MTG redovisar ett starkt första kvartal med intäkter upp 11%, justerad EBITDA upp 51% och en rörelsemarginal på 27%

Våra intäkter ökade med 11% inklusive 1% lyft från valutakurser, till 1 447 Mkr under första kvartalet, drivet av PlaySimples etablerade spel som nu även inkluderar Word Search, det nyligen konsoliderade Snowprint och InnoGames framgångsrika exekvering på live-ops. Vi redovisade en stark justerad EBITDA på 396 Mkr och en marginal på 27%. Resultatet drevs av den ökade skala som PlaySimple uppnådde 2023, den lägre kostnadsbasen och växande browserintäkter i InnoGames samt lägre kostnader för användarförvärv. Idag inledde vi också vårt senaste program för aktieåterköp som kommer att löpa fram till vår årsstämma 2024.

Finansiella höjdpunkter första kvartalet

- Nettoomsättningen ökade med 11% till 1 447 (1 306) Mkr på årsbasis och upp 10% exklusive valutakursförändringar
- Kostnader för användarförvärv uppgick till 527 (537) Mkr och motsvarande 36% (41) av intäkterna
- Justerad EBITDA uppgick till 396 (263) Mkr med en justerad EBITDA-marginal på 27% (20)
- Redovisad EBITDA om 377 (245) Mkr och ett rörelseresultat (EBIT) om 236 (121) Mkr
- Finansnettot uppgick till -157 (-61) Mkr, varav 33 Mkr var ränteintäkter. Återstoden återspeglade omvärderingar samt valutakurseffekter som för nuvarande inte är kassapåverkande
- Skatt uppgick till -111 (-36) Mkr
- Totalt nettoresultat uppgick till -31 Mkr (24)
- Likvida medel vid periodens slut uppgick till 3 332 (4 019) Mkr med en kassagenerering (cash conversion) på 62% för 12-månadersperioden som slutade 31 mars 2024
- Prognosen för 2024 är en nettoomsättningstillväxt på 1% till 5% i fasta valutakurser, och en justerad EBITDA-marginal på mellan 26% och 29%

Finansiell översikt

(Mkr)	Kv1 2024	Kv1 2023	Helår 2023
Nettoomsättning	1 447	1 306	5 829
EBIT/Rörelseresultat	236	121	885
EBITDA	377	245	1 439
Justerad EBITDA	396	263	1 548
Periodens resultat	-31	24	164
Resultat per aktie före utspädning, kr	-0,26	0,20	1,33
Resultat per aktie efter utspädning, kr	-0,26	0,20	1,32
Tillväxt			
Försäljningstillväxt	11%	-4%	*5%*
Valutakurseffekter	1%	7%	*5%*
Försäljningstillväxt rensat för valutaeffekter	10%	-11%	*0%*
varav organisk tillväxt	*4%*	*-11%*	*-2%*

Koncernchefen har ordet



Ett kvartal av stark tillväxt med hög lönsamhet och kassa-generering

Vi rapporterade ett starkt första kvartal, och våra intäkter ökade med 10% exklusive valutakurseffekter. Vår tillväxt fortsatte att återspegla kvaliteten i vår fokuserade portfölj och den organiska delen av vår strategi, som fokuserar på att optimera intäkterna från våra spel.

Vi hade också ett aktivt kvartal ur ett M&A-perspektiv, där förändringarna vi gjorde bidrog till vår intäktsutveckling. Under första halvan av Q1 tecknade vi ett avtal om att slå samman Kongregate med USA-baserade Monumental, vilket säkerställer att bolagen kan jobba tillsammans för att nå sina mål. Vi genomförde också ett roll-up-förvärv efter kvartalets slut, då Ninja Kiwi förvärvade den framgångsrika studion AutoAttack. Det lilla teamet på AutoAttack kommer nu att både fortsätta utveckla sin befintliga succé Legion TD 2 och arbeta på en ny framtida titel. Detta var också vårt andra kvartal med Snowprint, efter att vi förvärvade dem i oktober förra året.

PlaySimple, Snowprint och InnoGames var drivkrafterna bakom vår tillväxt under kvartalet. PlaySimple har fokuserat på att optimera sin etablerade ordspelsportfölj, som nu inkluderar vår nya succétitel Word Search, vars intäkter representerade 15% av hela franchisen. PlaySimple är också på god väg med arbetet av nya spel och den kommande lokaliseringen av deras mest populära titlar, vilket kommer att göra det möjligt för studion att fortsätta skala upp sin verksamhet.

InnoGames rapporterade ytterligare ett kvartal med försäljningstillväxt, drivet av framgångsrika live-ops och events i Forge of Empires. Browserintäkterna ökade på årsbasis, vilket understryker kraften och livslängden hos våra mid-core titlar samt InnoGames djupa erfarenheter av browserspel. Tribal Wars, som ursprungligen släpptes 2003, hade sitt näst bästa år förra året och intäkterna ökade på årsbasis under kvartalet.

Warhammer 40.000: Tacticus, som utvecklas av Snowprint, fortsatte att uppvisa bra dynamik under första kvartalet tack vare en mycket aktiv pipeline av live-ops och events. Detta inkluderade tillägget av en guild wars-funktion och en ny fraktion till spelet.

Ninja Kiwis intäkter minskade något på årsbasis. Studion fortsatte att expandera flaggskeppstiteln Bloons TD 6 med stora innehållsuppdateringar och lanserade spelet på Apple Vision Pro. De gör också goda framsteg med två nya spel.

Hutch intäkter minskade jämfört med föregående år. Forza Customs är fortfarande i ett mycket tidigt skede av sin utveckling och teamet är fokuserat på att utöka spelets innehåll och funktioner. Studions andra nya spel, NASCAR Manager, har visat på initialt positiva siffror och vi följer utvecklingen noga.

Disciplinerade investeringar av användar-förvärv ger stark justerad EBITDA och lönsamhet

Vi investerade totalt 527 Mkr i användarförvärv (UA) under kvartalet, vilket motsvarade 36% av periodens intäkter. Våra totala kostnader för användarförvärv minskade på årsbasis, och vår disciplin gällande god avkastning på våra marknadsföringsinvesteringar fortsätter. PlaySimple utvärderar hur förmågan att skala upp marknadsföringen potentiellt påverkas av Googles senaste ändringar för budgivning av annonser och inställningar för användares integritet.

InnoGames investerade mindre i marknadsföring jämfört med föregående år, i linje med mid-core-trenderna som vi har observerat och diskuterat under 2023. Hutch kostnader för användarförvärv var högre på årsbasis under kvartalet. Studion balanserade sina marknads-föringsinsatser för nya spel under kvartalet eftersom Hutch lanserar nya spel i ett mycket tidigt skede och har en iterativ process när det kommer till utveckling och skalning av spel.

Vår totala justerade EBITDA ökade med 51% jämfört med föregående år och uppgick till 396 Mkr under kvartalet. Den starka tillväxten drevs av den övergripande skalningen av PlaySimples portfölj, lägre kostnader för användarförvärv i PlaySimple och InnoGames och starkare underliggande lönsamhet i InnoGames, tack vare omstruktureringen i april förra året och fortsatt framgångsrik aktivering av etablerade spelare och tillväxt av browserintäkter från Forge of Empires.

