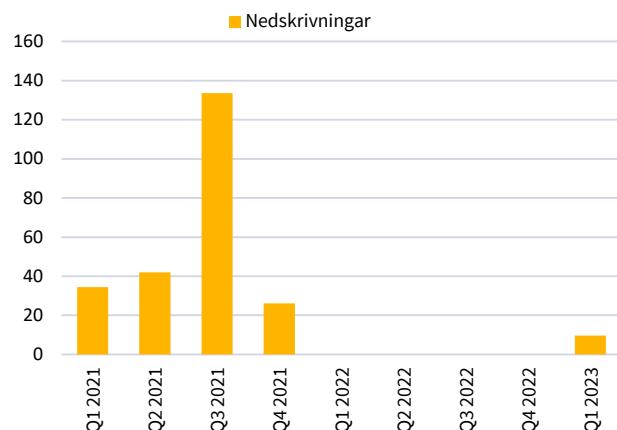
FINANSIELL ÖVERSIKT

OMSÄTTNING OCH RESULTAT FÖRSTA KVARTALET

Omsättningen uppgick till 482,8 MSEK (476,1 MSEK), en ökning med 1 % jämfört med samma period föregående år. Surviving the Abyss utvecklat av Rocket Flair Studios släpptes i Early Access och Knights of Pen and Paper 3 utvecklat av Kyy Games släpptes till PC. Båda spelen publiceras av Paradox Arc. Cities: Skylines – Remastered släpptes till Playstation 5 och Xbox Series X|S. Nytt nedladdningsbart innehåll släpptes till spel under perioden; Jungle Pack till Prison Architect, First Contact till Stellaris, The Wolf Wars till Across the Obelisk och Rebirth till Surviving the Aftermath. Nya portningar av nedladdningsbart innehåll släpptes under perioden; Overlord till Stellaris: Console Edition. Intäkterna för kvartalet är framförallt hänförliga till Cities: Skylines, Crusader Kings III, Hearts of Iron IV, Stellaris och Victoria 3.

Kostnad sålda varor uppgick till 263,1 MSEK (214,7 MSEK), hänförligt till spelutveckling, utvecklingsstöd, drift och underhåll av spel, kostnader för licenser, varumärken och liknande rättigheter, samt royalties till utvecklingsstudios och andra rättighetsinnehavare.

Avskrivningar på släppta spel uppgår till 109,7 MSEK (81,8 MSEK). Avskrivningarna har ökat som en följd av lanseringar av nya spel och nedladdningsbart innehåll. Periodens nedskrivningar inom kostnad sålda varor uppgår till 9,6 MSEK (0,0 MSEK). Nedskrivningarna avser ännu ej utannonserade spel där utvecklingen avslutats.

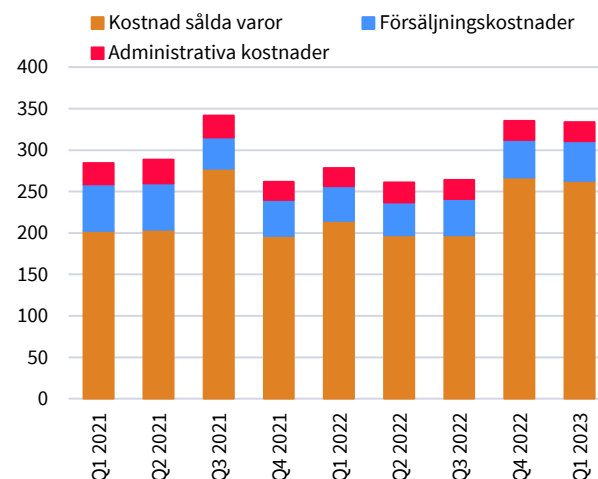


Avskrivningar på licenser, varumärken och liknande rättigheter uppgår till 22,2 MSEK (21,0 MSEK).

