

DELÅRSRAPPORT

JANUARI - MARS 2022



DELÅRSRAPPORT

JANUARI - MARS 2022

Första kvartalet

- Omsättningen uppgick till 476,1 MSEK (364,5 MSEK), en ökning med 31 % jämfört med samma period föregående år.
- Rörelseresultatet uppgick till 208,5 MSEK (92,5 MSEK), en ökning med 125 %.
- Resultat efter finansiella poster uppgick till 207,7 MSEK (91,6 MSEK), och resultat efter skatt uppgick till 168,6 MSEK (76,7 MSEK).
- Kassaflödet från den löpande verksamheten uppgick till 236,6 MSEK (145,7 MSEK), och kassaflödet från investeringsverksamheten uppgick till -157,4 MSEK (-189,2 MSEK).
- Vid utgången av perioden uppgick likvida medel till 671,2 MSEK (717,6 MSEK).
- Resultat per aktie före utspädning uppgick till 1,60 SEK (0,73 SEK) och efter utspädning 1,59 SEK (0,72 SEK).
- Intäkterna för kvartalet är framför allt hänförliga till Cities: Skylines, Crusader Kings III, Europa Universalis IV, Hearts of Iron IV och Stellaris.

Väsentliga händelser i första kvartalet

- Crusader Kings III släpps på Xbox Series X|S och PlayStation 5.
- Crusader Kings III når två miljoner sålda exemplar.
- Nytt nedladdningsbart innehåll släpptes till spel under perioden; Royal Court till Crusader Kings III, Airports till Cities: Skylines samt Perfect Storm till Prison Architect.

Efter periodens utgång

- Inga väsentliga händelser har ägt rum efter periodens utgång.

VD ORD

Full fart framåt!
Vi har haft god fart in i 2022 med viktiga förstärkningar av vår spelportfölj. Mer specifikt har årets första månader präglats av att fördjupa våra viktiga strategi- och managementspel med små och stora releaser. Samtidigt har vi kunnat bredda vår strategiportfölj med en ny konsolport till Crusader Kings III vilket hjälper vår värdefulla Grand Strategy-genre att nå nya målgrupper. Kvartalets releaser och en god kostnadskontroll resulterar i den högsta vinsten vi haft under ett enskilt kvartal. Det vittnar om styrkan i vår verksamhet och att förändringsarbetet har effekt. Resultatet visar att vi är på rätt kurs, fastän det finns en övertygelse i hela organisationen att vi kan ännu bättre på längre sikt.

I dagsläget har vi, i min mening, den starkaste och mest fokuserade projektportföljen i Paradox historia. Det finns förvisso aldrig några garantier i spelutveckling men titlarna vi arbetar med just nu visar genomgående en stor potential. Samtidigt fortsätter vi att bygga en mindre och betydligt mer experimentell portfölj av små titlar som innehåller flera intressanta idéer med stark potential.

Öka takten
Det viktigaste här och nu är dock att gräva där vi står och fortsätta vidareutveckla våra fantastiska livespel. Det är dessa spel som våra fans älskar och nya spelare fortsätter att upptäcka, och det är dessa spel som ger oss de ekonomiska musklerna vi behöver för att utvecklas.

Under 2022 har vi därför fokus på att öka utvecklingstakten för nytt innehåll till våra livespel. Huvudsakligen för att möjliggöra fler större releaser men även för att öka releasetakten på de mindre innehållspaketen som vi vet att många spelare uppskattar och som adderar en ytterligare dimension till spelen.

Vi fortsätter att arbeta smart på studionivå, säkra att rätt erfarenhet finns tillgänglig i utvecklingsteamen och se till att det finns en fokuserad utvecklingsplan såväl som resurser att leverera på den. Precis som alltid i vår verksamhet är det ett maraton och inte en sprint, men vi arbetar för att resultaten ska synas så fort som möjligt.

