

STARBREEZE

ENTERTAINMENT

Q1

Delårsrapport

Januari - Mars 2024



Första kvartalet 2024

- Nettoomsättningen uppgick till 56,6 MSEK (26,7).
PAYDAY 2 stod för 10,9 MSEK (26,4).
PAYDAY 3 stod för 23,3 MSEK (0).
Tredjepartsförläggning stod för 17,4 MSEK (0).
- EBITDA* uppgick till 48,5 MSEK (4,1), inklusive jämförelsestörande poster om 19,9 MSEK.
- Kassaflödet från den löpande verksamheten uppgick till 78,4 MSEK (20,7).
- Av- och nedskrivningar uppgick till 71,8 MSEK (15,6).
- Resultat före skatt uppgick till -21,0 MSEK (-24,7).
- Resultat per aktie, före och efter utspädning, uppgick till -0,01 SEK (-0,03).
- Likvida medel uppgick till 387,2 MSEK (78,0).

Väsentliga händelser under och efter periodens utgång

- Den 9 januari meddelade Starbreeze förändringar i koncernledningen.
- Den 10 januari meddelade valberedningen i Starbreeze att Jürgen Goeldner föreslås Årsstämman 2024 som ny styrelseordförande.
- Den 15 februari lanserades ”Operation Medic Bag” – ett fokuserat projekt för att svara på spelarcommunitys förväntningar och förbättra PAYDAY 3. Tre större uppdateringar av spelet har genomförts sedan 15 februari.
- Den 22 februari släpptes The Tribe Must Survive i Early Access på Steam.
- Den 12 mars utsågs styrelseledamoten Jürgen Goeldner till tf VD för Starbreeze. En process för rekrytering av permanent VD är pågående.
- Den 15 april släpptes en innehållsuppdatering till Roboquest med nytt innehåll, ny funktionalitet och förbättringar.

RESULTAT/NYCKELTAL	2024	2023	2023
TSEK	JAN-MAR	JAN-MAR	JAN-DEC
Nettoomsättning	56 610	26 661	633 510
EBITDA*	48 496	4 051	439 340
Resultat före skatt	-20 968	-24 725	207 656
Resultat per aktie	-0,01	-0,03	0,19
Kassaflöde från verksamheten	78 382	20 690	114 575
Nettoomsättning per anställd	296	156	3 443

*För definition av nyckeltal, se sid 22

Innehållsförteckning

- 01 VD-kommentar
- 02 Omsättning och resultat
- 03 Övrig finansiell information
- 04 Finansiella rapporter
- 05 Övrig information

VD-kommentar

PAYDAY™ 3 förbättras genom "Operation Medic Bag"

Starbreeze har varit en kraft i den globala spelindustrin i mer än 25 år, och ska fortsätta vara det genom att utveckla och förlägga spel globalt och utnyttja styrkan i både organisationen och IP-portföljen.

Under mina månader som tillförordnad VD har mitt fokus legat på PAYDAY 3. Utöver det har teamet och jag spenderat tid på affärsutvecklingsaspekter, som exempel vår närvaro på Game Developers Conference (GDC) i mars. På GDC träffade vi branschkollegor och nya potentiella partners. Vi visade också ett spelbart tech-demo av Project Baxter som rönt stort intresse.

RESULTAT & FINANSIELL STÄLLNING

Vår kassaposition vid utgången av kvartalet var 387 MSEK, med en balansräkning nästintill fri från skuld. Det underliggande resultatet för kvartalet, justerat för jämförelsestörande poster, var starkt

tack vare intäkter från flera titlar samt åtgärder för kostnadskontroll. Intäktsströmmarna visar att vi inte längre är ett enproduktbolag. Tillsammans med vår co-publisher driver vi ett fokuserat arbete för att förbättra PAYDAY 3 genom att omprioritera och fokusera utvecklingen baserat på spelarnas feedback, med liten inverkan på planerade investeringar.

PAYDAY 3

PAYDAY 3s "Operation Medic Bag" är ett omfattande initiativ som täcker både mindre insatser och förbättringar av spelets progressionssystem, samt större initiativ som matchmaking och serverinfrastruktur och ett solo/offline-läge. Vi kommer att öka både takten på, och omfattningen av, patcharna med flera större släpp planerade, varav den första större lanseras i juni. Teamet arbetar utifrån feedback från våra spelare och communityt och identifierar de förändringar som vi tror har mest

påverkan, ur ett spelarperspektiv. Vi kan redan se ett skifte i sentiment, som bekräftar att vi är på rätt väg. "Operation Medic Bag" har inneburit att vi har skjutit upp lanseringen av DLC:s till förmån för att lägga till nya funktioner. Så vår pipeline för sommarmånaderna är mycket stark. Följaktligen förväntar vi oss att se en påverkan på försäljningen från tredje kvartalet och framåt. PAYDAY IP:t är starkt och potentialen för är fortsatt hög, vilket framgår inte minst av våra samtal i branschen.

PROJEKT BAXTER

Som tidigare nämnts var Starbreeze närvaro på GDC till stor del för att prata med framtida partners om Baxter. Medan vi kommer att vara utgivare av spelet kommer vi att ingå partnerskap där det är logiskt. Detta kommer att vara för marknadsföring, distribution i både digital och fysisk mening eller annat stöd som ökar kvaliteten och potentialen i projektet samtidigt som projektrisen sänks.



TREDJEPARTSFÖRLÄGGNING

Roboquest fortsätter att prestera starkt, och vi fortsätter att arbeta med utvecklaren för att utöka spelet. Roboquest följer en Games as a Service-modell med fyra större uppdateringar planerade för 2024, varav den första publicerades här i april. Spelet fortsätter att åtnjuta ett mycket högt betyg från både spelare och media.

Under kvartalet lanserades The Tribe Must Survive i Early Access på Steam. Syftet med Early Access är att bygga relation och dialog direkt med spelarcommunity och samla in värdefull feedback om alla aspekter i spelet. 1.0-versionen av The Tribe Must Survive kommer att lanseras den 23 maj 2024.

ORGANISATION

Under kvartalet har antalet anställda minskat något. Vi fortsätter att anställa specifik kompetens för positioner på Project Baxter samtidigt som vi håller organisationen effektiv för alla våra projekt.