Vi levererade en kassagenerering på 62% för 12-månadersperioden som slutade den 31 mars 2024, vilket återspeglar den starka löpande kassagenereringen från våra studios. Kassagenereringen för den rullande 12-månadersperioden var något högre än vår förväntade långsiktiga prognos som är mellan 50-60%.

Vi fortsätter ha förtroende för vår portfölj i ett återhämtningsår och med begränsad visibilitet

Vi såg inga större förändringar i den övergripande miljön eller trenderna på våra In App Purchase-marknader under Q1. Marknadsanalysföretaget Newzoo förväntar sig fortsatt att den totala marknaden växer ensiffrigt på låga eller medelnivåer under de kommande två till tre åren och de trender som vi observerar på våra marknader, inklusive

lansering och skalning av nya spel, verkar stödja detta antagande.

Casual-segmentet inom mobilspelsmarknaden har under föregående år vuxit i en betydligt snabbare takt än mid-core. Vi förväntar oss att denna trend fortsätter överlag, men vi är mera försiktiga när det gäller de specifika nivåerna för tillväxten under 2024. Detta baseras på flera faktorer som kan påverka marknaden i år. Dessa faktorer inkluderar Googles senaste förändringar av budgivningssystemet för annonser och användares kommande integritetsinställningar såväl som de generella förändringar vi ser på marknaden för annonsplattformar.

Vi har en god pipeline av nya spel och innehåll som är planerat för 2024 och framåt. Detta inkluderar flera nya spel från PlaySimple inom närliggande casual-genrer samt lokalisering av våra populära titlar. Detta inkluderar också två nya titlar från Ninja Kiwi, där en av dem utspelar sig inom den ständigt aktuella Bloons-IP:n, och en ny version av det omarbetade Rise of Cultures från InnoGames. Hutch fortsätter också att jobba på sina två nya titlar för att förbättra nyckeltal och utöka spelens innehåll.

Kombinationen av den kortsiktiga osäkerheten på våra annonsmarknader, och förseningar av lanseringen av nya spel och viktigt innehåll, kommer att påverka när och hur mycket vi kan skala upp vår marknadsföring under året. Det innebär att vi kommer att fortsätta att leverera höga rörelsemarginaler medan vi gör oss redo för ytterligare expansion. Vår prognos för helåret återspeglar detta och vi förväntar oss därför för närvarande att leverera en rapporterad tillväxt av intäkter på 1% till 5% exklusive valutaeffekter, och en justerad EBITDA-marginal mellan 26% och 29% för helåret 2024.

Vi har en fortsatt stark balansräkning, som ytterligare stöds av det stabila kassaflöde som vi genererar från vår verksamhet. Vi har en tydlig M&A-strategi på plats och kommer att fortsätta att utforska relevanta möjligheter att expandera och stärka vår portfölj under 2024. Vi är övertygade om att detta är en viktig del för tillväxt, som kommer att hjälpa oss att driva synergier och accelerera koncernens utveckling. M&A kommer att driva kvaliteten och värdet på vår Gaming Village som helhet.

Som ni kan se förväntar vi oss att fortsätta leverera stabila resultat för våra aktieägare. Även om vår främsta prioritet är, och fortsätter att vara, lönsam långsiktig tillväxt, förblir vi disciplinerade i vår inställning till vår expansion. Det innebär att vi kan leverera höga vinster till våra aktieägare under perioder där vi ser mindre tillväxtmöjligheter.

Idag lanserade vi ett nytt aktieåterköpsprogram, som kommer att löpa fram till vår årsstämma 2024. Styrelsen har också för avsikt att lansera ett nytt aktieåterköpsprogram efter årsstämman, förutsatt att de får det nödvändiga bemyndigandet från våra aktieägare.

MTG har en stark spelportfölj, en god pipeline av kommande spel och ett talangfullt globalt team som leds av erfarna entreprenörer. Vi kommer att arbeta hårt för att leverera på våra mål och strategi till våra intressenter 2024. Tack än en gång för att ni har följt våra framsteg och jag ser fram emot att fortsätta dela vår resa med er i framtiden.

Maria Redin

Koncernchef & VD, Modern Times Group MTG AB

Prognos för 2024

MTG:s förväntningar för 2024 är att den rapporterade försäljningstillväxten hamnar inom intervallet 1 till 5% på en valutajusterad basis. Koncernen förväntar sig också att den rapporterade justerade EBITDA-marginalen för helåret uppgår till mellan 26% och 29%.

Viktiga händelser

24 januari – MTG meddelade att Oliver Bulloss anslutit till koncernen i den nya rollen som Chief Product Officer. Oliver har med sig erfarenhet från en bred uppsättning ledarskapsroller inom mobilspelsbranschen. Senast jobbade han som General Manager på NaturalMotion Zynga.

30 januari – MTG:s extra bolagsstämma accepterade samtliga förslag, inklusive en överlåtelse av B-aktier till säljarna av PlaySimple samt överlåtelse av B-aktier på reglerad marknad eller genom accelererade bookbuilding-förfaranden.

8 februari – MTG meddelade ett avtal om att avyttra Kongregate genom en sammanslagning med den amerikanska spelutvecklingsstudion Monumental för en aktieandel om 30% i bolaget på en fullt utspädd basis.

16 april - MTG tillkännagav att dess helägda studio Ninja Kiwi har förvärvat AutoAttack Games, utvecklarna bakom den framgångsrika tower defense-titeln Legion TD 2, som finns tillgänglig på Steam.

24 april - MTG tillkännagav ett aktieåterköpsprogram om 100 miljoner kronor som inleds den 24 april och pågår till den 15 maj 2024. MTG har för avsikt att söka ytterligare godkännande vid årsstämman 2024, och lansera ett till återköpsprogram efter årsstämman, om aktieägarna ger styrelsen det nödvändiga godkännandet.

Mer information om viktiga händelser i koncernen finns på MTG:s hemsida på www.mtg.com

Resultat från koncernens verksamheter

Nettoomsättning

(Mkr)	Kv1 2024	Kv1 2023	Helår 2023
Nettoomsättning	1 447	1 306	5 829
Försäljningstillväxt	*11%*	*-4%*	*5%*
Valutakurseffekter	*1%*	*7%*	*5%*
Försäljningstillväxt rensat för valutaeffekter	*10%*	*-11%*	*0%*
varav organisk tillväxt	*4%*	*-11%*	*-2%*

Koncernens nettoomsättning ökade med 11% till 1 447 Mkr under första kvartalet jämfört med föregående år, inklusive en ökning på 1% från positiva valutaeffekter. Vår nettoomsättning drevs av framgångsrika live-ops från vår portfölj som består av 37 live-spel och framför allt spelen från PlaySimple, Snowprint och InnoGames.