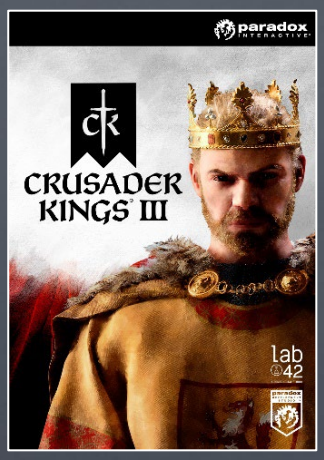
Äntligen tid att träffas!
Under pandemin hade vi ett stort inflöde av nya spelare och vi ser att de generellt fortsätter att spela våra spel, trots att vi haft få releaser under 2021 och att färre personer är isolerade i hemmet på grund av Covid-19. För mig visar det på styrkan i våra spel, det finns alltid en möjlighet att komma tillbaka för nya upplevelser och lyckas vi öka takten i vilken vi släpper nytt innehåll borgar det för ett avtryck på våra intäkter. Väldigt glädjande är att vi inte bara behåller spelare, utan våra månatliga aktiva spelare fortsätter att öka i antal även efter pandemin.

Det gör även att vårt jätteviktiga community runt spelen fortsätter att växa vilket skapar en fin grund för framtida tillväxt. Vi kommer framgent att lägga än mer kraft på att ta hand om våra spelare och förbättra och förstärka gemenskapen de bygger runt våra spel. Det görs på många olika sätt men ett viktigt steg är att välkomna spelare till ett fysiskt PDXCON, på plats i Stockholm i september, och jag ser verkligen fram emot att äntligen träffas!

Kvartalen kommer fortsätta att variera men jag avslutar ändock perioden med positivitet. Jag är verkligen taggad på att arbeta tillsammans med vår starka organisation för att förverkliga Paradox stora potential.

Fredrik Wester, VD

RELEASER UNDER PERIODEN



Crusader Kings III: Console Edition

Releasedatum: 29 mars, 2022

Plattformar: XBOX SERIES X|S, PLAYSTATION 5

Beskrivning: Nu kan du äntligen leva livet som en medeltida härskare på konsol i Paradox Development Studios prisbelönta strategirollspel Crusader Kings III! Ta över ledarrollen i en medeltida adelsfamilj och utöka dess makt och rykte genom flera generationer. När en härskare dör ersätts den av en arvinge som kan ha väldigt annorlunda förmågor eller intressen, vilket tvingar dig att justera dina långsiktiga planer.

Spela som en mästare på slagfältet och krossa dina fiender, eller som en listig hemlighetsmakare som använder sig av komplotter och gift för att nå sina mål – allt i ett och samma spel. Arrangera äktenskap, kämpa för din tro och etablera nya imperier i denna moderna klassiker som inte liknar något annat strategispel du har spelat på konsol.

Utvecklare: Lab 42 och Paradox Development Studio



Crusader Kings III: Royal Court

Releasedatum: 8 februari, 2022

Plattformar: PC

Beskrivning: Det finns bara ett äkta centrum för makt och prestige: det kungliga hovet. Stig in i din helt egna uppslukande tronsal med Crusader Kings: Royal Court och gör dig redo att imponera på vasaller och hovfolk genom att visa upp din prakt och dina skatter. Se på när besökare visar vördnad eller dina familjemedlemmar bråkar medan du avkunnar domar vid kungliga audienser och stärker den viktiga länken mellan ditt folk och ditt rike.

I expansionen kan du beställa stora konstverk av genialiska hantverkare. Imponera på dina rivaler med storslagenheten hos ditt hov och få dem att häpna över din adelsätts släktklenoder och reliker. Ett förbättrat kultursystem gör det möjligt att leda ditt folk till ny kulturell förståelse när de smälter samman eller splittras, omfamnar sitt arv, lär sig språk eller förvärvar nya traditioner.

Utvecklare: Paradox Development Studio

RELEASER UNDER PERIODEN FORTS.



Cities: Skylines – Airports

Releasedatum: 25 januari, 2022

Plattformar: PC, XBOX ONE, PLAYSTATION 4, NINTENDO SWITCH

Beskrivning: Med den här expansionen kan du omdefiniera din flygplats, från ett begynnande flygfält till ett globalt transportnav. Expansionen innehåller ett stort urval av nya tillgångar, från terminaler till skräddarsydda flygbolag, och systemen kopplas enkelt ihop med existerande funktioner som turism, industri och kollektivtrafik. Din stad startar på flygplatsen.

Utvecklare: Colossal Order



Prison Architect: Perfect Storm

Releasedatum: 27 januari, 2022

Plattformar: PC, XBOX ONE, PLAYSTATION 4, NINTENDO SWITCH

Beskrivning: I Prison Architect: Perfect Storm regnar det anslag, räddningstjänster, personalutbildning och missöden.