AVSLUTANDE ORD

Rekryteringsprocessen för en permanent VD närmar sig sitt slut. Vi har identifierat, intervjuat och utvärderat en mängd kandidater för rollen.

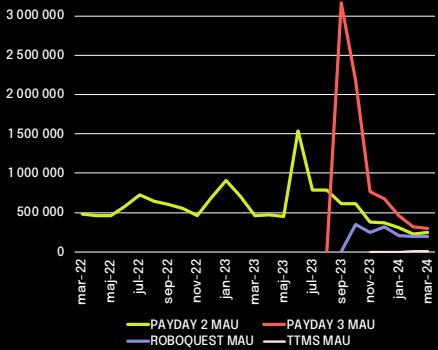
Med en så kallad "vertical slice" av Project Baxter som nästa steg, kommer intresserade parter att bjudas in att lämna sina erbjudanden på projektet och vi kommer att välja den bästa partnern och affären för produkten, varumärket och i slutändan för bolaget.

JÜRGEN GOELDNER, tf VD

Aggregerat antal månatliga unika spelare (MAU) för Starbreeze spel

1 074 206

i januari 2024



Källa: Speldata via Starbreeze telemetry

Väsentliga händelser under kvartalet

Starbreeze meddelar förändringar i koncernledningen

Den 9 januari meddelade Starbreeze förändringar i koncernledningen i samband med rekryteringen av en ny strategichef. [Läs mer här.](#)

Jürgen Goeldner förelås som ny ordförande för Starbreeze

Den 10 januari meddelade valberedningen i Starbreeze att Jürgen Goeldner föreslås utses till styrelseordförande vid årsstämman i maj 2024. [Läs mer här.](#)

Operation Medic Bag lanserades

Den 15 februari lanserades "Operation Medic Bag" – ett fokuserat projekt för att svara på spelarcommunitiets förväntningar och förbättra PAYDAY 3. Tre större uppdateringar av spelet har genomförts sedan 15 februari. [Läs mer här.](#)

"The Tribe Must Survive" lanserades i Early Access den 22 februari

Den 17 januari tillkännagavs att "The Tribe Must Survive" lanseras i Early Access på Steam® den 22 februari. [Läs mer här.](#)

Första uppdatering inom "Operation Medic Bag" lanserades

Den 1 mars lanserades den första patchen inom "Operation Medic Bag" inklusive initiativ som roterande stealth-modifierare, "unready"-knapp och förbättrade inställningar för handkontroll. Dessutom innehöll den också stöd för olika Nvidia-tekniker och 300+ korrigeringar. [Läs mer här.](#)

Jürgen Goeldner tillförordnad VD

Den 12 mars utsågs styrelseledamoten Jürgen Goeldner till tf VD för Starbreeze. En process för rekrytering av permanent VD är pågående. [Läs mer här.](#)

Andra uppdatering inom "Operation Medic Bag" lanserades

Den 28 mars lanserades den andra patchen inom "Operation Medic Bag", inklusive ny adaptiv armor, den nya Adrenaline-funktionen, en ny skill-line och flera korrigeringar. [Läs mer här.](#)

Väsentliga händelser efter periodens utgång

Nytt innehåll lanserat till Roboquest

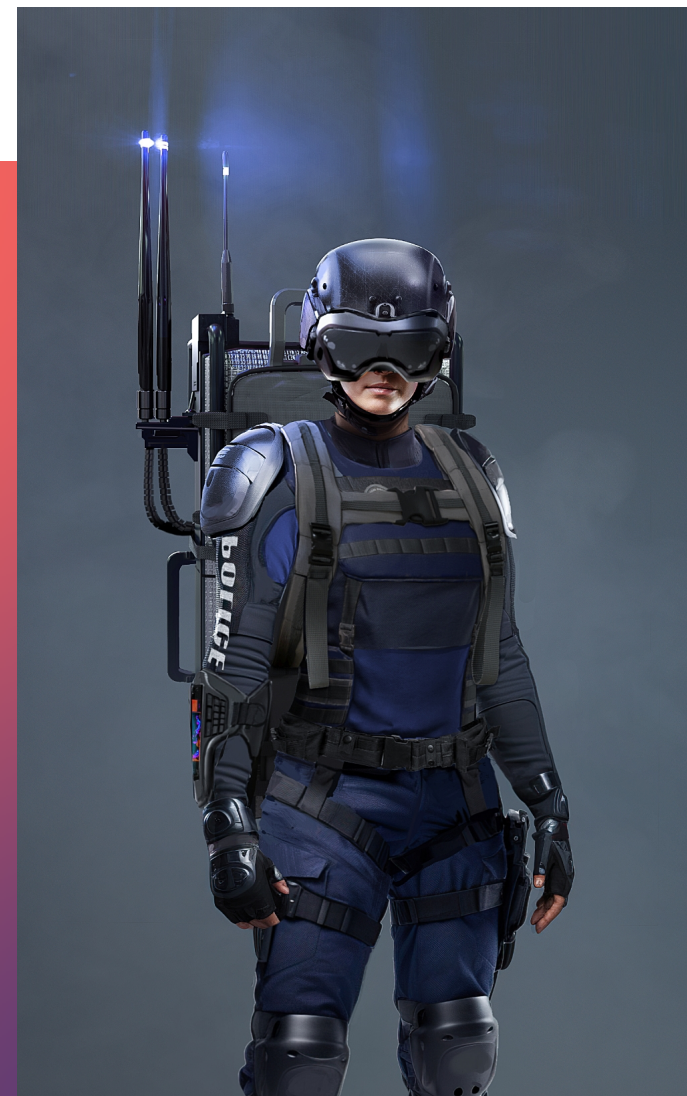
Den 15 april släpptes en innehållsuppdatering till Roboquest med nytt innehåll, ny funktionalitet och förbättringar. [Läs mer här.](#)

Tredje uppdatering inom "Operation Medic Bag" lanserades

Den 30 april lanserades den tredje patchen av "Operation Medic Bag", inklusive nytt quickplay, möjlighet att hålla samman spelare efter en omgång, hoppa över intro, chockgranat och flera korrigeringar såsom över 90 procent av alla serverkrascher och över 70 procent av alla klientkrascher. [Läs mer här.](#)

The Tribe Must Survive lanseras i 1.0

Den 2 maj tillkännagavs releasedatumet för den fullständiga versionen av The Tribe Must Survive 1.0 – 23 maj 2024. [Läs mer här.](#)





Omsättning och resultat

02

Omsättning och resultat

För omsättning och resultat avser jämförelseperioden motsvarande period föregående år.

