



paradox
INTERACTIVES

BOKSLUTSKOMMUNIKÉ

JANUARI - DECEMBER 2024



BOKSLUTSKOMMUNIKÉ

JANUARI – DECEMBER 2024

FJÄRDE KVARTALET

- Omsättningen uppgick till 709,1 MSEK (995,6 MSEK), en minskning med 29 % sedan föregående år.
- Rörelseresultatet uppgick till 395,3 MSEK (123,9 MSEK), en ökning med 219 %. I rörelseresultatet ingår nedskrivningar på 0,0 MSEK (175,8 MSEK).
- Resultat efter finansiella poster uppgick till 404,3 MSEK (131,3 MSEK), och resultat efter skatt uppgick till 310,8 MSEK (98,3 MSEK).
- Kassaflöde från den löpande verksamheten uppgick till 441,8 MSEK (525,5 MSEK), och kassaflöde från investeringsverksamheten uppgick till -158,9 MSEK (-146,6 MSEK).
- Vid utgången av perioden uppgick likvida medel till 1 469,4 MSEK (1 098,0 MSEK).
- Resultat per aktie före utspädning uppgick till 2,94 SEK (0,93 SEK) och efter utspädning till 2,94 SEK (0,93 SEK).
- Intäkterna för kvartalet är framförallt hänförliga till Cities: Skylines, Cities: Skylines II, Crusader Kings III, Hearts of Iron IV och Stellaris.

VÄSENTLIGA HÄNDELSE FJÄRDE KVARTALET

- Nytt nedladdningsbart innehåll släpptes till spel under perioden; Götterdämmerung till Hearts of Iron IV, Wandering Nobles till Crusader Kings III, Grand Archive till Stellaris, Pivot of Empire till Victoria 3, Ways of War till Age of Wonders 4, Atomic Ambitions till Millennia, Urban Promenades och Modern Architecture till Cities Skylines II samt Mountain Village och Map Pack 3 till Cities: Skylines.
- Nya portningar till nedladdningsbart innehåll släpptes under perioden; Tours and Tournaments till Crusader Kings III samt Galactic Paragons och First Contact till Stellaris.

- Spelet Tlatoani, utvecklat av Perspective Games och Bellwood Studios och publicerat av Paradox Arc, släpptes i Early Access.
- Spelet Space Trash Scavenger, utvecklat av SquarePlay Games och publicerat av Paradox Arc, släpptes i 1.0.
- Spelet Mechabellum, utvecklat av Game River och publicerat av Paradox Arc, såldes tillbaka till utvecklaren.
- Styrelsen föreslår en ordinarie utdelning om 3,00 SEK (3,00 SEK) per aktie och en extrautdelning om 2,00 SEK (0,00 SEK) per aktie.

HELÅRET

- Omsättningen uppgick till 2 200,9 MSEK (2 642,1 MSEK), en minskning med 17 % sedan föregående år.
- Rörelseresultatet uppgick till 721,4 MSEK (657,9 MSEK), en ökning med 10 %. I rörelseresultatet ingår nedskrivningar på 208,0 MSEK (185,4 MSEK).
- Resultat efter finansiella poster uppgick till 757,3 MSEK (687,8 MSEK), och resultat efter skatt uppgick till 584,6 MSEK (530,6 MSEK).
- Resultat per aktie före utspädning uppgick till 5,54 SEK (5,02 SEK) och efter utspädning till 5,53 SEK (4,99 SEK).

HÄNDELSE EFTER BALANS DAGEN

- Paradox Interactive ingick avtal om att förvärva 100% av aktierna i den bulgariska utvecklingsstudio Haemimont Games AD.



VD HAR ORDET

Vi avslutar året med ett kvartal med höga intäkter och god marginal, stött av starka releaser, framgångsrika marknadsaktiviteter och en valutamedvind. Även om vi är stolta över kvartalets resultat och vår finansiella position, så bör man inte stirra sig blind på en enskild period. Det svänger mycket mellan kvartalen, beroende på vad och hur mycket vi har släppt såväl som vilka marknadsaktiviteter vi har genomfört. Det gör att det ihärdiga arbetet över tid är viktigast, framför allt då ett kvartals framgångar skapas av insatser som pågått under en längre period.

Spelmässigt är Hearts of Iron IV:s Götterdämmerung, periodens stora händelse och dessutom lanserades spelets första Expansion Pass någonsin. Vi har även släppt bra DLCs i olika storlekar till de flesta av våra stora spel. Inte minst började vi bygga ut Cities: Skylines II:s innehåll mot slutet av året. Vi har dels släppt gratis Region Packs och dels har vi släppt spelets första betalda Content Creator Packs. På utgiftssidan har våra avskrivningar och övriga kostnader legat på en relativt låg nivå.

För helåret är bilden mer delad för både branschen och oss. Samtidigt som vi sett ett par stora succéer så möter många utvecklare och projekt i branschen stora utmaningar med en rad av digra nyheter som följd. I en omvärld som denna kan vi inte luta oss tillbaka, utan måste alltid sträva efter att bli bättre. Ser vi till vår egen verksamhet så har den underliggande försäljningen i vår spelkatalog varit bra under 2024, och vi har släppt mycket bra innehåll till våra befintliga spel. Samtidigt har vi också skrivit ned projekt och försenat releaser för att säkra kvalitet. Mot den bakgrunden har vi jobbat mycket med förbättringar under året. I huvudsak har vi arbetat med att stärka upp vår förlagsverksamhet, lägga om vårt arbete med tredjepartsutveckling, bättre hantera vårt risktagande och skapa de bästa förutsättningarna för vår egen utveckling, och särskilt fokusera på spel vi kan väl. Alltmedan Paradox Arc, vår experimentverkstad, utforskar andra vägar att bredda vårt utbud av engagerande spel på ett finansiellt kontrollerat sätt.

Även om vårt fokus alltså ligger på att utveckla vår kärnverksamhet så skapar den nuvarande marknadssituationen möjligheter för strategiska förvärv. Samtidigt är vi fortsatt försiktiga och noggranna i våra beslut på förvärvsfronten. Haemimont Games, som vi annonserade idag, är ett bra exempel. Det är en väldigt skicklig studio med lång erfarenhet, djup kunskap och ett sammansvetsat team som kompletterar vår kärnverksamhet bra, och som vi känner väl sedan tidigare.