Utvecklare: Double Eleven

FINANSIELL ÖVERSIKT

OMSÄTTNING OCH RESULTAT FÖRSTA KVARTALET

Omsättningen uppgick till 476,1 MSEK (364,5 MSEK), en ökning med 31 % jämfört med samma period föregående år. Crusader Kings III släpptes på Xbox Series X|S och PlayStation 5. Nytt nedladdningsbart innehåll släpptes till spel under perioden; Royal Court till Crusader Kings III, Airports till Cities: Skylines samt Perfect Storm till Prison Architect. Intäkterna för kvartalet är framför allt hänförliga till Cities: Skylines, Crusader Kings III, Europa Universalis IV, Hearts of Iron IV och Stellaris.

Kostnad sålda varor uppgick till 214,7 MSEK (202,8 MSEK), hänförligt till spelutveckling, utvecklingsstöd, drift och underhåll av spel, samt royalties till externa rättighetsinnehavare. Kostnaderna för spelutveckling har ökat i jämförelse med föregående period. Periodens avskrivningar inom posten uppgår till 110,7 MSEK (96,0 MSEK), varav 81,8 MSEK (68,5 MSEK) avser avskrivningar på släppta spel och 21,0 MSEK (20,3 MSEK) avser avskrivningar på förvärvade licenser, varumärken och liknande rättigheter.

Crusader Kings III Console Edition och det nedladdningsbara innehållet Royal Court till Crusader Kings III som släppts under perioden skrivs av med en degressiv avskrivningsmetod där 1/3 av utvecklingskostnaden skrivs av den första månaden efter release, 1/3 skrivs av månad 2–6 efter release, och 1/3 skrivs av månad 7–18 efter release. Nedladdningsbart innehåll Airports till Cities: Skylines och Perfect Storm till Prison Architect skrivs av linjärt över en 18-månadersperiod.

Periodens nedskrivningar inom kostnad sålda varor uppgår till 0,0 MSEK (34,4 MSEK). Utöver av- och nedskrivningar inom posten kostnadsfördes totalt 103,9 MSEK (72,3 MSEK) avseende icke aktiverade utvecklingskostnader, utvecklingsstöd, drift och underhåll av spel, samt royalties.

Icke aktiverade utvecklingskostnader har ökat jämfört med jämförelseperioden till följd av att aktivering av flera av koncernens pågående externt utvecklade spel påbörjas i en senare utvecklingsfas jämfört med föregående år. Kostnader för utvecklingsstöd, drift och underhåll av spel har minskat jämfört med jämförelseperioden. Royalties har ökat jämfört med jämförelseperioden till följd av en ökad försäljning av royaltygenererande spel.

Periodens försäljningskostnader uppgick till 41,8 MSEK (55,9 MSEK). Administrationskostnader för perioden uppgick till 21,8 MSEK (25,9 MSEK). Övriga rörelseintäkter uppgick till 10,7 MSEK (12,6 MSEK), och övriga rörelsekostnader till 0,0 MSEK (0,0 MSEK). Övriga rörelseintäkter och rörelsekostnader består främst av kursrörelser på koncernens likvida medel, rörelsefordringar och rörelseskulder under kvartalet. Rörelseresultatet uppgick till 208,5 MSEK (92,5 MSEK), en ökning med 125 %. Finansiella poster uppgick till -0,8 MSEK (-0,9 MSEK). Finansiella poster består i huvudsak av ränta på leasingskulder. Resultat efter finansiella poster uppgick till 207,7 MSEK (91,6 MSEK), och resultat efter skatt uppgick till 168,5 MSEK (76,7 MSEK).

FINANSIELL STÄLLNING

Balanserade utgifter för utvecklingsarbeten uppgick vid periodens utgång till 1 273,7 MSEK (1 006,4 MSEK).

Licenser, varumärken och liknande rättigheter uppgick till 213,8 MSEK (290,1 MSEK).

Goodwill uppgick till 20,8 MSEK (20,6 MSEK), hänförligt till förvärvet av Iceflake Studios.

Nyttjanderättstillgångar för hyreslokaler uppgick till 156,7 MSEK (191,6 MSEK).

Aktier i intresseföretag uppgår vid periodens utgång till 31,1 MSEK (24,7 MSEK), hänförligt till 33 % av aktierna i den Seattle-baserade utvecklingsstudion Hardsuit Labs. Aktierna redovisas enligt kapitalandelsmetoden.

