



# ÅRSREDOVISNING 2024

# INNEHÅLL

|                                             |    |
|---------------------------------------------|----|
| OM PARADOX INTERACTIVE .....                | 3  |
| VD HAR ORDET .....                          | 5  |
| AFFÄRSMODELL.....                           | 6  |
| TILLVÄXTSTRATEGI .....                      | 7  |
| SPELMARKNADEN .....                         | 8  |
| POSITION I VÄRDEKEDJAN.....                 | 9  |
| SPELUTVECKLING .....                        | 11 |
| FÖRLAGSVERKSAMHET .....                     | 15 |
| SPELARN.....                                | 18 |
| SPELARN I SIFFROR.....                      | 19 |
| ORGANISATION .....                          | 20 |
| SPEL.....                                   | 22 |
| FÖRVALTNINGSBERÄTTELSE .....                | 30 |
| BOLAGSSTYRNINGSRAPPORT .....                | 34 |
| HÅLLBARHETSRAPPORT .....                    | 40 |
| RESULTATRÄKNING, KONCERNEN .....            | 48 |
| RAPPORT ÖVER TOTALRESULTAT, KONCERNEN ..... | 48 |
| BALANSRÄKNING, KONCERNEN .....              | 49 |
| BALANSRÄKNING, KONCERNEN .....              | 50 |
| EGET KAPITAL, KONCERNEN .....               | 51 |
| KASSAFLÖDESANALYS, KONCERNEN .....          | 52 |
| RESULTATRÄKNING, MODERBOLAGET.....          | 53 |
| BALANSRÄKNING, MODERBOLAGET.....            | 54 |
| BALANSRÄKNING, MODERBOLAGET.....            | 55 |
| EGET KAPITAL, MODERBOLAGET .....            | 56 |
| KASSAFLÖDESANALYS, MODERBOLAGET .....       | 57 |
| NOTER .....                                 | 58 |
| REVISIONSBERÄTTELSE.....                    | 75 |



## OM PARADOX INTERACTIVE

Paradox Interactive är en av de främsta utvecklarna och förläggarna av strategi- och managementspel för PC och konsol. Koncernen består idag av förlaget och sex studios i sex länder som utvecklar spelupplevelser för bolagets över sex miljoner månatliga spelare.

Spelarna finns över hela världen men till de största marknaderna hör Nordamerika, Västeuropa och Asien. I spelportföljen finns populära franchises som Age of Wonders, Cities: Skylines, Crusader Kings, Europa Universalis, Hearts of Iron, Prison Architect, Stellaris, Surviving-spelen, och Victoria. Paradox Interactive äger även de immateriella rättigheterna till World of Darkness-universumet.

Spelen utvecklas av Paradox Development Studio som består av PDS Black, PDS Gold, PDS Green, PDS Teal och PDS Purple i Stockholm, Triumph Studios i Delft, Playrion Game Studio i Paris, Iceflake Studios i Tammerfors, Haemimont Games i Sofia och Paradox Tinto i Barcelona. Dessutom samarbetar bolaget med flera externa utvecklingsstudios.

Paradox Interactive har sitt huvudkontor på Södermalm i Stockholm och är noterat på Nasdaq First North Premier Growth Market.

### HISTORIA

Paradox Interactive är sprunget ur svensk spelhistoria och var fram tills tidigt 2000-tal datorspelsdivisionen av Target Games. 2004 separerades verksamheten och Paradox Interactive stod på egna ben, då med sju anställda. Sedan dess har bolaget skapat spel som uppskattats i ändlösa timmar världen över och har växt med studios i flera länder.









## VD HAR ORDET

2024 har bekräftat styrkan i vår långsiktiga strategi – att bygga vidare på vår kärna inom långlivade strategi- och managementspel. Många av våra titlar har nått nya, imponerande milstolpar under året, trots att flera av dem lanserades för länge sedan. Det är ett resultat av vår satsning på kontinuerligt högkvalitativt innehåll, nära dialog med våra spelare och en tydlig, långsiktig utvecklingsplan.

Även om vi valt att senarelägga eller avsluta projekt som låg utanför vår kärnkompetens – beslut som påverkat årets resultat – har det samtidigt stärkt vår övertygelse om vad vi gör bäst och hur vi bör rikta våra resurser framåt.

Vi står fortsatt fast vid Paradox uppdrag: att skapa spel som är roliga, intressanta och utmanande för våra spelare. Det är grunden till våra starka kassaflöden och goda marginaler – och det är den grunden vi bygger vår framtida tillväxt på. Därför fokuserar vi ännu tydligare på det vi vet att vi gör riktigt bra och det våra spelare uppskattar mest.

Det innebär också ett större fokus på våra interna studios, som med sin erfarenhet och spetskompetens har potential att ta våra spel till nästa nivå. Förvärvet av Haemimont Games som vi genomförde efter årsskiftet är ett viktigt steg i denna riktning – en studio vi känner väl, som delar vår vision och som stärker vår kapacitet inom ett av våra mest spännande tillväxtområden: managementspel.

Samtidigt som vi slutför projekt utanför vår traditionella komfortzon, har vi tydligare riktat in oss på spelprojekt som ligger närmare vår kärna. Den transformationen är redan igång, och den skapar bättre förutsättningar för både kvalitet och lönsamhet framåt.

Under året har vi också genomfört flera viktiga förbättringar. Vi har stärkt vår förlagsverksamhet, omformat vårt arbete med tredjepartsutveckling, förbättrat vår riskhantering och skapat bättre förutsättningar för vår interna utveckling. Paradox Arc fortsätter samtidigt att vara vår kreativa

testbädd, där vi utforskar nya sätt att bredda vårt utbud av engagerande spel – på ett finansiellt genomtänkt sätt.

Sett mot hur branschen har utvecklats är dessa förändringar särskilt viktiga. Samtidigt som många utvecklare och projekt mött stora utmaningar med en rad nedläggningar och neddragningar som följd står vi starka och kan agera långsiktigt. Det accentuerar vikten av att värna om våra starka franchises och fortsätta bygga vår nära relation med spelarna.

Med blicken mot 2025 är vi fulla av energi och förväntan. Vi har mycket spännande innehåll på gång – från efterlängtade expansioner till nya titlar från Paradox Arc – och inte minst nya stora spel som släpps av Paradox Interactive. Och tittar jag ännu längre in i framtiden har vi en väldigt stark pipeline av både uppföljare och nya IP som vi ser fram emot att få berätta mer om.

**Fredrik Wester, VD**



# AFFÄRSMODELL

Bolagets främsta fokusområden är strategi- och managementspel som ges ut till PC och konsol enligt en så kallad premiummodell. Utvecklingen av spel och nedladdningsbart innehåll sker i första hand av anställd personal i egna utvecklingsstudios men också hos externa partnerstudios.

Nya spel utvecklas under flera år innan de lanseras och lanseringarna föregås av marknadsföringskampanjer riktade mot de tilltänkta spelarna. Efter att spelen lanserats utvecklas ofta nedladdningsbart innehåll som fördjupar och breddar spelens system, mekanik eller ger spelaren fler möjligheter. Härigenom förlängs spelets livslängd och samtidigt skapas stabila intäkter på spelet under flera år. Spelen distribueras främst genom plattformsaktörer och andra distributionspartners.

En viktig komponent i spelen är de varumärken och andra immateriella tillgångar som de bygger på. Dessa immateriella tillgångar utvecklas av Paradox anställda eller förvärvas från andra företag vilket ger kreativ kontroll.

Paradox immateriella tillgångar möjliggör utvecklingen av nya spel till lägre risk då det finns en etablerad och ofta engagerad spelarbas på plats. Vidare ger de möjlighet att utforska nya intäktsströmmar genom licensiering och partnerskap för nya spel, nya underhållningsformer såväl som ny teknik.

## FINANSIERING

Finansieringen av spelutvecklingen, marknadsföringen och organisation sker av det operativa kassaflödet. Det leder till att bolaget kan växa hållbart och med god lönsamhet.

## MÄNNISKORNA BAKOM SPELEN

Skapandet och försäljningen av intellektuellt utmanande spel med lång livslängd kräver kreativ och skicklig personal inom många olika discipliner som har rätt förutsättningar för att kunna arbeta ihop. Paradox eftersträvar att ge anställda stor kreativ frihet och ansvar i en samarbetsinriktad arbetsmiljö som präglas av välmående, trygghet och personlig utveckling.



# TILLVÄXTSTRATEGI

## STOCK UP

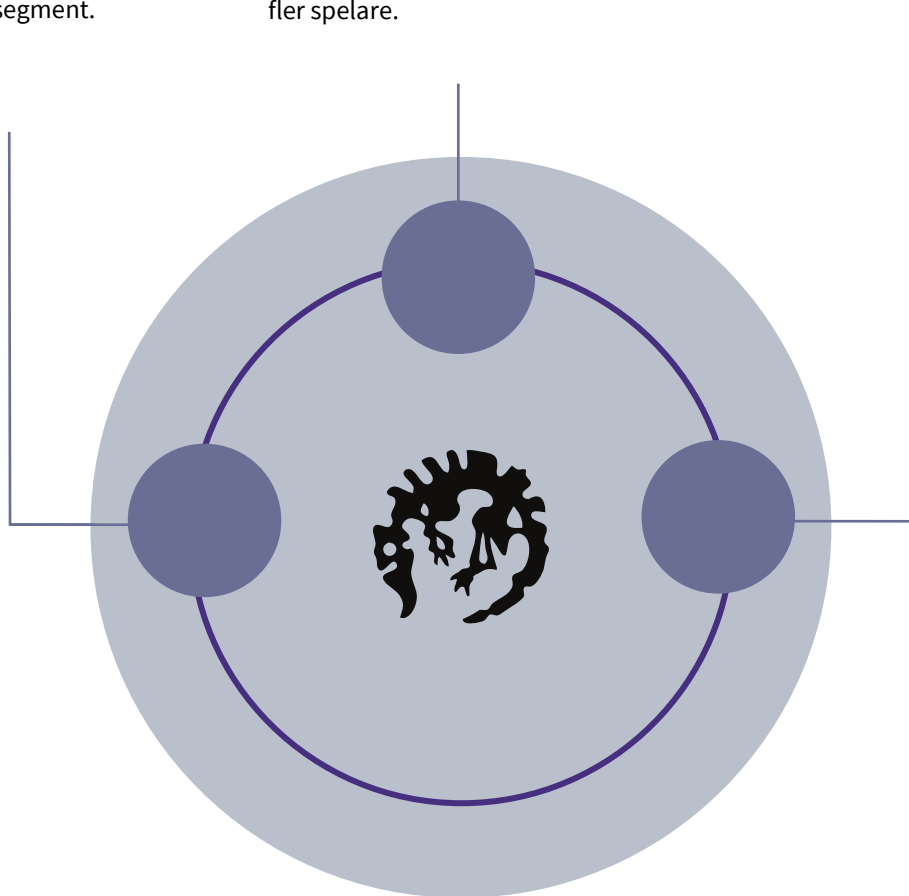
Genom att expandera bolagets spelportfölj med i första hand egenutvecklade titlar vill Paradox fylla på med flera spel som har en lång livslängd. Fokus är på att utveckla nya franchises inom bolagets huvudsegment.

## DIG IN

Genom att fortsätta utveckla bolagets långlivade kärnspel med nytt innehåll, uppföljare, förbättra spelartjänsterna och erbjuda fler sätt att ta del av spelen kan bolaget växa sina intäkter och attrahera fler spelare.

## BREAK-OUT

Genom mindre investeringar i experimentella och externt utvecklade projekt i närliggande spelsegment söker Paradox att hitta nya och oprövade spel med stor tillväxtpotential.



Paradox har tre strategiska fokusområden för att växa spelarbas och omsättning: Dig in, Stock up och Break-out. Samtliga områden syftar till att på kort och lång sikt stärka och expandera den viktiga kärnaffären med långlivade spel och intäkter.

Samtliga fokusområden vilar på personalens kreativitet, utvecklingstakt och kvalitetsmedvetenhet. Ett decentraliserat beslutsfattande nära spel och spelare säkerställer att bolaget tar vara på utvecklarnas kompetens och idérikedom samt utvecklar innehåll som spelarna efterfrågar.



## SPELMARKNADEN

Paradox förlägger och utvecklar spel till den globala spelmarknaden. Till största del släpper koncernen spel till PC men också till konsol, och har en stark närvaro i Nordamerika, på den västeuropeiska marknaden och i Asien. Spelen återfinns framförallt i strategi- och managementsegmenten. Försäljningen av spel sker i huvudsak via digitala plattformsfaktörer som Valve, Sony och Microsoft.

### SPELMARKNADEN I STORT

I augusti 2024 bedömde analysfirman Newzoo att den globala spelmarknadens intäkter uppgick till 188 miljarder USD under 2024, vilket är en ökning med 2,1 procent jämfört med året innan. Förväntan är att spelmarknaden kommer att fortsätta växa under de kommande åren och Newzoo har estimerat att spelmarknaden kommer att omsätta 213 miljarder USD år 2027.

Enligt Newzoo var PC det starkast växande segmentet under 2024, och segmentets totala intäkter växte med 4 procent på årsbasis och uppskattas utgöra 23 procent av marknadens totala intäkter. Även mobila plattformar förväntas att öka sina intäkter med 3 procent på årsbasis under 2024. Mobilspel är fortsatt det största segmentet och står för 49 procent av marknadens totala intäkter. Konsolspel var det nästa största segmentet under 2024 sett till totala intäkter. Segmentet minskade dock sina intäkter med 1 procent under året och uppskattas utgöra 28 procent av marknadens totala intäkter.

I slutet av 2024 finns det cirka 3,4 miljarder spelare världen över enligt Newzoo, en tillväxt med cirka 5 procent jämfört med 2023. I segmenten växte antalet PC spelare starkast med 4 procent medan antalet mobilspelare växte med nästan 4 procent och antalet konsolspelare med cirka 2 procent på årsbasis.

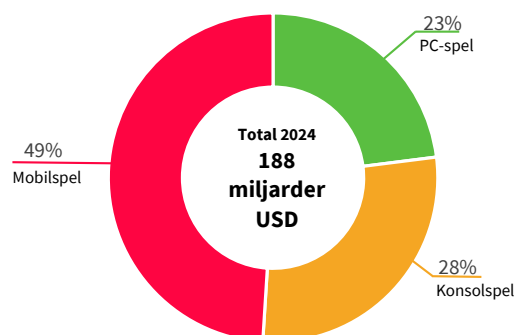
Även om alla regioner fortsätter att växa i antalet spelare fortsätter Asien-Stillahavsområdet att vara störst med 53 procent av den globala spelarbasen och har sett en fortsatt tillväxt på 4 procent jämfört med föregående år. Överlag förutser Newzoo att den

globala spelarbasen kommer att växa till cirka 3,8 miljarder spelare 2027.

### PARADOX SEGMENT

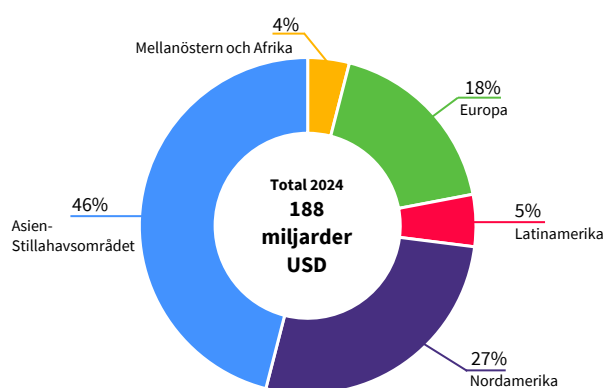
2024 har fortsatt att präglas av stora releaser. Det har gjort att konkurrens om spelarnas uppmärksamhet, särskilt på större distributionsplattformar, ökat märkbart. Likaså är spelarna mer selektiva med sina köp. Med det sagt har efterfrågan på Paradox spel fortsatt att vara stark, sett till årets försäljning.

### SEGMENTSFÖRDELNING AV GLOBALA SPELINTÄKTER



Källa: Newzoo Global Games Market Report 2024 (Augusti, 2024)

### REGIONAL FÖRDELNING AV GLOBALA SPELINTÄKTER



Källa: Newzoo Games Market Reports and Forecasts (Juli, 2024)





## VÄRDEKEDJAN

Paradox produkter, spelutveckling och globala räckvidd som förlag ger bolaget en stark position i många delar av spelbranschens värdekedja. I varje del av värdekedjan eftersträvar Paradox god hållbarhet, läs mer på sidorna 40–46.

### IP-ÄGARE

IP-ägaren innehar rättigheterna till immateriella tillgångar. Paradox äger majoriteten av de immateriella tillgångar som används; däribland Age of Wonders, Cities: Skylines, Crusader Kings, Europa Universalis, Hearts of Iron, Prison Architect, Stellaris, Surviving-spielen och Victoria.



STELLARIS™

### UTVECKLARE

Paradox har, efter förvärvet av Haemimont Games, sex helägda utvecklingsstudios och väletablerade relationer med flera partnerstudios som utvecklar nya titlar, uppföljare inom bolagets spelfranchises, anpassar befintliga titlar till nya plattformar eller producerar nytt nedladdningsbart innehåll till befintliga titlar.



### FÖRLAG

Som förlag utvärderar, finansierar och marknadsför Paradox spel utvecklade av bolagets studios såväl som externa studios. Paradox förlägger spel genom huvudförlaget Paradox Interactive och det experimentella förlaget Paradox Arc.



PARADOX  
ARC

### DISTRIBUTÖR

Spelare köper och spelar via distributionsplattformar. Paradox har väletablerade samarbeten med de största aktörerna såsom Valve, Microsoft, Sony och Epic.



### SPELARE

Det totala antalet spelare i världen uppgick 2024 till cirka 3,4 miljarder (enligt Newzoo). Paradox arbetar löpande för att skapa en starkare spelargemenskap runt spelen och på så sätt stärka spelarnas engagemang. Vid årets utgång hade Paradox sex miljoner månatliga unika aktiva spelare.









## SPELUTVECKLING

### **Paradox spelutveckling fokuserar på att skapa nytt innehåll till dess mest populära titlar och samtidigt utveckla nya basspel.**

Under året som gått har Paradox utvecklat nytt innehåll för samtliga av bolagets egentvecklade kärnspel, exempelvis Götterdämmerung till Hearts of Iron IV, Sphere of Influence till Victoria 3, Roads to Power till Crusader Kings III, Machine Age till Stellaris och Winds of Change till Europa Universalis IV. Totalt har Paradox och dess helägda studios utvecklat 22 expansioner till dess aktiva titlar, vilket kompletterats med flera stora gratisuppdateringar av system och funktioner.

I juni ställdes lanseringen av Life by You in då spelet inte bedömdes kunna möta förväntningarna. Det ledde även till att den helägda utvecklingsstudion Paradox Tectonic lades ned.

### **FORTSATT FOKUS PÅ KÄRNAN**

2024 har fokus fortsatt legat på att stärka utvecklingen av bolagets kärnspel. Under året har nya understudios till Paradox Development Studio skapats för bättre fokusera utvecklingen av aktiva spel och projekt.

Paradox studios har även arbetat med parallell utveckling för att möta spelarnas efterfrågan och säkerställa kvalitet på allt innehåll som släpps. Ett antal studios har arbetat med externt utvecklingsstöd, som Abrakam som utvecklat Grand Archive och Cosmic Storms till Stellaris. Andra har samarbetat nära sina moddare genom att utveckla Content Creator Packs, mindre DLC som samutvecklas av moddare och studion. Under året har t.ex. Hearts of Iron IV släppt sitt första.

Bolagets spelstudios experimenterar dessutom ständigt med nya verktyg inom spelutveckling, bland annat kopplade till AI.

### **TILLGÄNGLIGHET OCH MULTIPLAYER**

De senaste åren har Paradox fokuserat på att göra det enklare att börja spela dess mer komplexa titlar och öka spelens värde för spelarna.

Ambitionen är att ständigt göra spelen enklare att uppskatta även för helt nya spelare, utan att förlora det djup som kännetecknar spelen. Bland annat sker detta genom bättre användargränssnitt, bättre introduktioner till spelen, bättre instruktioner och en större bredd av guider och annat material. Under 2024 introducerades Legends of Crusader Kings III, ett initiativ för att visa på mångfalden av möjligheter i båda spelmekaniker och historieberättande.

Multiplayer fortsätter att vara ett viktigt utvecklingsområde för Paradox, då det ger en ytterligare social dimension och förlänger spelens livslängd. Under året har flera studios fortsatt att uppdatera sin multiplayerfunktionalitet.



## INTERVJU

### PETER NICHOLSON – GAME DIRECTOR, HEARTS OF IRON IV

**Hearts of Iron IV har haft ett starkt år. När du ser tillbaka, vad sticker ut för dig och teamet?**

2024 var det första året då vår långsiktiga affärsstrategi förverkligades och gav bra resultat. Vi har lyckats dubbla vår releasetakt, avsevärt öka både värde och omfattning av innehållet vi släpper som slå rekord i mer eller mindre varje KPI.

**Götterdämmerung var en av Hearts of Iron IV:s mest framgångsrika releaser någonsin, varför?**

Först och främst så gav det spelarna vad de ville ha, och det är viktigast av allt. För det andra kunde vi skapa en extremt sammanhållen kärnfantasi för expansionen - varje spelfunktion, varje del i spelarnas berättelse och varje del av marknadsföringen bidrog till spelarfantasin: här blev helheten större än summan av dess delar. Slutligen har våra medföljande War Effort-uppdateringar gjort det möjligt för oss att fokusera på att utveckla spelets stabilitet och underhåll utanför den primära utvecklingscykeln - det gjorde att Götterdämmerung lanserades i ett bra och stabilt skick med låg teknisk risk.

**Det har skett ett antal gratisuppdateringar under 2024, vilka är de stora förändringar gjordes i spelet?**

Våra gratisuppdateringar har fokuserat på underhåll, stabilitet och allmänna förbättringar. Utöver detta har vi börjat utöka innehållet till äldre DLC för att se till att det alltid finns något att komma tillbaka för.

**Ni har en mycket aktiv community, hur har du arbetat med community feedback?**

Att forma ett communitys förståelse är inte en reaktiv uppgift, det är en uppgift som kräver uthållighet och tålamod. Jag tycker att det är en plikt att vara där ute och be om så mycket feedback som möjligt och engagera sig med fansen som en medlem av communityn snarare än som en ansiktslös enhet.

**Hur ser framtiden ut för Hearts of Iron IV?**

Vår plan är att använda den rungande framgången 2024 som avstamp för nästa fas av Hearts of Irons utveckling. Även om jag inte kan dela för mycket, kan jag med säkerhet säga att vi inte kommer att luta oss tillbaka.







## GAME PILLARS

För att kunna skapa strategi- och managementspel som går att utforska och uppleva om och om igen, utgår all utveckling av bolagets kärnspel från fem vägledande Game Pillars. De borgar för att spelen erbjuder djupa upplevelser som ger spelaren många möjligheter, och intressanta utmaningar.



### AGENCY

Paradoxspel ger spelarna friheten att leva ut sina fantasier, skapa sina egna berättelser och uttrycka sig själva och sin kreativitet. Från anpassningsalternativ, spelregler och modding till framväxande berättelser och möjligheten att skriva om historien. Paradoxtitlar är inte linjära och drivs inte av en förbestämd handling.



### LIVING WORLDS

Paradoxspel innehåller dynamiska, reaktiva världar där andra krafter verkar följa sina egna mål, utanför spelarnas kontroll. Ingen spelsession kommer att vara den andra lik och spelare kommer att uppleva nya berättelser varje gång de spelar.



### INVITING

Paradoxspel har inbjudande teman med ett tydligt spelarlöfte. Spelare lockas till att anstränga sig för att lära sig spelen, som är lättillgängliga nog för att hålla spelare engagerade och ta in dem i deras världar och spelesystem på ett smidigt och givande sätt.



### CEREBRAL

Paradoxspel utmanar spelarens intellekt mer än dess reflexer. Otroligt djup belönar spelarens nyfikenhet och intelligens. Våra spel är svåra att bemästra; det finns alltid mer att upptäcka. Dessutom kan spelare utforska spelets ämnen på djupet även när de inte spelar.



### ENDLESS

Du "avslutar" inte bara ett paradoxspel. Antingen kommer du hela tiden tillbaka för en ny spelomgång eller så finns det inget slutläge alls. Paradoxspel ger engagemang under lång tid.





# FÖRLAGSVERKSAMHET

**Förlagsverksamheten ansvarar för spelens marknadsföring, försäljning och kommersiella utveckling och består av två enheter: Paradox Interactive och Paradox Arc. Huvudförlaget Paradox Interactive arbetar nära interna studios och större tredjepartsutvecklare inom bolagets kärnsegment. Det experimentella förlaget Paradox Arcs uppgift är att hitta, löpande utvärdera och lansera mindre och experimentella titlar i segment som ligger utanför Paradox Interactives fokusområden.**

## PARADOX INTERACTIVE

Det gångna året har huvudförlaget arbetat mycket med att marknadsföra DLC och nya titlar från tredjepartsutvecklare. 2024 har Paradox Interactive släppt de nya spelen Millennia och Foundry, lanserat 15 DLC från partnerstudios, 22 DLC från helägda studios och totalt publicerat 297 SKU:er över alla plattformar.

Under året har mycket kraft lagts på att skapa ett starkt förlag som kan ta sig an framtiden utmaningar: arbetet med tredjepartsutveckling har lagts om, tekniska kompetenser och utvecklarnära roller har lagts till, communityorganisationen stärkts upp och affärs- samt marknadsföringsroller har fokuserats för att vara närmare utvecklare och spelare.

## VÄXA PARADOX KÄRNA

Ett av förlagets största fokusområden är att hjälpa bolagets aktiva titlar att växa. Det görs genom försäljning av nya DLC, (om)paketera spelens i många fall omfattande DLC-katalog, bättre prissättning, lokalisera till nya marknader och stärka relationen till distributionspartners för att kunna nå nya målgrupper och hitta fler instegsmodeller till spelen. Under året har Hearts of Iron IV till exempel släppt sitt första Expansion Pass och Stellaris har infört en abonnemangsmodell för DLC:er på Steam.

För att förse spelare med fler spännande upplevelser har Paradox arbetat alltmer med att utveckla innehåll tillsammans med sina spelare. Till exempel har innehållsskapare och moddare till Cities: Skylines och Cities: Skylines II gjort Creator Packs, som innehåller ny musik eller nya byggnader.

Under året har bolaget även utvecklat sitt utbud av spelrelaterad merchandise.

## PARADOX ARC

Paradox Arcs söker efter kostnadseffektiva spel som bedöms ha högre risk men god potential och som på sikt kan bli en del av Paradox kärnportfölj. Under 2024 lanserade förlaget flera nya titlar; Det nya spelet Tlatoani: Aztec Cities släpptes i early access, Stardeus fortsatte att utvecklas i early access och Surviving the Abyss, Mechabellum, Space Trash Scavenger och Stellaris: Nexus släpptes i version 1.0.



## INTERVJU

### NICOLE SAVAGE – MANAGER, PRODUCT LAUNCH

#### Vad gör Product Launch?

Vårt mål är att få alla andra att glänsa. Vi arbetar som ett centraliserat team och samarbetar med nästan alla avdelningar – utvecklare, producenter, first-party partners, marknadsföring, försäljning och externa studios. Vi är helt enkelt spindeln i nätet som ser till att alla rörliga delar av en release samverkar smidigt.

Vårt jobb är att navigera genom den regeltunga delen av förlagsverksamheten så att alla andra kan fokusera på det de gör bäst. Genom att identifiera risker tidigt hjälper vi team att undvika fallgropar och leverera bättre, mer genomarbetade spel. Med nästan 1 000 uppdateringar och lanseringar per år är arbetet viktigt. Vi lär oss av varje release, delar med oss av erfarenheter mellan teamen och ser till att ingen detalj faller mellan stolarna.

#### Under de senaste åren har många av våra projekt nått lanseringsfasen. Vad innebär det för ert team?

Det är vid lanseringsfasen allt hårt arbete lönar sig. När spelet lanseras har vi arbetat och spenderat månader (eller till och med år!), hantering av compliance, certifieringar och koordinering mellan avdelningar.

Det är i denna fas som vi ser till att färdigställa samtliga submissions, hantera sista-minuten-problem och ser till att allt är redo för lanseringsdagen. Det är en intensiv period - lite kaosartat, ibland nervpirrande, men i slutändan otroligt givande.

#### Kan du berätta mer om ert arbete med regelefterlevnad? Vilka förändringar har skett det senaste året?

Compliance kanske inte är så prestigefyllt, men det är absolut nödvändigt för att säkerställa att våra spel uppfyller de tekniska och juridiska villkor som krävs

av plattformar och tillsynsmyndigheter globalt. Enkelt uttryckt innebär efterlevnad att se till att våra spel uppfyller plattformens kraven och fungerar korrekt i varje system som de släpps på.

Det kan handla om att se till att PlayStation-troféer låses upp korrekt, att Xbox-molnet synkroniseras korrekt eller att Nintendo Switch-spel visar korrekta instruktioner för kontrollerna. Det omfattar även tillgänglighetsstandarder, regler för köp inne i spel

och säkerhetsregler online för att säkerställa att vi ger spelarna en smidig och rättvis upplevelse.

En viktig del av den här processen är vår Compliance Designer, som är specialiserad på att navigera i compliance-labyrinten. De guidar och vägleder genom labyrinten av krav och policyer samt säkerställer en smidig väg genom certifiering och lansering.

Några av de senaste utvecklingsområdena som vi har arbetat med är att säkerställa att multiplayer är möjligt över våra

plattformar, särskilt i några av våra konsolspel, samt att vi har arbetat med att se till att vi har möjlighet att nyttja mods i en del av våra konsolspel.

För att ha en ökad proaktivitet och arbeta mer effektivt har vi under det senaste året tagit oss an nya utmaningar som tillgänglighetskrav, striktare regler för dataskydd och uppdateringar som krävs av nästa generations konsoler, det är ett ständigt arbete som vi gör tillsammans med våra distributionspartners.

#### Åldersgränser är fortfarande en stor fråga för förläggare. Hur arbetar ni med de olika standarderna?

Vi följer och bevakar utvecklingen noga, t.ex. skärpta regler kring köp inne i spel och interaktivitet, samt vid expansion till nya marknader såsom Asien, för att vi ska vara förberedda inför nya krav.







För titlar med lång livslängd är det en del av vårt övergripande fokus på riskminimering att se till att uppdateringar och expansioner följer den ursprungliga klassificeringen. Genom en god planering kan vi upprätthålla enhetlighet med fastställda klassificeringar och samtidigt stötta utvecklarnas kreativitet. Vår specialist på åldersklassificering arbetar med organisationer som ESRB och PEGI för att se till att allt är i linje med kraven utan att påverka visionen för våra spel.

**Nästan all vår försäljning sker via distributionsplattformar som Steam. Hur arbetar ni med våra distributionspartners?**

Vi har ett nära samarbete med Steam, Xbox, PlayStation men även andra externa partners för att säkerställa en smidig hantering – från att certifiera builds till att färdigställa butikssidan för spelarna. Vi prioriterar vårt samarbete med dessa plattformar och ser till att vi alltid har en god och öppen kommunikation. Vårt centraliserade team hjälper Paradox som förläggare att vara agila, navigera i förändrade plattformskrav och kontinuerligt förbättra hur vi levererar spel till spelare.



# SPELARNA

**Paradox finns för att skapa upplevelser som spelarna älskar. Och spelarnas ihållande engagemang stärker spelens ekonomiska livslängd och hjälper Paradox att säkra återkommande och stabila intäkter över tid. De är en källa till feedback, idéer, innehåll och energi som gör spelen ännu bättre och långlivade.**

Bolaget strävar alltid efter att stärka relationen med, och engagemanget hos, spelarna. Detta görs främst genom att erbjuda spelarna olika tjänster och funktioner samt genom att bygga en gemenskap runt spelen.

## SPELARTJÄNSTER

### Mods

Användargenererat innehåll är en nyckelfaktor i att skapa spelarvärde. Att spelare har friheten att själva anpassa och förbättra spelen är en styrka som driver både spelupplevelse och försäljning. Därför ger bolaget tillgång till spelens kod för att möjliggöra för spelare att kunna göra förändringar av bland annat mekanik och grafik. Under 2024 hade Paradox aktiva spel cirka 500 000 tillgängliga mods.

Under 2024 har Paradox Interactive bland annat deltagit i ModCon, ett spelardrivet konvent som visar upp nya moddar till Paradoxspel. Vidare har förlaget arbetat nära innehållsskapare i Citiescommunityt för att ta fram åtta gratis Region Packs till Cities: Skylines II. Paradox har även en egen moddingplattform där spelare kan ladda ned och använda samma mods till både PC och konsol.

### Multiplayer

Möjligheterna att spela med och mot varandra blir alltmer populärt och adderar en extra dimension av upplevelsen av spelen. För att fortsätta främja multiplayer har Paradox under året arrangerat turneringar, till exempel ett världsmästerskap för Hearts of Iron IV, och uppdaterat funktionaliteten för multiplayer i flera spel.

### Wikis

Paradox Wiki fungerar som en kunskapsbank för de som vill fördjupa sig i Paradox spel, genom att samla information, guider och strategier. Paradox har anställda moderatorer som säkerställer innehållets kvalitet och utvecklar Wikis så att det fortsatt håller en god nivå. Under 2024 hade Wikisidorna cirka 98 miljoner sidvisningar.

## SPELARDIALOG

### Forumet

Paradox forum är en av bolagets viktigaste platser för att bygga en gemenskap runt dess spel. Spelare kan fördjupa sig i spelen, få inspiration, dela insikter, spelstrategier och samtidigt knyta kontakter till andra som delar deras intressen. Lika viktigt är att Paradox utvecklare direkt kan diskutera med, och få feedback från, spelare, till exempel när de delar Developer Diaries om kommande uppdateringar till spelen. Totalt hade forumet cirka 65 miljoner sidvisningar under året.

### Spelarmöten- och sändningar

För att stärka spelargemenskapen och skapa fler naturliga mötesplatser för fans genomför Paradox årligen olika spelarmöten, där utvecklare, innehållsskapare och spelare kan interagera med varandra, ta del av spelnyheter och bredda sitt intresse för Paradox spel. Under året arrangerades Grandest Lan för Europa Universalis IV, där spelare möttes i ett flera dagar långt rollspelsevenemang och fick leva ut medeltids-diplomati. Spelarmöten arrangerades även för Crusader Kings III:s spelare. På YouTube och Twitch görs dagliga livesändningar där spelen visas upp, nya releaser presenteras, kampanjer görs tillsammans med fans och personliga möten och samtal äger rum med spelutvecklare och andra gäster.



## SPELARNÄ I SIFFROR





## ORGANISATION

Under 2024 har Paradox fortsatt att fokusera sin organisation, i linje med bolagets strategiska riktning. Under året har Paradox Tectonic lagts ner. Dessutom har den interna studioorganisationen på Paradox Development Studio fortsatt att fokuseras tydligare. Paradox har anställda i flera länder men majoriteten av är baserade i Sverige. I början av 2025 förvärvades Haemimont Games, med säte i Sofia, Bulgarien.