Första kvartalet 2024

Omsättning

Nettoomsättningen för kvartalet uppgick till 56,6 MSEK (26,7). Sammantaget ökade försäljningen med 112,0 procent under kvartalet. Ökningen är hänförlig PAYDAY 3 samt intäkter kopplade till tredjepartsförläggning. Spelförsäljning uppgick till 34,3 MSEK (26,7), Tredjepartsförläggning till 17,4 MSEK (0) och Licensaffärer till 0,5 MSEK (-0,1). Övriga intäkter uppgick till 4,4 MSEK (0,1) och avser försäljning av Cinemaware-katalogen.

Starbreeze redovisade omsättning hänförligt PAYDAY 3 uppgick till 23,3 MSEK. All intäkt är hänförlig plattformarna Steam, Xbox Game Pass, Xbox X|S, Playstation 5 samt Epic Games Store. Försäljningen består av försäljning av basspelet i olika utgåvor och licensversioner samt försäljning av DLC.

PAYDAY 2s försäljning uppgick till 10,9 MSEK (26,4) och är hänförlig försäljning via Steam, Epic Games Store och konsolplattformar.

Kostnader

Direkta kostnader uppgick till 86,5 MSEK (15,8) och består av kostnader kopplade till spelproduktion och spelutveckling. I direkta kostnader ingår avskrivningar av

immateriella tillgångar om 67,8 MSEK (11,8), serverkostnader om 6,5 MSEK (0,3), personalrelaterade kostnader om 30,9 MSEK (30,3) samt intäktsdelning kopplat till tredjepartsförläggning om 10,3 MSEK (0).

Aktiverade utvecklingsutgifter har minskat de direkta kostnaderna med 35,3 MSEK (36,8) och avser spelen PAYDAY 3, Baxter samt utveckling av nya IP:n.

Försäljnings- och marknadsföringskostnader uppgick till 7,4 MSEK (5,6) och avser marknadsaktiviteter och personalkostnader. Ökningen är främst hänförlig till ökade personalkostnader om 2,1 MSEK.

Administrationskostnader uppgick under kvartalet till plus 4,8 MSEK. Justerat för jämförelsestörande poster om 19,9 MSEK uppgick kostnaderna till 15,1 MSEK (18,5). Utöver de jämförelsestörande posterna är kostnaderna relaterade till kostnader för kontor, lön till personal som inte jobbar inom spelproduktion eller marknadsföring samt övriga externa kostnader.

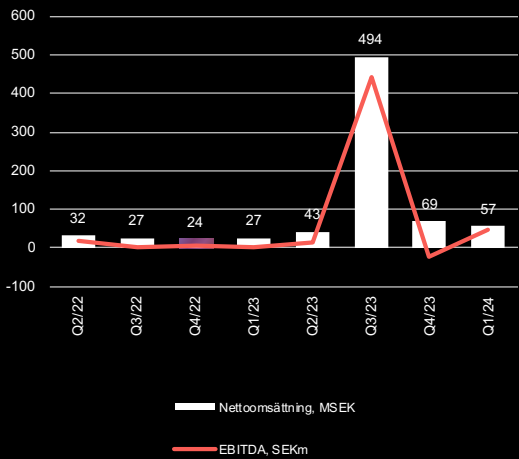
De jämförelsestörande posterna om 19,9 MSEK, är hänförliga återläggning av tidigare kostnadsförda personalkostnader avseende bolagets långsiktiga incitamentsprogram kopplat till lanseringen av PAYDAY 3 samt omstruktureringskostnader hänförliga ersättning till bolagets tidigare VD.

I administrationskostnaderna ingår avskrivningar om 4,0 MSEK (3,8). Aktiverade utvecklingsutgifter minskade

Omsättning och resultat

TSEK	2024 JAN-MAR	2023 JAN-MAR
Nettoomsättning	56 610	26 661
EBITDA *	48 496	4 051
Resultat före skatt	-20 968	-24 725
Periodens resultat	-21 023	-24 934
Resultat per aktie, SEK	-0,01	-0,03
Omsättningstillväxt, %	112,3	13,3
EBITDA-marginal, %	85,7	15,2

* För definition av nyckeltalen se sid 22.



administrationskostnaderna med 9,4 MSEK (8,5) och avser spelen PAYDAY 3, Baxter samt övriga IP:n.

Övriga intäkter uppgick till 9,2 MSEK (1,6). Posten består av valutakurseffekter avseende omvärdering av tillgångar och skulder i utländsk valuta 11,0 MSEK (-2,2) samt hyresintäkter om 0,5 MSEK (0,9).

Resultat

Rörelseresultatet före avskrivningar och nedskrivningar, EBITDA, uppgick till 48,5 MSEK (4,1). Resultatförbättringen är hänförlig till ökade intäkter kopplade till PAYDAY 3 och tredjepartsförläggning samt justering av reserverade kostnader för incitamentsprogram avseende PAYDAY 3.

Finansnetto

Finansnettot uppgick till 2,4 MSEK (-13,1). Under kvartalet har bolaget erhållit intäktsränta kopplat till behållning på bank.

Under kvartalet belastades finansnettot av räntekostnad på leasingskuld med -0,0 MSEK (-0,1).

Resultat före skatt och kvartalets resultat

Resultat före skatt uppgick till -21,0 MSEK (-24,7).

Resultat uppgick till -21,0 MSEK (-24,9).

Resultat per aktie, före och efter utspädning, uppgick till -0,01 SEK (-0,03).