Utöver av- och nedskrivningar inom posten kostnadsfördes totalt 112,5 MSEK (103,9 MSEK) avseende icke aktiverade utvecklingskostnader, utvecklingsstöd, drift och underhåll av spel, samt royalties. Icke aktiverade utvecklingskostnader har ökat jämfört med jämförelseperioden till följd av att ett fler antal spel där aktivering påbörjas i en senare utvecklingsfas jämfört med föregående år. Kostnader för utvecklingsstöd, drift och underhåll av spel är i nivå jämfört med jämförelseperioden. Royalties är i nivå med jämförelseperioden.

Periodens försäljningskostnader uppgick till 47,9 MSEK (41,8 MSEK). Kostnaderna har ökat till följd av fler spelsläpp jämfört med samma period föregående år.

Administrationskostnader för perioden uppgick till 22,8 MSEK (21,8 MSEK). Kostnader för administration ligger i regel oförändrade över tid och är relativt opåverkat av övriga verksamheten, så också detta kvartal.



Övriga rörelseintäkter uppgick till 6,8 MSEK (10,7 MSEK), och övriga rörelsekostnader till -0,2 MSEK (0,0 MSEK). Övriga rörelseintäkter och övriga rörelsekostnader består främst av kursrörelser i utländsk valuta på koncernens likvida medel, rörelsefordringar och rörelseskulder under kvartalet.

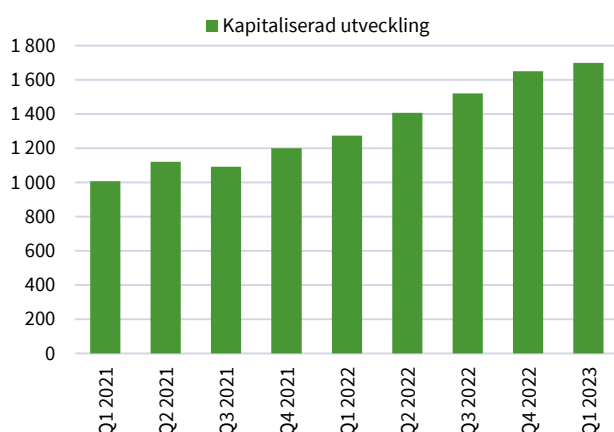


Rörelseresultatet uppgick till 155,7 MSEK (208,5 MSEK). Finansiella poster uppgick till 1,4 MSEK (-0,8 MSEK). Finansiella poster består i huvudsak av ränta på leasingskulder samt erhållen ränta på likvida medel.

Resultat efter finansiella poster uppgick till 157,1 MSEK (207,7 MSEK), och resultat efter skatt uppgick till 123,7 MSEK (168,5 MSEK).

FINANSIELL STÄLLNING

Balanserade utgifter för utvecklingsarbeten uppgick vid periodens utgång till 1 698,8 MSEK (1 273,7 MSEK). Posten avser både ännu ej färdigställda spel och spel som släppts och sedermera skrivs av. Ökningen är framför allt hänförlig till spel som ännu inte är färdigställda.



Licenser, varumärken och liknande rättigheter uppgick till 138,7 MSEK (213,8 MSEK).

Goodwill uppgick till 22,7 MSEK (20,8 MSEK), hänförligt till förvärvet av Iceflake Studios.

Nyttjanderättstillgångar för hyreslokaler uppgick till 130,2 MSEK (156,7 MSEK).

Aktier i intresseföretag uppgår vid periodens utgång till 36,7 MSEK (31,1 MSEK), hänförligt till 33 % av aktierna i den Seattle-baserade utvecklingsstudio Hardsuit Labs. Aktierna redovisas enligt kapitalandelsmetoden.

Kundfordringar uppgår vid periodens utgång till 188,7 MSEK (112,9 MSEK).

Likvida medel uppgår vid periodens utgång till 812,7 MSEK (671,2 MSEK).

Eget kapital uppgår till 2 422,6 MSEK (1 834,4 MSEK), varav 123,7 MSEK (168,5 MSEK) utgörs av ackumulerat resultat för året.