Avslutningsvis så har vi ett spännande 2025 framför oss och vi är mer motiverade än någonsin att leverera fantastiska spelupplevelser.

Fredrik Wester, VD



DET HÄR ÄR PARADOX INTERACTIVE

Paradox Interactive är en av de främsta utvecklarna och förläggarna av strategi- och managementspel för PC och konsol. Genom att utveckla långlivade spel med nedladdningsbart innehåll, förnya sin portfölj med engagerande spel och hålla en nära dialog med spelarna skapar bolaget strategi- och managementsegmentens starkaste spelupplevelser.

Koncernen består idag av förlaget och fem studios i fem länder som utvecklar spelupplevelser för bolagets sex miljoner månatliga spelare. Bland de viktigaste aktiva spelen finns Cities: Skylines, Cities: Skylines II, Hearts of Iron IV, Crusader Kings III, Europa Universalis IV, Victoria 3, Stellaris och Age of Wonders 4.

Paradox eftersträvar en god vinstmarginal, ett stabilt operativt kassaflöde och stark tillväxt. Det möjliggör en stabil verksamhet som löpande kan investera i sin framtid.

6

Miljoner MAU

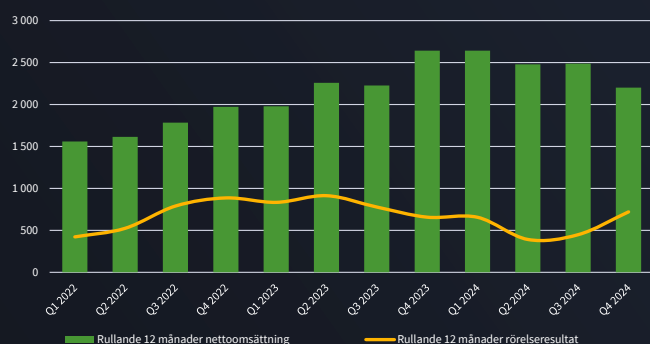
8

Spel i pipeline

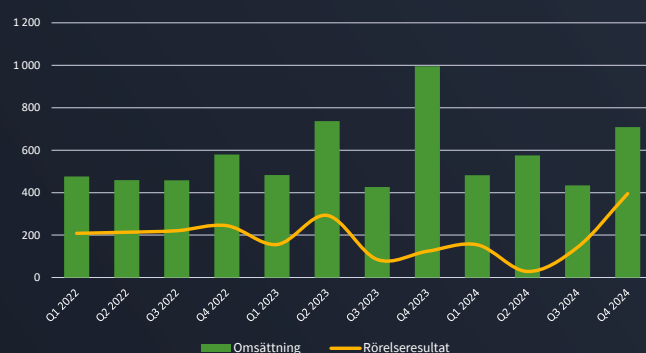
34 %

R12 vinstmarginal

Rullande 12 månader omsättning och rörelseresultat



Kvartalsvis omsättning och rörelseresultat



RELASER UNDER PERIODEN



HEARTS OF IRON IV: GÖTTERDÄMMERUNG

Releasedatum: 14 november, 2024

Plattformer: PC

Pris: 24,99 USD

Beskrivning: Bygg upp grunden av industri och forskning för att överleva världens största konflikt. I den här expansionen kan du skriva nya historier för Tyskland, Österrike, Ungern, Belgien och Kongo. Satsa på spännande ny forskning och nya militära alternativ som öppnar nya vägar för förödande nya vapen och dramatiska räder mot strategiska mål.

Utgivare: Paradox Interactive

Utvecklare: Paradox Development Studio



CRUSADER KINGS III: WANDERING NOBLES

Releasedatum: 4 november, 2024

Plattformer: PC

Pris: 4,99 USD

Beskrivning: Lär dig mer om världen och använd kunskapen på ett produktivt sätt i Wandering Nobles, ett nytt händelsepaket. Utveckla din karaktär genom den nya vandrarlivsstilen som utformats för mindre bofasta människor. Det kommer att ske nya händelser när karaktärerna reser, vilket öppnar upp nya möjligheter för berättande.

Utgivare: Paradox Interactive

Utvecklare: Paradox Development Studio



CRUSADER KINGS III CONSOLE EDITION: TOURS AND TOURNAMENTS

Releasedatum: 18 november, 2024

Plattformer: Xbox Series X|S, PlayStation 5

Pris: 29,99 USD

Beskrivning: Res tillbaka till tiden före civilisationen och visa din lilla gruppering av människor vägen mot större framgångar när ditt samhälle utvecklas och anpassas. Expansionen Ancient Worlds för Millennia innehåller nya alternativ och val för spelupplägget i de tidiga delarna av spelet, med nya förmågor och upplevelser, en ny nationell anda och en ny regeringstyp.

Utgivare: Paradox Interactive

Utvecklare: Paradox Development Studio och Dragons Lake (port)



STELLARIS: GRAND ARCHIVE

Releasedatum: 29 oktober, 2024

Plattformer: PC

Pris: 14,99 USD

Beskrivning: I Grand Archive Story Pack kan du upptäcka och visa upp de mest sällsynta skatterna i kosmos – både de levande och de livlösa. Bygg upp en oöverträffad samling av xenogeologiska artefakter, relikier från bortglömda civilisationer och otämjd rymdfauna i ditt Grand Archive.

Utgivare: Paradox Interactive

Utvecklare: Paradox Development Studio och Abrakam



STELLARIS CONSOLE EDITION: GALACTIC PARAGONS

Releasedatum: 21 november, 2024

Plattformer: Xbox One, Playstation 4

Pris: 14,99 USD

Beskrivning: Galaktiska rådet är stort och fullt av personlighet! Lägg till Galactic Paragons för imperiet och upplev en ny nivå av karaktärer och handling när stora ledare tar maktpositioner och följer dig till stjärnorna. Med exklusiva tillägg till den nya rådsmekaniken, ledare som du kan forma enligt visionen för ditt imperium, nya samhällsgrunder och mycket mer, kommer Galaktiska förebilder att forma framtiden på sätt som galaxen aldrig har sett förut.