Kundfordringar uppgår vid periodens utgång till 112,9 MSEK (128,8 MSEK).

Likvida medel uppgår vid periodens utgång till 671,2 MSEK (717,6 MSEK).

Eget kapital uppgår till 1 834,4 MSEK (1 591,8 MSEK), varav 168,5 MSEK (76,7 MSEK) utgörs av ackumulerat resultat för året.

Långfristiga leasingskulder uppgår till 126,3 MSEK (160,0 MSEK), avseende hyresåtaganden för kontorslokaler.

Uppskjutna skatteskulder uppgår till 160,6 MSEK (191,1 MSEK) hänförligt till skatt på obeskattade reserver och immateriella tillgångar från förvärv.

Kortfristiga leasingskulder uppgår till 34,4 MSEK (34,5 MSEK), avseende kortfristiga hyresåtaganden för kontorslokaler.

Övriga kortfristiga skulder uppgår till 54,8 MSEK (86,4 MSEK), minskningen består främst av erlagda betalningar av tidigare förvärv.

Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter uppgår vid periodens utgång till 326,5 MSEK (364,9 MSEK). Upplupna kostnader för rörlig ersättning till anställda har ökat jämfört med jämförelseperioden till följd av ett förbättrat resultat. Förutbetalda intäkter har minskat i jämförelse med föregående år till följd av färre och mindre pågående pre-orders och seasonpass.

KASSAFLÖDE FÖRSTA KVARTALET

Periodens kassaflöde från den löpande verksamheten uppgick till 236,6 MSEK (145,7 MSEK), framför allt hänförligt till rörelseresultatet. Kassaflöde från investeringsverksamheten uppgick till -157,4 MSEK (-189,2 MSEK), framför allt avseende investeringar i spelprojekt. Kassaflöde från finansieringsverksamheten uppgick till -8,7 MSEK (-8,4 MSEK) och avser främst amortering på leasingskuld för kontorslokaler.

NÄRSTÅENDETRANSAKTIONER

Inga transaktioner har ägt rum mellan koncernen och närstående som påverkat koncernens ställning och resultat.

MODERBOLAGET FÖRSTA KVARTALET

I moderbolaget finns förlagsverksamheten som i huvudsak agerar förläggare åt koncernens spel. Moderbolaget tillhandahåller även i viss utsträckning administrativa tjänster åt dotterbolagen. Dotterbolagen har i stor utsträckning enbart koncernintern omsättning för spelutveckling och royalty fakturerad till moderbolaget. Sammantaget leder detta till att både intäkter och kostnader för moderbolaget i stor utsträckning följer koncernens utveckling i övrigt. Moderbolagets omsättning för kvartalet uppgick till 478,0 MSEK (362,0 MSEK). Rörelseresultatet uppgick till 111,0 MSEK (99,3 MSEK). Resultat efter finansiella poster uppgick till 111,0 MSEK (99,3 MSEK). Resultat efter skatt uppgick till 88,6 MSEK (78,8 MSEK).

REDOVISNINGSPRINCIPER

Denna delårsrapport är upprättad i överensstämmelse med IAS 34 delårsrapportering samt RFR 1 och årsredovisningslagen. För moderbolaget har Rådet för finansiell rapporterings rekommendation RFR 2 Redovisning för juridisk person tillämpats vid upprättandet av denna delårsrapport. Det redovisade värdet på koncernens långfristiga finansiella instrument värderade till upplupet anskaffningsvärde motsvarar i allt väsentligt dess verkliga värde eftersom räntan är i paritet med aktuella marknadsräntor. Det redovisade värdet på koncernens kortfristiga finansiella instrument värderade till upplupet anskaffningsvärde motsvarar i allt väsentligt dess verkliga värde då diskonteringseffekten inte är väsentlig. Redovisningsprinciper och beräkningsgrunder överensstämmer med de principer som tillämpades i bolagets senaste årsredovisning.

RISKER OCH OSÄKERHETSFAKTORER

Paradox är, i likhet med alla andra företag, utsatt för olika slags risker i sin verksamhet. Riskerna beskrivs i sin helhet i 2021 års årsredovisning på sida 36. Av riskerna kan nämnas ett beroende av nyckelpersoner och medarbetare, beroende av ett fåtal distributörer, förseningar av spelprojekt, nedläggning av ej färdigställda spelprojekt, låga intäkter vid lansering av spel och valutakursförändringar. Riskerna kan ha en direkt eller indirekt påverkan på koncernens finansiella ställning och resultat.