### PARADOX INTERACTIVE

*Stockholm, Sverige*

**Grundat:** 1999, men nuvarande bolag registrerat 2004

**Beskrivning:** Paradox Interactive är en global utgivare av strategi och managementspel för PC och konsol och förlägger koncernens egenutvecklade titlar såväl som titlar från tredjepartsutvecklare. Spelkatalogen sträcker sig bak till 1999 med spelare som kommer från hela världen. Förlagsverksamheten utvecklar även spelens communities, sköter bolagets affärsutveckling och licensieringsverksamheten som är kopplad till bolagets immateriella tillgångar.



### PARADOX DEVELOPMENT STUDIO

*Stockholm, Sverige*

**Grundat:** 1995, men nuvarande bolag registrerat 2007

**Beskrivning:** Paradox Development Studio är utvecklingsstudio bakom framgångsrika strategispel som Crusader Kings, Europa Universalis, Hearts of Iron, Stellaris och Victoria. Studion har varit en ledande utvecklingsstudio av globalt erkända strategispel sedan 1995. Studion består av fem understudios: PDS Green, PDS Teal, PDS Purple, PDS Black och PDS Gold.

**Utvecklade spel:** Crusader Kings, Europa Universalis, Victoria, Hearts of Iron, Stellaris och ett flertal andra titlar.



### PARADOX TINTO

*Barcelona, Spanien*

**Grundat:** 2020

**Beskrivning:** Paradox Tinto är hem åt Europa Universalis och utvecklar idag nytt innehåll till Europa Universalis IV samt Project Caesar.

**Utvecklade spel:** Project Caesar





#### **ICEFLAKE STUDIOS**

*Tammerfors, Finland*

**Grundat:** 2007

**Beskrivning:** Iceflake Studios utvecklar managementspel för både PC och konsol. Studion förvärvades 2020 under utvecklingen av Surviving the Aftermath som släpptes 2021.

**Utvecklade spel:** Surviving the Aftermath.



#### **PLAYRION GAME STUDIO**

*Paris, Frankrike*

**Grundat:** 2010

**Beskrivning:** Playrion är Paradox mobilspelestudio som fokuserar på managementspel. Studion förvärvades av Paradox under 2020. 2022 lanserade de Airport Simulator: First Class som de stöder med liveuppdateringar och nya funktioner.

**Utvecklade spel:** Airlines Manager, Airport Simulator: First Class.



#### **TRIUMPH STUDIOS**

*Delft, Nederländerna*

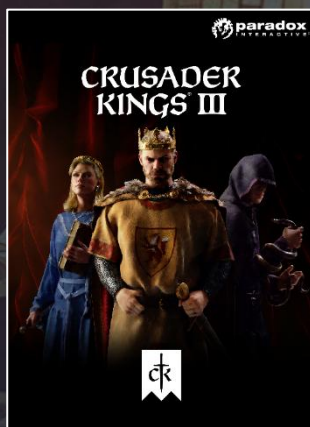
**Grundat:** 1997

**Beskrivning:** Triumph Studios är skaparna av de kritikerrosade Age of Wonders och Overlord-serierna. Studion förvärvades av Paradox 2017. I maj 2023 släppte de Age of Wonders 4 och har under verksamhetsåret fortsatt att expandera spelet med DLC.

**Utvecklade spel:** Age of Wonders, Age of Wonders: Planetfall, Overlord.

## SPEL

Vid årets utgång bestod förlaget Paradox Interactives portfölj av 14 spel - åtta strategispel, fem managementspel och en deckbuilder. 2024 har Paradox Interactives portfölj expanderats med Millennia och Foundry, samtidigt avslutades utvecklingen av Star Trek: Infinite. De största titlarna, sett till intäkt och spelare, är Cities: Skylines, Cities: Skylines II, Crusader Kings III, Hearts of Iron IV och Stellaris. Dessutom bestod Paradox Arcs portfölj av fem spel vid årets utgång.



### CRUSADER KINGS III

**Releasedatum:** 1 september, 2020

**Plattformer:** PC, Xbox Series X|S, PlayStation 5

**Pris:** 49,99 USD

**Beskrivning:** En arvtogare är född i Crusader Kings III. Crusader Kings III är den senaste generationen av Paradox Development Studios älskade medeltida rollspelande grand strategy-spel. Utöka och förbättra ditt rike, oavsett om det är ett mäktigt kungarike eller ett blygsamt län. Använd äktenskap, diplomati och krig för att öka din makt och prestige i en noggrant detaljerad karta som sträcker sig från Spanien till Indien, Skandinavien till Centralafrika.

**Utgivare:** Paradox Interactive

**Utvecklare:** Paradox Development Studio

**Releaser 2024:** Legends of the Dead (PC), Roads to Power (PC), Wandering Nobles (PC), Legacy of Persia (PC), Tours & Tournaments (XBOX/PS), Friends and Foes (XBOX/PS)



### EUROPA UNIVERSALIS IV

**Releasedatum:** 13 augusti, 2013

**Plattformer:** PC

**Pris:** 39,99 USD

**Beskrivning:** Imperiebygget fortsätter i det prisvinnande, storslagna Europa Universalis IV. Här kontrollerar spelaren ett land och vägleder detta under en längre tidsperiod. Ditt mål är att skapa ett dominerande, globalt imperium. Spelet sträcker sig över flera sekel och friheten, djupet och den historiska noggrannheten saknar motstycke i spelvärlden.

**Utgivare:** Paradox Interactive

**Utvecklare:** Paradox Development Studio och Paradox Tinto

**Releaser 2024:** Winds of Change (PC)



### HEARTS OF IRON IV

**Releasedatum:** 6 juni, 2016

**Plattformer:** PC

**Pris:** 49,99 USD

**Beskrivning:** Segern är nära! Din förmåga att leda din nation är ditt främsta vapen i strategispelet Hearts of Iron IV, som låter dig ta kommando över valfri nation under andra världskriget. Styr din nation till framgång genom att förhandla, förleda eller föra krig.

**Utgivare:** Paradox Interactive

**Utvecklare:** Paradox Development Studio

**Releaser 2024:** Trial of Allegiance (PC), Götterdämmerung (PC)



### STELLARIS

**Releasedatum:** 9 maj, 2016

**Plattformer:** PC, Xbox One, Playstation 4

**Pris:** 39,99 USD

**Beskrivning:** Utforska en vidsträckt galax, full av underverk. Stellaris erbjuder grand strategy på en galaktisk skala, med komplex spelmekanik, en hel galax att utforska och erövra, och mängder av främmande civilisationer att interagera med.

**Utgivare:** Paradox Interactive

**Utvecklare:** Paradox Development Studio

**Releaser 2024:** Machine Age (PC), Cosmic Storms (PC), Grand Archive (PC), First Contact (XBOX/PS), Galactic Paragons (XBOX/PS)



### VICTORIA 3

**Releasedatum:** 25 oktober, 2022

**Plattformer:** PC

**Pris:** 49,99 USD

**Beskrivning:** Bygg ditt perfekta samhälle i tumultet som utgör det spännande och omvälvande 1800-talet. Balansera de konkurrerande intressena i ditt samhälle och förtjäna din plats i solen i Victoria 3. Led dussintals världsnationer mellan 1836–1936. Jordbruk eller industri, traditionell eller radikal, fredlig eller expansionistisk, valet är ditt.

**Utgivare:** Paradox Interactive

**Utvecklare:** Paradox Development Studio

**Releaser 2024:** Sphere of Influence (PC), Pivot of Empire (PC)





#### AGE OF WONDERS 4

**Releasedatum:** 2 maj, 2023

**Plattformar:** PC, Xbox Series X|S, Playstation 5

**Pris:** 49,99 USD

**Beskrivning:** Härska över din egen fantasyvärld! Utforska nya magiska riken i Age of Wonders egen blandning av 4X-strategi och omgångsbaserade taktiska strider. Kontrollera en falang som växer och förändras medan du expanderar ditt rike under varje omgång!

**Utgivare:** Paradox Interactive

**Utvecklare:** Triumph Studios

**Releaser 2024:** Primal Fury (PC/XBOX/PS), Eldritch Realms (PC/XBOX/PS), Ways of War (PC/XBOX/PS)



#### STAR TREK: INFINITE

**Releasedatum:** 12 oktober, 2023

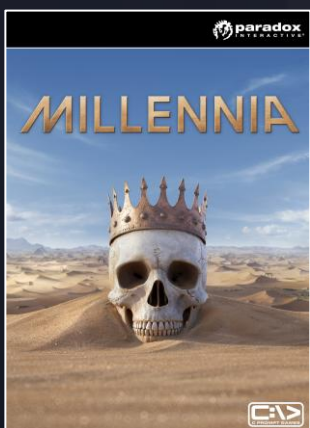
**Plattformar:** PC

**Pris:** 29,99 USD

**Beskrivning:** Star Trek: Infinite är ett storslaget strategispel där du får skapa en egen Star Trek-berättelse som ledare för en av fyra huvudfalanger i Alfa- och Beta-kvadranten. Oavsett om du vill ägna dig åt diplomati, spionage eller krigföring – eller en blandning av dessa tillvägagångssätt – så finns det många sätt att uppnå en seger. Valet är ditt och kvadrantens öde ligger i dina händer!

**Utgivare:** Paradox Interactive

**Utvecklare:** Nimble Giant Entertainment



#### MILLENNIA

**Releasedatum:** 26 mars, 2024

**Plattformar:** PC

**Pris:** 39,99 USD

**Beskrivning:** Skapa en egen nation i Millennia, ett historiskt turordningsbaserat 4Xspel som sätter din strategiska skicklighet på prov. Upplev olika tidslinjer i varje genomspelning, forma historien och skapa en storslagen berättelse med dina handlingar.

**Utgivare:** Paradox Interactive

**Utvecklare:** C Prompt Games

**Releaser 2024:** Ancient Worlds (PC), Atomic Ambitions (PC)





### EMPIRE OF SIN

**Releasedatum:** 1 december, 2020

**Plattformar:** PC, Xbox One, Playstation 4, Nintendo Switch

**Pris:** 39,99 USD

**Beskrivning:** Empire of Sin placerar dig i hjärtat av den hänsynslösa kriminella undre världen i 1920-talets förbudsperiod i Chicago. Det är upp till dig att lura, charma och skrämma dig till toppen och göra vad som krävs för att stanna där.

**Utgivare:** Paradox Interactive

**Utvecklare:** Romero Games



### AIRPORT SIMULATOR: FIRST CLASS

**Releasedatum:** 12 oktober, 2022

**Plattformar:** iOS, Android

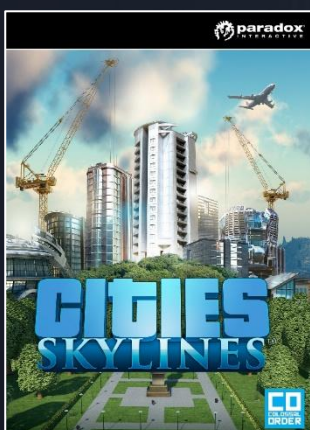
**Pris:** Gratis, köp i spelet

**Beskrivning:** Airport Simulator: First Class låter spelare bygga, utveckla och hantera driften av en hel flygplats. Från inledande planering och genom uppgraderingar och tillägg kan spelarnas flygplatser växa till massiva internationella nav.

**Utgivare:** Paradox Interactive

**Utvecklare:** Playrion Game Studio

**Releaser 2024:** Löpande uppdateringar.



### CITIES: SKYLINES

**Releasedatum:** 10 mars, 2015

**Plattformar:** PC, Xbox One, Playstation 4, Nintendo Switch, Playstation 5, Xbox series X|S

**Pris:** 27,99 USD

**Beskrivning:** Upplev spänningen, möjligheterna och utmaningarna i att driva och utveckla din stad. Cities: Skylines är en kritikerrosad och bästsäljande titel i den populära management-genren och utvecklas ständigt med nya expansioner och uppdateringar.

**Utgivare:** Paradox Interactive

**Utvecklare:** Colossal Order

**Releaser 2024:** Content Creator Pack: Mountain Village (PC, XBOX/PS), Content Creator Pack: Maps Pack 3 (PC, XBOX/PS)



### **CITIES: SKYLINES II**

**Releasedatum:** 24 oktober, 2023

**Plattformer:** PC

**Pris:** 59,99 USD

**Beskrivning:** Bygg upp en stad från grunden och förvandla den till en blomstrande metropol. Cities: Skylines II levererar världsbyggande utan gränser, med en djupgående simulering och en levande ekonomi.

**Utgivare:** Paradox Interactive

**Utvecklare:** Colossal Order

**Releaser 2024:** Creator Pack: Modern Architecture (PC), Creator Pack: Urban Promenades (PC)



### **FOUNDRY**

**Releasedatum:** 2 maj, 2024 (Early Access)

**Plattformer:** PC

**Pris:** 29,99 USD

**Beskrivning:** Bygg och optimera en fabrik till perfektion eller ett konstnärligt mästerverk i en oändlig voxelvärld. Bryt och skörda resurser, automatisera dina ständigt växande produktionslinjer och hantera komplexa system samtidigt som du hittar din väg till mekaniskt herravälde

**Utgivare:** Paradox Interactive

**Utvecklare:** Channel 3 Entertainment



### **SURVIVING MARS**

**Releasedatum:** 15 mars, 2018

**Plattformer:** PC, Xbox One, Playstation 4

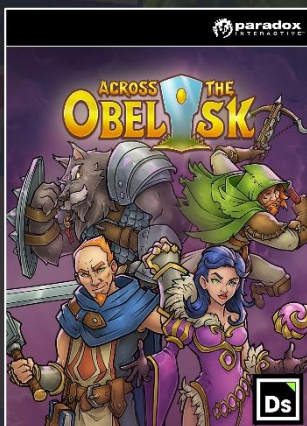
**Pris:** 29,99 USD

**Beskrivning:** Sci-fi- och stadsbyggarspelet Surviving Mars erbjuder en utomjordisk utmaning där du bygger upp en av mänsklighetens första kolonier på Mars. Bygg infrastruktur, utforska och undersök din omgivning och förbättra dina chanser att överleva, samtidigt som du låser upp de många mysterier som gömmer sig i denna utomjordiska värld.

**Utgivare:** Paradox Interactive

**Utvecklare:** Haemimont Games





### ACROSS THE OBELISK

**Releasedatum:** 16 augusti, 2022

**Plattformer:** PC, Xbox Series X|S, Playstation 5, Nintendo Switch

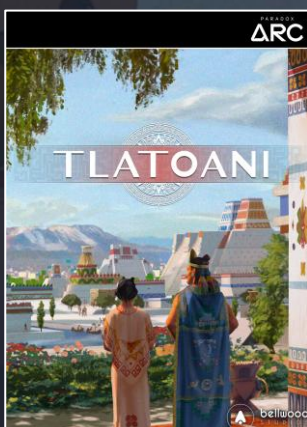
**Pris:** 19,99 USD

**Beskrivning:** Across the Obelisk är en kollaborativ, kortleksbyggande roguelite. Spela solo eller med dina vänner, välj dina hjältar, lås upp föremål och kort, bygg din kortlek och möt mäktiga fiender i djup taktisk strid.

**Utgivare:** Paradox Interactive

**Utvecklare:** Dreamsight Games

**Releaser 2024:** The Obsidian Uprising (PC/XBOS/PS), Nenukil, The Engineer (PC/XBOX/PS)



### TLATOANI: AZTEC CITIES

**Releasedatum:** 31 oktober, 2024 (Early Access)

**Plattformer:** PC

**Pris:** 19,99 USD

**Beskrivning:** Skapa den aztekiska civilisationens underverk när du bygger din egen metropol i denna antika stadsbyggare. Från en ödmjuk början bygg, handla, hantera och erövra för att bli Tlatoani

**Utgivare:** Paradox Arc

**Utvecklare:** Perspective Games, Bellwood Studios



### STARDEUS

**Releasedatum:** 12 oktober, 2022 (Early Access)

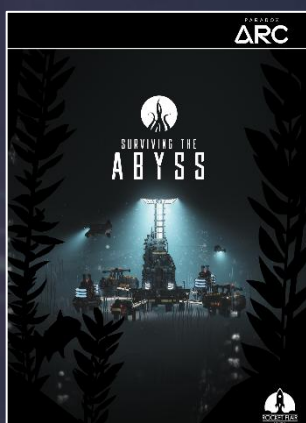
**Plattformer:** PC

**Pris:** 29,99 USD

**Beskrivning:** Stardeus är en djup kolonisimulator som utspelar sig på ett trasigt rymdskepp bemannat av drönare och överlevande i viloläge. Som AI, låt dina drönare reparera ditt skepp, rädda din besättning och res bland stjärnorna i denna vackra simulering.

**Utgivare:** Paradox Arc

**Utvecklare:** Kodo Linija



### **SURVIVING THE ABYSS**

**Releasedatum:** 5 november, 2024

**Plattformar:** PC

**Pris:** 19,99 USD

**Beskrivning:** Du har fått i uppdrag att förvalta en djuphavsforskningsanläggning som arbetar för att perfektionera kloning. Utforska mörkret och håll din besättning vid liv i denna tuffa kolonibygare. Och se upp, mörkret döljer otaliga fälor.

**Utgivare:** Paradox Arc

**Utvecklare:** Rocket Flair Studios

**Releaser 2024:** Version 1.0



### **SPACE TRASH SCAVENGER**

**Releasedatum:** 14 november, 2024

**Plattformar:** PC

**Pris:** 19,99 USD

**Beskrivning:** Ta ditt jetpack och utforska asteroidfält, övergivna rymdskepp och övergivna utposter. Bygg din rymdrikt för att bearbeta upplockat skräp. Skapa, handla och kämpa dig hem i denna interstellära överlevnadssandlåda med öppen värld.

**Utgivare:** Paradox Arc

**Utvecklare:** SquarePlay Games

**Releaser 2024:** Version 1.0



### **NEXUS 5X**

**Releasedatum:** 18 april, 2024

**Plattformar:** PC

**Pris:** 14,99 USD

**Beskrivning:** Nexus 5X är en turbased 4X-kamp för galaktisk dominans, spelad från början till slut på ungefär en timme! Välj bland unika faktitioner och ledare och spela med upp till sju vänner samtidigt, eller trotsa Nexus online mot främlingar. Bilda osannolika allianser, verkställ bittra svek eller planera tyst från skuggorna för att ta segern!

**Utgivare:** Paradox Arc

**Utvecklare:** Whatboy Games

**Releaser 2024:** Version 1.0





## **MECHABELLUM**

**Releasedatum:** 26 september, 2024

**Plattformer:** PC

**Pris:** 14,99 USD

**Beskrivning:** Mechabellum är ett taktiskt krigsspel där seger kommer genom att tänka framåt och anpassa din strategi. Styr din mekaniserade armé i strid mot mänskliga eller AI-motståndare. Anpassa dina enheter och förmågor, placera dem strategiskt på slagfältet och se dem förstöra dina fiender.

**Utgivare:** Paradox Arc, sedan årsslutet ny utgivare.

**Utvecklare:** Game River

**Releaser 2024:** Version 1.0



# FÖRVALTNINGSBERÄTTELSE

Styrelsen och verkställande direktören för Paradox Interactive AB (publ), 556667-4759, får härmed avge årsredovisning och koncernredovisning för räkenskapsåret 2024.

## VERKSAMHETENS ART OCH INRIKTNING

Paradox Interactive är en av de främsta utvecklarna och förläggarna av strategi- och managementspel för PC och konsol. Koncernen består idag av förlaget och fem studios i fem länder som utvecklar spelupplevelser för bolagets sex miljoner månatliga spelare. Spelarna finns över hela världen men till de största marknaderna hör Nordamerika, Västeuropa och Asien.

I spelportföljen finns populära franchises som Age of Wonders, Cities: Skylines, Crusader Kings, Europa Universalis, Hearts of Iron, Prison Architect, Stellaris, Surviving-spelen, och Victoria. Paradox Interactive äger även World of Darkness varumärkeskatalog.

Spelen utvecklas bland annat av Paradox Development Studio i Stockholm, Triumph Studios i Delft, Playrion Game Studio i Paris, Iceflake Studios i Tammerfors och Paradox Tinto i Barcelona. Dessutom samarbetar Paradox med flera externa partnerstudios.

Paradox Interactive har sitt huvudkontor på Södermalm i Stockholm och är noterat på Nasdaq First North Premier Growth Market.

Moderföretaget har sitt säte i Stockholm.

## VÄSENTLIGA HÄNDELSER UNDER RÄKENSKAPSÅRET

Nya spel släpptes enligt nedan;

- Millennia, utvecklat av C Prompt Games, släpptes till PC.
- Foundry, utvecklat av Channel 3 Entertainment, släpptes till PC i Early Access.
- Spelet Tlatoani, utvecklat av Perspective Games och Bellwood Studios och publicerat av Paradox Arc, släpptes i Early Access.
- Spelet Space Trash Scavenger, utvecklat av SquarePlay Games och publicerat av Paradox Arc, släpptes i 1.0.

Nedladdningsbart innehåll släpptes enligt nedan;

- Across the Obelisk – The Obsidian Uprising, Nenukil, the Engineer
- Crusader Kings III – Legends of the Dead, Roads to Power, Wandering Nobles
- Hearts of Iron IV – Trial of Allegiance, Götterdämmerung
- Age of Wonders 4 – Primal Fury, Eldritch Realms, Ways of War
- Cities: Skylines – Mountain Village, Map Pack 3
- Cities: Skylines 2 – Beach Properties, Urban Promenades, Modern Architecture
- Millennia – Ancient Worlds, Atomic Ambitions
- Stellaris – The Machine Age, Cosmic Storms, Grand Archive
- Victoria 3 – Sphere of Influence, Pivot of Empire
- Europa Universalis IV – Winds of Change

Följande spel och nedladdningsbara innehåll portades till konsol;

- Across the Obelisk släpptes till Nintendo Switch.
- Crusader Kings III – Friends & Foes, Tours and Tournaments
- Stellaris – Galactic Paragons, First Contact

Övriga händelser;

- Lanseringen av spelet Life by You, utvecklat av Paradox Tectonic, ställdes in vilket medförde en nedskrivning av samtliga kapitaliserade utvecklingskostnader om 208,0 MSEK.
- Spelet Mechabellum, utvecklat av Game River och publicerat av Paradox Arc, lämnade early access och släpptes i version 1.0 till PC. Efter releasen beslutades det att sälja tillbaka spelet till utvecklaren.

## FÖRVÄNTAD FRAMTIDA UTVECKLING

Under kommande åren väntas en fortsatt god lönsamhet. Tre tillkännagivna spel väntar på att släppas; Vampire: the Masquerade - Bloodlines 2, utvecklat av Hardsuit Labs och The Chinese Room, Prison Architect 2, utvecklat av Double Eleven och Escape the Mad Empire, utvecklat av XperimentalZ Games. Utveckling pågår även av ett antal ännu inte utannonserade spel.

## OMSÄTTNING OCH RESULTAT

Omsättningen uppgick till 2 200,9 MSEK (2 642,1 MSEK), en minskning med 17 % sedan föregående år. Intäkterna för året är framför allt hänförliga till Cities: Skylines, Cities: Skylines II, Crusader Kings III, Hearts of Iron IV, och Stellaris.

Kostnad sålda varor uppgick till 1 203,6 MSEK (1 567,3 MSEK), hänförligt till spelutveckling, utvecklingsstöd, drift och underhåll av spel, kostnader för licenser, varumärken och liknande rättigheter, samt royalties och intäktsbaserade villkorade köpeskillningar till utvecklingsstudios och andra rättighetsinnehavare.

Avskrivningar på släppta spel uppgår till 403,7 MSEK (677,8 MSEK). Avskrivningarna har minskat främst till följd av att jämförelseperioden innehöll avskrivningar på The Lamplighters League uppgående till 149,6 MSEK.

Periodens nedskrivningar inom kostnad sålda varor uppgår till 208,0 MSEK (185,4 MSEK). Årets nedskrivningar avser Life by You. Föregående års nedskrivningar avser främst The Lamplighters League, uppgående till 170,9 MSEK.

Avskrivningar på licenser, varumärken och liknande rättigheter uppgår till 55,1 MSEK (82,5 MSEK).

Utöver av- och nedskrivningar inom posten kostnadsfördes totalt 505,2 MSEK (586,8 MSEK) avseende icke aktiverade utvecklingskostnader, utvecklingsstöd, drift och underhåll av spel, royalties samt intäktsbaserade villkorade köpeskillningar. Förändringen förklaras till stor del av att royalties har minskat jämfört med jämförelseperioden till följd av releasen föregående år



av Cities: Skylines II, utvecklat av den externa spelutvecklaren Colossal Order.

Icke aktiverade utvecklingskostnader ligger i nivå jämfört med jämförelseperioden. Även kostnader för utvecklingsstöd, drift och underhåll av spel är i samma nivå som i jämförelseperioden.

Periodens försäljningskostnader uppgick till 223,9 MSEK (291,1 MSEK). Kostnaderna har minskat främst till följd av kostnadsminskningar kopplade till releaserna av Cities: Skylines II och The Lamplighters League föregående år.

Administrationskostnader för perioden uppgick till 99,7 MSEK (99,2 MSEK). Kostnader för administration ligger i regel oförändrade över tid och är relativt opåverkade av övriga verksamheten, så också detta år.

Övriga rörelseintäkter uppgick till 58,3 MSEK (20,9 MSEK), och övriga rörelsekostnader till -10,7 MSEK (-47,4 MSEK). Övriga rörelseintäkter och övriga rörelsekostnader består främst av kursrörelser i utländsk valuta på koncernens likvida medel, rörelsefordringar och rörelseskulder under året.

Rörelseresultatet uppgick till 721,4 MSEK (657,9 MSEK). Finansiella poster uppgick till 35,9 MSEK (29,9 MSEK). Finansiella poster består i huvudsak av beräknad ränta på leasingskulder samt erhållen ränta på likvida medel. Föregående år såldes även aktieinnehavet i intressebolaget Hardsuit Labs till Keywords Studios vilket påverkar finansiella poster med 0,0 MSEK (15,4 MSEK).

Resultat efter finansiella poster uppgick till 757,3 MSEK (687,8 MSEK), och resultat efter skatt uppgick till 584,6 MSEK (530,6 MSEK).

## FINANSIELL STÄLLNING

Balanserade utgifter för utvecklingsarbeten uppgick vid periodens utgång till 1 454,3 MSEK (1 463,2 MSEK). Posten avser både ännu ej färdigställda spel och spel som släppts och sedermera skrivs av.

Licenser, varumärken och liknande rättigheter uppgick till 52,7 MSEK (105,5 MSEK).

Goodwill uppgick till 23,1 MSEK (22,4 MSEK), hänförligt till förvärvet av Iceflake Studios.

Nyttjanderättstillgångar för hyreslokaler uppgick till 69,7 MSEK (112,5 MSEK).

Kundfordringar uppgår vid periodens utgång till 280,1 MSEK (358,2 MSEK).

Likvida medel uppgår vid periodens utgång till 1 469,4 MSEK (1 098,0 MSEK).

Eget kapital uppgår till 2 909,6 MSEK (2 620,5 MSEK).

Långfristiga leasingskulder uppgår till 33,9 MSEK (76,0 MSEK), avseende hyresåtaganden för kontorslokaler.

Uppskjutna skatteskulder uppgår till 163,5 MSEK (144,0 MSEK) hänförligt till skatt på obeskattade reserver och immateriella tillgångar från förvärv.

Kortfristiga leasingskulder uppgår till 30,9 MSEK (32,6 MSEK), avseende kortfristiga hyresåtaganden för kontorslokaler.

Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter uppgår vid periodens utgång till 326,1 MSEK (493,9 MSEK). Förutbetalda intäkter har minskat sedan föregående år främst till följd av releaserna av nedladdningsbart innehåll till Cities: Skylines II. Även reserver för royalty till spelutvecklare har minskat sedan föregående år.

## KASSAFLÖDE

Periodens kassaflöde från den löpande verksamheten uppgick till 1 123,5 MSEK (1 451,8 MSEK), framför allt hänförligt till rörelseresultatet, justerat för av- och nedskrivningar. Kassaflöde från investeringsverksamheten uppgick till -403,2 MSEK (-848,3 MSEK), framför allt avseende investeringar i spelprojekt. I kassaflöde från investeringsverksamheten ingår effekter från investeringar i obligationer uppgående till 200,5 MSEK (-195,3 MSEK). Kassaflöde från finansieringsverksamheten uppgick till -355,2 MSEK (-249,0 MSEK) och avser reglerad utdelning uppgående till -316,9 MSEK (-211,2 MSEK) samt amortering på leasingskulder för kontorslokaler.

## VERKSAMHET INOM FORSKNING OCH UTVECKLING

Koncernen bedriver forskning och utveckling inom spelutveckling för koncernens internt såväl som externt utvecklade spelprojekt. Internt utvecklade spel utvecklas i koncernens dotterföretag Paradox Development Studio, Triumph Studios, Iceflake Studios, Playrion Game Studio, och Paradox Tinto. För externa spelprojekt kontrakteras tredjepartsstudios för det utvecklingsarbete som sker. Kostnaderna består i huvudsak av personalkostnader och till viss del direkt hänförliga omkostnader. Det finns två kategorier av spel i bolagets verksamhet - beprövade och obeprövade. Beprövade spel aktiveras efter prototypstadiet medan obeprövade spel aktiveras efter alfastadiet. Detta innebär att forskningsfasen för beprövade spel är perioden fram till förproduktionsfasen, medan obeprövade spel fortfarande bedöms vara under forskningsfas under förproduktionsfasen. Under spelprojektens forskningsfas tas kostnaderna löpande. Så snart utvecklingsfasen är påbörjad aktiveras kostnaderna som balanserade utgifter för utvecklingsarbeten. När ett spel är färdigställt och släpps till marknaden skrivs det av med den avskrivningsmetod som bäst speglar spelets ekonomiska fördelar.

## MODERBOLAGET

I moderbolaget finns förlagsverksamheten. Inom förlagsverksamheten köper moderbolaget utvecklingstjänster från både externa och helägda utvecklingsstudios och betalar royalties till dessa i förekommande fall. Moderbolaget tillhandahåller även administrativa tjänster åt dotterbolagen. Sammantaget leder detta till att moderbolagets omsättning i stor utsträckning utgör koncernens totala omsättning.

Moderbolagets omsättning för året uppgick till 2 214,8 MSEK (2 647,8 MSEK). Rörelseresultatet uppgick till 455,6 MSEK (282,0 MSEK). Resultat efter finansiella poster uppgick till 432,6 MSEK (331,1 MSEK). Erhållna koncernbidrag från dotterföretag uppgick till 140,0 MSEK (220,0 MSEK), och förändring av periodiseringsfond uppgick till -150,0 MSEK (-120,0 MSEK). Resultat efter skatt uppgick till 307,9 MSEK (333,5 MSEK).





## VÄSENTLIGA RISKER OCH OSÄKERHETSFAKTORER

### Beroende av nyckelpersoner och medarbetare

Paradox är i hög grad beroende av sina medarbetares erfarenhet och kompetens. Att rekrytera och behålla kompetent personal är en förutsättning för att koncernen ska kunna fortsätta att prestera och agera konkurrenskraftigt på marknaden. Om koncernen tappar nyckelpersoner skulle det på kort sikt kunna innebära negativa konsekvenser i form av förseningar i projekt, tappade kontakter, och i längden påverka koncernens finansiella ställning och resultat.

### Beroende av ett fåtal plattformsaktörer

Koncernens försäljning sker till stor del genom ett fåtal plattformsaktörer. Att plattformsaktörerna kan fortsätta att tillhandahålla de digitala plattformarna är en förutsättning för att koncernen ska kunna fortsätta att generera intäkter från dessa. Om någon nyckelplattformsaktör av någon anledning skulle tvingas att ta ned sin plattform skulle det på kort sikt innebära intäktsbortfall, och vid längre avbrott påverka koncernens finansiella ställning och resultat. Paradox är även beroende av att den finansiella information som tillhandahålls av plattformsaktörerna är fullständig och man förlitar sig i stor utsträckning på att intäkterna speglar spelarnas faktiska inköp.

### Förseningar av spelprojekt

Förseningar i planerade och pågående spelprojekt kan ha en negativ effekt på kassaflöden, intäkter och rörelsemarginaler. Förseningar kan äga rum både för interna projekt och projekt där extern partner sköter utvecklingen.

### Avslut av ej färdigställda spelprojekt under utveckling

Bedöms det att ett pågående spelprojekt ska läggas ner innan färdigställande kan detta ha en negativ effekt på kassaflöden, intäkter och rörelsemarginaler. Avslut av ej färdigställda spelprojekt kan äga rum både för interna projekt och projekt där extern partner sköter utvecklingen. För riskkoncentration, se not 20.

### Låga intäkter vid lansering av nya titlar

Vid lanseringar av nya spel finns risken att dessa inte mottas positivt av marknaden. Detta kan leda till intäktsbortfall, sämre marginaler och minskade kassaflöden. Även aktiverade utvecklingskostnader riskerar att behöva skrivas ned.

### Valutakursförändringar

Koncernens intäkter är i huvudsak i USD, samtidigt som rapporteringsvalutan är i SEK. Även om koncernen har kostnader i USD som motverkar exponeringen så påverkas koncernen av långsiktiga valutakursförändringar. Vid utgången av året finns inga terminssäkringar. För finansiell riskhantering, se vidare i not 42 Finansiell riskhantering.



## FEM ÅR I SAMMANDRAG

|                                                  | 2024        | 2023        | 2022        | 2021        | 2020        |
|--------------------------------------------------|-------------|-------------|-------------|-------------|-------------|
| Nettoomsättning, TSEK                            | 2 200 943   | 2 642 107   | 1 972 906   | 1 447 456   | 1 793 794   |
| Rörelseresultat, TSEK                            | 721 364     | 657 868     | 887 146     | 307 453     | 632 108     |
| Resultat efter finansiella poster, TSEK          | 757 303     | 687 759     | 884 440     | 303 926     | 628 030     |
| Resultat efter skatt, TSEK                       | 584 628     | 530 625     | 708 709     | 247 770     | 490 575     |
| Rörelsemarginal                                  | 33%         | 25%         | 45%         | 21%         | 35%         |
| Vinstmarginal                                    | 34%         | 26%         | 45%         | 21%         | 35%         |
| Soliditet                                        | 82%         | 73%         | 73%         | 66%         | 60%         |
| Likvida medel, TSEK                              | 1 469 356   | 1 098 025   | 747 506     | 599 724     | 767 561     |
| Eget kapital, TSEK                               | 2 909 640   | 2 620 455   | 2 292 377   | 1 661 563   | 1 508 158   |
| Totala tillgångar, TSEK                          | 3 532 350   | 3 580 126   | 3 141 427   | 2 522 693   | 2 518 068   |
| Antal aktier vid periodens slut före utspädning  | 105 623 025 | 105 623 025 | 105 619 209 | 105 600 000 | 105 600 000 |
| Antal aktier vid periodens slut efter utspädning | 105 623 025 | 105 885 175 | 105 619 209 | 105 853 350 | 105 889 000 |
| Genomsnittligt antal aktier före utspädning      | 105 623 025 | 105 621 117 | 105 609 605 | 105 600 000 | 105 600 000 |
| Genomsnittligt antal aktier efter utspädning     | 105 656 190 | 106 153 901 | 105 723 810 | 105 755 565 | 105 839 159 |
| Eget kapital per aktie före utspädning, SEK      | 27,55       | 24,81       | 21,70       | 15,73       | 14,28       |
| Eget kapital per aktie efter utspädning, SEK     | 27,55       | 24,75       | 21,70       | 15,70       | 14,24       |
| Resultat per aktie före utspädning, SEK          | 5,54        | 5,02        | 6,71        | 2,35        | 4,65        |
| Resultat per aktie efter utspädning, SEK         | 5,53        | 4,99        | 6,70        | 2,34        | 4,64        |
| Utdelning per aktie, SEK                         | 5,00        | 3,00        | 2,00        | 1,00        | 1,00        |
| Antal anställda i genomsnitt                     | 587         | 649         | 672         | 716         | 567         |

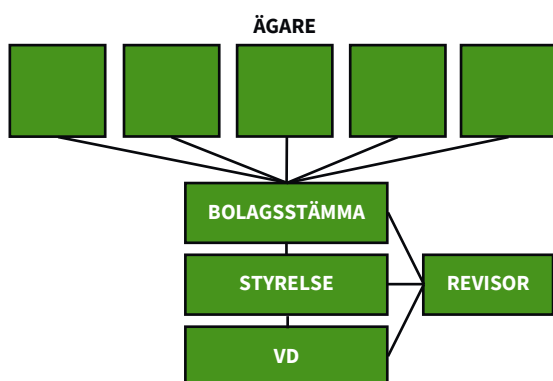
För definition av nyckeltal, se not 41.