Rapporterad försäljning per franchise

(Mkr)	Kv1 2024	Kv4 2023	Kv3 2023	Kv2 2023	Kv1 2023
Word Games	575	630	610	596	517
Strategy & Simulation	521	539	440	424	372
Racing	129	149	166	164	138
Tower Defense	114	137	143	134	127
Other smaller franchises	108	117	134	140	151
Total försäljning	**1 447**	**1 571**	**1 494**	**1 458**	**1 306**

Intäkterna från **Word Games** ökade med 11% på årsbasis, men minskade med -8% sekventiellt i fasta valutakurser. Teamet fortsatte att optimera den etablerade portföljen inom Word Games och lade till nya funktioner i alla nyckelspel. Detta inkluderade funktioner för att skala IAP, nya dags- och veckomål, en förbättrad funktion för nyckelavsnitt för Daily Themed Crossword, samt förbättrad monetarisering och en optimerad infrastruktur för notiser för Crossword Jam.

Vår tillväxttitel Word Search fortsatte att prestera väl under kvartalet, med väsentligt förbättrade intäkter både på årsbasis och sekventiellt. Teamet arbetade under kvartalet om flera viktiga funktioner i spelet, vilket hade en positiv inverkan på både bevarande av spelare (retention) och intäktsgenereringen i spelet.

PlaySimple fortsätter arbetet med att expandera franchisen och förbereder sig för att utforska nya casual-genrer genom titlarna Tile Match och Two Square: 2048 Numbers Merge. De två nya spelen förväntas för närvarande lanseras på iOS under andra kvartalet. PlaySimple arbetar också med att lokalisera flera av våra framgångsrika etablerade spel inom Word Games och de förväntar sig att lansera funktionerna på olika marknader senare under året.

Intäkterna från franchisen **Strategy & Simulation** ökade med 39% på årsbasis, men minskade med -2% sekventiellt i fasta valutakurser. Franchiseintäkterna inkluderar nu även vår nya, snabbväxande titel Warhammer 40.000: Tacticus.

InnoGames levererade ännu ett starkt kvartal tack vare två uppskattade event i Forge of Empires. Både Wildlife-eventet och St Patrick's-eventet var populärt bland spelarna och attraherade ett stort antal deltagare.

Tribal Wars, som är ett av InnoGames tidigaste spel, växte på årsbasis, tack vare sitt engagerade community av långvariga spelare. Teamet fortsatte också arbetet med omarbetningen av Rise of Cultures som förväntas lanseras under andra halvåret.

Warhammer 40.000: Tacticus fortsatte att växa under kvartalet tack vare populära uppdateringar och live-ops. Dessa inkluderade en Guild Wars-funktion och lanseringen av den nya World Eaters-fraktionen. Det resulterade i att spelet levererade rekordhöga DAU-nivåer under kvartalet.

Intäkterna från **Tower Defense** minskade med -8% på årsbasis och var ner sekventiellt. Säsongsmässigt är fjärde kvartalet det starkaste kvartalet för vår Tower Defense-franchise, och vår utveckling under första kvartalet påverkades negativt av lägre IAP-nivåer i Bloons TD 6. Bloons TD 6 ingick i den stora Steam-rean i april, vilket vi förväntar oss kommer att ha en positiv inverkan på spelets utveckling under andra kvartalet.

Ninja Kiwi introducerade stora uppdateringar till Bloons TD 6 i februari och april, där den senare inkluderade en ny intäktsdelningsfunktion för skapare av innehåll i spelet.

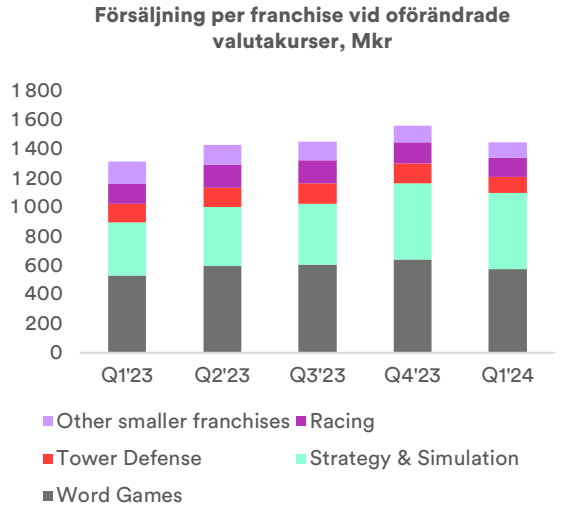
Ninja Kiwi fortsatte att exekvera på sin strategi för plattformsexpansion av Bloons TD 6. Under första kvartalet var spelet en av lanseringstitlarna för Apple

Vision Pro. Lanseringen av PlayStation-versionen är snart på gång och spelet förväntas bli tillgängligt på Nintendo Switch senare under året. Teamet fortsätter att arbeta med utvecklingen av sina två nya spel och den första titeln, Bloons Card Storm, förväntas lanseras under 2024.

Intäkterna från franchisen **Racing** minskade med -10% på årsbasis i fasta valutakurser och med -14% sekventiellt. Första kvartalet är vanligtvis ett säsongsmässigt svagare kvartal för franchisen eftersom säsongsstarten för F1 Clash är beroende av när Formel 1-säsongen kommer igång. Teamet gör goda framsteg med den stora uppdateringen, som förväntas släppas under andra kvartalet.

Hutch jobbar på att utöka Forza Customs med funktioner och innehåll baserat på insamlade data från den tidiga lanseringen under fjärde kvartalet förra året. Studion har därför tagit ett balanserat grepp om spelets marknadsföringsinvesteringar under tiden.

I februari lanserade Hutch även NASCAR Manager globalt på iOS och Android. Spelets primära målgrupp är baserad i Nordamerika, vilket kompletterar huvudmålgrupperna för F1 Clash. Tidiga indikationer under andra halvan av första



kvartalet har varit uppmuntrande och Hutch har börjat investera i UA för spelet, om än på tidiga låga nivåer

Tillkännagivna spelsläpp och plattformsexpansioner för 2024

Titel/plattformsexpansion	Studio	Typ
Forza Customs	Hutch	Mjuklansering
NASCAR Manager	Hutch	Mjuklansering
Rise of Cultures (rework)	InnoGames	Nytt spel lanseras
BTD6 PlayStation	Ninja Kiwi	Plattformsexpansion
BTD6 Switch	Ninja Kiwi	Plattformsexpansion
Bloons Card Storm	Ninja Kiwi	Nytt spel lanseras
Ny titel	Ninja Kiwi	Nytt spel lanseras
Two Square: 2048 Numbers Merge	PlaySimple	Nytt spel lanseras
Tile Match	PlaySimple	Nytt spel lanseras
Word Trip Search	PlaySimple	Nytt spel lanseras