Specifikation av finansnetto

	2024	2023
TSEK	JAN-MAR	JAN-MAR
Ränta på konvertibellån	-	-7 145
Resultatandel från StarVR Corp.	1 346	-25
Implicit ränta	-	-6 003
Ränta bank	1 040	-
Ränta på Leasingskuld	-33	-123
Orealiserad värdeförändringar på derivat	-	161
Övriga poster	-0	8
Summa	2 352	-13 128

Övrig finansiell information



Övrig finansiell information

För finansiell information avser jämförelseperioden motsvarande period föregående år.

Första kvartalet 2024

Kassaflöde

Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändring av rörelsekapital uppgick till 40,4 MSEK (6,8) där ett negativt rörelseresultat uppgick till -23,3 MSEK (-11,6) och justering för poster som ej ingår i kassaflödet uppgick till 62,4 MSEK (18,7). Justering för poster som ej ingår i kassaflödet består av avskrivningar på tillgångar om 71,8 MSEK (15,6) och valutakurseffekter om -5,0 MSEK (2,6).

Kassaflöde från den löpande verksamheten efter förändringar i rörelsekapital uppgick till 78,4 MSEK (20,7). Rörelsekapitalet påverkas positivt av reglerad fordran kopplad till försäljning av PAYDAY 3.

Kassaflöde från investeringsverksamheten uppgick till -49,0 MSEK (-46,8) varav investeringar i egen spelutveckling uppgick till -49,9 MSEK (-45,4).

Kassaflöde från finansieringsverksamheten uppgick till 9,9 MSEK (-4,2) vilket är ett resultat av erhållen spelfinansiering kopplat till DLC utveckling av PAYDAY 3 om 13,7 MSEK (0). Utestående kundfordringar kopplat till

finansieringen av PAYDAY 3 uppgår till 31,4 MSEK. Leasingutgifter uppgår till -3,8 MSEK (-3,8).

Periodens totala kassaflöde var 39,3 MSEK (-30,3). Likvida medel vid kvartalets slut uppgick till 387,2 MSEK (78,0).

Investeringar

Under perioden uppgick koncernens investeringar i materiella anläggningstillgångar till -2,5 MSEK (-0,3). Investeringar i egen spel- och teknikutveckling uppgick till -49,9 MSEK (-45,4).

Likvida medel per 31 mars 2024

387,2 MSEK

Finansiell ställning

Anläggningstillgångar

Goodwill uppgick vid periodens utgång till 49,3 MSEK (48,0). Ökningen av goodwill är hänförlig till omvärdering av tillgångar i utländsk valuta.

Licenstagningar uppgår till 11,1 MSEK (0) och består av rättighet att nyttja IP rättigheter.

Immateriella anläggningstillgångar, som främst består av IP-rättigheter, uppgick till 122,3 MSEK (168,0).

Balanserade utgifter för egen spel- och teknikutveckling uppgick till 312,8 MSEK (368,0).

Investeringar i förlagsprojekt uppgick till 8,7 MSEK (5,1).

Av- och nedskrivningar avseende immateriella tillgångar uppgick till 67,9 MSEK (11,9) under perioden. Ökningen förklaras av avskrivning påbörjats av PAYDAY 3.

Omsättningstillgångar

Kundfordringar och övriga fordringar uppgick till 52,5 MSEK (31,4) varav kundfordran avseende PAYDAY 3 uppgick till 31,5 MSEK. Starbreeze erhåller likvid först efter det att Plaion erhållit likvid och Starbreeze ställt ut en faktura på den andel som Starbreeze har rätt till enligt villkoren för intäktindelning.

Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter uppgick vid periodens utgång till 71,1 MSEK (43,5) varav 30,9 MSEK (11,1) avser fordran för försäljning av PAYDAY 2 samt PAYDAY 3.

Eget kapital

På balansdagen uppgick koncernens egna kapital till 870,5 MSEK (31,4). Ökningen av eget kapital är ett resultat av den företrädesemission som gjordes under det andra kvartalet 2023 samt konvertering av bolagets konvertibellån som gjordes under tredje kvartalet 2023.

Långfristiga skulder

Långfristiga skulder uppgick till 100,0 MSEK (395,5). Långfristig del av leasingskuld uppgick till 98,1 MSEK (1,6) och ökningen förklaras av nytt hyresavtal för kontorslokaler i Stockholm för de kommande fem åren. Uppskjuten skatteskuld uppgick till 1,4 MSEK (1,4).

Kortfristiga skulder

Kortfristiga skulder uppgick totalt till 176,0 MSEK (342,6). Leverantörsskulder och övriga skulder uppgick vid periodens utgång till 96,8 MSEK (274,2). Kortfristig skuld för leasingkontrakt uppgick till 17,2 MSEK (16,3). Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter uppgick vid periodens slut till 61,9 MSEK (50,2).

Aktiekapital

Aktiekapitalet uppgick vid periodens utgång till 29 535 241 (14 492 185) fördelat på 1 476 762 040 aktier (724 609 266), varav 149 372 353 A-aktier (164 308 598) och 1 327 389 687 B-aktier (560 300 668).

Risker och osäkerhetsfaktorer

För att kunna upprätta delårsrapporter och årsredovisning enligt god redovisningssed måste företagsledningen göra bedömningar och antaganden som påverkar i bokslutet redovisade tillgångar, skulder och intäkter. Faktiskt utfall kan skilja sig från dessa bedömningar.

De största riskerna och osäkerhetsfaktorerna är låga intäkter vid lansering av spel och projektförseeningar. Dessa och övriga risker såsom upphovsrättsintrång, förlust av nyckelpersoner och valutakursförändringar beskrivs i Starbreeze årsredovisning 2023 i förvaltningsberättelsen på sidan 41-42 och i not 3 samt prospekt avseende företrädesemission 2023 sidan 11-21. Vidare baseras värdet på vissa tillgångar och skulder utifrån ett förväntat utfall vilket medför att dessa

Fördelning, anställda

	2024	2023
	Q1	Q1
Anställda	191	171
Män	156	144
Kvinnor	35	27

Antal anställda

191

poster löpande ska omvärderas och således kan påverka framtida resultat.

Den kortsiktiga resultatpåverkan från valutakursförändringar kan vara positiv eller negativ, beroende på den aktuella valutaexponeringen från kundfordringar, bankmedel och andra tillgångar samt skulder i utländsk valuta. På lång sikt leder dock en sjunkande amerikansk dollarkurs till att vinstmarginalen påverkas negativt. Då koncernen har utländska dotterbolag finns även en omräkningsexponering.