# BOLAGSSTYRNINGSRAPPORT

Paradox Interactive AB (publ) är ett svenskt publikt aktiebolag där bolagsstyrningen i bolaget utgår från svensk lag samt interna regler och föreskrifter. Svensk kod för bolagsstyrning (Koden) gäller för alla svenska bolag vars aktier är noterade på en reglerad marknad i Sverige. Nasdaq First North Growth Market där bolaget är noterat är inte en reglerad marknad men kräver att bolag tillämpar koden. Bolag måste inte följa alla regler i koden, utan har möjlighet att välja alternativa lösningar som bedöms passa bättre för bolagets omständigheter, förutsatt att eventuella avvikelser redovisas och att den alternativa lösningen beskrivs och orsakerna förklaras (följ eller förklara-principen) i bolagsstyrningsrapporten. Rapporten ingår i förvaltningsberättelsen och har granskats av bolagets revisor. Granskningen rapporteras i revisionsberättelsen på sidan 75.

## BOLAGSSTYRNINGSMODELL



## VIKTIGA EXTERNA REGELVERK

- Svensk aktiebolagslag
- Redovisningslagstiftning, Bokföringslagen och Årsredovisningslagen
- Nasdaq First North Growth Market – Rulebook
- Svensk kod för bolagsstyrning (Koden)

## VIKTIGA INTERNA REGELVERK

- Bolagsordning
- Styrelsens arbetsordning
- Insiderpolicy
- Kommunikationspolicy
- Finanspolicy
- Övriga policy, riktlinjer och manualer

## GRUNDERNA FÖR BOLAGSSTYRNING

Bolagsstyrningen i Paradox handlar om att säkerställa att bolaget sköts hållbart, ansvarsfullt och så effektivt som möjligt. Detta görs genom att ha en effektiv organisationsstruktur, god internkontroll och riskhantering, samt en korrekt och transparent intern och extern rapportering.

## AKTIER OCH AKTIEÄGARE

Aktiekapitalet i Paradox Interactive AB (publ) består av ett och samma aktieslag. Totalt antal aktier uppgår till 105 623 025 aktier där en aktie motsvarar en röst vid omröstning på bolagsstämma. Antalet aktieägare uppgick till 16 689 per den 31 december 2024. Vid utgången av 2024 är Paradox Interactive AB:s största ägare Westerinvest AB 33,4 % (Fredrik Wester), Investment AB Spiltan 15,3 %, samt Tencent Holdings Limited 10,1 %.

Aktieägarna är de som ytterst fattar beslut om företagets styrning genom att vid bolagsstämman fastställa bolagsordningen, vilken anger inriktningen för verksamheten, samt utser styrelse och styrelsens ordförande, vars uppdrag är att för aktieägarnas räkning förvalta Paradox angelägenheter.

## BOLAGSSTÄMMA

Bolagsstämman är bolagets högsta beslutande organ där aktieägarna utövar sitt inflytande i företaget. Bolagsstämma hålls årligen inom sex månader efter räkenskapsårets utgång. Tid och ort för årsstämman offentliggörs senast i samband med tredje kvartalsrapporten. Varje aktieägare har också, oberoende av aktieinnehavets storlek, rätt att få ett ärende behandlat på bolagsstämma om en begäran om detta ges in till styrelsen i så god tid att ärendet kan tas upp i kallelsen till bolagsstämman. Kallelse till årsstämma samt kallelse till extra bolagsstämma där fråga om ändring av bolagsordningen kommer att behandlas ska ske tidigast sex och senast fyra veckor före stämman. Kallelse till annan extra bolagsstämma ska ske tidigast sex och senast två veckor före stämman. Kallelse till bolagsstämma ska ske genom annonsering i Post- och Inrikes Tidningar och genom att kallelsen hålls tillgänglig på bolagets webbplats. Att kallelse har skett ska samtidigt annonseras i Svenska Dagbladet. Aktieägare som vill delta i bolagsstämma ska dels vara upptagen i utskrift eller annan framställning av hela aktieboken avseende förhållandena fem vardagar före stämman dels göra anmälan till bolaget senast den dag som anges i kallelsen till stämman. Sistnämnda dag får inte vara söndag, annan allmän helgdag, lördag, midsommarafton, julafton eller nyårsafton och inte infalla tidigare än femte vardagen före bolagsstämman. Aktieägare eller ombud får ha med sig högst två biträden vid bolagsstämma endast om aktieägare anmäler antalet biträden till bolaget på det sätt som anges i kallelsen. Stämmans beslut fattas med enkel majoritet av de avgivna rösterna. Vissa beslut, till exempel ändring av bolagsordningen kräver emellertid kvalificerad majoritet.

### På årsstämma ska följande ärenden förekomma:

1. Val av ordförande vid stämman.
2. Upprättande och godkännande av röstlängd.
3. Godkännande av dagordning.
4. Val av en eller två justeringsmän.
5. Prövning av om stämman blivit behörigen sammankallad.
6. Föredragning av framlagd årsredovisning och revisionsberättelse samt, i förekommande fall, koncernredovisning och koncernrevisionsberättelse.
7. Beslut om fastställande av resultaträkning och balansräkning samt, i förekommande fall, koncernresultaträkning och



koncernbalansräkning, om dispositioner beträffande bolagets vinst eller förlust enligt den fastställda balansräkningen, och om ansvarsfrihet åt styrelseledamöter och verkställande direktör när sådan förekommer.

8. Fastställande av styrelse- och, i förekommande fall, revisorsarvoden.
9. Val av styrelse och, i förekommande fall, revisionsbolag eller revisorer samt eventuella revisorssuppleanter.
10. Annat ärende som ankommer på stämman enligt aktiebolagslagen eller bolagsordningen.

#### Årsstämma 2024

Årsstämman 2024 hölls den 15 maj i Stockholm. På stämman var 64 procent av rösterna och således samma andel av aktierna representerade. I huvudsak fattades följande beslut:

Årsstämman fastställde resultaträkningen och balansräkningen för moderbolaget och koncernen. Årsstämman fastställde utdelningen i enlighet med styrelsens förslag till 3 kronor per aktie.

Styrelsen och verkställande direktören beviljades ansvarsfrihet för räkenskapsåret 2023. Årsstämman beslutade i enlighet med valberedningens förslag om omval av Håkan Sjunnesson, Fredrik Wester, Mathias Hermansson, Linda Höglund och Andras Vajlok som styrelseledamöter samt omval av Håkan Sjunnesson som styrelseordförande, i samtliga fall intill slutet av årsstämman 2025, samt att styrelsen inom sig ska välja ny ordförande ifall sådan ordförandens uppdrag skulle upphöra i förtid.

Årsstämman beslutade i enlighet med valberedningens förslag att arvode till styrelseledamöterna ska utgå med 700 000 kronor till styrelseordföranden och med 350 000 kronor till envar av de övriga styrelseledamöterna, och att ersättning ska utgå med 85 000 kronor till revisionsutskottets ordförande och med 55 000 kronor till ersättningsutskottets ordförande, samt med 75 procent av respektive ordförandes arvode till övriga ledamöter i utskotten. Slutligen beslutade årsstämman i enlighet med valberedningens förslag att arvode till bolagets revisor ska utgå enligt godkänd räkning.

Årsstämman beslutade i enlighet med valberedningens förslag att anta principerna för valberedning inför årsstämman 2025.

Årsstämman beslutade i linje med styrelsens förslag till bemyndigande för styrelsen att besluta om nyemission av aktier, konvertibler och/eller teckningsoptioner.

Årsstämman beslutade att godkänna styrelsens förslag om införande av Personaloptionsprogram 2024/2028, och riktad nyemission av teckningsoptioner samt godkännande av överlåtelse av teckningsoptioner för fullgörande av bolagets åtaganden enligt optionsprogrammet jämte säkring av sociala avgifter.

#### Företrädda röster på årsstämman

| År   | % av röster | % av kapital |
|------|-------------|--------------|
| 2024 | 64          | 64           |
| 2023 | 70          | 70           |
| 2022 | 66          | 66           |
| 2021 | 70          | 70           |
| 2020 | 73          | 73           |

#### Årsstämma 2025

Årsstämman 2025 äger rum den 14 maj i Stockholm. Kallelse till stämman kommer att finnas tillgänglig på bolagets webbplats [www.paradoxinteractive.com](http://www.paradoxinteractive.com) tillsammans med samtliga erforderliga dokument inför årsstämman.

#### Valberedning inför årsstämma 2025

Valberedningens uppgift ska vara att inför årsstämman 2025 framlägga förslag avseende ordförande på årsstämman, antal styrelseledamöter, styrelse- och revisorsarvode, styrelsens sammansättning, styrelseordförande, regler för valberedning inför årsstämman nästföljande år, samt val av revisor. Styrelsens ordförande ska vara ledamot av valberedningen samt ansvara för sammanställande av valberedningen. Valberedningens ledamöter ska utses genom att styrelsens ordförande kontakter de tre röstmässigt största aktieägarna per den 30 september 2024 som vardera ska utse en representant att, jämte styrelsens ordförande, utgöra valberedning för tiden intill dess att nästa årsstämma har hållits eller, i förekommande fall, intill dess att ny valberedning utsetts. Om någon av de tre röstmässigt största aktieägarna väljer att avstå från sin rätt att utse en representant övergår rätten till den aktieägare som, efter dessa aktieägare, har det största aktieinnehavet till dess att valberedningen är fulltalig.

Valberedning har också möjlighet att utse ytterligare en ledamot för att representera de mindre aktieägarna. Om en ledamot lämnar valberedningen innan dess arbete är slutfört ska, om så bedöms erforderligt, ersättare utses av samme aktieägare som utsett den avgående ledamoten eller, om denne aktieägare inte längre tillhör de tre röstmässigt största aktieägarna, av den nye aktieägare som tillhör denna grupp. Sammansättningen av valberedningen ska offentliggöras så snart den utsetts och senast sex månader före årsstämman. För det fall en förändring i ägarstrukturen sker efter det att valberedningen satts samman på så sätt att en eller flera av aktieägarna som utsett ledamöter i valberedningen inte längre tillhör de tre till röstetalet största aktieägarna, kan också valberedningens sammansättning ändras i enlighet därmed om valberedningen bedömer att så är erforderligt.

Om ej särskilda skäl föreligger ska dock inga förändringar ske i valberedningens sammansättning om endast marginella förändringar i röstetalet ägt rum eller om en förändring inträffar mindre än tre månader före årsstämman. Valberedningen ska vid sitt första möte utse sin ordförande som inte ska vara styrelsens ordförande. Valberedningen ska ha rätt att på begäran erhålla resurser från bolaget, såsom sekreterarfunktion i valberedningen, samt ha rätt att belasta bolaget med kostnader för rekryteringskonsulter om det bedöms erforderligt.

Valberedningens förslag, dess motiverade yttrande till föreslagen styrelse samt information om föreslagna styrelseledamöter offentliggörs i anslutning till kallelsen till årsstämman.





### Valberedningens ledamöter

Per Håkan Börjesson, ordförande (utsedd av Investment AB Spiltan)  
Håkan Sjunnesson (styrelsens ordförande)  
Oscar Ingdahl (utsedd av Westerinvest AB)  
James Mitchell (utsedd av Tencent Holdings Limited)

## STYRELSEN

Styrelsen är högsta beslutande organ efter bolagsstämman och Bolagets högsta verkställande organ.

### Styrelsens uppgifter

Enligt aktiebolagslagen är styrelsen ansvarig för bolagets förvaltning och organisation, vilket betyder att styrelsen är ansvarig för att bland annat fastställa mål och strategier, säkerställa rutiner och system för utvärdering av fastställda mål, fortlöpande utvärdera Paradox finansiella ställning och resultat samt utvärdera den operativa ledningen. Styrelsen ansvarar också för att säkerställa att årsredovisningen och koncernredovisningen samt delårsrapporterna upprättas i rätt tid. Dessutom utser styrelsen VD. Styrelseledamöterna väljs varje år på årsstämman för tiden fram till slutet av nästa årsstämma.

### Styrelsens storlek och sammansättning

Enligt bolagsordningen ska styrelsen till den del den väljs av bolagsstämman bestå av minst fem och högst åtta ledamöter. Styrelseordförande väljs av årsstämman och har ett särskilt ansvar för ledningen av styrelsens arbete och att styrelsens arbete är välorganiserat och genomförs på ett effektivt sätt. På årsstämman 2024 omvaldes sittande styrelse representerade av följande stämmovalda ledamöter; Fredrik Wester, Håkan Sjunnesson, Andras Vajlok, Mathias Hermansson och Linda Höglund som ordinarie ledamöter. Styrelsesammansättningen har under året uppfyllt kodens krav avseende oberoende ledamöter. Det betyder att majoriteten av de stämmovalda styrelseledamöterna är oberoende i förhållande till bolaget och bolagsledningen, varav tre även är oberoende i förhållande till bolagets större aktieägare.

### Styrelseledamöters uppdrag

- Styrelseledamöterna skall ge styrelseuppdraget tillräckligt med tid och omsorg.
- Ledamöterna skall självständigt bedöma de ärenden som styrelsen har att beakta och presentera åsikter och ta ställningstaganden som uppstår därtill. Varje styrelseledamot ska agera oberoende och med integritet och till förmån både för bolaget och aktieägarna.
- Ledamöterna skall begära ytterligare information som anses vara nödvändig för att styrelsen ska kunna fatta väl underbyggda beslut.
- Styrelseledamöterna skall erhålla sådan information om verksamheten i Paradox och koncernen, dess organisation, marknaden etcetera som krävs för uppdraget.
- Nya styrelseledamöter skall delta i den introduktion och vidareutbildning som krävs samt som ordföranden och styrelseledamöterna ömsesidigt bedömer tillräcklig.

### Styrelseordförande

Ordförande i styrelsen utses av årsstämman. Ordförandens uppgift är att organisera och leda styrelsens arbete så att det bedrivs

effektivt och att styrelsen fullgör sina åtaganden. Håkan Sjunnesson utsågs på årsstämman 2024 till styrelsens ordförande för tiden intill nästa årsstämma.

### Styrelsens arbetsformer

Styrelsens arbete regleras vidare av den skriftliga arbetsordning som styrelsen årligen ser över och fastställer på det konstituerande styrelsemötet. Arbetsordningen reglerar bland annat styrelsens arbetsformer, arbetsuppgifter, beslutsordning inom Bolaget, styrelsens mötesordning, ordförandens arbetsuppgifter samt en lämplig arbetsfördelning mellan styrelsen och verkställande direktören. Instruktion avseende ekonomisk rapportering och instruktion till verkställande direktör fastställs också i samband med det konstituerande styrelsemötet. Styrelsen ska vidare tillse att Bolagets externa informationsgivning präglas av öppenhet samt är korrekt, relevant och tydlig. Styrelsen är även ansvarig för fastställande av erforderliga riktlinjer samt andra policydokument, till exempel kommunikationspolicy och insiderpolicy.

### Styrelsens arbete 2024

Styrelsens arbetsordning beskriver bland annat vilka punkter som ska återfinnas på agendan vid varje styrelsemöte, konstituerande styrelsemöte, samt vilka punkter som ska återfinnas på ett eller flera av styrelsemötena under året. Under 2024 har styrelsen hållit fjorton sammanträden varav ett konstituerande, och fyra för fastställande av delårsrapporter eller bokslutskommuniké. De ordinarie styrelsemötena innehåller i regel information från VD, inklusive information kopplad till den operativa ställningen, väsentliga händelser för koncernen samt finansiella rapporter för perioden. Viktiga punkter på styrelsemöten under 2024 har bland annat varit, men inte uteslutande, investeringar, strategier, delårsrapporter och årsredovisningar, samt utdelningsförslag.

### Styrelsens sammansättning samt närvaro under 2024

| Namn               | Styrelse-<br>möten | Revisions-<br>utskott | Ersättnings-<br>utskott |
|--------------------|--------------------|-----------------------|-------------------------|
| Håkan Sjunnesson   | 14/14              | 5/5                   | 2/2                     |
| Fredrik Wester     | 14/14              | -                     | -                       |
| Mathias Hermansson | 12/14              | 4/5                   | 2/2                     |
| Linda Höglund      | 14/14              | -                     | 2/2                     |
| Andras Vajlok      | 14/14              | 5/5                   | -                       |

### Utvärdering av styrelse och verkställande direktör

Styrelsen ska årligen utvärdera styrelsearbetet med syfte att utveckla styrelsens arbetsformer och effektivitet. Resultatet av utvärderingen ska redovisas för valberedningen. Styrelsen ska fortlöpande utvärdera verkställande direktörens arbete. Minst en gång per år ska styrelsen särskilt behandla denna fråga, varvid ingen från bolagsledningen ska närvara.

### Ersättning till styrelsen

Arvode till styrelseledamöterna ska utgå med 700 000 kronor till styrelseordföranden och med 350 000 kronor till envar av de övriga styrelseledamöterna, och ersättning ska utgå med 85 000 kronor till revisionsutskottets ordförande och med 55 000 kronor till ersättningsutskottets ordförande, samt med 75 procent av respektive ordförandes arvode till övriga ledamöter i utskotten.



## Styrelsesammanträden 2024

|            |                     |                                                                                                                                    |
|------------|---------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 2024-02-05 | Ordinarie möte      | Godkännande av Q4 och bokslutskommuniké.                                                                                           |
| 2024-02-15 | Ordinarie möte      | Genomgång fasta punkter.                                                                                                           |
| 2024-04-12 | Ordinarie möte      | Genomgång fasta punkter. Godkännande av årsredovisning.                                                                            |
| 2024-04-17 | Ordinarie möte      | Genomgång fasta punkter.                                                                                                           |
| 2024-04-24 | Ordinarie möte      | Godkännande av Q1-rapport.                                                                                                         |
| 2024-05-15 | Konstituerande möte | Godkännande av policys, riktlinjer och instruktioner. Fastställande ledamöter och ordförande av ersättnings- samt revisionsutskott |
| 2024-06-07 | Ordinarie möte      | Behandling av spelprojekt.                                                                                                         |
| 2024-06-14 | Ordinarie möte      | Genomgång fasta punkter.                                                                                                           |
| 2024-06-17 | Ordinarie möte      | Behandling av spelprojekt.                                                                                                         |
| 2024-07-24 | Ordinarie möte      | Godkännande av Q2-rapport.                                                                                                         |
| 2024-09-04 | Ordinarie möte      | Genomgång fasta punkter.                                                                                                           |
| 2024-10-16 | Ordinarie möte      | Genomgång fasta punkter.                                                                                                           |
| 2024-10-30 | Ordinarie möte      | Godkännande av Q3-rapport.                                                                                                         |
| 2024-12-18 | Ordinarie möte      | Genomgång fasta punkter.                                                                                                           |

## STYRELSENS UTSKOTT

### Revisionsutskott

Styrelsen har i samband med konstituerande styrelsemötet tillsatt ett revisionsutskott som ska bestå av minst tre ledamöter. En majoritet av ledamöterna ska vara oberoende i förhållande till bolaget och bolagsledningen. Utskottet ansvarar för bland annat att övervaka Bolagets finansiella rapportering och bereda styrelsens arbete med kvalitetssäkringen av densamma, övervaka Bolagets interna kontroll, internrevision och riskhantering avseende den finansiella rapporteringen samt fastställa riktlinjer för upphandling av tilläggstjänster från Bolagets revisor. Dessutom ska utskottet biträda valberedningen vid upprättande av förslag till beslut om revisorsval samt arvodering av revisorsinsatsen samt fortlöpande träffa Bolagets revisor. Revisionsutskottets samtliga möten protokollförs och protokollet tillställs styrelsen tillsammans med muntlig avrapportering i samband med styrelsens beslutsfattande.

### Ersättningsutskott

Styrelsen har i samband med konstituerande styrelsemötet tillsatt ett ersättningsutskott som ska bestå av minst tre ledamöter. En majoritet av ledamöterna ska vara oberoende i förhållande till bolaget och bolagsledningen. Bolagets verkställande direktör närvarar ej vid styrelsens behandling av och beslut i ersättningsrelaterade frågor som vederbörande berörs av. I utskottets uppgifter ingår att bereda styrelsens beslut om förslag till riktlinjer för ersättning till ledande befattningshavare. Riktlinjerna ska gälla till dess att nya riktlinjer antagits av bolagsstämman. Ersättningsutskottet ska även följa och utvärdera program för rörliga ersättningar för bolagsledningen, tillämpningen av riktlinjer för ersättning till ledande befattningshavare samt gällande ersättningsstrukturer och ersättningsnivåer i bolaget.

## Revision

Revisorn ska granska Bolagets årsredovisning och räkenskaper samt styrelsens och VD:s förvaltning. Efter varje räkenskapsår ska revisorn lämna en revisionsberättelse och en koncernrevisionsberättelse till årsstämman. Enligt Bolagets bolagsordning ska Bolaget utse en till två revisorer med eller utan suppleanter eller ett registrerat revisionsbolag. Vid årsstämman 2024 utsågs Öhrlings PricewaterhouseCoopers AB som revisor.

## VD och koncernledning

VD utses av styrelsen och har främst ansvar för Bolagets löpande förvaltning och den dagliga driften. Arbetsfördelningen mellan styrelsen och VD anges i arbetsordningen för styrelsen och instruktionen för VD. VD ansvarar också för att upprätta rapporter och sammanställa information från ledningen inför styrelsemöten och är föredragande av materialet på styrelsesammanträden. Enligt instruktionerna för finansiell rapportering är VD ansvarig för finansiell rapportering i bolaget och ska följaktligen säkerställa att styrelsen erhåller tillräckligt med information för att styrelsen fortlöpande ska kunna utvärdera Bolagets finansiella ställning. VD ska fortlöpande hålla styrelsen informerad om utvecklingen av Bolagets verksamhet, omsättningens storlek, bolagets resultat och finansiella ställning, likviditets- och creditsituation, viktiga affärshändelser samt andra omständigheter som inte kan antas vara av oväsentlig betydelse för Bolagets aktieägare att styrelsen känner till.

## Viktiga ärenden som avhandlats av verkställande direktören och koncernledningen under 2024 var bland annat:

Under året har verkställande direktören och koncernledningen bland annat presenterat delårsrapporter på återkommande basis, presenterat förslag till investeringar i nya spelprojekt, presenterat status avseende pågående spelutveckling, samt förslag till godkännande av spelprojektens olika faser.

## ERSÄTTNING TILL LEDANDE BEFATTNINGSHAVARE

### Riktlinjer senast antagna av årsstämman 2022

Ersättningen till ledande befattningshavare får bestå av fast kontantlön, rörlig kontantärsättning, pensionsförmåner och andra sedvanliga förmåner. Ledande befattningshavare omfattas även av det koncerngemensamma vinstdelningsprogrammet, på villkor som ej får vara mer förmånliga än de som gäller för samtliga anställda. Bolagsstämman kan därutöver – och oberoende av dessa riktlinjer – besluta om exempelvis aktie- och aktiekursrelaterade ersättningar.

Pensionsförmåner, innefattande sjukförsäkring, till ledande befattningshavare ska vara premiebestämda enligt bolagets kollektivavtalade ITP1. Den fasta lönen omprövas som huvudregel en gång per år och ska beakta individens kvalitativa prestation. Ersättningen baseras på individens engagemang och prestation i förhållande till i förväg uppställda mål, såväl individuella som gemensamma mål för hela bolaget.

Ersättningen till ledande befattningshavare ska vara marknadsmässig. I syfte att avgöra vad som är en marknadsmässig totalersättning och att utvärdera rådande ersättningsnivåer görs årliga jämförelser med relevanta branscher och marknader. Resultatet av dessa utgör en viktig ingångsvariabel vid beslut om total ersättning till ledande befattningshavare samt övriga anställda.



Den rörliga kontanta ersättningen ska vara kopplad till förutbestämda och mätbara kriterier som kan vara finansiella eller icke-finansiella. Målen ska utformas för att främja bolagets affärsstrategi och långsiktiga intressen, inklusive dess hållbarhetsagenda, genom att till exempel ha en tydlig koppling till affärsstrategin. När mätperioden för uppfyllelse av kriterier för utbetalning av rörlig kontant ersättning avslutats ska det bedömas och fastställas av styrelsen i vilken utsträckning kriterierna uppfyllts.

Bolagets anställda medarbetares anställningsvillkor och lön har beaktats vid beredning av styrelsens förslag till dessa ersättningsriktlinjer genom uppgifter om anställdas totalsättning samt dess komponenter, ökning och ökningstakt över tid. Underlaget har utgjort en del av ersättningsutskottets och styrelsens beslutsunderlag vid utvärdering av skäligheten av riktlinjerna och de begränsningar som följer av riktlinjerna.

Både bolaget och VD ska iakta nio månaders uppsägningstid. För övriga ledande befattningshavare ska båda parter iakta sex månaders uppsägningstid. Ledande befattningshavare är därutöver inte berättigade till någon ersättning i anslutning till att deras anställning avslutas.

Styrelsen har inrättat ett ersättningsutskott. Ersättningsutskottets ledamöter är oberoende i förhållande till bolaget och bolagsledningen. Bolagets VD närvarar ej vid styrelsens behandling av och beslut i ersättningsrelaterade frågor som vederbörande berörs av. I utskottets uppgifter ingår att bereda styrelsens beslut om förslag till riktlinjer för ersättning till ledande befattningshavare. Riktlinjerna ska gälla till dess att nya riktlinjer antagits av bolagsstämman. Ersättningsutskottet ska även följa och utvärdera program för rörliga ersättningar för bolagsledningen, tillämpningen av riktlinjer för ersättning till ledande befattningshavare samt gällande ersättningsstruktur och ersättningsnivåer i bolaget.

Styrelsen får besluta att tillfälligt frånga riktlinjerna helt eller delvis, om det i ett enskilt fall finns särskilda skäl för det och ett avsteg är nödvändigt för att tillgodose bolagets långsiktiga intressen, inklusive dess hållbarhet, eller för att säkerställa bolagets ekonomiska bärkraft. Som angivits ovan ingår det i ersättningsutskottets uppgifter att bereda styrelsens beslut i ersättningsfrågor, vilket innefattar beslut om avsteg från riktlinjerna.

## STYRELSE

### HÅKAN SJUNNESSON

**Befattning:** Styrelseordförande, invald i styrelsen 2010.

**Födelseår:** 1956

**Utbildning:** Civilekonom, Handelshögskolan Stockholm.

**Andra nuvarande uppdrag:** Styrelseordförande i Qvalia Group AB, AktivBo Group AB, Resitu Medical AB och Coolstuff AB. Styrelseledamot i NuvoAir Holdings Inc, Captario AB och Clira AB.

**Erfarenhet:** Investment Manager, Spiltan Invest, Managing Partner Nordic Countries, Monitor Group, Vice president & Country Manager, Gemini Consulting.

**Aktieinnehav:** 3 091 437 aktier – genom bolag.

**Oberoende:** Oberoende i förhållande till bolaget och bolagsledningen. Ej oberoende i förhållande till bolagets större aktieägare. Anställd i Spiltan Invest.

### FREDRIK WESTER

**Befattning:** Styrelseledamot, invald i styrelsen 2010.

**Födelseår:** 1974

**Utbildning:** Internationella Civilekonomprogrammet, Handelshögskolan vid Göteborgs Universitet 1993–1998, International Business Studies vid Hokkaido Tokai Daigaku, Sapporo, Japan 1997–98.

**Andra nuvarande uppdrag:** VD Paradox Interactive, styrelseledamot i Q-Group AB och Stark Futures SL.

**Aktieinnehav:** 35 235 937 aktier - genom bolag.

**Oberoende:** Ej oberoende i förhållande till bolaget och bolagsledningen. Ej oberoende i förhållande till bolagets större aktieägare.

### LINDA HÖGLUND

**Befattning:** Styrelseledamot, invald i styrelsen 2020.

**Födelseår:** 1973

**Utbildning:** Master of Science in Economics and Business vid Handelshögskolan i Stockholm.

**Andra nuvarande uppdrag:** CFO Jobandtalent S.L., Non-executive IC member Luminar Ventures AB, styrelseledamot CINT AB.

**Erfarenhet:** COO Klarna Bank AB, CFO/General Partner Luminar Ventures AB, CFO Grab, CFO Klarna AB, CFO Electronic Arts Games Europe, CFO Digital Illusions AB, CFO/Co-founder BlueFactory AB, Analyst Investment banking Goldman Sachs.

**Aktieinnehav:** -

**Oberoende:** Oberoende i förhållande till bolaget och bolagsledningen. Oberoende i förhållande till bolagets större aktieägare.

### MATHIAS HERMANSSON

**Befattning:** Styrelseledamot, invald i styrelsen 2019.

**Födelseår:** 1972

**Utbildning:** Företagsekonomi, Handelshögskolan i Göteborg, University of Edinburgh.

**Andra nuvarande uppdrag:** VD i NC Management AB. CFO och Vice VD i VOI Technology AB, styrelseledamot i Aityr AB.

**Erfarenhet:** CFO i Veoneer Inc och Modern Times Group MTG AB. Verkställande styrelseordförande i MTGx AB. Styrelseledamot i CTC Media Inc, och MTG eSports Holding AB. Styrelseordförande i Viaplay AB, MTG Sport AB, MTG TV AB, Nice Entertainment AB och MTG Radio AB.

**Aktieinnehav:** 1 000 aktier – direkt ägande.

**Oberoende:** Oberoende i förhållande till bolaget och bolagsledningen. Oberoende i förhållande till bolagets större aktieägare.

### ANDRAS VAJLOK

**Befattning:** Styrelseledamot, invald i styrelsen 2021.

**Födelseår:** 1971

**Utbildning:** Fil.kand, Handelshögskolan vid Göteborgs universitet, 1996.

**Andra nuvarande uppdrag:** Styrelseledamot i Aldeon Invest, Unibap, Jumpgate, Renewable Ventures Nordic, Besedo, The Gifted Company, Gazella och Silfverlok Invest.

**Erfarenhet:** CFO Paradox Interactive, Head of Post Trade Solutions Equities of Nasdaq.

**Aktieinnehav:** 100 000 aktier - indirekt ägande.

**Oberoende:** Oberoende i förhållande till bolaget och bolagsledningen. Oberoende i förhållande till bolagets större aktieägare.



## LEDANDE BEFATTNINGSHAVARE

### ALEXANDER BRICCA

**Befattning:** Chief Financial Officer (CFO)

**Födelseår:** 1976

**Utbildning:** MSc i Business Law och BSc i Business Administration, Linköping University.

**Andra nuvarande uppdrag:** Styrelseledamot Alyssa AB.

**Erfarenhet:** CFO Viaplay AB, styrelseledamot Stillfront Group AB, CFO Voddler Group AB, Investment Manager Deseven Capital AB, affärsjurist Bricca affärsjuridik AB, bolagsjurist ECI Net AB.

**Aktieinnehav:** 3 103 aktier - direkt ägande. 97 000 optioner - direkt ägande.

### CHARLOTTA NILSSON

**Befattning:** Chief Operations Officer (COO)

**Födelseår:** 1970

**Utbildning:** EMBA, Stockholm School of Economics, MSc i Fysik och BA i Finans, Umeå Universitet.

**Andra nuvarande uppdrag:** Styrelseledamot i Industrifonden, Nordnet och Advisense.

**Erfarenhet:** VP Tieto, VD på SIS, EVP på Vizrt publ, MD på Ardeno AB, Deputy MD på Epsilon Hightech Innovation.

**Aktieinnehav:** 97 000 optioner - direkt ägande.

### MATTIAS LILJA

**Befattning:** Vice VD och Chief of Staff (COS)

**Född:** 1972

**Utbildning:** BSc i fysioterapi, Uppsala universitet och History of Science and Ideas, Umeå universitet.

**Andra nuvarande uppdrag:** Styrelseordförande Free League Publishing.

**Erfarenhet:** Partner Free League Publishing, COO, CPO, EVP of Studios och andra studio- och spelutvecklarroller på Paradox Interactive.

**Aktieinnehav:** 1 094 aktier - direkt ägande. 74 500 optioner - direkt ägande.

### HENRIK FÅHRAEUS

**Befattning:** Chief Creative Officer (CCO)

**Född:** 1973

**Utbildning:** MSc in Technology och MSc in Education, Luleå universitet.

**Andra nuvarande uppdrag:** -

**Erfarenhet:** Creative Director, Game Director, Design Director, Producer och andra speldesignsrelaterade roller på Paradox Interactive.

**Aktieinnehav:** 33 768 aktier - direkt ägande. 83 100 optioner - direkt ägande.

### MATTIAS RENGSTEDT

**Befattning:** Chief Business Officer (CBO)

**Född:** 1980

**Utbildning:** BSc in Electrical Engineering, Chalmers University of Technology and MSc in Business Administration, Gothenburg School of Business, Economics and Law.

**Andra nuvarande uppdrag:** -

**Erfarenhet:** VP of Sales Paradox Interactive, Commercial Manager Paradox Interactive, Commercial Product Manager ASSA ABLOY,

Product Manager Atlas Copco och Group Solutions Manager Niscayah Group.

**Aktieinnehav:** 13 000 aktier - direkt ägande. 50 000 optioner - direkt ägande.

### DANIEL GRIGOROV

**Befattning:** Chief Growth Officer (CGO)

**Född:** 1977

**Utbildning:** Master of Laws, LL. M., BSc in Business Administration Stockholm University, 1996–2003.

**Andra nuvarande uppdrag:** Styrelseledamot Qiiwi Games.

**Erfarenhet:** EVP of Third-Party Development, VP of Business Development och flertalet roller inom affärsutveckling på Paradox Interactive. Medgrundare och producent på Hi-Bit Studios och Managing Director på IGN Entertainment Nordic.

**Aktieinnehav:** 36 500 optioner - direkt ägande.

## INTERN KONTROLL

Bolaget har inte inrättat någon särskild funktion för intern revision utan uppgiften fullgörs av styrelsen. Den interna kontrollen inbegriper kontroll över Paradox organisation, rutiner och åtgärder. Syftet är att säkerställa att en tillförlitlig och korrekt finansiell rapportering sker, att bolagets och koncernens finansiella rapportering är upprättad i överensstämmelse med lag och tillämpliga redovisningsstandarder samt att övriga krav följs. Systemet för intern kontroll syftar även till att övervaka efterlevnaden av bolagets policies, principer och instruktioner. Därutöver sker en övervakning av skyddet av bolagets tillgångar samt att bolagets resurser utnyttjas på ett kostnadseffektivt och lämpligt sätt. Vidare sker internkontroll genom uppföljning i implementerade informations- och affärssystem samt genom analys av risker.