Långfristiga leasingskulder uppgår till 97,8 MSEK (126,3 MSEK), avseende hyresåtaganden för kontorslokaler.

Uppskjutna skatteskulder uppgår till 130,6 MSEK (160,6 MSEK) hänförligt till skatt på obeskattade reserver och immateriella tillgångar från förvärv.

Kortfristiga leasingskulder uppgår till 36,8 MSEK (34,4 MSEK), avseende kortfristiga hyresåtaganden för kontorslokaler.

Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter uppgår vid periodens utgång till 354,9 MSEK (326,5 MSEK). Upplupna kostnader för rörlig ersättning till anställda har ökat jämfört med jämförelseperioden till följd av ett förbättrat resultat. Förutbetalda intäkter har minskat i jämförelse med föregående år.

KASSAFLÖDE FÖRSTA KVARTALET

Periodens kassaflöde från den löpande verksamheten uppgick till 244,6 MSEK (236,4 MSEK), framför allt hänförligt till rörelseresultatet. Kassaflöde från investeringsverksamheten uppgick till -170,1 MSEK (-157,4 MSEK), framför allt avseende investeringar i spelprojekt. Kassaflöde från finansieringsverksamheten uppgick till -8,9 MSEK (-8,7 MSEK) och avser amortering på leasingskuld för kontorslokaler.

NÄRSTÅENDETRANSAKTIONER

Inga transaktioner har ägt rum mellan koncernen och närstående som påverkat koncernens ställning och resultat.

MODERBOLAGET FÖRSTA KVARTALET

I moderbolaget finns förlagsverksamheten. Inom förlagsverksamheten köper moderbolaget utvecklingstjänster från både externa- och helägda utvecklingsstudios och betalar royalties till dessa i förekommande fall. Moderbolaget tillhandahåller även administrativa tjänster åt dotterbolagen. Sammantaget leder detta till att moderbolagets omsättning i stor utsträckning utgör koncernens totala omsättning.



Moderbolagets omsättning för kvartalet uppgick till 482,7 MSEK (478,0 MSEK). Rörelseresultatet uppgick till 59,6 MSEK (111,0 MSEK). Resultat efter finansiella poster uppgick till 61,3 MSEK (111,0 MSEK). Resultat efter skatt uppgick till 48,6 MSEK (88,6 MSEK).

REDOVISNINGSPRINCIPER

Denna delårsrapport är upprättad i överensstämmelse med IAS 34 delårsrapportering samt RFR 1 och årsredovisningslagen. För moderbolaget har Rådet för finansiell rapporterings rekommendation RFR 2 Redovisning för juridisk person tillämpats vid upprättandet av denna delårsrapport. Det redovisade värdet på koncernens långfristiga finansiella instrument värderade till upplupet anskaffningsvärde motsvarar i allt väsentligt dess verkliga värde eftersom räntan är i paritet med aktuella marknadsräntor.

Det redovisade värdet på koncernens kortfristiga finansiella instrument värderade till upplupet anskaffningsvärde motsvarar i allt väsentligt dess verkliga värde då diskonteringseffekten inte är väsentlig. Redovisningsprinciper och beräkningsgrunder överensstämmer med de principer som tillämpades i bolagets senaste årsredovisning.

RISKER OCH OSÄKERHETSFAKTORER

Paradox är, i likhet med alla andra företag, utsatt för olika slags risker i sin verksamhet. Riskerna beskrivs i sin helhet i 2022 års årsredovisning på sida 31. Av

riskerna kan nämnas ett beroende av nyckelpersoner och medarbetare, beroende av ett fåtal distributörer, förseningar av spelprojekt, nedläggning av ej färdigställda spelprojekt, låga intäkter vid lansering av spel och valutakursförändringar. Riskerna kan ha en direkt eller indirekt påverkan på koncernens finansiella ställning och resultat.