Moderbolaget

Koncernens verksamhet har under kvartalet bedrivits i moderbolaget Starbreeze AB (publ), dotterbolagen Starbreeze Production AB, Starbreeze Studio AB, Starbreeze Publishing AB, New Starbreeze Publishing PD IP AB, Starbreeze VR AB, Starbreeze USA Inc, Starbreeze LA Inc, Starbreeze IP LUX, Starbreeze IP LUX II Sarl, Starbreeze Barcelona SL, Starbreeze Paris SAS, New Starbreeze Studios AB, New Starbreeze Publishing AB, Enterspace AB, Starbreeze IP AB och Starbreeze Studios UK Ltd. Under perioden har Enterspace International AB och Starbreeze Ventures AB likviderats.

Moderbolagets nettoomsättning under kvartalet uppgick till 4,8 MSEK (7,3). Omsättningen avser framför allt allokering av management fee.

Resultat före och efter skatt var för kvartalet 7,7 MSEK (-15,1).

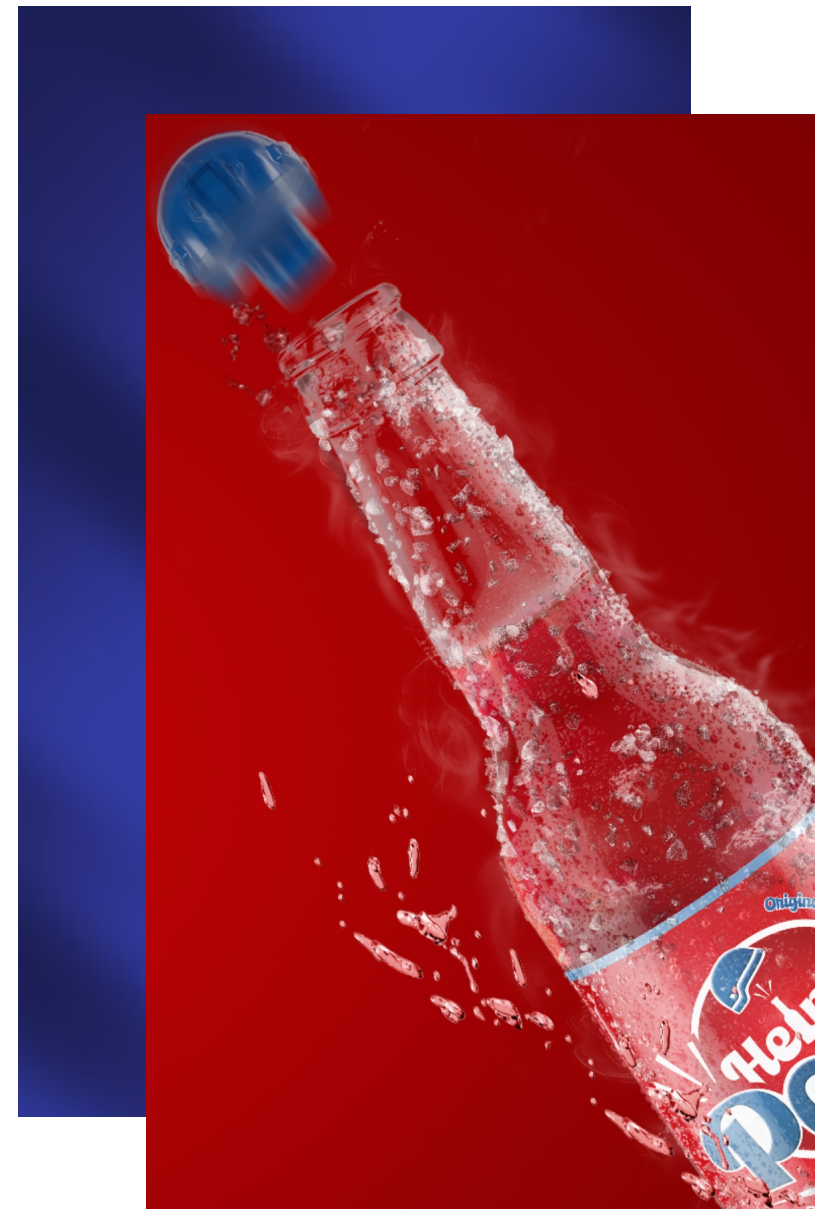
Vid periodens slut uppgick likvida medel till 154,4 MSEK (1,2) och moderbolagets egna kapital var 744,4 MSEK (690,0).

Transaktioner med närstående

Utöver löner och ersättningar samt koncerninterna transaktioner har inga närståendetransaktioner förekommit under perioden.

Revisorns granskning

Denna bokslutskommuniké har inte granskats av bolagets revisorer.



Styrelsen och verkställande direktören försäkrar att denna bokslutskommuniké ger en rättvisande bild av koncernens och moderbolagets verksamhet, finansiella

ställning och resultat av verksamheten och beskriver de betydande risker och osäkerhetsfaktorer som koncernen och moderbolaget står inför.

Stockholm, den 14 maj 2024

Torgny Hellström
Styrelseordförande

Anna Lagerborg
Styrelseledamot

Thomas Lindgren
Styrelseledamot

Christine Rankin
Styrelseledamot

Jon Gillard
Styrelseledamot

Jürgen Goeldner
Tf VD / Styrelseledamot





Finansiella rapporter

04

Rapport över totalresultat, koncernen

TSEK	NOT	2024 JAN-MAR	2023 JAN-MAR	2023 JAN-DEC
Nettoomsättning	3	56 610	26 661	633 510
Direkta kostnader	4	-86 452	-15 791	-309 271
Bruttoresultat		-29 842	10 870	324 239
Försäljnings- och marknadsföringskostnader	4	-7 441	-5 625	-46 824
Administrationskostnader	4	4 735	-18 472	-79 406
Övriga intäkter		9 228	1 630	13 707
Övriga kostnader		-	-	-21 413
Rörelseresultat		-23 320	-11 597	190 303
Finansiella intäkter		1 039	8	3 098
Finansiella kostnader		-33	-13 111	14 319
Andel av resultat från innehav redovisade enligt kapitalandelsmetoden		1 346	-25	-64
Resultat före skatt		-20 968	-24 725	207 656
Inkomstskatt		-55	-209	-24
Periodens resultat		-21 023	-24 934	207 632
Övrigt totalresultat som senare kan omklassificeras till resultaträkningen				
Omräkningsdifferenser		-3 156	-423	940
Summa totalresultat för perioden		-24 179	-25 357	208 572
Summa totalresultat för perioden hänförligt till: Till moderföretagets aktieägare		-24 179	-25 357	208 572
Resultat per aktie hänförligt till moderföretagets aktieägare under perioden (SEK):				
- före utspädning		-0,01	-0,03	0,19
- efter utspädning		-0,01	-0,03	0,19