## INFORMATION OCH KOMMUNIKATION

Bolaget följer en framtagna policy avseende intern och extern kommunikation. Policies och riktlinjer anses viktiga för att säkerställa en korrekt redovisning, rapportering och informationsgivning. Finansiell kommunikation sker genom; Årsredovisningen, delårsrapporter, pressmeddelanden, samt på bolagets hemsida [www.paradoxinteractive.com](http://www.paradoxinteractive.com).





# HÅLLBARHETSRAPPORT

Hållbarhet är en central del av Paradox arbete för att skapa värde för spelare, medarbetare, ägare, partners och samhällena där bolaget verkar. Ett robust och framåtblickande hållbarhetsarbete bidrar till god drift, verksamhetsstyrning och skapar förutsättningar för en långsiktig tillväxt som sker i samklang med omvärlden. Denna rapport utgör den lagstadgade hållbarhetsrapporten i enlighet med årsredovisningslagen.

## HÅLLBARHETSMÅL

Paradox bidrar till hållbar utveckling genom att minska negativa effekter från bolagets verksamhet, både inom den egna driften och i dess värdekedja, och genom att förstärka dess spels och verksamhets positiva bidrag till människors vardag.

Utgångspunkten för Paradox hållbarhetsarbete är FN:s 17 globala mål för hållbar utveckling. Av dessa bedömer bolaget att mål 3, 8, 10 och 12 är särskilt väsentliga, då utvecklingen av dem påverkar Paradox och bolaget i sin tur kan ha en inverkan på dem.

### 3. God hälsa och välbefinnande

Genom att skapa en bra arbetsplats och arbetsmiljö, en tydlig och inkluderande företagskultur, öppna spelarplattformar och öka spelens tillgänglighet arbetar Paradox löpande mot detta mål.

### 8. Anständiga arbetsvillkor och ekonomisk tillväxt

Som en global arbetsgivare har Paradox ett stort ansvar för att agera för att skapa de bästa förutsättningarna för bolagets medarbetare. Genom att erbjuda bra arbetsvillkor, en trygg och hälsosam arbetsmiljö, möjligheter för personlig utveckling, löpande återinvestering i bolagets verksamhet och framtid arbetar Paradox mot detta mål. Målet innefattar även att löpande arbeta med bolagets leverantörer.

### 10. Minskad ojämlikhet

Paradox är övertygat om att allas egenheter och olikheter är viktiga komponenter för att skapa en hälsosam, engagerande och motiverande arbetsplats såväl som spelargemenskap. Genom att ge medarbetare lika förutsättningar och möjligheter arbetar bolaget för ökad jämlikhet, inkludering, kreativitet och innovationsförmåga. Tillgänglighet är viktigt för Paradox, där spelen och plattformarna finns för alla och bidrar till gemenskap och intresseförddjupning på lika villkor.

### 12. Hållbar konsumtion och produktion

Paradox har en påverkan på samhället, klimatet och miljön genom dess inköp och samarbeten. Genom ansvarsfulla inköp, god resursanvändning, effektiv drift och styrning strävar bolaget efter att bidra till en hållbar konsumtion och produktion.

## FOKUSOMRÅDEN FÖR HÅLLBAR TILLVÄXT

För att arbeta i linje med de fyra väsentliga målen av FN:s 17 globala mål för hållbar utveckling fokuserar Paradox sitt hållbarhetsarbete till fyra områden: Högpresterande team, Ansvarsfullt spelande, Långsiktigt ekonomiskt värde och Hållbar drift. Väsentlighetsanalysen utvärderades och uppdaterades 2022.

Årets hållbarhetsrapport beskriver Paradox syn på, och åtgärder inom, Högpresterande team, Ansvarsfullt spelande och Hållbar drift.

Långsiktigt ekonomiskt värde beskrivs mer utförligt på sidorna 6–7, eftersom det är nära förknippat med Paradox strategiska riktning.

## HÅLLBARHETSSTYRNING

Paradox ambition är att integrera hållbart företagande i den dagliga verksamheten; genom att anställda ska känna ägarskap för hållbarhetsaspekter som är nära ens arbetsuppgifter, ett gott samarbete med leverantörer och partners och stöd från bolagsövergripande funktioner. Bolagets styrelse ansvarar för upprättandet av hållbarhetsrapporten samt godkänner och utvärderar företagsledningens arbete.

Den dagliga styrningen görs av ledningsgruppen som är ansvarig för att bedriva en långsiktig och hållbar verksamhet genom att besluta om strategi, mål och relevanta policyer som stödjer en hållbar verksamhet. Hållbarhetsstyrningen görs utifrån följande policys och riktlinjer:

- Personalhandboken och arbetsmiljöpolicyn
- Uppförandekod för alla anställda. En uppförandekod för leverantörer godkändes under 2023 och implementeringen påbörjades.
- Hållbarhetspolicy
- Visseblåsarpolicy
- Antikorrupsionspolicy

## INTRESSENTDIALOG

Paradox har flera intressenter som påverkar alternativt påverkas av bolagets verksamhet. En viktig del i hållbarhetsarbetet är att löpande föra dialog med och förstå de viktigaste intressenterna vilka är spelare, medarbetare, distributörer, och ägare. Paradox har idag olika dialoger med intressenter genom exempelvis medarbetarsamtal, engagemang inom spelarnätverk, styrelsemöten, samtal med leverantörer och partners samt en löpande dialog med analytiker, aktieägare och samhällsaktörer. Under 2024 har Paradox bland annat fört löpande dialog med media och aktieägare om bolagets utveckling, bjudit in spelare till evenemang och löpande informerat investerare och aktieägare om bolagets utveckling.





## HÅLLBARHETSRISKER

| OMRÅDE                                               | FÖRKLARING                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                | HANTERING                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
|------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Högpresterande team</b>                           | Personalrelaterade risker är att medarbetare utsätts för ohållbar stress, dåliga psykosociala förhållanden, blir diskriminerade och/eller trakasserade, blir exkluderade på arbetsplatsen eller inte har möjlighet att lyfta arbetsrelaterade problem. Det påverkar välmående vilket kan få långsiktiga hälsokonsekvenser som påverkar både arbetsliv och privatliv. För bolaget riskerar det att påverka medarbetarnas kreativitet, engagemang och gruppdynamik vilket påverkar förmågan att skapa och sälja spel. Likaså påverkar det förmågan att rekrytera nya talanger vilket inverkar på Paradox förmåga att växa.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  | Paradox följer och kontrollerar övertidsarbete, ger förutsättningar för god psykosocial hälsa och arbetar för att skapa en trygg och inkluderande arbetsplats. Bolaget erbjuder löpande utbildning, träning och förmånsprogram till anställda. Dessutom finns visseblåsarsystem på plats för att kunna identifiera kränkande särbehandling och diskriminering.                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
| <b>Ansvarsfullt spelande</b>                         | <p>Toxiskt beteende skapar en osund och exkluderande miljö runt bolagets spel. Det medför att färre kan vilja ta del av bolagets viktiga spelarcommunities, vilket gör att spelen riskerar att tappa i popularitet vilket påverkar bolagets intäkter negativt. Vidare riskerar Paradox att få mindre feedback och sämre interaktioner med spelare vilket kan påverka spelens långsiktiga utveckling negativt. Toxiskt beteende på spelarforum riskerar även att påverka både anställdas och spelares välmående; medarbetare som interagerar med spelare i sitt arbete får sämre arbetsmiljö och spelare kan bli exkluderade från ett av sina intressen på grund av kränkande inlägg, rasism, sexism eller dylikt.</p> <p>Spel med hög komplexitet riskerar att minska dess tillgänglighet vilket kan påverka bolagets intäkter och exkludera spelare.</p> <p>Ett för stort spelande mätt i tid och/eller pengar utifrån individens vardag kan leda till negativa effekter såsom minskat välmående och att viktiga sociala eller privatekonomiska sysslor inte utförs.</p> | <p>Paradox har en nolltolerans mot alla former av toxiskt beteende och har community management-teams såväl som användarvillkor för att motverka kränkande inlägg. Bolaget erbjuder även anställda utbildning i sociala medier och spelarkontakt.</p> <p>Paradox eftersträvar en mer nybörjarvänlig design i dess kärnspel med bättre uppstartsguider i spelen. Bolaget arbetar även för att öka spelens tillgänglighet genom guider såväl som riktlinjer för bolagets spelutveckling.</p> <p>Premiummodellen utgår från att spelaren betalar en gång för tillgång till innehåll, och huvudsakligen nyttjas inte mikrotransaktioner som uppmanar till spontana inköp.</p> |
| <b>Regulatoriska risker kopplade till hållbarhet</b> | Då Paradox är börsnoterat och har en multinationell verksamhet riskerar bolaget att påverkas av olika hållbarhetsrelaterade regleringar på lokal och regional nivå. Att inte följa gällande lagstiftning och regleringar kan leda till böter såväl som ett förtroendetapp hos viktiga intressenter såsom aktieägare. Likaså kommer klimatförändringar och utvecklingen inom andra hållbarhetsområden sannolikt att medföra fler regleringar och politiska insatser som även de kan påverka Paradox verksamhet.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            | Paradox följer löpande den regulatoriska utvecklingen och säkerställer att bolaget följer gällande lagar och regler som är relaterade till hållbarhet.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |



| OMRÅDE        | FÖRKLARING                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | HANTERING                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
|---------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Hållbar drift | <p>Kontrakterade leverantörers och partners agerande har en direkt inverkan på Paradox verksamhet ifall de inte arbetar på ett hållbart sätt, då det medför risker som är sociala och/eller affärsetiska. Riskerna innefattar allt från att Paradox erhåller ett direkt sämre utbyte av affärsrelationen med motparten till att Paradox rykte påverkas. Vidare kan ohållbart agerande från en leverantör eller partner påverka deras medarbetare och samhällena där bolaget verkar på ett negativt sätt.</p> <p>Miljö- och klimatrelaterade risker innefattar att verksamhetens avtryck på miljö och klimat, särskilt vid inköp av varor och tjänster, är för stort. Klimatförändringen påverkar alla samhällen och människor och således förutsättningarna för allt näringsliv. På lång sikt kan klimatförändringen påverka el- och energiförbrukning vilket påverkar förutsättningarna för Paradox produkter som är beroende av datorer, konsoler och servrar. Likaså finns ryktesmässiga risker kopplade till klimatfrågan som negativt kan påverka ägares, partners, spelares och anställdas bild av bolaget.</p> <p>Den främsta affärsetiska risken kopplad till Paradox drift och verksamhet är småskalig korruption. Korruption riskerar att försämma relationer, avsluta nutida och framtida relationer och leda till beslut som varken är affärsmässiga eller har bolagets bästa i åtanke.</p> | <p>Paradox arbetar löpande för att identifiera risker som uppstår i dess leverantörsrelationer, bland annat genom att undersöka och granska leverantörer och partners bolaget överväger att samarbeta med.</p> <p>Paradox gör klimatkavslut för att löpande utvärdera sitt klimatavtryck. Vidare försöker bolaget minimera flygresor till förmån för digitala möten, förlänga livslängden på utrustning, minska pappershantering och arbeta med leverantörer som har ett hållbarhetsfokus.</p> <p>Alla utlägg godkänns av chef och ett visseblåsarsystem finns på plats för att bättre kunna upptäcka oegentligheter. En uppförandekod som tydliggör Paradox syn på korruption för anställda har implementerats. Dessutom har bolaget upprättat en antikorrupsionspolicy som avdelningar med externa kontakter utbildas i.</p> |

## HÖGPRESTERANDE TEAM

Fantastiska spelupplevelser skapas av kreativa, skickliga och engagerade team. Paradox har därför ett stort fokus på att skapa rätt förutsättningar för att medarbetarna ska kunna prestera.

Paradox verksamhet ska bygga på en stark grund av trygghet, tillit, inkludering och spelarfokus. Genom konstant dialog mellan företagsledning, fackliga parter, chefer och medarbetare strävar Paradox efter att skapa en arbetsmiljö som ger de bästa förutsättningarna för att utveckla nya spelupplevelser.

För att främja kreativitet och produktivitet strävar bolaget efter ett gott individuellt fysiskt och psykiskt välmående och frekvent kompetensutveckling.

### Mätning av medarbetares välmående och förtroende

För att kunna få en bild av medarbetarnas syn på arbetsmiljön och deras förtroende för företaget gör Paradox månatliga mätningar i syfte att tidigt kunna identifiera riskområden och snabbt genomföra förbättringar. Paradox mäter detta främst genom engagemangsindex och personalomsättningen, båda måtten följs upp på månadsbasis.

I engagemangsindex har Paradox techbranschen som riktmärke i mätverktyget Peakon. För att säkerställa att bolaget kan attrahera och behålla kompetens är det långsiktiga målet att ha ett

engagemangsindex som är i techbranschens övre kvartil. Bolaget strävar efter ett resultat på 8,0 på indexets tiogradiga skala. Under 2024 har Paradox engagemangsindex minskat till 7,6 (7,9). Resultatet är något under bolagets långsiktiga målsättning och är en effekt av annonserade förändringar i arbetsplats under slutet av året. Fortsatt ligger ett stort fokus på att skapa en god arbetsmiljö för alla anställda.

Paradox strävar efter att ha en långsiktig personalomsättning om 10 procent då det indikerar att bolaget behåller kompetens men har ett hälsosamt inflöde av nya förmågor. Under 2024 var personalomsättningen på en lägre nivå än tidigare om 14,5 procent (25 procent).

### Medarbetares hälsa

En trygghet och god arbetsmiljö som möjliggör välmående och prestation är en självklarhet. Paradox lägger därför stort fokus på att upprätthålla och förbättra arbetsmiljön och stärka medarbetarnas välmående.

För att skapa förutsättning för god mental och fysisk hälsa genomför Paradox olika hälsosatsningar för sina medarbetare, erbjuder samtalsstöd med externa beteendevetare samt friskvårdsbidrag och sjukfrånvaro följs upp löpande. Vidare arrangeras aktiviteter som uppmanar till social samvaro och gemenskap, vilket bolaget bedömer är en viktig dimension av välmående. Bolaget samverkar



med skyddsombud och fackliga organisationer för att löpande förbättra arbetsmiljön. Spelutvecklingsprojekt planeras även så att de i möjligaste mån genomförs utan övertidsarbete. Under 2024 har Paradox utvecklat sina rutiner för att identifiera och agera vid missbruk av alkohol, droger och spel. Likaså har alla svenska chefer erbjudits utbildning i ämnet. Dessutom har bolagets chefer utbildats i neurodivergens.

|                                 | 2024 | 2023 | 2022 | Mål 2025 |
|---------------------------------|------|------|------|----------|
| Frisknärvaro                    | 97 % | 98 % | 97 % | ≥ 97%    |
| Min arbetsbelastning är hållbar | 7,6  | 7,8  | 7,9  | ≥ 8,0    |

*Frisknärvaron beräknas utifrån anställdas generella sjukskrivningstid under ett kalenderår. Frågorna från medarbetarundersökningen besvaras i en 10-gradig skala där 10 står för "håller helt med", 5 för "håller delvis med" och 1 för "håller inte alls med". För att befinna sig i övre kvartilen av engagemangsindex strävar Paradox efter ett resultat som är lika med eller större än det angivna måttalet.*

Paradox ligger något under sitt långsiktiga mål, vilket är en effekt av omorganisering av arbete mot slutet av året. Bolaget kommer att eftersträva att anställda har en god balans mellan arbete och fritid. Under 2025 kommer bolaget att fortsatt fokusera ytterligare på att främja sunda vanor och rörelse.

### Karriärutveckling och personlig utveckling

För Paradox innebär en meningsfull arbetsplats bland annat att anställda har många vägar till utveckling och självuppfyllelse på både ett personligt och ett professionellt plan. Därför fokuserar Paradox på löpande utveckling av anställda där utbildning, karriärutveckling och inflytande i kommersiella beslut är viktiga komponenter.

Inom Paradox sker en stor del av arbetet i mindre grupper vilket gör det viktigt att alla kan ta ansvar för, och leda, sitt arbete. Därför erbjuds medarbetarna ledarskapsutveckling i olika steg beroende på roll. Parallellt erbjuds yrkesspecifika utbildningar beroende på medarbetarens roll och färdigheter.

Genom systematisk träning och kompetensutveckling säkerställer bolaget att alla ledare har kunskap att ge sina team förutsättningar att hantera utmaningar. Chefer erbjuds bland annat så kallade toolbox trainings som ska stödja dem i chefskapet, genom till exempel utbildning i arbetsmiljö, lönesättning, rehabilitering och ledarskap. Dessutom erbjuds chefsutbildningen Great Leaders. Under 2024 erbjuds även alla anställda en utbildning i Self Leadership. Vidare har bolaget uppmuntrat internt informellt utbyte mellan chefer, genom konferenser, caseuppgifter och inspirationsföreläsningar.

För att säkerställa att alla medarbetare får möjligheten att diskutera sin utveckling och lön genomförs utvecklingssamtal två gånger per år, lönesamtal en gång per år samt uppföljningssamtal däremellan. Vidare försöker Paradox i största möjliga mån rekrytera internt för att ge medarbetare möjlighet att ta större ansvar inom sitt befintliga område eller ta sig an nya utmaningar i andra fält.

Spelutveckling är en kreativ och iterativ process som kräver en bredd av kompetenser som samspelar. För att medarbetare ska kunna påverka slutprodukten av deras arbete och växa på ett

personligt och yrkesmässigt plan strävar Paradox efter att arbetet sker i mindre autonoma team med korta beslutsvägar, så att alla har möjlighet att få utlopp för sin kompetens och lyfta sina idéer.

|                                                | 2024 | 2023 | 2022 | Mål 2025 |
|------------------------------------------------|------|------|------|----------|
| Interna rekryteringar                          | 18 % | 21 % | 25 % | ≥ 25 %   |
| Jag ser en väg för min karriärutveckling [...] | 7,1  | 7,2  | 7,1  | ≥ 7,3    |
| Min chef uppmuntrar och stödjer min utveckling | 8,3  | 8,3  | 8,4  | ≥ 8,2    |

*Interna rekryteringar beräknas utifrån interna annonserade tillsättningar. Tjänster som tillsatts utan annonsering inkluderas inte. Frågorna från medarbetarundersökningen besvaras i en 10-gradig skala där 10 står för "håller helt med", 5 för "håller delvis med" och 1 för "håller inte alls med". För att befinna sig i övre kvartilen av engagemangsindex strävar Paradox efter ett resultat som är lika med eller större än det angivna måttalet.*

Under 2024 minskade antalet interna rekryteringar med cirka 3 procentenheter jämfört med 2023, vilket är en effekt av omorganisering under året som ledde till att många tjänster annars hade lyst ut tillsattes. Samtidigt har medarbetarnas syn på karriärutveckling ändrats marginellt (-0,1) och utvecklingsstöd från chef är oförändrat, vardera på en tiogradig skala och ligger fortsatt i linje med bolagets långsiktiga mål. Den minskade interna rekryteringen förklaras av att bolaget i flera fall gjort direktrekryteringar av interna tjänster utan att de annonserats externt eller internt, i samband med omorganisationer.

### Mångfald och inkludering

Att skapa och sälja fantastiska spel kräver många infallsvinklar och idéer, varför Paradox strävar efter att ha en god mångfald och inkludering. Paradox har både en jämställdhetsplan, handlingsplan samt en policy mot kränkande särbehandling som ska säkerställa att åtgärder vidtas vid eventuella brister samt att risken för diskriminering minimeras. Bolaget arbetar för att bedöma personer utifrån deras kompetens, behandla alla med respekt och ge alla lika rättigheter och möjligheter oavsett kön, etnisk tillhörighet, ålder, sexuell läggning, könsöverskridande identitet eller uttryck, religion eller annan trosuppfattning och funktionsnedsättning.

Dessa policys hanteras och följs upp av bolagets personalavdelning. Internutbildningar genomförs med samtliga chefer samt anställda med gruppansvar för att säkerställa att dessa har tillfredsställande kunskap inom området. Samtliga anställda har möjlighet att lämna feedback eller klagomål anonymt; direkt till personalavdelningen, extern partner, skyddsombud, fackliga representanter eller via medarbetarundersökningar.

Under 2024 har bolaget fortsatt aktiva åtgärder, bland annat erbjuds alla bolagets anställda genomgått utbildning i att identifiera och hantera trakasserier på arbetsplatsen med ytterligare utbildningssteg för chefer och HR-medarbetare. Dessutom har bolaget fördjupat utbildningsinsatser i härskarteknik i förebyggande syfte. Under 2025 fortsätter det systematiska arbetet med att utbilda och träna medarbetare och chefer, utveckla ärendehantering och mäta resultatet genom en årlig enkät. Mer information om utfallet av arbetet för 2024 finns i en separat rapport





I Paradox styrelse är en av fem ledamöter kvinna och av bolagets ledande befattningshavare vid utgången av 2024 var en av sex befattningshavare kvinna. Koncernspråket är engelska och i de flesta fall är språkkunskaper i svenska inget krav för anställning.

Andelen kvinnor i koncernen uppgick under 2024 till 23 procent jämfört med 22,5 procent under 2023. En god mångfald och jämställdhet är alltså viktigt för Paradox utveckling och bolaget kommer fortsätta att arbeta för att vara en väldigt bra och attraktiv arbetsgivare. För att säkerställa förmåga att både attrahera och behålla kvinnliga medarbetare fokuserar Paradox på behandlingen av kvinnliga anställda, i termer av likabehandling samt förutsättningar för lön- och karriärsutveckling. Utgångspunkten är att ett fortsatt systematiskt arbete inom dessa områden stärker bolagets attraktionskraft. Mätetal och mål är baserade på de legala könen där det långsiktiga målet är att ha en lika hög nivå mellan kvinnor och män.

|                                                                    | Kön    | 2024 | 2023 | 2022 | Mål 2025 |
|--------------------------------------------------------------------|--------|------|------|------|----------|
| Jag belönas rättvist (t. ex lön, befordran) för mitt bidrag [...]  | Kvinna | 6,7  | 7,1  | 6,8  | ≥ 7,1    |
|                                                                    | Man    | 6,9  | 6,8  | 6,7  | ≥ 7,1    |
| Människor från alla bakgrunder behandlas rättvist på Paradox Group | Kvinna | 7,7  | 8,2  | 8,0  | ≥ 8,5    |
|                                                                    | Man    | 8,4  | 8,4  | 8,4  | ≥ 8,5    |

Frågorna från medarbetarundersökningen besvaras i en 10-gradig skala där 10 står för håller helt med, 5 för håller delvis med och 1 för håller inte alls med. För att befinna sig i övre kvartilen av engagemangsindex strävar Paradox efter ett resultat som är lika med eller större än det angivna måltalet.

I frågan "Jag belönas rättvist [...]" är kvinnor något mindre nöjda än män med till exempel lön och befordran, vilket är en minskning sedan förra året. Under 2024 fortsatte arbetet med lönekartläggning där omotiverade löneskillnader mellan könen, sett till senioritetsnivå och roll, justeras. Arbetet fortskrider systematiskt på årsbasis och under året identifierades färre omotiverade löneskillnader jämfört med 2023.

Vad gäller likabehandling har resultatet för kvinnor minskat (-0,5) jämfört med 2023. Män upplever fortfarande i större utsträckning än kvinnor att människor från alla bakgrunder behandlas rättvist, vilket är ett område som bolaget kommer fortsätta arbeta med 2025 och framåt.

## ANSVARFULLT SPELANDE

Paradox spel och gemenskapen som formas runt dem ger de som vill en möjlighet att utforska och uttrycka sina fritidsintressen, oavsett bakgrund eller förutsättningar. De ger ett socialt utbyte, intellektuell stimulans och möjlighet att diskutera spelen de älskar med varandra och utvecklarna. Det är dessutom en gemenskap som har stor inverkan på Paradox verksamhet.

Paradox har i sin tur förmåga att påverka diskussionen mellan och med spelare eftersom de kretsar kring Paradox spel och ofta sker i kanaler och på plattformar som Paradox äger. Genom att motverka

toxiskt beteende i digitala kanaler, göra spelen tillgängliga för fler och designa och ta betalt för innehåll på ett sätt som inte uppmanar till ohållbart spelande vill Paradox främja ett ansvarsfullt spelande.

## Motverka toxiskt beteende

Paradox strävar efter att erbjuda alla en trygg och trivsamt miljö runt dess spel, där de som är intresserade känner sig välkomna att dela sitt engagemang för bolagets spel med andra. För att bolagets spelargemenskaper ska kunna växa på ett konstruktivt och tryggt sätt har Paradox en nolltolerans mot all form av toxiskt beteende i bolagets kanaler, vilket inkluderar rasism, sexism, trakasserier, diskriminering, hatpropaganda, mobbning eller hot såväl som attacker mot spelare, samhället och bolagets anställda. Bolaget strävar efter att hålla dessa egna kanaler, främst Paradox Forum och Discord, fria från sådana beteenden genom att reglera det i användarvillkor för spel och forum, ha dedikerad personal som modererar bolagets plattformar samt ha en integritetspolicy. Spelare uppmanas även att rapportera kränkande beteenden på bolagets spelplattformar.

Under 2024 har arbetet mot toxiskt forumbeteende fortsatt, bland annat genom att utveckla moderering av bolagets plattformar och kanaler och utbilda personal.

## Tillgänglighet

Paradox vill uppmuntra och välkomna spelare att prova bolagets spel, ta del av gemenskapen runt dem och ta kontakt med bolaget. Paradox underlättar tillgängligheten genom att:

- Förenkla för nya spelare
- Spelarkontakt och transparens
- Värnande om integritet
- Riktlinjer för spelutveckling

## Förenkla för nya spelare

Många av Paradox spel har en hög komplexitet. För att förenkla möjligheten att lära sig och fördjupa sig i spelen erbjuder bolaget ett spektrum av instruktionsguider; bland annat dedikerade Wikis, guider på forumen och kontrakterade innehållsskapare på YouTube och Twitch som skapar och uppdaterar nybörjarguider för spelen.

Vidare har bolaget fortsatt att utveckla användarvänlig design, för att göra spelen lättare att lära sig.

## Spelarkontakt och transparens

Bolaget eftersträvar transparens och inkludering i alla kontakter med spelare. Spelutvecklare, ledande befattningshavare och andra funktioner gör sig själva tillgängliga för spelare i allt från presentation av och diskussioner om spel- och innehållsdesign till presentation av kvartalsrapporter. Målet är att löpande ta in synpunkter, idéer och transparent förklara bolagets beslut och vägval. Under 2024 hölls flertalet presentationer med spelutvecklare såväl som bolagets ledning. Bolaget fortsätter även att erbjuda personlig kundsupport för att hjälpa spelare i gång eller åtgärda uppkomna problem.



### Värnande om integritet

Genom bolagets integritetspolicy regleras skyddet av spelarnas integritet och personuppgifter. Detta stöds av den interna IT-policy som uppdateras årligen.

### Riktlinjer för spelutveckling

Spelen hanterar ofta kontroversiella historiska skeenden och kan därför innehålla ämnen som är känsliga. Bolaget har riktlinjer för hur utvecklingsteam ska förhålla sig till känsliga ämnen i spelutvecklingen. Paradox tillåter inte att spelen används som en ursäkt för beteende som är oacceptabelt idag och hanterar därför ämnena med respekt.

### Spelberoende

För många är spel ett medium för avslappning, intellektuell utmaning, intresseför djupning och socialt utbyte. Som alla underhållningsmedier kan dock ett spelande som är för stort, utifrån individens vardag, leda till negativa effekter. Det vill Paradox undvika.

Bolagets huvudsakliga affärsmodell utgår från att spelaren betalar en direkt kostnad för tillgång till innehåll som sedan är tillgängligt utan tidsbegränsning eller ytterligare transaktioner. Vidare kan inte samma innehåll köpas flera gånger. Det bidrar till att spelandet kan spridas ut och impulsköp undviks.

## HÅLLBAR DRIFT

Paradox påverkan på omvärlden sker dels genom företagets dagliga drift, dels genom de aktiviteter som utförs av leverantörer, distributörer och andra intressenter. Paradox strävar efter att begränsa den negativa påverkan som driften av dess verksamhet har på samhällena där bolaget verkar genom att minska sitt klimatavtryck och sin miljöpåverkan, främja god affärsetik och använda sitt inflytande i värdekedjan för att främja seriösa aktörer som arbetar i linje med UN Global Compact.

### Inflytande i leverantörskedjan

Paradox är som avtalspart ofta direkt beroende av dess intressenters ageranden men också indirekt genom att dess intressenters agerande kan påverka andra, såsom samhälle och media. På olika sätt verkar Paradox för att säkerställa att alla leverantörer agerar i linje med de internationellt överenskomna mänskliga rättigheterna, bland annat genom att kräva att kontraktuella motparter följer gällande lagar och regler, exempelvis arbetslagstiftning. I tillägg till detta läggs vikt vid det professionella rykte som motparter har, för att kunna undvika att samarbeta med parter som inte tillämpar godtagbara villkor. I relation till stora motparter, främst inom spelutveckling, strävar bolaget efter att besöka motparterna innan avtal sluts.

### Klimatavtryck

Paradox strävar efter att minska bolagets påverkan på klimatförändringen. Även om datorspelbolag har en begränsad påverkan på klimatet då produktutveckling och försäljning i huvudsak sker digitalt så görs inköp av utrustning, anställda genomför resor och lokaler hyrs. Vidare kräver bolagets produkter att spelarna har tillgång till hårdvara såsom datorer eller konsoler. Dessa kräver en viss elkonsumtion vid användning och hårdvaran är behäftade med utsläpp i produktion.

För att kartlägga bolagets klimatpåverkan genomförs en årlig klimatberäkning i enlighet med Greenhouse Gas-protokollet (GHG-protokollet). Paradox har i dagsläget inga utsläpp inom Scope 1 då bolaget inte har en bolagsägd fordonsflotta eller stationär förbränning av drivmedel. Bolaget har inte kunnat inkludera hela Scope 3 i mätningen. Exempelvis fanns inte möjlighet att mäta spelarens elkonsumtion när de spelar ett av Paradox spel på dator eller konsol.

### Utsläpp per kategori

Paradox totala utsläpp minskade till 275 tCO<sub>2</sub>e (739 tCO<sub>2</sub>e). Sett till utsläppsområden är tjänsteresor störst med utsläpp om 143 tCO<sub>2</sub>e (343 tCO<sub>2</sub>e) följt av el och värme med utsläpp om 97 tCO<sub>2</sub>e (275 tCO<sub>2</sub>e) och därefter inköp med utsläpp om 34 tCO<sub>2</sub>e (117 tCO<sub>2</sub>e).

### Utsläpp per kategori, marknadsbaserad rapportering, tCO<sub>2</sub>e

| Kategori                      | 2024       | 2023       | 2022       |
|-------------------------------|------------|------------|------------|
| Tjänsteresor                  | 143        | 343        | 220        |
| Elektricitet och uppvärmning* | 97         | 274        | 278        |
| Inköpta varor och tjänster    | 34         | 117        | 166        |
| Servrar                       | 1          | 5          | 6          |
| <b>Total</b>                  | <b>275</b> | <b>739</b> | <b>670</b> |

\*Elektricitet och uppvärmning inkluderar de direkta utsläppen från el- och värmegenerering inom Scope 2 samt uppströmsutsläpp från användningen av el och värme inom Scope 3.

### Utsläpp per Scope

#### Scope 2

Inom Scope 2 släpper Paradox ut 72 tCO<sub>2</sub>e (220 tCO<sub>2</sub>e), främst genom bolagets lokaler. Internationella kontor står för det största klimatavtrycket medan kontor i Sverige står för en mindre del på grund av tillgången på grön el och värme. Förändringen mot 2023 består främst i att verksamheterna i Umeå, Malmö, Seattle och Berkeley helt frånträtt sina lokaler, vilket kraftigt minskat förbrukningen och tillhörande utsläpp.

För att minska påverkan arbetar Paradox med fastighetsvärdar som har ett utpräglat hållbarhetsfokus, exempelvis nyttjar huvudkontoret i Stockholm grön el och fjärrvärme vilket har stor inverkan på klimatavtrycket.

#### Scope 3

Majoriteten av Paradox utsläpp finns i Scope 3. Tjänsteresor är bolagets enskilt största klimatpåverkande faktor inom detta Scope. Minskningen är främst på grund av färre medel- och långdistansresor, då antalet personkilometer minskat från cirka 1 300 000 till cirka 520 000. Minskningen kopplad till lägre evenemangsnärvaro samt att bolaget inte arrangerat någon global personalkonferens under året.

Inköp av IT-utrustning till bolagets drift och anställda är den näst största klimatpåverkande faktorn inom Scope 3 med 34 tCO<sub>2</sub>e (117 tCO<sub>2</sub>e). Minskningen kan förklaras av färre inköp under året, då färre kontor driftas.

Uppströmsutsläpp från användningen av el och värme är den tredje största klimatpåverkande faktorn inom Scope 3 med 25 tCO<sub>2</sub>e (54 tCO<sub>2</sub>e). Minskningen är bland annat hänförlig till bättre data för vissa kontor samt färre kontor efter frånträden av lokaler.



Servrar står för de minsta utsläppen inom Scope 3, det fanns dock inte möjlighet att få ut data från alla bolagets leverantörer i samma utsträckning som tidigare år, varpå utsläppen är större än vad som kunnat redovisas.

För att säkerställa ett rimligt resande förordar Paradox digitala möten, tågresor och kollektivtrafik närhelst det är möjligt. För att minska de utsläpp som skapas av bolagets IT-inköp arbetar bolaget med väletablerade leverantörer av både hårdvara och serverkapacitet som har ett utpräglat hållbarhetsfokus och produkter som är väl genomarbetade ur klimat- och miljösynpunkt. Vidare har bolaget förlängt livslängden på all IT-utrustning för att undvika för hög konsumtion som påverkar bolagets klimatavtryck.

#### Påverkan per Scope, platsbaserad rapportering, tCO<sub>2</sub>e

| Scope        | 2024       | 2023       | 2022       |
|--------------|------------|------------|------------|
| 2            | 65         | 154        | 165        |
| 3            | 195        | 512        | 450        |
| <b>Total</b> | <b>260</b> | <b>666</b> | <b>615</b> |

#### Påverkan per Scope, marknadsbaserad rapportering, tCO<sub>2</sub>e

| Scope        | 2024       | 2023       | 2022       |
|--------------|------------|------------|------------|
| 2            | 72         | 220        | 214        |
| 3            | 202        | 519        | 457        |
| <b>Total</b> | <b>275</b> | <b>739</b> | <b>670</b> |

#### Miljöpåverkan

Paradox verkar för att begränsa bolagets miljömässiga påverkan genom att minimera den fysiska delen av verksamheten och flytta över så mycket som möjligt av verksamheten till det digitala mediet. I den utsträckning resor genomförs, exempelvis till branschkonferenser, minimerar Paradox antalet resande för att minska miljöpåverkan och externa möten ska i största möjliga mån vara digitala snarare än fysiska.