Nyckeltal

	Kv1 2024	Kv4 2023	Kv3 2023	Kv2 2023	Kv1 2023
DAU, miljoner	6,5	6,5	6,4	6,6	6,4
MAU, miljoner	31,9	32,3	31,0	30,7	29,4
ARPDAU, kr	2,5	2,6	2,5	2,4	2,3
Omsättning av topp 3-spel, %	40%	41%	46%	47%	46%
Nettoomsättning per plattform, %					
Mobile	75%	78%	75%	77%	77%
Browser	20%	19%	20%	20%	20%
Övrigt	4%	3%	4%	3%	3%
Nettoomsättning per marknad, %					
Europa	32%	33%	33%	32%	32%
Nordamerika	63%	62%	62%	63%	63%
Asien och Stillahavsområdet	4%	4%	4%	4%	4%
Övriga världen	1%	1%	1%	1%	1%
Nettoomsättning per monetarisering typ, %					
IAP	59%	58%	58%	59%	61%
IAA	35%	36%	35%	35%	33%
Övrigt	5%	6%	8%	6%	7%
Utgifter för användarförvärv (UA), Mkr	527	600	554	563	537

Koncernens totala antal DAU (dagliga aktiva användare) var stabilt på årsbasis, vilket återspeglade ökade DAU-nivåer inom Racing-franchisen tack vare lanseringen av två nya spel, tillskottet av Snowprint som kompenserade för lägre DAU-nivåer inom Strategy & Simulation och något lägre DAU-nivåer inom Tower Defence. DAU-nivåerna var stabila på sekventiell basis, vilket återspeglade den mixen av högre DAU-nivåer inom Racing och Strategy & Simulation, vilken kompenserade för något lägre spelarnivåer inom Word Games medan PlaySimple arbetar med sina nya spel och funktioner.

Genomsnittlig nettoomsättning per daglig aktiv användare (ARPDAU) ökade med 9% på årsbasis, vilket återspeglar de höga nivåerna för spelarnas livstidsvärde (LTV) i Warhammer 40.000: Tacticus, betydligt högre ARPDAU-nivåer i Strategy & Simulation drivet av tillväxten i direkta konsumentintäkter från webbläsare, samt ökade nivåer i Word Games-franchisen.

Den starka tillväxten av ARPDAU inom Strategy & Simulation återspeglade den ökande andelen intäkter direkt från konsumenter, eftersom det starka innehållet och eventpipelinen från Forge of Empires-teamet har fortsatt att framgångsrikt engagera etablerade spelare, som har en högre benägenhet att spela på webbläsare. ARPDAU minskade på sekventiell basis, vilket återspeglade sjunkande nivåer i Kongregate innan avyttringen, samt sekventiella nedgångar inom Racing och Word Games. ARPDAU för Warhammer 40.000 Tacticus var också lägre jämfört med föregående kvartal, vilket återspeglade spelets starka utveckling under slutet av året som är deras viktigaste period.

Forge of Empires, Word Trip och Crossword Jam fortsatte att vara koncernens tre mest framgångsrika titlar. Dessa tre spel stod för 40% av koncernens intäkter under det första kvartalet, jämfört med 41% under det fjärde kvartalet.

Mobil stod för 75% (77) av de totala intäkterna under det första kvartalet, medan browser stod för 20% (20) av intäkterna. De stabila intäktsnivåerna för browser bör ses mot bakgrund av den starka skalning och tillväxt som Word Games levererade förra året, vilket återigen visar på de höga marginaler som koncernen genererar från browserplattformen.

Justerad EBITDA, EBITDA och rörelseresultat (EBIT)

(Mkr)	Kv1 2024	Kv1 2023	Helår 2023
EBIT/Rörelseresultat	**236**	**121**	**885**
Avskrivningar immateriella anläggningstillgångar	132	118	517
Avskrivningar materiella anläggningstillgångar	9	6	36
EBITDA	**377**	**245**	**1 439**
Jämförelsestörande poster	-	-	40
Nedskrivning av egenupparbetade tillgångar	-	-	-
Icke återkommande bonusprogram	14	13	33
Förvärvskostnader	5	5	36
Justerad EBITDA	**396**	**263**	**1 548**
Justerad EBITDA marginal	*27%*	*20%*	*27%*

MTG redovisade en ökning av justerad EBITDA med 51% till 396 (263) Mkr för det första kvartalet på årsbasis. Koncernen redovisade en justerad EBITDA-marginal på 27% för det första kvartalet, upp från 20% för det första kvartalet förra året.

Den starka ökningen av justerad EBITDA och rörelsemarginal återspeglade flera effekter. PlaySimple skalade framgångsrikt upp sin verksamhet betydligt under 2023, vilket gjorde det möjligt för studion att leverera hög operativ effektivitet och höga underliggande marginaler under Q1 2024. Studions lönsamhet påverkades också positivt av lägre kostnader för användarförvärv, på grund av förseningar av nya spel och lokalisering, såväl som minskad visibilitet på annonsmarknader som tidigare nämnt i rapporten. Vi förväntar oss att studion kommer att kunna skala nivåerna för användarförvärvskostnader allt eftersom vi får bättre visibilitet på marknaden och våra nya spel är redo. InnoGames levererade ökad lönsamhet under kvartalet tack vare en lägre kostnadsbas efter omstruktureringen förra året och de höga lönsamhetsnivåerna från sin browserförsäljning och fortsatta ROAS-disciplin. Ninja Kiwi fortsatte att stödja koncernens övergripande lönsamhet under första kvartalet.

De totala kostnaderna för användarförvärv representerade 36% av koncernens intäkter under första kvartalet, jämfört med 41% av intäkterna under motsvarande period 2023. De lägre nivåerna av kostnader för användarförvärv på årsbasis drevs av minskade marknadsföringsinvesteringar i alla våra franchises förutom Racing.

Koncernens justeringar av rapporterad EBITDA uppgick till 19 (18) Mkr under kvartalet. Detta inkluderade en justering för icke återkommande bonusstrukturer på 14 (13) Mkr och en justering för transaktionskostnader för M&A på 5 (5) Mkr. Koncernen redovisade därför en EBITDA på 377 Mkr (245) och en marginal på 26% (19) under kvartalet.

Avskrivningar och nedskrivningar uppgick till 141 Mkr (123) och inkluderade avskrivningar på förvärvsanalyser (PPA) om 100 Mkr (88). Exklusive PPA uppgick avskrivningarna till 41 Mkr (35).

Koncernens EBIT uppgick till 236 Mkr (121) under kvartalet, vilket motsvarar en EBIT-marginal på 16% (9). Rörelsekostnaderna före avskrivningar ökade med 1% jämfört med föregående år och uppgick till 1 069 (1 061) Mkr.

Finansnetto och periodens nettoresultat

(SEKm)	Kv1 2024	Kv1 2023	Helår 2023
Räntenetto	33	43	162
Omvärdering tilläggsköpeskilling	-241	-145	-496
Omvärderings PlaySimple skuld (C aktier)	16	86	18
Valutakurseffekt	37	-45	-3
Övrigt	-1	-6	-6
Summa finansnetto	**-157**	**-61**	**-324**

Finansnettot uppgick till -157 Mkr (-61) under kvartalet, varav räntenettot uppgick till 33 Mkr (43 Mkr) och övriga finansiella poster -190 Mkr (-104 Mkr).