FINANSIELL KALENDER

Årsstämma 2022	2022-05-10
Delårsrapport januari-juni 2022	2022-08-02
Delårsrapport januari-september 2022	2022-11-01
Bokslutskommuniké 2022	2023-02-07

KONTAKT

Ytterligare information om bolaget finns på bolagets hemsida www.paradoxinteractive.com. Bolaget kan kontaktas via e-post ir@paradoxinteractive.com eller post Paradox Interactive AB, Magnus Ladulåsgatan 4, 118 66 Stockholm.

STYRELSENS INTYGANDE

Styrelsen och verkställande direktören försäkrar att denna rapport ger en rättvisande översikt av koncernens och moderbolagets verksamhet, ställning och resultat samt beskriver väsentliga risker och osäkerhetsfaktorer som företaget och de företag som ingår i koncernen står inför.

Stockholm den 3 maj 2022
Styrelsen

Denna rapport har ej varit föremål för granskning av bolagets revisorer.

Denna information är sådan information som Paradox Interactive AB (publ) är skyldigt att offentliggöra enligt EU:s marknadsmissbruksförordning. Informationen lämnades för offentliggörande klockan 08:00 CEST den 3 maj, 2022.

NYCKELTAL, KONCERNEN

	2022-01-01 2022-03-31	2021-01-01 2021-03-31	2021-01-01 2021-12-31
Nettoomsättning, TSEK	476 096	364 529	1 447 456
Rörelseresultat, TSEK	208 451	92 508	307 453
Resultat efter finansiella poster, TSEK	207 675	91 574	303 926
Resultat efter skatt, TSEK	168 543	76 733	247 770
Rörelsemarginal	44%	25%	21%
Vinstmarginal	44%	25%	21%
Soliditet	70%	64%	66%
Eget kapital per aktie före utspädning, kr	17,37	15,07	15,73
Eget kapital per aktie efter utspädning, kr	17,33	15,04	15,70
Resultat per aktie före utspädning, kr	1,60	0,73	2,35
Resultat per aktie efter utspädning, kr	1,59	0,72	2,34
Antal aktier vid periodens slut före utspädning, st	105 600 000	105 600 000	105 600 000
Antal aktier vid periodens slut efter utspädning, st	105 853 350	105 853 350	105 853 350
Genomsnittligt antal aktier före utspädning, st	105 600 000	105 600 000	105 600 000
Genomsnittligt antal aktier efter utspädning, st	105 841 474	105 919 844	105 755 565
Antalet anställda i genomsnitt, st	710	690	716
Antalet anställda vid periodens slut, st	692	696	721

För definitioner av nyckeltal, se årsredovisningen.

RESULTATRÄKNING, KONCERNEN (TSEK)

	2022-01-01 2022-03-31	2021-01-01 2021-03-31	2021-01-01 2021-12-31
Nettoomsättning	476 096	364 529	1 447 456
Kostnad sålda varor	-214 704	-202 752	-880 971
Bruttoresultat	**261 392**	**161 777**	**566 485**
Försäljningskostnader	-41 804	-55 908	-192 867
Administrationskostnader	-21 807	-25 877	-102 899
Övriga rörelseintäkter	10 704	12 550	40 841
Övriga rörelsekostnader	-34	-33	-4 107
Rörelseresultat	**208 451**	**92 508**	**307 453**
Finansiella intäkter	86	101	545
Finansiella kostnader	-862	-1 035	-4 072
Resultat efter finansiella poster	**207 675**	**91 574**	**303 926**
Skatt	-39 132	-14 841	-56 157
Periodens resultat	**168 543**	**76 733**	**247 770**

Periodens resultat är i sin helhet hänförligt till moderbolagets aktieägare.

Resultat per aktie före utspädning, kr	1,60	0,73	2,35
Resultat per aktie efter utspädning, kr	1,59	0,72	2,34

RAPPORT ÖVER TOTALRESULTAT, KONCERNEN (TSEK)

	2022-01-01 2022-03-31	2021-01-01 2021-03-31	2021-01-01 2021-12-31
Periodens resultat	168 543	76 733	247 770
Övrigt totalresultat			
Poster som kan komma att omklassificeras till resultaträkningen			
Omräkningsdifferenser	3 292	6 944	9 185
Övrigt totalresultat	**3 292**	**6 944**	**9 185**
Totalresultat för perioden	**171 835**	**83 677**	**256 955**

Periodens totalresultat är i sin helhet hänförligt till moderbolagets aktieägare.