FINANSIELL KALENDER

Årsstämma 2023	2023-05-17
Delårsrapport januari-juni 2023	2023-07-27
Delårsrapport januari-september 2023	2023-10-26
Bokslutskommuniké 2023	2024-02-06

KONTAKT

Ytterligare information om bolaget finns på bolagets hemsida www.paradoxinteractive.com. Bolaget kan kontaktas via e-post ir@paradoxinteractive.com eller post Paradox Interactive AB, Magnus Ladulåsgatan 4, 118 66 Stockholm.

STYRELSENS INTYGANDE

Styrelsen och verkställande direktören försäkrar att denna rapport ger en rättvisande översikt av koncernens och moderbolagets verksamhet, ställning och resultat samt beskriver väsentliga risker och osäkerhetsfaktorer som företaget och de företag som ingår i koncernen står inför.

Stockholm den 27 april 2023

Styrelsen

Denna rapport har ej varit föremål för granskning av bolagets revisorer.

Denna information är sådan information som Paradox Interactive AB (publ) är skyldigt att offentliggöra enligt EU:s marknadsmissbruksförordning. Informationen lämnades för offentliggörande klockan 08:00 CEST den 27 april 2023.



NYCKELTAL, KONCERNEN

	2023-01-01 2023-03-31	2022-01-01 2022-03-31	2022-01-01 2022-12-31
Nettoomsättning, TSEK	482 777	476 096	1 972 906
Rörelseresultat, TSEK	155 699	208 451	887 146
Resultat efter finansiella poster, TSEK	157 138	207 675	884 440
Resultat efter skatt, TSEK	123 711	168 543	708 709
Rörelsemarginal	32%	44%	45%
Vinstmarginal	33%	44%	45%
Soliditet	75%	70%	73%
Eget kapital per aktie före utspädning, kr	22,94	17,37	21,70
Eget kapital per aktie efter utspädning, kr	22,76	17,33	21,70
Resultat per aktie före utspädning, kr	1,17	1,60	6,71
Resultat per aktie efter utspädning, kr	1,16	1,59	6,70
Antal aktier vid periodens slut före utspädning, st	105 619 209	105 600 000	105 619 209
Antal aktier vid periodens slut efter utspädning, st	106 424 759	105 853 350	105 619 209
Genomsnittligt antal aktier före utspädning, st	105 619 209	105 600 000	105 609 605
Genomsnittligt antal aktier efter utspädning, st	105 870 901	105 841 474	105 723 810
Antalet anställda i genomsnitt, st	665	710	672
Antalet anställda vid periodens slut, st	674	692	656

För definitioner av nyckeltal, se årsredovisningen.



RESULTATRÄKNING, KONCERNEN (TSEK)

	2023-01-01 2023-03-31	2022-01-01 2022-03-31	2022-01-01 2022-12-31
Nettoomsättning	482 777	476 096	1 972 906
Kostnad sålda varor	-263 072	-214 704	-862 629
Bruttoresultat	219 706	261 392	1 110 277
Försäljningskostnader	-47 855	-41 804	-170 490
Administrationskostnader	-22 838	-21 807	-91 618
Övriga rörelseintäkter	6 842	10 704	56 635
Övriga rörelsekostnader	-155	-34	-17 658
Rörelseresultat	155 699	208 451	887 146
Finansiella intäkter	4 466	86	3 952
Finansiella kostnader	-3 027	-862	-6 658
Resultat efter finansiella poster	157 138	207 675	884 440
Skatt	-33 427	-39 132	-175 731
Periodens resultat	123 711	168 543	708 709

Periodens resultat är i sin helhet hänförligt till moderbolagets aktieägare.

Resultat per aktie före utspädning, kr	1,17	1,60	6,71
Resultat per aktie efter utspädning, kr	1,16	1,59	6,70

RAPPORT ÖVER TOTALRESULTAT, KONCERNEN (TSEK)

	2023-01-01 2023-03-31	2022-01-01 2022-03-31	2022-01-01 2022-12-31
Periodens resultat	123 711	168 543	708 709
Övrigt totalresultat			
<i>Poster som kan komma att omklassificeras till resultaträkningen</i>			
Omräkningsdifferenser	4 737	3 292	20 780
Övrigt totalresultat	4 737	3 292	20 780
Totalresultat för perioden	128 449	171 835	729 489

Periodens totalresultat är i sin helhet hänförligt till moderbolagets aktieägare.