Övriga finansiella poster bestod av en total effekt av diskonterings effekt, omvärdering samt valutakurseffekt på tilläggsköpeskillingar om -241 Mkr (-145). Den bestod även av omvärdering av finansiell skuld om 16 Mkr (86) avseende de C-aktier som koncernen innehar som slutlig delbetalning i avtalet om förvärv av PlaySimple, valutakursdifferenser om 36 Mkr (-45) samt övriga finansiella poster om -1 Mkr (-6). Finansnettot ökade jämfört med föregående år, främst på grund av valutakurseffekter på tilläggsköpeskillingar.

Erhållna ränteintäkter som har påverkat kassaflödet ingår med 33 Mkr i kvartalet, resterande del av finansnettot är i kvartalet icke kassaflödespåverkande poster från omvärderingar och valutakursdifferenser.

Skatter

Koncernens skatt uppgick till -111 Mkr (-36).

VC fond-investeringar

MTG:s VC-fond har hittills investerat totalt 419 Mkr (40 USD) i totalt 26 företag. VC-investeringarna kompletterar MTG:s majoritetsinvesteringar i InnoGames, Hutch, Ninja Kiwi, PlaySimple och Snowprint.

Portföljbolagen sträcker sig från nystartade spelutvecklare inom flera spelgenrer och plattformar för spelskapande i USA och Europa till renodlade esport-fokuserade företag. VC-investeringar relaterade till esport kvarstod i MTG efter avyttringen av ESL Gaming.

Finansiell ställning

Kassaflöde

(Mkr)	Kv1 2024	Kv1 2023	Helår 2023
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar av skatt och rörelsekapital	332	386	1,714
Betalda skatter	-78	-78	-431
Förändringar i rörelsekapitalet	39	-46	-25
Kassaflöde från löpande verksamhet	**293**	**262**	**1 258**
Kassaflöde från investeringsaktiviteter	**-45**	**-687**	**-2 353**
Kassaflöde från finansieringsaktiviteter	**-10**	**-195**	**-536**
Total förändring i likvida medel	**240**	**-619**	**-1 630**
Likvida medel vid periodens början	**2 956**	**4 733**	**4 733**
Omräkningsdifferens likvida medel	137	-95	-147
Likvida medel vid periodens slut	**3 332**	**4 019**	**2 956**

Kassaflöde från löpande verksamheten

Det totala kassaflödet från rörelsen uppgick till 293 Mkr (262 Mkr) under kvartalet. Koncernen redovisade en förändring av rörelsekapitalet med 39 Mkr (-46 Mkr) och betalade skatt med -78 Mkr (-78 Mkr) under kvartalet. Erhållna ränteintäkter uppgick till SEK 33 (43) Mkr.

Kassaflöde från investeringsaktiviteter

Det totala kassaflödet från investeringsverksamheten uppgick till -45 (-687) Mkr under kvartalet. Detta inkluderade investeringar i materiella och immateriella tillgångar, främst bestående av kapitaliserade utvecklingskostnader för spel och plattformar som ännu inte har släppts, uppgick till -24 (-62) Mkr. Avgående likvida medel från Kongregate, som numer är en del av Monumental, uppgick till -15 Mkr och övriga förändringar uppgick till -5 Mkr (-6). Motsvarande period 2023 inkluderade en tilläggsköpeskilling samt en betalning relaterad till förvärvet av PlaySimple, vilket förklarar förändringen.

Kassaflöde från finansieringsaktiviteter

Totalt kassaflöde avseende finansieringsverksamheten uppgick till -10 Mkr (-195 Mkr) och består huvudsakligen av koncernens leasingbetalningar. I jämförelseperioden ingick ett återköp av aktier som förklarar förändringen.

Nettoförändringen av likvida medel uppgick till 240 Mkr (-619) under kvartalet och koncernens totala likvida medel uppgick till 3 332 Mkr (4 019) vid periodens slut.

Nettoskuld

Med nettoskuld avses summan av räntebärande skulder minus likvida medel. Räntebärande skulder såsom tilläggsköpeskillingar eller leasingskulder ingår inte.

Nettoskulden per den 31 mars 2024 uppgick till -3 332 Mkr (-4 019). I beräkningen av nettoskulden ingår extern finansiering med 0 Mkr (0 Mkr) minus 3 332 Mkr (4 019 Mkr) i likvida medel

Moderbolaget

Koncernens moderbolag, Modern Times Group MTG AB, ansvarar för koncernövergripande ledning, administration och finansiering.

(Mkr)	Kv1 2024	Kv1 2023	Helår 2023
Nettoomsättning	15	15	61
Räntenetto och övrigt finansnetto	90	-51	-128
Resultat före skatt och bokslutsdispositioner	55	-78	-264

Räntenetto och övriga finansiella poster för kvartalet uppgick till 90 (-51) Mkr. Räntenettot uppgick till 24 (-21) Mkr. Orealiserade och realiserade valutakursdifferenser uppgick till 67 (-28) Mkr och övriga finansiella poster till -1 (-2) Mkr.

Moderbolagets likvida medel uppgick vid periodens slut till 1 774 Mkr (2 816 Mkr).

Det totala antalet utestående aktier vid periodens slut uppgick till 121 681 404 (121 374 752), exklusive de 3 662 980 B-aktier och de 6 324 343 C-aktier som MTG innehar som egna aktier.

Övrig information

Redovisningsprinciper

Denna delårsrapport för koncernen har upprättats genom tillämpning av ’IAS 34 Delårsrapportering’ och ’Årsredovisningslagen’. Delårsrapporten för moderbolaget har upprättats i enlighet med Årsredovisningslagens 9:e kapitel ’Delårsrapport’.

Koncernens och moderbolagets finansiella rapporter har upprättats enligt samma redovisningsprinciper och beräkningsmetoder som årsredovisningen 2023.

Upplysningar enligt IAS 34.16A framkommer i de finansiella rapporterna och dess tillhörande noter samt övriga delar av delårsrapporten.

Transaktioner med närstående

Inga transaktioner mellan MTG och närstående har väsentligt påverkat koncernens ställning och resultat under perioden.

Risker och osäkerheter

Koncernen och moderbolaget står inför betydande risker och osäkerheter. Dessa faktorer inkluderar rådande ekonomiska och affärsmässiga förutsättningar, kommersiell risk i samband med expansionen till nya territorier, övrig politisk och regleringsmässig risk kopplad till förändringar i regler och lagar i de olika länder där bolaget har verksamheter, exponering mot valutakursförändringar, i synnerhet gällande den amerikanska dollarn och valutor peggade mot euron, framväxt av ny teknik och konkurrenter, samt cyberattacker.

Koncernens spelutvecklingsverksamheter är beroende av sin förmåga att fortsätta utveckla framgångsrika titlar som lockar till sig betalande spelare, omständigheter som koncernen inte styr över.

Risker och osäkerhetsfaktorer beskrivs mer detaljerat i årsredovisningen för 2023, som finns tillgänglig på www.mtg.com

Stockholm, 24 april 2024

Maria Redin

Koncernchef & VD, Modern Times Group MTG AB

Rapporten har inte varit föremål för granskning av bolagets revisorer.