BALANSRÄKNING, KONCERNEN (TSEK)

	2022-03-31	2021-03-31	2021-12-31
TILLGÅNGAR			
Anläggningstillgångar			
Balanserade utgifter för utvecklingsarbeten	1 273 733	1 006 448	1 198 502
Licenser, varumärken och liknande rättigheter	213 819	290 127	232 480
Goodwill	20 824	20 621	20 600
Inventarier och installationer	20 507	25 367	22 021
Nyttjanderättstillgångar	156 738	191 591	165 272
Aktier i intresseföretag	31 082	24 669	31 082
Andra långfristiga fordringar	18 602	1 258	18 589
Summa anläggningstillgångar	**1 735 305**	**1 560 082**	**1 688 546**
Omsättningstillgångar			
Kundfordringar	112 876	128 758	133 780
Skattefordringar	-	-	19 821
Övriga fordringar	58 219	31 652	24 534
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	56 013	54 539	56 287
Likvida medel	671 219	717 637	599 724
Summa omsättningstillgångar	**898 327**	**932 587**	**834 147**
SUMMA TILLGÅNGAR	**2 633 632**	**2 492 669**	**2 522 693**
EGET KAPITAL OCH SKULDER			
Eget kapital			
Aktiekapital	528	528	528
Överkursfond	27 994	27 994	27 994
Reserver	7 688	2 156	4 397
Balanserat resultat	1 629 602	1 484 423	1 380 874
Periodens resultat	168 543	76 733	247 770
Summa eget kapital	**1 834 356**	**1 591 834**	**1 661 563**
Långfristiga skulder			
Leasingskulder	126 273	159 955	134 438
Uppskjutna skatteskulder	160 607	191 073	163 606
Övriga skulder	422	422	422
Summa långfristiga skulder	**287 301**	**351 450**	**298 466**
Kortfristiga skulder			
Leverantörsskulder	68 152	61 133	97 016
Aktuella skatteskulder	28 207	2 534	6 278
Leasingskulder	34 372	34 484	34 536
Övriga skulder	54 768	86 365	28 283
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	326 475	364 869	396 550
Summa kortfristiga skulder	**511 974**	**549 385**	**562 663**
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	**2 633 632**	**2 492 669**	**2 522 693**

KONCERNENS RAPPORT ÖVER FÖRÄNDRINGAR I EGET KAPITAL (TSEK)

	Aktie-kapital	Övrigt tillskjutet kapital	Reserver	Balanserat resultat	Summa eget kapital
Ingående balans 2022-01-01	528	27 994	4 397	1 628 644	1 661 563
Periodens resultat				168 543	168 543
Övrigt totalresultat					
Omräkningsdifferenser			3 292		3 292
Summa övrigt totalresultat	**-**	**-**	**3 292**	**-**	**3 292**
Summa totalresultat	**-**	**-**	**3 292**	**168 543**	**171 835**
Transaktioner med aktieägare					
Aktierelaterade ersättningar personal	-	-	-	958	958
Summa transaktioner med ägare	**-**	**-**	**-**	**958**	**958**
UTGÅENDE BALANS 2022-03-31	**528**	**27 994**	**7 688**	**1 798 145**	**1 834 356**

	Aktie-kapital	Övrigt tillskjutet kapital	Reserver	Balanserat resultat	Summa eget kapital
Ingående balans 2021-01-01	528	27 994	-4 788	1 484 423	1 508 158
Periodens resultat	-	-		76 733	76 733
Övrigt totalresultat					
Omräkningsdifferenser	-	-	6 944	-	6 944
Summa övrigt totalresultat	**-**	**-**	**6 944**	**-**	**6 944**
Summa totalresultat	**-**	**-**	**6 944**	**76 733**	**83 677**
Transaktioner med aktieägare					
Aktierelaterade ersättningar personal	-	-	-	-	-
Summa transaktioner med ägare	**-**	**-**	**-**	**-**	**-**
UTGÅENDE BALANS 2021-03-31	**528**	**27 994**	**2 156**	**1 561 156**	**1 591 834**