Utgivare: Paradox Interactive

Utvecklare: Paradox Development Studio och Tantalus Media (port)



STELLARIS CONSOLE EDITION: FIRST CONTACT

Releasedatum: 21 november, 2024

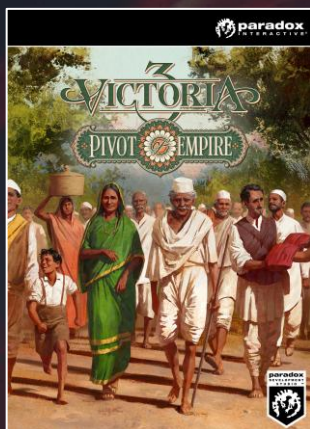
Plattformer: Xbox One, Playstation 4

Pris: 14,99 USD

Beskrivning: Du är inte ensam! Galaxen är stor och full av underverk, men även av främmande imperier som du kommer att stöta på oavsett om du är beredd eller inte. I First Contact finns en ny uppsättning ursprung och spelmekanik som ger dig chansen att berätta historier om din civilisations tidiga möten med besökare från stjärnorna – som inte alltid har fredliga avsikter!

Utgivare: Paradox Interactive

Utvecklare: Paradox Development Studio och Tantalus Media (port)



VICTORIA 3: PIVOT OF EMPIRE

Releasedatum: 21 november, 2024

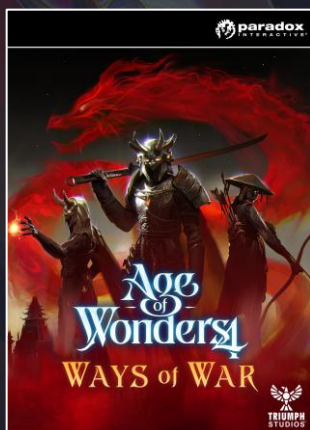
Plattformar: PC

Pris: 9,99 USD

Beskrivning: Pivot of Empire fokuserar på Indiens samhälleliga utveckling, från styre av ett privat företag till början av en rörelse för självständighet. Led de olika kulturerna på den indiska subkontinenten till välstånd och, potentiellt, frihet.

Utgivare: Paradox Interactive

Utvecklare: Paradox Development Studio



AGE OF WONDERS 4: WAYS OF WAR

Releasedatum: 4 november, 2024

Plattformar: PC, Xbox Series X|S, PlayStation 5

Pris: 14,99 USD

Beskrivning: Omfamna Oathsworn-kulturen och hänge dig åt deras krigarkodex. Använd dig av disciplinerade munkar och skumma lönnmördare. Undersök mystiska händelser där dina Godir-kamrater ersätts av demoner och drakar. Led två nya former för dina falanger: de väldiga Ogrekin eller de starka Simians.

Utgivare: Paradox Interactive

Utvecklare: Triumph Studios



MILLENNIA: ATOMIC AMBITIONS

Releasedatum: 12 november, 2024

Plattformar: PC

Pris: 19,99 USD

Beskrivning: Utforska den kärnkraftsdrivna retrofuturistiska utopin i Age of Atom, eller satsa på världsherravälde med historiens mäktigaste vapen och riskera att kasta in världen i Age of Wastelands postapokalyptiska undergång.

Utgivare: Paradox Interactive

Utvecklare: C Prompt Games



CITIES: SKYLINEs II – CREATOR PACK: MODERN ARCHITECTURE

Releasedatum: 2 december, 2024

Plattformer: PC

Pris: 7,99 USD

Beskrivning: Känn utvecklingens puls med skarpaketet Modern Architecture. Denna samling är designad av communityskaparen Richard Shi och låser upp ett brett utbud av förstklassiga servicebyggnader och anläggningar för både invånare och turister. Förvandla dina gator med elegant och banbrytande estetik och låt dina medborgare njuta av allt från modern utbildning till samtida konst.

Utgivare: Paradox Interactive

Utvecklare: Richard Shi



CITIES: SKYLINEs II – CREATOR PACK: URBAN PROMENADES

Releasedatum: 2 december, 2024

Plattformer: PC

Pris: 7,99 USD

Beskrivning: Kliv in i stadslivets pulserande hjärta med skarpaketet Urban Promenades. Detta paket är designat av communityskaparen Feindbold och fångar stadslivets kärna. Med en mängd olika servicebyggnader och ett blandat bostadsområde bjuder det här paketet in dig till att skapa livliga gatubilder och lugna offentliga utrymmen som pulserar av urban energi.

Utgivare: Paradox Interactive

Utvecklare: Feindbold



CITIES: SKYLINEs – CONTENT CREATOR PACK: MOUNTAIN VILLAGE

Releasedatum: 24 oktober, 2024

Plattformer: PC, Xbox One, Xbox Series X|S, Playstation 4, PlayStation 5

Pris: 5,99 USD

Beskrivning: Omfamna charmen med att bo i bergen med paketet Mountain Village från communityskaparen Tomas13TO. Detta skarpaketet introducerar 45 nya byggnader som fångar essensen av livet i en fridfull bergsby. Faciliteterna omfattar allt som förstärker atmosfären i bergsbyn – från hotell och stugor till servicebyggnader och restauranger.

Utgivare: Paradox Interactive

Utvecklare: Tomas13TO



CITIES: SKYLINES – CONTENT CREATOR PACK: MAP PACK 3

Releasedatum: 24 oktober, 2024

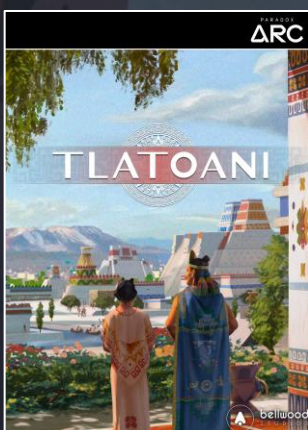
Plattformer: PC, Xbox One, Xbox Series X|S, Playstation 4, PlayStation 5

Pris: 5,99 USD

Beskrivning: Ta din stad till nya höjder med Map Pack 3 från communityskaparen TeddyRadko. Detta skaparpaket introducerar 10 nya kartor som inspirerats av hisnande bergslandskap. Här finns grunden för din nya bergsby, med allt från mäktiga toppar till rofyllda dalar. Utforska bergens möjligheter med både nya scenarier och nya korsningar.