Koncernens resultaträkning i sammandrag

(Mkr)	Kv1 2024	Kv1 2023	Helår 2023
Nettoomsättning	1 447	1 306	5 829
Kostnad för sålda varor och tjänster	-383	-338	-1 577
Bruttoresultat	**1 063**	**968**	**4 252**
Försäljningskostnader	-542	-564	-2 344
Administrationskostnader	-286	-288	-1 030
Övriga rörelseintäkter	7	7	61
Övriga rörelsekostnader	-5	-2	-14
Jämförelsestörande poster	-	0	-40
EBIT/Rörelseresultat	**236**	**121**	**885**
Räntenetto	33	43	162
Övrigt finansnetto	-190	-104	-486
Resultat före skatt	**80**	**60**	**561**
Skatt	-111	-36	-397
Totalt resultat för perioden	**-31**	**24**	**164**
Periodens resultat hänförligt till:			
Moderbolagets aktieägare	-31	24	164
Innehav utan bestämmande inflytande	-	- -	
Resultat för perioden	**-31**	**24**	**164**
Totalt resultat per aktie före utspädning, kr	-0,26	0,20	1,33
Totalt resultat per aktie efter utspädning, kr	-0,26	0,20	1,32
Antal aktier			
Utestående aktier vid periodens slut	121 681 404	121 374 752	121 681 404
Genomsnittligt antal aktier före utspädning	121 681 404	122 588 564	123 189 366
Genomsnittligt antal aktier efter utspädning	122 257 218	122 894 471	123 710 735

Rapport över totalresultat för koncernen

(Mkr)	Kv1 2024	Kv1 2023	Helår 2023
Periodens resultat	**-31**	**24**	**164**
Övrigt totalresultat			
Poster som omförts eller kan omföras till periodens resultat:			
Årets omräkningsdifferenser	512	36	-270
Totalresultat	**481**	**60**	-107
Summa totalresultat hänförligt till			
Moderbolagets aktieägare	481	60	-107
Innehav utan bestämmande inflytande	-	-	-
Summa totalresultat för perioden	**481**	**60**	**-107**

Rapport över finansiell ställning för koncernen i sammandrag

(Mkr)	31 mar 2024	31 mar 2023	31 dec 2023
Anläggningstillgångar			
Goodwill	10 277	10 313	10 418
Övriga immateriella tillgångar	2 097	2 359	2 440
Summa immateriella tillgångar	**12 374**	**12 671**	**12 859**
Summa materiella tillgångar	**36**	**55**	**39**
Nyttjanderättstillgångar	166	60	172
Aktier och andelar i intresse- och övriga bolag	1 328	440	399
Övriga finansiella tillgångar	212	184	289
Summa finansiella tillgångar	**1 540**	**625**	**687**
Summa anläggningstillgångar	**14 116**	**13 411**	**13 758**
Kortfristiga fordringar			
Övriga fordringar	697	690	787
Likvida medel	3 332	4 019	2 956
Summa kortfristiga fordringar	**4 029**	**4 709**	**3 743**
Summa tillgångar	**18 145**	**18 120**	**17 500**
Eget kapital			
Eget kapital	14 208	13 817	13 714
Summa eget kapital	**14 208**	**13 817**	**13 714**
Långfristiga skulder			
Leasingskulder	134	27	138
Summa långfristiga räntebärande skulder	**134**	**27**	**138**
Avsättningar	556	617	610
Villkorad köpeskilling	1 205	1 532	1 007
Övriga ej räntebärande skulder	180	0	166
Summa långfristiga ej räntebärande skulder	**1 942**	**2 150**	**1 784**
Summa långfristiga skulder	**2 076**	**2 177**	**1 921**
Kortfristiga skulder			
Villkorad köpeskilling	475	852	432
Leasingskulder	33	34	36
Övriga räntebärande skulder	518	466	534
Övriga ej räntebärande skulder	835	774	863
Summa kortfristiga skulder	**1 862**	**2 126**	**1 865**
Summa skulder	**3 937**	**4 303**	**3 786**
Summa eget kapital och skulder	**18 145**	**18 120**	**17 500**

Rapport över kassaflöden för koncernen i sammandrag

(Mkr)	Kv1 2024	Kv1 2023	Helår 2023
Årets resultat före skatt	80	60	561
Justering för poster som ej ingår i kassaflödet	253	326	1 153
Betalda skatter	-78	-78	-431
Förändringar i rörelsekapitalet	39	-46	-25
Kassaflöde från löpande verksamhet	**293**	**262**	**1 258**
Investeringar/avyttringar i bankdeposition	-	-	-118
Förvärv / försäljning av dotterbolag och intressebolag samt övriga investeringar	-20	-162	-601
Tilläggsköpeskilling, betalning	-	-463	-1 421
Investeringar i andra anläggningstillgångar	-24	-62	-212
Kassaflöde från investeringsaktiviteter	**-45**	**-687**	**-2 353**
Återköp av aktier	-	-186	-499
Övrigt kassaflöde från/använt i finansiella aktiviteter	-10	-9	-38
Kassaflöde från finansieringsaktiviteter	**-10**	**-195**	**-536**
Total förändring i likvida medel	**240**	**-619**	**-1 630**
Likvida medel vid periodens början	**2 956**	**4 733**	**4 733**
Omräkningsdifferens likvida medel	137	-95	-147
Likvida medel vid periodens slut	**3 332**	**4 019**	**2 956**

Rapport över förändring i eget kapital i sammandrag

(Mkr)	31 mar 2024	31 mar 2023	31 dec 2023
Ingående balans	**13 714**	**13 934**	**13 934**
Periodens resultat	-31	24	164
Övrigt totalresultat för perioden	512	36	-270
Summa totalresultat för perioden	**481**	**60**	**-107**
Effekter av aktieprogram	12	8	37
Nyemission	-	-	347
Återköp av aktier	-	-186	-499
Förändring i innehavare utan bestämmande inflytande	-	-	-
Aktieinlösen	-	-	-
Utgående balans	**14 208**	**13 817**	**13 714**

Moderbolagets resultaträkning i sammandrag

(Mkr)	Kv1 2024	Kv1 2023	Helår 2023
Nettoomsättning	15	15	61
Bruttoresultat	**15**	**15**	**61**
Administrationskostnader	-50	-43	-198
EBIT/Rörelseresultat	**-35**	**-27**	**-137**
Räntenetto och övrigt finansnetto	90	-51	-128
Resultat före skatt och bokslutsdispositioner	**55**	**-78**	**-264**
Bokslutsdispositioner	-	-	127
Skatt	-	-	0
Periodens resultat	**55**	**-78**	**-137**

Periodens resultat överensstämmer med totalresultat för moderbolaget.