Vidare arbetar Paradox med att minimera användandet av papper genom att använda e-signeringssystem för avtal och andra digitala dokumenthanteringssystem så långt det är möjligt. Den miljövänliga teknologi som Paradox främst är inblandad i att sprida och utveckla är övergången från spel i fysisk distribution, till spel i helt digital form som laddas ned från internet. Denna övergång bidrar dels till att minska miljöpåverkan från produktion av de fysiska produkterna, dels till att minska miljöpåverkan från transport av de fysiska produkterna och har fått stor spridning på spelmarknaden. Paradox säljer över 95 % av sina spel i digital form.

#### Affärsetik

Paradox långsiktiga tillväxt och framgång är beroende av att företagets relationer med spelare, anställda och andra intressenter är god. För att säkerställa tillväxt är Paradox beroende av att attrahera nya spelare, ny personal, nya utvecklingsstudios och nya samarbetspartners. Grundstenen för goda relationer är ett affärsetiskt agerande eftersom det är utgångspunkten för alla förtroendefulla affärsrelationer och transaktioner.

#### Motverka korruption

En del av ett affärsetiskt agerande är att motverka korruption. Även om Paradox anser att korruption inte är utbrett inom spelbranschen säkerställs ett proaktivt förhållningssätt genom en policy mot

korruption och mutor samt utbildning i antikorrupcion och mutor för arbetsgrupper med frekventa externa kontakter.

Vidare måste alla utlägg godkännas av den relevanta personens chef samt av ekonomiavdelningen, för att ha kontroll på vilka betalningar som görs av medarbetarna med Paradox medel och därigenom motverkas möjligheten för mutor eller liknande. Bolaget har även riktlinjer i form av personalhandböcker, chefshandböcker, en uppförandekod och en antikorrupsionspolicy stöd för hur personal ska agera etiskt i affärsrelationer.

Bolaget har även ett visseblåsarsystem för att öka möjligheterna att uppmärksamma och åtgärda agerande som inte är affärsetiskt. Under 2024 inkom inga anmälningar om att personal agerat oetiskt eller korrupt.



## AKTIEN, ÄGARFÖRHÅLLANDEN, UTDELNINGSPOLICY OCH RESULTATDISPOSITION

### Aktien

Enligt bolagsordningen ska aktiekapitalet vara lägst 500 000 SEK och högst 2 000 000 SEK fördelat på lägst 100 000 000 aktier och högst 400 000 000 aktier. Vid utgången av året uppgår aktiekapitalet till 528 115 SEK fördelat på totalt 105 623 025 aktier. Varje aktie har ett kvotvärde på 0,005 SEK. Aktierna är av samma aktieslag och är utfärdade i enlighet med svensk rätt och är denominerade i svenska kronor (SEK). Varje aktie berättigar innehavaren till en röst på bolagsstämma och varje aktieägare har rätt att rösta för samtliga aktier som aktieägaren innehar i bolaget.

### Ägarförhållanden

Vid utgången av 2024 är Paradox Interactive AB:s största ägare Westerinvest AB 33,4% (Fredrik Wester), Investment AB Spiltan 15,3 % samt Tencent Holdings Limited 10,1%.

### Utdelningspolicy

Paradox utdelningspolicy är baserad på principen att den totala utdelningen ska anpassas efter trender i lönsamhet och likviditet, beaktat koncernens utveckling, investeringar, förvärv samt finansiella ställning. Så länge koncernen befinner sig i tillväxtfas innebär detta att resultaten till största del återinvesteras i verksamheten.

### Resultatdisposition

#### Följande balanserad vinst ska disponeras av årsstämman:

|                                           |                    |
|-------------------------------------------|--------------------|
| Överkursfond                              | 29 748 416         |
| Balanserade vinstmedel från föregående år | 566 011 438        |
| Årets resultat                            | 307 901 972        |
|                                           | <b>903 661 825</b> |

Styrelsen föreslår att den balanserade vinsten behandlas så att

|                                                    |                    |
|----------------------------------------------------|--------------------|
| i ordinarie utdelning utbetalas 3,00 SEK per aktie | 316 869 075        |
| och i extra utdelning utbetalas 2,00 SEK per aktie | 211 246 050        |
| att i ny räkning balanseras                        | 375 546 700        |
|                                                    | <b>903 661 825</b> |

I ljuset av goda kassaflöden och en stark likviditet i allmänhet ger styrelsen detta förslag till utdelning. Det är inte att tolka som ett avsteg eller förändring avseende bolagets tillväxtambitioner eller strategi, utdelningspolicyn gäller fortsatt även framåt.

Det är styrelsens bedömning att den föreslagna utdelningen är försvarlig med hänsyn till de krav som verksamhetens art, omfattning och risker ställer på storleken av moderbolagets och koncernens egna kapital, konsoliderings- och investeringsbehov, likviditet och ställning i övrigt.

Beträffande koncernens och moderbolagets resultat och ställning i övrigt hänvisas till efterföljande resultat- och balansräkningar med tillhörande tilläggsupplysningar.





## RESULTATRÄKNING, KONCERNEN (TSEK)

|                                          |                 | 2024-01-01<br>2024-12-31 | 2023-01-01<br>2023-12-31 |
|------------------------------------------|-----------------|--------------------------|--------------------------|
|                                          | Not             |                          |                          |
| Nettoomsättning                          | 5               | 2 200 943                | 2 642 107                |
| Kostnad sålda varor                      | 7, 8, 9, 10     | -1 203 649               | -1 567 321               |
| <b>Bruttoresultat</b>                    |                 | <b>997 294</b>           | <b>1 074 786</b>         |
| Försäljningskostnader                    | 7, 8, 9, 10     | -223 881                 | -291 180                 |
| Administrationskostnader                 | 7, 8, 9, 10, 11 | -99 653                  | -99 225                  |
| Övriga rörelseintäkter                   | 12              | 58 294                   | 20 916                   |
| Övriga rörelsekostnader                  | 13              | -10 690                  | -47 428                  |
| <b>Rörelseresultat</b>                   |                 | <b>721 364</b>           | <b>657 868</b>           |
| Resultat från andelar i intresseföretag  | 15              | –                        | 15 440                   |
| Finansiella intäkter                     | 16              | 42 103                   | 25 086                   |
| Finansiella kostnader                    | 17              | -6 165                   | -10 635                  |
| <b>Resultat efter finansiella poster</b> |                 | <b>757 303</b>           | <b>687 759</b>           |
| Skatt                                    | 19              | -172 675                 | -157 134                 |
| <b>Årets resultat</b>                    |                 | <b>584 628</b>           | <b>530 625</b>           |

Årets resultat är i sin helhet hänförligt till moderbolagets aktieägare.

Resultat per aktie hänförligt till moderföretagets aktieägare (kr)

|                    |    |      |      |
|--------------------|----|------|------|
| - före utspädning  | 43 | 5,54 | 5,02 |
| - efter utspädning | 43 | 5,53 | 4,99 |

## RAPPORT ÖVER TOTALRESULTAT, KONCERNEN (TSEK)

|                                                                        | 2024-01-01<br>2024-12-31 | 2023-01-01<br>2023-12-31 |
|------------------------------------------------------------------------|--------------------------|--------------------------|
| Årets resultat                                                         | 584 628                  | 530 625                  |
| <b>ÖVRIGT TOTALRESULTAT</b>                                            |                          |                          |
| <i>Poster som kan komma att omklassificeras till resultaträkningen</i> |                          |                          |
| Omräkningsdifferenser                                                  | 9 511                    | 2 493                    |
| <b>Totalresultat för året</b>                                          | <b>594 139</b>           | <b>533 118</b>           |

Årets totalresultat är i sin helhet hänförligt till moderbolagets aktieägare.



## BALANSRÄKNING, KONCERNEN (TSEK)

|                                                 | Not       | 2024-12-31       | 2023-12-31       |
|-------------------------------------------------|-----------|------------------|------------------|
| <b>TILLGÅNGAR</b>                               |           |                  |                  |
| <b>Anläggningstillgångar</b>                    |           |                  |                  |
| <b>Immateriella anläggningstillgångar</b>       |           |                  |                  |
| Balanserade utgifter för utvecklingsarbeten     | 20        | 1 454 313        | 1 463 202        |
| Licenser, varumärken och liknande rättigheter   | 21        | 52 655           | 105 532          |
| Goodwill                                        | 22        | 23 137           | 22 350           |
| <b>Summa immateriella anläggningstillgångar</b> |           | <b>1 530 104</b> | <b>1 591 084</b> |
| <b>Materiella anläggningstillgångar</b>         |           |                  |                  |
| Inventarier och installationer                  | 23        | 8 318            | 13 034           |
| Nyttjanderättstillgångar                        | 24, 25    | 69 679           | 112 515          |
| <b>Summa materiella anläggningstillgångar</b>   |           | <b>77 998</b>    | <b>125 549</b>   |
| <b>Finansiella anläggningstillgångar</b>        |           |                  |                  |
| Andra långfristiga fordringar                   | 28        | 18 736           | 18 691           |
| <b>Summa finansiella anläggningstillgångar</b>  |           | <b>18 736</b>    | <b>18 691</b>    |
| <b>Summa anläggningstillgångar</b>              |           | <b>1 626 838</b> | <b>1 735 323</b> |
| <b>Omsättningstillgångar</b>                    |           |                  |                  |
| <b>Kortfristiga fordringar</b>                  |           |                  |                  |
| Kundfordringar                                  | 29        | 280 056          | 358 219          |
| Skattefordringar                                |           | 62 136           | 63 251           |
| Övriga fordringar                               |           | 10 466           | 70 420           |
| Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter    | 30        | 83 498           | 57 837           |
| Obligationer                                    | 31        | –                | 197 051          |
| <b>Summa kortfristiga fordringar</b>            |           | <b>436 156</b>   | <b>746 778</b>   |
| <b>Likvida medel</b>                            | <b>32</b> | <b>1 469 356</b> | <b>1 098 025</b> |
| <b>Summa omsättningstillgångar</b>              |           | <b>1 905 512</b> | <b>1 844 803</b> |
| <b>SUMMA TILLGÅNGAR</b>                         |           | <b>3 532 350</b> | <b>3 580 126</b> |



## BALANSRÄKNING, KONCERNEN (TSEK)

|                                              | Not       | 2024-12-31       | 2023-12-31       |
|----------------------------------------------|-----------|------------------|------------------|
| <b>EGET KAPITAL OCH SKULDER</b>              |           |                  |                  |
| <b>Eget kapital</b>                          | <b>33</b> |                  |                  |
| Aktiekapital                                 |           | 528              | 528              |
| Övrigt tillskjutet kapital                   |           | 29 748           | 29 748           |
| Reserver                                     |           | 32 194           | 22 684           |
| Balanserat resultat inklusive årets resultat |           | 2 847 170        | 2 567 495        |
| <b>Summa eget kapital</b>                    |           | <b>2 909 640</b> | <b>2 620 455</b> |
| <b>Långfristiga skulder</b>                  |           |                  |                  |
| Leasingskulder                               | 25        | 33 911           | 75 997           |
| Uppskjutna skatteskulder                     | 35        | 163 460          | 144 044          |
| <b>Summa långfristiga skulder</b>            |           | <b>197 372</b>   | <b>220 041</b>   |
| <b>Kortfristiga skulder</b>                  |           |                  |                  |
| Leverantörsskulder                           |           | 45 842           | 52 481           |
| Aktuella skatteskulder                       |           | 852              | 95 427           |
| Leasingskulder                               | 25        | 30 875           | 32 583           |
| Övriga skulder                               | 36        | 21 697           | 65 275           |
| Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter | 37        | 326 073          | 493 864          |
| <b>Summa kortfristiga skulder</b>            |           | <b>425 339</b>   | <b>739 630</b>   |
| <b>Summa skulder</b>                         |           | <b>622 710</b>   | <b>959 671</b>   |
| <b>SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER</b>        |           | <b>3 532 350</b> | <b>3 580 126</b> |



## EGET KAPITAL, KONCERNEN (TSEK)

|                                           | Not       | Aktiekapital | Övrigt tillskjutet kapital | Reserver      | Balanserat resultat | Totalt eget kapital |
|-------------------------------------------|-----------|--------------|----------------------------|---------------|---------------------|---------------------|
| Ingående balans 2023-01-01                |           | 528          | 29 542                     | 25 176        | 2 237 131           | 2 292 377           |
| Årets resultat                            |           | –            | –                          | –             | 530 625             | 530 625             |
| <b>Övrigt totalresultat</b>               |           |              |                            |               |                     |                     |
| Omräkningsdifferenser                     |           | –            | –                          | -2 493        | –                   | -2 493              |
| <b>Summa övrigt totalresultat</b>         |           | –            | –                          | <b>-2 493</b> | –                   | <b>-2 493</b>       |
| <b>Summa totalresultat</b>                |           | –            | –                          | <b>-2 493</b> | <b>530 625</b>      | <b>528 132</b>      |
| <b>Transaktioner med aktieägare</b>       |           |              |                            |               |                     |                     |
| Premier vid lösen av optionsprogram       |           | 0            | 1 008                      | –             | –                   | 1 008               |
| Återköp av optioner                       |           | –            | -802                       | –             | –                   | -802                |
| Aktierelaterade ersättningar personal     |           | –            | –                          | –             | 10 978              | 10 978              |
| Utdelning                                 |           |              |                            |               | -211 238            | -211 238            |
| <b>Summa transaktioner med aktieägare</b> |           | <b>0</b>     | <b>206</b>                 | <b>–</b>      | <b>-200 260</b>     | <b>-200 054</b>     |
| <b>UTGÅENDE BALANS 2023-12-31</b>         | <b>33</b> | <b>528</b>   | <b>29 748</b>              | <b>22 684</b> | <b>2 567 495</b>    | <b>2 620 455</b>    |
| Ingående balans 2024-01-01                |           | 528          | 29 748                     | 22 684        | 2 567 495           | 2 620 455           |
| Årets resultat                            |           | –            | –                          | –             | 584 628             | 584 628             |
| <b>Övrigt totalresultat</b>               |           |              |                            |               |                     |                     |
| Omräkningsdifferenser                     |           | –            | –                          | 9 511         | –                   | 9 511               |
| <b>Summa övrigt totalresultat</b>         |           | –            | –                          | <b>9 511</b>  | –                   | <b>9 511</b>        |
| <b>Summa totalresultat</b>                |           | –            | –                          | <b>9 511</b>  | <b>584 628</b>      | <b>594 139</b>      |
| <b>Transaktioner med aktieägare</b>       |           |              |                            |               |                     |                     |
| Aktierelaterade ersättningar personal     |           | –            | –                          | –             | 11 915              | 11 915              |
| Utdelning                                 |           |              |                            |               | -316 869            | -316 869            |
| <b>Summa transaktioner med aktieägare</b> |           | –            | –                          | –             | <b>-304 954</b>     | <b>-304 954</b>     |
| <b>UTGÅENDE BALANS 2024-12-31</b>         | <b>33</b> | <b>528</b>   | <b>29 748</b>              | <b>32 194</b> | <b>2 847 170</b>    | <b>2 909 640</b>    |

Det finns inget innehav med bestämmande inflytande i koncernen. Allt eget kapital är således hänförligt till moderbolagets aktieägare.





## KASSAFLÖDESANALYS, KONCERNEN (TSEK)

|                                                                                      |           | 2024-01-01<br>2024-12-31 | 2023-01-01<br>2023-12-31 |
|--------------------------------------------------------------------------------------|-----------|--------------------------|--------------------------|
|                                                                                      | Not       |                          |                          |
| <b>Den löpande verksamheten</b>                                                      |           |                          |                          |
| Rörelseresultat                                                                      |           | 721 364                  | 657 868                  |
| Justering för av- och nedskrivningar                                                 |           | 710 513                  | 990 312                  |
| Övriga justeringar                                                                   |           | 12 002                   | 6 079                    |
| Erhållen ränta                                                                       |           | 38 705                   | 25 086                   |
| Betald ränta                                                                         | 25        | -6 165                   | -10 635                  |
| Betald inkomstskatt                                                                  |           | -248 071                 | -184 436                 |
| <b>Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar i rörelsekapitalet</b> |           | <b>1 228 348</b>         | <b>1 484 275</b>         |
| <b>Förändringar av rörelsekapitalet:</b>                                             |           |                          |                          |
| Förändring av kundfordringar och andra fordringar                                    |           | 112 792                  | -138 630                 |
| Förändring av leverantörsskulder och andra skulder                                   |           | -217 620                 | 106 196                  |
| <b>Nettokassaflöde från den löpande verksamheten</b>                                 |           | <b>1 123 520</b>         | <b>1 451 842</b>         |
| <b>Investeringsverksamheten</b>                                                      |           |                          |                          |
| Kassaflöde från försäljning av intresseföretag                                       |           | -                        | 53 174                   |
| Investeringar i balanserade utgifter för utvecklingsarbeten                          |           | -602 509                 | -676 045                 |
| Investeringar i licenser, varumärken och liknande rättigheter                        |           | -                        | -27 103                  |
| Investeringar i inventarier och installationer                                       |           | -1 161                   | -3 050                   |
| Investeringar i obligationer                                                         |           | -                        | -336 355                 |
| Försäljningar av obligationer                                                        |           | 200 450                  | 141 100                  |
| <b>Kassaflöde från investeringsverksamheten</b>                                      |           | <b>-403 220</b>          | <b>-848 278</b>          |
| <b>Finansieringsverksamheten</b>                                                     |           |                          |                          |
| Amortering av leasingskuld                                                           | 25        | -38 300                  | -37 722                  |
| Utbetald utdelning                                                                   |           | -316 869                 | -211 238                 |
| <b>Kassaflöde från finansieringsverksamheten</b>                                     |           | <b>-355 169</b>          | <b>-248 960</b>          |
| <b>Årets kassaflöde</b>                                                              |           | <b>365 130</b>           | <b>354 604</b>           |
| Likvida medel vid årets början                                                       |           | 1 098 025                | 747 506                  |
| Kursdifferens i likvida medel                                                        |           | 6 202                    | -4 084                   |
| <b>Likvida medel vid årets slut</b>                                                  | <b>32</b> | <b>1 469 356</b>         | <b>1 098 025</b>         |



## RESULTATRÄKNING, MODERBOLAGET (TSEK)

|                                                        |                 | 2024-01-01<br>2024-12-31 | 2023-01-01<br>2023-12-31 |
|--------------------------------------------------------|-----------------|--------------------------|--------------------------|
|                                                        | Not             |                          |                          |
| Nettoomsättning                                        | 5               | 2 214 766                | 2 647 805                |
| Kostnad sålda varor                                    | 7, 8, 9, 10     | -1 499 633               | -1 962 066               |
| <b>Bruttoresultat</b>                                  |                 | <b>715 133</b>           | <b>685 739</b>           |
| Försäljningskostnader                                  | 7, 8, 9, 10     | -208 704                 | -272 670                 |
| Administrationskostnader                               | 7, 8, 9, 10, 11 | -97 960                  | -99 437                  |
| Övriga rörelseintäkter                                 | 12              | 56 892                   | 15 260                   |
| Övriga rörelsekostnader                                | 13              | -9 718                   | -46 926                  |
| <b>Rörelseresultat</b>                                 |                 | <b>455 642</b>           | <b>281 967</b>           |
| Resultat från andelar i koncernföretag                 | 14              | -58 750                  | -                        |
| Resultat från andelar i intresseföretag                | 15              | -                        | 35 381                   |
| Finansiella intäkter                                   | 16              | 36 429                   | 20 769                   |
| Finansiella kostnader                                  | 17              | -704                     | -7 003                   |
| <b>Resultat efter finansiella poster</b>               |                 | <b>432 618</b>           | <b>331 113</b>           |
| Bokslutsdispositioner                                  | 18              | -10 000                  | 100 000                  |
| Skatt                                                  | 19              | -114 716                 | -97 573                  |
| <b>Årets resultat</b>                                  |                 | <b>307 902</b>           | <b>333 541</b>           |
| <b>RAPPORT ÖVER TOTALRESULTAT, MODERBOLAGET (TSEK)</b> |                 |                          |                          |
| Övrigt totalresultat                                   |                 | -                        | -                        |
| <b>Totalresultat för året</b>                          |                 | <b>307 902</b>           | <b>333 541</b>           |

Årets resultat och totalresultat för året är i sin helhet hänförligt till moderbolagets aktieägare.



## BALANSRÄKNING, MODERBOLAGET (TSEK)

|                                                 | Not       | 2024-12-31       | 2023-12-31       |
|-------------------------------------------------|-----------|------------------|------------------|
| <b>TILLGÅNGAR</b>                               |           |                  |                  |
| <b>Anläggningstillgångar</b>                    |           |                  |                  |
| <b>Immateriella anläggningstillgångar</b>       |           |                  |                  |
| Balanserade utgifter för utvecklingsarbeten     | 20        | 984 669          | 1 098 525        |
| Licenser, varumärken och liknande rättigheter   | 21        | 23 340           | 34 855           |
| <b>Summa immateriella anläggningstillgångar</b> |           | <b>1 008 009</b> | <b>1 133 379</b> |
| <b>Materiella anläggningstillgångar</b>         |           |                  |                  |
| Inventarier och installationer                  | 23        | 1 715            | 6 143            |
| <b>Summa materiella anläggningstillgångar</b>   |           | <b>1 715</b>     | <b>6 143</b>     |
| <b>Finansiella anläggningstillgångar</b>        |           |                  |                  |
| Andelar i koncernföretag                        | 27        | 203 908          | 305 812          |
| Andra långfristiga fordringar                   | 28        | 17 393           | 17 393           |
| <b>Summa finansiella anläggningstillgångar</b>  |           | <b>221 301</b>   | <b>323 204</b>   |
| <b>Summa anläggningstillgångar</b>              |           | <b>1 231 024</b> | <b>1 462 726</b> |
| <b>Omsättningstillgångar</b>                    |           |                  |                  |
| <b>Kortfristiga fordringar</b>                  |           |                  |                  |
| Kundfordringar                                  | 29        | 272 841          | 350 400          |
| Fordringar hos koncernföretag                   |           | 198 836          | 19 144           |
| Skattefordringar                                |           | 35 600           | 58 560           |
| Övriga fordringar                               |           | 5 102            | 65 968           |
| Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter    | 30        | 89 747           | 64 945           |
| Obligationer                                    | 31        | –                | 197 051          |
| <b>Summa kortfristiga fordringar</b>            |           | <b>602 125</b>   | <b>756 068</b>   |
| <b>Kassa och bank</b>                           | <b>32</b> | <b>1 131 589</b> | <b>780 059</b>   |
| <b>Summa omsättningstillgångar</b>              |           | <b>1 733 714</b> | <b>1 536 126</b> |
| <b>SUMMA TILLGÅNGAR</b>                         |           | <b>2 964 738</b> | <b>2 998 853</b> |



## BALANSRÄKNING, MODERBOLAGET (TSEK)

|                                              | Not       | 2024-12-31       | 2023-12-31       |
|----------------------------------------------|-----------|------------------|------------------|
| <b>EGET KAPITAL OCH SKULDER</b>              |           |                  |                  |
| <b>Eget kapital</b>                          | <b>33</b> |                  |                  |
| <i>Bundet eget kapital</i>                   |           |                  |                  |
| Aktiekapital                                 |           | 528              | 528              |
| Fond för utvecklingsutgifter                 |           | 984 669          | 1 098 525        |
| <i>Fritt eget kapital</i>                    |           |                  |                  |
| Överkursfond                                 |           | 29 748           | 29 748           |
| Balanserat resultat                          |           | 566 011          | 423 566          |
| Årets resultat                               |           | 307 902          | 333 541          |
| <b>Summa eget kapital</b>                    |           | <b>1 888 859</b> | <b>1 885 908</b> |
| <b>Obeskattade reserver</b>                  | <b>34</b> | <b>755 000</b>   | <b>605 000</b>   |
| <b>Kortfristiga skulder</b>                  |           |                  |                  |
| Leverantörsskulder                           |           | 35 954           | 43 965           |
| Skulder till koncernföretag                  | 39        | 22 681           | 25 393           |
| Övriga skulder                               | 36        | 4 282            | 4 122            |
| Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter | 37        | 257 962          | 434 465          |
| <b>Summa kortfristiga skulder</b>            |           | <b>320 879</b>   | <b>507 944</b>   |
| <b>SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER</b>        |           | <b>2 964 738</b> | <b>2 998 853</b> |





## EGET KAPITAL, MODERBOLAGET (TSEK)

|                                         | Not       | Fond för<br>utvecklings-<br>utgifter | Överkurs-<br>fond | Balanserat<br>resultat | Totalt eget<br>kapital |
|-----------------------------------------|-----------|--------------------------------------|-------------------|------------------------|------------------------|
| Ingående balans 2023-01-01              |           | 1 408 095                            | 29 542            | 314 256                | 1 752 422              |
| Årets resultat                          |           | –                                    | –                 | 333 541                | 333 541                |
| Övrigt totalresultat                    |           | –                                    | –                 | –                      | –                      |
| <b>Summa totalresultat</b>              |           | –                                    | –                 | <b>333 541</b>         | <b>333 541</b>         |
| Överföring fond för utvecklingsutgifter |           | -309 571                             | –                 | 309 571                | –                      |
| <b>Transaktioner med aktieägare</b>     |           |                                      |                   |                        |                        |
| Premier vid lösen av optionsprogram     |           | –                                    | 1 008             | –                      | 1 008                  |
| Återköp av optioner                     |           | –                                    | -802              | –                      | -802                   |
| Aktierelaterade ersättningar personal   |           | –                                    | –                 | 10 978                 | 10 978                 |
| Utdelning                               |           | –                                    | –                 | -211 238               | -211 238               |
| <b>Summa transaktioner med ägare</b>    |           | –                                    | <b>206</b>        | <b>-200 260</b>        | <b>-200 054</b>        |
| <b>UTGÅENDE BALANS 2023-12-31</b>       | <b>33</b> | <b>1 098 525</b>                     | <b>29 748</b>     | <b>757 107</b>         | <b>1 885 908</b>       |
| Ingående balans 2024-01-01              |           | 1 098 525                            | 29 748            | 757 107                | 1 885 908              |
| Årets resultat                          |           | –                                    | –                 | 307 902                | 307 902                |
| Övrigt totalresultat                    |           | –                                    | –                 | –                      | –                      |
| <b>Summa totalresultat</b>              |           | –                                    | –                 | <b>307 902</b>         | <b>307 902</b>         |
| Överföring fond för utvecklingsutgifter |           | -113 856                             | –                 | 113 856                | –                      |
| <b>Transaktioner med aktieägare</b>     |           |                                      |                   |                        |                        |
| Aktierelaterade ersättningar personal   |           | –                                    | –                 | 11 918                 | 11 918                 |
| Utdelning                               |           | –                                    | –                 | -316 869               | -316 869               |
| <b>Summa transaktioner med ägare</b>    |           | –                                    | –                 | <b>-304 951</b>        | <b>-304 951</b>        |
| <b>UTGÅENDE BALANS 2024-12-31</b>       | <b>33</b> | <b>984 669</b>                       | <b>29 748</b>     | <b>873 914</b>         | <b>1 888 859</b>       |



## KASSAFLÖDESANALYS, MODERBOLAGET (TSEK)

|                                                                                      | Not       | 2024-01-01<br>2024-12-31 | 2023-01-01<br>2023-12-31 |
|--------------------------------------------------------------------------------------|-----------|--------------------------|--------------------------|
| <b>Den löpande verksamheten</b>                                                      |           |                          |                          |
| Rörelseresultat                                                                      |           | 455 642                  | 281 967                  |
| Justering för av- och nedskrivningar                                                 |           | 387 872                  | 679 980                  |
| Övriga justeringar                                                                   |           | 11 918                   | 7 397                    |
| Erhållen ränta                                                                       |           | 33 031                   | 18 973                   |
| Betald ränta                                                                         |           | -704                     | -3                       |
| Betald inkomstskatt                                                                  |           | -91 756                  | -164 725                 |
| <b>Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar i rörelsekapitalet</b> |           | <b>796 003</b>           | <b>823 588</b>           |
| <b>Förändringar av rörelsekapitalet:</b>                                             |           |                          |                          |
| Förändring av kundfordringar och andra fordringar                                    |           | 113 623                  | -157 314                 |
| Förändring av leverantörsskulder och andra skulder                                   |           | -446 757                 | 252 887                  |
| <b>Nettokassaflöde från den löpande verksamheten</b>                                 |           | <b>462 869</b>           | <b>919 161</b>           |
| <b>Investeringsverksamheten</b>                                                      |           |                          |                          |
| Kassaflöde från försäljning av intresseföretag                                       |           | -                        | 53 174                   |
| Investeringar i balanserade utgifter för utvecklingsarbeten                          |           | -258 074                 | -335 236                 |
| Investeringar i licenser, varumärken och liknande rättigheter                        |           | -                        | -27 103                  |
| Investeringar i inventarier och installationer                                       |           | -                        | -1 457                   |
| Investeringar i dotterföretag                                                        |           | 43 154                   | -                        |
| Investeringar i obligationer                                                         |           | -                        | -336 355                 |
| Försäljningar av obligationer                                                        |           | 200 450                  | 141 100                  |
| <b>Kassaflöde från investeringsverksamheten</b>                                      |           | <b>-14 470</b>           | <b>-505 877</b>          |
| <b>Finansieringsverksamheten</b>                                                     |           |                          |                          |
| Erhållet koncernbidrag                                                               |           | 220 000                  | 130 000                  |
| Utbetald utdelning                                                                   |           | -316 869                 | -211 238                 |
| <b>Kassaflöde från finansieringsverksamheten</b>                                     |           | <b>-96 869</b>           | <b>-81 238</b>           |
| <b>Årets kassaflöde</b>                                                              |           | <b>351 530</b>           | <b>332 046</b>           |
| Likvida medel vid årets början                                                       |           | 780 059                  | 448 013                  |
| <b>Likvida medel vid årets slut</b>                                                  | <b>32</b> | <b>1 131 589</b>         | <b>780 059</b>           |



# NOTER (TSEK)

## NOT 1. ALLMÄN INFORMATION

Paradox Interactive är en global utvecklare och förläggare av datorspel.

Moderföretaget Paradox Interactive AB (publ) med organisationsnummer 556667-4759 är ett aktiebolag registrerat i Sverige med säte i Stockholm. Adressen till huvudkontoret är Magnus Laduläsgatan 4, 118 66, Stockholm.

Koncernredovisningen för det år som slutade den 31 december 2024, inklusive jämförelsetal, godkändes för utfärdande av styrelsen den 4 april 2025, se not 4.

## NOT 2. SAMMANFATTNING AV VIKTIGA REDOVISNINGSPRINCIPER

Koncernens finansiella rapporter har upprättats i enlighet med årsredovisningslagen, RFR 1 - Kompletterande redovisningsregler för koncerner och IFRS redovisningsregler såsom de har antagits av EU.

Att upprätta finansiella rapporter i överensstämmelse med IFRS kräver användning av en del viktiga uppskattningar för revisionsändamål. Vidare kräver det att ledningen gör vissa bedömningar vid tillämpning av koncernens redovisningsprinciper. De områden som innefattar en hög grad av bedömning, som är komplexa, eller sådana områden där antaganden och uppskattning är av väsentlig betydelse för koncernredovisningen anges i not 4.

### Nya och ändrade standarder som tillämpas av koncernen

Ändringar som trädde i kraft den 1 januari 2024 och som därför har börjat tillämpas i år har inte haft någon väsentlig påverkan på koncernens resultat och ställning.

### Standarder, ändringar och tolkningar rörande befintliga standarder som ännu inte har trätt i kraft och som inte tillämpas i förtid av koncernen

Ett antal nya standarder, ändringar i standarder och tolkningar som har publicerats träder i kraft för räkenskapsår som börjar efter 1 januari 2024 och har inte tillämpats vid upprättandet av denna finansiella rapport. Dessa nya standarder, ändringar och tolkningar väntas inte ha en väsentlig inverkan på koncernens finansiella rapporter på innevarande eller kommande perioder och inte heller på framtida transaktioner.

### Grund för upprättande

Koncernredovisningen har upprättats enligt anskaffningsvärdemetoden, förutom vissa finansiella skulder värderade till verkligt värde. Monetära belopp uttrycks i Sveriges valuta SEK och avrundas till närmaste tusental, om inte annat står angivet.

### Grund för konsolidering

I koncernredovisningen konsolideras moderföretagets och dotterföretagens verksamheter fram till och med den 31 december 2024. Alla dotterföretag har balansdag den 31 december.

Dotterföretag är alla företag över vilka koncernen har bestämmande inflytande. Koncernen har bestämmande inflytande över ett företag när den exponeras för eller har rätt till rörlig avkastning från sitt innehav i företaget och kan påverka avkastningen genom sitt bestämmande inflytande i företaget. Dotterföretag inkluderas i koncernredovisningen från och med den dag då det bestämmande inflytandet överförs till koncernen. De exkluderas ur koncernredovisningen från och med den dag då det bestämmande inflytandet upphör.

Alla koncerninterna transaktioner och balansposter elimineras vid konsolidering, inklusive realiserade vinster och förluster på transaktioner mellan koncernföretag. I de fall realiserade förluster på koncerninterna försäljningar av tillgångar återförs vid konsolidering, prövas även den underliggande tillgångens nedskrivningsbehov utifrån ett koncernperspektiv. Belopp som redovisas i de finansiella rapporterna för dotterföretag har justerats där så krävs för att säkerställa överensstämmelse med koncernens redovisningsprinciper. Resultat och övrigt totalresultat för dotterföretag som förvärvats eller avyttrats under året redovisas från det datum förvärvet alternativt avyttringen träder i kraft, enligt vad som är tillämpligt.

### Rörelseförvärv

Koncernen tillämpar förvärvsmetoden vid redovisning av rörelseförvärv. Den ersättning som överförs av koncernen för att erhålla bestämmande inflytande över ett dotterföretag beräknas som summan av verkliga värden på förvärvsdagen på de överlätna tillgångarna, de övertagna skulderna och de eget kapital-andelar som emitterats av koncernen, vilket innefattar det verkliga värdet för en tillgång eller skuld som uppkommit vid en överenskommelse om villkorad köpeskilling. Villkorad köpeskilling klassificeras antingen som eget kapital eller som finansiell skuld. Belopp klassificerade som finansiella skulder omvärderas varje period till verkligt värde. Eventuella omvärderingsvinster och -förluster redovisas i resultatet. Förvärvskostnader kostnadsförs när de uppkommer. Förvärvade tillgångar och övertagna skulder värderas till det verkliga värdet per förvärvstidpunkten.

### Intresseföretag

Intresseföretag är alla de företag där koncernen har ett betydande men inte bestämmande inflytande, vilket i regel gäller för aktieinnehav som omfattar mellan 20 % och 50 % av rösterna. Andelar i intresseföretag redovisas enligt kapitalandelsmetoden. Det redovisade värdet för innehav i intresseföretag ökas eller minskas med koncernens andel av intresseföretagets resultat och övrigt totalresultat. Detta justeras när så krävs för att säkerställa överensstämmelse med koncernens redovisningsprinciper. Realiserade vinster och förluster på transaktioner mellan koncernen och dess intresseföretag elimineras motsvarande koncernens andel i dessa företag. I de fall realiserade förluster elimineras nedskrivningsprövas även den underliggande tillgången.

### Segmentrapportering

Rörelsesegment rapporteras på ett sätt som överensstämmer med den interna rapportering som lämnas till den högste verkställande beslutsfattaren. Verksamheten bedöms i sin helhet, som ett segment. Den högste verkställande beslutsfattaren är företagets



verkställande direktör, och ansvarar för tilldelning av resurser och bedömning av rörelsesegmentens resultat.