Utgivare: Paradox Interactive

Utvecklare: TeddyRadko



TLATOANI (EARLY ACCESS)

Releasedatum: 31 oktober, 2024

Plattformer: PC

Pris: 19,50 USD

Beskrivning: Skapa den aztekiska civilisationens underverk när du bygger din egen metropol i denna antika stadsbyggare. Från en ödmjuk början bygg, handla, hantera och erövra för att bli Tlatoani

Utgivare: Paradox Arc

Utvecklare: Perspective Games, Bellwood Studios



SPACE TRASH SCAVENGER 1.0

Releasedatum: 14 november, 2024

Plattformer: PC

Pris: 19,99 USD

Beskrivning: Ta ditt jetpack och utforska procedurmässiga asteroidfält, övergivna rymdskepp och övergivna utposter. Bygg och automatisera din rymdrigg för att bearbeta sopade skräp. Skapa, handla och kämpa dig hem i denna interstellära överlevnadssandlåda med öppen värld.

Utgivare: Paradox Arc

Utvecklare: SquarePlay Games



FINANSIELL ÖVERSIKT

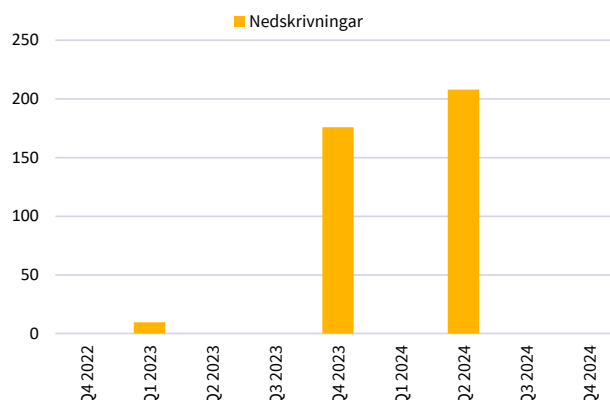
OMSÄTTNING OCH RESULTAT FJÄRDE KVARTALET

Omsättningen uppgick till 709,1 MSEK (995,6 MSEK), en minskning med 29 % sedan föregående år. Nytt nedladdningsbart innehåll släpptes till spel under perioden; Götterdämmerung till Hearts of Iron IV, Wandering Nobles till Crusader Kings III, Grand Archive till Stellaris, Pivot of Empire till Victoria 3, Ways of War till Age of Wonders 4, Atomic Ambitions till Millennia, Urban Promenades och Modern Architecture till Cities Skylines II samt Mountain Village och Map Pack 3 till Cities: Skylines. Nya portningar till nedladdningsbart innehåll släpptes under perioden; Tours and Tournaments till Crusader Kings III samt Galactic Paragons och First Contact till Stellaris. Det nya spelet Tlatoani, utvecklat av Perspective Games och Bellwood Studios, publicerat av Paradox Arc släpptes i early access. Det nya spelet Space Trash Scavenger, utvecklat av SquarePlay Games och publicerat av Paradox Arc släpptes i 1.0. Intäkterna för kvartalet är framförallt hänförliga till Cities: Skylines, Cities: Skylines II, Crusader Kings III, Hearts of Iron IV och Stellaris. Intäktsminskningen förklaras framför allt av att de nya spelen Cities: Skylines II och The Lamplighters League släpptes i jämförelseperioden.

Kostnad sålda varor uppgick till 262,7 MSEK (712,0 MSEK), hänförligt till spelutveckling, utvecklingsstöd, drift och underhåll av spel, kostnader för licenser, varumärken och liknande rättigheter, samt royalties och intäktsbaserade villkorade tilläggsköpeskillningar till utvecklingsstudios och andra rättighetsinnehavare.

Avskrivningar på släppta spel uppgår till 91,4 MSEK (295,5 MSEK). Avskrivningarna har minskat främst till följd av att jämförelseperioden innehöll avskrivningar på The Lamplighters League uppgående till 149,6 MSEK.

Periodens nedskrivningar inom kostnad sålda varor uppgår till 0,0 MSEK (175,8 MSEK). Jämförelseperiodens nedskrivningar inkluderade nedskrivningar på The Lamplighters League uppgående till 170,9 MSEK.



Avskrivningar på licenser, varumärken och liknande rättigheter uppgår till 13,8 MSEK (18,8 MSEK).

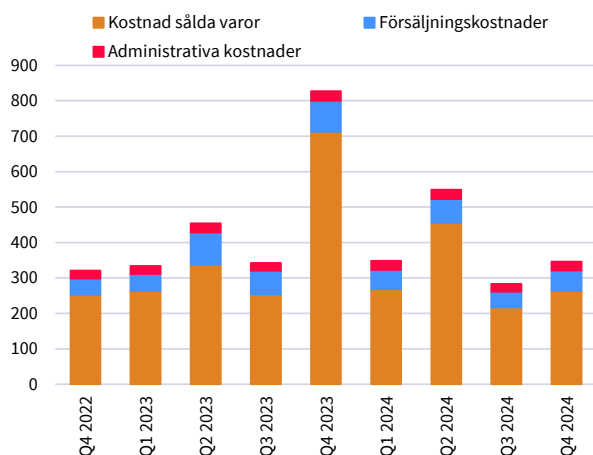
Utöver av- och nedskrivningar inom posten kostnadsfördes totalt 150,1 MSEK (211,5 MSEK) avseende icke aktiverade utvecklingskostnader, utvecklingsstöd, drift och underhåll av spel, royalties samt intäktsbaserade villkorade köpeskillningar.

Icke aktiverade utvecklingskostnader och kostnader för utvecklingsstöd, drift och underhåll av spel ökat marginellt jämfört med jämförelseperioden.

Royalties och intäktsbaserade villkorade köpeskillningar har minskat jämfört föregående år till följd av en lägre försäljning av royaltygenererande spel.