Moderbolagets balansräkning i sammandrag

(Mkr)	31 mar 2024	31 mar 2023	31 dec 2023
Anläggningstillgångar			
Maskiner och inventarier	1	1	1
Nyttjanderättstillgångar	4	1	5
Aktier och andelar	13 821	22 463	13 821
Summa anläggningstillgångar	**13 827**	**22 466**	**13 827**
Omsättningstillgångar			
Kortfristiga fordringar	31	24	163
Likvida medel	1 774	2 816	1 599
Summa omsättningstillgångar	**1 804**	**2 840**	**1 762**
Summa tillgångar	**15 631**	**25 305**	**15 588**
Eget kapital			
Bundet eget kapital	658	670	658
Fritt eget kapital	14 916	14 833	14 850
Summa eget kapital	**15 575**	**15 503**	**15 508**
Obeskattade reserver	9	**9**	**9**
Långfristiga skulder			
Avsättningar	15	9	12
Leasingskulder	3	-	3
Summa långfristiga skulder	**18**	**9**	**16**
Kortfristiga skulder			
Leasingskulder	1	1	1
Räntebärande skulder	-	9,754	-
Ej räntebärande skulder	28	28	53
Summa kortfristiga skulder	**30**	**9 784**	**55**
Summa eget kapital och skulder	**15 631**	**25 305**	**15 588**

Verkligt värde på finansiella instrument

De redovisade värdena anses vara rimliga uppskattningar av verkligt värde för samtliga finansiella tillgångar och skulder, förutom för aktier och investeringar i andra bolag samt villkorad tilläggsköpeskilling för vilka värderingsmetoden beskrivs nedan.

(Mkr)	31 mar 2024				31 dec 2023			
	Verkligt värde	**Nivå 1**	**Nivå 2**	**Nivå 3**	**Verkligt värde**	**Nivå 1**	**Nivå 2**	**Nivå 3**
Finansiella tillgångar värderade till verkligt värde								
Aktier och investeringar i andra bolag	1 327	-	-	1 327	397	-	-	397
Finansiella skulder till verkligt värde								
Villkorad köpeskilling	1 681	-	-	1 681	1 439	-	-	1 439

Värderingstekniker

Aktier och investeringar i andra företag – anskaffningsvärde bedöms initialt utgöra en representativ uppskattning av verkligt värde. Därefter omvärderas investeringen till verkligt värde och vinster/förluster redovisas när det finns en efterföljande finansiering där en tredje part deltar och där priset per aktie i den finansieringen används eller när det finns en realiserad exit eller när det finns indikationer på att anskaffningsvärdet inte är representativt för verkligt värde och det finns tillräckligt med ny information för att mäta verkligt värde. Noterade innehav värderas till aktuell aktiekurs.

(Mkr)	31 mar 2024	31 dec 2023
Ingående balans 1 januari	**397**	**408**
Redovisade vinster och förluster i periodens resultat	14	-23
Förvärv[1]	894	17
Omräkningseffekt	21	-33
Lån konverterade till aktier	-	27
Utgående balans	**1 327**	**397**

1) Köpeskillingen för Kongregates sammanslagning med Monumental under 2024 uppgår till 889 miljoner kronor

Villkorad köpeskilling – förväntade framtida värden diskonteras till nuvärde. Diskonteringsräntan är riskjusterad. De mest kritiska parametrarna vid värderingen är prognostiserad försäljningstillväxt och framtida rörelsemarginaler.

(Mkr)	31 mar 2024	31 dec 2023
Ingående balans 1 januari	**1 439**	**2 703**
Reglerade betalningar, likvidavräknad	-	-1 421
Reglerade betalningar, aktiereglerad	-	-347
Omvärdering	109	326
Räntekostnader	46	212
Omräkningseffekt	86	-33
Utgående balans	**1 681**	**1 439**

(Mkr)	2024	2025	2026	2027+	**Totalt**
Köpeskilling kontant	478	786	417	-	**1 681**
Köpeskilling aktier	-	-	-	-	**-**
Total köpeskilling[1]	**478**	**786**	**417**	**-**	**1 681**

1) Reglering av villkorade köpeskillingar uppgick till 1 421 miljoner kronor under 2023.

Avyttring av dotterbolag

Sammanslagningen av Kongregate med Monumental innebär att Kongregate dekonsolideras under första kvartalet 2024. MTG:s innehav i Monumental beräknas som en köpeskilling som uppgick till 30% av aktierna i verksamheten. MTG:s aktier representerar mindre än 20 % av rösterna i Monumental och innehavet redovisas därför som en finansiell tillgång som en del av andelarna i intresseföretag och andra företag i koncernens balansräkning. Ingångsvärdet baseras på en bedömning av verkligt värde.

Effekter på kassaflödet från försäljningen framgår nedan:

(Mkr)	Kv1 2024
Tillgångar	993
Likvida medel	15
Summa tillgångar	1 008
Skulder och avsättningar	119
Summa skulder och avsättningar	119
Köpeskilling	889
Kontantavräkning genom aktier[1]	889
Likvida medel Kongregate	-15
Påverkan på koncernens likvida medel	-15

1) Erhållit aktier i Monumental, bokfört som finansiell tillgång

Alternativa resultatmått

Syftet med alternativa resultatmått är att underlätta analysen av affärsresultat och branschtrender som inte direkt kan härledas från de finansiella rapporterna. MTG använder följande alternativa resultatmått:

- Justerad EBITDA
- Förändring av nettoomsättningen från organisk tillväxt

Avstämning justerad EBITDA

Justerad EBITDA används för att bedöma MTG:s underliggande lönsamhet. Justerad EBITDA definieras som EBITDA justerad för effekter av jämförelsestörande poster, icke återkommande bonusprogram, förvärvsrelaterade transaktionskostnader och nedskrivningar av kapitaliserat internt arbete. Jämförelsestörande poster avser materiella poster och händelser i koncernens struktur eller verksamheter som är relevanta för förståelsen av koncernens utveckling på jämförbar basis. Under andra kvartalet 2022 ändrade koncernen sin definition av justerad EBITDA. Den nya definitionen av justerad EBITDA omfattar inte koncernens olika operativa incitamentsprogram och omfattar enbart bonusstrukturer av engångskaraktär.

(Mkr)	Kv1 2024	Kv1 2023	Helår 2023
EBIT/Rörelseresultat	**236**	**121**	**885**
Avskrivningar immateriella anläggningstillgångar	132	118	517
Avskrivningar materiella anläggningstillgångar	9	6	36
EBITDA	**377**	**245**	**1 439**
Jämförelsestörande poster	-	-	40
Nedskrivning av egenupparbetade tillgångar	-	-	-
Icke återkommande bonusprogram	14	13	33
Förvärvskostnader	5	5	36
Justerad EBITDA	**396**	**263**	**1 548**

Avstämning av försäljningstillväxt

Då huvuddelen av koncernens försäljning sker i andra valutor än rapportvalutan (svenska kronor) och valutakurserna har varit relativt rörliga, analyseras försäljningen som förändringar i organisk försäljningstillväxt. Organisk försäljningstillväxt representerar jämförbar försäljningstillväxt eller -minskning i svenska kronor och möjliggör diskussioner kring effekten av kursförändringar, förvärv och avyttringar. Tabellen nedan ger förändringen i organisk försäljningstillväxt avstämd med förändringen i totalt rapporterad försäljning.