Rapport över finansiell ställning, koncernen

TSEK	NOT	2024-03-31	2023-03-31	2023-12-31
TILLGÅNGAR				
<i>Immateriella tillgångar</i>				
Goodwill		49 284	47 987	46 666
Licenser		11 121	-	11 121
Övriga immateriella anläggningstillgångar		122 312	167 981	141 852
Balanserade utgifter för egen spel- och teknikutveckling		312 789	367 979	311 976
Investeringar i förlagsprojekt		8 658	5 096	6 758
<i>Finansiella anläggningstillgångar</i>				
Finansiella anläggningstillgångar		7 397	7 318	7 253
Andelar i joint venture		2 583	1 277	1 238
<i>Materiella anläggningstillgångar</i>				
IT-utrustning och övriga inventarier		6 443	2 252	4 428
Nyttjanderätter byggnader		115 065	16 814	6 164
Summa anläggningstillgångar		635 652	616 704	537 456
<i>Omsättningstillgångar</i>				
Kundfordringar och övriga fordringar		52 458	31 396	164 244
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter		71 123	43 516	62 041
Likvida medel		387 246	77 966	347 752
Summa omsättningstillgångar		510 827	152 878	574 037
SUMMA TILLGÅNGAR		1 146 479	769 582	1 111 493

Rapport över finansiell ställning, koncernen (forts.)

TSEK	NOT	2024-03-31	2023-03-31	2023-12-31
EGET KAPITAL OCH SKULDER				
<i>Eget kapital som kan hänföras till moderföretagets aktieägare</i>				
Aktiekapital		29 535	14 492	29 535
Övrigt tillskjutet kapital		2 593 362	1 979 111	2 593 362
Reserver		10 994	12 787	14 150
Balanserat resultat inklusive periodens resultat		-1 763 418	-1 974 961	-1 742 395
Summa eget kapital		870 473	31 429	894 652
<i>Långfristiga skulder</i>				
Uppskjuten skatteskuld		1 362	1 350	1 345
Långfristig leasingskuld		98 116	1 636	158
Övriga långfristiga skulder		508	392 524	489
Summa långfristiga skulder		99 986	395 510	1 992
<i>Kortfristiga skulder</i>				
Leverantörsskulder och övriga skulder		96 849	274 173	100 202
Derivat		-	1 941	-
Kortfristig leasingskuld		17 239	16 285	6 534
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter		61 932	50 244	108 113
Summa kortfristiga skulder		176 020	342 643	214 849
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER		1 146 479	769 582	1 111 493

Koncernens rapport över förändringar i eget kapital

TSEK	Aktiekapital	Övrigt tillskjutet kapital	Reserver	Balanserat resultat	Summa eget kapital
Ingående balans per 1 januari 2024	29 535	2 593 362	14 150	-1 742 395	894 652
Periodens resultat	-	-	-	-21 023	-21 023
<i>Övrigt totalresultat för perioden</i>					
Omräkningsdifferenser	-	-	-3 156	-	-3 156
Summa totalresultat	-	-	-3 156	-21 023	-24 179
Utgående balans per 31 mars 2024	29 535	2 593 362	10 994	-1 763 418	870 473
Ingående balans per 1 januari 2023	14 492	1 979 111	13 210	-1 950 027	56 786
Periodens resultat	-	-	-	207 632	207 632
<i>Övrigt totalresultat för perioden</i>					
Omräkningsdifferenser	-	-	940	-	940
Summa totalresultat	-	-	940	207 632	208 572
Konvertering av konvertibelt lån	2 966	212 086	-	-	215 052
Nyemission	12 077	440 804	-	-	452 881
Emissionskostnader bokade via eget kapital	-	-38 639	-	-	-38 639
Summa tillskott från och värdeöverföringar till aktieägare, redovisade direkt i eget kapital	15 043	614 251	-	-	629 294
Utgående balans per 31 december 2023	29 535	2 593 362	14 150	-1 742 395	894 652
				2024	2023
FÖRÄNDRING I ANTAL UTESTÅENDE AKTIER				JAN-MAR	JAN-DEC
Antal aktier vid periodens ingång				1 476 762 040	724 609 266
Nyemission				-	603 841 050
Konvertering av konvertibelt lån				-	148 311 724
Antal aktier vid periodens utgång				1 476 762 040	1 476 762 040

Kassaflödesanalys, koncernen

TSEK	NOT	2024 JAN-MAR	2023 JAN-MAR	2023 JAN-DEC
<i>Den löpande verksamheten</i>				
Rörelseresultat		-23 320	-11 597	190 303
Justering för poster som inte ingår i kassaflödet		62 384	18 707	-2 522
Erhållen ränta		1 040	8	3 098
Betalda inkomstskatter		290	-288	-902
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändring av rörelsekapital		40 394	6 830	189 977
<i>Kassaflödet från förändringar i rörelsekapital</i>				
Ökning (-)/minskning (+) av rörelsefordringar		104 224	2 445	-164 423
Ökning (+)/minskning (-) av rörelseskulder		-66 236	11 415	89 021
Kassaflöde från den löpande verksamheten efter förändring av rörelsekapital		78 382	20 690	114 575
<i>Investeringsverksamheten</i>				
Förvärv av materiella anläggningstillgångar		-2 457	-307	-3 506
Avyttring materiella anläggningstillgångar		72	-	-
Avyttring immateriella anläggningstillgångar		5 213	-	-
Förvärv av immateriella anläggningstillgångar		-	-	-11 121
Investeringar i egen spel- och teknikutveckling		-49 920	-45 358	-173 852
Investeringar i förlagsprojekt		-1 900	-1 122	-13 900
Kassaflöde från investeringsverksamheten		-48 992	-46 787	-202 379
<i>Finansieringsverksamheten</i>				
Nyemission		-	-	452 881
Kostnader i samband med nyemission		-	-	-38 638
Återbetalning lån		-	-340	-149 370
Finansering spelutveckling		13 740	-	77 857
Effekt av finansiell leasing		-3 821	-3 821	-15 285
Kassaflöde från finansieringsverksamheten		9 919	-4 161	327 445
Periodens kassaflöde		39 309	-30 258	239 641
Likvida medel vid periodens ingång		347 752	108 217	108 217
Kursdifferens i likvida medel		185	7	-106
Likvida medel vid periodens utgång		387 246	77 966	347 752