BALANSRÄKNING, KONCERNEN (TSEK)

	2023-03-31	2022-03-31	2022-12-31
TILLGÅNGAR			
Anläggningstillgångar			
Balanserade utgifter för utvecklingsarbeten	1 698 824	1 273 733	1 650 275
Licenser, varumärken och liknande rättigheter	138 666	213 819	159 501
Goodwill	22 713	20 824	22 415
Inventarier och installationer	16 942	20 507	17 561
Nyttjanderättstillgångar	130 156	156 738	136 118
Aktier i intresseföretag	36 708	31 082	32 555
Andra långfristiga fordringar	18 712	18 602	18 695
Summa anläggningstillgångar	2 062 720	1 735 305	2 037 120
Omsättningstillgångar			
Kundfordringar	188 651	112 876	259 948
Skattefordringar	36 953	-	709
Övriga fordringar	43 967	58 219	34 769
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	69 452	56 013	61 376
Likvida medel	812 708	671 219	747 506
Summa omsättningstillgångar	1 151 731	898 327	1 104 307
SUMMA TILLGÅNGAR	3 214 451	2 633 632	3 141 427
EGET KAPITAL OCH SKULDER			
Eget kapital			
Aktiekapital	528	528	528
Överkursfond	29 542	27 994	29 542
Reserver	29 914	7 688	25 176
Balanserat resultat	2 238 926	1 629 602	1 528 422
Periodens resultat	123 711	168 543	708 709
Summa eget kapital	2 422 621	1 834 356	2 292 377
Långfristiga skulder			
Leasingskulder	97 794	126 273	104 845
Uppskjutna skatteskulder	130 640	160 607	137 220
Övriga skulder	-	422	-
Summa långfristiga skulder	228 434	287 301	242 065
Kortfristiga skulder			
Leverantörsskulder	52 779	68 152	52 487
Aktuella skatteskulder	83 300	28 207	66 529
Leasingskulder	36 751	34 372	35 616
Övriga skulder	35 688	54 768	33 725
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	354 877	326 475	418 628
Summa kortfristiga skulder	563 395	511 974	606 985
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	3 214 451	2 633 632	3 141 427



EGET KAPITAL, KONCERNEN (TSEK)

	Aktiekapital	Övrigt tillskjutet kapital	Reserver	Balanserat resultat	Summa eget kapital
Ingående balans 2023-01-01	528	29 542	25 176	2 237 131	2 292 377
Periodens resultat				123 711	123 711
Övrigt totalresultat					
Omräkningsdifferenser			4 737		4 737
Summa övrigt totalresultat	-	-	4 737	-	4 737
Summa totalresultat	-	-	4 737	123 711	128 449
Transaktioner med aktieägare					
Aktierelaterade ersättningar personal	-	-	-	1 795	1 795
Summa transaktioner med ägare	-	-	-	1 795	1 795
UTGÅENDE BALANS 2023-03-31	528	29 542	29 914	2 362 637	2 422 621

	Aktiekapital	Övrigt tillskjutet kapital	Reserver	Balanserat resultat	Summa eget kapital
Ingående balans 2022-01-01	528	27 994	4 397	1 628 644	1 661 563
Periodens resultat	-	-		168 543	168 543
Övrigt totalresultat					
Omräkningsdifferenser	-	-	3 292	-	3 292
Summa övrigt totalresultat	-	-	3 292	-	3 292
Summa totalresultat	-	-	3 292	168 543	171 835
Transaktioner med aktieägare					
Aktierelaterade ersättningar personal	-	-	-	958	958
Summa transaktioner med ägare	-	-	-	958	958
UTGÅENDE BALANS 2022-03-31	528	27 994	7 688	1 798 145	1 834 356