### Omräkning av utländsk valuta

Koncernredovisningen presenteras i valutan SEK som också är moderföretagets funktionella valuta.

Transaktioner i utländsk valuta räknas om till den funktionella valutan, SEK, utifrån de rådande valutakurserna på transaktionsdagen (avistakurs). Vinster och förluster i utländsk valuta till följd av reglering av sådana transaktioner och till följd av omvärdering av monetära poster till balansdagskursen redovisas i resultaträkningen som övriga rörelseintäkter respektive övriga rörelsekostnader.

Icke-monetära poster omräknas inte på balansdagen utan värderas till historiskt anskaffningsvärde (omräknat till transaktionsdagens kurs).

I koncernredovisningen räknas alla tillgångar, skulder och transaktioner i koncernföretag som har en annan funktionell valuta än SEK (koncernens rapporteringsvaluta) om till SEK vid konsolideringen. Koncernföretagets funktionella valuta har varit oförändrad under rapportperioden.

Vid konsolideringen har tillgångar och skulder räknats om till balansdagskursen per balansdagen. Justeringar av goodwill och verkligt värde som uppstår vid förvärv av en utlandsverksamhet har redovisats som tillgångar och skulder i utlandsverksamheten och omräknats till SEK till balansdagskursen. Intäkter och kostnader har omräknats till SEK enligt en genomsnittlig kurs under rapportperioden. Valutakursdifferenser bokförs direkt mot övrigt totalresultat och redovisas i valutaomräkningsreserven i eget kapital. Vid avyttring av en utlandsverksamhet omklassificeras de hänförliga ackumulerade omräkningsdifferenserna som är redovisade i eget kapital.

### Intäkter

Intäkterna avser huvudsakligen intäkter från tillhandahållande av interaktivt innehåll genom avtal med plattformsaktörer så som Valve, Sony och Microsoft.

Interaktivt innehåll består av mjukvara avseende datorspel som spelas antingen offline eller online, eller en kombination av offline och online. Intäkter för mjukvara erhålls även för nedladdningsbart innehåll till sålda datorspel.

Vid bedömningen av om en intäkt ska redovisas följer koncernen en 5-steps process:

- Identifiera avtalet med kund
- Identifiera prestationsåtaganden
- Fastställa transaktionspriset
- Fördela transaktionspriset på prestationsåtagandena
- Redovisa intäkten vid tidpunkten för uppfyllelsen av prestationsåtagandet.

Intäkter från försäljning av mjukvara för datorspel och onlinetjänster redovisas när koncernen uppfyller prestationsåtagandena genom att överföra kontrollen av datorspelen och tjänsterna till kund. Transaktionspriset för ett

avtal inkluderar inte belopp som erhållits för tredje parts räkning, exempelvis försäljningsskatter som sales tax, moms och liknande skatter.

Intäkter från försäljning av mjukvara för datorspel sker genom tillhandahållandet av en licens till en immateriell tillgång för att kunna spela spelet offline, dvs det krävs ingen internetuppkoppling för att komma åt spelet eller dess innehåll. Intäkten relaterad till tillhandahållandet av licensen intäktsförs vid tidpunkten då kontrollen av spelen överförs till kund.

Viss mjukvara som kan spelas offline kan även inkludera spelrelaterade tjänster som tillhandahålls över tid och är beroende av en internetuppkoppling. Spelrelaterade tjänster kan exempelvis avse multiplayerfunktionalitet, chattfunktioner, mm. Koncernen gör löpande bedömningar för spel som kan spelas offline avseende om man har något väsentligt prestationsåtagande som utgörs av onlinetjänsterna till spelet. Om koncernens tillhandahållande av onlinetjänsterna utgör ett väsentligt prestationsåtagande utöver tillhandahållandet av offlinespelet så allokeras transaktionspriset på flera prestationsåtaganden. Till prestationsåtagandet som avser offlinespelet sker intäktsföring när kunden erhåller kontroll över licensen, och till prestationsåtagandet som avser onlinetjänsten periodiseras intäkten över en uppskattad tidsperiod för nyttjandet av tjänsten.

För närvarande har koncernen inte klassificerat några intäkter hänförliga till prestationsåtaganden för tillhandahållande av spelrelaterade tjänster.

Intäkter från datorspel som kan spelas offline erhålls i huvudsak från digital nedladdning. Intäktsföring sker i regel när spelet kan laddas ned av slutanvändaren hos en plattformsaktör. Försäljning från förköp, säsongspass och spelpass intäktsförs således när nedladdning av spelet eller innehåll till spelet kan ske av slutanvändaren.

I vissa fall ingår koncernen avtal med kunder som inkluderar garanterade intäktsbelopp och försäljningsbaserade royalties utöver garantibeloppen i utbyte mot ett tillhandahållande av en licens för spel på vissa marknader och/eller vissa plattformar. Dessa upplägg kan inkludera flera prestationsåtaganden, bland annat för tillhandahållandet av licensen, rättigheter till ytterligare spelsläpp och nedladdningsbart innehåll, uppdateringar samt royaltybetalningar från försäljning till slutanvändaren. Fastställande av prestationsåtaganden och transaktionspriser för garanterade intäktsbelopp kräver väsentliga uppskattningar och bedömningar av koncernledningen.

Koncernen redovisar en avtalsskuld när den mottagit en ersättning som erhållits avseende uppfyllda prestationsåtaganden och redovisar dessa belopp som en förutbetalad intäkt i rapporten över finansiell ställning. På samma sätt, om koncernen uppfyller ett prestationsåtagande innan vederlaget erhålls, redovisar koncernen antingen en avtalstillgång eller en upplupen intäkt i rapporten över finansiell ställning, beroende på om något annat än tidsaspekten är avgörande för när ersättningen förfaller.



### Kostnad sålda varor

Kostnad sålda varor avser kostnader för spelutveckling, drift och underhåll av spel, samt royalties till externa spelutvecklare och andra rättighetsinnehavare.

### Försäljningskostnader

Försäljningskostnader avser kostnader inom sälj, marknadsföring och PR.

### Administrationskostnader

Administrationskostnader avser kostnader för centrala stödfunktioner.

### Övriga rörelseintäkter och övriga rörelsekostnader

Som övriga rörelseintäkter och övriga rörelsekostnader redovisas intäkter och kostnader som ligger utanför ordinarie verksamhet. I posten ingår i huvudsak kursvinster och kursförluster i rörelsen samt omvärdering av villkorade köpeskillningar redovisade i resultaträkningen.

### Inkomstskatter

Skattekostnaden som redovisas i resultatet består av summan av den uppskjutna skatt och aktuella skatt som inte redovisas i övrigt totalresultat eller direkt i eget kapital. Beräkning av aktuell skatt bygger på skattesatser och skatteregler som är beslutade eller i praktiken beslutade vid rapportperiodens slut. Uppskjuten inkomstskatt beräknas enligt balansräkningsmetoden på alla temporära skillnader.

### Resultat per aktie

Resultat per aktie före utspädning beräknas genom att dividera resultat hänförligt till moderföretagets aktieägare med ett vägt genomsnittligt antal utestående stamaktier under perioden. För beräkning av resultat per aktie efter utspädning justeras beloppen som använts för beräkning av resultat per aktie före utspädning genom att beakta det vägda genomsnittet av de ytterligare stamaktier som skulle ha varit utestående vid en konvertering av samtliga potentiella stamaktier.

### Goodwill

Goodwill representerar framtida ekonomiska fördelar som uppkommer vid ett rörelseförvärf, men som inte är enskilt identifierade och separat redovisade. Goodwill redovisas till anskaffningsvärde minskat med ackumulerade nedskrivningar.

### Övriga immateriella tillgångar

#### Initial redovisning av immateriella tillgångar

##### Balanserade utgifter för utvecklingsarbeten

Utgifter för forskningsfasen i ett spelutvecklingsprojekt kostnadsförs i den period då de uppkommer.

Utgifter som är direkt hänförliga till ett projekts utvecklingsfas redovisas som immateriell tillgång förutsatt att de uppfyller följande krav:

- att utvecklingsutgiften kan mätas på ett tillförlitligt sätt
- att projektet är tekniskt och kommersiellt genomförbart
- att koncernen har för avsikt och tillräckliga resurser att färdigställa projektet

- att koncernen har förutsättningar att använda eller sälja programvaran
- att programvaran kommer att generera sannolika framtida ekonomiska fördelar

Utvecklingsutgifter som inte uppfyller dessa kriterier för aktivering kostnadsförs när de uppkommer.

Direkt hänförliga utgifter inkluderar personalkostnader som uppkommer i arbetet med programvaruutvecklingen tillsammans med omkostnader som är direkt hänförliga till arbetet med att färdigställa tillgången, samt externt fakturerade utvecklingskostnader.

##### Licenser, varumärken och liknande rättigheter

Varumärken och licenser som förvärvats separat redovisas till anskaffningsvärde. Varumärken som uppfyller villkoren för att särredovisas i ett rörelseförvärf redovisas som immateriella tillgångar och värderas initialt till verkligt värde.

### Redovisning i efterföljande perioder

Alla immateriella tillgångar med begränsad livslängd, inklusive aktiverade spelprojekt, redovisas enligt anskaffningsvärdemetoden varvid aktiverade utgifter skrivs av antingen linjärt, eller degressivt över den beräknade nyttjandeperioden. Val av avskrivningsmetod sker för respektive spel baserat på hur spelens ekonomiska fördelar förväntas att förbrukas. Nuvarande spel som tillämpar en degressiv metod skrivs av med 1/3 periodens första månad, 1/3 under månad 2–6, samt 1/3 under månad 7–18. Restvärde och nyttjandeperioden omprövas vid varje balansdag. Dessutom sker en nedskrivningsprövning.

Följande nyttjandeperioder tillämpas:

- Varumärken 5–10 år
- Balanserade utgifter för utvecklingsarbeten 1,5 år

Internt utvecklad programvara som ännu inte slutförts, och som har aktiverats, skrivs inte av utan nedskrivningsprövas löpande.

Avskrivningar och nedskrivningar på licenser, varumärken och liknande rättigheter samt balanserade utgifter för utvecklingsarbeten ingår i posten kostnad sålda varor.

Efterföljande utgifter för underhåll av programvara och varumärken kostnadsförs när de uppkommer.

### Inventarier och installationer

IT-utrustning i form av servrar och övriga inventarier redovisas initialt till anskaffningsvärde. Därefter sker värdering till anskaffningsvärde minskat med ackumulerade av- och nedskrivningar.

Avskrivning av materiella anläggningstillgångar görs linjärt av anskaffningsvärdet. Följande nyttjandeperioder tillämpas:

- Servrar: 5 år
- Övriga inventarier: 5 år

Väsentliga uppskattningar av nyttjandeperioder uppdateras vid behov, dock minst en gång per år.





### **Nyttjanderättstillgångar**

Koncernen använder leasingarrangemang primärt för kontorslokaler. Hyresavtal för kontorslokaler förhandlas normalt för en hyrestid på mellan 1 och 7 år och vissa av avtalen har förlängningsoptioner. Koncernen bedömer vid leasingperiodens början om avtalet är ett leasingavtal eller innehåller ett leasingavtal. Ett leasingavtal överläter rätten att styra användningen och rätt till väsentligen alla de ekonomiska fördelar från en identifierad tillgång för en viss tid i utbyte mot ersättning.

Vid leasingavtalets början redovisar koncernen en nyttjanderättstillgång och en leasingskulld i koncernens rapport över finansiell ställning. Nyttjanderättstillgången värderas till anskaffningsvärde vilket omfattar den summa som leasingskulden ursprungligen värderas till.

Koncernen skriver av nyttjanderättstillgången linjärt från och med leasingavtalets början och till och med den tidigaste tidpunkten av nyttjanderättstillgångens nyttjandeperiod och leasingperiodens slut. Koncernen gör också en bedömning av ett eventuellt nedskrivningsbehov av nyttjanderättstillgången när indikation på värdenedgång finns. Vid leasingperiodens början värderar koncernen leasingskulden till nuvärdet av de leasingavgifter som inte betalats vid denna tidpunkt diskonterat med användning av koncernens marginella låneränta.

Leasingavgifter som inkluderas i värderingen av leasingskulden inkluderar fasta avgifter samt variabla leasingavgifter som baseras på ett index eller pris.

Efter inledningsdatumet minskas kulden med leasingbetalningar som fördelas mellan amortering och finansiell kostnad. Den finansiella kostnaden är det belopp som ger en konstant periodisk räntesats på återstående skuld.

Förändringar av leasingbetalning till följd av förändringar i leasingvillkor leder till en omvärdering av leasingskulden. Vid omvärdering av leasingskulden görs motsvarande justering av nyttjanderättstillgångens redovisade värde med undantag för när nyttjanderättstillgångens redovisade värde har justerats ned till noll och omvärderingen redovisas i resultatet.

Betalningar enligt leasingavtal kan också ändras när framtida betalningar ändras genom användning av index eller pris för att bestämma dessa leasingbetalningar, inklusive förändringar i marknadsmässiga hyresnivåer till följd av en genomgång av marknadsmässiga hyror. Leasingskulden omvärderas bara när justeringen av leasingbetalningarna träder i kraft och den ändrade leasingbetalningen för den återstående leasingperioden diskonteras genom användning av en oförändrad diskonteringssats.

Koncernen har valt att redovisa korttidsleaseavtal och leasingavtal för vilka den underliggande tillgången har ett lågt värde genom att utnyttja den praktiska lösningen som återfinns i IFRS 16. Sådana leasingavtal omfattar kontorsutrustning såsom skrivbord och stolar, samt viss IT-utrustning. I stället för att redovisa en nyttjanderättstillgång och en leasingskulld kostnadsförs leasingavgifter avseende dessa leasingavtal linjärt över leasingperioden.

### **Prövning av nedskrivningsbehov av immateriella och materiella anläggningstillgångar**

Vid nedskrivningsprövning grupperas tillgångarna i den minsta kassagenererade enheten (KGE) som ger upphov till inbetalningar som i allt väsentligt är oberoende av andra tillgångar. Följden är att vissa tillgångars nedskrivningsbehov prövas enskilt och vissa prövas på nivån kassagenererande enhet. Goodwill fördelas på de kassagenererande enheter som förväntas dra fördel av synergieffekter i hänförliga rörelseförvärv och representerar den lägsta nivå i koncernen där ledningen bevakar goodwill.

Nedskrivningsbehovet för de kassagenererande enheter till vilka goodwill har fördelats prövas minst en gång per år. Alla övriga enskilda tillgångars eller kassagenererande enheters nedskrivningsbehov prövas när händelser eller ändrade omständigheter tyder på att det redovisade värdet inte kan återvinnas.

En nedskrivning redovisas med det belopp med vilket tillgångens eller den kassagenererande enhetens redovisade värde överstiger dess återvinningsbara belopp, som är det högre av verkligt värde minskat med kostnad för avyttring och nyttjandevärdet. För att fastställa nyttjandevärdet uppskattar ledningen förväntade framtida kassaflöden från varje kassagenererande enhet och fastställer en lämplig diskonteringssats för att kunna beräkna nuvärdet av dessa kassaflöden. De data som används vid prövning av nedskrivningsbehov är direkt kopplade till koncernens senast godkända prognos. Diskonteringssatser fastställs för varje kassagenererande enhet och återspeglar aktuella marknadsbedömningar av pengarnas tidsvärde och tillgångsspecifika riskfaktorer. Nedskrivningar avseende kassagenererande enheter minskar först det redovisade värdet för eventuell goodwill som fördelats på den kassagenererande enheten. Eventuell återstående nedskrivning minskar proportionellt de övriga tillgångarna i den kassagenererande enheten.

Med undantag av goodwill görs en ny bedömning av alla tillgångar för indikation om att en tidigare nedskrivning inte längre är motiverad. En nedskrivning återförs om tillgången eller den kassagenererande enhetens återvinningsbara värde överstiger det redovisade värdet.

### **Finansiella instrument**

#### ***Redovisning och värdering vid första redovisningstillfället***

Finansiella tillgångar och finansiella skulder redovisas när koncernen blir avtalspart i fråga om det finansiella instrumentets avtalade villkor.

Finansiella tillgångar tas bort från rapporten över finansiell ställning när de avtalsenliga rättigheterna avseende den finansiella tillgången upphör, eller när den finansiella tillgången och samtliga betydande risker och fördelar överförs. En finansiell skuld tas bort från rapporten över finansiell ställning när den utsläcks, d.v.s. när den fullgörs, annulleras eller upphör.

#### ***Klassificering och värdering av finansiella tillgångar vid första redovisningstillfället***

Alla finansiella tillgångar värderas initialt till verkligt värde justerat för transaktionskostnader i förekommande fall.



Finansiella tillgångar klassificeras i följande kategorier:

- upplupet anskaffningsvärde
- verkligt värde via resultatet
- verkligt värde via övrigt totalresultat

Under de perioder som ingår i den finansiella rapporten har bolaget inga finansiella tillgångar kategoriserade som värderade till verkligt värde via resultaträkningen eller verkligt värde via övrigt totalresultat.

Klassificeringen bestäms både av:

- företagets affärsmodell för förvaltningen av den finansiella tillgången, och
- egenskaperna hos de avtalsenliga kassaflödena från den finansiella tillgången

Alla intäkter och kostnader avseende finansiella tillgångar som redovisas i resultatet klassificeras som finansiella kostnader eller finansiella intäkter, förutom när det gäller nedskrivning av kundfordringar som klassificeras som försäljningskostnader.

#### **Efterföljande värdering av finansiella tillgångar**

*Finansiella tillgångar värderade till upplupet anskaffningsvärde*  
Finansiella tillgångar värderas till upplupet anskaffningsvärde om tillgångarna uppfyller följande villkor och inte redovisas till verkligt värde via resultatet:

- de innehas inom ramen för en affärsmodell vars mål är att inneha de finansiella tillgångarna och inkassera avtalsenliga kassaflöden, och
- avtalsvillkoren för de finansiella tillgångarna ger upphov till kassaflöden som endast är betalningar av kapitalbelopp och ränta på det utestående kapitalbeloppet.

Efter första redovisningstillfället värderas dessa till upplupet anskaffningsvärde med användning av effektivräntemetoden. Diskontering utelämnas om effekten av diskontering är oväsentlig.

Koncernens likvida medel, kundfordringar och de flesta övriga fordringar hör till denna kategori av finansiella instrument.

#### **Nedskrivning av finansiella tillgångar**

Koncernen tillämpar den förenklade metoden för beräkning av förväntade kreditförluster. Metoden innebär att förväntade förluster under fordrans hela löptid används som utgångspunkt för kundfordringar och upplupna intäkter. För att beräkna förväntade kreditförluster har kundfordringar och upplupna intäkter grupperats baserat på kreditriskkaraktäristika och antal dagars dröjsmål. Upplupna intäkter är hänförliga till ännu ej fakturerat arbete och har i allt väsentligt samma riskkaraktäristika som redan fakturerat arbete för samma typ av kontrakt. Koncernen anser därför att förlustnivåerna för kundfordringar är en rimlig uppskattning av förlustnivåerna för upplupna intäkter.

#### **Klassificering och värdering av finansiella skulder**

Koncernens finansiella skulder innefattar leverantörsskulder och övriga skulder samt övriga långfristiga skulder.

Finansiella skulder värderas initialt till verkligt värde justerat för transaktionskostnader, såvida koncernen inte klassificerat den finansiella skulden till verkligt värde via resultaträkningen.

Finansiella skulder värderas efter första redovisningstillfället till upplupet anskaffningsvärde med hjälp av effektivräntemetoden, förutom finansiella skulder som värderas till verkligt värde via resultatet och som efter första redovisningstillfället värderas till verkligt värde med vinster eller förluster redovisade i resultatet.

Alla ränterelaterade avgifter och, om det är tillämpligt, ändringar i ett instruments verkliga värde som redovisas i resultatet ingår i posterna finansiella kostnader eller finansiella intäkter, alternativt övriga rörelseintäkter eller övriga rörelsekostnader.

#### **Likvida medel**

Likvida medel består av disponibla tillgodohavanden hos banker och motsvarande institut, tillsammans med andra kortfristiga, likvida placeringar som kan göras tillgängliga inom 90 dagar från dagen för förvärvet och som lätt kan omvandlas till kända belopp av kontanter och som är utsatta för endast en obetydlig risk för värdeförändringar.

#### **Eget kapital**

Aktiekapital representerar kvotvärdet för emitterade aktier.

Omräkningsreserv innehåller valutakursdifferenser från omräkning av finansiella rapporter för koncernens utlandsverksamheter till SEK.

Övrigt tillskjutet kapital innefattar eventuell premie som erhållits vid nyemission av aktiekapital. Eventuella transaktionskostnader som sammanhänger med nyemission av aktier dras av från överkursen, med hänsyn tagen till eventuella inkomstskatteeffekter.

Balanserade vinstmedel innefattar alla balanserade vinster och aktierelaterade ersättningar till anställda för innevarande och tidigare perioder.

Alla transaktioner med moderbolagets ägare redovisas separat i eget kapital.

#### **Ersättningar efter avslutad anställning och kortfristiga ersättningar till anställda**

##### **Ersättningar efter avslutad anställning**

Koncernen har enbart avgiftsbestämda pensionsplaner. Koncernen har inga legala eller informella förpliktelser att betala ytterligare avgifter utöver betalningen av den fastställda avgiften som redovisas som en kostnad i den period som de tillhörande personaltjänsterna erhålls.

##### **Kortfristiga ersättningar**

Kortfristiga ersättningar till anställda, inklusive semesterersättningar, är kortfristiga skulder som ingår i posterna övriga skulder och upplupna kostnader, värderade till det odiskonterade belopp som koncernen väntas betala till följd av den outnyttjade rättigheten. Kortfristiga ersättningar kostnadsförs i den period som de tillhör och personaltjänsterna erhålls.



### Aktierelaterade ersättningar till anställda

Koncernen har aktierelaterade ersättningsplaner som regleras med egetkapitalinstrument för sina anställda. Alla varor och tjänster som erhålls i utbyte för tilldelning av eventuella aktierelaterade ersättningar värderas till verkligt värde. Alla aktierelaterade ersättningar kostnadsförs slutligen i resultatet med en motsvarande kreditering av balanserade vinstmedel. Om intjänandeperioder eller om andra villkor gäller fördelas kostnaden över intjänandeperioden baserat på bästa möjliga uppskattning av det antal optioner som förväntas bli intjänade.

Icke marknadsrelaterade villkor för intjänande beaktas i antagandet om hur många optioner som förväntas kunna utnyttjas. Uppskattningar ändras därefter om det finns en indikation på att det antal optioner som förväntas intjänas skiljer sig från tidigare uppskattningar. Eventuella justeringar av ackumulerad aktiebaserad ersättning till följd av en justering redovisas i den aktuella perioden. Antalet intjänade optioner som slutligen utnyttjas av innehavarna påverkar inte kostnaden som redovisas i respektive period.

Vid utnyttjande av optioner fördelas erhållen ersättning efter avdrag för eventuella direkt hänförliga transaktionskostnader på de emitterade aktierna till aktiekapitalet upp till det nominella värdet och eventuellt överskjutande belopp redovisas som övrigt tillskjutet kapital.

Sociala avgifter hänförliga till aktierelaterade instrument till anställda som ersättning för köpta tjänster kostnadsförs fördelade på de perioder under vilka tjänsterna utförs. Den avsättning som uppkommer ska omvärderas vid varje rapporttillfälle utifrån en beräkning av de avgifter som kan komma att betalas när instrumenten löses.

### Avsättningar och eventalförpliktelser

Avsättningar för produktgarantier, legala processer, förlustkontrakt eller andra krav redovisas när koncernen har en legal eller informell förpliktelse till följd av en tidigare händelse, det är sannolikt att ett utflöde av ekonomiska resurser kommer att behövas och beloppen kan uppskattas på ett tillförlitligt sätt. Tidpunkten eller beloppet för utflödet kan fortfarande vara osäkert.

Avsättningar för omstruktureringar redovisas bara om det finns en utförlig formell plan för omstruktureringen och koncernledningen antingen har offentliggjort planens huvuddrag till dem som berörs av den eller påbörjat implementeringen. Avsättningar redovisas inte för framtida rörelseförlustar.

Avsättningar värderas till det uppskattade belopp som krävs för att reglera den befintliga förpliktelsen, baserat på de mest tillförlitliga uppgifter som finns tillgängliga på balansdagen, inklusive de risker och osäkerheter som sammanhänger med den befintliga förpliktelsen. I de fall det finns ett antal likartade förpliktelser, fastställs sannolikheten för ett utflöde genom en sammantagen bedömning av förpliktelserna. Avsättningar diskonteras till sina nuvärden där pengars tidsvärde är väsentligt.

Ingen skuld redovisas i det fall utflödet av ekonomiska resurser till följd av befintliga förpliktelser är osannolikt. Sådana situationer

redovisas som eventalförpliktelser såvida inte sannolikheten av ett utflöde av resurser är ytterst liten.

### Kassaflödesanalys

Kassaflödesanalysen upprättas enligt indirekt metod. Det redovisade kassaflödet omfattar endast transaktioner som medför in- eller utbetalningar.

### NOT 3. MODERBOLAGETS REDOVISNINGSPRINCIPER

Årsredovisningen för moderföretaget har upprättats i enlighet med Årsredovisningslagen och Redovisningsrådets rekommendation RFR 2. RFR 2 anger att moderföretaget i sin årsredovisning ska tillämpa International Financial Reporting Standards (IFRS) sådana de har antagits av EU, i den utsträckning detta är möjligt inom ramen för Årsredovisningslagen, samt med hänsyn tagen till sambandet mellan redovisning och beskattning. Rekommendationen anger vilka undantag och tillägg som krävs i förhållande till IFRS.

Moderbolaget tillämpar de principer som presenteras i koncernredovisningens not 2, med undantagen som följer. Principerna har tillämpats för alla tidsperioder som anges i moderbolagets årsredovisning.

### Andelar i dotterföretag

Andelar i dotterföretag redovisas i moderbolaget enligt anskaffningsvärdemetoden med avdrag för eventuella nedskrivningar. I anskaffningsvärdet ingår förvärvsrelaterade kostnader och eventuella tilläggsköpeskillingar.

### Inkomstskatt

I moderbolaget redovisas, på grund av sambandet mellan redovisning och beskattning, den uppskjutna skatteskulden på obeskattade reserver som en del av de obeskattade reserverna.

### Fond för utvecklingsutgifter

Aktiverade utgifter för utvecklingsarbeten sätts av till en fond för utvecklingsutgifter. Fonden utgör bundet eget kapital och löses upp i samma takt som företaget gör avskrivningar eller nedskrivningar på de aktiverade utvecklingsarbetena.

### Klassificering och presentation

Moderbolagets resultaträkning och balansräkning presenteras i den form som föreskrivs i årsredovisningslagen. Den främsta skillnaden jämfört med IAS 1 avser redovisningen av eget kapital och förekomsten av avsättningar som självständig rubrik i balansräkningen.

### NOT 4. UPPSKATTNINGAR OCH BEDÖMNINGAR

När finansiella rapporter upprättas måste styrelsen och den verkställande direktören i enlighet med tillämpade redovisnings- och värderingsprinciper göra vissa uppskattningar, bedömningar och antaganden som påverkar redovisning och värdering av tillgångar, avsättningar, skulder, intäkter och kostnader. De områden där sådana uppskattningar och bedömningar kan ha stor betydelse för koncernen, och som därmed kan påverka resultat- och balansräkningarna i framtiden, beskrivs nedan.



### **Betydande bedömningar**

Följande är betydande bedömningar som koncernledningen gör vid tillämpning av de av koncernens redovisningsprinciper som har den mest betydande effekten på de finansiella rapporterna.

#### **Intäktsredovisning**

Eftersom försäljning av spel till slutanvändaren sker via plattformsaktörer som Valve, Sony och Microsoft görs bedömningar avseende huruvida koncernen agerar som huvudman vid försäljningen till slutanvändaren eller om det är plattformsaktören som anses vara huvudman mot slutanvändaren och plattformsaktören är koncernens kund. Om koncernen agerar huvudman redovisas intäkterna baserat på intäkten från slutanvändaren med en avgående kostnadspost för plattformsaktörens avgift till skillnad från om plattformsaktören är huvudman och intäkten istället redovisas netto efter avdrag för plattformsaktörens avgift. Ett företag anses vara huvudman om man kontrollerar varan eller tjänsten innan den överförs till kunden. Indikationer som används för att utvärdera vem som kontrollerar varan eller tjänsten innan den överförs till kunden innefattar, men är inte begränsat till följande;

- De avtalade villkoren mellan de inblandade parterna som tillhandahåller varan eller tjänsterna
- Vem som har huvudansvaret för uppfyllandet av löftet att tillhandahålla varan eller tjänsten
- Vem som kan efter eget tyckte fastställa spelets pris mot kund

Flera av indikatorerna är blandade och kan variera per plattformsaktör. Baserat på en utvärdering av de angivna faktorerna för varje plattformsaktör har koncernen i dagsläget gjort bedömningen att man inte är huvudman i transaktioner med slutanvändarna vilket resulterar i att intäkter redovisas baserat på vad koncernen erhåller i ersättning från plattformsaktören.

Se not 5 för ytterligare information.

#### **Aktivering av utgifter för spelutveckling**

Fördelningen mellan forsknings- och utvecklingsfaserna i nya utvecklingsprojekt av spel och bestämning av huruvida kraven för aktivering av utvecklingsutgifter är uppfyllda kräver bedömningar. Koncernen kategoriserar nya spel i två kategorier; beprövade och obeprövade. Det är koncernens bedömning att beprövade spel når utvecklingsfasen och kan aktiveras efter att prototypfasen är klar, medan obeprövade spel når utvecklingsfasen och kan aktiveras först efter alfa-fasen. Efter aktivering övervakar koncernledningen huruvida redovisningskraven för utvecklingskostnader uppfylls även fortsättningsvis och om det finns indikationer på att de aktiverade utgifterna kan vara utsatta för en värdenedgång. Se not 20 för mer information.

#### **Osäkerhet i uppskattningen**

Nedan följer information om uppskattningar och antaganden som har den mest betydande effekten på redovisning och värdering av tillgångar, skulder, intäkter och kostnader. Utfallet från dessa kan avvika väsentligt.

#### **Tilläggsköpeskillning Triumph Holding BV**

Den villkorade köpeskillningen som är del av förvärvet av Triumph Holding BV baseras på den förvärvade studios intäkter till och

med 30 april 2026. Den villkorade köpeskillningen är villkorad av säljarnas fortsatta anställning i bolaget och redovisas som en kostnad i kostnad sålda varor när den uppkommer.

#### **Nedskrivningar av icke-finansiella tillgångar och goodwill**

För att bedöma nedskrivningsbehovet beräknar koncernledningen återvinningsvärdet för varje tillgång eller kassagenererande enhet baserat på förväntade framtida kassaflöden och med användning av en lämplig ränta för att kunna diskontera kassaflödet. Osäkerheter ligger i antaganden om framtida kassaflöden och fastställandet av en lämplig diskonteringsränta. Se not 20–22, 27 för redovisade belopp och genomförda nedskrivningsprövningar.

#### **Nyttjandeperioder för avskrivningsbara tillgångar**

Koncernledningen gör per varje balansdag en genomgång av sina bedömningar av nyttjandeperioder för avskrivningsbara tillgångar, baserat på hur länge koncernen väntas utnyttja tillgångarna. Osäkerheten i dessa uppskattningar beror på hur väl lanseringar av spel tas emot av marknaden, och kan komma att påverka nyttjandeperioden. Se not 20–21 för periodens avskrivningar av immateriella rättigheter.



## NOT 5. SEGMENTSRAPPORTERING

Koncernledningen har fastställt rörelsesegment baserat på den information som behandlas av verkställande direktören och som ligger till grund för att fatta strategiska beslut. Verksamheten utgörs av ett segment. Intäkternas uppdelning åskådliggörs nedan;

Koncernens intäkter från kunder baserat på var distributören har sitt säte delas in i följande geografiska områden;

|                | Koncernen        |                  | Moderföretaget   |                  |
|----------------|------------------|------------------|------------------|------------------|
|                | 2024             | 2023             | 2024             | 2023             |
| USA            | 1 905 078        | 2 285 109        | 1 868 249        | 2 226 981        |
| Sverige        | 65 395           | 49 873           | 117 726          | 106 215          |
| Övriga Europa  | 192 576          | 258 575          | 190 898          | 271 297          |
| Övriga Världen | 37 893           | 48 550           | 37 893           | 43 313           |
| <b>Totalt</b>  | <b>2 200 943</b> | <b>2 642 107</b> | <b>2 214 766</b> | <b>2 647 805</b> |

Under året härrörde 1 868 033 TSEK (1 902 519 TSEK) av koncernens intäkter från en och samma plattform - Steam.

Koncernens intäkter fördelat på större produktkategorier delas in enligt följande;

|               | Koncernen        |                  | Moderföretaget   |                  |
|---------------|------------------|------------------|------------------|------------------|
|               | 2024             | 2023             | 2024             | 2023             |
| PC            | 1 924 843        | 2 202 494        | 1 924 713        | 2 202 613        |
| Konsol        | 204 225          | 310 562          | 204 225          | 310 562          |
| Mobil         | 50 980           | 65 756           | 681              | 1 372            |
| Övrigt        | 20 895           | 63 295           | 85 147           | 133 258          |
| <b>Totalt</b> | <b>2 200 943</b> | <b>2 642 107</b> | <b>2 214 766</b> | <b>2 647 805</b> |

Förutbetalda intäkter uppgick till 145 114 TSEK (252 719 TSEK) vid periodens utgång. Av dessa förväntas 145 114 TSEK redovisas som intäkt under kommande 12-månadersperiod, och 0 TSEK inom 24 månader.

Intäkterna för året inkluderar 156 417 TSEK (194 440 TSEK) som inkluderats i förutbetalda intäkter vid årets början.

## NOT 6. MEDELANTAL ANSTÄLLDA

### Medelantal anställda

|                             | 2024       |            | 2023       |            |
|-----------------------------|------------|------------|------------|------------|
|                             | Antal      | Varav män  | Antal      | Varav män  |
| <b>Moderföretaget</b>       |            |            |            |            |
| Sverige                     | 181        | 122        | 173        | 118        |
| <b>Dotterföretagen</b>      |            |            |            |            |
| Sverige                     | 266        | 216        | 299        | 244        |
| Nederländerna               | 40         | 35         | 37         | 32         |
| USA                         | 13         | 8          | 59         | 41         |
| Finland                     | 27         | 20         | 23         | 17         |
| Frankrike                   | 28         | 24         | 29         | 25         |
| Spanien                     | 32         | 29         | 29         | 26         |
| <b>Totalt för koncernen</b> | <b>587</b> | <b>453</b> | <b>649</b> | <b>503</b> |

### Styrelse och ledande befattningshavare

|                                          | 2024  |           | 2023  |           |
|------------------------------------------|-------|-----------|-------|-----------|
|                                          | Antal | Varav män | Antal | Varav män |
| Styrelse                                 | 5     | 4         | 5     | 4         |
| VD samt övriga ledande befattningshavare | 6     | 5         | 6     | 5         |

## NOT 7. LÖNER OCH ERSÄTTNINGAR TILL ANSTÄLLDA

Kostnader för ersättning till anställda delas upp enligt följande:

|                                     | Koncernen      |                | Moderföretaget |                |
|-------------------------------------|----------------|----------------|----------------|----------------|
|                                     | 2024           | 2023           | 2024           | 2023           |
| Löner - styrelse, ledningsgrupp     | 17 408         | 15 851         | 15 023         | 13 728         |
| Löner - övriga anställda            | 401 754        | 468 604        | 120 486        | 111 582        |
| Pensioner - styrelse, ledningsgrupp | 2 123          | 2 416          | 1 814          | 2 093          |
| Pensioner - övriga anställda        | 32 680         | 32 497         | 12 570         | 11 320         |
| Övriga sociala avgifter             | 113 386        | 117 924        | 46 586         | 43 072         |
| <b>Summa</b>                        | <b>567 351</b> | <b>637 292</b> | <b>196 479</b> | <b>181 796</b> |

Koncernen har enbart avgiftsbestämda pensionsplaner.