Nyckeltal, koncernen

	2024 JAN-MAR	2023 JAN-MAR	2023 JAN-DEC
Nettoomsättning, TSEK	56 610	26 661	633 510
EBITDA, TSEK	48 496	4 051	439 340
EBIT, TSEK	-23 320	-11 597	190 303
Resultat före skatt, TSEK	-20 968	-24 725	207 656
Resultat efter skatt, TSEK	-21 023	-24 934	207 632
EBITDA-marginal, %	85,7	15,2	69,4
Rörelsemarginal, %	-41,2	-43,5	30,0
Vinstmarginal, %	-37,0	-92,7	32,8
Soliditet, %	75,9	4,1	80,5
A-aktiens slutkurs för perioden, kr *	0,28	1,83	0,50
B-aktiens slutkurs för perioden, kr *	0,24	1,51	0,47
Resultat per aktie före utspädning, kr	-0,01	-0,03	0,19
Resultat per aktie efter utspädning, kr	-0,01	-0,03	0,19
Antal aktier vid periodens slut före utspädning	1 476 762 040	724 609 266	1 476 762 040
Antal aktier vid periodens slut efter utspädning	1 476 762 040	724 609 266	1 476 762 040
Genomsnittligt antal aktier före utspädning	1 476 762 040	724 609 266	1 097 076 815
Genomsnittligt antal aktier efter utspädning	1 476 762 040	724 609 266	1 097 076 815
Antalet anställda i genomsnitt	191	171	184
Antalet anställda vid periodens slut	192	173	194

Nyckeltal, koncernen

EBITDA

Rörelseresultat före avskrivningar och nedskrivningar.

EBIT

Rörelseresultat efter avskrivningar.

EBITDA-marginal

Rörelseresultat före avskrivningar och nedskrivningar i procent av nettoomsättning.

Rörelsemarginal

Rörelseresultat efter avskrivningar i procent av nettoomsättning.

Vinstmarginal

Resultat efter finansiella poster i procent av summan av nettoomsättning.

Soliditet

Eget kapital i procent av totalt kapital.

Resultat per aktie

Resultat efter skatt dividerat med genomsnittligt antal aktier under perioden.

Eget kapital

Redovisat eget kapital inklusive 79,4 procent av obeskattade reserver.

Avstämning alternativa nyckeltal

	2024 JAN-MAR	2023 JAN-MAR	2023 JAN-DEC
<i>EBITDA</i>			
Rörelseresultat, TSEK	-23 320	-11 597	190 303
Avskrivningar immateriella anläggningstillgångar, TSEK	67 890	11 887	233 609
Avskrivningar materiella anläggningstillgångar, TSEK	3 926	3 761	15 428
EBITDA	48 496	4 051	439 340
<i>EBITDA-marginal, %</i>			
EBITDA, TSEK	48 496	4 051	439 340
Nettoomsättning, TSEK	56 610	26 661	633 510
EBITDA-marginal, %	85,7	15,2	69,4
<i>Rörelsemarginal, %</i>			
Rörelseresultat, TSEK	-23 320	-11 597	190 303
Nettoomsättning, TSEK	56 610	26 661	633 510
Rörelsemarginal, %	-41,2	-43,5	30,0
<i>Vinstmarginal, %</i>			
Resultat före skatt, TSEK	-20 968	-24 725	207 656
Nettoomsättning, TSEK	56 610	26 661	633 510
Vinstmarginal, %	-37,0	-92,7	32,8
<i>Soliditet, %</i>			
Summa eget kapital, TSEK	870 473	31 429	894 652
Summa eget kapital och skulder, TSEK	1 146 479	769 582	1 111 493
Soliditet, %	75,9	4,1	80,5

Alternativa nyckeltal (Alternative Performance Measures, APM-mått) är finansiella mått över resultatutveckling, finansiell ställning och kassaflöde som inte definieras i tillämpligt redovisningsregelverk (IFRS). Dessa anses utgöra viktiga kompletterande nyckeltal för koncernens resultat. Eftersom inte alla företag beräknar finansiella mått på samma sätt, är dessa inte alltid jämförbara med mått som används av andra företag.

Resultaträkning, moderbolaget

TSEK	2024 JAN-MAR	2023 JAN-MAR	2023 JAN-DEC
Nettoomsättning	-3 093	7 381	32 381
Övriga rörelseintäkter	7 870	1 045	-2 826
Summa intäkter	4 777	8 426	29 555
Övriga externa kostnader	-4 737	-4 338	-16 912
Personalkostnader	3 286	-8 634	-42 220
Avskrivningar materiella anläggningstillgångar	-2	-8	-15
Rörelseresultat	3 324	-4 554	-29 592
Resultat från andelar i koncernföretag	-	-	-594 846
Övriga finansiella intäkter	4 345	2 568	13 841
Finansiella kostnader	-	-13 148	12 965
Resultat efter finansiella poster	7 669	-15 134	-597 632
Bokslutsdispositioner	-	-	-
Resultat före skatt	7 669	-15 134	-597 632
Inkomstskatt	-	-	-
Periodens resultat	7 669	-15 134	-597 632

För moderbolaget överensstämmer periodens resultat med totalresultatet.