Periodens försäljningskostnader uppgick till 58,5 MSEK (87,6 MSEK). Minskningen är en följd av att jämförelseperioden belastades av kostnader för releaserna av Cities: Skylines II och The Lamplighters League.

Administrationskostnader för perioden uppgick till 25,0 MSEK (27,3 MSEK). Kostnader för administration ligger i regel oförändrade över tid och är relativt opåverkade av övriga verksamheten.



Övriga rörelseintäkter uppgick till 32,9 MSEK (2,1 MSEK), och övriga rörelsekostnader till -0,5 MSEK (-46,9 MSEK). Övriga rörelseintäkter och övriga rörelsekostnader består främst av kursrörelser i utländsk valuta på koncernens likvida medel, rörelsefordringar och rörelseskulder under kvartalet. Övriga rörelseintäkter inkluderar försäljningen av spelet Mechabellum tillbaka till Game River.

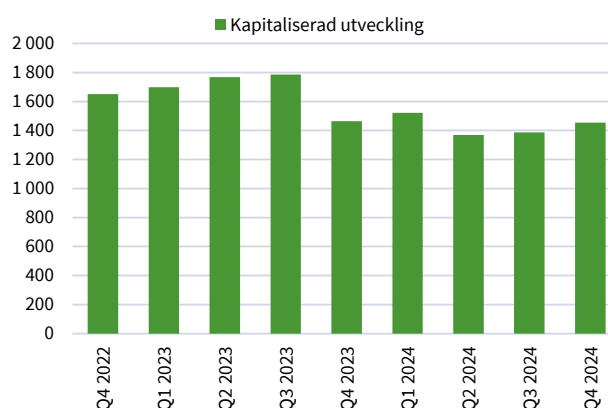
Rörelseresultatet uppgick till 395,3 MSEK (123,9 MSEK).

Finansiella intäkter uppgick till 9,5 MSEK (9,3 MSEK) och består i huvudsak av ränteintäkter från bankkonton. Finansiella kostnader uppgick till 0,4 MSEK (1,9 MSEK) och består främst av beräknad ränta på leasingskulder.

Resultat efter finansiella poster uppgick till 404,3 MSEK (131,3 MSEK), och resultat efter skatt uppgick till 310,8 MSEK (98,3 MSEK).

FINANSIELL STÄLLNING

Balanserade utgifter för utvecklingsarbeten uppgick vid periodens utgång till 1 454,3 MSEK (1 463,2 MSEK). Posten avser både ännu ej färdigställda spel och spel som släppts och sedermera skrivs av.



Licenser, varumärken och liknande rättigheter uppgick till 52,7 MSEK (105,5 MSEK).

Goodwill uppgick till 23,1 MSEK (22,4 MSEK), hänförligt till förvärvet av Iceflake Studios.

Nyttjanderättstillgångar för hyreslokaler uppgick till 69,7 MSEK (112,5 MSEK).

Kundfordringar uppgår vid periodens utgång till 280,1 MSEK (358,2 MSEK).

Likvida medel uppgår vid periodens utgång till 1 469,4 MSEK (1 098,0 MSEK).

Eget kapital uppgår till 2 909,6 MSEK (2 620,5 MSEK).

Långfristiga leasingskulder uppgår till 33,9 MSEK (76,0 MSEK), avseende hyresåtaganden för kontorslokaler.

Uppskjutna skatteskulder uppgår till 163,5 MSEK (144,0 MSEK) hänförligt till skatt på obeskattade reserver och immateriella tillgångar från förvärv.

Kortfristiga leasingskulder uppgår till 30,9 MSEK (32,6 MSEK), avseende kortfristiga hyresåtaganden för kontorslokaler.

Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter uppgår vid periodens utgång till 326,1 MSEK (493,9 MSEK). Förutbetalda intäkter har minskat sedan föregående år främst till följd av releaserna av nedladdningsbart innehåll till Cities: Skylines II. Även reserver för royalty till spelutvecklare har minskat sedan föregående år.

KASSAFLÖDE FJÄRDE KVARTALET

Periodens kassaflöde från den löpande verksamheten uppgick till 441,8 MSEK (525,5 MSEK), framför allt hänförligt till rörelseresultatet, justerat för av- och nedskrivningar. Kassaflöde från investerings-



verksamheten uppgick till -158,9 MSEK (-146,6 MSEK). Kassaflöde från finansieringsverksamheten uppgick till -9,7 MSEK (-10,1 MSEK) och avser främst amortering på leasingskuld för kontorslokaler.

HELÅRET I SAMMANDRAG

Omsättningen uppgick till 2 200,9 MSEK (2 642,1 MSEK), en minskning med 17 % jämfört med samma period föregående år. Kostnad sålda varor uppgick till 1 203,6 MSEK (1 567,3 MSEK), hänförligt till spelutveckling, utvecklingsstöd, drift och underhåll av spel, samt royalties och intäktsbaserade tilläggsköpeskillningar till tredje part. Periodens nedskrivningar inom kostnad för sålda varor uppgick till 208,0 MSEK (185,4 MSEK). Rörelseresultatet uppgick till 721,4 MSEK (657,9 MSEK), en ökning med 10 %. Resultat efter finansiella poster uppgick till 757,3 MSEK (687,8 MSEK), och resultat efter skatt uppgick till 584,6 MSEK (530,6 MSEK). Kassaflödet från den löpande verksamheten uppgick till 1 123,5 MSEK (1 451,8 MSEK). Kassaflöde från investeringsverksamheten uppgick till -403,2 MSEK (-848,3 MSEK). I kassaflöde från investeringsverksamheten ingår effekter från investeringar i obligationer uppgående till 200,5 MSEK (-195,3 MSEK). Kassaflöde från finansieringsverksamheten uppgick till -355,2 MSEK (-249,0 MSEK).

NÄRSTÅENDETRANSAKTIONER

Inga transaktioner har ägt rum mellan koncernen och närstående som påverkat koncernens ställning och resultat.

MODERBOLAGET FJÄRDE KVARTALET

I moderbolaget finns förlagsverksamheten. Inom förlagsverksamheten köper moderbolaget utvecklingstjänster från både externa- och helägda utvecklingsstudios och betalar royalties till dessa i förekommande fall. Moderbolaget tillhandahåller även administrativa tjänster åt dotterbolagen. Sammantaget leder detta till att moderbolagets omsättning i stor utsträckning utgör koncernens totala omsättning.