KASSAFLÖDESANALYS, KONCERNEN (TSEK)

	2023-01-01 2023-03-31	2022-01-01 2022-03-31	2022-01-01 2022-12-31
Den löpande verksamheten			
Rörelseresultat	155 699	208 451	887 146
Justering för av- och nedskrivningar	153 617	113 899	473 498
Övriga justeringar	-2 215	958	4 362
Erhållen ränta	4 466	86	3 952
Betald ränta	-3 027	-861	-6 658
Betald inkomstskatt	-56 881	-1 140	-126 703
Kassaflöde före förändringar i rörelsekapitalet	251 659	321 393	1 235 598
Förändring av rörelsekapitalet			
Förändring av kundfordringar och andra fordringar	54 647	-12 781	-141 060
Förändring av leverantörsskulder och andra skulder	-61 682	-72 180	-9 799
Kassaflöde från den löpande verksamheten	244 624	236 432	1 084 740
Investeringsverksamheten			
Investeringar i balanserade utgifter för utvecklingsarbeten	-169 135	-156 926	-793 771
Investeringar i licenser, varumärken och liknande rättigheter	-	-	-
Investeringar i maskiner och inventarier	-924	-488	-2 119
Investeringar i andelar i koncernföretag	-	-	-11 055
Investeringar i övriga finansiella tillgångar	-	-	-25
Kassaflöde från investeringsverksamheten	-170 059	-157 414	-806 969
Finansieringsverksamheten			
Amortering av leaseskuld	-8 917	-8 741	-35 371
Utbetald utdelning	-	-	-105 600
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	-8 917	-8 741	-140 971
Periodens kassaflöde	65 648	70 277	136 800
Likvida medel vid periodens början	747 506	599 724	767 561
Kursdifferens i likvida medel	-445	1 218	10 981
Likvida medel vid periodens slut	812 708	671 219	747 506



RESULTATRÄKNING, MODERBOLAGET (TSEK)

	2023-01-01 2023-03-31	2022-01-01 2022-03-31	2022-01-01 2022-12-31
Nettoomsättning	482 655	477 997	1 992 191
Kostnad sålda varor	-358 992	-315 707	-1 276 664
Bruttoresultat	123 663	162 289	715 528
Försäljningskostnader	-44 267	-39 547	-163 264
Administrationskostnader	-22 316	-21 914	-91 873
Övriga rörelseintäkter	2 522	10 213	54 248
Övriga rörelsekostnader	-	-	-17 060
Rörelseresultat	59 602	111 041	497 578
Resultat från andelar i koncernföretag	-	-	-
Finansiella intäkter	3 667	-	1 952
Finansiella kostnader	-2 001	-3	-2 391
Resultat efter finansiella poster	61 269	111 038	497 140
Bokslutsdispositioner	-	-	200 000
Skatt på årets resultat	-12 621	-22 454	-145 215
Årets resultat och totalresultat för året	48 648	88 584	551 925



BALANSRÄKNING, MODERBOLAGET (TSEK)