KASSAFLÖDESANALYS, KONCERNEN (TSEK)

	2022-01-01 2022-03-31	2021-01-01 2021-03-31	2021-01-01 2021-12-31
Den löpande verksamheten			
Rörelseresultat	208 451	92 508	307 453
Justering för av- och nedskrivningar	113 899	133 882	589 855
Övriga justeringar	958	-	-4 235
Erhållen ränta	86	101	545
Betald ränta	-861	-1 035	-4 072
Betald inkomstskatt	-1 140	-67 206	-150 200
Kassaflöde före förändringar i rörelsekapitalet	321 393	158 250	739 346
Förändring av rörelsekapitalet			
Förändring av kundfordringar och andra fordringar	-12 781	40 345	42 441
Förändring av leverantörsskulder och andra skulder	-72 180	-52 937	-45 202
Kassaflöde från den löpande verksamheten	**236 432**	**145 659**	**736 586**
Investeringsverksamheten			
Investeringar i balanserade utgifter för utvecklingsarbeten	-156 926	-188 822	-744 313
Investeringar i licenser, varumärken och liknande rättigheter	-	-	-3 235
Investeringar i maskiner och inventarier	-488	-404	-1 694
Investeringar i övriga finansiella tillgångar	-	-	-17 333
Kassaflöde från investeringsverksamheten	**-157 414**	**-189 226**	**-766 574**
Finansieringsverksamheten			
Amortering av leaseskuld	-8 741	-8 443	-33 994
Utbetald utdelning	-	-	-105 600
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	**-8 741**	**-8 443**	**-139 594**
Periodens kassaflöde	70 277	-52 010	-169 582
Likvida medel vid periodens början	599 724	767 561	552 307
Kursdifferens i likvida medel	1 218	2 086	1 746
Likvida medel vid periodens slut	**671 219**	**717 637**	**599 724**

RESULTATRÄKNING, MODERBOLAGET (TSEK)

	2022-01-01 2022-03-31	2021-01-01 2021-03-31	2021-01-01 2021-12-31
Nettoomsättning	477 997	362 014	1 446 878
Kostnad sålda varor	-315 707	-196 101	-873 604
Bruttoresultat	**162 289**	**165 913**	**573 274**
Försäljningskostnader	-39 547	-52 778	-180 473
Administrationskostnader	-21 914	-26 295	-104 349
Övriga rörelseintäkter	10 213	12 487	34 487
Övriga rörelsekostnader	-	-	-4 262
Rörelseresultat	**111 041**	**99 327**	**318 678**
Resultat från andelar i koncernföretag	-	-	43 143
Finansiella intäkter	-	-	341
Finansiella kostnader	-3	-27	-157
Resultat efter finansiella poster	**111 038**	**99 300**	**362 004**
Bokslutsdispositioner	-	-	68 100
Skatt på årets resultat	-22 454	-20 456	-83 065
Årets resultat och totalresultat för året	**88 584**	**78 844**	**347 039**

BALANSRÄKNING, MODERBOLAGET (TSEK)

	2022-03-31	2021-03-31	2021-12-31
TILLGÅNGAR			
Anläggningstillgångar			
Balanserade utgifter för utvecklingsarbeten	1 210 985	1 000 006	1 185 934
Licenser, varumärken och liknande rättigheter	57 092	79 610	63 625
Inventarier och installationer	13 026	18 116	14 242
Andelar i koncernföretag	305 812	305 812	305 812
Andelar i intresseföretag	16 766	16 766	16 766
Andra långfristiga fordringar	17 393	60	17 393
Summa anläggningstillgångar	**1 621 073**	**1 420 370**	**1 603 772**
Omsättningstillgångar			
Kundfordringar	110 390	124 278	130 840
Fordringar hos koncernföretag	12 725	3 305	35 176
Skattefordringar	-	113	19 821
Övriga fordringar	50 322	22 702	18 668
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	54 845	53 597	55 335
Kassa och bank	592 108	641 977	469 881
Summa omsättningstillgångar	**820 390**	**845 971**	**729 720**
SUMMA TILLGÅNGAR	**2 441 464**	**2 266 341**	**2 333 492**
EGET KAPITAL OCH SKULDER			
Eget kapital			
Bundet eget kapital			
Aktiekapital	528	528	528
Fond för utvecklingsutgifter	1 210 985	1 000 006	1 185 934
Fritt eget kapital			
Överkursfond	27 994	27 994	27 994
Balanserat resultat	60 622	27 153	-262 325
Periodens resultat	88 584	78 844	347 039
Summa eget kapital	**1 388 713**	**1 134 525**	**1 299 171**
Obeskattade reserver	**555 000**	**623 100**	**555 000**
Långfristiga skulder			
Övriga skulder	422	422	422
Summa långfristiga skulder	**422**	**422**	**422**
Kortfristiga skulder			
Leverantörsskulder	63 383	56 451	87 113
Skulder till koncernföretag	141 875	67 425	21 409
Aktuella skatteskulder	2 302	-	-
Övriga skulder	14 656	58 421	13 740
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	275 112	325 997	356 637
Summa kortfristiga skulder	**497 329**	**508 294**	**478 899**
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	**2 441 464**	**2 266 341**	**2 333 492**