Moderbolagets omsättning för kvartalet uppgick till 712,9 MSEK (1 002,3 MSEK). Rörelseresultatet uppgick till 485,5 MSEK (12,7 MSEK). Resultat efter finansiella poster uppgick till 509,7 MSEK (19,8 MSEK). Resultat efter skatt uppgick till 391,9 MSEK (89,8 MSEK).

REDOVISNINGSPRINCIPER

Denna delårsrapport är upprättad i överensstämmelse med IAS 34 delårsrapportering samt RFR 1 och årsredovisningslagen. För moderbolaget har Rådet för finansiell rapporterings rekommendation RFR 2 Redovisning för juridisk person tillämpats vid upprättandet av denna delårsrapport. Det redovisade värdet på koncernens långfristiga finansiella instrument värderade till upplupet anskaffningsvärde motsvarar i allt väsentligt dess verkliga värde eftersom räntan är i paritet med aktuella marknadsräntor. Det redovisade värdet på koncernens kortfristiga finansiella instrument värderade till upplupet anskaffningsvärde motsvarar i allt väsentligt dess verkliga värde då diskonteringseffekten inte är väsentlig. Redovisningsprinciper och beräkningsgrunder överensstämmer med de principer som tillämpades i bolagets senaste årsredovisning.

RISKER OCH OSÄKERHETSFAKTORER

Paradox är, i likhet med alla andra företag, utsatt för olika slags risker i sin verksamhet. Riskerna beskrivs i sin helhet i 2023 års årsredovisning på sida 32. Av riskerna kan nämnas ett beroende av nyckelpersoner och medarbetare, beroende av ett fåtal distributörer, förseningar av spelprojekt, nedläggning av ej färdigställda spelprojekt, låga intäkter vid lansering av spel och valutakursförändringar. Riskerna kan ha en direkt eller indirekt påverkan på koncernens finansiella ställning och resultat.

FÖRESLAGEN UTDELNING

Styrelsen föreslår en ordinarie utdelning till aktieägarna om 3,00 SEK per aktie och en extrautdelning om 2,00 SEK per aktie. Styrelsen föreslår fredagen den 16 maj 2025 som avstämningsdag. Beslutar årsstämman enligt förslaget, beräknas utdelningen komma att sändas av Euroclear Sweden AB onsdagen den 21 maj 2025.



FINANSIELL KALENDER

Årsredovisning 2024	2025-04-09
Delårsrapport januari-mars 2025	2025-04-24
Årsstämma 2025	2025-05-14
Delårsrapport januari-juni 2025	2025-08-07
Delårsrapport januari-september 2025	2025-10-23
Bokslutskommuniké 2025	2026-01-29

KONTAKT

Ytterligare information om bolaget finns på bolagets hemsida www.paradoxinteractive.com. Bolaget kan kontaktas via e-post ir@paradoxinteractive.com eller post Paradox Interactive AB, Magnus Ladulåsgatan 4, 118 66 Stockholm.

STYRELSENS INTYGANDE

Styrelsen och verkställande direktören försäkrar att denna rapport ger en rättvisande översikt av koncernens och moderbolagets verksamhet, ställning och resultat samt beskriver väsentliga risker och osäkerhetsfaktorer som företaget och de företag som ingår i koncernen står inför.

Stockholm den 6 februari 2025

Styrelsen

Denna rapport har ej varit föremål för granskning av bolagets revisorer.

Denna information är sådan information som Paradox Interactive AB (publ) är skyldigt att offentliggöra enligt EU:s marknadsmissbruksförordning. Informationen lämnades för offentliggörande klockan 08:00 CET den 6 februari 2025.



NYCKELTAL, KONCERNEN

	2024-10-01 2024-12-31	2023-10-01 2023-12-31	2024-01-01 2024-12-31	2023-01-01 2023-12-31
Nettoomsättning, TSEK	709 095	995 554	2 200 943	2 642 107
Rörelseresultat, TSEK	395 260	123 907	721 364	657 868
Resultat efter finansiella poster, TSEK	404 295	131 273	757 303	687 759
Resultat efter skatt, TSEK	310 820	98 268	584 628	530 625
Rörelsemarginal	56%	12%	33%	25%
Vinstmarginal	57%	13%	34%	26%
Soliditet	82%	73%	82%	73%
Eget kapital per aktie före utspädning, kr	27,55	24,81	27,55	24,81
Eget kapital per aktie efter utspädning, kr	27,55	24,75	27,55	24,75
Resultat per aktie före utspädning, kr	2,94	0,93	5,54	5,02
Resultat per aktie efter utspädning, kr	2,94	0,93	5,53	4,99
Antal aktier vid periodens slut före utspädning, st	105 623 025	105 623 025	105 623 025	105 623 025
Antal aktier vid periodens slut efter utspädning, st	105 623 025	105 885 175	105 623 025	105 885 175
Genomsnittligt antal aktier före utspädning, st	105 623 025	105 623 025	105 623 025	105 621 117
Genomsnittligt antal aktier efter utspädning, st	105 722 702	105 799 356	105 656 190	106 153 901
Antalet anställda i genomsnitt, st	574	622	587	649

För definitioner av nyckeltal, se årsredovisningen.



RESULTATRÄKNING, KONCERNEN (TSEK)

	2024-10-01 2024-12-31	2023-10-01 2023-12-31	2024-01-01 2024-12-31	2023-01-01 2023-12-31
Nettoomsättning	709 095	995 554	2 200 943	2 642 107
Kostnad sålda varor	-262 682	-711 982	-1 203 649	-1 567 321
Bruttoresultat	446 413	283 572	997 294	1 074 786
Försäljningskostnader	-58 534	-87 585	-223 881	-291 180
Administrationskostnader	-25 008	-27 290	-99 653	-99 225
Övriga rörelseintäkter	32 883	2 136	58 294	20 916
Övriga rörelsekostnader	-494	-46 926	-10 690	-47 428
Rörelseresultat	395 260	123 907	721 364	657 868
Resultat från andelar i intresseföretag	-	-	-	15 440
Finansiella intäkter	9 470	9 288	42 103	25 086
Finansiella kostnader	-435	-1 922	-6 165	-10 635
Resultat efter finansiella poster	404 295	131 273	757 303	687 759
Skatt	-93 475	-33 005	-172 675	-157 134
Periodens resultat	310 820	98 268	584 628	530 625

Periodens resultat är i sin helhet hänförligt till moderbolagets aktieägare.