(Mkr)	Kv1 2024	Kv1 2023	Helår 2023
Koncern			
Organisk tillväxt	4%	-11%	-2%
Förvärvade/avvecklade enheter	7%	0%	2%
Valutakurseffekter	1%	7%	5%
Rapporterad tillväxt	11%	-4%	5%

Händelser efter rapportperiodens slut

Efter periodens slut meddelade MTG att den helägda spelstudion Ninja Kiwi har förvärvat AutoAttack Games, studion bakom Legion TD 2, för en icke offentliggjord kontant köpeskilling. AutoAttack Games grundades 2014 av Brent Batas, efter hans otroligt framgångsrika Legion TD-mod för Warcraft III. Julian Gari anslöt kort därefter, 2016, och tillsammans har de lett AutoAttack Games i 8 år. Tillsammans med ett litet team ansvarar de för utveckling, marknadsföring och community-aktiviteter kring Legion TD 2.

MTG tillkännagav också ett nytt aktieåterköpsprogram om 100 miljoner kronor, med start den 24 april och löptid till den 15 maj 2024. MTG har för avsikt att söka ytterligare godkännande vid årsstämman 2024, och att lansera nästa aktieåterköpsprogram efter årsstämman, om det erhåller nödvändiga aktieägargodkännanden.

Det finns inga övriga väsentliga händelser efter rapportperiodens slut.

Definitioner

ARPDAU
Genomsnittlig nettoomsättning per daglig aktiv användare.

DAU
Daglig aktiv användare.

EBITDA
Periodens resultat från kvarvarande verksamheter före övriga finansiella poster, skattekostnader, räntenetto och avskrivningar.

IAA
Annonsering i apparna.

IAA
Köp i apparna.

Investeringar (CAPEX)
investeringar är en ekonomisk satsning som görs med förhoppning om framtida avkastning.

Justerad EBITDA
EBITDA, justerad för jämförelsestörande poster, bonusstrukturer av engångskaraktär, förvärvsrelaterade transaktionskostnader samt nedskrivning av eget aktiverat arbete.

Jämförelsestörande poster
Jämförelsestörande poster avser materiella poster och händelser i koncernens struktur eller verksamheter som är relevanta för förståelsen av koncernens utveckling på jämförbar basis.

Kassagenerering (cash conversion)
Kassaflöde från den löpande verksamheten inklusive investeringar med avdrag för realiserade valutakurseffekter, i procent av justerad EBITDA.

Kassaflöde från den löpande verksamheten
Kassaflöde från den löpande verksamheten visar på förändringar i det operativa rörelsekapital inklusive årets resultat justerat för resultatposter som inte har påverkat förändringar i kassaflödet.

MAU
Månatlig aktiv användare.

Nettoskuld
Med nettoskuld avses summan av räntebärande skulder exklusive leasingskulder minus likvida medel.

Omräkningsvalutaeffekt
Omräkning från en valuta till en annan, ofta i samband med det finansiella resultatet för utländska dotterbolag till moderbolagets och/eller koncernens funktionella valuta.

Organisk tillväxt
Förändringen i nettoomsättning jämfört med motsvarande period föregående år, exklusive förvärv, avyttringar och justerat för valutaeffekter.

Resultat per aktie
Resultat per aktie uttrycks som resultat hänförligt till moderbolagets aktieägare delat med det genomsnittliga antalet aktier.

ROAS (return on ad spend)
Avkastning på annonsinvesteringar.

Rörelseresultat (EBIT)
Periodens nettoresultat från kvarvarande verksamheter före övriga finansiella poster, räntenetto och skattekostnader.

Transaktionsvalutaeffekt
Effekten som valutakursfluktuationer kan ha på en avslutad transaktion innan avtalet löses. Det är växelkursen eller valutarisken som är specifikt förknippad med tidsfördröjningen mellan att handel eller ett kontrakt ingås och att det avslutas.

UA
Användarförvärv.

Aktieägarinformation

MTG:s årsstämma 2024

Årsstämma kommer att hållas den 16 maj 2024 i Stockholm.

All information om årsstämman, inklusive kallelsen, valberedningens förslag och relaterat material, har publicerats på www.mtg.com.

Finansiell kalender

Post	Datum
Årsstämma 2024	16 maj 2024
Kvartalsrapport Kv2 2024	18 juli 2024
Kvartalsrapport Kv3 2024	24 oktober 2024

Frågor?

Anton Gourman, VP Communications
Direkt: +46 73 661 8488, anton.gourman@mtg.com

Följ oss: mtg.com / LinkedIn

Telefonkonferens

MTG bjuder in till en livestreaminq och telefonkonferens klockan 15:00 CET idag, den 24 april 2024. Telefonkonferensen kommer att hållas på engelska.

Hur du deltar:

- För att delta via livestream, använd denna länk.
- För att delta via telefon, registrera dig på denna länk. Efter att du har registrerat dig får du ett telefonnummer och ett konferens-ID för att kunna delta i telefonkonferensen.
- Du kan ställa frågor via telefon under telefonkonferensen eller genom att använda Q&A-verktyget via livestream.



Modern Times Group MTG AB (publ) - org.nr: 556309-9158 – Telefon: +46 (0) 8-562 000 50

MTG (Modern Times Group MTG AB (publ)) (www.mtg.com) är en internationell mobilspelskoncern som äger och driver spelutvecklingsbolag med populära globala IP inom ett stort antal genrer för casual-spel och mid-core-segmentet. Koncernen har fokus på att öka portföljbolagens tillväxt samt stödja grundare och entreprenörer. MTG är en aktiv drivkraft inom konsolideringen av gamingbranschen och en strategisk köpare av gamingbolag över hela världen. MTG har sina rötter i Sverige och bygger på en internationell kultur med globalt fotfäste. Våra aktier är noterade på Nasdaq Stockholm (”MTGA” och ”MTGB”).

Denna information är sådan information som Modern Times Group MTG AB (publ) är skyldigt att offentliggöra enligt EU:s marknadsmissbruksförordning. Informationen lämnades, genom ovanstående kontaktpersoners försorg, för offentliggörande den 24 april 2024 kl. 07.30 CET.

Denna delårsrapport innehåller uttalanden som bland annat gäller MTG:s finansiella ställning och resultat som till sin natur är framåtblickande. Sådana uttalanden utgör inga historiska fakta utan representerar framförallt MTG:s framtida förväntningar. MTG anser att förväntningarna som återspeglas i dessa framåtblickande uttalanden grundar sig på rimliga antaganden. Trots det finns inneboende risker och säkerhetsfaktorer i framåtblickande uttalanden, och ett antal viktiga faktorer skulle kunna leda till att de faktiska resultaten eller utfallen skiljer sig väsentligt från vad som uttrycks i eventuella framåtblickande uttalanden. Sådana viktiga faktorer kan bland annat utgöras av MTG:s marknadsställning, tillväxt i gamingbranschen samt effekterna av konkurrens och andra ekonomiska, affärsrelaterade, konkurrensmässiga och/eller regulatoriska faktorer som påverkar verksamheten i MTG, dess koncernbolag och gamingbranschen som helhet. Framåtblickande uttalanden gäller bara per det datum då de gjordes, och utöver vad som krävs enligt gällande lag, tar MTG inte på sig något ansvar för att uppdatera några av dessa uttalanden mot bakgrund av ny information eller framtida händelser.