## NOT 8. ERSÄTTNING TILL LEDANDE BEFATTNINGSHAVARE

Kostnader och förpliktelser avseende pensioner och liknande till styrelse, VD och övriga ledande befattningshavare:

| 2024                                            | Grundlön/<br>arvode | Rörlig<br>ersättning | Övriga<br>förmåner | Pensioner    | Aktie-<br>relaterad<br>ersättning | Summa         |
|-------------------------------------------------|---------------------|----------------------|--------------------|--------------|-----------------------------------|---------------|
| <b>Styrelse &amp; ledande befattningshavare</b> |                     |                      |                    |              |                                   |               |
| Styrelsens ordförande                           |                     |                      |                    |              |                                   |               |
| Håkan Sjunnesson                                | 840                 | -                    | -                  | -            | -                                 | 840           |
| Styrelseledamot                                 |                     |                      |                    |              |                                   |               |
| Matthias Hermansson                             | 455                 | -                    | -                  | -            | -                                 | 455           |
| Styrelseledamot                                 |                     |                      |                    |              |                                   |               |
| Linda Höglund                                   | 391                 | -                    | -                  | -            | -                                 | 391           |
| Styrelseledamot                                 |                     |                      |                    |              |                                   |               |
| Andras Vajlok                                   | 414                 | -                    | -                  | -            | -                                 | 414           |
| VD                                              |                     |                      |                    |              |                                   |               |
| Fredrik Wester                                  | 0                   | -                    | -                  | -            | -                                 | 0             |
| Övrig ledningsgrupp                             |                     |                      |                    |              |                                   |               |
| (5 st)                                          | 9 869               | 2 704                | 6                  | 2 123        | 3 729                             | 18 431        |
| <b>Summa</b>                                    | <b>11 969</b>       | <b>2 704</b>         | <b>6</b>           | <b>2 123</b> | <b>3 729</b>                      | <b>20 531</b> |

| 2023                                            | Grundlön/<br>arvode | Rörlig<br>ersättning | Övriga<br>förmåner | Pensioner    | Aktie-<br>relaterad<br>ersättning | Summa         |
|-------------------------------------------------|---------------------|----------------------|--------------------|--------------|-----------------------------------|---------------|
| <b>Styrelse &amp; ledande befattningshavare</b> |                     |                      |                    |              |                                   |               |
| Styrelsens ordförande                           |                     |                      |                    |              |                                   |               |
| Håkan Sjunnesson                                | 800                 | -                    | -                  | -            | -                                 | 800           |
| Styrelseledamot                                 |                     |                      |                    |              |                                   |               |
| Matthias Hermansson                             | 433                 | -                    | -                  | -            | -                                 | 433           |
| Styrelseledamot                                 |                     |                      |                    |              |                                   |               |
| Linda Höglund                                   | 395                 | -                    | -                  | -            | -                                 | 395           |
| Styrelseledamot                                 |                     |                      |                    |              |                                   |               |
| Andras Vajlok                                   | 373                 | -                    | -                  | -            | -                                 | 373           |
| VD                                              |                     |                      |                    |              |                                   |               |
| Fredrik Wester                                  | 0                   | -                    | -                  | 0            | -                                 | 0             |
| Övrig ledningsgrupp                             |                     |                      |                    |              |                                   |               |
| (5 st)                                          | 9 262               | 1 160                | 11                 | 2 416        | 3 419                             | 16 267        |
| <b>Summa</b>                                    | <b>11 262</b>       | <b>1 160</b>         | <b>11</b>          | <b>2 416</b> | <b>3 419</b>                      | <b>18 267</b> |

Styrelsens ordförande erhåller 700 TSEK i styrelsearvode och övriga styrelseledamöter erhåller 350 TSEK. Ordförande i revisionsutskottet Håkan Sjunnesson erhåller 85 TSEK och revisionsutskottets ledamöter Andras Vajlok och Mattias Hermansson erhåller 64 TSEK. Ordförande i ersättningsutskottet Håkan Sjunnesson erhåller 55 TSEK och ersättningsutskottets ledamöter Linda Höglund och Mattias Hermansson erhåller 41 TSEK.

Utestående pensionsförpliktelser avseende styrelse och VD uppgår till 0 TSEK (0 TSEK). Verkställande direktören har nio månaders avtalad uppsägningstid, utan avgångsvederlag. Övriga ledande befattningshavare har 6 månaders ömsesidig uppsägningstid.





## NOT 9. AKTIERELATERADE ERSÄTTNINGAR

### Optionsprogram 2024/2028

Årsstämman den 15 maj 2024 beslutade att införa ett personaloptionsprogram riktat till anställda i koncernen. Totalt tecknades 527 500 optioner med rätt att teckna lika många aktier i Paradox Interactive AB (publ). Vid utgången av perioden uppgick antal utestående personaloptioner till 515 000 st.

Tilldelade personaloptioner utgavs vederlagsfritt till ett marknadsvärde på 9,76 kr enligt en värdering baserad på Black & Scholes-modellen. Lösenpriset för optionerna fastställdes till 200,61 kr, och teckning av aktier beräknas kunna ske 30 dagar efter offentliggörandet av bolagets delårsrapporter för det andra kvartalet 2027, det tredje kvartalet 2027 respektive det första kvartalet 2028. Lösenpriset motsvarade 120 % av den genomsnittliga aktiekursen under perioden 25 april till 1 maj 2024. Intjänande av optioner är villkorade av fortsatt anställning i bolaget. Personalrelaterade kostnader exklusive sociala avgifter för programmet uppgår till 841 TSEK (0 TSEK) under året. I det fall full teckning sker av dessa optioner kommer moderbolagets eget kapital att tillföras 103 314 TSEK.

### Optionsprogram 2023/2027

Årsstämman den 17 maj 2023 beslutade att införa ett personaloptionsprogram riktat till anställda i koncernen. Totalt tecknades 520 000 optioner med rätt att teckna lika många aktier i Paradox Interactive AB (publ). Vid utgången av perioden uppgick antal utestående personaloptioner till 487 500 st.

Tilldelade personaloptioner utgavs vederlagsfritt till ett marknadsvärde på 55,82 kr enligt en värdering baserad på Black & Scholes-modellen. Lösenpriset för optionerna fastställdes till 300,53 kr, och teckning av aktier kan ske 30 dagar efter offentliggörandet av bolagets delårsrapporter för det andra kvartalet 2026, det tredje kvartalet 2026 respektive det första kvartalet 2027. Lösenpriset motsvarade 120 % av den genomsnittliga aktiekursen under perioden 28 april till 5 maj 2023. Intjänande av optioner är villkorade av fortsatt anställning i bolaget. Personalrelaterade kostnader exklusive sociala avgifter för programmet uppgår till 8 233 TSEK (4 745 TSEK) under året. I det fall full teckning sker av dessa optioner kommer moderbolagets eget kapital att tillföras 146 508 TSEK.

### Optionsprogram 2022/2026

Årsstämman den 10 maj 2022 beslutade att införa ett personaloptionsprogram riktat till anställda i koncernen. Totalt tecknades 527 500 optioner med rätt att teckna lika många aktier i Paradox Interactive AB (publ). Vid utgången av perioden uppgick antal utestående personaloptioner till 402 500 st.

Tilldelade personaloptioner utgavs vederlagsfritt till ett marknadsvärde på 31,08 kr enligt en värdering baserad på Black & Scholes-modellen. Lösenpriset för optionerna fastställdes till 236,39 kr, och teckning av aktier kan ske 30 dagar efter offentliggörandet av bolagets delårsrapporter för det andra kvartalet 2025, det tredje kvartalet 2025 respektive det första kvartalet 2026. Lösenpriset motsvarade 120 % av den genomsnittliga aktiekursen under perioden 3 maj till 9 maj 2022. Intjänande av optioner är villkorade av fortsatt anställning i bolaget. Personalrelaterade kostnader exklusive sociala avgifter

för programmet uppgår till 3 012 TSEK (4 448 TSEK) under året. I det fall full teckning sker av dessa optioner kommer moderbolagets eget kapital att tillföras 95 147 TSEK.

### Optionsprogram 2021/2025

Årsstämman den 18 maj 2021 beslutade att införa ett personaloptionsprogram riktat till anställda i koncernen. Totalt tecknades 497 350 optioner med rätt att teckna lika många aktier i Paradox Interactive AB (publ). Vid utgången av perioden uppgick antal utestående personaloptioner till 236 050 st.

Tilldelade personaloptioner utgavs vederlagsfritt till ett marknadsvärde på 30,08 kr enligt värdering baserad på Black & Scholes-modellen. Lösenpriset för optionerna fastställdes till 214,82 kr, och teckning av aktier kan ske 30 dagar efter offentliggörandet av bolagets delårsrapporter för det andra kvartalet 2024, det tredje kvartalet 2024 respektive det första kvartalet 2025. Lösenpriset motsvarade 120 % av den genomsnittliga aktiekursen under perioden 11 maj till 17 maj 2021. Intjänande av optioner är villkorade fortsatt anställning i bolaget. Personalrelaterade kostnader exklusive sociala avgifter för programmet uppgår till -170 TSEK (1 786 TSEK) under året. I det fall full teckning sker av dessa optioner kommer moderbolagets eget kapital att tillföras 50 708 TSEK.

Nedan är en sammanställning av utestående optioner:

|                                         | Koncernen        |                  |
|-----------------------------------------|------------------|------------------|
|                                         | 2024             | 2023             |
| Per 1 januari                           | 1 212 150        | 1 109 200        |
| Tilldelade under året                   | 527 500          | 520 000          |
| Inlösta under året                      | –                | -3 816           |
| Förverkade under året                   | -98 600          | -147 200         |
| Återköpta under året                    | –                | -266 034         |
| <b>Per 31 december</b>                  | <b>1 641 050</b> | <b>1 212 150</b> |
| Inlösbare och intjänade per 31 december | –                | 262 150          |

## NOT 10. AV- OCH NEDSKRIVNINGAR FÖRDELAT PÅ FUNKTION

|                          | Koncernen       |                 | Moderföretaget  |                 |
|--------------------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|
|                          | 2024            | 2023            | 2024            | 2023            |
| Kostnad sålda varor      | -698 446        | -980 561        | -383 444        | -675 392        |
| Försäljningskostnader    | -3 870          | -3 119          | –               | -121            |
| Administrationskostnader | -8 198          | -6 633          | -4 428          | -4 467          |
| <b>Summa</b>             | <b>-710 513</b> | <b>-990 312</b> | <b>-387 872</b> | <b>-679 980</b> |

## NOT 11. ERSÄTTNINGAR TILL REVISOR

|                  | Koncernen    |              | Moderföretaget |              |
|------------------|--------------|--------------|----------------|--------------|
|                  | 2024         | 2023         | 2024           | 2023         |
| <b>PwC</b>       |              |              |                |              |
| Revisionsuppdrag | 976          | 944          | 976            | 944          |
| Skatterådgivning | 46           | 58           | 46             | 58           |
| <b>Summa</b>     | <b>1 022</b> | <b>1 002</b> | <b>1 022</b>   | <b>1 002</b> |

## NOT 12. ÖVRIGA RÖRELSEINTÄKTER

|                   | Koncernen     |               | Moderföretaget |               |
|-------------------|---------------|---------------|----------------|---------------|
|                   | 2024          | 2023          | 2024           | 2023          |
| Valutakursvinster | 40 109        | 10 134        | 39 691         | 9 554         |
| Övriga intäkter   | 18 185        | 10 782        | 17 201         | 5 706         |
| <b>Summa</b>      | <b>58 294</b> | <b>20 916</b> | <b>56 892</b>  | <b>15 260</b> |

## NOT 13. ÖVRIGA RÖRELSEKOSTNADER

|                     | Koncernen      |                | Moderföretaget |                |
|---------------------|----------------|----------------|----------------|----------------|
|                     | 2024           | 2023           | 2024           | 2023           |
| Valutakursförluster | -10 580        | -47 428        | -9 718         | -46 926        |
| Övriga kostnader    | -110           | –              | –              | –              |
| <b>Summa</b>        | <b>-10 690</b> | <b>-47 428</b> | <b>-9 718</b>  | <b>-46 926</b> |



#### NOT 14. RESULTAT FRÅN ANDELAR I KONCERNFÖRETAG

|                              | Moderföretaget |          |
|------------------------------|----------------|----------|
|                              | 2024           | 2023     |
| Utdelning från dotterföretag | 43 154         | –        |
| Nedskrivningar               | -101 904       | –        |
| <b>Summa</b>                 | <b>-58 750</b> | <b>–</b> |

Nedskrivningar avser Harebrained Schemes och Playrion Game Studio. Se vidare i not 27 för genomförda nedskrivningsprövningar.

#### NOT 15. RESULTAT FRÅN ANDELAR I INTRESSEFÖRETAG

|                                               | Koncernen |               | Moderföretaget |               |
|-----------------------------------------------|-----------|---------------|----------------|---------------|
|                                               | 2024      | 2023          | 2024           | 2023          |
| Realisationsresultat vid avyttring av andelar | –         | 15 440        | –              | 35 381        |
| <b>Summa</b>                                  | <b>–</b>  | <b>15 440</b> | <b>–</b>       | <b>35 381</b> |

Föregående år avyttrades det Seattle-baserade intresseföretaget Hardsuit Labs.

#### NOT 16. FINANSIELLA INTÄKTER

|                             | Koncernen     |               | Moderföretaget |               |
|-----------------------------|---------------|---------------|----------------|---------------|
|                             | 2024          | 2023          | 2024           | 2023          |
| Ränteintäkter               | 37 791        | 22 491        | 33 030         | 18 973        |
| Övriga finansiella intäkter | 4 312         | 2 595         | 3 399          | 1 796         |
| <b>Summa</b>                | <b>42 103</b> | <b>25 086</b> | <b>36 429</b>  | <b>20 769</b> |

Varav ränteintäkter från koncernföretag – –

#### NOT 17. FINANSIELLA KOSTNADER

|                        | Koncernen     |                | Moderföretaget |               |
|------------------------|---------------|----------------|----------------|---------------|
|                        | 2024          | 2023           | 2024           | 2023          |
| Räntekostnader leasing | -1 878        | -2 623         | –              | –             |
| Övriga räntekostnader  | -4 287        | -8 012         | -704           | -7 003        |
| <b>Summa</b>           | <b>-6 165</b> | <b>-10 635</b> | <b>-704</b>    | <b>-7 003</b> |

Varav räntekostnader till koncernföretag – –

#### NOT 18. BOKSLUTSDISPOSITIONER

|                                    | Moderföretaget |                |
|------------------------------------|----------------|----------------|
|                                    | 2024           | 2023           |
| Erhållna koncernbidrag             | 140 000        | 220 000        |
| Avsättning till periodiseringsfond | -150 000       | -120 000       |
| <b>Summa</b>                       | <b>-10 000</b> | <b>100 000</b> |

#### NOT 19. SKATT PÅ ÅRETS RESULTAT

De viktigaste komponenterna i skattekostnaden för räkenskapsåret och förhållandet mellan förväntad skattekostnad baserat på svensk effektiv skattesats på 20,6 % (20,6 %) och redovisad skattekostnad i resultatet är enligt följande:

|                                                  | Koncernen       |                 | Moderföretaget  |                |
|--------------------------------------------------|-----------------|-----------------|-----------------|----------------|
|                                                  | 2024            | 2023            | 2024            | 2023           |
| Resultat före skatt                              | 757 303         | 687 759         | 422 618         | 431 113        |
| Skatt enligt gällande skattesats                 | -156 004        | -141 678        | -87 059         | -88 809        |
| Justering av tidigare års skatt                  | -1 096          | -6 663          | -1 096          | -3 341         |
| Justering för skillnader i skattesats i utlandet | -368            | -3 241          | –               | –              |
| Övrigt                                           | -2 153          | -1 594          | -2 153          | -1 594         |
| Andra ej skattepliktiga intäkter                 | 282             | 7 411           | 9 168           | 7 409          |
| Andra ej avdragsgilla kostnader                  | -13 335         | -11 368         | -33 576         | -11 237        |
| <b>Redovisad skatt i resultaträkningen</b>       | <b>-172 675</b> | <b>-157 134</b> | <b>-114 716</b> | <b>-97 573</b> |

Skattekostnaden består av följande komponenter:

|                                            |                 |                 |                 |                |
|--------------------------------------------|-----------------|-----------------|-----------------|----------------|
| <b>Aktuell skatt</b>                       |                 |                 |                 |                |
| På årets resultat                          | -150 628        | -138 155        | -111 467        | -92 637        |
| Justering av tidigare års skatt            | -1 096          | -6 663          | -1 096          | -3 341         |
| Övrigt                                     | -2 153          | -1 594          | -2 153          | -1 594         |
| <b>Uppskjuten skatt</b>                    |                 |                 |                 |                |
| Förändring av temporära skillnader         | -18 798         | -10 722         | –               | –              |
| <b>Redovisad skatt i resultaträkningen</b> | <b>-172 675</b> | <b>-157 134</b> | <b>-114 716</b> | <b>-97 573</b> |

#### NOT 20. BALANSERADE UTGIFTER FÖR UTVECKLINGSARBETEN

|                                             | Koncernen         |                   | Moderföretaget    |                   |
|---------------------------------------------|-------------------|-------------------|-------------------|-------------------|
|                                             | 2024              | 2023              | 2024              | 2023              |
| Ingående anskaffningsvärde                  | 4 057 904         | 3 383 569         | 3 351 683         | 3 016 447         |
| Balanserade utgifter                        | 602 510           | 676 045           | 258 074           | 335 236           |
| Valutakursdifferenser                       | 5 162             | -1 710            | –                 | –                 |
| <b>Utgående anskaffningsvärde</b>           | <b>4 665 576</b>  | <b>4 057 904</b>  | <b>3 609 757</b>  | <b>3 351 683</b>  |
| Ingående ackumulerade avskrivningar         | -1 969 283        | -1 292 853        | -1 639 191        | -1 179 814        |
| Valutakursdifferenser                       | -3 738            | 1 409             | –                 | –                 |
| Årets avskrivningar                         | -403 688          | -677 839          | -163 885          | -459 377          |
| <b>Utgående ackumulerade avskrivningar</b>  | <b>-2 376 709</b> | <b>-1 969 283</b> | <b>-1 803 076</b> | <b>-1 639 191</b> |
| Ingående nedskrivningar                     | -625 419          | -440 440          | -613 967          | -428 538          |
| Valutakursdifferenser                       | -1 091            | 451               | –                 | –                 |
| Årets nedskrivningar                        | -208 045          | -185 430          | -208 045          | -185 430          |
| <b>Utgående ackumulerade nedskrivningar</b> | <b>-834 555</b>   | <b>-625 419</b>   | <b>-822 012</b>   | <b>-613 967</b>   |
| <b>Redovisat värde</b>                      | <b>1 454 312</b>  | <b>1 463 202</b>  | <b>984 669</b>    | <b>1 098 525</b>  |

Nedskrivningsprövning av balanserade utgifter för utvecklingsarbeten sker per spel för hela spelportföljen. Återvinningsvärdet per spel bestämdes utifrån beräkningar av nyttjandevärde, som omfattade en utförlig treårsprognos, följt av en extrapolering av förväntade kassaflöden för spelens återstående nyttjandeperioder med användning av en negativ tillväxttakt. Nuvärdet av det



förväntade kassaflödet för varje spel bestäms genom att tillämpa en diskonteringssats som motsvarar marknadens antagande om pengarnas tidsvärde och specifika risker för spelen. Samtliga diskonteringsräntor har uppgått till 18 % (18 %) under året. Årets nedskrivningar uppgår till 208 045 TSEK (184 530 TSEK). Årets nedskrivningar avser nedläggningen av spelet Life by You, utvecklat av Paradox Tectonic. Föregående års nedskrivningar avser främst spelet The Lamplighters League utvecklat av Harebrained Schemes, uppgående till 170 810 TSEK. Vid utgången av året står de tre största spelen under utveckling för 67 % (60 %) av posten.

## NOT 21. LICENSER, VARUMÄRKEN OCH LIKANDE RÄTTIGHETER

|                                                 | Koncernen       |                 | Moderföretaget  |                 |
|-------------------------------------------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|
|                                                 | 2024            | 2023            | 2024            | 2023            |
| Ingående                                        |                 |                 |                 |                 |
| anskaffningsvärden                              | 534 052         | 511 585         | 203 768         | 176 665         |
| Inköp                                           | -               | 27 103          |                 | 27 103          |
| Valutakursdifferenser                           | 17 676          | -4 637          | -               | -               |
| <b>Utgående ackumulerade anskaffningsvärden</b> | <b>551 728</b>  | <b>534 052</b>  | <b>203 768</b>  | <b>203 768</b>  |
| Ingående ackumulerade                           |                 |                 |                 |                 |
| avskrivningar                                   | -418 595        | -342 159        | -158 988        | -129 245        |
| Valutakursdifferenser                           | -15 425         | 5 905           | -               | -               |
| Årets avskrivningar                             | -55 128         | -82 340         | -11 515         | -29 744         |
| <b>Utgående ackumulerade avskrivningar</b>      | <b>-489 148</b> | <b>-418 595</b> | <b>-170 503</b> | <b>-158 988</b> |
| Ingående ackumulerade                           |                 |                 |                 |                 |
| nedskrivningar                                  | -9 925          | -9 925          | -9 925          | -9 925          |
| <b>Utgående ackumulerade nedskrivningar</b>     | <b>-9 925</b>   | <b>-9 925</b>   | <b>-9 925</b>   | <b>-9 925</b>   |
| <b>Redovisat värde</b>                          | <b>52 655</b>   | <b>105 532</b>  | <b>23 340</b>   | <b>34 855</b>   |

Nedskrivningsprövning av licenser, varumärken och liknande rättigheter sker per spel baserat på de spel som rättigheterna avser. Återvinningsvärdet per spel bestäms utifrån beräkningar av nyttjandevärde, som omfattade en utförlig treårsprognos, följt av en extrapolering av förväntade kassaflöden för spelens återstående nyttjandeperioder med användning av en sjunkande tillväxttakt. Nuvärdet av det förväntade kassaflödet för varje spel bestäms genom att tillämpa en diskonteringssats som motsvarar marknadens antagande om pengarnas tidsvärde och specifika risker för spelen. Samtliga diskonteringsräntor har uppgått till 18 % (18 %) under året. Årets nedskrivningar inom posten uppgår till 0 TSEK (0 TSEK).

## NOT 22. GOODWILL

|                                                 | Koncernen     |               |
|-------------------------------------------------|---------------|---------------|
|                                                 | 2024          | 2023          |
| Ingående ackumulerade anskaffningsvärden        | 22 350        | 22 415        |
| Valutakursdifferenser                           | 787           | -65           |
| <b>Utgående ackumulerade anskaffningsvärden</b> | <b>23 137</b> | <b>22 350</b> |
| <b>Redovisat värde</b>                          | <b>23 137</b> | <b>22 350</b> |

Vid den årliga nedskrivningsprövningen fördelas goodwill på de kassagenererande enheter som förväntas dra fördel av synergieffekterna från de rörelseförvärv där goodwill uppstår. Goodwillen är i sin helhet hänförlig till nuvarande och framtida spel utvecklade av Iceflake Studios.

Återvinningsvärdet för varje spel bestäms utifrån beräkningar av nyttjandevärde, som omfattade en utförlig treårsprognos, följt av en extrapolering av förväntade kassaflöden för spelens återstående nyttjandeperioder med användning av en sjunkande tillväxttakt. Nuvärdet av det förväntade kassaflödet för varje spel bestäms genom att tillämpa en diskonteringssats som motsvarar marknadens antagande om pengarnas tidsvärde och specifika risker för spelen. För de aktuella spelen har samtliga diskonteringsräntor uppgått till 18 % (18 %) under året.

## NOT 23. INVENTARIER OCH INSTALLATIONER

|                                                 | Koncernen      |                | Moderföretaget |                |
|-------------------------------------------------|----------------|----------------|----------------|----------------|
|                                                 | 2024           | 2023           | 2024           | 2023           |
| Ingående                                        |                |                |                |                |
| anskaffningsvärden                              | 70 276         | 67 833         | 47 704         | 46 248         |
| Inköp                                           | 1 280          | 3 012          | -              | 1 457          |
| Utrangeringar                                   | -7 964         | -121           | -              | -              |
| Valutakursdifferenser                           | 587            | -448           | -              | -              |
| <b>Utgående ackumulerade anskaffningsvärden</b> | <b>64 179</b>  | <b>70 276</b>  | <b>47 704</b>  | <b>47 704</b>  |
| Ingående ackumulerade                           |                |                |                |                |
| avskrivningar                                   | -57 242        | -50 272        | -41 562        | -36 132        |
| Utrangeringar                                   | 8 019          | 58             | -              | -              |
| Valutakursdifferenser                           | -355           | 382            | -              | -              |
| Årets avskrivningar                             | -6 283         | -7 411         | -4 428         | -5 430         |
| <b>Utgående ackumulerade avskrivningar</b>      | <b>-55 861</b> | <b>-57 242</b> | <b>-45 989</b> | <b>-41 562</b> |
| <b>Redovisat värde</b>                          | <b>8 318</b>   | <b>13 034</b>  | <b>1 715</b>   | <b>6 143</b>   |

## NOT 24. NYTTJANDERÄTTSTILLGÅNGAR

|                                                 | Koncernen       |                 |
|-------------------------------------------------|-----------------|-----------------|
|                                                 | 2024            | 2023            |
| Ingående ackumulerade anskaffningsvärden        | 265 793         | 254 028         |
| Anskaffning                                     | -               | 14 280          |
| Avyttring                                       | -20 900         | -1 665          |
| Valutakursdifferenser                           | 775             | -850            |
| <b>Utgående ackumulerade anskaffningsvärden</b> | <b>245 668</b>  | <b>265 793</b>  |
| Ingående ackumulerade avskrivningar             | -153 278        | -117 910        |
| Avskrivningar                                   | -37 637         | -37 675         |
| Avyttring                                       | 15 274          | 1 665           |
| Valutakursdifferenser                           | -348            | 643             |
| <b>Utgående ackumulerade avskrivningar</b>      | <b>-175 989</b> | <b>-153 278</b> |
| <b>Redovisat värde</b>                          | <b>69 679</b>   | <b>112 515</b>  |

## NOT 25. LEASINGAVTAL

|              | Koncernen |        |
|--------------|-----------|--------|
|              | 2024      | 2023   |
| Kortfristiga | 30 875    | 32 583 |
| Långfristiga | 33 911    | 75 997 |

Förändring av leasingskuld presenteras nedan;

|                          | Koncernen     |                |
|--------------------------|---------------|----------------|
|                          | 2024          | 2023           |
| Ingående balans          | 108 580       | 140 461        |
| Amortering i kassaflödet | -38 301       | -37 722        |
| Omräkningsdifferens      | -5 493        | 5 841          |
| <b>Utgående balans</b>   | <b>64 786</b> | <b>108 580</b> |

I koncernens kassaflöde ingår ränta på leasingskulderna i den löpande verksamheten uppgående till 1 878 TSEK (2 623 TSEK).

Koncernen hyr kontor för förlagsverksamheten och utvecklingsstudios. Med undantag för korttidsleaseavtal och för leasingavtal för vilka den underliggande tillgången har ett lågt



värde redovisas en nyttjanderätt och en leasingskuld i rapporten över finansiell ställning. Variabla leasingavgifter som inte beror på ett index eller ett pris (t ex leasingavgifter baserade på koncernens omsättning) exkluderas i den initiala beräkningen av leasingskuld och tillgång. Koncernen klassificerar sina nyttjanderätter i kategorin nyttjanderätter som en del av materiella anläggningstillgångar, se not 24.

Koncernen har vid utgången av året fyra kontorslokaler klassade som nyttjanderättstillgångar. Kvarvarande löptid uppgår till 0–4 år, med en genomsnittlig kvarvarande löptid på 2 år. Samtliga avtal är tecknade med förlängningsoption, fyra av avtalen har variabla avgifter relaterade till index. Ett av avtalen har möjlighet till uppsägning under avtalsperioden.

Leasingskulden garanteras genom att den underliggande tillgången ställts som säkerhet för skulden. Framtida minimileaseavgifter uppgår till följande:

| Minimileaseavgifter   | Inom 1 år     | 2-3 år        | 4-5 år       | Efter 5 år | Summa         |
|-----------------------|---------------|---------------|--------------|------------|---------------|
| <b>2024</b>           |               |               |              |            |               |
| Leasingavgifter       | 31 979        | 31 876        | 2 480        | –          | 66 335        |
| Finansiella kostnader | -1 104        | -400          | -45          | –          | -1 549        |
| <b>Nuvärde</b>        | <b>30 875</b> | <b>31 476</b> | <b>2 435</b> | <b>–</b>   | <b>64 786</b> |

| Minimileaseavgifter   | Inom 1 år     | 2-3 år        | 4-5 år       | Efter 5 år   | Summa          |
|-----------------------|---------------|---------------|--------------|--------------|----------------|
| <b>2023</b>           |               |               |              |              |                |
| Leasingavgifter       | 34 555        | 73 374        | 3 168        | 1 027        | 112 124        |
| Finansiella kostnader | -1 972        | -1 466        | -97          | -9           | -3 544         |
| <b>Nuvärde</b>        | <b>32 583</b> | <b>71 908</b> | <b>3 071</b> | <b>1 018</b> | <b>108 580</b> |

#### Leasingavtal som inte redovisas som skuld

Koncernen har valt att inte redovisa en leasingskuld avseende korttidsleaseavtal (leasingavtal med en förväntad leasingtid på 12 månader eller kortare) och för leasingavtal för vilka den underliggande tillgången har ett lågt värde. Betalningar avseende sådana leasingavtal kostnadsförs linjärt. Dessutom är vissa variabla leasingavgifter inte tillåtna att redovisas som leasingskuld varför dessa också kostnadsförs löpande. Kostnaden avseende leasingavgifter som inte inkluderas i beräkningen av leasingskulden är enligt följande:

|                                                | Koncernen     |               |
|------------------------------------------------|---------------|---------------|
|                                                | 2024          | 2023          |
| Korttidsleaseavtal                             | 915           | 2 801         |
| Avtal med underliggande tillgång av lågt värde | 1 446         | 1 078         |
| Variabla leasingbetalningar                    | 9 882         | 12 253        |
| <b>Summa</b>                                   | <b>12 243</b> | <b>16 132</b> |

#### NOT 26. FINANSIELLA TILLGÅNGAR OCH SKULDER

Bland redovisningsprinciperna finns en beskrivning av respektive kategori av finansiella tillgångar och skulder samt tillhörande redovisningsprinciper. De redovisade värdena för finansiella tillgångar och skulder är enligt följande:

|                               | Upplupet<br>anskaffnings-<br>värde | Verkligt värde<br>via resultat-<br>räkningen | Totalt           |
|-------------------------------|------------------------------------|----------------------------------------------|------------------|
| <b>2024-12-31</b>             |                                    |                                              |                  |
| Andra långfristiga fordringar | 18 736                             | –                                            | 18 736           |
| Kundfordringar                | 280 056                            | –                                            | 280 056          |
| Övriga fordringar             | 10 466                             | –                                            | 10 466           |
| Likvida medel                 | 1 469 356                          | –                                            | 1 469 356        |
| <b>Summa tillgångar</b>       | <b>1 778 615</b>                   | <b>–</b>                                     | <b>1 778 615</b> |

|                      |               |          |               |
|----------------------|---------------|----------|---------------|
| Leverantörsskulder   | 45 842        | –        | 45 842        |
| Övriga skulder       | 21 697        | –        | 21 697        |
| <b>Summa skulder</b> | <b>67 539</b> | <b>–</b> | <b>67 539</b> |

|                               | Upplupet<br>anskaffnings-<br>värde | Verkligt värde<br>via resultat-<br>räkningen | Totalt           |
|-------------------------------|------------------------------------|----------------------------------------------|------------------|
| <b>2023-12-31</b>             |                                    |                                              |                  |
| Andra långfristiga fordringar | 18 691                             | –                                            | 18 691           |
| Kundfordringar                | 358 219                            | –                                            | 358 219          |
| Övriga fordringar             | 70 420                             | –                                            | 70 420           |
| Obligationer                  | 197 051                            | –                                            | 197 051          |
| Likvida medel                 | 1 098 025                          | –                                            | 1 098 025        |
| <b>Summa tillgångar</b>       | <b>1 742 405</b>                   | <b>–</b>                                     | <b>1 742 405</b> |

|                      |                |          |                |
|----------------------|----------------|----------|----------------|
| Leverantörsskulder   | 52 481         | –        | 52 481         |
| Övriga skulder       | 65 275         | –        | 65 275         |
| <b>Summa skulder</b> | <b>117 756</b> | <b>–</b> | <b>117 756</b> |

En beskrivning avseende koncernens risker avseende finansiella instrument återfinns i not 42.

Det redovisade värdet på finansiella tillgångar och skulder har bedömts vara en rimlig uppskattning av det verkliga värdet.

#### NOT 27. ANDELAR I KONCERNFÖRETAG

| Namn                          | Säte          | Antal<br>andelar | Bokfört<br>värde |
|-------------------------------|---------------|------------------|------------------|
| Triumph Holding BV            | Nederländerna | 18 000           | 40 900           |
| Paradox Development Studio AB | Sverige       | 100 000          | 90               |
| Harebrained Holdings Inc      | USA           | 10 000 000       | 40 502           |
| Paradox Interactive Inc       | USA           | 1 000 000        | 0                |
| Playrion Game Studio SAS      | Frankrike     | 3 150            | 93 957           |
| Iceflake Studios OY           | Finland       | 417              | 28 427           |
| Paradox Tinto SL              | Spanien       | 3 000            | 31               |
| World of Darkness LLC         | USA           | –                | –                |
|                               |               |                  | <b>203 908</b>   |

Samtliga innehav är ägda till 100%. Org nr för innehav i Sverige, Paradox Development Studio AB – 556723–5378.

|                                                 | Moderföretaget |                |
|-------------------------------------------------|----------------|----------------|
|                                                 | 2024           | 2023           |
| Ingående ackumulerade anskaffningsvärden        | 305 812        | 305 812        |
| Nedskrivning Harebrained Holdings Inc           | -26 070        | –              |
| Nedskrivning Playrion Game Studio SAS           | -75 834        | –              |
| <b>Utgående ackumulerade anskaffningsvärden</b> | <b>203 908</b> | <b>305 812</b> |

Nedskrivningsprövning av andelar i koncernföretag sker per innehav. Återvinningsvärdet per innehav bestämdes utifrån beräkningar av nyttjandevärde, som omfattade en utförlig treårsprognos, följt av en extrapolering av förväntade kassaflöden för innehavens återstående nyttjandeperioder utan tillväxt. Nuvärdet av det förväntade kassaflödet för varje spel bestäms



genom att tillämpa en diskonteringskurs som motsvarar marknadens antagande om pengarnas tidsvärde och specifika risker för innehaven. Samtliga diskonteringsräntor har uppgått till 15 % (15 %) under året.