Resultat per aktie före utspädning, kr	2,94	0,93	5,54	5,02
Resultat per aktie efter utspädning, kr	2,94	0,93	5,53	4,99

RAPPORT ÖVER TOTALRESULTAT, KONCERNEN (TSEK)

	2024-10-01 2024-12-31	2023-10-01 2023-12-31	2024-01-01 2024-12-31	2023-01-01 2023-12-31
Periodens resultat	310 820	98 268	584 628	530 625
Övrigt totalresultat				
<i>Poster som kan komma att omklassificeras till resultaträkningen</i>				
Omräkningsdifferenser	6 002	-5 191	9 511	2 493
Övrigt totalresultat	6 002	-5 191	9 511	2 493
Totalresultat för perioden	316 822	93 077	594 139	533 118

Periodens totalresultat är i sin helhet hänförligt till moderbolagets aktieägare.



BALANSRÄKNING, KONCERNEN (TSEK)

	2024-12-31	2023-12-31
TILLGÅNGAR		
Anläggningstillgångar		
Balanserade utgifter för utvecklingsarbeten	1 454 313	1 463 202
Licenser, varumärken och liknande rättigheter	52 655	105 532
Goodwill	23 137	22 350
Inventarier och installationer	8 318	13 034
Nyttjanderättstillgångar	69 679	112 515
Andra långfristiga fordringar	18 736	18 691
Summa anläggningstillgångar	1 626 838	1 735 323
Omsättningstillgångar		
Kundfordringar	280 056	358 219
Skattefordringar	62 136	63 251
Övriga fordringar	10 466	70 420
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	83 498	57 837
Obligationer	-	197 051
Likvida medel	1 469 356	1 098 025
Summa omsättningstillgångar	1 905 512	1 844 803
SUMMA TILLGÅNGAR	3 532 350	3 580 126
EGET KAPITAL OCH SKULDER		
Eget kapital		
Aktiekapital	528	528
Överkursfond	29 748	29 748
Reserver	32 194	22 684
Balanserat resultat inklusive periodens resultat	2 847 170	2 567 495
Summa eget kapital	2 909 640	2 620 455
Långfristiga skulder		
Leasingskulder	33 911	75 997
Uppskjutna skatteskulder	163 460	144 044
Summa långfristiga skulder	197 372	220 041
Kortfristiga skulder		
Leverantörsskulder	45 842	52 481
Aktuella skatteskulder	852	95 427
Leasingskulder	30 875	32 583
Övriga skulder	21 697	65 275
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	326 073	493 864
Summa kortfristiga skulder	425 339	739 630
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	3 532 350	3 580 126



EGET KAPITAL, KONCERNEN (TSEK)

	Aktiekapital	Övrigt tillskjutet kapital	Reserver	Balanserat resultat	Summa eget kapital
Ingående balans 2024-01-01	528	29 748	22 684	2 567 495	2 620 455
Periodens resultat				584 628	584 628
Övrigt totalresultat					
Omräkningsdifferenser			9 511		9 511
Summa övrigt totalresultat	-	-	9 511	-	9 511
Summa totalresultat	-	-	9 511	584 628	594 139
Transaktioner med aktieägare					
Aktierelaterade ersättningar personal	-	-	-	11 915	11 915
Utdelning	-	-	-	-316 869	-316 869
Summa transaktioner med ägare	-	-	-	-304 954	-304 954
UTGÅENDE BALANS 2024-12-31	528	29 748	32 194	2 847 170	2 909 640

	Aktiekapital	Övrigt tillskjutet kapital	Reserver	Balanserat resultat	Summa eget kapital
Ingående balans 2023-01-01	528	29 542	25 176	2 237 131	2 292 377
Periodens resultat				530 625	530 625
Övrigt totalresultat					
Omräkningsdifferenser			-2 493		-2 493
Summa övrigt totalresultat	-	-	-2 493	-	-2 493
Summa totalresultat	-	-	-2 493	530 625	528 132
Transaktioner med aktieägare					
Premier vid lösen av optionsprogram	-	1 008	-	-	1 008
Återköp av optioner	-	-802	-	-	-802
Aktierelaterade ersättningar personal	-	-	-	10 978	10 978
Utdelning	-	-	-	-211 238	-211 238
Summa transaktioner med ägare	-	206	-	-200 260	-200 054
UTGÅENDE BALANS 2023-12-31	528	29 748	22 684	2 567 495	2 620 455



KASSAFLÖDESANALYS, KONCERNEN (TSEK)

	2024-10-01 2024-12-31	2023-10-01 2023-12-31	2024-01-01 2024-12-31	2023-01-01 2023-12-31
Den löpande verksamheten				
Rörelseresultat	395 260	123 907	721 364	657 868
Justering för av- och nedskrivningar	115 474	501 999	710 513	990 312
Övriga justeringar	2 836	4 424	12 002	6 079
Erhållen ränta	27 575	9 288	38 705	25 086
Betald ränta	-435	-1 922	-6 165	-10 635
Betald inkomstskatt	-62 912	-30 527	-248 071	-184 436
Kassaflöde före förändringar i rörelsekapitalet	477 798	607 170	1 228 348	1 484 275
Förändring av rörelsekapitalet				
Förändring av kundfordringar och andra fordringar	-30 306	-147 689	112 792	-138 630
Förändring av leverantörsskulder och andra skulder	-5 695	66 035	-217 620	106 196
Kassaflöde från den löpande verksamheten	441 797	525 516	1 123 520	1 451 842
Investeringsverksamheten				
Kassaflöde från försäljning av intresseföretag	-	-	-	53 174
Investeringar i balanserade utgifter för utvecklingsarbeten	-158 299	-122 100	-602 509	-676 045
Investeringar i licenser, varumärken och liknande rättigheter	-	-27 103	-	-27 103
Investeringar i maskiner och inventarier	-554	-229	-1 161	-3 050
Investeringar i obligationer	-	-138 287	-	-336 355
Försäljningar av obligationer	-	141 100	200 450	141 100
Kassaflöde från investeringsverksamheten	-158 853	-146 619	-403 220	-848 278
Finansieringsverksamheten				
Amortering av leaseskuld	-9 652	-10 141	-38 300	-37 722
Utbetald utdelning	-	-	-316 869	-211 238
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	-9 652	-10 141	-355 169	-248 960
Periodens kassaflöde	273 293	368 757	365 130	354 603
Likvida medel vid periodens början	1 190 355	734 902	1 098 025	747 506
Kursdifferens i likvida medel	5 710	-5 634	6 202	-4 084
Likvida medel vid periodens slut	1 469 356	1 098 025	1 469 356	1 098 025