	2023-03-31	2022-03-31	2022-12-31
TILLGÅNGAR			
Anläggningstillgångar			
Balanserade utgifter för utvecklingsarbeten	1 406 826	1 210 985	1 408 095
Licenser, varumärken och liknande rättigheter	30 962	57 092	37 495
Inventarier och installationer	9 405	13 026	10 116
Andelar i koncernföretag	305 812	305 812	305 812
Andelar i intresseföretag	16 766	16 766	16 766
Andra långfristiga fordringar	17 393	17 393	17 393
Summa anläggningstillgångar	1 787 164	1 621 073	1 795 677
Omsättningstillgångar			
Kundfordringar	178 680	110 390	255 031
Fordringar hos koncernföretag	1 805	12 725	79 656
Skattefordringar	36 953	-	-
Övriga fordringar	37 477	50 322	28 163
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	66 817	54 845	59 969
Kassa och bank	652 021	592 108	448 013
Summa omsättningstillgångar	973 751	820 390	870 832
SUMMA TILLGÅNGAR	2 760 915	2 441 464	2 666 508
EGET KAPITAL OCH SKULDER			
Eget kapital			
<i>Bundet eget kapital</i>			
Aktiekapital	528	528	528
Fond för utvecklingsutgifter	1 406 826	1 210 985	1 408 095
<i>Fritt eget kapital</i>			
Överkursfond	29 542	27 994	29 542
Balanserat resultat	317 321	60 622	-237 669
Periodens resultat	48 646	88 584	551 925
Summa eget kapital	1 802 863	1 388 713	1 752 422
Obeskattade reserver	485 000	555 000	485 000
Långfristiga skulder			
Övriga skulder	-	422	-
Summa långfristiga skulder	-	422	-
Kortfristiga skulder			
Leverantörsskulder	43 919	63 383	45 619
Skulder till koncernföretag	147 618	141 875	28 016
Aktuella skatteskulder	-	2 302	4 352
Övriga skulder	3 610	14 656	4 339
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	277 905	275 112	346 760
Summa kortfristiga skulder	473 051	497 329	429 086
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	2 760 915	2 441 464	2 666 508



NOTER (TSEK)

NOT 1. SEGMENTSRAPPORTERING

Koncernledningen har fastställt rörelsesegment baserat på den information som behandlas av verkställande direktören och som ligger till grund för att fatta strategiska beslut. Verksamheten utgörs av ett segment. Intäkternas uppdelning åskådliggörs nedan;

Koncernens intäkter från kunder baserat på var distributören har sitt säte delas in i följande geografiska områden;

	2023-01-01 2023-03-31	2022-01-01 2022-03-31	2022-01-01 2022-12-31
USA	424 456	417 594	1 679 021
Sverige	2 069	2 361	21 318
Övriga Europa	44 877	45 712	234 297
Övriga världen	11 376	10 429	38 269
Summa	482 777	476 096	1 972 906

Under kvartalet härrörde 280,0 MSEK (265,8 MSEK) av koncernens intäkter från en och samma kund.

Koncernens intäkter fördelat på större produktkategorier delas in enligt följande;

	2023-01-01 2023-03-31	2022-01-01 2022-03-31	2022-01-01 2022-12-31
PC	389 954	413 358	1 678 253
Konsol	56 954	50 345	218 810
Mobil	18 174	10 091	41 766
Övrigt	17 695	2 302	34 076
Summa	482 777	476 096	1 972 906

Förutbetalda intäkter uppgick till 191,5 MSEK (204,5 MSEK) vid periodens utgång. Av dessa förväntas 176,2 MSEK redovisas som intäkt under kommande 12-månadersperiod och 15,3 MSEK inom 24 månader.

Intäkterna för kvartalet inkluderar 89,6 MSEK (91,5 MSEK) som inkluderats i förutbetalda intäkter vid periodens början.

NOT 2. AVSKRIVNINGAR OCH NEDSKRIVNINGAR FÖRDELAT PER FUNKTION

	2023-01-01 2023-03-31	2022-01-01 2022-03-31	2022-01-01 2022-12-31
Kostnad sålda varor	150 557	110 679	460 407
Försäljningskostnader	1 075	445	4 506
Administrationskostnader	1 986	2 775	8 585
Summa	153 617	113 899	473 498



OM PARADOX INTERACTIVE

Paradox Interactive är en av de främsta utvecklarna och förläggarna av strategi-och managementspel för PC och konsol. Spelarna finns över hela världen men till de största marknaderna hör Nordamerika, Västeuropa och Asien.

I spelportföljen finns populära franchises som Stellaris, Europa Universalis, Hearts of Iron, Crusader Kings, Cities: Skylines, Prison Architect, Surviving-spelen, Age of Wonders och Victoria. Paradox Interactive äger även World of Darkness varumärkeskatalog.

Paradox Interactive har sitt huvudkontor på Södermalm i Stockholm och är noterat på Nasdaq First North Premier Growth Market.