Balansräkning, moderbolaget

TSEK	2024-03-31	2023-03-31	2023-12-31
TILLGÅNGAR			
<i>Anläggningstillgångar</i>			
<i>Materiella anläggningstillgångar</i>			
Datorer och övriga inventarier	19	25	7
<i>Finansiella anläggningstillgångar</i>			
Andelar i koncernföretag	336 059	331 373	336 059
Andelar i joint venture	4 656	4 656	4 656
Övriga finansiella anläggningstillgångar	2 294	2 244	2 208
Summa anläggningstillgångar	343 028	338 298	342 930
<i>Omsättningstillgångar</i>			
Kundfordringar och övriga fordringar	3 979	997	956
Fordringar koncernföretag	738 318	1 370 949	740 139
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	993	952	622
Likvida medel	154 373	1 173	161 826
Summa omsättningstillgångar	897 663	1 374 071	903 543
SUMMA TILLGÅNGAR	1 240 691	1 712 369	1 246 473

Balansräkning, moderbolaget (forts.)

TSEK	2024-03-31	2023-03-31	2023-12-31
EGET KAPITAL OCH SKULDER			
<i>Eget kapital</i>			
Aktiekapital	29 535	14 492	29 535
Överkursfond	2 526 379	1 912 128	2 526 379
Balanserat resultat	-1 819 153	-1 221 521	-1 221 521
Periodens resultat	7 669	-15 134	-597 632
Summa eget kapital	744 430	689 965	736 761
<i>Långfristiga skulder</i>			
Övriga långfristiga skulder	-	391 165	-
Summa långfristiga skulder	-	391 165	-
<i>Kortfristiga skulder</i>			
Leverantörsskulder	1 778	1 658	1 400
Skulder till koncernföretag	479 829	607 311	480 753
Övriga skulder	2 024	2 662	2 788
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	12 630	19 608	24 771
Summa kortfristiga skulder	496 261	631 239	509 712
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	1 240 691	1 712 369	1 246 473

Noter

Not 1 Redovisnings- och värderingsprinciper

Denna bokslutskommuniké är upprättad i överensstämmelse med IAS 34, Interim Financial Reporting. Redovisningsprinciperna och beräkningsmetoderna överensstämmer med de principer som tillämpades 2023.

För moderbolaget har rapporten upprättats i enlighet med Årsredovisningslagen samt RFR 2 Redovisning för juridisk person samt enligt samma redovisningsprinciper och beräkningsmetoder som årsredovisningen för 2023 (Not 2, sid. 55–60).

Inga nya eller omarbetade IFRS regler har trätt i kraft som förväntas ha någon betydande påverkan på koncernen. För samtliga finansiella tillgångar och skulder är redovisat värde en god approximation av verkligt värde.

Not 2 Ställda säkerheter

Starbreeze ingick i mars 2021 ett co-publishingavtal med Plaion avseende PAYDAY 3. Avtalet avser både produktutveckling och marknadsföring av PAYDAY 3 samt fortsatt utveckling och marknadsföring av spelet enligt Starbreeze GaaS modell. All utveckling av spelet görs av Starbreeze, som äger varumärket och samtliga övriga rättigheter kopplat till varumärket, och Plaion kommer distribuera och aktivt bistå med att marknadsföra spelet och hantera lokala communities. Till säkerhet för av Plaion gjorda investeringar enligt avtalet har samtliga aktier i Starbreeze helägda dotterbolag, New Starbreeze Publishing PD IP AB, pantsatts till förmån för Plaion.

TSEK	2024-03-31	2023-03-31	2023-12-31
Ställda säkerheter	239 978	239 978	239 978

Not 3 Nettoomsättning per kategori

TSEK	2024 JAN-MAR	2023 JAN-MAR	2023 JAN-DEC
Spelförsäljning	34 278	26 700	616 681
3rd party publishing	17 415	0	14 885
Licensaffärer	515	-110	1 682
Övrigt	4 402	71	262
Summa nettoomsättning	56 610	26 661	633 510

Not 4 Koncernens avskrivningar per funktion

TSEK	2024 JAN-MAR	2023 JAN-MAR	2023 JAN-DEC
Av- och nedskrivningar materiella anläggningstillgångar			
Direkta kostnader	-13	-25	-91
Försäljnings- och marknadsföringskostnader	-5	-6	-24
Administrationskostnader	-3 908	-3 730	-15 313
Summa av- och nedskrivningar materiella anläggningstillgångar	-3 926	-3 761	-15 428
Av- och nedskrivningar immateriella anläggningstillgångar			
Direkta kostnader	-67 814	-11 811	-231 471
Försäljnings- och marknadsföringskostnader	0	0	-1 822
Administrationskostnader	-76	-76	-316
Summa av- och nedskrivningar immateriella anläggningstillgångar	-67 890	-11 887	-233 609
Summa av- och nedskrivningar	-71 816	-15 648	-249 037



Övrig
information

05

Om Starbreeze

Starbreeze är en oberoende utvecklare, förläggare och distributör av PC och konsolspel till en global marknad, med studios i Stockholm, Barcelona, Paris och London. Med det framgångsrika varumärket PAYDAY™ i centrum, utvecklar Starbreeze spel baserat på egna och andras varumärken, både internt och i samarbete med externa spelutvecklare. Starbreeze aktier är noterade på Nasdaq Stockholm under ticker STAR A och STAR B.

Läs mer på www.starbreeze.com och corporate.starbreeze.com

Denna information är sådan information som Starbreeze AB är skyldigt att offentliggöra enligt EU:s marknadsmissbruksförordning. Informationen lämnades, genom kontaktpersons försorg, för offentliggörande den 14 maj 2024 kl. 06:45 CEST.

För ytterligare information

Jürgen Goeldner, tf VD Mats Juhl, CFO
Tel: +46 (0)8-209 229 Tel: +46 (0)8-209 229

ir@starbreeze.com

Finansiell kalender

Årsstämma 2024	15 maj 2024
Delårsrapport Q2	15 augusti 2024
Delårsrapport Q3	14 november 2024

Presentation

Bolaget håller en webcast kl. 10, 14 maj. För att ansluta till presentationen – [klicka här](#).

STARBREEZE

ENTERTAINMENT