Baserat på dessa antaganden överstiger nyttjandevärdet redovisat värde för samtliga innehav. För att pröva känsligheten i beräkningarna har en känslighetsanalys upprättats med en förhöjd diskonteringsränta. En ökning av diskonteringsräntan med 1% (1%) skulle leda till ett nedskrivningsbehov på 0 TSEK (7 431 TSEK).

## NOT 28. ANDRA LÅNGFRISTIGA FORDRINGAR

|                        | Koncernen     |               | Moderföretaget |               |
|------------------------|---------------|---------------|----------------|---------------|
|                        | 2024          | 2023          | 2024           | 2023          |
| Ingående balans        | 18 691        | 18 695        | 17 393         | 17 393        |
| Valutakursdifferenser  | 46            | -4            | -              | -             |
| <b>Utgående balans</b> | <b>18 737</b> | <b>18 691</b> | <b>17 393</b>  | <b>17 393</b> |

Andra långfristiga fordringar avser depositioner för hyresavtal.

## NOT 29. KUNDFORDRINGAR

|                                 | Koncernen      |                | Moderföretaget |                |
|---------------------------------|----------------|----------------|----------------|----------------|
|                                 | 2024           | 2023           | 2024           | 2023           |
| Kundfordringar brutto           | 280 056        | 358 219        | 272 841        | 350 400        |
| Reservering för kreditförluster | -              | -              | -              | -              |
| <b>Redovisat värde</b>          | <b>280 056</b> | <b>358 219</b> | <b>272 841</b> | <b>350 400</b> |

Alla belopp är kortfristiga. Redovisat värde netto för kundfordringar betraktas som en rimlig approximation av verkligt värde. Alla koncernens kundfordringar har granskats för indikationer på nedskrivningsbehov. Inga väsentliga kundfordringar behövde skrivas ned, i likhet med föregående år. För åldersanalys av koncernens kundfordringar, se kreditrisk, not 42.

## NOT 30. FÖRUTBETALDA KOSTNADER OCH UPPLUPNA INTÄKTER

|                               | Koncernen     |               | Moderföretaget |               |
|-------------------------------|---------------|---------------|----------------|---------------|
|                               | 2024          | 2023          | 2024           | 2023          |
| Förutbetalda hyra             | 3 704         | 3 525         | 11 920         | 11 742        |
| Förutbetalda royalty          | 33 641        | 23 263        | 33 641         | 23 263        |
| Övriga förutbetalda kostnader | 18 603        | 16 692        | 16 635         | 15 583        |
| Upplupna intäkter             | 27 551        | 14 357        | 27 551         | 14 357        |
| <b>Redovisat värde</b>        | <b>83 498</b> | <b>57 837</b> | <b>89 747</b>  | <b>64 945</b> |

## NOT 31. OBLIGATIONER

|                        | Koncernen |                | Moderföretaget |                |
|------------------------|-----------|----------------|----------------|----------------|
|                        | 2024      | 2023           | 2024           | 2023           |
| Ingående balans        | 197 051   | -              | 197 051        | -              |
| Anskaffning            | -         | 336 355        | -              | 336 355        |
| Försäljning            | -197 051  | -139 304       | -197 051       | -139 304       |
| <b>Redovisat värde</b> | <b>-</b>  | <b>197 051</b> | <b>-</b>       | <b>197 051</b> |

Redovisat värde för obligationer betraktas som en rimlig approximation av verkligt värde då dessa är av kortfristig natur. Alla obligationer är utfärdade i svenska kronor. Med anledning av detta finns ingen valutarisken exponering. Det finns ej heller exponering mot prisrisk eftersom investeringarna kommer att hållas till förfall. Ytterligare information om koncernens riskexponering finns i not 42 Finansiell riskhantering.

## NOT 32. LIKVIDA MEDEL/KASSA OCH BANK

|                      | Koncernen        |                  | Moderföretaget   |                |
|----------------------|------------------|------------------|------------------|----------------|
|                      | 2024             | 2023             | 2024             | 2023           |
| Banktillgodohavanden | 1 469 356        | 1 098 025        | 1 131 589        | 780 059        |
| <b>Summa</b>         | <b>1 469 356</b> | <b>1 098 025</b> | <b>1 131 589</b> | <b>780 059</b> |

## NOT 33. EGET KAPITAL

### Aktiekapital

Aktiekapitalet i moderföretaget består enbart av till fullo betalda stamaktier med ett nominellt (kvotvärde) värde om 0,005 kr. Alla aktier har samma rätt till utdelning och återbetalning av insatt kapital samt motsvarar en röst på moderföretagets bolagsstämma.

|                                       | Moderföretaget     |                    |
|---------------------------------------|--------------------|--------------------|
|                                       | 2024               | 2023               |
| Tecknade och betalda aktier:          |                    |                    |
| Vid årets början                      | 105 623 025        | 105 619 209        |
| Emitterade aktier                     | -                  | 3 816              |
| <b>Summa beslutade vid årets slut</b> | <b>105 623 025</b> | <b>105 623 025</b> |

Emitterade aktier avser aktier emitterade som del i koncernens personaloptionsprogram, se not 9.

### Övrigt tillskjutet kapital

Belopp som erhållits för emitterade aktier utöver nominellt värde (överkurs) ingår i posten övrigt tillskjutet kapital, efter avdrag för registrering och andra liknande avgifter samt efter avdrag för hänförliga skatteförmåner. Kostnader för nya aktier som redovisas direkt mot eget kapital uppgick till 0 TSEK (0 TSEK).

### Reserver

Redovisade reserver avser i sin helhet omräkningsdifferens av utlandsverksamheter.

## NOT 34. OBESKATTADE RESERVER

|                            | Moderföretaget |                |
|----------------------------|----------------|----------------|
|                            | 2024           | 2023           |
| Periodiseringsfond avsatt: |                |                |
| beskattningsåret 2020      | 160 000        | 160 000        |
| beskattningsåret 2021      | 125 000        | 125 000        |
| beskattningsåret 2022      | 200 000        | 200 000        |
| beskattningsåret 2023      | 120 000        | 120 000        |
| beskattningsåret 2024      | 150 000        | -              |
| <b>Summa</b>               | <b>755 000</b> | <b>605 000</b> |

## NOT 35. UPPSKJUTNA SKATTESKULDER

Redovisade belopp avser temporära skillnader hänförliga till:

|                                                 | Koncernen      |                |
|-------------------------------------------------|----------------|----------------|
|                                                 | 2024           | 2023           |
| Obeskattade reserver                            | 155 530        | 124 630        |
| Immateriella anläggningstillgångar från förvärv | 7 930          | 19 414         |
| <b>Summa</b>                                    | <b>163 460</b> | <b>144 044</b> |

Uppskjuten skatt har uppstått till följd av obeskattade reserver i moderbolaget, samt uppskjuten skatt på förvärvade immateriella anläggningstillgångar. Förändring av uppskjuten skatt har redovisats i resultaträkningen.





### NOT 36. ÖVRIGA SKULDER

|                            | Koncernen     |               | Moderföretaget |              |
|----------------------------|---------------|---------------|----------------|--------------|
|                            | 2024          | 2023          | 2024           | 2023         |
| Personalrelaterade skulder | 11 460        | 6 702         | 2 958          | 2 765        |
| Momsskulder                | 3 157         | 44 614        | –              | –            |
| Övriga skulder             | 7 080         | 13 960        | 1 324          | 1 357        |
| <b>Summa</b>               | <b>21 697</b> | <b>65 275</b> | <b>4 282</b>   | <b>4 122</b> |

### NOT 37. UPPLUPNA KOSTNADER OCH FÖRUTBETALDA INTÄKTER

|                            | Koncernen      |                | Moderföretaget |                |
|----------------------------|----------------|----------------|----------------|----------------|
|                            | 2024           | 2023           | 2024           | 2023           |
| Upplupna personalkostnader | 118 585        | 104 918        | 50 560         | 47 139         |
| Upplupna royaltykostnader  | 58 287         | 128 466        | 58 287         | 128 466        |
| Förutbetalda intäkter      | 145 114        | 249 207        | 145 114        | 249 207        |
| Övriga upplupna kostnader  | 4 086          | 11 273         | 4 001          | 9 653          |
| <b>Summa</b>               | <b>326 073</b> | <b>493 864</b> | <b>257 962</b> | <b>434 465</b> |

Alla redovisade belopp avseende förutbetalda intäkter betraktas som kortfristiga eftersom löptiden understiger ett år.

### NOT 38. STÄLLDA SÄKERHETER OCH ANSVARSFÖRBINDELSER

|                              | Koncernen     |               | Moderföretaget |               |
|------------------------------|---------------|---------------|----------------|---------------|
|                              | 2024          | 2023          | 2024           | 2023          |
| <b>Ställda säkerheter</b>    |               |               |                |               |
| Företagsinteckningar         | 19 600        | 19 600        | 19 600         | 19 600        |
| Pantsatta bankmedel          | 17 393        | 17 393        | 17 393         | 17 393        |
| <b>Summa</b>                 | <b>36 993</b> | <b>36 993</b> | <b>36 993</b>  | <b>36 993</b> |
| <b>Eventualförpliktelser</b> | Inga          | Inga          | Inga           | Inga          |

### NOT 39. TRANSAKTIONER MED NÄRSTÅENDE

Koncernens närstående innefattar samtliga bolag inom koncernen, styrelse, VD, samt övriga ledande befattningshavare. Vid utgången av året hade moderbolaget fordringar på dotterföretag om 198 836 TSEK (19 144 TSEK), samt skulder till dotterföretag om 22 681 TSEK (25 393 TSEK). Fordringar och skulder mellan koncernföretag har eliminerats i koncernredovisningen. Moderbolagets försäljning till dotterföretag har under året uppgått till 64 225 TSEK (67 946 TSEK), och inköp har uppgått till 772 434 TSEK (929 606 TSEK). Koncernbidrag från dotterföretag uppgick till 140 000 TSEK (220 000 TSEK). Försäljning och inköp mellan koncernföretag avser i huvudsak den utvecklingsverksamhet som bedrivs i dotterföretagen. Försäljning och inköp mellan koncernföretag har eliminerats i koncernredovisningen. Fordringar och skulder mellan koncernföretagen löper på marknadsmässiga villkor. Utestående saldona regleras vanligtvis med likvida medel.

Ersättning till ledande befattningshavare framgår i not 8 Ersättning till ledande befattningshavare.

Inga andra transaktioner med närstående har ägt rum under årsredovisningens redovisade perioder.

### NOT 40. HÄNDELSER EFTER BALANSDAGEN

#### Förvärv Haemimont Games

Paradox Interactive förvärvade 100% av aktierna i den bulgariska utvecklingsstudio Haemimont Games AD. Förvärvet är ett ytterligare steg i Paradox strategiska fokus på att växa inom managementspelsgenren genom att bygga en stark intern kapacitet som kompletterar koncernens nuvarande studioorganisation.

Studio, med ca 60 anställda, arbetar sedan tidigare på två spelutvecklingsprojekt med Paradox, samt ytterligare ett projekt där studio själva stått för finansieringen. Den nuvarande ledningen och teamet kommer att fortsätta vara aktiva i studio, och de pågående projekten kommer att förbli under utveckling.

Förvärvet består av en initial kontantbetalning samt en prestationsbaserad tilläggsköpeskilling av liknande storlek, som kommer att betalas ut under de kommande åren. Förvärvet finansieras helt med befintliga likvida medel. Köpeskillingen, tillsammans med en förvärvsanalys, kommer att presenteras i den första delårsrapporten för 2025.

### NOT 41. DEFINITION AV NYCKELTAL

Bolaget presenterar vissa nyckeltal som inte definieras enligt IFRS. Bolaget anser att dessa mått ger en värdefull kompletterande information för bolagets intressenter då de möjliggör utvärdering av bolagets utveckling och finansiella ställning.

#### Bruttoresultat

|                       | Koncernen      |                  |
|-----------------------|----------------|------------------|
|                       | 2024           | 2023             |
| Nettoomsättning       | 2 200 943      | 2 642 107        |
| Kostnad sålda varor   | -1 203 649     | -1 567 321       |
| <b>Bruttoresultat</b> | <b>997 294</b> | <b>1 074 786</b> |

Definition: Nettoomsättning minus kostnad sålda varor.

Orsak till användning: Ett lönsamhetsmått som används för att visa på effektiviteten innan administrativa kostnader och kostnader för marknadsföring.

#### Rörelseresultat

|                          | Koncernen      |                |
|--------------------------|----------------|----------------|
|                          | 2024           | 2023           |
| Nettoomsättning          | 2 200 943      | 2 642 107      |
| Kostnad sålda varor      | -1 203 649     | -1 567 321     |
| Försäljningskostnader    | -223 881       | -291 180       |
| Administrationskostnader | -99 653        | -99 225        |
| Övriga rörelseintäkter   | 58 294         | 20 916         |
| Övriga rörelsekostnader  | -10 690        | -47 428        |
| <b>Rörelseresultat</b>   | <b>721 364</b> | <b>657 868</b> |

Definition: Nettoomsättning minus alla kostnader inom rörelsen.

Orsak till användning: Ett lönsamhetsmått som används för att visa resultatet för den operativa verksamheten.

#### Rörelsemarginal

|                        | Koncernen  |            |
|------------------------|------------|------------|
|                        | 2024       | 2023       |
| Nettoomsättning        | 2 200 943  | 2 642 107  |
| Rörelseresultat        | 721 364    | 657 868    |
| <b>Rörelsemarginal</b> | <b>33%</b> | <b>25%</b> |

Definition: Rörelseresultat i procent av nettoomsättningen.

Orsak till användning: Nyckeltalet används för att visa operativ lönsamhet.

#### Vinstmarginal

|                                   | Koncernen  |            |
|-----------------------------------|------------|------------|
|                                   | 2024       | 2023       |
| Nettoomsättning                   | 2 200 943  | 2 642 107  |
| Resultat efter finansiella poster | 757 303    | 687 759    |
| <b>Vinstmarginal</b>              | <b>34%</b> | <b>26%</b> |

Definition: Resultat efter finansiella poster i procent av nettoomsättning.



Orsak till användning: Nyckeltalet används för att visa lönsamhet efter finansiella poster.

#### Soliditet

|                  | Koncernen  |            |
|------------------|------------|------------|
|                  | 2024       | 2023       |
| Eget kapital     | 2 909 640  | 2 620 455  |
| Balansomslutning | 3 532 350  | 3 580 126  |
| <b>Soliditet</b> | <b>82%</b> | <b>73%</b> |

Definition: Eget kapital i procent av balansomslutningen.

Orsak till användning: Nyckeltalet används för att påvisa finansiell möjlighet och oberoende att bedriva verksamheten.

#### Eget kapital per aktie

|                               | Koncernen    |              |
|-------------------------------|--------------|--------------|
|                               | 2024         | 2023         |
| Eget kapital                  | 2 909 640    | 2 620 455    |
| Antal aktier, tusental        | 105 623      | 105 623      |
| <b>Eget kapital per aktie</b> | <b>27,55</b> | <b>24,81</b> |

Definition: Eget kapital dividerat med antal aktier vid periodens slut.

Orsak till användning: Nyckeltalet används för att över tid påvisa förändringar i aktieägarnas kapital.

### NOT 42. FINANSIELL RISKHANTERING

#### Riskhanteringsmål och -principer

Koncernen exponeras för olika risker när det gäller finansiella instrument. Sammanfattande information om koncernens finansiella tillgångar och finansiella skulder uppdelade i kategorier finns i separat not, se not 26.

Koncernens riskhantering samordnas i nära samarbete med styrelsen och fokuserar aktivt på att säkra koncernens korta till medellånga kassaflöden genom att minimera exponeringen för de volatila finansiella marknaderna.

Koncernen bedriver inte aktivt handel med finansiella tillgångar i spekulationssyfte och utfärdar endast optioner i begränsad omfattning till personal. De mest betydande finansiella riskerna som koncernen exponeras för beskrivs nedan.

#### Valutarisk

Exponeringar för valutakursändringar uppkommer vid koncernens försäljning till och köp från andra länder. Dessa försäljningar och köp görs främst i amerikanska dollar (USD), brittiska pund (GBP) samt euro (EUR). Resultatet påverkas också av omräkning av balansposter till svenska kronor och omräkning av utländska dotterbolags resultat och deras balansposter till koncernens redovisningsvaluta SEK. I regel säkras inte riskexponeringen för valutakursförändringar för framtida kassaflöden med finansiella instrument. Koncernens policy möjliggör dock säkring efter styrelsens godkännande. Ingen valutasäkring har gjorts under året eller föregående år.

Av koncernens totala intäkter är 2 % (2 %) i svenska kronor. Av koncernens totala kostnader är 47 % (39 %) i svenska kronor. Beaktat denna exponering har en känslighetsanalys av intäkter och kostnader i resultaträkningen genomförts. Om den svenska kronan stärkts mot alla andra valutor med 10 % skulle årets resultat ha varit 92 985 TSEK (86 422 TSEK) sämre.

Koncernens valutarisk i finansiella instrument är främst relaterad till kundfordringar och leverantörsskulder och övriga skulder i Sverige. Per balansdagen uppgår utestående balanser netto i USD till 237 378 TSEK (237 374 TSEK), netto i EUR uppgår till 22 279 TSEK (62 784 TSEK). Vid en känslighetsanalys där den svenska kronan stärks mot USD med 10 % påverkas årets resultat efter skatt med -18 848 TSEK (-18 847 TSEK) och vid en känslighetsanalys där den svenska kronan stärks mot EUR med 10 % påverkas årets resultat efter skatt med -1 769 TSEK (-4 985 TSEK).

#### Ränterisk

Koncernen har vid utgången av året inga räntebärande skulder. Förändringar i ränteläget påverkar den avkastning koncernen får på likvida medel. Risken för en sänkt ränta bedöms ej väsentlig.

#### Kreditrisk

Kreditrisk är risken att en motpart inte uppfyller en förpliktelse gentemot koncernen. Koncernen exponeras för denna risk genom olika finansiella tillgångar som till exempel likvida medel i banker, kundfordringar och övriga fordringar.

Koncernen övervakar löpande inställda betalningar från kunder och andra motparter. Koncernen jobbar med ett fåtal olika större kunder som tillhandahåller koncernens spel på olika plattformar. Kreditvillkoren med dessa varierar i regel mellan 0 och 30 dagar. Den löpande kreditrisken hanteras genom en regelbunden granskning av förfallna fordringar.

Den 31 december har koncernen vissa kundfordringar som inte är reglerade vid den avtalade förfallodagen men som inte anses vara osäkra. Beloppen per den 31 december specificerade efter tid efter förfallodag är:

|                                         | 2024          | 2023           |
|-----------------------------------------|---------------|----------------|
| Förfallna:                              |               |                |
| Inte mer än tre månader                 | 9 828         | 122 388        |
| Mer än tre men inte mer än sex månader  | 317           | –              |
| Mer än sex men inte mer än tolv månader | 535           | 604            |
| Mer än ett år                           | –             | –              |
| <b>Totalt</b>                           | <b>10 680</b> | <b>122 992</b> |

Koncernen har även analyserat effekterna av historiska kreditförluster de senaste tre åren för att kunna applicera dessa på framåtriktade förväntade kreditförluster. Då inga väsentliga kreditförluster finns uppgår den framåtriktade kreditförlusten till 0 TSEK (0 TSEK).

Kreditrisken för likvida medel anses vara försumbar, eftersom motparterna är namnkunniga institut med höga kreditbetyg av externa bedömare.

Alla investeringar i obligationer anses ha låg kreditrisk då utgivare av samtliga obligationer har graderingen investment grade med åtminstone kreditbetyg AA av oberoende ratinginstitut. Beaktat detta redovisas ingen kreditförlustreserv för koncernens innehav i obligationer.

#### Likviditetsrisk

Likviditetsrisken är risken att koncernen inte kan uppfylla sina betalningsåtaganden pga. bristande likviditet. Koncernen hanterar likviditetsbehoven genom att övervaka prognostiserade inbetalningar och utbetalningar i verksamheten. Långsiktiga



likviditetsbehov för en period på 36 månader identifieras kvartalsvis. Nettokassakraven jämförs med tillgängliga likvider för att fastställa att säkerhetsmarginal finns. Koncernens mål är att ha likvida medel uppgående till minst 200 000 TSEK. Detta mål uppnåddes under rapportperioderna. Vid utgången av året uppgick räntebärande skulder till 0 TSEK (0 TSEK). Finansiella skulder utgörs i huvudsak av leverantörsskulder och övriga skulder, samtliga med en löptid under 12 månader. Utöver detta har koncernen också leasingkulder för vilka utflöde av leasingavgifter presenteras i not 25.

#### **Kapitalhantering**

Koncernen har vid utgången av året inga (0) externa skulder för finansiering av verksamheten. Kapitalet består av eget kapital.

### **NOT 43. RESULTAT PER AKTIE OCH UTDELNING**

#### **Resultat per aktie**

Både resultat per aktie före och efter utspädning har beräknats genom att använda resultatet hänförligt till aktieägarna i moderföretaget som täljare, dvs. inga justeringar av resultatet behövde göras under perioden.

Avstämning av det vägda genomsnittliga antalet aktier som används för att beräkna resultatet per aktie efter utspädning kan stämmas av mot det vägda genomsnittliga antalet stamaktier som användes i beräkningen av resultat per aktie före utspädning enligt följande:

| <b>Antal aktier</b>                                                                               | <b>2024</b> | <b>2023</b> |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------|-------------|
| Vägt genomsnittligt antal aktier som använts vid beräkning av resultat per aktie före utspädning  | 105 623 025 | 105 623 025 |
| Justeringar för beräkning av resultat per aktie efter utspädning:                                 |             |             |
| Optioner                                                                                          | 33 165      | 176 331     |
| Vägt genomsnittligt antal aktier som använts vid beräkning av resultat per aktie efter utspädning | 105 656 190 | 105 799 356 |

Optioner som tilldelats anställda i koncernens optionsprogram har bedömts vara potentiella stamaktier. De har inkluderats i fastställandet av resultat per aktie efter utspädning om de till optionerna knutna prestationsvillkoren skulle ha uppnåtts fram till balansdagen, och till den omfattning de ger upphov till en utspädningseffekt. Ytterligare information om optionerna finns i not 9.

#### **Utdelning**

Under 2024 betalade Paradox Interactive ut utdelning på 316 869 TSEK (211 238 TSEK) avseende räkenskapsår 2023 till sina aktieägare. Detta motsvarar en utdelning på 3,00 kr per aktie (2,00 kr per aktie).

För räkenskapsåret 2024 föreslår styrelsen en ordinarie utdelning på 316 869 TSEK, motsvarande 3,00 kr per aktie och en extrautdelning på 211 246 TSEK, motsvarande 2,00 kr per aktie. I och med att moderföretagets utdelning måste godkännas av bolagsstämman redovisas ingen skuld för utdelningen i koncernens finansiella rapporter för 2024.



#### **NOT 44. GODKÄNNANDE AV FINANSIELLA RAPPORTER**

Koncernens finansiella rapporter för den rapportperiod som slutade den 31 december 2024 (inklusive jämförelsetal) godkändes av styrelsen den 4 april 2025.

Styrelsen och verkställande direktören försäkrar att årsredovisningen har upprättats enligt god redovisningssed, att koncernredovisningen har upprättats enligt de internationella redovisningsstandarder som avses i Europaparlamentets och rådets förordning (EG) nr 1606/2002 av den 19 juli 2002 om tillämpning av internationella redovisningsstandarder och ger en rättvisande bild av företagets respektive koncernens ställning och resultat samt att förvaltningsberättelsen ger en rättvisande översikt över utvecklingen av företagets respektive koncernens verksamhet, ställning och resultat samt beskriver väsentliga risker och osäkerhetsfaktorer som företaget och de företag som ingår i koncernen står inför.

Stockholm 2025-04-04

Håkan Sjunnesson  
Styrelseordförande

Fredrik Wester  
Verkställande direktör

Andras Vajlok

Mathias Hermansson

Linda Höglund

Stockholm 2025-04-04

Öhrlings PricewaterhouseCoopers AB

Aleksander Lyckow  
Auktoriserad revisor



# REVISIONSBERÄTTELSE

Till bolagsstämman i Paradox Interactive AB (publ)  
Org.nr. 556667-4759

## RAPPORT OM ÅRSREDOVISNINGEN OCH KONCERNREDOVISNINGEN

### Uttalanden

Vi har utfört en revision av årsredovisningen och koncernredovisningen för Paradox Interactive AB (publ) för år 2024 med undantag för bolagsstyrningsrapporten och hållbarhetsrapporten på sidorna 34–39 respektive 40–46. Bolagets årsredovisning och koncernredovisning ingår på sidorna 30–74 i detta dokument.

Enligt vår uppfattning har årsredovisningen upprättats i enlighet med årsredovisningslagen och ger en i alla väsentliga avseenden rättvisande bild av moderbolagets finansiella ställning per den 31 december 2024 och av dess finansiella resultat och kassaflöde för året enligt årsredovisningslagen. Koncernredovisningen har upprättats i enlighet med årsredovisningslagen och ger en i alla väsentliga avseenden rättvisande bild av koncernens finansiella ställning per den 31 december 2024 och av dess finansiella resultat och kassaflöde för året enligt International IFRS redovisningsregler, såsom de antagits av EU, och årsredovisningslagen. Våra uttalanden omfattar inte bolagsstyrningsrapporten och hållbarhetsrapporten på sidorna 34–39 respektive 40–46. Förvaltningsberättelsen är förenlig med årsredovisningens och koncernredovisningens övriga delar.

Vi tillstyrker därför att bolagsstämman fastställer resultaträkningen och balansräkningen för moderbolaget och koncernen.

### Grund för uttalanden

Vi har utfört revisionen enligt International Standards on Auditing (ISA) och god revisionssed i Sverige. Vårt ansvar enligt dessa standarder beskrivs närmare i avsnittet Revisorns ansvar. Vi är oberoende i förhållande till moderbolaget och koncernen enligt god revisorssed i Sverige och har i övrigt fullgjort vårt yrkesetiska ansvar enligt dessa krav.

Vi anser att de revisionsbevis vi har inhämtat är tillräckliga och ändamålsenliga som grund för våra uttalanden.

### Annan information än årsredovisningen och koncernredovisningen

Detta dokument innehåller även annan information än årsredovisningen och koncernredovisningen och återfinns på sidorna 1–29. Det är styrelsen och verkställande direktören som har ansvaret för denna andra information.

Vårt uttalande avseende årsredovisningen och koncernredovisningen omfattar inte denna information och vi gör inget uttalande med bestyrkande avseende denna andra information.

I samband med vår revision av årsredovisningen och koncernredovisningen är det vårt ansvar att läsa den information

som identifieras ovan och överväga om informationen i väsentlig utsträckning är oförenlig med årsredovisningen och koncernredovisningen. Vid denna genomgång beaktar vi även den kunskap vi i övrigt inhämtat under revisionen samt bedömer om informationen i övrigt verkar innehålla väsentliga felaktigheter.

Om vi, baserat på det arbete som har utförts avseende denna information, drar slutsatsen att den andra informationen innehåller en väsentlig felaktighet, är vi skyldiga att rapportera detta. Vi har inget att rapportera i det avseendet.

### Styrelsens och verkställande direktörens ansvar

Det är styrelsen och verkställande direktören som har ansvaret för att årsredovisningen och koncernredovisningen upprättas och att de ger en rättvisande bild enligt årsredovisningslagen och, vad gäller koncernredovisningen, enligt IFRS redovisningsregler, så som de antagits av EU, och årsredovisningslagen. Styrelsen och verkställande direktören ansvarar även för den interna kontroll som de bedömer är nödvändig för att upprätta en årsredovisning och koncernredovisning som inte innehåller några väsentliga felaktigheter, vare sig dessa beror på oegentligheter eller misstag.

Vid upprättandet av årsredovisningen och koncernredovisningen ansvarar styrelsen och verkställande direktören för bedömningen av bolagets och koncernens förmåga att fortsätta verksamheten. De upplyser, när så är tillämpligt, om förhållanden som kan påverka förmågan att fortsätta verksamheten och att använda antagandet om fortsatt drift. Antagandet om fortsatt drift tillämpas dock inte om styrelsen och verkställande direktören avser att likvidera bolaget, upphöra med verksamheten eller inte har något realistiskt alternativ till att göra något av detta.

### Revisorns ansvar

Våra mål är att uppnå en rimlig grad av säkerhet om huruvida årsredovisningen och koncernredovisningen som helhet inte innehåller några väsentliga felaktigheter, vare sig dessa beror på oegentligheter eller misstag, och att lämna en revisionsberättelse som innehåller våra uttalanden. Rimlig säkerhet är en hög grad av säkerhet, men är ingen garanti för att en revision som utförs enligt ISA och god revisionssed i Sverige alltid kommer att upptäcka en väsentlig felaktighet om en sådan finns. Felaktigheter kan uppstå på grund av oegentligheter eller misstag och anses vara väsentliga om de enskilt eller tillsammans rimligen kan förväntas påverka de ekonomiska beslut som användare fattar med grund i årsredovisningen och koncernredovisningen.

En ytterligare beskrivning av vårt ansvar för revisionen av årsredovisningen och koncernredovisningen finns på Revisorsinspektionens webbplats: [www.revisorsinspektionen.se/revisornsansvar](http://www.revisorsinspektionen.se/revisornsansvar). Denna beskrivning är en del av revisionsberättelsen.

## RAPPORT OM ANDRA KRAV ENLIGT LAGAR OCH ANDRA FÖRFATTNINGAR

### Uttalanden

Utöver vår revision av årsredovisningen och koncernredovisningen har vi även utfört en revision av styrelsens och verkställande





direktörens förvaltning för Paradox Interactive AB (publ) för år 2024 samt av förslaget till dispositioner beträffande bolagets vinst eller förlust.

Vi tillstyrker att bolagsstämman disponerar vinsten enligt förslaget i förvaltningsberättelsen och beviljar styrelsens ledamöter och verkställande direktören ansvarsfrihet för räkenskapsåret.

#### Grund för uttalanden

Vi har utfört revisionen enligt god revisionssed i Sverige. Vårt ansvar enligt denna beskrivs närmare i avsnittet Revisorns ansvar. Vi är oberoende i förhållande till moderbolaget och koncernen enligt god revisorssed i Sverige och har i övrigt fullgjort vårt yrkesetiska ansvar enligt dessa krav.

Vi anser att de revisionsbevis vi har inhämtat är tillräckliga och ändamålsenliga som grund för våra uttalanden.

#### Styrelsens och verkställande direktörens ansvar

Det är styrelsen som har ansvaret för förslaget till dispositioner beträffande bolagets vinst eller förlust. Vid förslag till utdelning innefattar detta bland annat en bedömning av om utdelningen är försvarlig med hänsyn till de krav som bolagets och koncernens verksamhetsart, omfattning och risker ställer på storleken av moderbolagets och koncernens egna kapital, konsolideringsbehov, likviditet och ställning i övrigt.

Styrelsen ansvarar för bolagets organisation och förvaltningen av bolagets angelägenheter. Detta innefattar bland annat att fortlöpande bedöma bolagets och koncernens ekonomiska situation, och att tillse att bolagets organisation är utformad så att bokföringen, medelsförvaltningen och bolagets ekonomiska angelägenheter i övrigt kontrolleras på ett betryggande sätt. Den verkställande direktören ska sköta den löpande förvaltningen enligt styrelsens riktlinjer och anvisningar och bland annat vidta de åtgärder som är nödvändiga för att bolagets bokföring ska fullgöras i överensstämmelse med lag och för att medelsförvaltningen ska skötas på ett betryggande sätt.

#### Revisorns ansvar

Vårt mål beträffande revisionen av förvaltningen, och därmed vårt uttalande om ansvarsfrihet, är att inhämta revisionsbevis för att med en rimlig grad av säkerhet kunna bedöma om någon styrelseledamot eller verkställande direktören i något väsentligt avseende:

- företagit någon åtgärd eller gjort sig skyldig till någon försummelse som kan föranleda ersättningsskyldighet mot bolaget
- på något annat sätt handlat i strid med aktiebolagslagen, årsredovisningslagen eller bolagsordningen.

Vårt mål beträffande revisionen av förslaget till dispositioner av bolagets vinst eller förlust, och därmed vårt uttalande om detta, är att med rimlig grad av säkerhet bedöma om förslaget är förenligt med aktiebolagslagen.

Rimlig säkerhet är en hög grad av säkerhet, men ingen garanti för att en revision som utförs enligt god revisionssed i Sverige alltid kommer att upptäcka åtgärder eller försummelser som kan föranleda ersättningsskyldighet mot bolaget, eller att ett förslag

till dispositioner av bolagets vinst eller förlust inte är förenligt med aktiebolagslagen.

En ytterligare beskrivning av vårt ansvar för revisionen av förvaltningen finns på Revisorsinspektionens webbplats: [www.revisorsinspektionen.se/revisornsansvar](http://www.revisorsinspektionen.se/revisornsansvar). Denna beskrivning är en del av revisionsberättelsen.

#### Revisorns granskning av bolagsstyrningsrapporten

Det är styrelsen som har ansvaret för bolagsstyrningsrapporten på sidorna 34–39 och för att den är upprättad i enlighet med årsredovisningslagen.

Vår granskning har skett enligt FAR:s uttalande RevR 16 Revisorns granskning av bolagsstyrningsrapporten. Detta innebär att vår granskning av bolagsstyrningsrapporten har en annan inriktning och en väsentligt mindre omfattning jämfört med den inriktning och omfattning som en revision enligt International Standards on Auditing och god revisionssed i Sverige har. Vi anser att denna granskning ger oss tillräcklig grund för våra uttalanden.

En bolagsstyrningsrapport har upprättats. Upplysningar i enlighet med 6 kap. 6 § andra stycket punkterna 2–6 årsredovisningslagen samt 7 kap. 31 § andra stycket samma lag är förenliga med årsredovisningens och koncernredovisningens övriga delar samt är i överensstämmelse med Årsredovisningslagen.

#### Revisorns yttrande avseende den lagstadgade hållbarhetsrapporten

Det är styrelsen som har ansvaret för hållbarhetsrapporten på sidorna 40–46 och för att den är upprättad i enlighet med årsredovisningslagen i enlighet med den äldre lydelsen som gällde före den 1 juli 2024.

Vår granskning har skett enligt FAR:s uttalande RevR 12 Revisorns yttrande om den lagstadgade hållbarhetsrapporten. Detta innebär att vår granskning av hållbarhetsrapporten har en annan inriktning och en väsentligt mindre omfattning jämfört med den inriktning och omfattning som en revision enligt International Standards on Auditing och god revisionssed i Sverige har. Vi anser att denna granskning ger oss tillräcklig grund för vårt uttalande.

En hållbarhetsrapport har upprättats.

Stockholm, den 4 april 2025

Öhrlings PricewaterhouseCoopers AB

Aleksander Lyckow  
Auktoriserad revisor