RESULTATRÄKNING, MODERBOLAGET (TSEK)

	2024-10-01 2024-12-31	2023-10-01 2023-12-31	2024-01-01 2024-12-31	2023-01-01 2023-12-31
Nettoomsättning	712 932	1 002 300	2 214 766	2 647 805
Kostnad sålda varor	-178 863	-832 574	-1 499 633	-1 962 066
Bruttoresultat	534 068	169 727	715 133	685 739
Försäljningskostnader	-56 337	-82 574	-208 704	-272 670
Administrationskostnader	-24 861	-28 703	-97 960	-99 437
Övriga rörelseintäkter	32 591	1 199	56 892	15 260
Övriga rörelsekostnader	-	-46 926	-9 718	-46 926
Rörelseresultat	485 461	12 723	455 642	281 967
Resultat från andelar i koncernföretag	16 981	-	-58 750	-
Resultat från andelar i intresseföretag	-	-	-	35 381
Finansiella intäkter	7 245	8 071	36 429	20 769
Finansiella kostnader	-2	-1 002	-704	-7 003
Resultat efter finansiella poster	509 686	19 792	432 618	331 113
Bokslutsdispositioner	-10 000	100 000	-10 000	100 000
Skatt	-107 741	-29 946	-114 716	-97 573
Årets resultat och totalresultat för året	391 946	89 846	307 902	333 541



BALANSRÄKNING, MODERBOLAGET (TSEK)

	2024-12-31	2023-12-31
TILLGÅNGAR		
Anläggningstillgångar		
Balanserade utgifter för utvecklingsarbeten	984 669	1 098 525
Licenser, varumärken och liknande rättigheter	23 340	34 855
Inventarier och installationer	1 715	6 143
Andelar i koncernföretag	203 908	305 812
Andra långfristiga fordringar	17 393	17 393
Summa anläggningstillgångar	1 231 024	1 462 726
Omsättningstillgångar		
Kundfordringar	272 841	350 400
Fordringar hos koncernföretag	198 836	19 144
Skattefordringar	35 600	58 560
Övriga fordringar	5 102	65 968
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	89 747	64 945
Obligationer	-	197 051
Kassa och bank	1 131 589	780 059
Summa omsättningstillgångar	1 733 714	1 536 126
SUMMA TILLGÅNGAR	2 964 738	2 998 853
EGET KAPITAL OCH SKULDER		
Eget kapital		
<i>Bundet eget kapital</i>		
Aktiekapital	528	528
Fond för utvecklingsutgifter	984 669	1 098 525
<i>Fritt eget kapital</i>		
Överkursfond	29 748	29 748
Balanserat resultat	566 011	423 566
Periodens resultat	307 902	333 541
Summa eget kapital	1 888 859	1 885 908
Obeskattade reserver	755 000	605 000
Kortfristiga skulder		
Leverantörsskulder	35 954	43 965
Skulder till koncernföretag	22 681	25 393
Övriga skulder	4 282	4 122
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	257 962	434 465
Summa kortfristiga skulder	320 879	507 944
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	2 964 738	2 998 853



NOTER (TSEK)

NOT 1. SEGMENTSRAPPORTERING

Koncernledningen har fastställt rörelsesegment baserat på den information som behandlas av verkställande direktören och som ligger till grund för att fatta strategiska beslut. Verksamheten utgörs av ett segment. Intäkternas uppdelning åskådliggörs nedan;

Koncernens intäkter från kunder baserat på var distributören har sitt säte delas in i följande geografiska områden;

	2024-10-01 2024-12-31	2023-10-01 2023-12-31	2024-01-01 2024-12-31	2023-01-01 2023-12-31
USA	618 596	859 017	1 905 078	2 285 109
Sverige	17 148	22 454	65 395	49 873
Övriga Europa	61 704	96 212	192 576	258 575
Övriga världen	11 647	17 871	37 893	48 550
Summa	709 095	995 554	2 200 943	2 642 107

Under kvartalet respektive helåret höll sig 627,8 MSEK (718,2 MSEK) respektive 1 868,0 MSEK (1 902,5 MSEK) av koncernens intäkter från en och samma plattform - Steam.

Koncernens intäkter fördelat på större produktkategorier delas in enligt följande;

	2024-10-01 2024-12-31	2023-10-01 2023-12-31	2024-01-01 2024-12-31	2023-01-01 2023-12-31
PC	639 237	891 943	1 924 843	2 202 494
Konsol	52 492	79 004	204 225	310 562
Mobil	12 320	14 222	50 980	65 756
Övrigt	5 046	10 385	20 895	63 295
Summa	709 095	995 554	2 200 943	2 642 107

NOT 2. AVSKRIVNINGAR OCH NEDSKRIVNINGAR FÖRDELAT PER FUNKTION

	2024-10-01 2024-12-31	2023-10-01 2023-12-31	2024-01-01 2024-12-31	2023-01-01 2023-12-31
Kostnad sålda varor	112 592	500 679	698 446	980 561
Försäljningskostnader	1 031	159	3 869	3 119
Administrationskostnader	1 852	1 161	8 198	6 633
Summa	115 474	501 999	710 513	990 312



paradox
INTERACTIVE®