NOTER (TSEK)

NOT 1. SEGMENTSRAPPORTERING

Koncernledningen har fastställt rörelsesegment baserat på den information som behandlas av verkställande direktören och som ligger till grund för att fatta strategiska beslut. Verksamheten utgörs av ett segment. Intäkternas uppdelning åskådliggörs nedan;

Koncernens intäkter från kunder baserat på var distributören har sitt säte delas in i följande geografiska områden;

	2022-01-01 2022-03-31	2021-01-01 2021-03-31	2021-01-01 2021-12-31
USA	417 594	290 307	1 219 196
Sverige	2 361	7 624	16 846
Övriga Europa	45 712	52 460	176 402
Övriga världen	10 429	14 138	35 012
Summa	**476 096**	**364 529**	**1 447 456**

Koncernens intäkter fördelat på större produktkategorier delas in enligt följande;

	2022-01-01 2022-03-31	2021-01-01 2021-03-31	2021-01-01 2021-12-31
PC	413 358	291 049	1 187 471
Konsol	50 345	54 544	189 593
Mobil	10 091	15 061	53 681
Övrigt	2 302	3 875	16 712
Summa	**476 096**	**364 529**	**1 447 456**

NOT 2. AVSKRIVNINGAR OCH NEDSKRIVNINGAR FÖRDELAT PER FUNKTION

	2022-01-01 2022-03-31	2021-01-01 2021-03-31	2021-01-01 2021-12-31
Kostnad sålda varor	110 679	130 441	577 219
Försäljningskostnader	445	1 409	4 779
Administrationskostnader	2 775	2 032	7 857
Summa	**113 899**	**133 882**	**589 855**

NOT 3. OPTIONSPROGRAM

Optionsprogram 2021/2025

Årsstämman den 18 maj 2021 beslutade att införa ett personaloptionsprogram riktat till anställda i koncernen. Vid utgången av perioden uppgick antal utestående personaloptioner till 422 700 st med rätt att teckna lika många aktier i Paradox Interactive AB (publ). Tilldelade personaloptioner utgavs vederlagsfritt till ett marknadsvärde på 30,08 kr enligt värdering baserad på Black & Scholes-modellen. Lösenpriset för optionerna fastställdes till 214,82 kr, och teckning av aktier beräknas kunna ske 2 augusti 2024 till 3 juni 2025. Lösenpriset motsvarade 120 % av den genomsnittliga aktiekursen under perioden 11 maj till 17 maj 2021. I det fall full teckning sker av dessa optioner kommer moderbolagets eget kapital att tillföras 90,8 MSEK.

OM PARADOX INTERACTIVE

Paradox Interactive är en av de främsta utvecklarna och förläggarna av strategi-och managementspel för PC och konsol. Koncernen består idag av förlaget och nio studios i sex länder som utvecklar spelupplevelser för bolagets över fem miljoner månatliga spelare.

Spelarna finns över hela världen men till de största marknaderna hör Nordamerika, Västeuropa, Skandinavien och Asien. I spelportföljen finns populära franchises som Stellaris, Europa Universalis, Hearts of Iron, Crusader Kings, Prison Architect, Surviving-spelen, Age of Wonders och Victoria. Paradox Interactive äger även World of Darkness varumärkeskatalog.

Paradox Interactive har sitt huvudkontor på Södermalm i Stockholm och är noterat på Nasdaq First North Premier Growth Market.

paradox
INTERACTIVE